

шаг

за шагом



ДЕПКА

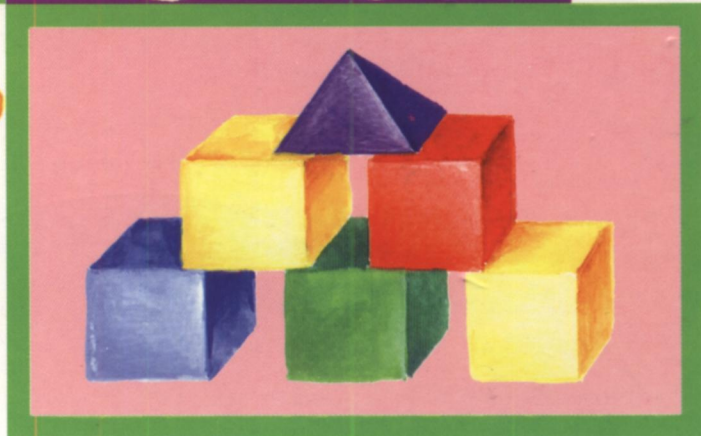
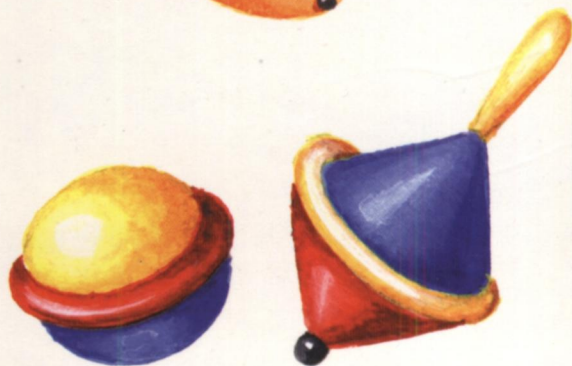


ИЗ ПЛАСТИЛИНА

Наши игрушки



4-6 лет



И.А. Лыкова

Лыкова Ирина Александровна

НАШИ ИГРУШКИ (лепка из пластилина)

4–6 лет

Методические рекомендации

Зайчик и мишка

Задачи художественно-творческого развития. Освоение конструктивного способа лепки. Сравнение игрушечных животных по внешнему виду и передача особенностей строения пластическими средствами. Показать варианты по степени сложности: туловище и голова – единое целое (на примере зайчика); туловище и голова – разные части (на примере мишки).

Неваляшка и матрёшка

Задачи художественно-творческого развития. Сравнение неваляшки и матрёшки по внешнему виду, выбор адекватной изобразительной техники для передачи особенностей внешнего вида игрушек (общие признаки: туловище – большой шар, голова – маленький шар; отличительные признаки: шарики-ручки у неваляшки и их отсутствие у матрёшки; плавная линия перехода от головы к туловищу у матрёшки).

Ушастые пирамидки

Задачи художественно-творческого развития. Показать в сравнении способы лепки пирамидки из дисков и колец. Учить планировать работу: подбирать пластилин разного цвета по числу колечек, делить материал на разные по величине кусочки, раскатывать шарики (1-ый вариант) или столбики (2-ой вариант), сравнивать, превращать в диски (сплющивать шарики) или кольца и выкладывать пирамидку на основе трубочки или конуса.

Куколка

Задачи художественно-творческого развития. Учить лепить куклу в платье (на основе конуса) или колокола. Уточнить представление о строении куклы, сравнить с фигурой человека. Вызвать интерес к оформлению сложной причёски (косички) и лица. Показать варианты кукол от беби (младенца) до принцессы в длинном платье.

Робот

Задачи художественно-творческого развития. Познакомить с рациональным способом лепки механических игрушек на основе бруска пластилина. Учить планировать работу: делить брусок пластилина на части и собирать в единое целое с помощью спичек, трубочек для коктейля, зубочисток.

Вертолёт и самолёт

Задачи художественно-творческого развития. Учить анализировать и описывать игрушку, определять способ лепки (корпус вертолёта похож на шар, хвост – конус и т.д.).

