

ВЗ4

Ш 26

РОНОВ

СВЕТ и ЦВЕТ

В. В. ШАРОНОВ

СВЕТ и ЦВЕТ



ГОСУДАРСТВЕННОЕ ИЗДАТЕЛЬСТВО
ФИЗИКО-МАТЕМАТИЧЕСКОЙ ЛИТЕРАТУРЫ
МОСКВА 1961

СОДЕРЖАНИЕ

Г л а в а I. Глаз — орган зрения	5
Субъективное и объективное в учении о свете	5
Устройство глаза	8
Наведение глаза на фокус — аккомодация.	12
Зрение двумя глазами	14
Работа глаза при свете разной интенсивности. Адаптация	21
Видимое и невидимое	25
Видимость в тумане и ночью	30
Литература к главе I	33
Г л а в а II. Световые величины и единицы	34
Задачи световых измерений	34
Световой поток	37
Сила света	40
Освещенность	46
Светность и яркость	50
Фотометрические свойства предметов и веществ	56
Восприятие яркости зрением человека	61
Литература к главе II	64
Г л а в а III. Измерение света	65
Принципы устройства визуальных фотометров	65
Измерение силы света и светового потока	72
Измерение освещенности	77
Измерение яркости	82
Литература к главе III	85
Г л а в а IV. Свет и энергия	86
Соотношение между лучистым и световым потоками	86
Распределение энергии источника излучения по спектру	90
Спектральная чувствительность глаза	93
Закон сложения света для смешанного пучка лучей	97
Эффект Пуркинье	101
Литература к главе IV	103
Г л а в а V. Основы цветоведения	104
Учение о цвете. О значении цвета для человека	104
Цвета спектра	109
Смешение спектральных цветов. Насыщенность цвета	113
Система колориметрии, основанная на смешении трех цве- тов	121
Литература к главе V	132

Г л а в а VI. Яркость и цвет накаливаемых предметов	133
Тепловое излучение	133
Законы излучения черного тела	136
Яркость свечения при разной температуре	141
Температура и цвет	145
Проверка законов излучения на опыте	150
Литература к главе VI	152
Г л а в а VII. Техника получения света	153
Получение света путем накаливания	153
Оптическая пирометрия	157
Пламя как источник света	164
Свет электрической дуги	168
Электрические лампы накаливания	172
Новейшие источники «холодного» электрического света	175
Литература к главе VII	178
Г л а в а VIII. Яркость освещенных предметов	180
Царство отраженных лучей	180
Некоторые подробности относительно отражения света	184
Поглощение и рассеяние света внутри вещества	191
Диффузное отражение идеальное и реальное	197
Светлота матовых материалов	201
Литература к главе VIII	207
Г л а в а IX. Цвета и краски	208
Спектр и цвет отраженных лучей	208
Происхождение окраски различных материалов	213
Краски и крашение	218
Черный цвет и светлота цвета	223
Восприятие цветов зрением при различных условиях	
Проблема белого цвета	228
Оптика рисунков и картин	236
Свет и цвет в изобразительном искусстве	242
Литература к главе IX	248
Г л а в а X. Свет и цвет в природе	250
Солнце как источник света	250
Солнечный свет на Земле	255
Свет и блеск звезд	260
Цвет звезд	265
Краски воздуха	270
Освещение ландшафта днем	276
Освещение в сумерки	285
Освещение ночью	289
Яркость и цвет ландшафтов суши	298
Яркость и цвет водоемов	305
Литература к главе X	311

ГЛАВА I

ГЛАЗ — ОРГАН ЗРЕНИЯ

Субъективное и объективное в учении о свете

Слово «свет» понимают различно. Иногда ему придают очень широкий и чисто физический смысл, подразумевая под ним лучистую энергию всякого рода. Самое науку о лучистой энергии — оптику — иногда называют «учением о свете».

С другой стороны, первоисточником понятия «свет» является всем известное ощущение света или, точнее, яркости, которое возникает в нашем органе зрения — в глазу. Ощущение это создается не всякими лучами, а только теми, которые занимают в спектре вполне определенный участок, составляющий так называемую область видимых лучей. Поэтому во многих случаях под «светом» подразумевают только ту часть лучей, которая воспринимается зрением человека, в этом случае лучи ультрафиолетовые и инфракрасные к категории света уже относиться не будут.

Третий вариант употребления термина «свет» сводится к тому, что под последним подразумевают само ощущение света, т. е. результат взаимодействия лучистой энергии с органом зрения и восприятие этого взаимодействия сознанием человека. Это более всего соответствует обычной разговорной речи. Мы говорим «светло», когда испытываем достаточно сильное ощущение света, и мы скажем «темно», если этого ощущения нет или если оно слишком слабое. У человека слепого, т. е. лишенного зрения, никакие лучи, пусть даже самые сильные, не вызывают ощущения света, так что ему даже при интенсивном

освещении будет так же «темно», как ночью, и, обратно, человек с отличным зрением в полной темноте, т. е. там, где нет никаких лучей, ничего не увидит. Следовательно, только в результате взаимодействия здорового, работоспособного глаза и лучей определенного сорта возникают те богатейшие ощущения света и цвета, которые позволяют человеку ясно воспринимать расположение, форму, размеры и многие другие свойства окружающих предметов, свободно ориентироваться среди них и уверенно управлять своими движениями и действиями.

С философской точки зрения вопрос о соотношении между ощущениями, воспринимаемыми сознанием человека, и порождающими эти ощущения явлениями внешнего мира, воздействующими на органы чувств человеческого организма, в блестящем и законченном виде решен в разработанной В. И. Лениным теории отражения. Опровергая точку зрения идеализма, согласно которой природа существует лишь в нашем сознании, в наших ощущениях, представлениях и понятиях, Ленин показал, что первична материя, а не ощущения, материя является источником наших ощущений; наши ощущения и представления являются отображением материи, отображением явлений природы, представляющей объективную реальность и существующей вне и независимо от нашего сознания. В своей известной книге «Материализм и эмпириокритицизм» Ленин пишет:

«„Наивный реализм“ всякого здорового человека, не побывавшего в сумасшедшем доме или в науке у философов-идеалистов, состоит в том, что вещи, среда, мир существуют *независимо* от нашего ощущения, от нашего сознания, от нашего *Я* и от человека вообще... Наши ощущения, наше сознание есть лишь *образ* внешнего мира, и понятно само собою, что отображение не может существовать без отображаемого, но отображаемое существует *независимо* от отображающего»¹⁾).

Сказанное, конечно, в полной мере относится и к зрительным восприятиям, к ощущениям света и цвета, причем в данном случае формой движения, действующей на светочувствительный аппарат глаза — сетчатку, являются

¹⁾ В. И. Ленин, Соч., т. 14, Госполитиздат, 1952, стр. 57.

электромагнитные волны. Ленин прямо указывает, что цвет есть результат воздействия физического объекта на сетчатку.

«Колебания эфира существуют независимо от наших ощущений света. Наши ощущения света зависят от действия колебаний эфира на человеческий орган зрения»¹⁾).

Всем понятно, что зрение среди прочих ощущений человека занимает первое место. Недаром народная молва говорит: «глаз-алмаз». Конечно, все органы чувств нужны и полезны. Но остальные действуют не так точно как глаз, а главное — не так далеко. Например, чтобы воспользоваться осязанием или попробовать на вкус, нужно непосредственно прикоснуться к предмету, так как ни осязание, ни вкус на расстоянии не действуют. Обоняние действует и на расстоянии, но обычно лишь незначительном, кроме того, оно дает нам очень ограниченную информацию, и притом лишь о некоторых пахучих веществах и предметах. Много дальше действие слуха, но и оно не идет ни в какое сравнение с теми далями, которые мы просматриваем и изучаем при помощи зрения. Чтобы вполне оценить это, полезно вспомнить, что в ясную темную ночь невооруженным глазом на небе легко различить так называемую туманность Андромеды. Между тем расстояние до этой звездной системы составляет около 6 квинтильонов (6×10^{18}) километров.

Эта книга будет посвящена проблеме света в том прямом и узком смысле, как это было сказано выше, т. е. тому взаимодействию глаза и лучей, которое определяет непрерывно сменяющиеся перед нами картины. Нам одно видно, другое не видно, иногда смотреть удобно и приятно, а порою — неудобно и неприятно, какой-то предмет в определенное время различается резко и ясно, а в другое время при другой обстановке — плохо и трудно. Все это является следствием сочетания двух факторов: во-первых, того пучка лучей, который испускается рассматриваемым предметом и проникает в глаз, и, во-вторых, способности самого глаза реагировать на эти лучи. Поэтому в решении вопросов о видимости окружающих нас предметов прихо-

¹⁾ В. И. Ленин, Соч., т. 14, Госполитиздат, 1952, стр. 288.

дится принимать во внимание как физическую сторону дела, которая зависит от характера лучистой энергии, так и физиологическую, определяемую свойствами зрения человека.

Устройство глаза

Глаз человека по своему устройству во многом напоминает фотографический аппарат. Он тоже представляет собой камеру, правда, круглой, а не прямоугольной формы. На одном конце этой камеры находится оптическое приспособление, как бы объектив, который дает изображение

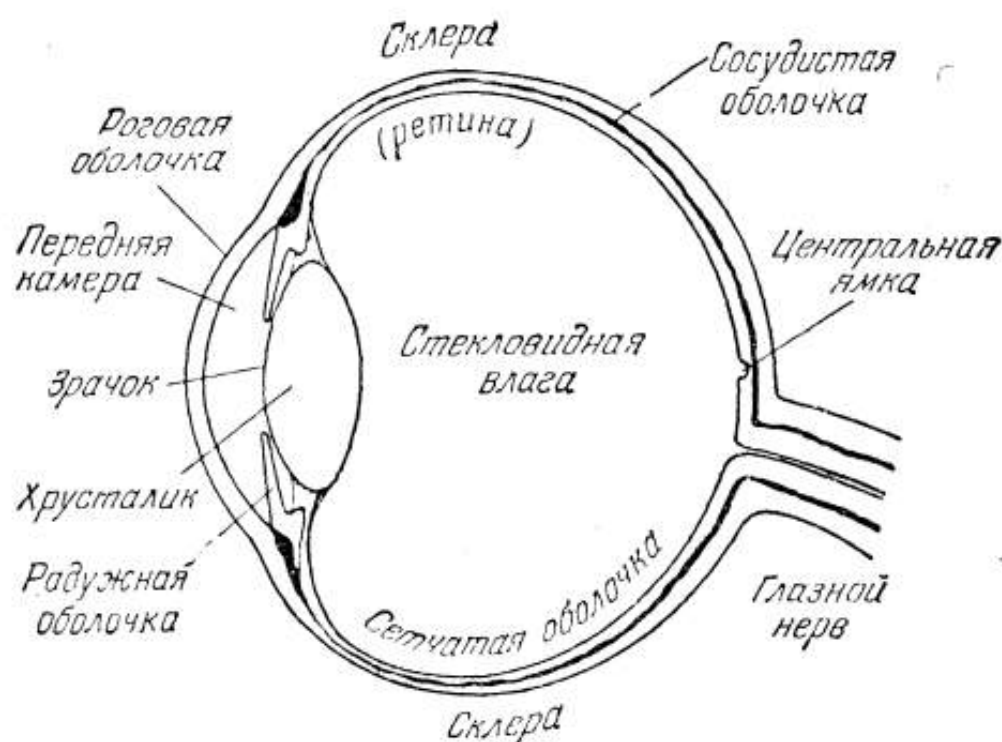


Рис. 1. Схема строения глаза.

рассматриваемых предметов на противоположной «стенке» камеры, и там это изображение воспринимается специальным светочувствительным слоем.

Схема строения глаза представлена на рис. 1. Снаружи круглое тело глаза, или, как говорят, глазное яблоко, одето прочной защитной оболочкой белого цвета, которую называют с к л е р о й. Она составляет то, что в разговорной речи называют белком глаза. Склера непрозрачна, но в передней части глаза она переходит в выпуклую, как бы несколько приподнятую и прозрачную р о г о в у ю о б о л о ч к у. Под склерой расположен слой, представляющий

собою сложное сплетение кровеносных сосудов, питающих глаз, и потому называемый *сосудистой оболочкой*. В передней части глаза, за роговой оболочкой, этот слой переходит в *радужную оболочку*, которая видна снаружи сквозь прозрачную роговую оболочку. У разных людей радужная оболочка имеет различную окраску: коричневую, серую, голубую, зеленоватую. Эта окраска и есть то, что в жизни мы называем «цветом» глаз. За разноцветность она и получила свое название — «радужная» или «ирисовая» (по имени древней богини радуги Ириды), — хотя ее расцветка далеко не соответствует той пестроте, которая характерна для радуги на небе. Радужная оболочка непрозрачна, но в центре ее находится отверстие — *зрачок*, сквозь которое световые лучи проходят внутрь глаза. Пространство между роговой и радужной оболочками наполнено особой жидкостью — *водянистой влагой*, оно называется *передней камерой глаза*.

За зрачком находится *хрусталик*. Так называется прозрачное упругое студенистое тело, по форме своей напоминающее те двояковыпуклые линзы или чечевицы, из которых составляют объективы фотографических аппаратов. Это — самая важная часть оптической системы глаза.

Вся внутренняя часть глазного яблока заполнена прозрачным студенистым веществом, называемым *стекловидной влагой*. Эта влага вместе с хрусталиком, влагой передней камеры глаза и роговой оболочкой составляет сложную оптическую систему, которая дает на внутренней стенке глазного яблока действительное изображение рассматриваемых предметов. Изнутри глазное яблоко устилается особой тонкой пленкой, или кожицей, называемой *сетчатой оболочкой* или *ретиной*. Она представляет собой очень тонкую мелкую сетку, составленную из чувствительных к свету окончаний глазных нервов. Изучая строение ретины под микроскопом, обнаружили, что она вся сложена из очень мелких телец, каждое из которых соединяется тонкой ниточкой нерва с головным мозгом. Тельца эти по форме разделяются на две группы. Одни из них — коротенькие и округлые. Их называют *колбочками*. Другие имеют вытянутую,

удлиненную форму и называются п а л о ч к а м и (рис. 2). Колбочки и палочки — это как раз и есть те микроскопические приборчики, в которых происходит восприятие и освоение светового луча и возникновение ощущения света, передаваемого далее по нервам в мозг.

Этот важнейший зрительный акт, по-видимому, как и в случае фотографии, основан на химическом действии света. Так, в палочках содержится особое вещество розового цвета, которое называется з р и т е л ь н ы м п у р п у р о м или р о д о п с и н о м. Под действием света оно разрушается и обесцвечивается. Чем ярче свет, тем больше родопсина будет разложено и тем сильнее будет то ощущение света, которое нервы передадут в центральный командный пункт человеческого организма — в головной мозг.

Строение ретины очень тонкое: слагающие ее светочувствительные элементы имеют размеры от тысячных до сотых долей миллиметра. Полное количество колбочек, содержащихся в каждом глазу, доходит до 7 миллионов, а палочек — до 130 миллионов. Воспринимаемое нами изображение какого-нибудь предмета складывается, подобно мозаичной картине, из громадного количества точечных изображений, воспринимаемых колбочками и палочками.

Впрочем не все части ретины одинаково ценны для зрения. Наибольшее значение имеет тот ее участок, который расположен непосредственно на оптической оси хрусталика. В этом месте на поверхности

ретины лежит небольшое углубление, называемое ц е н т р а л ь н о й я м к о й. В нем палочек нет совсем, а колбочки особенно мелки, благодаря чему структура светочувствительного слоя наиболее тонка и способна к передаче мелких деталей. С удалением от центральной ямки строение ретины становится грубее: колбочки выра-

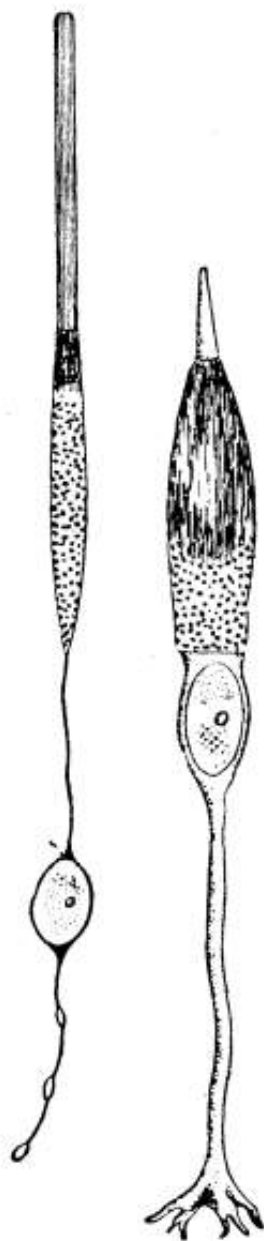


Рис. 2. Палочка (слева) и колбочка (справа).

стают в размерах, и к ним все в большем количестве пришиваются палочки.

Когда мы внимательно рассматриваем какой-нибудь предмет, то обязательно направляем взгляд так, чтобы изображение этого предмета приходилось на центральную ямку. В этом случае изображение оптически получается наиболее резким и вместе с тем оно наиболее детально воспринимается мозаичным аппаратом ретины. Поэтому и мелкие детали предмета видны лучше всего. Другие предметы, расположенные в стороне от оптической оси глаза, нам также видны, но уже без подробностей. Чтобы убедиться в описанных различиях, рекомендуем проделать такой опыт. Разложим на столе газету и будем смотреть на печатный текст в определенном месте. Буквы там будут видны ясно и отчетливо. Сохраняя направление взгляда неизменным, попробуем читать текст в других частях газеты. Вы увидите, что это тем труднее, чем дальше расположены строчки от того участка текста, на котором фиксирован взгляд. На некотором расстоянии буквы и строчки сливаются, так что разобрать ничего не удастся.

Итак, общая схема работы глаза сводится к следующему. Прозрачные выпуклые части, составляющие оптическую систему глаза — хрусталик, наполненные влагой камеры, и дают на поверхности ретины картину обзораемой панорамы. Это будет так называемое действительное обратное изображение. Обратным его называют в том смысле, что оно перевернуто именно так, как получается на матовом стекле фотографического аппарата или на экране, когда получают картины при помощи проекционного фонаря. Свет действует на чувствительные к лучам колбочки и палочки; светлые предметы и на ретине дадут яркие изображения, а потому и раздражение в тех местах, куда эти изображения попадут, будет более сильным. Раздражение передается по нервам в мозг и воспринимается нашим сознанием как видимая картина окружающих предметов. Конечно, сказанное выше представляет собою сильно упрощенную и обобщенную схему того, что происходит на самом деле. В действительности зрение — очень сложный процесс. Некоторые его стороны и особенности мы разберем ниже.

Наведение глаза на фокус — аккомодация

Вспомним некоторые вопросы из школьного курса физики. Если предмет находится от линзы — объектива — очень далеко, то его изображение получается в плоскости главного фокуса, т. е. на том расстоянии за объективом, где сходятся в одну точку лучи от бесконечно удаленной светящейся точки, например от звезды. Если предмет приближается к объективу, то его изображение от объектива удаляется. Кто занимался фотографией, тот знает, что для получения резкого снимка далеких частей ландшафта надо приблизить пластинку к объективу до предельного положения. Если же снимают близкие предметы, то при наводке на фокус приходится матовое стекло от объектива отодвигать, растягивая складчатый мех фотоаппарата.

Все сказанное выше относится, конечно, и к оптической системе глаза. В ней тоже изображения далеких предметов получаются в одной плоскости, а изображения близких — в другой. И следовательно, в ней тоже должно производиться наведение на фокус в зависимости от расстояния до рассматриваемого предмета. Но каким образом это выполняется? Ведь глазное яблоко не может растягиваться и складываться подобно меху фотографической камеры.

Верно, что размеры глаза постоянны. Но зато в отличие от твердого стеклянного объектива фотографического аппарата его основная оптическая деталь — хрусталик — состоит из мягкого и упругого материала. Хрусталик расположен в кольце из особых мышц, которые могут сжиматься и разжиматься. Если мышца сжимается, то хрусталик ею сдавливается, становится более выпуклым и его фокусное расстояние делается короче. Если мышца ослабляется, то хрусталик растягивается и его фокусное расстояние увеличивается. Вот эти изменения упругого тела хрусталика и позволяют получать в глазу резкое изображение различно удаленных предметов.

Если мы смотрим вдаль, то мышца ослабляется и на сетчатку проектируется резкое изображение далеких предметов. Если же мы рассматриваем близкий предмет, то мышца сжимается и при укоротившемся фокусе хрусталика опять получается резкое изображение. Этот процесс наводки глаза на фокус называется аккомодацией.

Он происходит непроизвольно, как бы автоматически. Нам не надо думать об этом или стараться должным образом сфокусировать изображение.

Обычно мы даже не замечаем того, что при переводе зрения с далеких предметов на близкие или наоборот в глазу происходят сложные изменения. Однако обнаружить их можно при помощи следующего простого опыта. Закрыв один глаз и глядя другим на далекий горизонт, поместим перед ним на расстоянии 20—30 см карандаш или другой предмет. Видя ясно горизонт, мы увидим изображение карандаша неясным и размытым. Сделав некоторое усилие, мы как бы «переведем» глаз на карандаш и увидим его резким, но при этом горизонт расплывается, окажется вне фокуса. Можно любое число раз переводить фокус с горизонта на карандаш и обратно. Удерживая карандаш в фокусе, будем приближать его к глазу. При этом в глазу появится чувство напряжения, усилия — результат увеличивающегося давления мышцы, сжимающей хрусталик. Наконец, на некотором расстоянии усилие станет бесполезным и изображение карандаша будет неясным. То минимальное расстояние, на котором глаз еще способен давать резкое изображение предмета, называется **б л и ж н е й т о ч к о й г л а з а**.

Нормальный здоровый глаз устроен так, что благодаря аккомодации он может с полной резкостью видеть предметы с расстояния в 10—20 см и до бесконечно удаленных, какими можно считать Луну, планеты, звезды и другие небесные светила. Но у некоторых людей глаз имеет неправильное строение: задняя стенка глазного яблока, на которой должно получаться резкое изображение разглядываемого предмета, расположена от хрусталика либо ближе чем следует, либо слишком далеко. В этом случае аккомодация достигается не для всех расстояний.

Если внутренняя поверхность глаза чересчур сдвинута вперед (рис. 3, А), то, как бы хрусталик ни напрягался, изображения близких предметов получаются за нею, и поэтому на светочувствительной поверхности изображение выйдет неясным, размытым. Такой глаз видит близкие предметы размазанными, расплывчатыми — недостаток зрения, называемый **д а л ь н о з о р к о с т ь ю**. Человеку, страдающему таким недостатком, трудно читать,

писать, разбираться в мелких предметах, хотя вдаль он видит отлично. Для устранения недостатков, связанных с дальностью зрения, приходится надевать очки с выпуклыми стеклами. Если к хрусталику и другим оптическим частям глаза добавить выпуклое стекло, то фокусное расстояние делается короче. От этого изображение рассматриваемых

предметов приближается к хрусталику и попадает точно на сетчатую оболочку.

Дальность зрения не всегда является врожденным недостатком глаза. Она часто развивается к старости у людей, в молодости обладавших вполне нормальным зрением. В этом случае она получается не от неправильного строения глазного яблока, а от того, что упругость хрусталика и его способность менять форму с годами утрачиваются, в связи с чем пределы аккомодации сильно сокращаются.

Если сетчатая оболочка расположена от хрусталика дальше, чем полагается (рис. 3, Б), то изображения далеких пред-

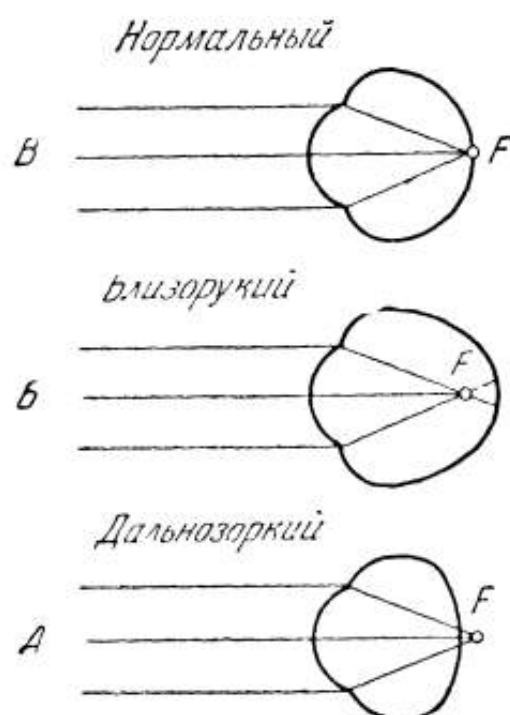


Рис. 3. Схема положения фокуса в нормальном, близоруким и дальнозорком глазе.

метов получаются не на ней, а перед ней. Глаз, страдающий таким недостатком, видит неясно далекие предметы, хотя отлично может рассматривать близкие вещи. Такой недостаток зрения называется **близорукостью**. Он устраняется при помощи очков с вогнутыми стеклами. При добавлении к оптической системе глаза такого стекла фокусное расстояние становится длиннее, изображения далеких предметов отодвигаются от хрусталика и попадают на сетчатку.

Зрение двумя глазами

У человека, а также у животных не один глаз а два. Конечно, это целесообразно прежде всего в интересах сохранения зрения: если один глаз почему-либо выйдет

из строя, то второй остается. Однако суть далеко не в этом, и второй глаз существует не просто в качестве запаса на случай утери первого. Между зрением одним глазом и зрением двумя глазами есть важная, принципиальная разница.

Благодаря своей шарообразной форме глаз легко вращается в своем ложе — в отверстии черепа, называемом **г л а з н и ц е й**. Посмотрите на глаза своего соседа: они не остаются в покое. Эта подвижность глазного яблока имеет для зрения большое значение: она позволяет нам в широких пределах менять направление взгляда, не поворачивая головы.

Вращение глаза в глазнице осуществляется при помощи особых мышц, прикрепленных к глазу сверху, снизу и с боков. Сложность тут в том, что каждый глаз воспринимает и передает в мозг обозреваемую картину независимо от другого, и в нашем зрительном восприятии эти две картины налагаются друг на друга. Это наложение должно происходить так, чтобы каждая точка изображения, даваемого правым глазом, в сознании точно совмещалась с той же точкой изображения, поступающей от левого глаза. А это будет иметь место только в том случае, если изображения этих точек в правом и левом глазу попадают на так называемые соответственные, т. е. соединенные с одной и той же точкой мозга, участки ретины. Из этого следует, что для того, чтобы, глядя двумя глазами, сразу видеть одиночное, а не раздвоенное изображение какого-нибудь предмета, необходимо, чтобы оба глаза были на него направлены строго соответственным образом. Значит, оба глаза должны двигаться в строгой координации друг с другом. Малейшее отступление от этого ведет к тому, что у человека «двоится в глазах». Так бывает при болезненном расстройстве движения, в результате которого один глаз смотрит в одну сторону, а другой — в другую. В общежитии такой недостаток называется **к о с о г л а з и е м**.

Человек с нормальным зрением тоже может нарочно «скосить» глаза так, чтобы видеть изображение предметов раздвоенными. Если это сразу не удастся, то можно помочь, слегка надавив на веко одного из глаз пальцем.

Согласованное движение двух глаз в орбитах, происходящее произвольно, т. е. без участия сознания, пред-

ставляет собою очень сложный процесс. Дело в том, что разные предметы находятся на разных расстояниях. Если, например, смотреть на очень далекий предмет, то для приведения его изображений на соответственные участки сетчатки необходимо расположить оси обоих глаз строго параллельно. Но если рассматриваемый предмет находится сравнительно близко, то, как видно из рис. 4,

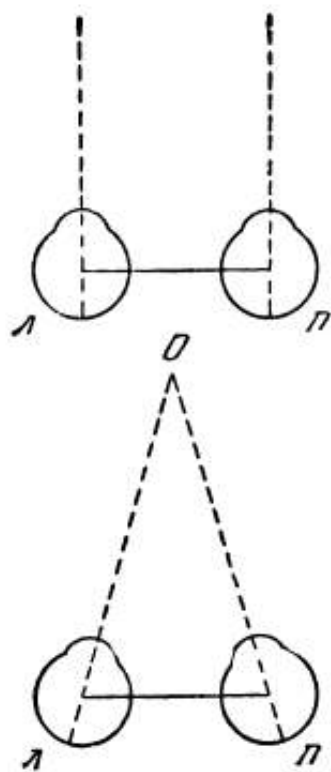


Рис. 4. Схема сведения и разведения оптических осей глаза.

оси глаз необходимо сводить, так что они оказываются не параллельными. Чем ближе предмет от наблюдателя, тем сильнее приходится сводить оси глаз, тем больше становится образуемый ими угол. Таким образом, мало того, что оба глаза всегда должны поворачиваться в одну и ту же сторону, необходимо еще, чтобы при перемене расстояния до рассматриваемой вещи оптические оси глаз сходились или расходились, и притом в строго определенной мере. Это очень сложное сведение и разведение осей глаз тоже происходит произвольно. Наглядно убедиться в его существовании можно при помощи следующего простого опыта. Глядя двумя глазами на далекую панораму, поместим на расстоянии в двадцать сантиметров перед носом карандаш. В этом положении мы увидим два его изображения. Сделав небольшое усилие, мы сведем эти изобра-

жения в одно. Но тогда соответственно раздвоятся далекие предметы на горизонте.