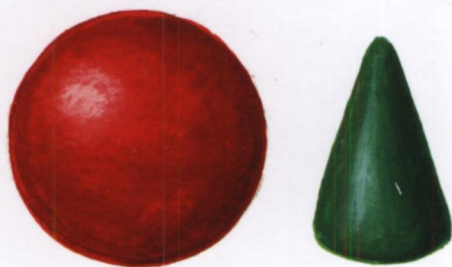
Кораблик и пароход

Задачи художественно-творческого развития. Познакомить со способами лепки корабликов (лодочек, пароходов) из брусков пластилина способом его трансформации (срезание уголков для получения «носа»).

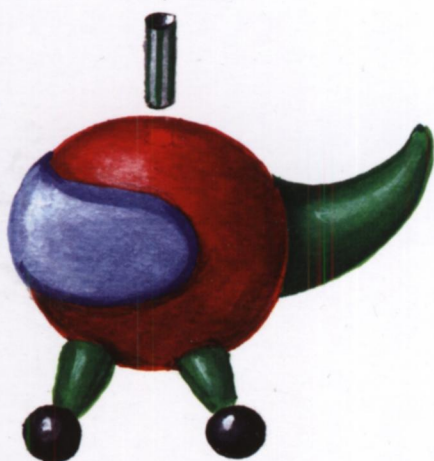
Грузовик

Задачи художественно-творческого развития. Учить планировать работу и воплощать свой замысел с опорой на наглядную схему.

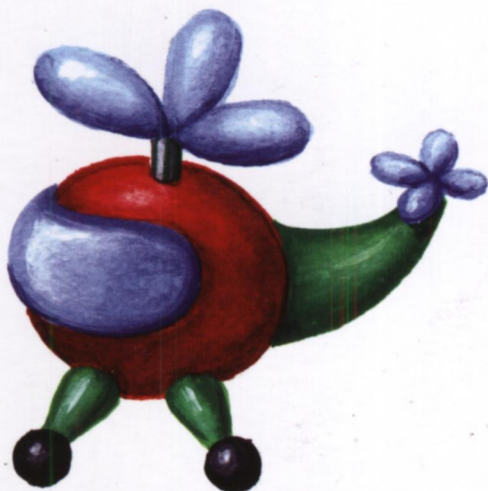
ВЕРТОЛЁТ И САМОЛЁТ



- 1** катаем большой шар для корпуса вертолётa и небольшой конус для хвоста



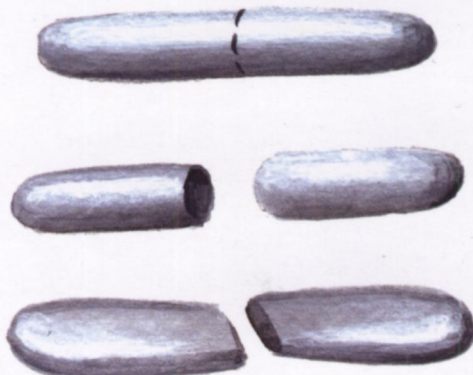
- 2** соединяем детали, добавляем лобовое стекло и колёса