Из сказанного выше как будто следует, что, глядя на окружающие нас предметы, мы будем видеть одиночными только те, которые находятся от нас на строго одинаковом расстоянии, а именно на том, для которого точно сведены оси глаз, в то время как все более близкие и более далекие предметы будут казаться раздвоенными. На самом деле этого нет. Оказывается, что действительное раздвоение становится заметным только тогда, когда картины в правом и левом глазу не совпадают очень сильно, как это и было в нашем опыте с карандашом. Если же смещение картин небольшое, то раздвоения мы не замечаем, но зато

вместо него воспринимаем новое особое ощущение — глубину, или относительную дальность, различных предметов. Это ощущение в науке называют *стереоскопическим эффектом*.

Глядя на вещи в комнате или на столе, мы, руководствуясь чувством пространства, сразу и совершенно уверенно говорим, какие из них от нас ближе, а какие дальше. Правда, тут нам на помощь приходит и многое другое, как, например, различие в кажущихся (угловых) размерах хорошо знакомых нам предметов или то, что близкие вещи загораживают более далекие. Поэтому, глядя и одним глазом, мы в привычной обстановке редко ошибемся в оценке расстояний. Но можно искусственно создать такую обстановку, где подобные соображения не действуют. Например, на разных расстояниях от наблюдателя натягивают ряд проволок, видимых на фоне далекого экрана, причем концы их закрепления наблюдателю не видны. Толщину проволок подбирают так, чтобы далекие и близкие казались одинаковыми, или даже так, чтобы далекие казались толще близких. В таких условиях, глядя одним глазом, нельзя сказать, какая проволока ближе, а какая дальше, если же смотреть двумя глазами сразу, то восприятие становится пространственным и расстояние до каждой проволоки оценивается легко и точно.

На описанном свойстве зрения основан многим знакомый приборчик, называемый стереоскопом. Обыкновенная картина или фотография — изображение плоское, поэтому, как бы она ни была хороша и художественна, того ощущения глубины, которое воспринимает зритель, смотрящий на изображенные на ней предметы в натуре, она давать не может. Однако можно поступить так. Возьмем двойной фотографический аппарат, у которого два одинаковых объектива, расположенных один от другого на таком же расстоянии, как и глаза на лице человека. Сняв какой-нибудь предмет таким аппаратом, мы получим два снимка, соответствующие тому, что видит правый и левый глаз в отдельности. Если теперь смотреть на эти снимки так, чтобы левый глаз видел левый снимок, а правый глаз — правый, то возникнет стереоскопический эффект и изображение снятого предмета будет казаться столь же рельефным, как и при непосредственном рассматривании,

Но смотреть на разные снимки разными глазами непосредственно очень трудно и неудобно (хотя при некотором навыке и возможно). Зато это легко осуществляется, если

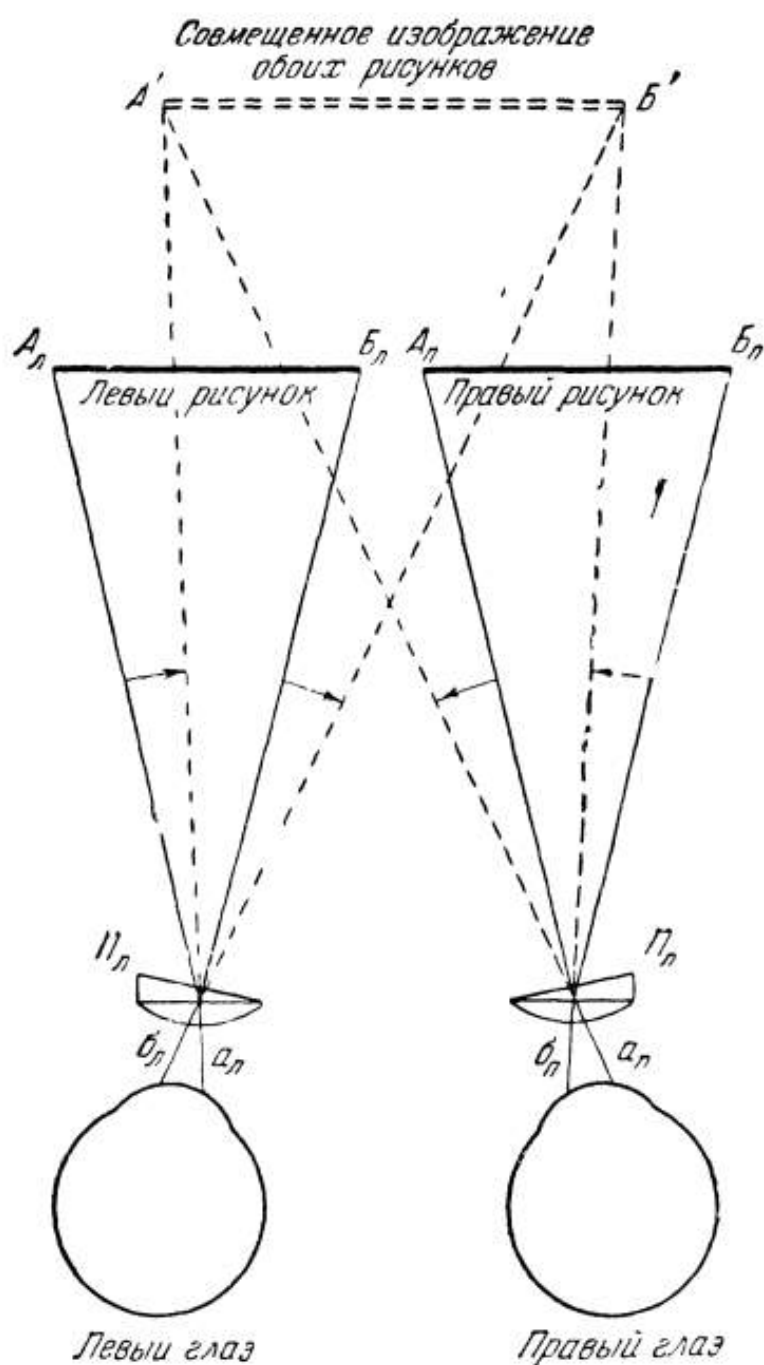


Рис. 5. Схема стереоскопа.

смотреть через стереоскоп, который представляет собою очки с призматическими стеклами, действие которых понятно из рис. 5.

Перед каждым глазом помещается выпуклая линза, которая действует как лупа и позволяет видеть увеличенное изображение помещенных близко к глазам картин

$A_{\text{л}}B_{\text{л}}$ и $A_{\text{п}}B_{\text{п}}$. Линзы соединены с призмами $P_{\text{л}}$ и $P_{\text{п}}$, которые вершинами обращены к носу и потому отклоняют лучи с каждой стороны в сторону соответствующего виска. Благодаря этому параллельные лучи, как, например, $P_{\text{л}}A_{\text{л}}$ и $P_{\text{п}}A_{\text{п}}$, становятся сходящимися, что позволяет совместить изображение точек $A_{\text{л}}$ и $A_{\text{п}}$ в общей для обоих глаз точке A' и создает необходимое сведение оптических осей левого и правого глаза. Таким путем увеличенные изображения обоих рисунков совмещаются в $A'B'$, а их различие, обусловленное съемкой с двух разных точек зрения, порождает стереоскопический эффект.

При получении фотографий для стереоскопа совсем не обязательно брать расстояние между объективами равным расстоянию между глазами. Его можно взять, например, в несколько раз большим. Это поведет к тому, что и стереоскопический эффект тоже будет больше и потому данная панорама будет видна в стереоскопе куда рельефнее, чем в действительности. Этим широко пользуются как при изготовлении картин для простого домашнего стереоскопа, рассчитанных на особенно сильный эффект, так и в специальных задачах науки и техники. Если, например, смотреть на Землю с самолета, летящего на большой высоте, то никакой глубины не заметно. Земля далеко и поэтому кажется совершенно плоской. Но если с самолета снять одну за другой две фотографии той же местности и поставить их в стереоскоп, то перед зрителем предстанет замечательная картина: лес покажется ему высокой щеткой, трубы и дома вытянутся, вообще весь рельеф покажется увеличенным против действительности в десятки раз. Это и понятно: за время между двумя снимками быстро несущийся самолет успеет пролететь расстояние, во много раз превосходящее небольшое расстояние между глазами.

Для усиления стереоскопического эффекта прибегать к фотографии совсем необязательно. Можно легко устроить прибор, в котором он будет проявляться необыкновенно резко. Например, можно взять двойную зрительную трубу, в которую смотрят двумя глазами сразу, как в бинокль, но объективы этой трубы поместить один от другого как можно дальше, например на расстоянии в один метр. Сообразно с таким расстоянием возрастет и стереоскопи-

ческий эффект или, как говорят, «пластичность изображения». При рассматривании в такой прибор местность будет видна необыкновенно рельефно. Внешний вид этого прибора, называемого **стереотрубой**, представлен на рис. 6 Стереотруба имеет широкое применение прежде всего в военном деле, особенно в артиллерии. Если

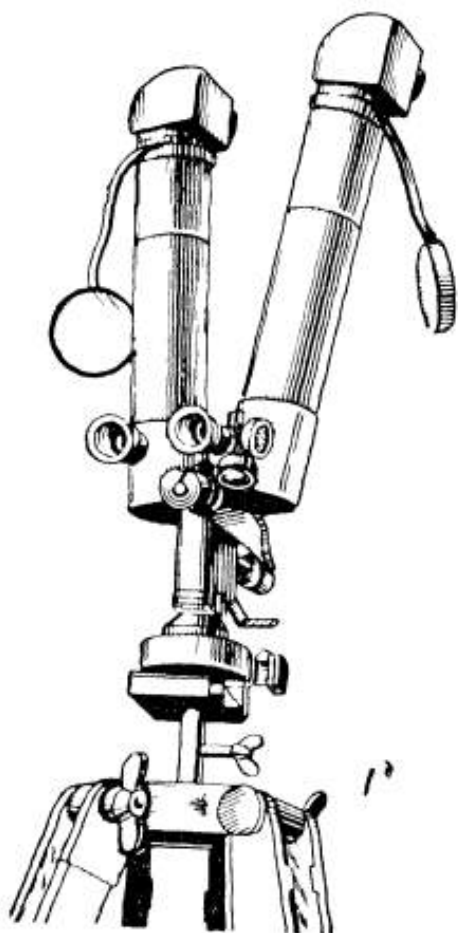


Рис. 6 Стереотруба.

в нее следить за разрывами снарядов, то сразу видно, какой разрыв произошел ближе к цели, а какой дальше, что позволяет удобно корректировать стрельбу.

Стереоскопический эффект находит широкое применение и во многих других разделах техники и науки. На нем основано устройство некоторых дальномеров, фотометров, измерительных приборов. Особенно интересны перспективы его внедрения в кино. Обычная кинокартина неполноценна тем, что является плоской, ощущения глубины, пластичности при ее просмотре нет. Понятно, что стереоскопическая кинокартина дает гораздо более богатое впечатление и потому значительно расширяет творческие возможности самого любимого у нас вида искусства — кино. Правда, пока

такие картины могут демонстрироваться только в специально оборудованных кинотеатрах — «стереокино», которых у нас немного. Да и качество их пока заставляет желать лучшего. Но можно с уверенностью сказать, что техника этого нового дела в недалеком будущем достигнет такого уровня, что стереокино вытеснит нынешние «плоские» кинокартины, подобно тому как цветное кино уже вытеснило «серые» фильмы, а внедрение звукового кино заставило сдать в архив старые «немые» кинокартины.

Не у всех животных оба глаза смотрят на один и тот же предмет, как у человека. Например, у лошади они рас-

положены с разных сторон головы и смотрят в разные стороны, так что один глаз обозревает панораму с правой стороны, а другой — с левой. Этим достигается огромное расширение поля зрения: лошадь, не поворачивая головы, обозревает значительную часть горизонта. Эта способность доведена до предела у зайца, который своими двумя глазами обозревает весь горизонт сразу, т. е. имеет поле зрения в 360° . Благодаря этому подойти к зайцу незамеченным нельзя ни с какой стороны, даже сзади — обстоятельство крайне важное для этого зверька, поскольку главным средством к самосохранению у него служат сильные ноги, осторожность и своевременное бегство от врага. Так же примерно работают глаза у рыб. Напротив, у хищных животных — львов, тигров, кошек, а также у лягушек глаза расположены рядом и оба смотрят на один и тот же предмет, создавая стереоскопический эффект и обеспечивая этим надлежащую оценку расстояния, что необходимо для точного прыжка на намеченную добычу.

Работа глаза при свете разной интенсивности. Адаптация

В ясный солнечный летний полдень нам превосходно видны окружающие предметы. Но и вечером, в момент заката Солнца, или утром, на восходе, детали ландшафта видны не менее хорошо, хотя освещенность в это время примерно в 100 раз меньше, чем в полдень.

В пасмурную погоду, когда солнечный диск скрыт сплошной пеленой облаков, мы вообще не ощущаем этого стократного изменения дневного освещения: нам кажется, что в течение дня одинаково светло, и только спустя 10—20 минут после заката Солнца начинает «смеркаться», т. е. мы начинаем ощущать заметную убыль освещения.

На столе, удобно освещенном электрической лампочкой средней мощности, можно разглядывать детали предметов не менее успешно, чем при естественном дневном свете, хотя освещенность оказывается уже в 1000 раз меньшей. Даже если ослабить освещенность по сравнению с полуденной в 10 000 раз, то все же можно будет читать, писать, рассматривать чертежи и карты, следить за стрелками часов и других приборов. И только ослабление света

в 100 000 раз делает такую работу затруднительной или невозможной. Однако и в этих условиях зрение продолжает нам служить, хотя и не столь эффективно, как при ярком свете. Даже в глухую дождливую осеннюю ночь кое-что все же можно видеть: на открытом месте во мраке намечаются контуры крупных предметов, линия горизонта, облака. А ведь освещенность в темную ночь будет по крайней мере в миллиард раз меньше, чем в солнечный летний полдень!

Таким образом, наше зрение обладает одной изумительной особенностью: оно способно продолжать действовать при изменении интенсивности света в огромных пределах. Это ценнейшее для нас качество обеспечивается особыми процессами, происходящими в глазу и составляющими механизм так называемой *адаптации*.

Слово *адаптация* — латинское и по-русски означает «приспособление». Им выражают способность зрения приспосабливаться к наличным условиям освещения, настраиваться на данный уровень яркости. Если бы ее не было, то зрением можно было бы пользоваться только в ограниченных пределах яркости. Более сильный свет вызывал бы болезненное чувство ослепления, называемое *блесткостью* и хорошо знакомое каждому, поскольку оно сопровождает всякую попытку посмотреть на Солнце или даже на светящуюся нить электрической лампы. Менее сильный свет вообще не воспринимался бы зрением и был бы неотличим от полного мрака.

Адаптация к свету данной яркости является результатом различных изменений, совершающихся в нашем глазу при переходе со света одного уровня к свету другой силы. Одно из них, наиболее простое, можно наблюдать и изучать непосредственно. Это — так называемый зрачковый рефлекс.

Читатель, вероятно, замечал, что диаметр зрачка у всякого человека меняется. Днем, на ярком свете, зрачок сжимается, его диаметр делается равным 1—2 мм, так что внутрь глаза проходит света меньше. В темноте зрачки расширяются до поперечника 8—10 мм и пропускают в глаза много света. Количество света, проходящего сквозь отверстие зрачка, определяется площадью последнего, а площадь пропорциональна квадрату диаметра. Поскольку

поперечник зрачка с переходом от света в темноту увеличивается в 4—5 раз, количество пропускаемого им света возрастает в 15—25 раз.

Расширение и сужение зрачков происходит произвольно при помощи особой мышцы, заключенной в радужной оболочке. Все устройство удивительно напоминает диафрагму фотографического аппарата, которая именно за свое сходство с «ирисом» глаза и получила свое наименование «ирисовая диафрагма» и которая имеет то же самое назначение: регулировать количество света, поступающее на светочувствительный слой. Следует заметить, что в некоторых случаях изменения глазных зрачков бывают не связаны с колебаниями яркости света; так, зрачки могут расширяться под влиянием некоторых эмоций, как, например, страха, ужаса, или под действием некоторых лекарственных веществ (атропин); они сужаются при очень пристальном, напряженном рассматривании трудно различимых мелких деталей и т. д.

Другой механизм адаптации заключается в самом анатомическом строении сетчатки. Мы уже знаем, что сетчатка состоит из светочувствительных элементов двух типов: из колбочек и из палочек. Из них колбочки обладают сравнительно невысокой чувствительностью к свету и потому работают только на ярком свете, например днем; они составляют аппарат дневного зрения. Палочки, напротив, очень чувствительны к слабым лучам, и потому их назначение — работать при малых яркостях, например ночью; они составляют аппарат сумеречного или ночного зрения.

Таким образом, наш глаз составлен как бы из двух различных приспособлений. Пока свет слабый, в нем действуют одни палочки, колбочки же остаются безучастны. С увеличением яркости понемногу начинают включаться колбочки, а роль палочек уменьшается. Область яркостей, в которой колбочки и палочки действуют совместно, называется промежуточной. С переходом к большим яркостям зрение становится чисто дневным: весь зрительный пурпур в палочках полностью обесцвечивается, и палочка выключается совсем, но зато действуют колбочки.

Переход с одного уровня адаптации на другой совершается не вдруг. На перестройку глаза требуется время.

Это известно каждому из повседневного опыта. Если, например, из темноты сразу выйти на яркий свет, то в первые мгновения глаза слепит, человек испытывает неприятную резь, жмурится. Лишь по прошествии некоторого времени это проходит, и зрение осваивается с ярким светом. Впрочем, такая «адаптация к свету» протекает довольно быстро и завершается в 2—3 минуты.

Другое дело — «темновая адаптация», т. е. приспособление к низкому уровню яркости. Перейдя из светлого помещения в темное, человек долго ничего не различает. Здесь, правда, нет тех болезненных явлений, вроде слезотечения, которыми сопровождается переход из темноты на свет, но зато и перестройка зрения идет медленно и постепенно. Нужно побыть в темноте не менее часа, чтобы в условиях темной ночи хорошо видеть слабые звезды и освещенные звездным светом земные предметы. Специальные опыты показывают, что и после такого срока адаптация продолжается и чувствительность глаза к свету медленно увеличивается.

Из сказанного вытекает основное правило, которое надо соблюдать в тех случаях, когда требуется возможно лучше видеть в темноте. Оно состоит в том, чтобы беречь глаза от постороннего яркого света. Поэтому астрономам, изучающим слабые звезды, а также дежурным на военных наблюдательных пунктах, следящим за авиацией или флотом противника в ночное время, рекомендуется перед началом работы побыть некоторое время в слабо освещенном помещении, а во время самого наблюдения — избегать смотреть на яркий свет, предоставляя вести записи, подсчеты, отметки времени и прочие действия, связанные с применением фонаря, своим помощникам. Насколько это важно, показывает такой пример из собственного опыта автора. Как-то во время войны, когда на улицах городов было обязательным строгое затемнение, в цирке шло представление при очень ярком освещении. И вот, когда после трехчасового созерцания арены, залитой светом многочисленных мощных прожекторов, зрители вышли на улицу, они оказались совершенно слепыми. Случайные прохожие с изумлением смотрели на толпу ослепших людей, беспомощно топтавшихся на площади и неспособных идти по домам. Лишь по прошествии 15—20

минут зрители обрели способность кое-что различать в темноте.

Благодаря явлению адаптации один и тот же предмет может вызывать в глазу совершенно различные ощущения яркости. Представим себе, например, лишенный окон коридор, освещенный слабыми электрическими лампами. Если в него войти днем с яркого солнечного света, то в нем покажется настолько темно, что трудно будет ориентироваться. Но если в этот же коридор войти после долгого пребывания в полной темноте (например, после двухчасовой работы в фотографической комнате), то освещение может показаться ослепительно ярким.

Не все животные обладают столь широкими пределами адаптации, как человек. Многие из них снабжены только ночным зрением. У них сетина содержит только палочки и полностью лишена колбочек. Таковы, например, совы и летучие мыши, которые отлично видят в темноте, но зато совсем не могут пользоваться зрением днем. Противоположный случай составляют голуби и куры, у которых сетина составлена из одних колбочек. Эти птицы совсем ничего не видят в темноте, почему и должны прятаться с наступлением сумерек. Недаром выражением «ложиться спать с петухами» обозначают склонность отходить ко сну рано с вечера, а термин «куриная слепота» применяют к недостатку человеческого зрения, заключающемуся в неспособности видеть при слабом свете.

Видимое и невидимое

Глаз человека — аппарат весьма совершенный, однако и его возможности имеют свои определенные границы, за пределами которых зрением пользоваться уже нельзя. В повседневной жизни это проявляется в том, что одно нам видно, а другое — не видно, такой-то предмет виден хорошо и ясно, а иной предмет виден плохо, неясно.

Вопросы видимости или невидимости, выражаясь иначе, способность или неспособность нашего зрения различать тот или иной объект в данной обстановке, имеют очень важное практическое значение. Например, на железных или шоссейных дорогах, а также в море, на реках,

на авиатрассах безопасность движения обеспечивается при помощи специально устроенных сигналов и знаков: флагов, семафоров, светофоров, маяков, бакенов, вех и иных указателей. Чем лучше виден такой указатель, чем дальше его видно, тем безопаснее движение поездов, паромов и самолетов. И, напротив, плохая видимость сигналов и знаков, например, в тумане не раз бывала причиной аварий на сухопутном, водном и воздушном транспорте. Значит, надо точно знать, чем определяется хорошая видимость того или иного знака и от чего она может ухудшаться.

Противоположная задача возникает на войне, в боевой обстановке. Тут надо беречь людей и технику от губительного огня противника, надо скрытно выполнять перемещения войск и многие другие действия. А для этого необходимо прятать людей и вещи от постороннего взора, делать их невидимыми. Искусство делать те или иные предметы неразличимыми или нераспознаваемыми называется *маскировкой*. В условиях современной войны с ее дальнобойными средствами поражения и широким применением авиации маскировка имеет огромное значение, и притом не только на фронте, но и в тылу. Для ее осуществления в состав вооруженных сил включаются специалисты-маскировщики и даже целые маскировочные части. Работа бойцов такой специальности в значительной мере основывается на точно проверенных данных о глазе и зрении.

Что же препятствует работе зрения? Какие факторы, ухудшая видимость, могут сделать тот или иной предмет неразличимым для глаза? Таких факторов много. Повседневный опыт показывает, что объект виден плохо или даже совсем не виден,

если его видимые (угловые) размеры слишком малы,
если он слишком мало выделяется на окружающем фоне и потому с этим фоном сливается,

если он находится в темноте и сам не светится,

если он появляется в поле зрения наблюдателя на слишком короткое время,

если свет окружающих источников излучения, например ярких ламп, фонарей, прожекторов, ослепляя глаз, забивает свет этого предмета.

Каждый из таких факторов, действуя в отдельности, может снизить видимость предмета до нуля и сделать предмет неразличимым. Понятно, что совместное действие двух или нескольких факторов ухудшает видимость еще быстрее. Например, если предмет и мал по угловым размерам, и плохо освещен, то его будет видно гораздо хуже, чем в том случае, если он только мал или только темен.

Для того чтобы тот или иной объект стал для наблюдателя совсем незаметным, надо ухудшить его видимость в

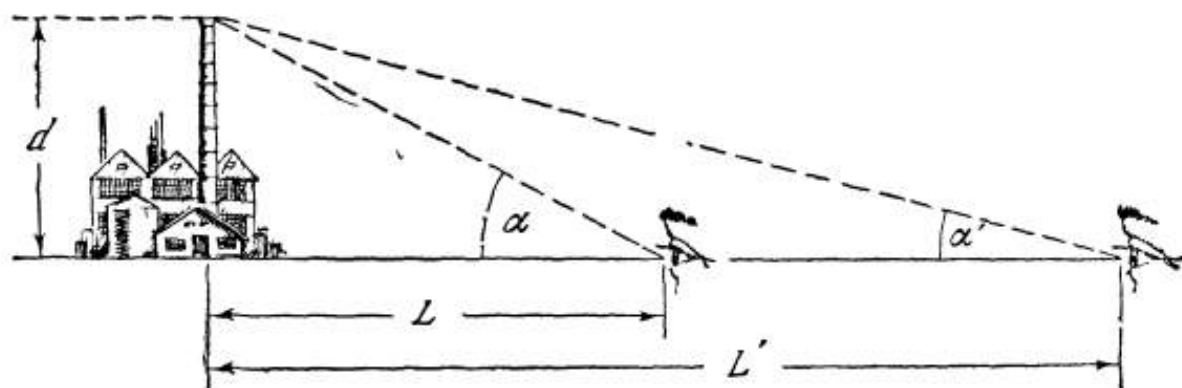


Рис. 7. Изменение углового размера объекта с расстоянием.

достаточной мере. При действии каждого из перечисленных выше факторов существует вполне определенная мера, некоторая граница, до которой предмет, хотя и плохо, но все же виден и за которой его не видно совсем. То значение данного фактора, которое является границей между видимостью и невидимостью, принято называть **п о р о г о м з р и т е л ь н о г о в о с п р и я т и я**.

Поясним понятие порога на нижеследующем, всем знакомом примере. Пусть темный предмет виден на светлом фоне. Например, это может быть буква на бумаге, муха на белой стене, черный шар на сигнальной мачте, темное здание на фоне ясного неба. Будем от него удаляться. Видимые размеры, определяемые тем углом, который составляют прямые линии, проведенные от нашего глаза к краям предмета, будут с расстоянием L уменьшаться (рис. 7). Как известно, если истинный или линейный поперечник предмета равен d , а его расстояние до глаза L , то угловой поперечник α выражается равенством

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{d}{L} . \quad (1)$$

С уменьшением α видимость предмета ухудшается: сначала пропадают различные его детали, потом становится неразличимой и сама форма, так что объект превращается в черную точку. Продолжая отходить все дальше, мы наконец достигнем такого расстояния, на котором исчезнет и она. Тот угол α , начиная с которого черный предмет на белом фоне совсем исчезает для глаза, и будет порогом углового размера. Оказывается, что этот угол составляет $1'$.

Говоря о порогах, мы должны иметь в виду, что зрение у разных людей неодинаково. Тот, у кого оно хуже, потеряет предмет из виду уже при угловом поперечнике в $5'—10'$. Зато человек с исключительно острым зрением способен видеть объект еще при поперечнике в $10''—20''$. Недаром врачи-глазники испытывают «остроту зрения» своих пациентов, предлагая им называть буквы или цифры разного размера, напечатанные на специальном плакате. Поэтому, когда говорят о порогах, то обычно приводят средние значения. Для получения таких чисел исследуют зрение сотен людей и из полученных результатов получают среднее арифметическое. Такое число соответствует зрению среднего «нормального» человека. У большинства людей свойства зрения будут близкими к тем свойствам, которые выражают средние числа, а отклонения в сторону лучшего и худшего зрения будут не часты. И чем большее отклонение от среднего мы возьмем, тем меньше встретится нам людей, у которых глаза наделены таким исключительно плохим или исключительно хорошим зрением.

Порог углового поперечника в $1'$ — это как раз среднее значение, соответствующее зрению большинства людей.

Заметьте, что мы все время говорили о черном или хотя бы только темном объекте на светлом фоне. Если взять обратный случай, а именно светлый объект на черном фоне, то дело будет обстоять совсем иначе.

Будем смотреть ночью на уличный фонарь, устроенный в виде шара из молочного стекла с электрической лампой внутри. Вблизи нам ясно видно этот ярко светящийся шар. Если от него отходить все дальше и дальше, то его видимые размеры будут уменьшаться. Но когда угловой поперечник шара станет меньше $1'$, фонарь не исчезнет, как

это было бы в случае черного шара днем: его будет видно, но только нельзя будет распознать ни форму, ни видимые размеры. Он будет казаться резкой яркой точкой, мохнатой лучистой звездой без определенных очертаний. Такой облик всегда имеют далекие земные огни, а также небесные звезды — вообще яркие источники света, угловой поперечник которых меньше порога различения. Условия зрительного восприятия для них будут совсем не такими, как для обычных предметов днем.

Точечные огни тоже кажутся нам крупнее и мельче. Возьмем для примера звезды: всякий замечает, что одни из них выглядят крупными, другие кажутся совсем крошечными. Однако такие впечатления совсем не связаны ни с истинными, ни с угловыми размерами объектов. Они вызываются интенсивностью света, кажущейся яркостью. Если, например, усилить свет рассматриваемого издалека фонаря (что можно осуществить, повысив накал заключенной в нем лампы), то его звездообразное изображение покажется больше, хотя размеры и расстояние фонаря остались прежними. Если же фонарь, напротив, притушить, то он покажется меньше. Эти изменения отражают свойство зрения, называемое *и р р а д и а ц и е й*. Оно состоит в том, что светлые объекты кажутся нам больше, темные — меньше.

Видимость далекого огня зависит отнюдь не от его размеров, а от кажущейся яркости. Дальше, в главе X, будет подробно объяснено, что эта видимая яркость определяется той освещенностью, которая создается светом огня в месте наблюдения. Поэтому чем сильнее свет огня, тем дальше этот огонь виден.

Порог углового размера в значительной мере определяется зернистым строением сетчатки. Чтобы распознать форму объекта, надо, чтобы его изображение на сетчатой оболочке глаза было достаточно большим и покрывало много колбочек сразу. Из раздражений этих колбочек и составляется картина предмета, подобно тому как рисунок, напечатанный в газете, составляется из отдельных черных и белых точек. Если же изображение предмета настолько мало, что занимает лишь несколько соседних колбочек, то ничего, кроме впечатления точки, глаз воспринять не может.

Видимость в тумане и ночью

Объект большого размера различается зрением тоже не всегда. Для отчетливого его наблюдения необходимо, чтобы он хоть сколько-нибудь отличался от окружающего фона либо своей яркостью, либо цветом. Если этого нет, если яркость и цвет предмета точно такие же, как и у фона, то объект сливается с фоном и глаз его не различает. На этом основаны некоторые приемы маскировки. Например, зимой бойцы-разведчики надевают белые халаты. Сливаясь с белым цветом снега, такое одеяние делает человека невидимым или по крайней мере трудноразличимым. Такой способ укрываться человек отчасти заимствовал у животных: многие из них спасаются от врагов тем, что, имея «защитную окраску» под цвет тех предметов, среди которых живут, могут становиться незаметными. Этим объясняется, почему лягушки и кузнечики, живущие в траве, имеют зеленый цвет, змеи, обитающие в пустынях, — серо-желтый, а зайцы и белки ежегодно с наступлением зимы меняют свой темный мех на светлый.

Рассмотрим подробнее тот более простой случай, когда цвет у объектов точно такой же, как и у фона, но яркость различна. Пример этому — обычная серая фотография, где все изображения создаются разными оттенками одного и того же серого цвета.

Что такое яркость, воспринимаемая нашим зрением, и то, что она у одного предмета больше, у другого — меньше, это отлично знает каждый из повседневного опыта. В следующей главе мы подробно расскажем, как измеряют яркость и в каких мерах ее выражают.

Пусть яркость фона равна $B_{\text{ф}}$. Для того чтобы видимый на этом фоне предмет можно было заметить, надо, чтобы его яркость $B_{\text{п}}$ отличалась от яркости $B_{\text{ф}}$ на достаточную величину: $\Delta B = B_{\text{п}} - B_{\text{ф}}$. Если яркость $B_{\text{п}}$ отличается в ту или иную сторону от $B_{\text{ф}}$ больше чем на ΔB , то предмет видим либо как светлый силуэт на менее ярком фоне, либо как темный — на светлом. Но если яркость $B_{\text{п}}$ отличается от $B_{\text{ф}}$ меньше чем на ΔB , т. е. лежит в пределах между $B_{\text{ф}} - \Delta B$ и $B_{\text{ф}} + \Delta B$, то предмет для глаза кажется одинаковым с фоном, и потому его увидеть нельзя. Таким обра-

зом, разность яркостей ΔB составляет порог разности яркости для зрения.

Опыт показывает, что если яркость B_{ϕ} увеличить вдвое, то предельно воспринимаемая разность яркостей ΔB тоже увеличится вдвое. Вообще в довольно широких пределах будет верным равенство

$$\Delta B = \epsilon B, \quad (2)$$

т. е. порог ΔB пропорционален яркости B . Величина

$$\epsilon = \frac{\Delta B}{B} \quad (3)$$

называется порогом контрастной чувствительности зрения. При дневном свете для объекта достаточно больших угловых размеров $\epsilon = 0,01$. Иначе говоря, объект виден, если его яркость отличается от яркости фона больше чем на 1 %, и его не видно, если различие в яркости меньше 1 %.

Для того чтобы пояснить влияние «контраста яркости» и контрастной чувствительности глаза на видимость, возьмем такой всем знакомый пример. Будем смотреть на какой-нибудь черный или очень темный большой предмет — черную крышу, темный забор, массив елового леса — в туманный день с разных расстояний. Когда стоишь близко, то туман смотреть не мешает, предмет имеет свой естественный темный цвет и потому очень резко выделяется на белом фоне туманного неба. Когда отойдешь дальше, то между глазом и предметом окажется слой замутненного туманом воздуха. Его белый свет, или, как принято выражаться, «дымка», наложится на предмет, и последний будет уже не таким темным, а следовательно, разница в яркости между ним и небом уменьшится. Чем больше расстояние, тем толще слой тумана и тем светлее кажется предмет. Если отойти достаточно далеко, то объект будет иметь вид едва заметного, как бы «прозрачного» силуэта, так как яркость будет почти одинакова с яркостью фона. Если отойти еще дальше, этот силуэт исчезает, предмет становится совсем невидим, скрытый туманом. Подойдешь немного ближе — опять замечаешь силуэт, едва выделяющийся в тумане. Таким путем можно найти то расстояние, до кото-

рого предмет еще немного виден и дальше которого не виден. Это расстояние, составляющее границу между видимостью и невидимостью, называют дальностью видимости. Ее определение путем наблюдений и теоретического расчета — очень важная задача, потому что во многих случаях надо знать, с какого расстояния сегодня будет виден тот или иной объект или знак. Например, штурману, ведущему корабль в тумане, очень важно знать, в каком месте он сможет заметить далекий берег, маяк, вежу.

Чем же определяется исчезновение крупного темного предмета в тумане? Тем, что по мере увеличения расстояния толща туманного воздуха, сквозь который виден этот предмет, растет, предмет выглядит все светлее и светлее, разность ΔV между его кажущейся яркостью и яркостью фона, которым в данном случае служит небо у горизонта, убывает. Предмет скрывается из вида в тот момент, когда разность яркостей ΔV составит долю ε , т. е. 1% от яркости неба. Значит, дальность видимости — это то расстояние, на котором различие в яркости между предметом и фоном снижается до величины порога контрастной чувствительности зрения.

В темноте видно плохо. Эту тривиальную истину тоже можно разобрать с позиции учения о порогах зрительных восприятий.

Мы знаем, что при низкой яркости обозреваемой панорамы колбочки выключаются, и начинает работать аппарат ночного зрения, анатомически представленный палочками. Это ведет к глубоким и серьезным изменениям всех зрительных функций, а в том числе и порогов восприятия. Изменения эти сводятся к следующему:

1. Палочки лишены способности воспринимать цвет, окраску. Поэтому ночью зрение становится ахроматическим, оно воспринимает только светлое и темное. Панорама становится серой, как в старом кинофильме, буквально оправдывая известную поговорку: «ночью все кошки серы».

2. Сильно повышается порог видимого размера. Если днем глаз еще может кое-как различить пятнышко поперечником в $1'$, то ночью объект размером в целый градус и то бывает незаметен.

3. Возрастает порог контрастной чувствительности. Если при ярком свете становятся неразличимы предметы, по яркости отличающиеся от фона на 1%, то в очень темную ночь нельзя рассмотреть того, что по яркости различается вдвое и втрое, так что только очень резко выделяющиеся объекты, как, например, черные предметы на фоне снега или неба, с трудом удастся распознавать.

ЛИТЕРАТУРА К ГЛАВЕ I

- В а в и л о в С. И., Глаз и Солнце, Изд. АН СССР, 1950.
В а л ю с Н. А., Как видит глаз, Гостехиздат, 1948.
Вопросы физиологии и патологии зрения (сб. статей), Медгиз, 1950.
Зрительные ощущения и восприятия (сб. статей), Соцэкгиз, 1935.
К е к ч е е в К. Х., Ночное зрение, Изд. «Советская наука», 1942.
К р а в к о в С. В., Глаз и его работа, Изд. АН СССР, 1950.
Л а з а р е в П. П., Исследования по адаптации, Изд. АН СССР, 1947.
П и о т р о в с к и й М., Глаз как оптический прибор, Госиздат, 1928.
Х а р т р и д ж Г., Современные успехи физиологии зрения, ИЛ, 1952.
-

ГЛАВА II

СВЕТОВЫЕ ВЕЛИЧИНЫ И ЕДИНИЦЫ

Задачи световых измерений

Свет различается количественно. Так, переходя из одного помещения в другое, мы обнаруживаем, что в одном месте светлее, в другом — темнее. Пользуясь разными источниками света, например лампами, мы считаемся с тем, что одни из них светят сильнее, другие — слабее. Глядя на окружающее, мы сразу видим, что у одних предметов яркость больше, у других — меньше. Следовательно, ко всякого рода понятиям, связанным со светом, можно применять критерий «меньше — больше — равно». А раз так, то свет можно измерять, выражать количественно.

Когда от общих качественных представлений «больше — меньше» хотят перейти к числам, то надо прежде всего точно определить те величины, которыми мы будем характеризовать интересующие нас свойства объектов и которые поэтому нам надо будет измерять. Например, такое свойство предмета, как «размер», в зависимости от обстоятельств мы выражаем либо длиной, либо площадью, либо объемом. Но длина, площадь и объем — это разные величины, и выражаемые ими свойства объекта будут соответствовать различным числам. Так, если арбуз по диаметру превосходит яблоко в 10 раз, то по площади поверхности он будет больше в 100 раз, а по объему — в 1000 раз.

Сказанное выше относится, и к свету. Например, всякому ясно, что солнечный свет гораздо интенсивнее, чем лунный. Но ответ на вопрос, во сколько раз интенсивнее, будет зависеть от того, какие именно величины мы будем сопоставлять. Так, Солнце превосходит полную Луну по средней яркости диска в 445 000 раз, по создаваемой на

Земле освещенности — в 465 000 раз, по силе света — в 60 миллиардов раз. А общий поток света, излучаемый Солнцем во всех направлениях, превосходит световой поток, рассеиваемый в разные стороны освещенным полушарием Луны, примерно в 400 миллиардов раз!

Для того чтобы на практике отмерять свет в нужном количестве, в зависимости от задачи и требований пользуются различными величинами. Когда характеризуют свет, даваемый какой-нибудь лампой, то говорят о силе света этой лампы; если хотят рассказать о том, насколько хорошо освещен стол, то приводят освещенность его поверхности, а если надо выразить то впечатление, которое произведет данный предмет на зрение человека то исходят из понятия яркости.

Вот все эти, а также и некоторые другие световые или фотометрические величины и должен хорошо знать и ясно себе представлять каждый, кто хочет серьезно заниматься вопросами света. Поэтому в следующих параграфах мы дадим их точные определения.

Поскольку под выражением «свет» мы условились понимать взаимодействие между лучистой энергией и органом зрения — глазом, естественно и для измерения света тоже воспользоваться зрением. Но тут мы наталкиваемся на одно препятствие, которое на первых порах создает некоторое затруднение.

Если сравнивать два одинаковых по цвету предмета, то всегда можно уверенно сказать, который из них ярче и который темнее. Имея несколько предметов, можно их расположить в последовательный ряд по их яркостям. Однако установить, во сколько раз одна яркость больше или меньше другой, наше зрение не способно. В этом состоит существенное отличие восприятия яркости от многих других зрительных восприятий, например от восприятия размеров предметов.

Сравнивая, например, эту книгу с окружающими предметами, мы можем довольно уверенно сказать, что по длине она в 10 раз меньше длины того стола, на котором она лежит, и в 4 раза больше спичечного коробка. Но попробуйте оценить, во сколько раз белая бумага этой страницы ярче напечатанных на ней черных букв: в десять, в сто или в тысячу? Вы сразу почувствуете, что сделать

такую оценку невозможно. Единственно, что зрение способно оценивать вполне уверенно — это равенство или неравенство двух яркостей. Вот на этой способности и основано искусство точного измерения света, составляющее предмет **фотометрии**.

Термин «фотометрия» составлен из двух греческих корней: фос — свет и метрон — мера. Следовательно, в переводе на русский язык он означает: «измерение света» или буквально «светомерие». В настоящее время фотометрия представляет собою хорошо разработанный раздел экспериментальной физики.

Но зачем надо мерить свет? Какие задачи стоят перед фотометристом?

Задачи эти легко разделить на две группы. Во-первых, свет может представлять интерес сам по себе. Например, очень важно изучить освещение заводских цехов, отдельных станков, рабочих столов в чертежных, ученических парт в школах, чтобы установить, хорошо ли, достаточно ли они освещены, имеют ли расположенные на них предметы такую яркость, чтобы зрение работника не утомлялось и в то же время использовалось с наибольшей эффективностью. Или, скажем, изучение разного рода ламп и других осветительных приспособлений с целью определения их пригодности для создания в том или ином помещении условий, наиболее благоприятных для работы зрения. Очевидно, что во всех перечисленных случаях свет должен изучаться именно в том понимании, какое мы дали этому слову в самом начале этой книжки, а именно как взаимодействие между лучистой энергией и человеческим органом зрения. Поэтому и самое измерение, т. е. сравнение и сопоставление яркостей, тут целесообразнее вести именно глазом, как это и предусмотрено в фотометрии, понимаемой в буквальном смысле этого слова.

Во-вторых, световое излучение часто может служить важной физической характеристикой какого-нибудь объекта. В этом случае измерение света глазом заменяет собою измерение лучистой энергии, иметь дело с которой технически гораздо сложнее.

Например, в астрономии измерение света звезд дает возможность судить либо о расстоянии до некоторой звезды, либо о размерах этой звезды. Оценка расстояний до

звезд, основанная на фотометрических измерениях, лежит в основе всех наших сведений о строении вселенной, так как к далеким звездным системам никакие другие методы измерения расстояний не применимы. Очевидно, что глаз в этом случае используется просто как прибор, позволяющий удобно измерять лучистую энергию от светила, но принципиально совсем необязательно пользоваться именно им. И в астрономии для сравнения света звезд гораздо чаще пользуются не глазом, а фотографической пластинкой. Однако самое дело измерения лучистой энергии по фотографии условно тоже называют «фотометрией», причем для определенности пишут «фотографическая фотометрия», противопоставляя такой вид измерения «визуальной фотометрии», осуществляемой посредством глаза.

В самых разнообразных разделах науки и техники все большее применение находит измерение лучистой энергии посредством фотоэлементов. Оно составляет предмет «фотоэлектрической фотометрии». Этот вид фотометрических измерений имеет ряд существенных преимуществ: благодаря объективности метода возможна автоматическая запись результатов, устраняются многие источники погрешностей, свойственные глазу, самое сравнение двух источников выполняется точнее и т. д. Но там, где речь идет о субъективном восприятии яркостей посредством зрения, измерения, выполненные глазом, дают результат, прямо отвечающий поставленной задаче. Поэтому в этой книге мы ограничимся вопросами визуальной фотометрии, имеющей дело со светом и световыми измерениями в буквальном смысле этого слова.

Световой поток

Всякий светящийся предмет, например пламя, электрическая лампа, Солнце, испускает лучистую энергию, которая в форме электромагнитных волн распространяется в разные стороны. Поэтому в пространстве, окружающем источник света, непрерывно течет энергия.

Возьмем ограниченный пучок лучей. Для наглядности его можно себе представить в виде светового снопа прожектора или заполненного светом конуса лучей от проекционного фонаря, киноаппарата, автомобильной фары. Внутри

пучка непрерывно течет лучистая энергия, подобно тому как в русле ручья или в водопроводной трубе течет вода. Водяную струю характеризуют количеством воды, протекающей через сечение русла или трубы за единицу времени. Точно так же и пучок лучей можно охарактеризовать количеством лучистой энергии, проходящей через его сечение за определенное время, например за одну секунду.

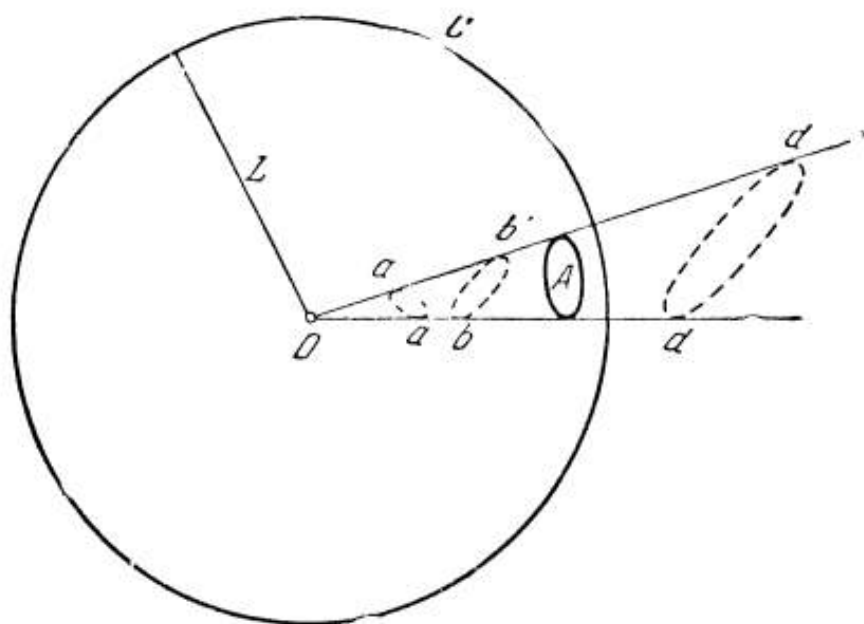


Рис. 8. Пучок лучей от точечного источника света.

Но свет — это энергия, воспринятая зрением человека. Значит, и пучок световых лучей можно описать количественно, сказав, сколько света проходит через его сечение за одну секунду. Это приводит нас к фундаментальному для учения о свете понятию светового потока. В деле измерения света это понятие играет очень важную роль. В частности, через него определяются и связываются между собой все другие световые величины. Поэтому нам необходимо точно установить его физический смысл, дать ему точное определение и указать способы для его точного измерения и выражения.

Для того чтобы уяснить себе систему световых или фотометрических величин, вообразим источник света O в виде точки, которая светит во все стороны одинаково. Построим вокруг этой точки большую полую сферу S (рис. 8). Радиус этой сферы пусть будет равен L . Испуская лучи во

всех направлениях, источник освещает изнутри всю поверхность сферы. Поэтому, если мы в каком-то месте сферы сделаем отверстие A , то через это отверстие будет непрерывно протекать лучистая энергия, которую можно обнаружить и измерить надлежащим прибором, основанным на принципе нагревания, которое эта энергия производит.

Пусть за промежуток времени t сквозь отверстие A протекло количество энергии Q . Тогда за единицу времени, например за 1 мин или за 1 сек, будет протекать количество энергии F , определяемое равенством

$$F = \frac{Q}{t}. \quad (1)$$

Эта величина и выражает количественно поток лучистой энергии.

Вспомним школьный курс механики. Там работа, выполняемая за единицу времени, или энергия, расходуемая за единицу времени, называлась термином **м о щ н о с т ь**. Легко понять, что величина F представляет собою не что иное, как выражение мощности для того пучка лучей, который проходит через отверстие A . Поэтому поток надлежит выражать в тех единицах мощности, которыми пользуются в механике: эргами в секунду, ваттами и другими.

Построим конус, вершина которого совпадает с источником света O , а основанием служит контур отверстия A . Если среда как внутри сферы S , так и вне ее совершенно прозрачна и потому потери лучистой энергии не происходит, то количество энергии, проходящее через любое сечение конуса OA , например aa' , bb' или dd' , будет одно и то же. Это следует из того, что всякий луч, вышедший из точки O внутри конуса, вследствие прямолинейного распространения света в этом конусе и останется, а всякий луч, вышедший вне конуса, в конус не вступит. Следовательно, в пустом пространстве лучистый поток для любого сечения данного пучка лучей имеет одно и то же значение F . Будем называть ту часть лучистой энергии, которая вызывает в глазу ощущение света, **с в е т о в о й э н е р г и е й**. Соответственно с этим количество световой энергии, протекающее через отверстие A в единицу времени,

мы назовем световым потоком и обозначим буквой Φ . Для этого понятия мы можем составить такое определение:

Световым потоком называется величина потока лучистой энергии, оцененная по ее действию на глаз человека.

В дальнейшем, а именно в главе IV, мы дадим понятию «световой поток» более точное, и притом количественное, определение.

Сейчас мы заметим, что, поскольку световой поток представляет собою определенную физическую величину, его можно сравнивать, измерять и выражать в некоторой своей особой системе единиц. Для этого надо некоторый определенный световой поток принять за единицу и с ним сравнивать все остальные потоки. Такая единица установлена и носит название люмен (от латинского слова *lumen* — свет). Ее сущность станет более понятной из сопоставления с другими световыми величинами, к рассмотрению которых мы теперь и переходим.

Сила света

Полный световой поток Φ , излучаемый источником света во все стороны, характеризует мощность этого источника в целом. Для решения различных задач, которые выдвигаются практикой применения света, этого часто бывает недостаточно. Дело в том, что нас обычно интересует не весь световой поток источника, а только та его часть, которая поступает в сторону интересующих нас предметов. Например, когда пишешь или читаешь за письменным столом, то важно, чтобы много света падало на стол и на разложенные на нем книги или бумаги. В то же время свет, падающий на лицо читающего, не только не полезен, но, напротив, вреден, так как он слепит глаза. Поэтому настольную лампу устраивают таким образом, чтобы свет от лампы накаливания при помощи глубокого колпака или абажура отражался вниз, на стол, а вверх и особенно в сторону работающего за столом или совсем не поступал, или попадал в сильно ослабленном виде. Всякий по собственному опыту знает, как приятно и уютно работать в такой обстановке, когда ярко освещен именно стол, а в другие стороны направляется лишь мягкий зеленый или красный

свет, пропущенный слабо просвечивающим стеклом абажура.

Возьмем другие примеры. Фары автомобиля должны хорошо освещать путь перед машиной, но им незачем светить вбок, или совсем недопустимо, чтобы они светили водителю в глаза. Уличные фонари должны светить вниз на мостовую. Зато авиационный маяк, напротив, светит вверх и не должен посылать лучей книзу.

Из приведенных примеров ясно, что обычно нам недостаточно иметь много света вообще, но необходимо еще, чтобы этот свет распределялся по направлениям соответственно с условиями его применения в каждом частном случае.

Следовательно, нам нужна такая характеристика источника света, которая выражает распределение излучения по разным направлениям и потому позволяет рассчитать, сколько света посылает этот источник в ту или иную сторону. Такой характеристикой служит фотометрическая величина, которую называют *силой света* и обозначают буквой I . Для выяснения ее сущности вернемся к изучению рис. 8.

Конус OA , в котором содержится световой поток Φ , охватывает часть пространства, называемую в геометрии телесным углом. Напомним, как измеряются телесные углы. Пусть площадь участка поверхности сферы, занятая отверстием A , равна S . Тогда величина ω телесного угла будет равна

$$\omega = \frac{S}{L^2}. \quad (2)$$

Следовательно, телесный угол измеряется отношением площади, вырезаемой им на сфере, центр которой совпадает с его вершиной, к квадрату радиуса этой сферы. За единицу, следовательно, принимается такой телесный угол, который вырезает на сфере площадь, равновеликую плоскому квадрату со сторонами, равными радиусу сферы. Такая единица носит название *стерадиан*. Чтобы составить себе некоторое представление о том, что такое стерадиан, укажем, что телесный угол такой величины заключается в круговом конусе с плоским углом раствора при вершине в $63,5^\circ$.

Пусть конус OA на нашем рис. 8 охватывает телесный угол ω . Световой поток Φ , в нем заключенный, будет пропорционален величине телесного угла:

$$\Phi = I\omega, \quad (3)$$

Коэффициент I в этой формуле

$$I = \frac{\Phi}{\omega}, \quad (4)$$

есть световой поток, отнесенный к единице телесного угла. Он и представляет ту важнейшую характеристику источника излучения, которая называется силой света.

За единицу силы света принимается **н о р м а л ь н а я** **с в е ч а**. Ее значение вытекает из формулы (4): если мы в ней положим $\Phi = 1$ и $\omega = 1$, то получим $I = 1$. Следовательно, силой света в одну свечу обладает такой источник света, который в телесном угле в один стерadian испускает световой поток в один люмен.

Однако на практике за первичную единицу принимают именно свечу, а уже через нее выводят значение люмена, как такого потока, который получается от источника с силой света в одну свечу внутри телесного угла в один стерadian. Дело в том, что всякая единица измерения основывается на эталоне, или прототипе, который дает ее нормальный, точно установленный образец. Так, единица длины — метр — представляет расстояние между двумя черточками, нанесенными на платиновой линейке, сохраняемой в Международном бюро мер и весов в Париже, единица массы — килограмм — представлена определенной образцовой гирей, сохраняемой там же. Очевидно, что и для света тоже нужно иметь свои эталоны, а таким эталоном может быть только какой-то источник излучения, определенным образом устроенная лампа.

Но тут возникает одно принципиальное затруднение, которого нет в случае других единиц, а именно, крайняя изменчивость, нестойкость световых эталонов. Линейка, представляющая метр, или гиря, сохраняющая килограмм, могут храниться и подвергаться сравнениям с другими линейками и гирями несчетное число раз, несколько от этого не изменяясь. Не так обстоит дело для источников света: такие приспособления, как свечи, быстро сгорают,

лампы накаливания постепенно тоже выходят из строя, и следовательно, здесь каждое применение эталона сопровождается некоторым его износом.

В прошлом столетии, когда точность фотометрических измерений была не особенно велика, эта нестойкость световых образцов особенного неудобства не составляла. В качестве эталонов силы света тогда применяли свечи определенного размера и веса, изготовленные из точно указанного материала. Отсюда получилось и самое название единицы силы света: нормальная свеча. Когда одна такая свеча сгорала, вместо нее брали другую, точно такую же и считали, что и ее сила света тоже будет такой же.

Со временем точность фотометрических сравнений повысилась, и тогда оказалось, что довольствоваться таким положением нельзя, так как две свечи, изготовленные строго по одинаковому рецепту, могут довольно значительно различаться по силе света из-за неопределенности состава таких веществ, как воск, стеарин, парафин, из-за различия в строснии светильни, в горении пламени и по многим другим причинам. Это пробовали устранить, заменяя свечу лампой стандартной конструкции, в которой горючим была бы жидкость вполне определенного химического состава. Такой была, например, лампа, известная под названием «свеча Гефнера». В ней горел химически чистый амилацетат, и она долго применялась в Германии в качестве государственного эталона силы света.

Введение электрического освещения поставило на очередь создание электрических эталонов силы света. Это и было сделано в 1920 г., когда государственные метрологические учреждения трех стран — Франции, Англии и США — создали себе эталоны в виде серий ламп накаливания, отобранных и сохраняемых согласно определенным правилам. Единица силы света, сохраняемая таким путем, получила название «международная свеча». Но лампы накаливания тоже изменяются при каждом включении, и они в случае утраты невоспроизводимы. Поэтому такой эталон тоже не мог считаться окончательным решением проблемы сохранения единицы силы света.

В настоящее время в СССР принят новый государственный эталон силы света (а также яркости), который замечателен тем, что он воспроизводим: в случае гибели можно

изготовить точно такой же прибор, и он даст ту же самую силу света. Прибор устроен на принципе свечения раскаленного абсолютно черного тела. Подробности, касающиеся такого свечения, будут изложены в специальной главе, посвященной яркости и цвету накаливаемых тел. Здесь мы только укажем, что эталон представляет собою электрическую печь, в которой помещен специально устроенный сосуд с химически чистой платиной, а в последнюю вставлена трубочка, изготовленная из окиси тория, с небольшим отверстием—окошечком. Платина накаляется и расплавляется, а вместе с ней накаляется и эта трубочка, причем ее окошко начинает испускать яркий свет. Затем платине дают медленно остывать; при ее затвердевании температура на некоторое время останавливается на строго определенном значении 2046° . При этой температуре окошко трубочки и дает свечение строго определенной силы. В связи с этим определение свечи как единицы силы света теперь получается такое:

Свечой называется сила света участка абсолютно черного тела при температуре затвердевания расплавленной платины, имеющего площадь 0,005305 квадратного сантиметра (в нормальном к этой площади направлении).

Этот новый эталон был разработан группой сотрудников Всесоюзного научно-исследовательского метрологического института им. Д. И. Менделеева под руководством проф. П. М. Тихошеева.

Для некоторой ориентировки читателя в таблице I приведены значения силы света (в свечах) для некоторых источников излучения, как мощных, так и слабых.

Просматривая числа этой таблицы, мы замечаем, что если оставить в стороне Солнце и Луну, то самую большую силу света — в миллиард свечей и выше — имеют боевые прожекторы. Но в прожекторе светит тот же электрический свет, а именно дуга Петрова или даже крупная лампа накаливания, сила света которой гораздо меньше. И оттого, что такую лампу поместят внутри специально устроенного фонаря прожектора, количество даваемого ею света, конечно, не увеличивается, а скорее даже уменьшается за счет неизбежных потерь при отражении от вогнутого зеркала и других причин. Так в чем же источник того огромного выигрыша в силе света, который дает применение

таких приспособлений, как прожектор, фонарь морского маяка, автомобильная фара?