- 3** лепим два пропеллера для корпуса и хвоста



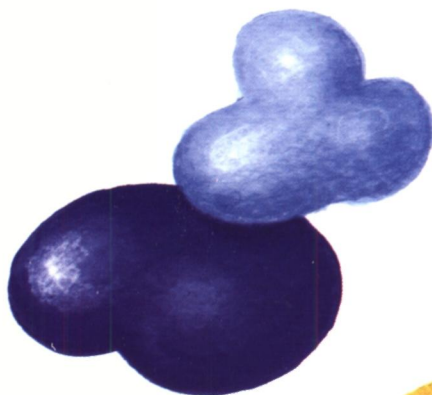
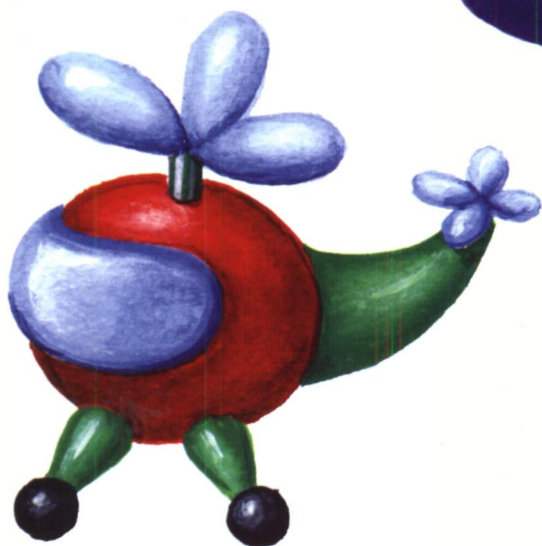
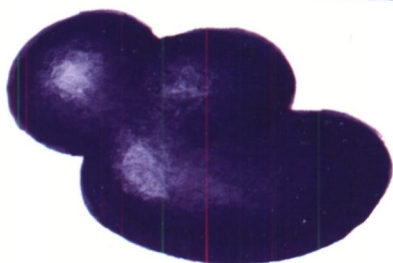
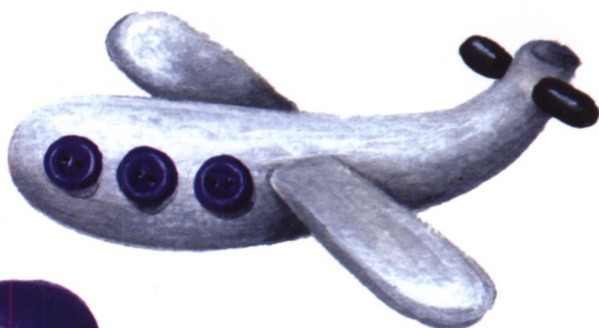
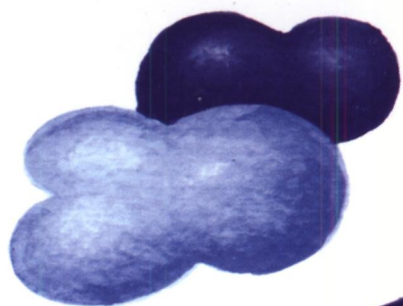
- 1** катаем конус, широкий конец округляем, узкий загибаем – это корпус самолётa



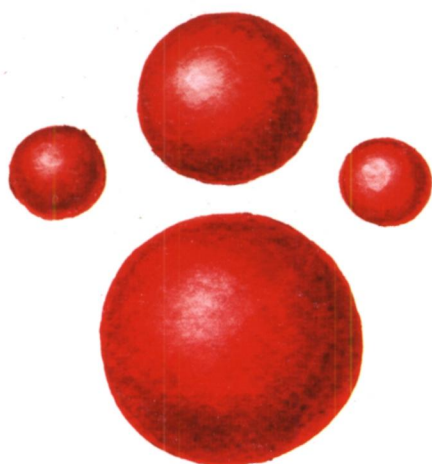
- 2** катаем столбики, сплющиваем и делим пополам – это два крыла



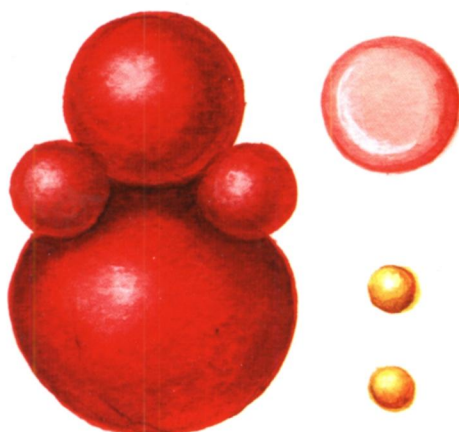
- 3** присоединяем крылья, лепим иллюминаторы и эмблемы



НЕВАЛЯШКА И МАТРЁШКА



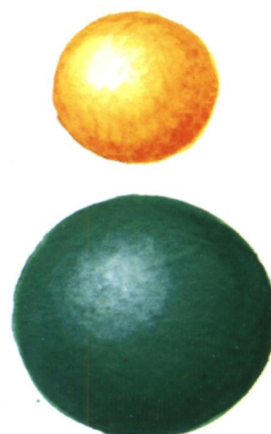
- 1** катаем шарики разного размера для головы и туловища, лепим ручки



- 2** соединяем шарики вместе, лепим лицо – сплющиваем шарик розового цвета



- 3** оформляем личико: лепим глазки, процарапываем волосы и ротик



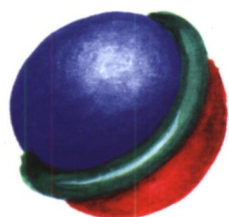
- 1** лепим два шара разного размера для головы и туловища