Т а б л и ц а I

Примеры силы света некоторых источников (средние)

Источники света	I , св
Солнце	$3 \cdot 10^{27}$
Луна (в направлении на Солнце)	$6 \cdot 10^{17}$
Боевой прожектор	$8 \cdot 10^6 - 1200 \cdot 10^6$
Морской маяк	$10^5 - 10^7$
Дуга Петрова (без арматуры)	$10^3 - 10^5$
Лампа накаливания (обычная)	5—500
То же, для карманных фонарей	0,5—3
Керосиновая лампа	1—10
Свеча (стеариновая)	0,5—2
Лучина	1—10
Огонек спички	0,5—2
Тлеющая папироса	$10^{-3} - 10^{-4}$
Светлячки (светящиеся жуки)	$10^{-2} - 10^{-3}$
Искры (от костра, из трубы парохода)	$10^{-4} - 10^{-5}$

Все дело в распределении света по направлениям. Лампа сама по себе светит во все стороны, и потому на каждое направление света приходится мало. В автомобильном фонаре — фаре — электролампа помещена внутри вогнутого отражателя, который направляет весь свет вперед. Вот из-за такой концентрации светового потока внутри ограниченного конуса и получается значительное увеличение силы света для некоторых направлений.

Концентрация, сосредоточение всего светового потока лампы в очень узком пучке лучей, доведена до технически возможного предела в прожекторе. Всякому приходилось видеть световой сноп от прожектора, хорошо различимый ночью в виде светлой полосы на темном небе. Он имеет почти цилиндрическую форму, составляющие его лучи почти параллельны друг другу. Это значит, что весь свет прожектора втиснут в очень узкий пучок, весь световой поток сосредоточен в очень небольшом телесном угле. Но, как видно из формулы (4), сила света тем выше, чем больше поток света и чем меньше тот телесный угол, в который этот

поток заключен. Поэтому, если мощный поток света заключить в очень малый телесный угол, то сила света получится колоссальная. Это и осуществляется в современном боевом прожекторе.

Освещенность

Если пучок лучей от некоторого источника света, например от Солнца, электролампы, свечи, достигает какого-нибудь предмета, то мы говорим, что этот предмет освещается лучами. Огромное значение освещения для нашей жизни понятно всем без дальнейших объяснений: ведь способность испускать собственный свет присуща очень немногим предметам, а все остальные несветящиеся объекты мы видим только тогда, когда они достаточно хорошо освещены. В предыдущей главе мы уже поясняли, что ночью нам почти ничего не видно именно потому, что природное ночное освещение слишком ничтожно, и поэтому создание достаточно мощного искусственного освещения в ночное время, а иногда и днем составляет важную задачу техники. На создание искусственного освещения расходуется значительная часть энергии, вырабатываемой электростанциями, множество фабрик и заводов вырабатывают для той же цели электролампы всяких типов, разного рода вспомогательное оборудование к ним, осветительный электропровод. Все это обходится недешево, на освещение и государство, и каждый из нас лично расходует немало средств.

Даже дневное освещение, которое на первый взгляд может показаться «бесплатным», получаемым нами от природы «даром», в действительности тоже требует далеко не малых затрат. Ведь ради него приходится делать окна, а это сильно удорожает строительство, уменьшает прочность построек, требует устройства широких промежутков между зданиями — улиц, дворов, площадей и, помимо всего этого, зимой требует значительных затрат на дополнительное отопление для возмещения утечки тепла через окна, так что дневной свет отнюдь не дается нам даром. Некоторые американские инженеры даже утверждали, что в условиях городов США дневной свет обходится дороже электрического, и на этом основании предлагали строить здания совсем без окон.

Но, с другой стороны, хорошее, разумно устроенное освещение является необходимым условием нашего существования.

В специальной литературе можно найти обширные материалы, которые наглядно показывают, как улучшение освещения повышает производительность труда и снижает брак на фабриках и заводах, уменьшает число несчастных случаев на производстве и на транспорте, а главное — предохраняет от преждевременной порчи и заболеваний зрение человека.

Из всего сказанного следует, что проблема удобного, гигиеничного и недорогого освещения заслуживает того, чтобы над ней работать. Надо уметь подать в любое место помещения — на станок, на чертежную доску или школьную парту, на театральную сцену, на городскую площадь — именно столько света, сколько требуется. А для этого необходимо, прежде всего, уметь выражать интенсивность освещения в точной количественной мере. Фотометрическая, или световая, величина, служащая для этой цели, называется термином *освещенность* и обозначается буквой E . Ее сущность становится понятной из нижеследующих соображений.

Мы обозначили площадь отверстия A сферы C (рис. 8) через S . На эту площадь в нашем случае приходится световой поток Φ . Поскольку мы приняли, что источник света O излучает во все стороны с одинаковой силой, величина этого потока будет пропорциональна площади S :

$$\Phi = ES. \quad (5)$$

Величина

$$E = \frac{\Phi}{S} \quad (6)$$

выражает световой поток, поступающий на единицу площади внутренней поверхности сферы. Отсюда следует определение:

Освещенностью E некоторого участка плоскости называется световой поток, приходящийся на единицу площади этой плоскости.

Световой поток выражается в люменах, а за единицу площади берут либо квадратный сантиметр, либо квадрат-

ный метр. Соответственно с этим в фотометрии употребительны следующие две единицы освещенности:

1. Ф о т, представляющий собою такую освещенность, при которой поток в 1 люмен приходится на площадь в 1 квадратный сантиметр.

2. Л ю к с — соответствующий случаю, когда 1 люмен приходится на квадратный метр.

Поскольку квадратный метр содержит $100^2 = 10\,000$ квадратных сантиметров, легко понять, что 1 фот составляет 10 000 люксов. Для того чтобы читатель мог несколько ориентироваться в том, что представляет собою освещенность, выражаемая различными числами, в таблице II даются некоторые характерные для этого примеры.

Т а б л и ц а II

Примеры значений освещенности при различных условиях

Условия	E , лк
Солнечный свет на границе земной атмосферы	135 000
Суммарная дневная освещенность при безоблачной погоде	5000—90 000
Дневная освещенность при пасмурном небе	3000—30 000
В комнате, днем	10—300
На столе, удобно освещенном настольной лампой	20—100
Освещенность в безоблачную полночь в ленинградскую «белую ночь»	1
То же в лунную ясную ночь	0,1—0,2
То же в пасмурную осеннюю ночь	10^{-3} — 10^{-4}
От планеты Венеры	$8 \cdot 10^{-5}$
От звезды 1-й величины	$8 \cdot 10^{-7}$
От звезды 6-й величины	$8 \cdot 10^{-9}$
От звезды 22-й величины (предел для самых сильных телескопов)	10^{-14}

Из формулы (6) легко получить одно важное следствие. Для этого подставим в нее выражение

$$\Phi = I\omega = I \frac{S}{L^2}.$$

После сокращения получим

$$E = \frac{I}{L^2}. \quad (7)$$

Иначе говоря, освещенность равна силе света (в свечах), деленной на квадрат расстояния от источника света до освещаемой плоскости. Мы получили, следовательно, знаменитый «закон квадратов расстояния» для освещения. Если L выражено в сантиметрах, то E получится в фотах, а если в метрах — то в люксах. Необходимо помнить, что эта формула предполагает, что лучи падают на освещаемую поверхность нормально, как это и имеет место для всех точек сферы C рис. 8. Если же лучи падают под некоторым углом i , то формула принимает вид

$$E_i = E \cos i = \frac{I}{L^2} \cos i. \quad (8)$$

Эта формула основана на «законе косинуса», который формулируется так:

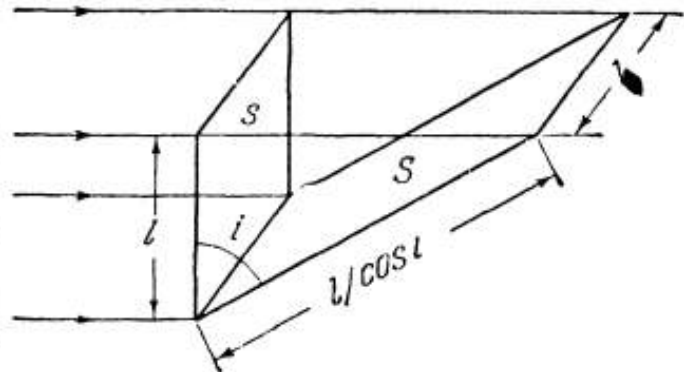


Рис. 9. Закон косинуса для освещенности.

Освещенность E_i плоской поверхности пучком параллельных лучей пропорциональна косинусу угла i падения лучей на эту поверхность.

Напомним читателю вывод этого закона. Пусть пучок лучей имеет квадратное сечение со стороной квадрата l (рис. 9) и несет в себе световой поток Φ . На перпендикулярной к лучам плоскости s он дает освещенность E_0 :

$$E_0 = \frac{\Phi}{s} = \frac{\Phi}{l^2}.$$

Если же плоскость расположена к лучам под углом i , то сечение пучка лучей ею будет прямоугольником, короткая сторона которого равна l , длинная — $l/\cos i$, а площадь S окажется равной

$$S = l \frac{l}{\cos i} = \frac{s}{\cos i}.$$

Подставляя это значение площади в формулу для освещенности, находим

$$E_i = \frac{\Phi}{S} = \frac{\Phi}{l^2} \cos i = E_0 \cos i.$$

Заметим, что поверхность может получать освещение от нескольких источников света одновременно. Тогда суммарная освещенность равна простой сумме освещенностей от отдельных источников. Пусть, например, первый источник, освещая в отдельности, дает освещенность E_1 , второй — E_2 , третий — E_3 и т. д. Тогда полная или суммарная освещенность E будет

$$E = E_1 + E_2 + E_3 + \dots$$

Это равенство выражает закон аддитивности освещенности.

Светность и яркость

Рассуждая о силе света и освещенности, мы считали источник света «точкой». На самом деле свет испускает не точка, а некоторое тело, имеющее определенные размеры и форму. Свет излучается в окружающее пространство с поверхности этого тела. Поверхность может светиться сильнее или слабее, и это ее свойство тоже надо уметь характеризовать количественно. Легко понять, что интенсивность свечения определяется количеством света, испускаемым каждым квадратным сантиметром площади поверхности светящегося тела.

Для наглядности представим себе источник света в виде шара из молочно-белого стекла, внутри которого помещена электрическая лампа накаливания. Такие шары каждый, конечно, видел, поскольку они часто применяются для освещения на улицах, мостах, в парках, театрах и других местах.

Возьмем на поверхности светящегося тела площадку с площадью s . С этой площадки в разных направлениях излучается световой поток, полная величина которого пусть будет Φ . Эта величина Φ пропорциональна площади s :

$$\Phi = Rs. \quad (9)$$

Отношение

$$R = \frac{\Phi}{s} \quad (10)$$

представляет собою новую световую величину, которая называется словом «с в е т н о с т ь». Она выражает интен-

сивность свечения единицы площади поверхности светящегося тела. Очевидно, что светность следует выражать количеством люменов, испускаемым единицей площади — квадратным метром или сантиметром.

Главу о световых величинах мы начали с рассуждений о том, что, обозревая окружающее, мы видим одни предметы более яркими, другие — менее яркими. Именно эти ощущения различной яркости вместе с различиями цвета и определяют все то разнообразие и богатство впечатлений, которое дает нам зрение. Но чем, каким световым качеством поверхности определяется это столь хорошо знакомое нам ощущение яркости?

Величина «светность», о которой мы говорили выше, характеризует видимую светлоту предмета не полностью. Ведь светность определяет световой поток, испускаемый во все стороны, а не только в сторону глаза наблюдателя. Поэтому может быть и так, что две поверхности с одинаковой светностью, если на них посмотреть, будут по яркости выглядеть неодинаковыми. Это получится в том случае, если свет, испускаемый одной из них, направится в основном в сторону наблюдателя, а свет другой — в каком-нибудь ином направлении.

Для того чтобы охарактеризовать распределение светового потока по разным направлениям, мы ввели световую величину, которую называли силой света. Ею надо воспользоваться и для выражения яркости предмета.

Возьмем опять на светящейся поверхности площадку в один квадратный сантиметр и определим ее силу света в направлении на глаз наблюдателя. Чем больше эта сила света, тем ярче будет выглядеть данная поверхность. Значит, ощущение яркости, воспринимаемое зрением, зависит от силы света, испускаемого единицей площади светящейся поверхности. Вот такая величина — количество свечей, даваемых квадратным сантиметром, и принимается за меру яркости в фотометрии. Для того чтобы уточнить ее сущность, поступим следующим образом.

Возьмем на поверхности светящегося тела небольшой участок A площадью s (рис. 10). Пусть AN — перпендикуляр к поверхности. Испуская свет, участок A в направлении AN будет иметь некоторую силу света I , которая, как легко понять, будет пропорциональна площади s

участка:

$$I = Bs.$$

Величина

$$B = \frac{I}{s},$$

представляющая собою силу света, отнесенную к единице площади светящейся поверхности, и будет яркостью в нормальном к поверхности направлении.

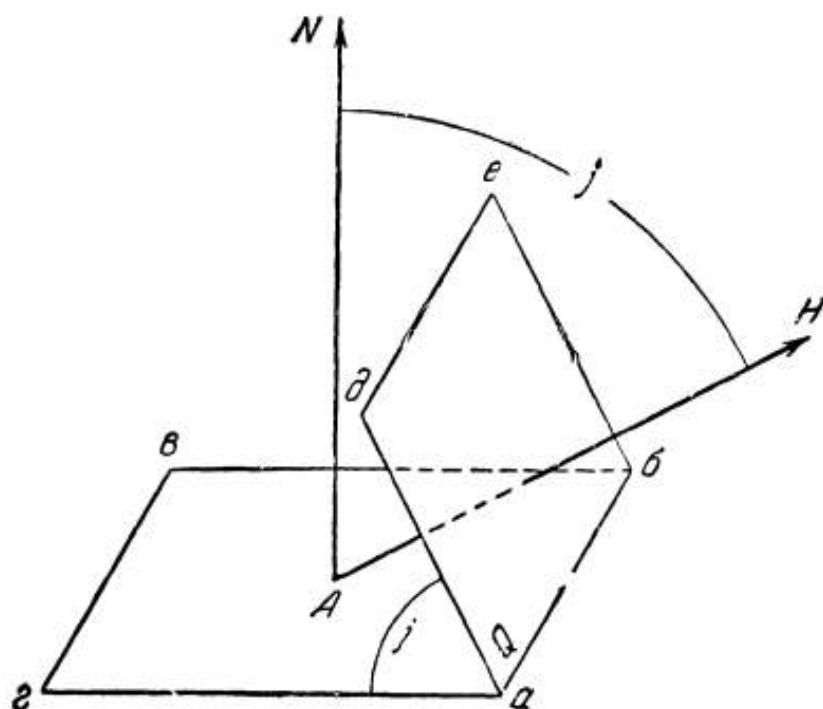


Рис. 10. К понятию яркости

Теперь рассмотрим какое-нибудь другое направление $АН$, составляющее с перпендикуляром $АН$ угол j . Если смотреть со стороны H , то прямоугольник A будет укорочен действием ракурса вдоль стороны ag и будет иметь такой же вид, как прямоугольник $adeb$, перпендикулярный к направлению $АН$. Можно сказать, что фигура $adeb$ представляет собою проекцию участка A на плоскость Q , нормальную к линии зрения $АН$. Вспоминая те рассуждения, которые мы приводили при выводе закона косинуса для освещенности, можем сказать, что, поскольку

$$ad = ag \cos j,$$

площадь s' прямоугольника $adeb$ будет равна $s \cos j$. Естественно, что и сила света I_j в направлении на точку H

будет пропорциональна не площади s , а ее проекции s' :

$$I_j = B_j s' = B_j s \cos j. \quad (11)$$

Коэффициент пропорциональности B_j этой формулы

$$B_j = \frac{I_j}{s \cos j} \quad (12)$$

и является количественной характеристикой яркости поверхности. Таким образом, для величины «яркость» получаем такое определение:

Яркостью B участка светящейся поверхности в данном направлении называется отношение силы света участка в этом направлении к площади его проекции на плоскость, перпендикулярную к тому же направлению.

Силу света выражают в свечах, а за единицу площади проекции берут либо квадратный сантиметр, либо квадратный метр. Это дает нижеследующие две единицы:

с т и л ь б — яркость, при которой сила света в одну свечу испускается с площади в квадратный сантиметр;

н и т — яркость, при которой сила света в одну свечу испускается с площади в квадратный метр.

Очевидно, что 1 стильб равен 10 000 нитов. Употребляются еще и некоторые другие единицы, а именно:

$$\text{л а м б е р т} = \frac{1}{\pi} \text{ стильба} = 0,318 \text{ стильба},$$

$$\text{а п о с т и л ь б} = \frac{1}{\pi} \text{ нита} = 0,318 \text{ нита} = \frac{1}{10000} \text{ ламберта}.$$

Смысл введения таких единиц будет выяснен в главе VIII.

То ощущение яркости, которое мы испытываем, глядя на окружающие нас предметы, определяется именно значениями величины B . Те предметы, для которых яркость B больше, кажутся нам светлее, а те, для которых B меньше, выглядят темнее.

Для некоторой ориентировки в тех числах, которыми выражается яркость в случае употребления приведенных выше единиц, приводим таблицу III, в которой даются значения яркости в стильбах для некоторых всем знакомых предметов.

Таблица III

Примеры значений некоторых яркостей, выраженных в стильбах

Объект	<i>B</i>
Солнечный диск для наблюдателя, находящегося вне атмосферы	$2 \cdot 10^5$
То же, наблюдаемый сквозь земную атмосферу, при средних условиях	$1,5 \cdot 10^5$
Кратер дуги Петрова	$1,5 \cdot 10^4$
Нить лампы накаливания	$3-5 \cdot 10^2$
Дневное небо (безоблачное)	0,5—2
Пламя свечи или керосиновой лампы	0,5—2
Диск полной Луны (сквозь атмосферу)	0,25
Предметы земного ландшафта при дневном освещении	0,1—3
Ночное небо (без Луны)	10^{-8}

Светность при данных условиях свечения поверхности выражается каким-то одним числом. Иначе обстоит дело для яркости. У данного объекта ее значения могут быть для разных направлений весьма различны. Вспомним для примера глянцевитую поверхность. При косом освещении она для некоторых направлений сильно «отсвечивает», дает яркие «блики». В этих направлениях ее яркость гораздо выше, чем во многих других. Поэтому яркость такой поверхности нельзя выражать одним числом: тут необходимо приводить таблицы или графики, представляющие значения яркости для большого числа направлений.

Сказанное относится не только к тем веществам, которые отражают падающий на них со стороны свет, но и к самосветящимся объектам. В качестве примера приведем поверхность Солнца. Как известно, солнечный диск ярче всего в центре, а к краям его яркость плавно снижается (цифровые данные, относящиеся к этому явлению «потемнения к краю», будут приведены в главе X, таблица XI). Но края видимого диска отличаются от его середины только условиями наблюдения: в центре диска луч зрения встречает шарообразную поверхность Солнца нормаль-

ной, и значит, мы имеем яркость, соответствующую условию $j=0^\circ$. С удалением от центра угол j возрастает и на краях становится близким к 90° . Поскольку к краям диска яркость снижается, из этого следует, что для раскаленной поверхности Солнца яркость убывает с увеличением угла испускания j .

Бывает, хотя и редко, что яркость поверхности для всех направлений одинакова. Такую поверхность называют равнойяркой. Но если яркость постоянна, то, как показывает формула (12), сила света отдельной площадки будет меняться пропорционально косинусу угла j . Это обстоятельство составляет очень важный для теоретической фотометрии «закон косинуса» или «закон испускания Ламберта», который читается так:

сила света некоторого участка равнойяркой поверхности пропорциональна косинусу угла испускания.

Определение яркости как силы света с единицы площади не всегда достаточно удобно. Возьмем для примера ясное дневное небо: для него нет какой-либо определенной поверхности, между тем оно имеет определенную, хорошо нами ощущаемую и удобно измеряемую фотометрами яркость.

Чтобы распространить понятие яркости и на такие случаи, преобразуем нашу основную формулу (12). Для этого мы, во-первых, положим в ней $j=0^\circ$, т. е. ограничимся только направлением, перпендикулярным к поверхности, что нам даст $\cos j=1$. Далее, пусть наблюдатель находится по этому направлению на расстоянии L от светящегося объекта. На этом расстоянии освещенность E , получаемая от объекта на перпендикулярной к лучам плоскости, согласно формуле (7) будет

$$E = \frac{Bs}{L^2}.$$

Но согласно формуле (2) s/L^2 равно ω — телесному углу, под которым из точки наблюдения видна светящаяся площадка. Отсюда следует: $E=B\omega$, что дает для яркости новое выражение:

$$B = \frac{E}{\omega}. \quad (13)$$

Иначе говоря, яркость выражается отношением освещенности на нормальной к лучам плоскости, получаемой в точке наблюдения от некоторого участка поверхности светящегося тела, к тому телесному углу, под которым этот участок виден из той же точки.

Фотометрические свойства предметов и веществ

До сих пор мы предполагали, что пучок световых лучей распространяется в полной пустоте. Теперь мы рассмотрим, что получится, если пучок встретит на своем пути какое-то вещество — твердое, жидкое или газообразное.

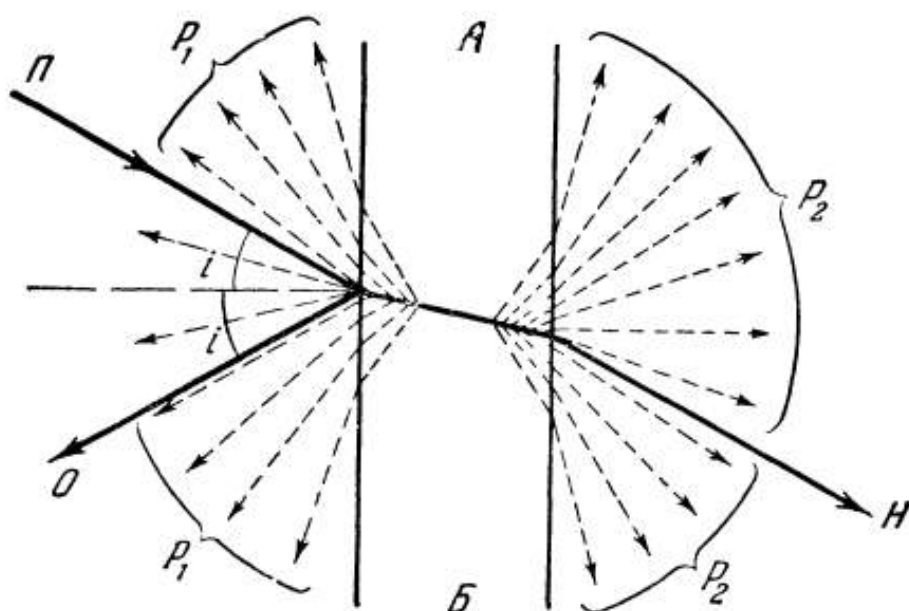


Рис. 11. Взаимодействие пучка лучей со слоем вещества.

Прежде всего напомним, что при вступлении луча в какую-нибудь среду происходит **р е л о м л е н и е** луча, вследствие которого луч на границе среды меняет свое направление и идет под некоторым углом к своему первоначальному пути. Вместе с тем происходит и весьма существенное количественное изменение светового потока, которое мы и должны здесь рассмотреть.

Пусть пучок параллельных лучей *П* (рис. 11) встречает на своем пути плоскую пластинку *АБ*, сделанную из какого-либо материала. Например, это может быть стекло, вода, лед, слой тумана и проч. У границы пластинки, вообще говоря, происходит отражение лучей. Отраженный пучок лучей *О* останется пучком параллельных лучей.

Согласно законам отражения света от плоского зеркала, направление этих лучей будет составлять с перпендикуляром к пластинке угол ι , равный углу, образуемому падающими лучами P («угол падения равен углу отражения»), и будет лежать в «плоскости падения», т. е. в плоскости, проведенной через перпендикуляр и направление лучей P .

Пусть начальный световой поток, заключенный в падающем пучке P , будет равен Φ_n . Отражается от поверхности только часть лучей, и потому поток Φ_o , содержащийся в отраженном пучке O , будет меньше, чем Φ_n . Поэтому отношение

$$\rho_o = \frac{\Phi_o}{\Phi_n} \quad (14)$$

будет правильной дробью. Величина ρ_o называется коэффициентом зеркального отражения. Ее значение зависит от того материала, из которого состоит пластинка AB , и от угла падения луча ι . Для большей части веществ (например, для стекла, воды, льда и т.д.) коэффициент ρ_o увеличивается с углом ι , и только для поверхности полированного металла он практически одинаков при всех углах падения.

Тот световой поток, который не отразился от поверхности, т. е. поток $\Phi_n - \Phi_o$, входит внутрь пластинки и вступает во взаимодействие с веществом, составляющим эту пластинку. В результате этого возникают два новых явления. Во-первых, часть лучистой энергии поглощается, т. е. теряет характер электромагнитных колебаний и превращается в другие виды энергии, чаще всего в теплоту, которая нагревает пластинку. Это явление каждому известно по примеру того нагревания разных предметов, которое вызывается солнечными лучами. Пусть поглощенный световой поток будет Φ_a . Его отношение к исходному потоку Φ_n

$$\alpha = \frac{\Phi_a}{\Phi_n} \quad (15)$$

называется коэффициентом поглощения. Во-вторых, часть лучей в результате взаимодействия с частицами вещества меняет свое направление, причем лучи отражаются во все стороны. Такое беспорядочное отражение по всем направлениям называется рассеянием.

с в е т а. Рассеянный свет выходит из пластинки AB наружу, причем часть его (обозначенная на рис. 11 через P_1) выходит в ту сторону, откуда падал свет P , а другая часть P_2 выходит с противоположной стороны пластинки. Благодаря рассеянному свету освещенная пластинка в любом направлении будет иметь некоторую яркость. С какой стороны на нее ни смотреть, она будет казаться светлой, так как в сторону глаза наблюдателя будет направляться некоторая часть рассеиваемого внутри пластинки света. Это мы видим на примере таких веществ, как молочное стекло, матовое стекло, бумага, ткань. Освещенные лучами Солнца или светом лампы пластинки или листки таких веществ кажутся нам светлыми, с какой бы стороны мы на них ни смотрели.

Обозначим величину светового потока P_1 , рассеянного стороной пластинки, обращенной к источнику света, через Φ_p . Отношение

$$\rho_p = \frac{\Phi_p}{\Phi_n}, \quad (16)$$

показывающее, какая часть падающего потока Φ_n рассеивается пластинкой обратно, называется коэффициентом рассеянного (или диффузного) отражения. Иногда его называют также термином альбедо, который происходит от латинского прилагательного *albus* — белый и потому по-русски может быть переведен словом «белизна». Действительно, чем больше света рассеивается пластинкой, тем она нам кажется белее.

Световой поток P_2 , прошедший сквозь пластинку и рассеянный с ее обратной стороны, пусть будет Φ_d . Отношение

$$T_p = \frac{\Phi_d}{\Phi_n} \quad (17)$$

называют коэффициентом рассеянного (диффузного) пропускания света.

Наконец, какая-то часть исходного пучка лучей Φ_n пройдет пластинку насквозь, не испытав ни одного из описанных выше превращений (за исключением двукратного преломления — у наружной и внутренней границ пла-

стинки), и выйдет наружу в виде пучка лучей H , параллельных падающему пучку P . Поток Φ_n , содержащийся в этом «направленно пропущенном» пучке лучей, составляет от первоначального потока Φ_n долю

$$T_n = \frac{\Phi_n}{\Phi_n}, \quad (18)$$

которая называется коэффициентом направленного пропускания или, более коротко, прозрачностью пластинки. Прозрачность, как и все остальные коэффициенты, зависит от угла i : чем больше угол i , чем более косо пересекает луч пластинку, тем меньше прямых лучей сквозь нее проходит.

Иногда в оптике пользуются еще выражением оптическая плотность пластинки. Под этим термином подразумевают десятичный логарифм от величины $\frac{1}{T_n}$:

$$D = \log_{10} \frac{1}{T_n} = -\log_{10} T_n. \quad (19)$$

Оптическая плотность характеризует непрозрачность, так сказать, «черноту» пластинки: чем выше плотность, тем меньше света проходит насквозь, тем темнее будет казаться пластинка, если на нее смотреть со стороны, обратной источнику света. Например, в фотографии степень почернения фотографических пластинок и пленок обычно выражают в форме плотности D .

Таким образом, в результате встречи пучка лучей с каким-то веществом происходит целый ряд явлений, как, например, отражение, рассеяние, поглощение и пропускание светового потока. Закон сохранения энергии требует, чтобы сумма всех новых потоков, возникающих в результате взаимодействия лучей с частицами среды, равнялась исходному падающему потоку Φ_n :

$$\Phi_n = \Phi_o + \Phi_a + \Phi_p + \Phi_d + \Phi_n.$$

Однако на практике редко бывает, чтобы все эти пять составляемых одновременно играли большую роль. Прежде всего, если пластинка вещества достаточно толста, то на обратную сторону свет вообще не проходит и в этом случае

потоки Φ_d и Φ_n равны нулю. Такая пластинка, очевидно, будет непрозрачной. Если условия таковы, что поток $\Phi_n = 0$ (сквозь пластинку ничего не видно), но рассеянный свет на обратную сторону все же просачивается (Φ_d имеет заметную величину), то такая пластинка называется просвечивающей. Это мы и видим на примере таких материалов, как бумага, ткани, матовое и молочное стекло и т. д. Бывает, что рассеяние ничтожно мало, так что поток Φ_d близок к нулю, в то время как направленные лучи легко проходят. Вещества, в которых это имеет место, называются прозрачными. Всем известными примерами могут служить стекло, чистая вода и многие другие жидкости. В этом случае и рассеянный назад поток Φ_r тоже ничтожно мал, но отражаемый поток Φ_o имеет значительную величину, являя собою пример так называемого стеклянного отражения. Поэтому при прохождении луча света через тонкий слой хорошего стекла или чистой воды можно ограничиваться изучением только двух потоков Φ_o и Φ_n . При большой толщине слоя приходится считаться и с поглощаемым потоком Φ_a .

Для непрозрачной пластинки большой интерес имеют потоки Φ_o и Φ_r . Если $\Phi_r = 0$, то отражение называется зеркальным. Его мы видим на примере хорошего зеркала или на полированном металле (никелированные изделия). Вещество, которое отражает только рассеянно ($\Phi_o = 0$), называется матовым. Если же оба потока, Φ_o и Φ_r , играют большую роль, то отражение называется смешанным, а порождающее его вещество — глянецевитым. Выражение «навести глянец» и означает такую обработку поверхности детали (например, полировку, лакировку), чтобы в добавок к рассеянию получилось и достаточное зеркальное отражение. Примером таких случаев может служить лакированное дерево, эмаль, молоко, полированный камень, глазурированный фарфор.

Большое значение имеет соотношение между потоками рассеянным ($\Phi_r + \Phi_d$) и поглощенным (Φ_a). Если рассеяние преобладает над поглощением, то материал будет светлым, белым. Это имеет место для таких веществ, как облака, пар, молоко, мел. Если же велико поглощение, то

вещество будет темным, даже черным, чему примером служат каменноугольный дым, чернила, тушь, сажа. Различные степени светлоты, разные серые тона являются результатом соотношения двух основных процессов, происходящих со световым потоком внутри вещества,— рассеяния и поглощения.

Яркость, получающаяся в результате рассеяния поступающих на различные предметы лучей от сторонних источников света, имеет важнейшее практическое значение. Именно такого происхождения яркость определяет облик предметов в комнате, освещенной лампой, пейзажа, озаренного солнечными лучами, страниц этой книги и вообще подавляющего большинства объектов, на которые нам случается смотреть. Расчет такой яркости — задача очень сложная; ее мы рассмотрим подробно в главе VIII. Здесь мы ограничимся следующим замечанием.

Если на матовую плоскую пластинку под некоторым углом падает пучок освещающих ее лучей и наблюдатель рассматривает эту пластинку из некоторого определенного направления, то яркость B пластинки будет пропорциональна ее освещенности E :

$$B=rE. \quad (20)$$

Коэффициент пропорциональности r носит название **коэффициента яркости**. Он остается постоянным, если направления падающего и рассеиваемого лучей неизменны. Но если эти направления меняются, то обычно изменяется и величина r , что выражает сложный характер явления рассеяния у поверхности и в глубине вещества пластинки.

Восприятие яркости зрением человека

Выше мы говорили, что из пяти основных световых величин, в число которых входят: световой поток, сила света, освещенность, светность и яркость, зрение воспринимает только последнюю. Это очень важное для понимания работы глаза и зрения положение мы теперь поясним путем расчета.

Пусть G (рис. 12) — глаз. Его сложную оптическую систему, состоящую из хрусталика и ряда камер с «влажностью», мы представим упрощенно в виде тонкой линзы L , расположенной на месте роговицы и имеющей радиус ρ .

На поверхности рассматриваемого предмета P выделим небольшой участок в виде кружка, имеющего радиус R и отстоящего от глаза на расстоянии F . Изображение этого

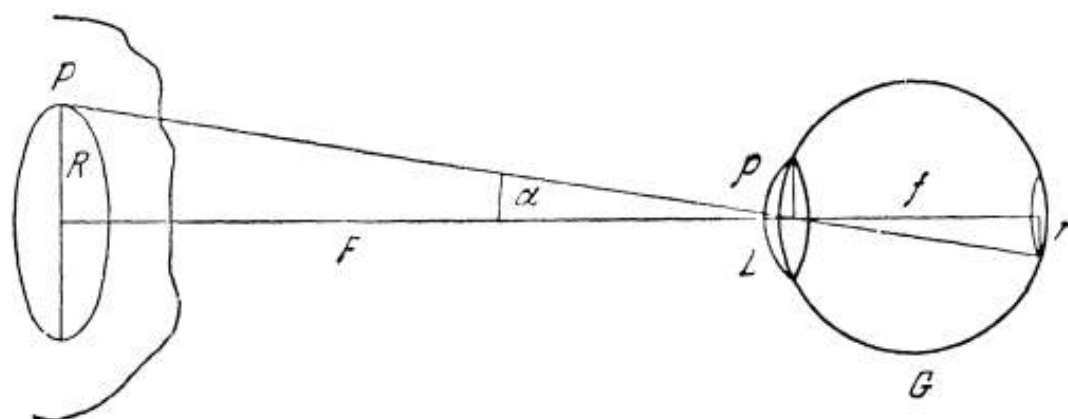


Рис. 12. Восприятие яркости глазом.

участка на светочувствительном слое глаза — ретине, резкое благодаря аккомодации, будет иметь вид кружка с радиусом r . Обозначая расстояние от L до ретины через f (для глаза оно, в отличие от фотографического аппарата, постоянно), можем написать

$$\frac{r}{R} = \frac{f}{F}. \quad (21)$$

Пусть яркость объекта равна B . Тогда сила света I участка будет равна произведению этой яркости на площадь:

$$I = \pi R^2 B.$$

Освещенность E , которую свет участка дает на глазу, будет

$$E = \frac{I}{F^2} = \pi B \frac{R^2}{F^2}.$$

Световой поток Φ , проникающий внутрь глаза и достигающий до ретины, будет равен освещенности, умноженной на площадь линзы L и еще на некоторый коэффициент τ ,

выражающий потери света за счет отражения у поверхности и поглощения внутри глаза¹⁾:

$$\Phi = \tau \pi q^2 E = \tau \pi^2 q^2 B \frac{R^2}{F^2}.$$

Этот поток поступает на площадь изображения, создавая на нем освещенность E_p :

$$E_p = \frac{\Phi}{\pi r^2} = \tau \pi B \frac{R^2}{r^2} \frac{q^2}{F^2}.$$

Подставляя сюда соотношение (21), окончательно получим

$$E_p = \tau \pi B \frac{q^2}{f^2}. \quad (22)$$

Сила светового ощущения определяется именно той освещенностью, которую получает участок сетчатки, на который проектируется изображение рассматриваемого предмета. Это значит, что из фотометрических характеристик объекта ее определяет именно яркость. Значение тут имеют и многие другие факторы, например, как следует из формулы (22), радиус q нашей воображаемой линзы L , в действительности, определяется радиусом зрачка глаза. Как мы видели в предыдущей главе, зрачок меняется, что составляет один из механизмов адаптации, настройки глаза на наличный уровень яркости. Но адаптация и связанные с нею явления относятся уже к системе глаза, а не к объекту. Поэтому, когда мы одновременно рассматриваем и сравниваем ряд видимых в нашем поле зрения предметов, то воспринимаемые нами соотношения яркостей определяются фотометрическими яркостями этих предметов.

Всякие другие световые величины могут быть восприняты и оценены зрением только через яркость. Например, мы можем судить об освещенности по яркости окружающих предметов или специально выставленных экранов, поскольку в силу формулы (20) яркость освещенного предмета пропорциональна его освещенности.

¹⁾ Рассуждая строго, мы должны включить еще множитель, возникающий вследствие того, что сетчатка находится не в воздухе, а в стекловидной влаге.

ЛИТЕРАТУРА К ГЛАВЕ II

- Б о л д ы р е в Н. Г., Теоретическая фотометрия, Изд. Ленингр. ин-та охраны труда, 1938.
- Г е р ш у н А. А., Световое поле, ОНТИ, 1936.
- Г е р ш у н А. А., Избранные труды по фотометрии и светотехнике, Физматгиз, 1958.
- М а р т ы н о в П. И. и С о к о л о в М. В., Светотехническая терминология, Изд. Ассоциации лабораторий осветительной техники, 1931.
- Т и х о д е е в П. М., Об установлении системы световых единиц в СССР, Изд. НТУ ВСНХ СССР, 1929.
- Т и х о д е е в П. М., Новый государственный световой эталон СССР, Изд. АН СССР, 1949.
- Ф а б р и Ш., Общее введение в фотометрию, ОНТИ, 1934.
-

ГЛАВА III

ИЗМЕРЕНИЕ СВЕТА

Принципы устройства визуальных фотометров

Выше мы говорили, что в деле измерения света глаз может быть использован только для того, чтобы дать ответ на вопрос, равны или не равны яркости двух рассматриваемых предметов. Но как же из такого ограниченного суждения сделать вывод о количественном соотношении двух яркостей?

Общий прием, который для этого используется и на котором основана вся фотометрия, сводится к следующему. Пусть мы имеем перед собой две поверхности и видим, что одна из них ярче другой. Тогда при помощи какого-нибудь оптического приспособления, например путем увеличения расстояния источника света от экрана или при помощи поглощающих свет темных стекол, начинаем ослаблять видимую яркость той поверхности, которая ярче. Подбирая темные стекла все большей густоты, находим наконец такое стекло, сквозь которое яркая поверхность выглядит по яркости точно такой же, как и менее яркая.

Если для получения такого равенства яркость более светлой поверхности пришлось ослабить, скажем, в два раза, то это означает, что эта яркость была в два раза выше, если потребовалось ослабить в 10 раз, то она была в 10 раз выше. Вообще, если для получения равенства яркостей пришлось ослабить яркость более светлого объекта в N раз, то отношение яркостей светлого и темного объектов будет равно числу N .

Такой способ определения яркости несколько напоминает взвешивание на обыкновенных рычажных весах. Там тоже, положив на одну чашку взвешиваемый предмет,

кладут на другую чашку гири до тех пор, пока весы не придут в равновесие. Поэтому и самое равенство яркости двух полей, наблюдаемое в фотометре, называют фотометрическим равновесием.

Таким образом, при фотометрическом измерении на долю глаза выпадает только установление точного равенства двух яркостей. Получение самого числа, выражающего отношение двух яркостей, основано уже на работе того оптического приспособления, при помощи которого ослабляется одна из сравниваемых яркостей. Поэтому это приспособление обязательно должно быть устроено так, чтобы из его показаний всегда можно было точно найти, во сколько именно раз ослаблен (или усилен) свет в каждом случае.

Приспособлений, которые удовлетворяют такому требованию, предложено очень много. Рассматривать их подробно мы не будем, так как это завело бы нас слишком далеко в технику фотометрии, что не входит в задачу этой книги. Поэтому мы ограничимся некоторыми беглыми указаниями.

Часто бывает, что в фотометре сравниваются два экрана, освещенные каждый своей лампой. Освещенность, как мы знаем, обратно пропорциональна квадрату расстояния между экраном и лампой. Поэтому, отодвигая лампу от экрана, можно ослаблять яркость, а измерив расстояние, легко сосчитать, во сколько раз изменилась яркость. Такой способ изменения яркости, или, как выражаются в фотометрии, градации света, считается одним из самых точных: в самом деле, измерение расстояния всегда можно выполнить с точностью, намного превосходящей требования фотометрии, а расчет освещенности выполняется по закону квадратов расстояний. Кроме того, все лучи спектра ослабляются в строго одинаковой степени.

Однако при всех этих достоинствах способ изменения расстояний нельзя назвать вполне удобным, особенно в тех случаях, когда требуется очень значительное изменение яркости. Дело в том, что его высокая точность сохраняется только при соблюдении некоторых специальных условий. Закон квадратов расстояний будет совершенно строгим только для случая, который кратко можно охарактеризовать как «освещение точки точкой в пустоте».

Но в действительности лампа никогда не является точкой. Ее так называемое «световое тело», т. е. светящаяся нить, всегда имеет ощутительные размеры, экран тоже далеко не точка, а некоторая площадка. Это ведет к тому, что расстояние разных точек экрана до разных частей нити лампы различно. Например, расстояние aa' на рис. 13 много меньше, чем ab' , а тем более, чем ca' . При таких условиях становится неясным, что же надо принять за расстояние

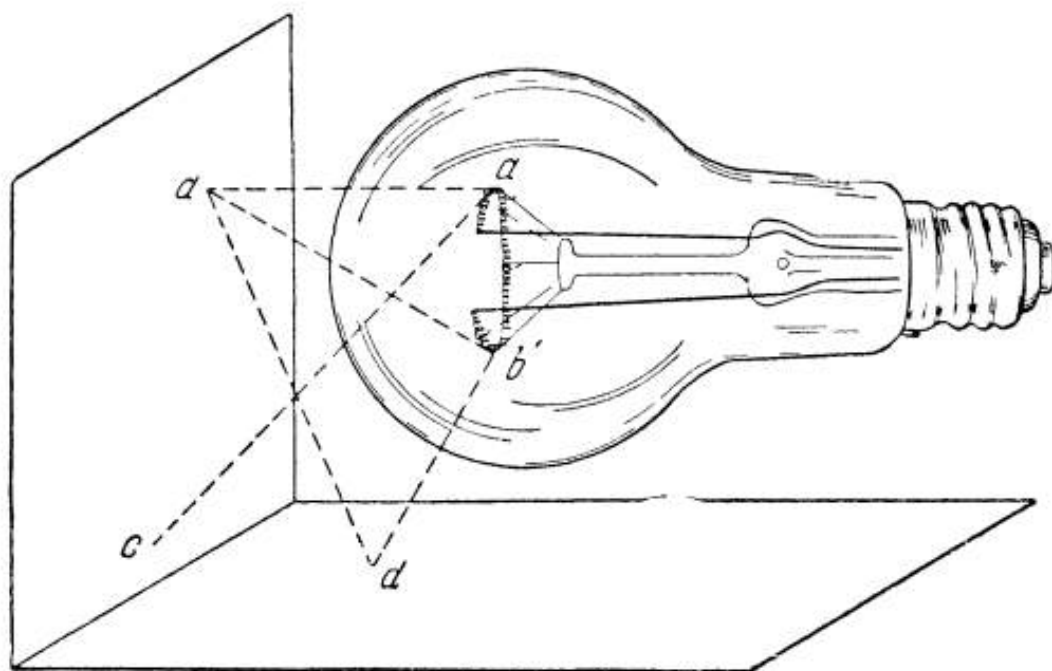


Рис. 13. Условия освещения близким крупным источником света.

между лампой и экраном. Кроме того, на практике между лампой и экраном никогда не бывает пусто. Вокруг расположены различные предметы и прежде всего части самого фотометра. Лучи лампы попадают на эти предметы и, отразившись от них, достигают экрана, как это, например, представлено на рис. 13 для луча $b'da$. Все это может повести к огромным ошибкам.

Для того чтобы воспользоваться изменением расстояния для точной градации яркости, необходимо, во-первых, чтобы размеры как экрана, так и светового тела лампы были достаточно малы по сравнению с расстоянием между ними, а именно их поперечники не должны превосходить $1/100$ расстояния. Во-вторых, всякий посторонний свет и в том числе и лучи самой лампы, отражаемые окружающими предметами и даже стеклом колбы лампы, должны

быть полностью устранены при помощи черных экранов с отверстиями, разных щитов, заслонок и т. п. Первое из названных условий делает приборы для измерений по способу расстояний громоздкими. Это видно из такого расчета. Пусть световое тело лампы и экран имеют поперечники в 1 см. Тогда наименьшее допустимое расстояние между ними 1 м, когда яркость экрана будет наибольшей. Чтобы уменьшить яркость в 4 раза, надо расстояние удвоить

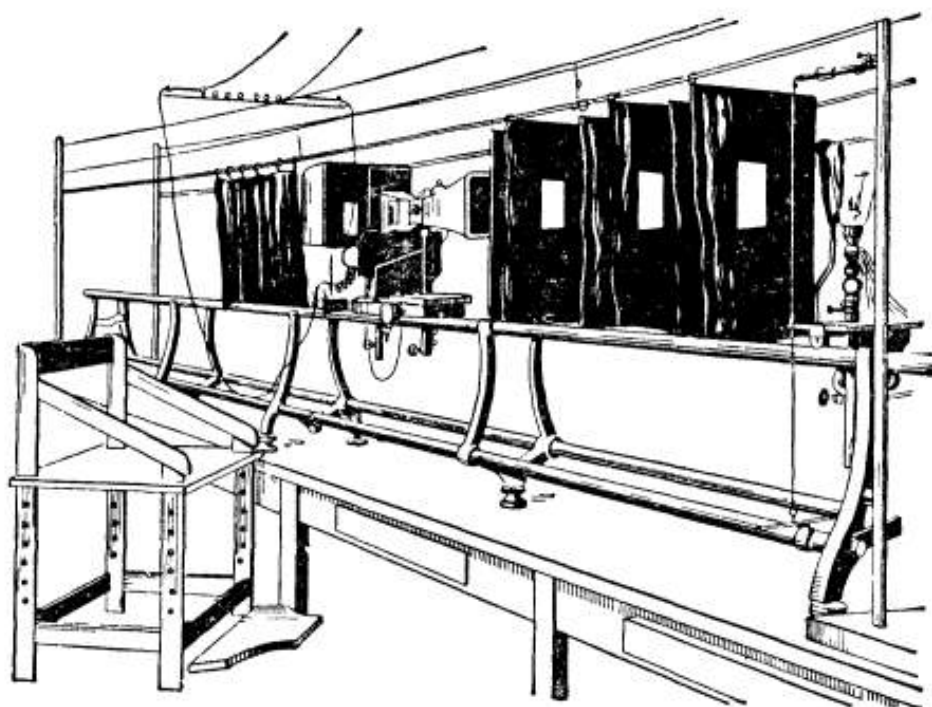


Рис. 14. Фотометрическая скамья.

т. е. довести до 2 м; чтобы ослабить ее в 9 раз, потребуется расстояние в 3 м, для ослабления в 100 раз — в 10 м. Значит, нужен такой прибор, в котором можно передвигать и точно фиксировать положение лампы в пределах нескольких метров.

Таким прибором является фотометрическая скамья. Она состоит из двух длинных рельсов, по которым перемещаются при помощи колесиков, роликов или простых ползунков специальные тележки. На этих тележках укрепляются патроны с лампами, освещаемые экраны, фотометры и другие приспособления. Точная шкала с миллиметровыми делениями, нанесенная на самих рельсах или на расположенной вдоль них планке, позволяет определять перемещения и расстояния. Внешний вид скамьи представлен на рис. 14. Черные щитки с отверстиями, расстав-

ленные по всей скамье, служат для устранения рассеянного света. Успех измерений во многом зависит от удачного их размещения. Вообще надо помнить, что основной лозунг фотометрии гласит: берегитесь рассеянного света, так как именно он чаще всего ведет к ошибкам и неудачам.

Фотометрическая скамья — прибор стационарный, громоздкий. Но часто требуется иметь фотометры портативные, маленькие, легкие, которые можно носить с собой. В таком инструменте удобнее применять вместо изменения расстояния другие способы градуации света. Способов этих существует много. Например, можно наклонять матовый экран к пучку освещающих лучей; освещенность в этом случае меняется по закону косинуса. Или можно применять раздвижную диафрагму, которая меняет телесный угол, в котором проходит пучок лучей, а с ним и световой поток или же уменьшает площадь освещающей поверхности светящегося тела.

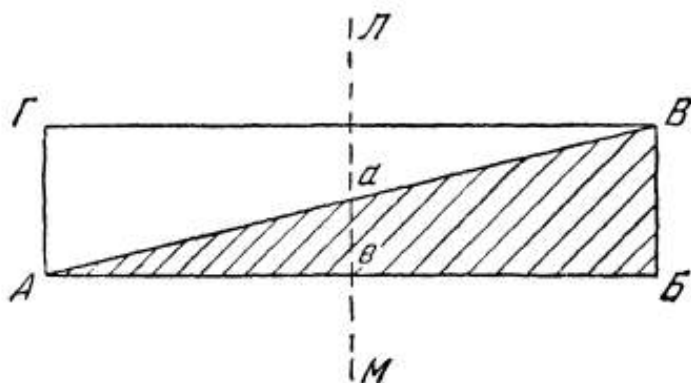


Рис. 15. Схема фотометрического клина.

В более сложных фотометрах для ослабления пучка лучей применяют устройства, основанные на явлении поляризации света. Широкое применение находит также фотометрический клин. Последний представляет собою пластинку из темного серого стекла (или другого материала), обточенную в форме прямоугольной призмы ABV (рис. 15). Луч света LM , проходящий через этот «клин», ослабляется тем сильнее, чем толще слой av темного стекла, который он пересекает. Поэтому, если постепенно двигать клин на линию зрения, то свет плавно угасает. Теория показывает, что оптическая плотность D в некоторой точке клина связана с расстоянием x этой точки от вершины простым соотношением:

$$D = p + qx, \quad (1)$$

где p и q — два постоянных числа, определяемых из градуировки клина.

Чтобы в клине не происходило преломления лучей, темный клин ABV часто склеивают с таким же клином $ABГ$, но изготовленным из бесцветного прозрачного стекла. Тогда получается плоскопараллельная стеклянная пластинка $ABВГ$, которая проходящий сквозь нее луч, как известно, не отклоняет.

Как было сказано выше, важнейшей частью обычного визуального фотометра являются две белые пластинки, каждая из которых освещается своим источником света.

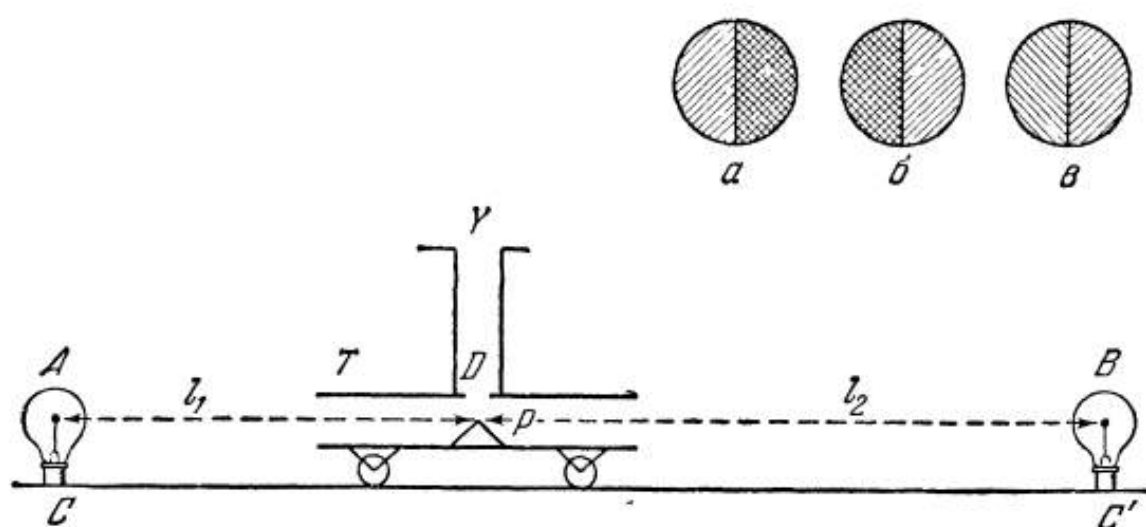


Рис. 16. Схема фотометрической скамьи и простейшего фотометра. Справа сверху — вид фотометрического поля при отсутствии и наличии фотометрического равновесия.

Эти пластинки наблюдатель видит в поле зрения рядом, так что может сопоставлять их яркость и находить такое расположение частей фотометрической установки, при котором яркости обоих «полей» фотометра кажутся одинаковыми. Все устройство, включающее в себя пластинки-экраны, окуляр или просто трубку для их рассматривания, а иногда и разные дополнительные оптические приспособления (зеркала, призмы), посредством которых изображения обоих экранов приводятся в поле зрения и располагаются рядом, иногда монтируется в самом фотометре, а иногда отдельно. В последнем случае оно называется фотометрической головкой.

Пример простейшей «головки», хорошо известный из учебников физики, приводится на рис. 16. В трубке *T* помещена призма *P*, изготовленная из того или иного непрозрачного белого матового материала. Левая грань

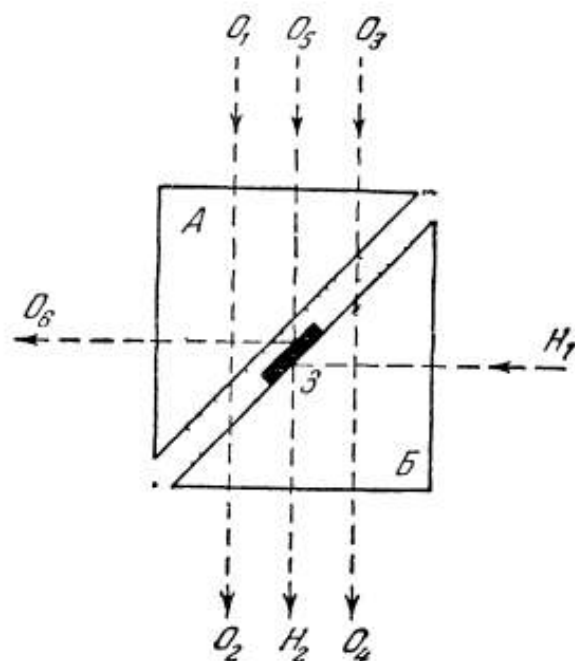
этой призмы освещается источником света A , правая грань — источником света B . Наблюдатель смотрит на призму со стороны ребра через трубку Y и видит перед собою круглое поле зрения, ограниченное диафрагмой D , разделенное пополам ребром призмы (см. рис. 16, a , b , $в$). При равной освещенности справа и слева обе половины поля зрения будут иметь одинаковую яркость (рис. 16, $в$), но ребро будет выделяться на их фоне в виде заметной темной линии раздела, в чем и состоит основной недостаток этого примитивного устройства.

Практика показывает, что точность выравнивания яркостей значительно повышается, если граница между сравниваемыми полями не видна и при равенстве яркостей совсем исчезает, так что оба поля сливаются в сплошную однородную поверхность. В этом случае вместо несколько неопределенного суждения о том, равны или не равны яркости двух частей поля зрения, наблюдателю остается констатировать,

видно или не видно границу, разделяющую эти части. Это достигается в специальном устройстве, которое называется фотометрическим кубом.

Существует несколько конструкций такого куба. Здесь мы опишем самую простую из них, которую при наличии некоторых навыков и материалов можно изготовить даже своими средствами.

Берут две прямоугольные стеклянные призмы «полного внутреннего отражения» (на рис. 17, A и B). Гипотенузную поверхность одной из них (B) покрывают слоем серебра, применяя для этого те рецепты, которыми пользуются зеркальщики для изготовления зеркал. Затем серебряный слой осторожно соскабливают, оставляя в центре призмы квадрат или кружок $З$. После этого обе призмы склеивают по гипотенузным плоскостям при помощи



канадского бальзама — вещества, показатель преломления которого такой же, как и у стекла. Благодаря этому на плоскости склейки (на рис. 17 толщина бальзама и серебра показана преувеличенной) не происходит ни отражения, ни преломления лучей, так что получается как бы монолитный стеклянный куб, но с серебряным зеркальцем Z в середине. Краевые лучи, например O_1O_2 или O_3O_4 , проходят куб насквозь, но центральные лучи O_5O_6 попадают на зеркальце и отражаются в сторону. Зато в центральной части куба можно увидеть отражаемый луч H_1H_2 . При надлежащем устройстве головки в краевой зоне куба наблюдатель видит один экран, а в центральной — другой, причем никакой разграничительной линии между ними незаметно, и потому при равенстве яркостей получается сплошное однородное поле. Таким устройством — кубом — снабжаются все современные фотометры.

Измерение силы света и светового потока

Наша промышленность ежегодно изготавливает миллионы «электрических лампочек», т. е. ламп накаливания. Каждая партия таких ламп обязательно подвергается надлежащему фотометрическому исследованию, которое должно дать или силу света лампы данного выпуска, или испускаемый ею световой поток. На практике лампы редко употребляются непосредственно. Обычно их помещают в разного рода колпаки или абажуры, вставляют в фары автомобилей и велосипедов, в фонари трамваев и автобусов. Это, конечно, совершенно изменяет и силу света и поток, а потому необходимо еще исследовать лампу вместе с той «арматурой», в сочетании с которой она применяется на практике. Отсюда ясно, что измерения силы света и светового потока имеют для нашей светотехнической промышленности огромное значение; неудивительно, что они выполняются в массовом количестве.

Измерение силы света проще всего выполняется на фотометрической скамье. Необходимо иметь «образцовую» лампу, сила света I_0 которой известна. Обе лампы — образцовая и испытуемая — помещаются на противоположных концах скамьи, а фотометр располагается между ними на тележке (рис. 16). При таком расположении левая лампа

освещает левое поле фотометра, правая — правое поле. Передвигая фотометр по скамье, мы будем приближать его к одной лампе и одновременно удалять от другой. Поэтому одно поле будет становиться ярче, другое — темнее. Глядя в окуляр фотометра и двигая прибор по скамье, наблюдатель находит такое положение, при котором оба поля будут иметь одинаковую яркость. Это будет означать, что освещенности экрана фотометра с обеих сторон одинаковы.