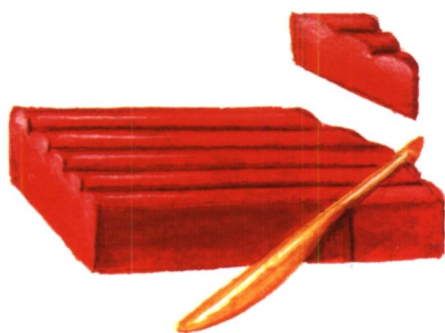
- 2** катаем столбик и выкладываем на шею – это платок



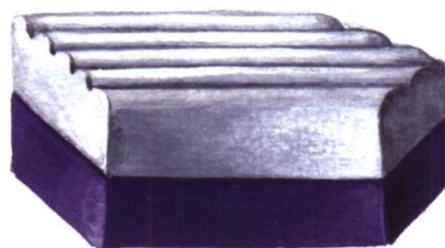
- 3** оформляем лицо, добавляем концы платка, на «поясе» процарапываем линию



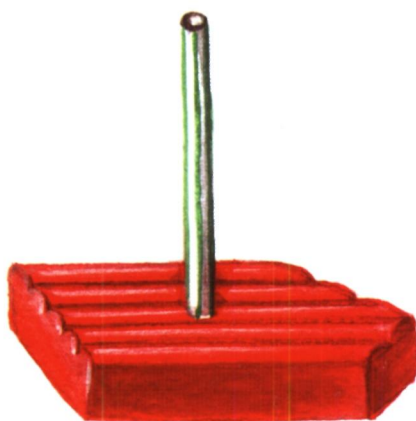
КОРАБЛИК И ПАРОХОД



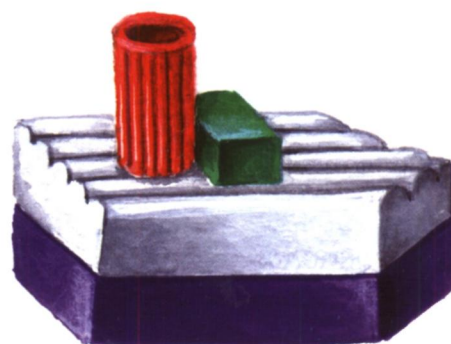
- 1** берём брусок пластилина и срезаем два уголка, чтобы получился нос кораблика



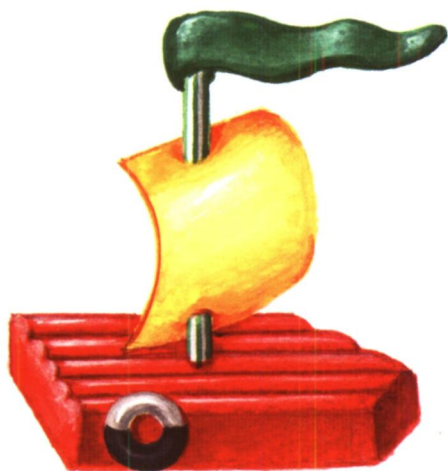
- 1** делаем корпус из двух брусков пластилина разного цвета



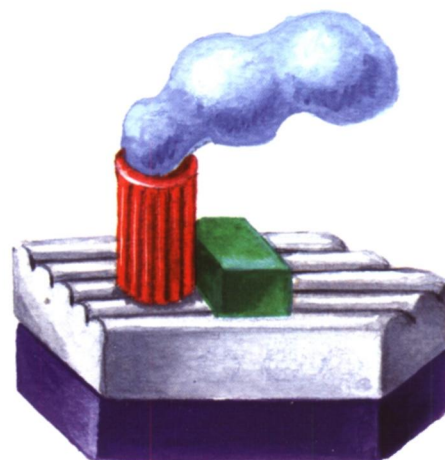
- 2** вставляем мачту из трубочки для коктейля или зубочистки



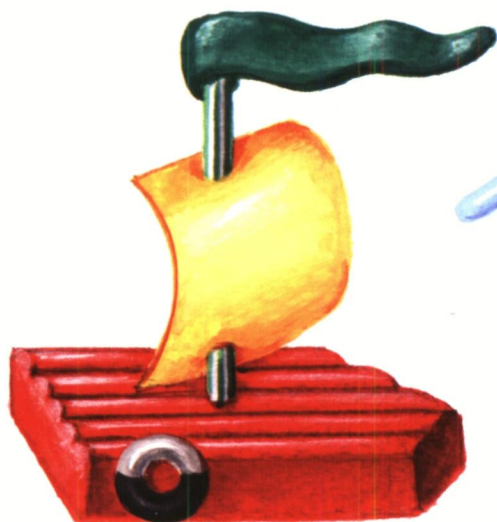
- 2** укрепляем трубу из колпачка фломастера и каюту-коробочку