Пусть при таком фотометрическом равновесии расстояние фотометра от испытуемой лампы будет l_1 , а от образцовой l_2 . Тогда освещенности E_1 и E_2 от этих ламп согласно известным нам формулам будут

$$E_1 = \frac{I_1}{l_1^2}; \quad E_2 = \frac{I_2}{l_2^2},$$

где I_1 — искомая сила света испытуемой лампы. В момент фотометрического равновесия $E_1 = E_2$, откуда следует

$$\frac{I_1}{l_1^2} = \frac{I_2}{l_2^2},$$

что позволяет легко рассчитать I_1 :

$$I_1 = I_2 \left(\frac{l_1}{l_2} \right)^2. \quad (2)$$

Рассуждая о силе света в теоретическом аспекте, мы принимали, что наш гипотетический источник света излучает во все стороны равномерно, т. е. что его сила света во всех направлениях строго одинакова. На практике так обычно не бывает, поскольку сила света всякого рода ламп в разных направлениях различна. Возьмем для примера обыкновенную лампу накаливания. Она дает наиболее сильный свет вперед (в сторону верхушки колбы); вбок ее свет слабее, а назад, т. е. в сторону цоколя, она света совсем не дает. Поэтому при изучении лампы недостаточно измерять ее силу света в каком-нибудь одном направлении, надо подробно изучить распределение силы света по всем направлениям. Для этой цели устраиваются специальные держатели, которые позволяют поворачивать и наклонять лампу по отношению к оси скамьи и отсчитывать углы поворота и наклона по кругам с градусными делениями.

Общее количество света, получаемое от лампы той или иной конструкции, выражается именно значением светового потока Φ . Поэтому разработаны различные способы для определения последнего.

Прежде всего, можно найти световой поток Φ по измерениям силы света путем расчета. Для этого пространство, окружающее лампу, мысленно разбивается на небольшие телесные углы так, чтобы в пределах каждого такого угла силу света можно было считать постоянной. Пусть первый угол составляет ω_1 стерadianов, и ему соответствует сила света I_1 свечей. Тогда в этом угле окажется поток, равный $I_1\omega_1$ люменов. Во втором угле, равном ω_2 , сила света I_2 и поток $I_2\omega_2$. в третьем — $I_3\omega_3$ и т. д. Чтобы получить полный поток Φ , надо сложить те потоки, которые соответствуют отдельным углам:

$$\Phi = I_1\omega_1 + I_2\omega_2 + I_3\omega_3 + \dots + I_n\omega_n. \quad (4)$$

Существуют специальные приемы расчета, облегчающие нахождение потока по такому принципу. Тем не менее это способ длительный, требующий большой затраты времени и труда на измерение силы света для множества отдельных направлений. Поэтому для массовой проверки ламп пользуются специальным прибором, который называется шаровым фотометром и позволяет находить поток сразу, одним измерением.

Основу этого прибора составляет большой полый шар *Ш* (рис. 19), изготовленный из металла и изнутри покрашенный хорошей белой матовой краской. Изучаемый источник света *Л* вводится внутрь шара. Его лучи, достигая белых стенок, рассеиваются ими и дают вторичное освещение: луч, отразившись от стенки один раз, снова падает на стенку в другом месте и отражается во второй раз, потом — в третий, четвертый раз и т. д. Таким образом, происходит неопределенно большое число отражений лучей внутри шара. В результате этого каждая точка стенки получает освещение двух типов: прямое, создаваемое лучами лампы непосредственно и потому различное в

приходящийся на 1 стерadian, т. е. силу света I_c в свечах; величина I_c более точно называется средней сферической силой света.

различных местах, и рассеянное, которое, как показывает теория, будет одинаковым для всех точек поверхности шара независимо от того, как расположена лампа L и как распределяется ее свет по направлениям. Эта рассеянная освещенность E будет пропорциональна полному потоку Φ , излучаемому лампой. Для того чтобы использовать это обстоятельство, внутри шара помещают небольшой белый экранчик $\mathcal{E}$, который заслоняет от прямых лучей лампы участок a стенки шара. Этот участок освещается только

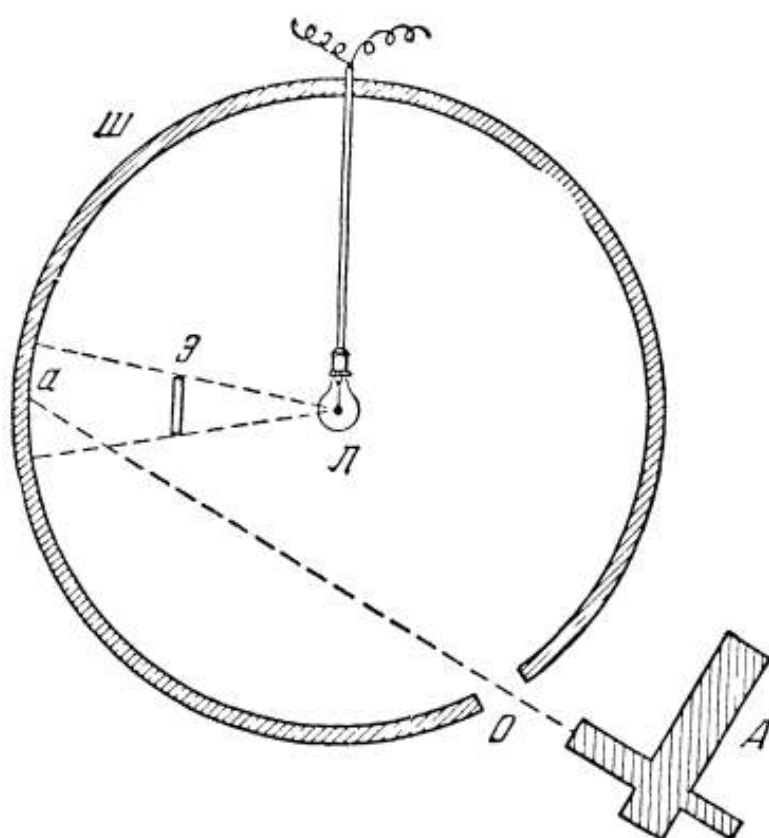


Рис. 19. Схема шарового фотометра.

рассеянным светом, и потому его яркость B будет пропорциональна потоку Φ .

Чтобы измерить поток Φ для какой-нибудь лампы, надо иметь еще лампу-образец, для которой полный поток Φ_0 уже известен, например, на основании расчета, описанного выше. В шар вводят сначала эту образцовую лампу и посредством фотометра A , направленного на участок a через небольшое отверстие O в стенке шара, измеряют полученную при этом яркость B_0 . Затем на место образцовой лампы помещают изучаемую лампу и измеряют соответствующую яркость B . Поток Φ , излучаемый этой

лампой, находится по формуле

$$\Phi = \Phi_0 \frac{B}{B_0}. \quad (5)$$

Для того чтобы установка работала правильно, необходимо, чтобы размеры как лампы, так и других находящихся в шаре предметов — подвеса, экрана Э, отверстия О и т. д. — были достаточно малы по сравнению с размерами шара (теоретически — бесконечно малы). Поэтому для

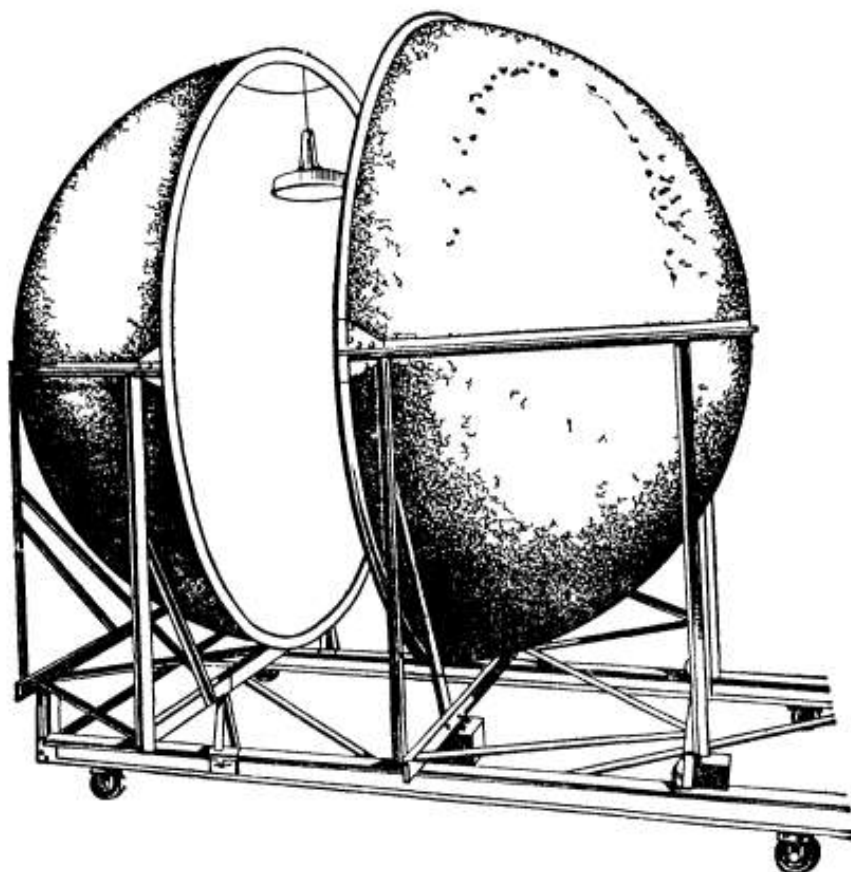


Рис 20 Шаровой фотометр

измерения потока крупных осветительных приборов приходится делать шары большого размера, например диаметром в несколько метров. Внешний вид установки с крупным шаром показан на рис. 20

Измерение освещенности

Изучение условия освещения, получаемых в различных помещениях при том или ином устройстве и расположении ламп, составляет одну из важнейших задач фотометрии. Оно требует множества измерений освещенности в самых

разнообразных точках помещения: на столах и других рабочих местах, на полу, на стенах, на потолке. Поэтому те приборы, которые употребляются для измерения освещенности, должны быть не только переносными, но и легкими. Фотометр, специально используемый для измерения освещенности, носит название и л л ю м и н о м е т р или л ю к с м е т р.

Поскольку глаз непосредственно не воспринимает освещенность, ее приходится измерять через яркость. Для этой цели служит важнейшая часть люксметра — п р и е м н ы й э к р а н. Он представляет собою белую матовую пластинку, которую прикладывают прямо к той плоскости, освещенность которой желают измерить, например к столу, к стене, к классной доске. В этом случае освещенность экрана будет такой же, как и этой плоскости. Рассеивая свет во все стороны, экран люксметра под влиянием полученной им освещенности E получает яркость B , которая будет пропорциональна E :

$$B = rE. \quad (6)$$

Эта яркость и сравнивается с яркостью поля сравнения, которое освещается находящейся в люксметре лампой.

Для того чтобы освещенность E можно было выразить в определенных единицах, например в люксах, прибор перед началом измерений градуируют при помощи образцовой лампы, сила света I_0 которой известна. Эту лампу располагают на расстоянии l от экрана люксметра так, чтобы лучи от нее падали на экран нормально. Тогда яркость B_0 экрана будет

$$B_0 = rE_0 = r \frac{I_0}{l^2}. \quad (7)$$

При помощи приспособления, изменяющего яркость полей люксметра, находят отношение яркостей, которое в силу формулы (6) будет равно отношению освещенностей:

$$\frac{E}{E_0} = \frac{B}{B_0} = N. \quad (8)$$

Написанное равенство будет верным только в том случае, если коэффициент пропорциональности r в формуле

(6) останется постоянным при всех условиях. Это накладывает особые требования на материал, из которого изготовляется приемный экран люксметра. Здесь речь идет не только о том, что такой экран должен быть прочным и стойким, сохраняющим неизменным свой белый цвет во всевозможной обстановке, а в случае загрязнения — легко отмываемым. Очень важно еще, чтобы коэффициент r оставался одинаковым при всяких углах i падения лучей на экран. Подробности по этому вопросу мы выясним в главе о яркости освещенных объектов.

На рис. 21 представлен внешний вид распространенного в наших лабораториях легкого переносного люксметра, разработанного в Государственном оптическом институте. В нем свет «принимается» на скрепленный с прибором белый гипсовый экран Э, который прикладывается к той плоскости, освещенность которой изучают. Рассеянный экраном свет заполняет одну половину поля зрения, которую видит наблюдатель, смотрящий в окуляр У люксметра. Другая половина освещается светом лампы накаливания, заключенной в корпусе прибора. Эта лампа питается током от небольшого аккумулятора, находящегося в футляре люксметра, а постоянство ее накала поддерживается при помощи небольшого реостата и вольтметра. Вращая рукоятку К, наблюдатель может менять яркость освещенного лампой поля, добиваясь этим фотометрического равновесия. Соединенная с этой рукояткой стрелка указывает на циферблате прямо соответствующую освещенность в люксах.

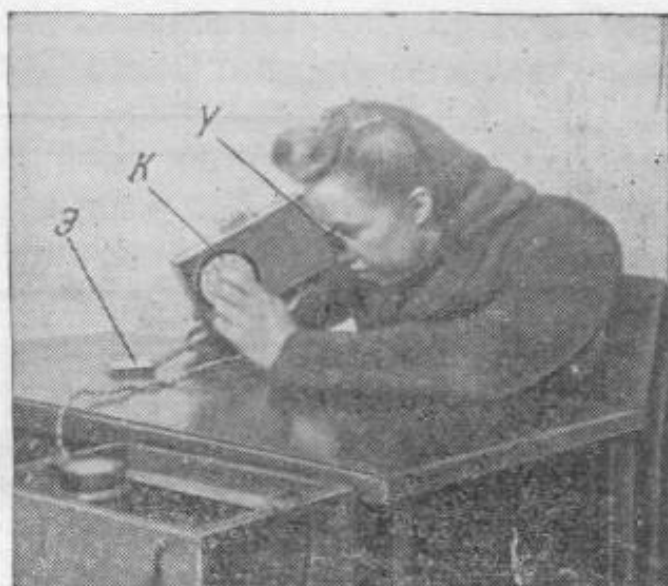


Рис. 21. Люксметр Государственного оптического института.

На рис. 22 показано внутреннее устройство люксметра. Лучи от лампы Л падают на плоский матовый экран А, которым и рассеиваются. Этот экран соединен с рукоят-

кой K (рис. 21) особой передачей так, что при повороте меняется его наклон к лучам, а вместе с этим его освещенность и яркость. Свет, рассеиваемый экраном A посредством зеркал $З_1$ и $З_2$, направляется в окуляр $У$, где заполняет одну половину круглого поля; другая его половина сделана прозрачной, и наблюдатель сквозь нее видит приемный экран $Э$. Для расширения возможных пределов измерения вводятся серые светофильтры, при наблюдении яркого света — перед экраном $Э$ (фильтр Φ), а при

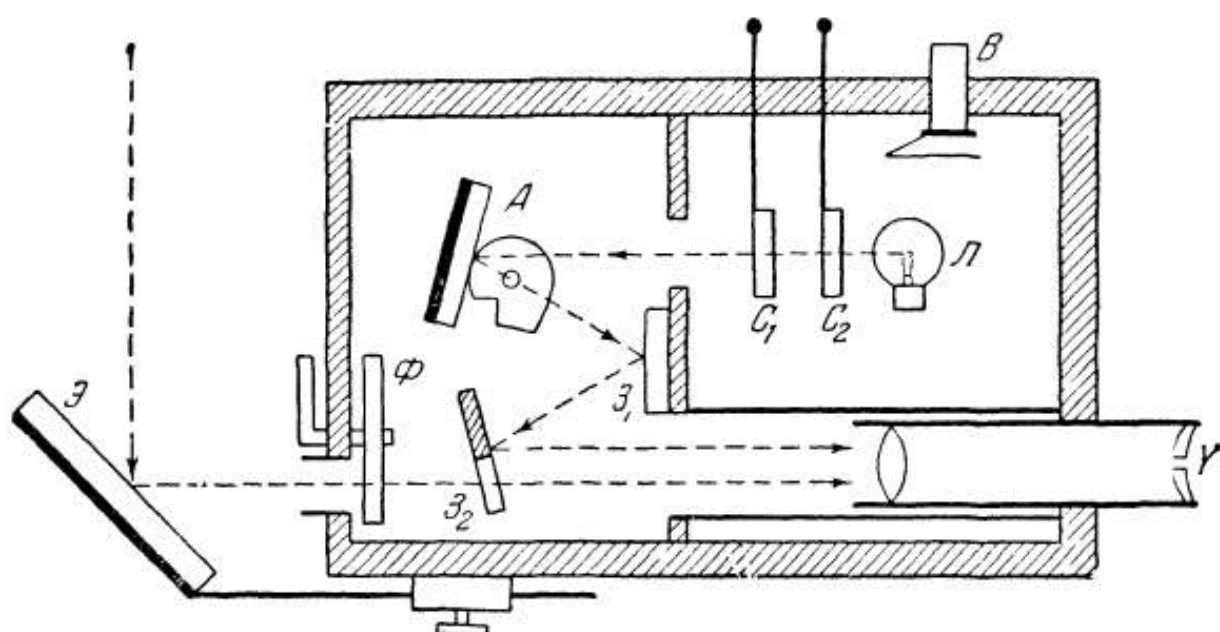


Рис. 22. Схема люксметра.

наблюдении слабого света — на пути лучей лампы (C_1 и C_2). Выключатель B служит для включения и выключения лампы.

В некоторых случаях находят удобным, чтобы экран не был скреплен с самим люксметром. В этом случае его кладут отдельно на стол или укрепляют на специальном штативе и самый люксметр наводят с некоторого расстояния. Так устроен, например, люксметр системы П. М. Тихонова.

Приемный экран, на котором наблюдается яркость отраженного света, удобен тем, что его можно прикладывать вплотную к той или иной плоскости. Однако он имеет и невыгодную сторону, которая состоит в том, что самый люксметр, а также фигура наблюдателя, возвышаясь над

экраном, закрывают от него часть пространства, в которой тоже обычно находятся различные источники света. Этот недостаток устраняется в тех фотометрах, где экран сделан из просвечивающего материала, например из молочного стекла, и рассматривается на просвет. В этом случае наблюдатель и вся его аппаратура находятся по отношению к экрану не с той стороны, с которой поступает свет, а с противоположной, и потому экран от источников света не заслоняют. Например, при измерении освещенности получаемой горизонтальной плоскостью сверху (от Солнца и неба) экран можно поместить так, что он будет выше головы наблюдателя.

Для быстрых массовых измерений освещенности, выполняемых, например, органами охраны труда в цехах предприятий, в конторах, школах, на стройках и других местах, где условия освещения должны соответствовать требованиям техники безопасности и гигиены труда, теперь обычно применяют фотоэлектрические люксметры. Приемное устройство такого прибора представляет собою плоскую коробку, сверху закрытую молочным стеклом, под которым располагается селеновый фотоэлемент. Последний гибким проводом соединяется с электроизмерительным прибором. Поскольку электрический ток, возникающий в цепи прибора, пропорционален световому потоку, поступающему на фотоэлемент, а поток определяется освещенностью приемного молочного стекла, шкала прибора градуируется прямо на люксы. Для измерения приемную часть кладут на ту поверхность, освещенность которой требуется определить, и стрелка электроизмерительного прибора прямо указывает соответствующее число люксов. Такой прибор позволяет быстро и легко вести измерения с точностью в 3—10%. Его недостаток состоит в том, что участок спектра, на который реагирует селеновый фотоэлемент, с областью спектральной чувствительности глаза совпадает не вполне. Поэтому измерять фотоэлектрическим люксметром можно свет только того спектрального состава, при котором выполнена его градуировка. Например, если прибор градуировался по свету электрических ламп накаливания, то пользоваться им для измерения освещенности дневным светом уже нельзя.

Измерение яркости

Как ни странно, но техника измерения яркости, этой первой и самой важной для зрения фотометрической величины, разработана не так детально, как в случае измерения потока, силы света и освещенности. Лишь за последние десятилетия в этой области наметился значительный прогресс.

На практике чаще всего приходится иметь дело с измерением яркости удаленных объектов, таких, как земные

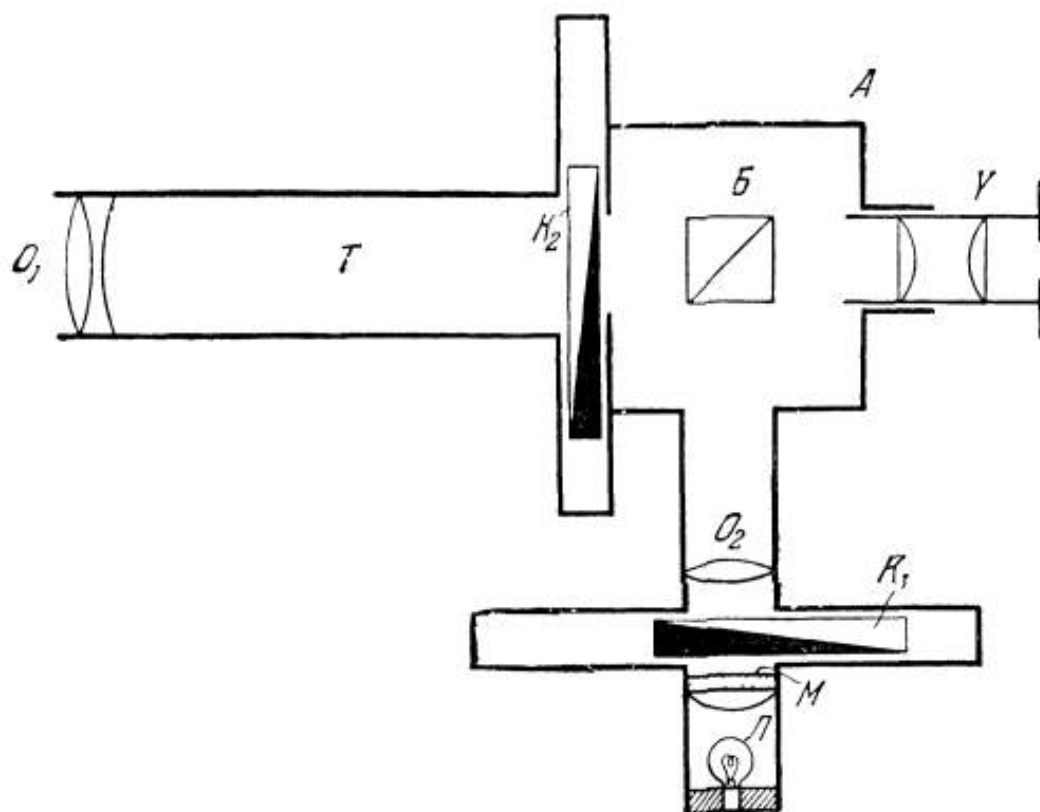


Рис. 23. Схема клинового телефотометра.

предметы на горизонте, небесный свод и облака или даже небесные светила — Луна, Солнце, планеты, туманности. Но наблюдение столь далеких объектов требует применения телескопа. А чтобы можно было выполнять и фотометрическое измерение, требуется, чтобы этот телескоп был снабжен фотометром. Такое сочетание телескопа с фотометром носит название т е л е ф о т о м е т р. Оно и является основным приспособлением, используемым при измерении яркости.

Общая схема телефотометра представлена на рис. 23. Самый телескоп состоит из объектива O_1 , укрепленного

на конце трубы T . На окулярном конце трубы привинчена коробка A , в которой помещается фотометрический куб B . В центре этого куба сделано небольшое внутреннее поле—зеркальце, которое отражает к окуляру Y свет, поступающий от лампы сравнения L . Эта лампа освещает молочное или матовое стекло M ; изображение этого стекла образуется в центре куба при помощи второго бокового объектива O_2 . На пути лучей лампы перемещается серый фотометрический клин K_1 , которым свет лампы можно ослаблять в желаемой степени. Иногда имеется и второй клин K_2 , посредством которого ослабляют свет измеряемого объекта, если последний ярче поля сравнения, освещенного лампой.

Измерение состоит в том, что телескоп наводится на нужную часть панорамы. Глядя в окуляр, наблюдатель видит резкие изображения окружающих предметов, например домов, деревьев, неба, Луны, светящихся трубок ламп и прочего, а на фоне всего этого — небольшое поле сравнения, имеющее форму кружка или квадрата. Оно ярко освещено светом лампы, поскольку в нем наблюдатель видит изображение части стекла M .

Направив телескоп так, чтобы поле сравнения приходилось целиком на фоне измеряемого предмета, наблюдатель действует клином и находит такое положение, при котором квадратик исчезает на фоне изображения предмета, что происходит, когда его яркость будет одинаковой с яркостью объекта. Для того чтобы получить отсюда яркость в абсолютных единицах, скажем в стильбах, необходимо направить потом телефотометр на стандартный источник света с известной яркостью и опять добиться равенства яркостей. По отсчетам клина в первом и втором случае можно будет найти отношение яркости предмета к яркости стандарта, а поскольку последняя нам известна, то и получить яркость предмета, выраженную в стильбах.

Стандарт яркости, посредством которого выполняется измерение, можно получить различными путями. Это может быть белый экран, освещенный светом стандартной лампы, укрепленной на строго определенном расстоянии. В других случаях применяется лампа накаливания с колбой из молочного стекла, изготовленный из того же материала шар или куб с лампой внутри, люминесцентная лампа-трубка, специально изготовленный фонарик, окно

которого закрыто молочным стеклом. Необходимо только, чтобы яркость светящейся поверхности была строго постоянной и одинаковой во всех точках. Тогда нетрудно определить эту яркость и на фотометрической скамье. Для этого помещают прибор на скамью, ставят перед ним

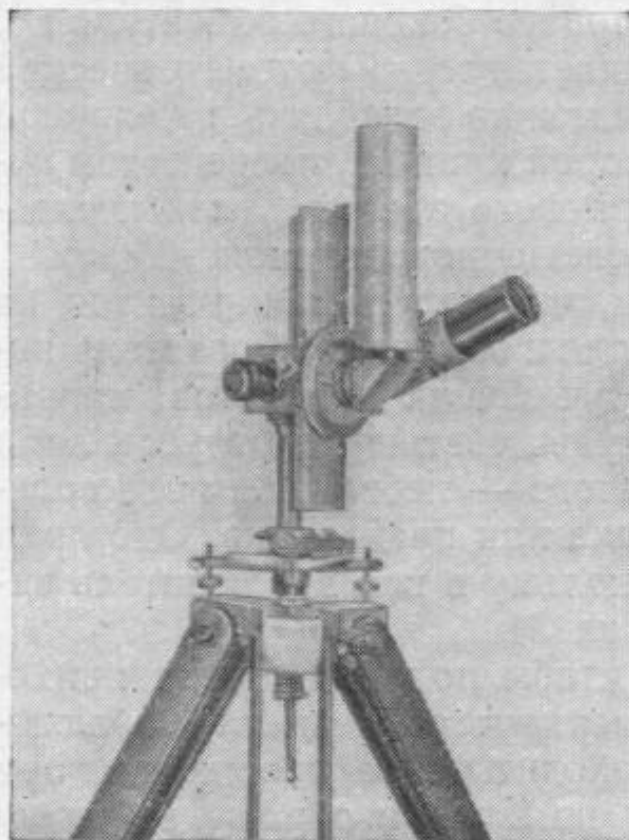


Рис. 24. Универсальный клинов-
вой телефотометр.

диафрагму, для которой площадь отверстия S точно известна, и измеряют силу света I_0 части светящейся поверхности, ограниченной этой диафрагмой. После этого яркость B_0 светящейся поверхности прибора вычисляется по общей формуле

$$B_0 = \frac{I_0}{S}. \quad (9)$$

В астрономии измеряют яркость очень удаленных, а потому имеющих очень небольшие видимые размеры объектов, как, например, отдельных подробностей на поверхности Луны и планет. В этом случае телефотометр должен представлять собою

очень большой телескоп с фокусным расстоянием в несколько метров. Телефотометров такого размера специально не строят, но изготавливают фотометры, которые можно привинтить к любому астрономическому телескопу. При помощи такого фотометра любой крупный телескоп можно быстро превратить в телефотометр и применить для измерения яркости самых мелких объектов. В геофизике телефотометры употребляют для измерения яркости неба, зари, облаков и различных земных предметов при естественном освещении. Работа часто ведется в экспедиционной обстановке, и потому фотометр должен быть небольшим и легким. Часто требуется, чтобы он был снабжен еще кругами, разделенными на градусы (как в

теодолите), чтобы можно было точно фиксировать то направление, для которого измеряют яркость, например высоту и азимут той точки безоблачного неба, которую наблюдают. Образец легкого портативного фотометра такого устройства представлен на рис. 24.

Измерения яркости, особенно в естественной полевой обстановке, очень затрудняются различиями в цвете. В самом деле, окружающие нас предметы по цвету очень разнообразны. ясное небо голубое, облака белые, растительность зеленая, песок желтый, постройки могут быть окрашены в любой цвет. Лучи искусственных источников света по сравнению с дневным светом всегда красноваты, и если на их пути помещать синее стекло, то они становятся более похожими на естественный свет. Точно сравнивать яркости глазом можно только при одинаковом цвете. Чтобы сделать измерения более легкими и более точными, в телефотометре иногда ставят дополнительный клин, изготовленный из синего стекла и расположенный на пути лучей лампы. Если постепенно вдвигать этот клин, то слой синего стекла, проходимый лучами, становится все толще и цвет освещенного им поля — все синее. Этим путем удастся подогнать цвет поля сравнения фотометра и под белый цвет облаков, и под синий цвет ясного неба, и под красные оттенки зари или заходящего Солнца, поскольку даже последние объекты, как правило, менее красны, чем лучи электрической лампы фотометра, применяемой для освещения поля сравнения.

ЛИТЕРАТУРА К ГЛАВЕ III

- Т и х о д е е в П. М., Световые измерения в светотехнике, ОНТИ, 1936.
Т и х о в Г. А., Основы визуальной и фотографической фотометрии, Изд. АН Казахской ССР, Алма-Ата, 1950.
С ы т н и с к а я Н. Н., Абсолютная фотометрия протяженных небесных объектов, Изд. Ленингр. ун-та, 1948.
-

ГЛАВА IV

СВЕТ И ЭНЕРГИЯ

Соотношение между лучистым и световым потоками

Мы уже не раз говорили, что свет — это результат взаимодействия лучистой энергии со зрением человека. Поэтому должна существовать какая-то зависимость между мощностью энергии и интенсивностью света. В общем можно сказать, что чем больше энергия, тем интенсивнее свет. Но всегда ли это будет так? Нет, не всегда. Потому что интенсивность света зависит не только от количества лучистой энергии, но и от ее качества.

Световой поток мы выражаем в специальных, чисто «световых», или «фотометрических» единицах — люменах. А для лучистого потока мы применяем обычные единицы мощности — ватты. И тут перед нами встает такой вопрос: существует ли определенное соотношение между количеством ватт энергии данного пучка лучей и содержащимся в этом пучке количеством люменов светового потока? Такое соотношение существует. Но только оно зависит от качества, точнее, от спектрального состава лучистой энергии. В этом состоит сложность изучаемого нами вопроса.

Мы знаем, что обычный белый свет, скажем свет Солнца или лампы, представляет собою смесь лучей всех цветов: в нем содержатся и красные, и желтые, и зеленые, и синие лучи. Говоря более точно, изучаемый пучок лучей, как правило, содержит энергию всех частей спектра, в его состав входят лучи со всякой длиной волны. Но наш глаз на разные участки спектра реагирует по-разному. К энергии одних частей спектра он более чувствителен, к энергии других менее чувствителен, одни лучи вызывают в глазу более сильное раздражение, другие — менее сильное.

Например, если к данному пучку лучей прибавить немного энергии желто-зеленой части спектра, то яркость, определяемая этим пучком, возрастет довольно заметно, потому что к желто-зеленым лучам глаз очень чувствителен и уже небольшое их количество воспринимается зрением как яркий свет. Наоборот, к фиолетовым лучам чувствительность глаза очень низка. Поэтому, если добавить даже большое количество энергии таких лучей, то выигрыш в яркости окажется ничтожным. И сколько бы мы ни добавляли к пучку лучей энергии ультрафиолетового участка спектра, на видимой яркости это никак не отзывается, ибо ультрафиолетовая радиация на глаз человека совсем не действует и никакого ощущения света не вызывает.

Таким образом, ватт ватту рознь. Поток фиолетовых лучей в один ватт для глаза совсем не то, что один ватт зеленых лучей, ибо зеленые лучи вызовут в глазу гораздо более сильное раздражение и, значит, дадут свет большей интенсивности, чем фиолетовые лучи такой же мощности. Но в потоке белого света содержатся лучи всех цветов, лучи каждого цвета имеют свою интенсивность и по-своему действуют на глаз. Вот это и ведет к тому, что расчет люменов по ваттам и обратно представляет собою довольно сложную задачу. Приступая к разбору вопроса с количественной стороны, мы заранее предупреждаем читателя о том, что дальнейшее изложение будет далеко не простым.

Прежде всего заметим, что световые единицы установлены безотносительно к цвету данных лучей, а потому их можно применять к источникам и объектам любой окраски. Правда, технически это далеко не просто, потому что глаз может уверенно сравнивать только поля совершенно одинакового цвета. Если мы будем наблюдать поля сравнения фотометра при различной окраске (например, одно зеленое, а другое красное), то найти для них фотометрическое равновесие будет нелегко. При одном положении фотометра будет ясно видно, что зеленый свет ярче красного, при другом, наоборот, ярче будет красный свет. Но между этими положениями окажется довольно широкая область неопределенности, где трудно сказать, равны ли поля по яркости или же одно из них несколько ярче,

потому что понятие «равенства яркости» для двух полей, качественно различающихся по цвету, по самому существу несколько неопределенно. раз есть разница в цвете, значит, полного тождества полей быть не может.

В этом заключается источник громадных затруднений в деле фотометрического сравнения разноцветных объектов, составляющего область так называемой гетерохромной фотометрии. Все же такие сравнения возможны, особенно если применять различные приемы и аппараты, специально предназначенные для этой цели.

Проведем такой опыт. Отберем несколько источников света, у которых цвет различный, а излучаемый световой поток Φ одинаков. Пусть, например, это будут разноцветные лампы накаливания — красная, синяя, зеленая, белая — вроде тех, что применяются для иллюминации, причем каждая из них дает поток ровно в 1 люмен. При помощи термоэлемента — прибора, позволяющего измерять лучистый поток F , выражаемый в ваттах, — определим лучистые потоки, испускаемые каждой из этих ламп. Тогда окажется, что, хотя световые потоки у всех ламп совершенно одинаковы, лучистые потоки у них разные. Это показывает, что однозначной зависимости между люменами и ваттами нет. В зависимости от цвета одному и тому же количеству люменов соответствует то большее, то меньшее количество ватт. Отношение

$$K = \frac{\Phi}{F} \frac{\text{люменов}}{\text{ватт}} \quad (1)$$

принято называть световой отдачей источника излучения.

Напомним, что положение некоторой точки в спектре определяется длиной волны λ соответствующего электромагнитного колебания. В фотометрии и колориметрии длину волны принято выражать в миллимикронах, обозначаемых через *ммк* или *м μ* . Миллимикрон — это тысячная доля микрона (μ , *мк*), а микрон — миллионная доля метра. Следовательно, миллимикрон составляет 10^{-9} метра или 10^{-7} сантиметра¹⁾.

¹⁾ Название этой единицы, строго соответствующее общей системе построения единиц длины, будет «нанометр», сокращенное обозначение «нм» (от греческой приставки «нано» — 10^{-9}). На практике оно употребляется редко.

Часть спектра, воспринимаемая зрением в виде света различной окраски, лежит между пределами длины волны примерно от 400 *ммк* (фиолетовая граница спектра) до 800 *ммк* (красная граница). Электромагнитные колебания, для которых длина волны меньше 400 *ммк*, составляют ультрафиолетовую часть спектра, а колебания, у которых длина волны больше 800 *ммк*, относятся к инфракрасной области.

Пучок лучей, в котором содержатся лучи только с одной какой-нибудь длиной волны λ , называется *монокроматическим* (от греческих слов «монос» — один и «хромос» — цвет). Пучок лучей, содержащий колебания с разными длинами волн, называется *сложным* или *смешанным*.

Если иметь дело с монокроматическим пучком лучей с определенным значением длины волны, то между световым потоком, выраженным в люменах, и лучистым потоком, данным в ваттах, всегда будет иметь место простая пропорциональность: если мощность возрастет, скажем, вдвое, то вдвое увеличится и свет.

Обозначим световой поток монокроматического пучка лучей с длиной волны λ через Φ_λ , а соответствующую ему мощность излучения — через F_λ . Тогда можем написать

$$\Phi_\lambda = M_\lambda F_\lambda, \quad (2)$$

где M_λ — коэффициент пропорциональности. Коэффициент M_λ оказывается различным для разных точек спектра. Это происходит именно оттого, что чувствительность глаза к лучам с разной длиной волны неодинакова. Обстоятельство это, имеющее для восприятия как света, так и цвета огромное значение, мы подробно изучим в дальнейшем. Здесь нам важно отметить следующее. Изучая, как меняется величина M_λ вдоль спектра, установили, что она достигает максимума на длине волны 556 *ммк*, что соответствует желто-зеленому цвету. В этом месте спектра монокроматический лучистый поток данной мощности соответствует самому большому потоку света, т. е. оказывает на человеческий глаз самое сильное действие. Значит, на длине волны 556 *ммк* чувствительность глаза к лучам спектра достигает максимума. То значение $M = M_\lambda$, которое соот-

ветствует именно этой длине волны, принято называть световым эквивалентом мощности. Оно составляет 683 лм/вт . Иными словами, монохроматический поток лучей с длиной волны 556 мкм , имеющий мощность в 1 вт , несет в себе световой поток в 683 люмена.

Световой эквивалент мощности является основной постоянной, связывающей две совершенно независимые системы единиц — световую и энергетическую.

Распределение энергии источника излучения по спектру

Как мы выяснили выше, переходы от энергетических к световым единицам и обратно обязательно требуют учета того, как энергия распределена по спектру. Поэтому, прежде чем продвигаться в этом вопросе дальше, мы должны познакомиться с тем, как выражают это распределение.

Пусть мы имеем дело с таким источником света, спектр которого является эмиссионным или линейчатым. При наблюдении в спектроскоп такой спектр, как известно, представляется состоящим из отдельных блестящих линий, разделенных совершенно черными промежутками. Свет каждой такой линии можно считать монохроматическим. Каждой линии соответствует и некоторый лучистый поток. Полный лучистый поток от источника в этом случае просто равен сумме потоков, соответствующих отдельным линиям.

Предположим, что спектр данного источника состоит из n отдельных линий, расположенных как в видимом, так и в невидимых участках спектра. Эти линии пусть лежат на длинах волн $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \dots, \lambda_n$ и им соответствуют лучистые потоки $F_1, F_2, F_3, \dots, F_n$. Полный поток F в этом случае будет суммой этих частных потоков:

$$F = F_1 + F_2 + F_3 + \dots + F_n. \quad (3)$$

Если мы имеем дело с таким источником излучения, который дает непрерывный спектр, например с электрической лампой накаливания, то, прежде чем вести расчеты, нам надо этот спектр мысленно разделить на отдельные

узкие поперечные полосы, соответствующие как бы спектральным линиям.

Вырежем из спектра полосу, которая с одного края будет ограничена длиной волны λ , а с другого — длиной волны $\lambda + \Delta\lambda$. Следовательно, $\Delta\lambda$ — ширина полосы, которая должна быть возможно меньше. Из общего лучистого потока F , охватывающего весь спектр, на долю этой полосы приходится небольшая часть ΔF_λ . Ее величина будет зависеть от распределения энергии по спектру и, кроме того, будет пропорциональна ширине $\Delta\lambda$ вырезанной полосы:

$$\Delta F_\lambda = f(\lambda) \Delta\lambda.$$

Знаком $f(\lambda)$ мы обозначили коэффициент пропорциональности, который меняется вдоль спектра, т. е. имеет разные значения для разных длин волн λ . Вот эта величина $f(\lambda)$:

$$f(\lambda) = \frac{\Delta F_\lambda}{\Delta\lambda}, \quad (4)$$

и выражает ход энергии по спектру. Ее называют спектральной интенсивностью лучистого потока.

Для измерения спектральной интенсивности существуют специальные приборы — спектрофотометры или спектро радиометры. Такой прибор, например, может представлять собою спектроскоп, устроенный так, что в нем вдоль изображения спектра передвигается тоненькая платиновая проволочка. Она расположена перпендикулярно к спектру и потому может совмещаться со спектральными линиями. Проволочка покрыта черной краской, благодаря чему поглощает лучи любого участка спектра и от этого нагревается. В то же время через нее пропускается электрический ток, и притом очень слабый (чтобы не возникало дополнительное нагревание за счет выделяемого им тепла), сила которого измеряется чувствительным гальванометром. Нагревание проволочки, вызываемое действием лучей, меняет электрическое сопротивление проволочки, а с ним и силу тока в цепи, что сопровождается перемещением стрелки гальванометра. Чем выше спектральная интенсивность в той точке спектра, на которой установлена проволочка, тем сильнее отклонится

стрелка. Поэтому, проходя шаг за шагом весь спектр и записывая показания стрелки, можно изучить ход спектральной интенсивности как в видимых, так и невидимых лучах¹⁾.

Полный поток F и в случае непрерывного спектра будет равен сумме отдельных монохроматических потоков $\Delta F_\lambda = f(\lambda)\Delta\lambda$, как и в случае линейчатого спектра. Разница только в том, что там отдельные линии были разделены темными промежутками, а здесь полосы спектра, вырезаемые мысленно или с помощью последовательных положений зачерненной проволоочки спектрального прибора, прижимают одна к другой вплотную.

Для того чтобы поток F был выражен в ваттах, необходимо, чтобы и величины $f(\lambda)$ были получены в соответствующих единицах, что не всегда просто и, главное, далеко не всегда нужно. Часто бывает, что надо знать не самое величину $f(\lambda)$, выражающую спектральную интенсивность в абсолютной мере, а только ее относительный ход по спектру. В этом случае проще иметь дело с другой величиной.

Примем значение спектральной интенсивности для определенной длины волны $\lambda = \lambda_0$, например для $\lambda_0 = 556$ мкм (максимум чувствительности глаза), за единицу и к этой единице отнесем интенсивность во всех других точках спектра. Полученные величины, которые мы обозначим через $j(\lambda)$, выражают относительное распределение энергии по спектру:

$$j(\lambda) = \frac{f(\lambda)}{f(\lambda_0)}. \quad (5)$$

Удобство относительного спектрального распределения состоит в том, что для всех световых величин, как, например, для освещенности, яркости, силы света, связанных с данным источником, оно будет одинаковым, поскольку все эти величины выражаются через поток и чисто геометрические данные, вроде площади или телесного угла.

¹⁾ Описанный здесь прибор, основанный на изменении электрического сопротивления проводника, называется **б о л о м е т р о м**. Обычно его электрическая схема бывает сложнее, а именно ничтожные изменения сопротивления регистрируются по принципу моста Витстона. В этом случае гальванометр включается не в первичную цепь, а в мост. Его отклонения будут пропорциональны лучистому потоку ΔF_λ , попадающему на приемную проволоку **болометра**.

Спектральная чувствительность глаза

Для изучения вопроса о том, как глаз реагирует на лучи разных участков спектра, сделаем такой эксперимент. Поместим перед наблюдателем площадку, которая испускает монохроматическую радиацию с длиной волны λ и потому представляется наблюдателю светящейся и окрашенной в соответствующий спектральный цвет. Например, это может быть абсолютно белый, т. е. полностью отражающий падающие на него лучи, экран, освещенный пучком монохроматической радиации. Рядом с этим экраном поместим второй экран, освещенный светом постоянного источника света. Яркость B этого второго экрана, который у нас будет служить полем сравнения, пусть будет постоянной во все время эксперимента и равной, например, 1 стильбу; спектральный состав лучей, освещающих этот экран сравнения, безразличен, например это может быть белый свет.

Осветим первый экран сначала зелеными лучами с длиной волны $\lambda_M = 556$ мкм. Увеличивая интенсивность освещения, добьемся такого положения, при котором яркость зеленого экрана покажется нам одинаковой с яркостью белого и, следовательно, тоже равной 1 стильбу. В этих условиях измерим энергию, испускаемую поверхностью экрана в сторону наблюдателя, и пусть эта энергия составляет W_M ватт с каждого квадратного сантиметра на 1 стерадиан.

Поток лучистой энергии, рассчитанный таким образом, т. е. отнесенный к нормальной к нему площади излучающей поверхности в 1 см^2 и к телесному углу в 1 стерадиан, мы можем назвать энергетической яркостью, поскольку такая величина вполне аналогична визуальной или фотометрической яркости B , отличаясь от нее лишь тем, что вместо светового потока Φ взят лучистый поток F .

Теперь осветим наш экран лучами с другой длиной волны, например желтым натровым светом, для которого $\lambda = 590$ мкм, и опять подберем интенсивность так, чтобы яркость казалась одинаковой с яркостью экрана сравнения и равной B . Если теперь смерить энергию, испускаемую экраном, то получится новое значение энергетической

яркости W_1 , которое окажется больше чем W_M . Иными словами, чтобы вызвать в глазу то же самое ощущение яркости B лучами желтого цвета, требуется больше энергии, чем в случае лучей зеленых. Если мы вместо желтых лучей возьмем лучи красные, например соответствующие линии кадмия с $\lambda=644$ мкм, то, подравняв яркость к яркости экрана сравнения, мы получим еще большее значение энергии W_2 . Иными словами, для получения той же видимой яркости энергии красных лучей надо еще больше, чем энергии желтых.

Постепенно подвигаясь все дальше в сторону красного конца спектра, мы будем получать все большие и большие количества энергии W , необходимые для создания все той же яркости B . Наконец мы придем к такому значению λ , где никаким увеличением энергии не удастся добиться того, чтобы экран стал заметным образом светиться. Здесь, очевидно, лежит граница видимого спектра со стороны инфракрасных лучей.

То же самое получится, если мы будем двигаться по спектру от зеленых лучей с $\lambda=556$ мкм в сторону фиолетового конца. Переходя к лучам голубым, синим и фиолетовым и каждый раз придавая экрану яркость B и измеряя энергию W , мы получим, что эта энергия растет с уменьшением λ и наконец где-то даже самые большие ее значения не вызывают больше ощущения света. Очевидно, что тут лежит граница видимого спектра со стороны ультрафиолетовых лучей.

Итак, наш эксперимент подтверждает уже указанный выше факт, что при длине волны 556 мкм, соответствующей середине спектра, данная яркость B получается при наименьшей интенсивности энергии. Чем дальше отходим мы от этой точки спектра к его границам, тем интенсивнее должна быть энергия, чтобы глаз воспринял ту же самую яркость B . Что же означает полученный нами результат?

Он означает, что чувствительность нашего органа зрения к разным участкам спектра неодинакова. Глаз всего восприимчивее к зеленым лучам с длиной волны 556 мкм. На этой длине волны, как мы уже знаем, лежит максимум чувствительности глаза, и потому для получения данной яркости требуется минимальное количество энергии. С удалением от этой точки спектра как в сторону красного, так

и в сторону фиолетового концов спектра чувствительность глаза плавно снижается, в связи с чем для получения данного значения яркости B требуется все больше и больше энергии. Таким образом, хотя глаз воспринимает довольно широкий участок спектра, примерно определяемый границами 400 и 800 мкм , но степень чувствительности его в этом интервале очень различна.

Чем выше чувствительность, тем меньше энергии нужно, чтобы создать данную степень яркости. Иначе говоря, чувствительность меняется обратно пропорционально той энергетической яркости W , которая нужна для получения данной яркости световой.

Возьмем две точки спектра, определяемые длинами волн λ_1 и λ_2 . Обозначим чувствительность глаза к лучам этих точек V_1 и V_2 , и пусть энергетическая яркость W , необходимая для получения одной и той же видимой яркости B в этих лучах, будет W_1 и W_2 . Из сказанного выше вытекает пропорция

$$\frac{V_1}{V_2} = \frac{W_2}{W_1}.$$

Выбор единиц — дело условное. Примем за единицу чувствительность при $\lambda = \lambda_m = 556 \text{ мкм}$, т. е. для максимума. Если энергетическую яркость, создающую данную видимую яркость, обозначим через W_m , то чувствительность в любых точках спектра λ_1 , λ_2 и т. д. можем теперь вычислить по формуле

$$V_1 = \frac{W_m}{W_1}, \quad V_2 = \frac{W_m}{W_2}, \quad \dots, \quad V_n = \frac{W_m}{W_n}. \quad (6)$$

Проделав такое определение для большого числа точек вдоль всего спектра, можем, нанеся полученные точки на график, построить кривую изменения чувствительности глаза V с длиной волны λ .

Определение зависимости между V и λ делалось много раз. Конечно, оно выполняется не так просто, как это было описано выше. В частности, большие затруднения здесь создаются тем, что глаз неспособен точно отмечать равенство яркости двух полей разного цвета, а здесь это как раз и имеет место, потому что приходится сравнивать неизменное по окраске поле сравнения со всеми цветами

спектра. Однако эти затруднения удастся преодолеть и получать значения V с достаточной уверенностью. Что

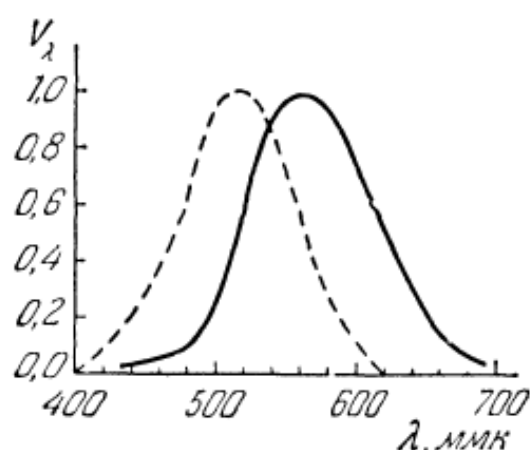


Рис. 25. Средняя кривая видности (спектральной чувствительности глаза).

Сплошная линия — для яркого света, пунктирная — для слабого.

же дают такие исследования?

Производя испытания для большого числа людей, нашли, что кривая зависимости V от λ у каждого человека своя особая. У одного максимум смещен немного в сторону красного конца спектра, у другого — в сторону фиолетового. Некоторые обладают повышенной чувствительностью к фиолетовым лучам, но зато плохо воспринимают красные, другие, наоборот, хорошо видят красные лучи у самой границы инфракрасного спектра, но зато мало способны к различению край-

Таблица IV
Спектральная чувствительность нормального человеческого глаза («видность»)

λ , ммк	V_λ	λ , ммк	V_λ	λ , ммк	V_λ
400	0,0004	530	0,862	650	0,107
410	0,0012	540	0,954	660	0,061
420	0,0040	550	0,995	670	0,032
430	0,0116	560	0,995	680	0,017
440	0,023	570	0,952	690	0,0082
450	0,038	580	0,870	700	0,0041
460	0,060	590	0,757	710	0,0021
470	0,091	600	0,631	720	0,00105
480	0,139	610	0,503	730	0,00052
490	0,208	620	0,381	740	0,00025
500	0,323	630	0,265	750	0,00012
510	0,503	640	0,175	760	0,00006
520	0,710				

них фиолетовых лучей. Встречаются и такие субъекты, которые с трудом воспринимают оба конца спектра,

зато попадают люди, зрение которых имеет повышенную чувствительность с обеих сторон.

При всем этом отклонения от нормы в ту или другую сторону чаще всего бывают очень незначительны, случаи же резких аномалий очень редки.

Поэтому условились считать «нормальным» (в смысле спектральной чувствительности) такой глаз, у которого кривая V соответствует среднему арифметическому из данных для очень большого числа людей. Такая средняя кривая представлена на рис. 25, а соответствующие ей числа даны в таблице IV. Эта кривая получена как результат исследования зрения более 300 лиц разного возраста, пола, профессии и национальности. Она принята за стандарт, с которым обязательно должны выполняться все расчеты.

Заметим, что величина, которую мы называем «спектральная чувствительность», в книгах по фотометрии часто называется термином «видность». Этот термин здесь следует понимать как «степень видимости», выражаемой видимой яркостью лучистой энергии с данным значением длины волны λ .

Закон сложения света для смешанного пучка лучей

Все, что мы так подробно объясняли выше, вполне решает вопрос о соотношении между понятиями «свет» и «лучистая энергия» для частного случая монохроматической радиации. В самом деле, один ватт монохроматического лучистого потока с длиной волны 556 мкм соответствует M люменов. Если длина волны будет другая, то количество люменов будет меньше соответственно значению видности V . Поэтому для монохроматического лучистого потока соотношение между мощностью F_λ и световым потоком Φ_λ выражается простой формулой:

$$\Phi_\lambda = M V_\lambda F_\lambda. \quad (7)$$

Аналогичное соотношение будет иметь место и для яркости: если энергетическая яркость монохроматического света равна W_λ , а соответствующее длине волны значение

видности V_λ , то световая яркость B_λ может быть найдена из выражения

$$B_\lambda = M V_\lambda W_\lambda. \quad (8)$$

На практике с монохроматической радиацией приходится иметь дело очень редко. Естественный дневной свет, а также и искусственный свет от всевозможных ламп — это всегда свет смешанный, состоящий из лучей всех или по крайней мере очень многих частей спектра. Поэтому очень важно установить, как обстоит дело для соотношения между светом и энергией в случае такого смешанного пучка лучей.

Для того чтобы разрешить этот вопрос, вернемся к той схеме, которая была описана в предыдущем параграфе. Именно, поставим рядом два белых экрана, образующих поля сравнения фотометра. Один из них осветим пучком лучей постоянного спектрального состава, например белым светом, и будем считать его полем сравнения.

Направим на второй экран пучок монохроматических лучей с длиной волны λ_1 . Отражая эти лучи, экран получит энергетическую яркость W_1 . Соответственная световая яркость B_1 , как мы уже знаем, будет равна $M V_1 W_1$. Выключим этот пучок лучей и направим на экран другой пучок лучей, тоже монохроматический, но с иной длиной волны λ_2 . В результате этого экран получит энергетическую яркость W_2 и световую яркость $B_2 = M V_2 W_2$. После этого направим на экран оба пучка лучей сразу. Что же в результате этого получится?

Отражение одного пучка лучей никак не влияет на отражение другого. Поэтому экран будет иметь энергетическую яркость W_1 в лучах λ_1 и яркость W_2 в лучах λ_2 , а так как с точки зрения энергии безразлично, какую длину волны имеет радиация, то общая энергетическая яркость станет равной $W_1 + W_2$.

Если, например, яркости W_1 и W_2 были равны между собой ($W_1 = W_2$), то в результате того, что на экран падают два пучка лучей вместо одного, энергетическая яркость удвоится. Но удвоится ли в этом случае и световая яркость? Вообще говоря, нет, потому что чувствительность зрения к лучам λ_1 и λ_2 , у нас выражаемая множителями

V_1 и V_2 , неодинакова и, значит, световые яркости не будут равны. Одна из них будет больше, другая меньше, и, прибавив к большей меньшую, мы не получим увеличения в два раза.

Чему же будет равна световая яркость, если сложить вместе две энергетические яркости с разными длинами волны? Естественно ожидать, что световые яркости тоже сложатся и потому полученная яркость будет равна сумме

$$B = B_1 + B_2 = MV_1W_1 + MV_2W_2. \quad (9)$$

Верно ли наше предположение или нет, может решить только опыт, поскольку никакая теория не может дать ответа на вопрос о том, что делается в таком сложном органе, как ретина, при одновременном воздействии двух пучков лучей с разными длинами волн. Многочисленные опыты, проведенные для проверки этого обстоятельства, показали, что в пределах той точности, с какой вообще можно сравнивать яркости разной окраски, общая световая яркость, полученная в результате сложения двух монохроматических яркостей, действительно равна сумме световых яркостей складываемых окрасок. Более того, это важнейшее для фотометрии положение оказывается верным для случая сложения не только двух, но и трех, четырех, пяти — вообще любого количества яркостей.

Свойство ретины глаза складывать, суммировать монохроматические яркости, и притом так, что суммарная световая яркость всегда равна сумме световых монохроматических яркостей, называется **свойством спектральной аддитивности**. Далеко не всякий прибор, воспринимающий энергию, обладает им. Например, в отношении фотографической пластинки есть основания сомневаться, что это свойство проявляется в ней при всех вообще обстоятельствах.

То, что мы установили в отношении яркости, конечно, относится и ко всем прочим световым величинам. Освещенность, сила света, световой поток — каждая из этих величин в случае смешанного пучка лучей может быть получена как сумма соответствующих монохроматических величин. Поэтому свойство спектральной аддитивности имеет для фотометрии и светотехники очень большое значение. Основываясь на нем, можно делать точный расчет света,

исходя из энергетических характеристик источника излучения.

Расчеты этого рода наиболее просты в том случае, когда источник излучения дает линейчатый или эмиссионный спектр, составленный из небольшого числа линий. Каждая линия соответствует пучку лучей, который практически можно считать монохроматическим. Измерив (или вычислив) для каждой линии мощность излучения, умножив результат на соответствующие значения спектральной чувствительности глаза V и еще на световой эквивалент мощности M , а затем сложив все числа, мы и получим то, что называют «светом».

Пусть, например, мы имеем дело с ртутной лампой того типа, какие широко применяются в выпрямителях переменного тока и во многих других электротехнических приборах. Такая лампа дает спектр, который в видимом участке содержит всего пять ярких линий. Обозначим их длины волн через $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ и т. д., а соответствующие значения монохроматической энергетической силы света, выраженной в ваттах настерадиан, через $I_1, I_2, I_3, \dots$. Обозначая «видность» для тех же длин волн через $V_1, V_2, V_3, \dots$, мы легко рассчитаем полную световую (визуальную) силу света I ртутной лампы по простой формуле:

$$I = M(I_1V_1 + I_2V_2 + I_3V_3 + \dots). \quad (10)$$

Правда, простой случай линейчатого спектра встречается на практике довольно редко, поскольку обычные источники излучения, как, например, пламя, лампа накаливания, Солнце, дают радиацию с непрерывным спектром. В этом случае расчет несколько усложняется и, как мы уже говорили, сводится к тому, что непрерывный спектр мысленно разделяют на ряд узких полосок. Если ширина каждой такой полоски достаточно мала, то содержащуюся в ней радиацию можно считать практически монохроматической, что позволяет применить к ней все те рассуждения, которые были изложены выше. Для практики в большинстве случаев достаточно делить непрерывный спектр на полоски шириной в 10 мкм каждая. Если считать границами видимого участка спектра длины волн 400 и 760 мкм и брать для границ полосок значения от 395 мкм до 405 мкм, потом от 405 до 415 мкм и т. д., то у нас полу-

чится 36 полосок, для которых и надо взять значения энергии (в ваттах), умножить их на значения V из таблицы IV, произведения сложить и сумму умножить на число $M = 683$. Результат и даст значение света для непрерывного спектра, выраженное в люменах.