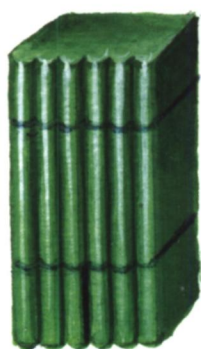


- 3** добавляем бумажный парус и пластилиновый флажок любого цвета

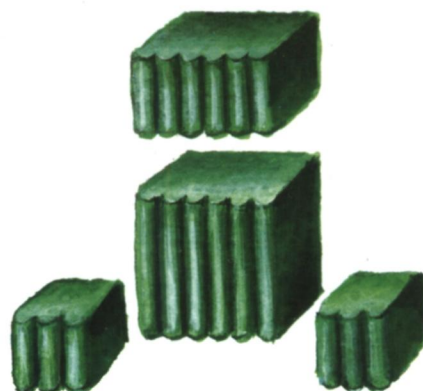


- 3** лепим дым или делаем его из ваты, иллюминаторы – отпечатки колпачка

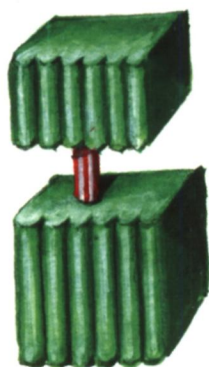




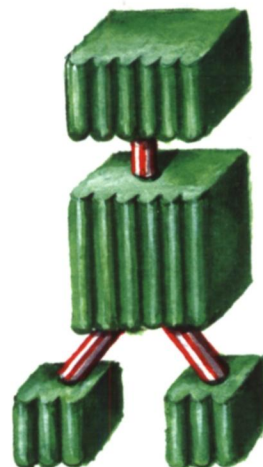
- 1** берём брусок пластилина и делим на три части, одну из частей разрезаем пополам



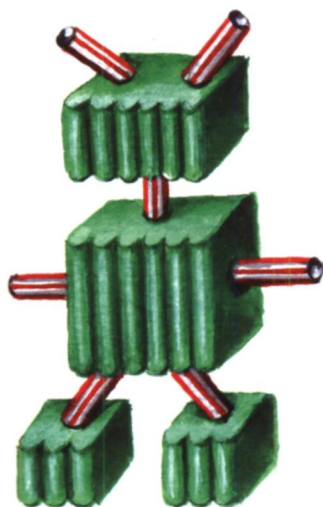
- 2** получились детали для робота – голова, туловище и ноги



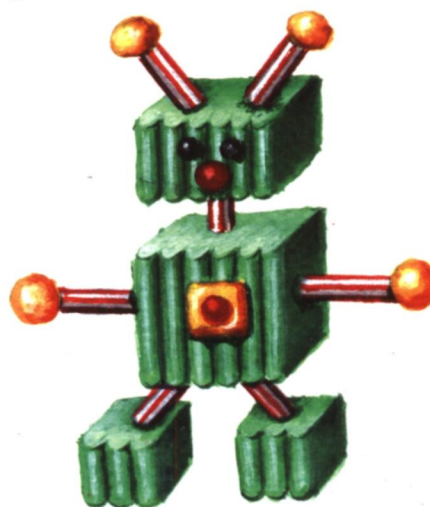
- 3** присоединяем голову к туловищу с помощью трубочки



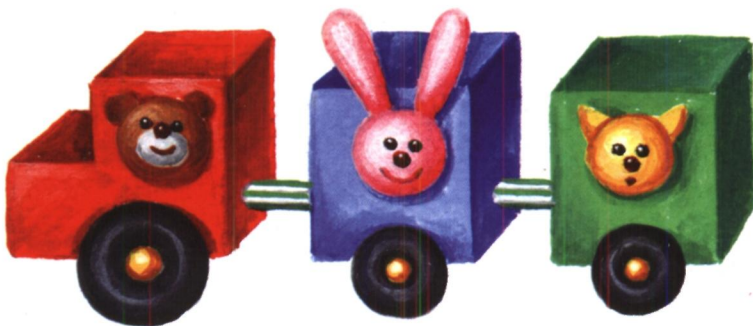
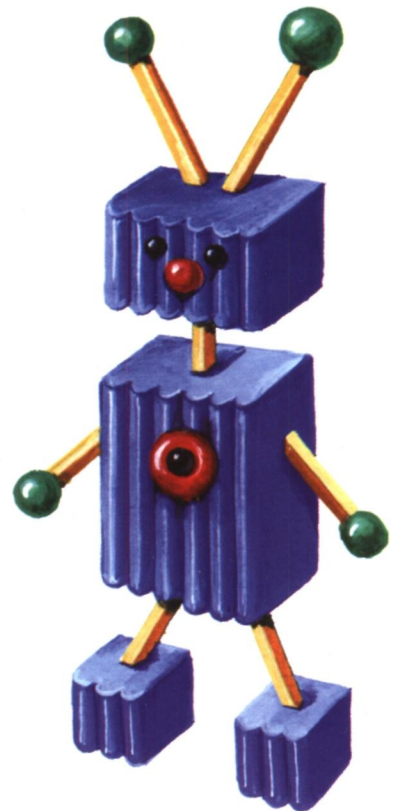
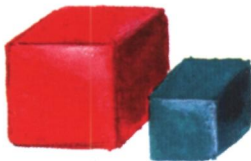
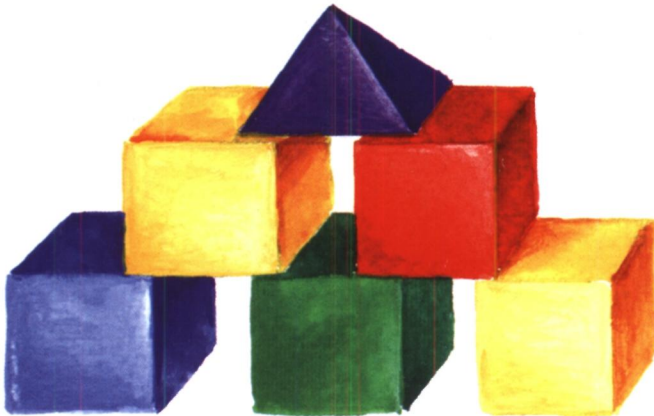
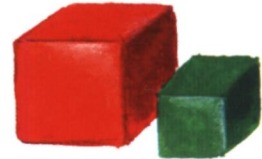
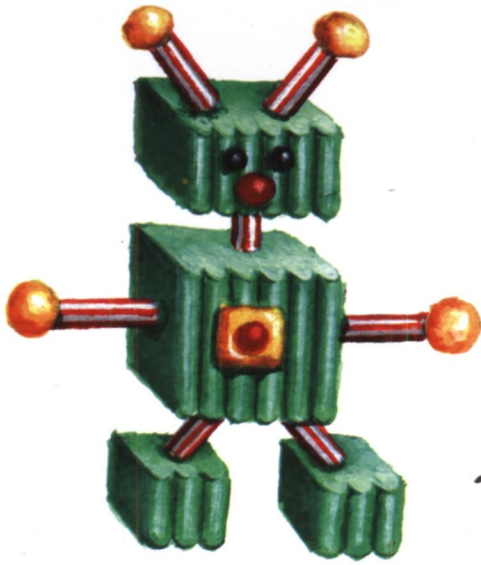
- 4** «ставим» робота на ноги с помощью трубочек или зубочисток



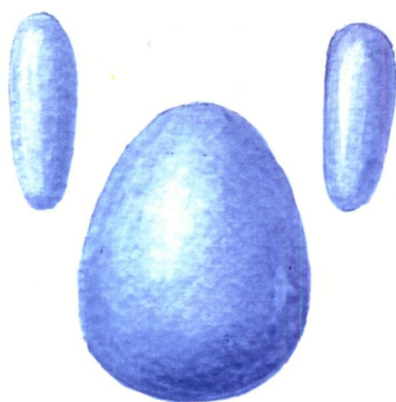
- 5** добавляем руки и антенны из трубочек или проволоки



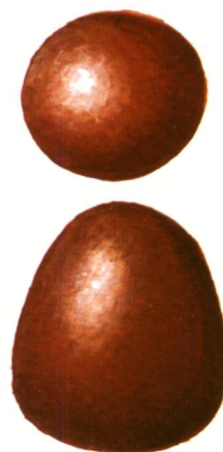
- 6** оформляем мелкие детали – кнопки, лампочки, пульта



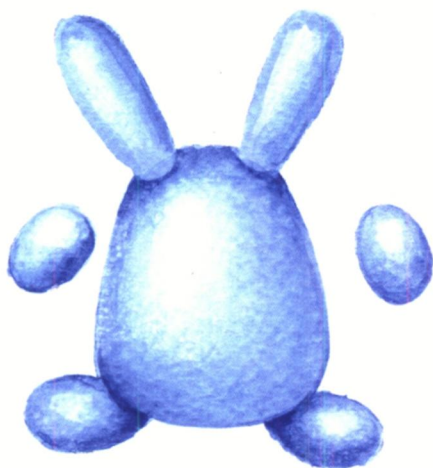
ЗАЙЧИК И МИШКА



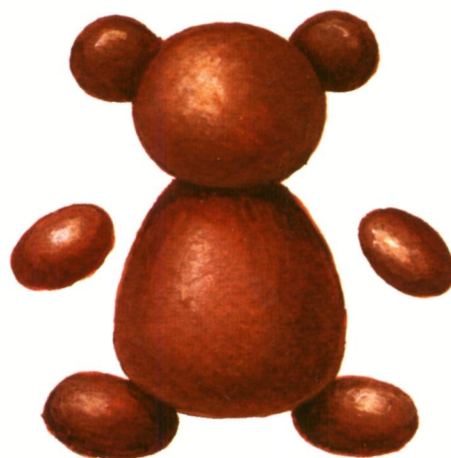
1 для туловища катаем овоид (яйцо), для ушей – два столбика



1 для туловища катаем конус (морковку), для головы – шар



2 для лапок делаем шарики и слегка вытягиваем



2 лепим две пары лапок и круглые ушки

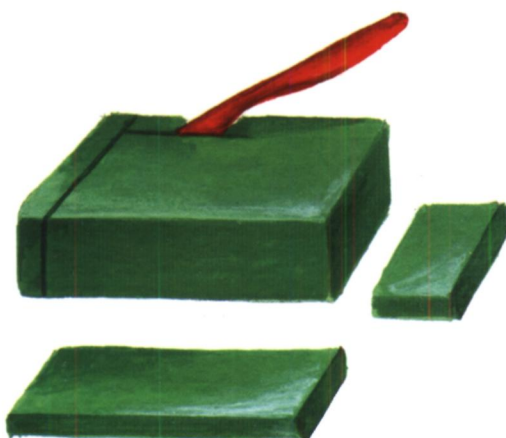


3 соединяем все части вместе, оформляем мордочку

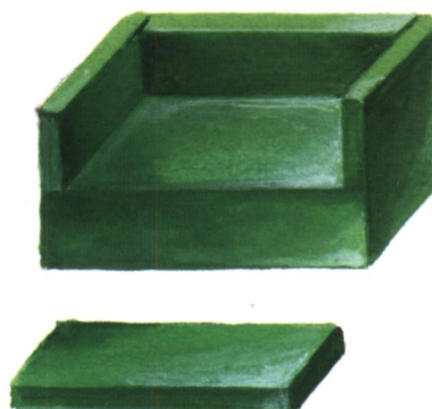


3 соединяем части, сглаживаем швы, оформляем мордочку

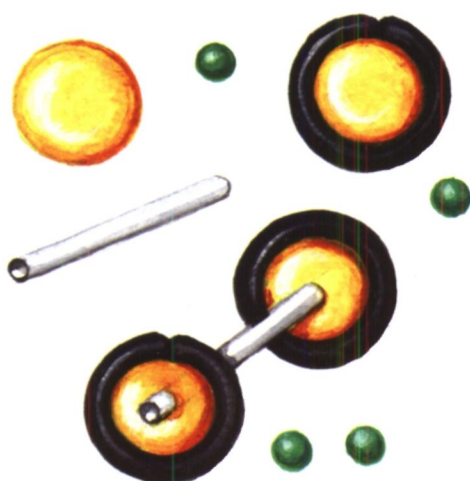




1 на бруске пластилина срезаем боковые пластины



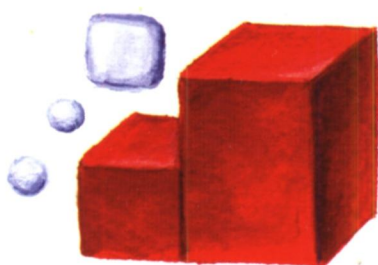
2 сооружаем бортики из срезанных пластин, конструируем кузов, сглаживаем швы



3 лепим две-три пары колёс с шинами, прикрепляем на трубочки



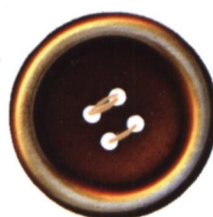
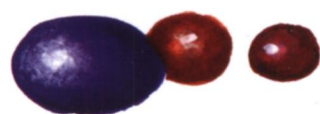
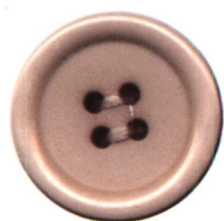
4 присоединяем колёса к днищу кузова



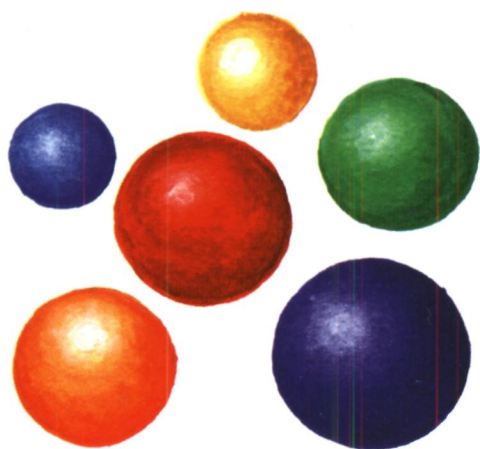
5 лепим кабину из кубиков пластилина (режем бруски), добавляем фары



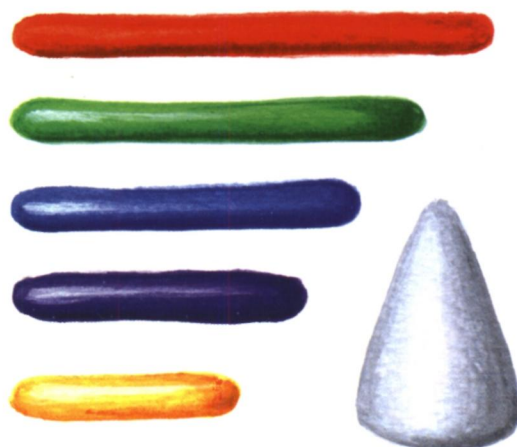
6 собираем и скрепляем части, наполняем кузов грузом



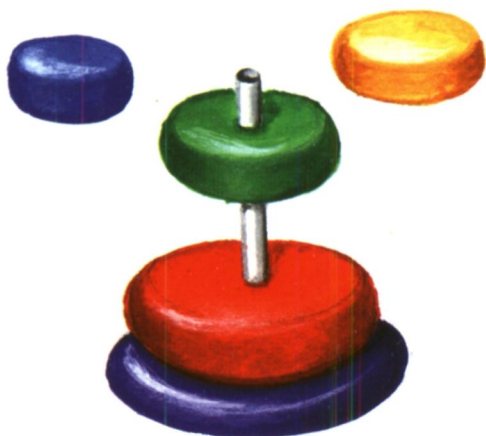
УШАСТЫЕ ПИРАМИДКИ



1 катаем 5-7 шариков разного цвета и размера



1 катаем конус и 5-7 столбиков разного цвета и размера



2 сплющиваем шарики в диски и нанизываем на трубочку



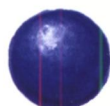
2 выкладываем столбики на конус кольцами



3 лепим голову игрушечного кота с треугольными ушами



3 лепим голову игрушечного зайца с длинными ушами





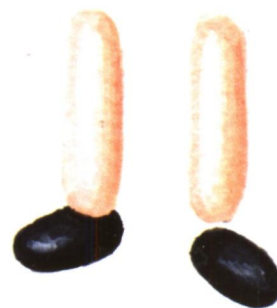
- 1** лепим голову, оформляем личико и начинаем оформлять причёску



- 2** свиваем или плетём косички, прикрепляем, добавляем бантики



- 3** катаем широкий конус – это платье или сарафан, украшаем «горошинами»



- 4** катаем два столбика – ноги, добавляем башмачки



- 5** присоединяем ноги к платью, лепим руки-столбики



- 6** присоединяем голову и проверяем, умеет ли наша кукла сидеть и ходить