После всего сказанного мы можем дать новое определение понятия «свет», более точное, чем то, которое мы приводили в главе II. Это определение формулируется так:

Свет представляет собою сумму монохроматических составляющих лучистой энергии, каждая из которых умножается на соответствующее значение спектральной чувствительности глаза («видность»).

Нетрудно применить такое определение к частному случаю любой световой величины. Например, определение понятия «световой поток» читается так:

Световым потоком называется сумма монохроматических лучистых потоков, умноженных на соответствующие значения спектральной чувствительности.

Читатель сам легко составит по аналогии такие же определения для понятий «яркость», «сила света» и «освещенность».

Эффект Пуркинье

Зрительное впечатление яркости разноцветных объектов сильно осложняется одним важным явлением, которое впервые было отмечено ученым Пуркинье и потому обычно называется именем этого ученого. Явление это состоит в том, что для различно окрашенных предметов соотношение их кажущихся яркостей меняется с общим уровнем яркости.

В наиболее наглядной форме эффект Пуркинье показывается на таком опыте. Одно из полей визуального фотометра освещают красным светом, а другое — синим, и притом так, чтобы яркости обоих полей казались наблюдателю, во-первых, совершенно одинаковыми, а во-вторых, очень большими. Затем освещенность обоих полей ослабляют в точно одинаковом, и притом значительном, отношении, например в 1000 раз. После этого синее поле кажется наблюдателю ярче, чем красное.

Таким образом, эффект Пуркинье состоит в том, что при значительном ослаблении света голубые, синие и фио-

летовые цвета выигрывают в яркости по сравнению с красными, оранжевыми и желтыми. Это мы постоянно и наблюдаем в окружающей нас природе с переходом от яркого дневного света к ночной темноте.

Возьмем для примера два цветка — алый мак и синий василек. Днем, при ярком солнечном свете, мак кажется ярче василька. Но в сумерки и ночью соотношение яркостей меняется: мак кажется почти черным, а василек — светло-серым. Поскольку приведенные здесь для примера цветки имеются в наличии не всегда, мы приводим их красочное изображение (рис. 1 на вклейке между стр. 104 и 105), с которым читатель может произвести описанный здесь опыт. Для этого достаточно посмотреть на рисунок два раза: сначала около окна или подле сильной лампы, а потом, отойдя в темное помещение.

Причина эффекта Пуркинье состоит в изменении кривой спектральной чувствительности нашего органа зрения с яркостью. Многочисленные наблюдения и измерения показали, что с уменьшением яркости поля зрения кривая спектральной чувствительности, сохраняя примерно свою форму, постепенно смещается в сторону фиолетового конца спектра. Если при ярком дневном освещении максимум этой кривой лежит на 556 мкм, то при очень слабом ночном свете он оказывается смещенным на 510 мкм (рис. 25, пунктирная кривая).

Таким образом, с понижением интенсивности света наш орган зрения как бы заменяется другим прибором, обладающим иной кривой спектральной чувствительности. Как было объяснено в главе I, этот двойственный характер зрительного аппарата подтверждается и анатомически тем, что сетина составлена светочувствительными элементами двух типов — колбочками и палочками.

Принято считать, что при ярком свете палочки полностью выключаются, зрение осуществляется только колбочками и тогда кривая видности принимает вид, изображенный на рис. 25 сплошной кривой. При очень слабом свете, напротив, выключаются колбочки и действуют только палочки. В соответствии с этим и кривая видности получает вид, представленный на рис. 25 пунктиром. Между этими двумя конечными состояниями существует переходная область яркостей, в которой колбочки и палочки

действуют одновременно. Там кривая видности, во-первых, занимает некоторое промежуточное положение и, во-вторых, непрерывно видоизменяется с изменением яркости.

Эффект Пуркинье вносит в дело сравнения различных по окраске яркостей, и без того трудное, дополнительные осложнения, состоящие в том, что результат нашего сравнения меняется с уровнем видимой яркости, а значит, и с устройством фотометра. Например, если на фотометрической скамье сравнивать силу света красной и синей ламп, то на короткой скамье, когда лампы стоят от фотометра близко и поля сравнения будут яркими, результат окажется не таким, как на длинной скамье, где лампы отстоят далеко и поля слабы.

Значение таких различий зависит от того, какую цель преследуют измерения. Если фотометрия используется как средство физического исследования каких-то объектов, то влияние эффекта Пуркинье нужно рассматривать как источник вреднейших ошибок. Например, в астрономии измеряют видимую яркость (блеск) звезд разного цвета. Ясно, что там необходимо заботиться о том, чтобы эффект Пуркинье себя не проявлял. Это достигается надежно только при такой постановке дела, при которой сравниваются исключительно излучения одинакового спектрального состава. В этом случае эффект Пуркинье появиться вообще не может.

Другое дело, если целью исследования является изучение самого восприятия яркостей при наличных условиях. Тут нужно определять яркость именно в том виде, в каком она представляется зрению под влиянием эффекта Пуркинье, а потому этот эффект ни в коем случае не должен устраняться

ЛИТЕРАТУРА К ГЛАВЕ IV

М а й з е л ь С. О., Свет и зрение, Изд. АН СССР, 1932.

ГЛАВА V

ОСНОВЫ ЦВЕТОВЕДЕНИЯ

Учение о цвете. О значении цвета для человека

В предыдущих главах мы занимались вопросами яркости, уделяя восприятию цвета сравнительно мало внимания. Теперь мы приступим к рассмотрению богатого и разнообразного мира цветов и красок. Как важен цвет для восприятия окружающего, показывает сравнение обыкновенных серых фотографий с заснятой на них действительностью. Бедность фотографии по сравнению с прямым обозрением сфотографированной панорамы объясняется прежде всего тем, что на ней не хватает разнообразия цветов, которое так украшает для нас мир. Есть люди, зрение которых вообще неспособно воспринимать некоторые, а иногда даже и всякие цвета — недостаток, называемый *дальтонизмом*. Каким тусклым должно им казаться окружающее!

Ощущения цвета, как и ощущения яркости, отражают прежде всего качество поступающего в глаз лучистого потока, а именно его спектральный состав. Эта связь между субъективным и объективным в вопросе цветовых восприятий неоднократно подчеркивалась основоположниками диалектического материализма. Так, В. И. Ленин пишет:

«Если цвет является ощущением лишь в зависимости от сетчатки (как вас заставляет признать естествознание), то, значит, лучи света, падая на сетчатку, производят ощущение цвета. Значит, вне нас, независимо от нас и от нашего сознания существует движение материи, скажем, волны эфира определенной длины и определенной быстроты, которые, действуя на сетчатку, производят в человеке ощу-



Рис. I. Эффект Пуркинье.



Рис. II. Непрерывный спектр.

щения того или иного цвета. Так именно естествознание и смотрит. Различные ощущения того или иного цвета оно объясняет различной длиной световых волн, существующих вне человеческой сетчатки, вне человека и независимо от него. Это и есть материализм: материя, действуя на наши органы чувств, производит ощущение»¹).

Огромное разнообразие цветов и оттенков, воспринимаемых зрением, в нашу эпоху развитой техники и разветвленной науки порождает необходимость точной номенклатуры цвета. Это значит, что всякий цвет мы должны уметь точно назвать или обозначить, и притом так, чтобы наше обозначение выражало его весьма детально, позволяя уверенно различать самые тонкие нюансы оттенков одного и того же цвета. Такая задача разрешается в специальном разделе экспериментальной оптики, называемом *к о л о р и м е т р и е й*, — термин, составленный из латинского корня «колор» — цвет и греческого «метрон» — мера. Таким образом, колориметрия представляет собою искусство измерения цвета, позволяющее любой цвет выразить в виде некоторого числа или, вернее, комбинации чисел.

Созданию современной колориметрии, как и всякого другого измерительного дела, предшествовал длительный период постепенного развития и усовершенствования понятий цвета.

Цвет играет в жизни и трудовой деятельности человека столь большую роль, что разграничение и установление основных его типов стало необходимым уже на заре человеческой культуры. Все известные нам языки имеют специальные слова для обозначения главных цветов, таких, как белый, черный, красный, зеленый, синий, желтый. Однако для многих других вариантов цвета в языках древних народов специальных названий нет. Это привело некоторых авторов к неверному заключению, будто люди в древности, обладая менее совершенным, чем мы, зрением, были неспособны воспринимать или различать некоторые, теперь для нас вполне обычные цвета. Такое заключение совершенно неправильно. Изучение жизни народов, находящихся на низком культурном уровне, показывает,

¹) В. И. Ленин, Соч., т. 14, Госполитиздат, 1952, стр. 43.

что, хотя их язык в отношении обозначения цветов иногда бывает очень беден и во многих случаях ограничивается 4—6 наименованиями, способность их зрения к различению тонких цветовых оттенков не только не ниже, а, напротив, нередко выше, чем у высококультурного человека. Таким образом, здесь дело не в свойствах зрительного аппарата, а в примитивности хозяйственного уклада жизни, который, довольствуясь лишь очень общим определением цвета, не нуждается в детальном описании более тонких цветовых различий.

Даже наш прекрасный и богатый русский язык в вопросах цвета в известных случаях прибегает к иноземным заимствованиям, выражая некоторые цвета, которые мы теперь причисляем к «главным», названиями различных предметов, взятых из других языков. Так, «розовый» цвет явно происходит от розы, хотя этот цветок далеко не всегда имеет этот связанный с его именем цвет, поскольку красные и белые розы встречаются очень часто. Оранжевый цвет происходит от французского слова «оранж» (orange) — апельсин и в переводе на русский язык означает «апельсиновый». Точно так же слово «фиолетовый» происходит от «виолетт» (violette) — фиалка и значит «фиалковый», лиловый — от «лила» (lilas) — сирень — сиреневый и т. д. Было бы, конечно, смешно думать, что русский человек XVI или XVII века не отличал оранжевый цвет от желтого или красного или путал синий с фиолетовым. Просто условия жизни того времени не создавали надобности в таких словах, а в случае необходимости всегда можно было вместо термина «оранжевый» сказать «красновато-желтый», а вместо фиолетовый — «красно-синий». Удивительно, что такой распространенный в окружающей нас обстановке цвет, как коричневый, не имеет специального слова в языке и назван по имени корицы — малосущественного и редко применяемого продукта. Правда, зато в русском языке есть такие слова, как «бурый» и «рыжий», выражающие близкие к коричневому оттенки.

Со временем жизнь потребовала более точной номенклатуры цвета. Как это ни смешно, но областью, где такая потребность возникла раньше всего, явилась область дамских нарядов. Вместе с заграничными тканями и париж-

скими моделями к нам пришли из-за рубежа и многие названия для цветов и оттенков, сохранившиеся наряду с названиями пирожных, сортов одеколона и тому подобных предметов до наших дней. Таковы: цвет «беж» или «бежевый», «сомон», «вье роз», «палевый» и многие другие, столь знакомые нашим модницам.

Во многих отраслях естествознания цвет служит важным диагностическим признаком. Имея точную его характеристику, легче определять виды растений, животных, минералов. Например, в определителях растений указывается цвет различных частей растения и прежде всего цветка, в энтомологии подробно описывается окраска насекомых и т. д., причем нередко именно цвет выбирается за руководящий признак, по которому входят в тот или иной раздел определителя, позволяющий далее дойти до названия вида организма.

Но именно здесь отсутствие точной номенклатуры цвета становится серьезным препятствием, особенно для начинающих. Например, в минералогии, где исчерпывающая характеристика цвета часто является особенно важной, охотно прибегают к сравнению цвета описываемого образца с различными сортами красок или с более или менее известными предметами. Однако результат такого описания понятен и нагляден далеко не каждому. Многие ли смогут достаточно ясно представить себе, что следует понимать под названиями «индигово-синий» или «кошенильно-красный»? Ведь старинная синяя краска «индиго» и красная «кошениль» в наше время применяются редко, так как на смену им давно пришли разнообразные сорта анилиновых красителей, которые и лучше и дешевле.

Кому понятны такие выражения, как «томпаково-коричневый» или «коломбиново-красный»? А взять, например такие характеристики, как «яблочно-зеленый» или «медово-желтый». Ведь яблоки бывают самых различных оттенков: темно-зеленые незрелые плоды, бледно-зеленые «антоновские», желтовато-зеленый «анис» и многие другие. Или мед: если он липовый, то цвет его почти белый, с едва заметным желтоватым оттенком, а если гречишный, то темно-коричневый. Так на какой же сорт меда похож минерал, описываемый в учебнике как «медово-желтый»?

Правда, для специалиста, достаточно натренированного в деле определения минералов, тут особых затруднений не возникает. Он знает, что под термином «медово-желтый» надо понимать не беловатый и не коричневый цвет, а насыщенный желтый цвет, который характерен для некоторых сортов меда. Ему также известно, что под выражением «яблочно-зеленый» нужно понимать тот бледно-зеленый цвет с легким желтоватым оттенком, которым отличаются именно антоновские яблоки. На примере специально подобранных коллекций минералов разного цвета он изучил и хорошо себе представляет и многие другие наименования, как, например, «восково-желтый», «соломенно-желтый» и т. п.

Но легко понять, что в этом случае самый принцип номенклатуры, если можно так выразиться, выворачивается наизнанку: цвета называют именами общеизвестных предметов, чтобы сделать их описание понятным всем. Но оказывается, что самому применению этих общепонятных названий надо специально учиться, а без такого предварительного изучения пользоваться ими нельзя. Но раз так, то сама система описательных наименований теряет свой смысл, и ее с тем же успехом можно заменить чисто условным шифром каких-нибудь букв, цифр и т. п.

Таким образом, научное цветоведение непременно должно отказаться от всех этих неопределенных описательных характеристик цвета и перейти к точным цифровым показателям. Иначе говоря, необходимо уметь измерять цвет, необходимо создать метрику цвета. Однако тут возникает одна особенность, которая резко отличает измерение цвета от измерения других величин, скажем, той же яркости. Дело в том, что цвет не является величиной: он только некоторое качество. Поэтому к нему не может быть приложен основной принцип всякого измерения, базирующийся на том, что подлежащую измерению величину сравнивают с величиной того же рода, принятой за единицу, и устанавливают, сколько таких единиц заключается именно в этой величине. Такой подход к цвету явно неприменим: мы не можем сказать, что такой-то цвет больше или меньше другого, тем более нельзя сказать, во сколько именно раз он больше или меньше.

Поэтому и системы выражения цвета в числах носят несколько особый характер. С их сущностью мы познакомимся ниже.

Способы выражения и измерения цвета, конечно, далеко не исчерпывают обширную область вопросов, которыми занимается цветоведение. К числу таких вопросов относятся, например, также особенности цветовых восприятий в зависимости от состояния глаза, условий наблюдения, положения данного окрашенного предмета среди других объектов и других причин. Важнейшей проблемой является разработка способов расчета цвета по тем или иным заданным характеристикам.

Цвета спектра

Ощущение цвета, возникающее в нашем сознании, отражает прежде всего то объективное свойство поступающей в глаз радиации, которое в физике называют длиной волны или частотой электромагнитных колебаний. Здесь мы имеем перед собой характерный и специфический пример случая, когда ощущение передает нам свойство внешнего мира в очень своеобразной форме, под которой не так просто установить сущность порождающего его физического явления. В. И. Ленин использовал этот пример, как яркую иллюстрацию материалистической природы всех наших восприятий. Он пишет:

«Ощущение красного цвета отражает колебания эфира, происходящие приблизительно с быстротой 450 триллионов в секунду. Ощущение голубого цвета отражает колебания эфира быстротой около 620 триллионов в секунду»¹⁾).

Если рассматривать только монохроматическую радиацию, то цвет излучения можно точно и просто выразить в виде частоты колебаний или длины волны λ . Можно сказать, что цвет воспринимается нами в его наиболее интенсивной и чистой, так сказать, образцовой форме именно тогда, когда в наш глаз попадает монохроматический луч, точнее, лучи очень узкого отрезка спектра, заключенного между длинами волн λ и $\lambda + \Delta\lambda$.

¹⁾ В. И. Ленин, Соч., т. 14, Госполитиздат, 1952, стр. 288—289.

Это осуществляется в полной мере тогда, когда мы рассматриваем спектр Солнца или другого мощного источника излучения в поле зрения спектроскопа. Цвета в этом случае чисты и яркие, а их сочетание производит на зрителя впечатление максимальной пестроты. Не случайно Ньютон, впервые получивший спектр при помощи трехгранной стеклянной призмы, стал основателем современного учения о цвете. Недаром в разговорном языке пеструю раскраску в чистые яркие тона выражают словами «все цвета радуги»: ведь радуга — природный спектр, видимый нами на небесном своде, и до изобретения спектральных оптических приборов человек только в ней и мог любоваться спектральным сочетанием цветов. Из сказанного следует, что изложение учения о цвете естественно начинать с разбора вопроса о цветах спектра.

Со времен Ньютона принято различать в спектре семь основных цветов. Мы надеемся, что читатель хорошо помнит как их названия, так и последовательность в спектре. В порядке возрастающей длины волны это будут (рис. II на вклейке между стр. 104 и 105):

Фиолетовый, синий, голубой, зеленый, желтый, оранжевый, красный¹⁾.

Конечно, деление спектра именно на семь цветовых зон чисто условно. В действительности глаз различает в спектре громадное количество промежуточных оттенков, поскольку последовательность цветов спектра непрерывна и каждый данный цвет переходит в соседний плавно и постепенно. Поэтому, когда является надобность в более тонкой словесной характеристике некоторого спектрального цвета, прибегают к двойным наименованиям, таким, как «чисто желтый», «оранжево-желтый», «желто-оранжевый» и т. д. Следует заметить, что такие более тонкие градации и наименования спектральных цветов в значительной мере субъективны. Человек с нормальным зрением не назовет красный зеленым или синий фиолетовым, но, что считать

¹⁾ Если требуется запомнить эту последовательность, то удобно воспользоваться мнемонической фразой-шуткой, первые буквы которой соответствуют первым буквам названий цветов (от красного к фиолетовому):

Каждый Охотник Желает Знать, Где Сидит Фазан.

зеленовато-желтым, а что желтовато-зеленым, отчасти дело привычки.

Очень важно знать и помнить соотношение между цветом и длиной волны. По данным Л. И. Демкиной, предлагавшей большому числу людей устанавливать границы разных цветов на спектрофотометре, как средние и поэтому наиболее достоверные получаются такие данные:

Цвет	Пределы λ , мкм	Ширина участка, мкм
Фиолетовый	390—450	60
Синий	450—480	30
Голубой	480—510	30
Зеленый	510—550	40
Желто-зеленый	550—575	25
Желтый	575—585	10
Оранжевый	585—620	35
Красный	620—800	180

Из просмотра чисел этой таблицы сразу выявляется неравномерность изменения цвета с длиной волны. Увеличение длины волны от ультрафиолетовой границы (скажем, от 380 мкм) до длины волны 450 мкм мало отражается на цвете, и глаз воспринимает все тот же фиолетовый цвет. Дальше цвет меняется быстрее и с движением в сторону красного конца спектра довольно быстро переходит через синий в голубой. В области зеленого цвет меняется несколько медленнее, с переходом к желто-зеленому — быстрее. Наиболее быстро меняется цвет в области желтых лучей: для 570 мкм цвет еще явно зеленоватый, для 580 мкм — чисто желтый, а для 590 мкм — уже оранжевый. Далее изменение цвета замедляется и, начиная с 770 мкм, совсем прекращается, так что весь длинноволновый участок спектра, начиная с 620 мкм и до инфракрасной границы, кажется нам красным.

Быстрота изменения цветности вдоль спектра изучается и выражается в количественной мере следующим способом. Два поля фотометра освещаются монохроматическим светом сначала с одинаковой длиной волны λ . Потом длину волны для одного из полей начинают мед-

ленно менять и останавливаются на таком значении $\lambda + \Delta\lambda$, при котором различие в цвете впервые появляется как едва заметное (так называемый порог ощущаемой разности цвета). Это минимальное различие в длине волны $\Delta\lambda$, при котором начинает чувствоваться разница в цвете, и принимают за меру быстроты изменения цветности в данном месте спектра. Кривая $\Delta\lambda$, начерченная по аргументу λ , приведена на рис. 26.

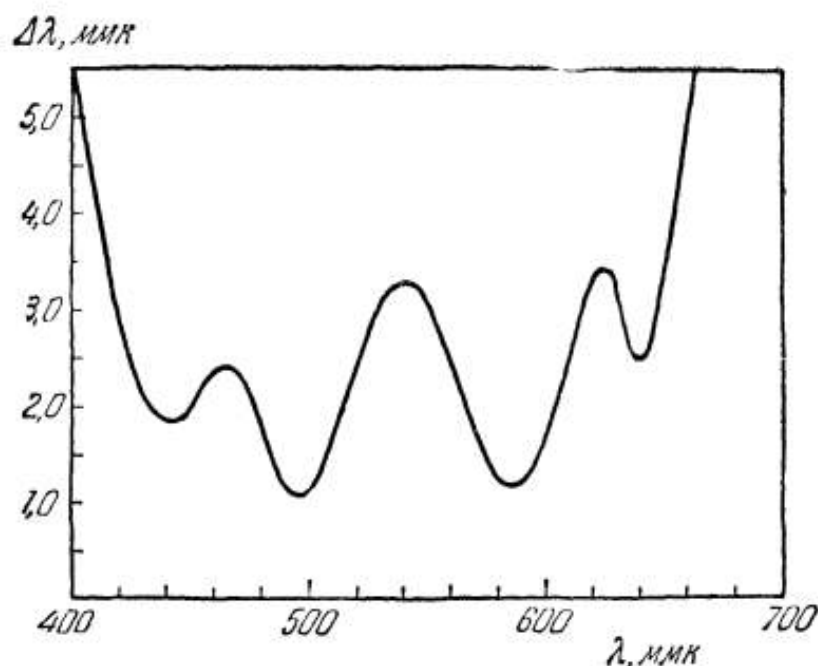


Рис. 26. Изменение вдоль спектра способности глаза различать разность цвета.

Мы видим, что у фиолетовой границы спектра $\Delta\lambda$ велико, но быстро снижается, давая небольшую волну около 450 ммк. Между 480 и 500 ммк кривая достигает минимума, и здесь цвет с длиной волны меняется очень быстро. Затем $\Delta\lambda$ опять растет и достигает нового максимума на 530—540 ммк, чему соответствует сравнительно большая протяженность зеленой части спектра. Затем кривая опять снижается и дает новый, самый низкий минимум около 590 ммк, благодаря которому желтый цвет занимает в спектре самую узкую зону, шириной всего в 10 ммк. В сторону красного конца спектра кривая быстро возрастает и к 700 ммк уходит в бесконечность. Это означает, что все лучи, для которых длина волны превосходит 700 ммк, совершенно неразличимы по цвету, представляясь глазу одинаково красными.

Исследования порогов $\Delta\lambda$ приводят к выводу, что общее число различных оттенков цвета, выделяемых глазом в спектре, очень велико и составляет от 100 до 200.

Смешение спектральных цветов. Насыщенность цвета

Монохроматическую радиацию мы видим в таких редких и специальных случаях, как, например, тогда, когда рассматриваем спектр в спектроскопе или когда смотрим на пламя газовой горелки, окрашенное в желтый цвет солью натрия. Обычно в наш глаз поступает лучистый поток смешанного состава, содержащий в себе лучи всех длин волн, всех цветов спектра. Однако эта сложность спектрального состава, это разнообразие длин волн зрением не констатируется, и мы всегда воспринимаем какой-либо один определенный цвет. В этом заключается существенное различие между зрением и слухом: слушая сложный аккорд, составленный из нескольких нот разной высоты, мы отчетливо слышим каждый из звуков в отдельности, так что опытный музыкант точно назовет все ноты, звучавшие одновременно. Зрение на это не способно, для него все электромагнитные колебания видимой части спектра всегда сливаются в некоторый единый цвет, в котором отдельные слагаемые никак не выделяются.

Итак, смесь нескольких цветов воспринимается зрением как некоторый новый цвет. Но какой именно? Решение этого вопроса составляет одну из важнейших задач цветоведения.

Проблема смешения цветов была поставлена в науке Ньютоном. Получив впервые спектр и доказав этим, что свет, воспринимаемый нашим зрением как белый, в действительности представляет собою смесь всех цветов спектра, Ньютон тем самым установил, что при смешении нескольких спектральных цветов мы можем получить новые цвета, такие, которых в спектре нет. А это значит, что последовательность спектральных цветов далеко не исчерпывает всего многообразия тех цветовых ощущений, на которые способно наше зрение. Помимо белого, в спектре, например, нет и пурпурных, т. е. красно-фиолетовых

или малиновых тонов. Очевидно, что такие тона возникают только в результате смешения каких-то спектральных цветов. Оказывается, что если смешивать в разных пропорциях красный и фиолетовый цвет, то получается новый ряд цветов, которых в спектре мы не видим. Эти промежуточные цвета и будут пурпурными. Хороший пример их дают цвета некоторых распространенных у нас луговых растений, как, например, луговой гвоздики, кукушкиных слезок, луговой герани, иван-чая.

Очень важный случай смешения цветов представляет собою смешение монохроматического спектрального цвета с белым. Такое смешение дает те тусклые, блеклые цвета, которые мы обычно видим вокруг себя.

Окраска окружающих нас предметов хотя и разнообразна, но далеко не так чиста, как в случае цветов спектра. Например, трава, освещенная Солнцем, зеленая, но это совсем не тот зеленый цвет, который мы видим в поле зрения спектроскопа: он гораздо менее глубок, как бы несколько сероват, художник скажет, что он несколько «блеклый». Или, скажем, кирпич: он красный, но его красный цвет не идет ни в какое сравнение с тем красным цветом, которым мы любуемся в поле зрения спектроскопа.

Все эти тусклые, блеклые цвета обыденных предметов можно получить, разбавляя соответствующий спектральный цвет белым цветом. Чем больше белого прибавлено к спектральному, тем слабее выявляется данный цвет, тем более блеклым он представляется нашему зрению. Таким образом, для любого цвета можно составить непрерывный ряд оттенков, начинающийся от чисто белого, и через едва заметную окрашенность, среднюю глубину цвета и значительную интенсивность последнего прийти к чистому спектральному цвету.

Место оттенка в этом ряду можно выразить количественно величиной, которую называют насыщенностью или чистотой цвета и обозначают через p . Насыщенность выражает долю чистого спектрального цвета в данном оттенке.

Пусть видимый лучистый поток монохроматического цвета с длиной волны λ будет Φ_λ , а поток белого цвета — Φ_0 . Смесь лучей будет потоком, по интенсивности рав-

ным $\Phi_\lambda + \Phi_\delta$, а насыщенность ее цвета определяется отношением

$$p = \frac{\Phi_\lambda}{\Phi_\lambda + \Phi_\delta}. \quad (1)$$

Очевидно, что для чистого спектрального цвета насыщенность будет единица, для чисто белого цвета — нуль. Для цветов окружающих нас обычных предметов насыщенность выражается правильными дробями. Чем она больше, чем ближе к единице, тем интенсивнее, резче выражена окраска. Поэтому для таких объектов, как сигнальные флаги, морские бакены и вехи, огни светофоров и т. п., стараются выбрать краски с возможно большей насыщенностью. Если же насыщенность малая, то цвет представляется тусклым, блеклым, неясно выраженным.

Итак, любой цвет (кроме пурпурного) может быть получен путем смешения белого цвета с некоторым спектральным цветом. Это позволяет любой цвет точно определить двумя числами. Первое из них — *цветовой тон*, определяемый длиной волны λ того спектрального цвета, который надо взять для получения смеси. Второе — *колориметрическая чистота*, или *насыщенность*, p . Этим решается задача, сформулированная нами в начале этой главы: заменить нечеткое словесное описание цвета точной цифровой номенклатурой. Например, бледно-розовый цвет — это красный цвет небольшой насыщенности, и потому в цифровой системе выражения он будет характеризоваться, например, такими данными:

$$\lambda = 650 \text{ мкм}, \quad p = 0,1.$$

Описанная здесь система выражения цвета через цветовой тон и насыщенность наглядно представляется в виде диаграммы, впервые построенной Ньютоном и потому называемой «ньютонов круг». По окружности этого круга откладываются в естественной последовательности все спектральные цвета (рис. 27). Круг замыкается посредством пурпурных цветов, которые располагаются между красным и фиолетовым, оказываясь против зеленых (рис. III на вклейке между стр. 123 и 129).

В центре круга помещается белый цвет. Вдоль каждого радиуса располагаются цвета одинакового тона

(постоянное λ), но последовательно меняющейся насыщенности, которая, составляя 1 на периферии, последовательно снижается до нуля в центре. Таким образом, все возможные сочетания p и λ окажутся на такой диаграмме.

Самые числа λ и p на ньютоновом круге принимают вид полярных координат с полюсом (началом) в центре круга.

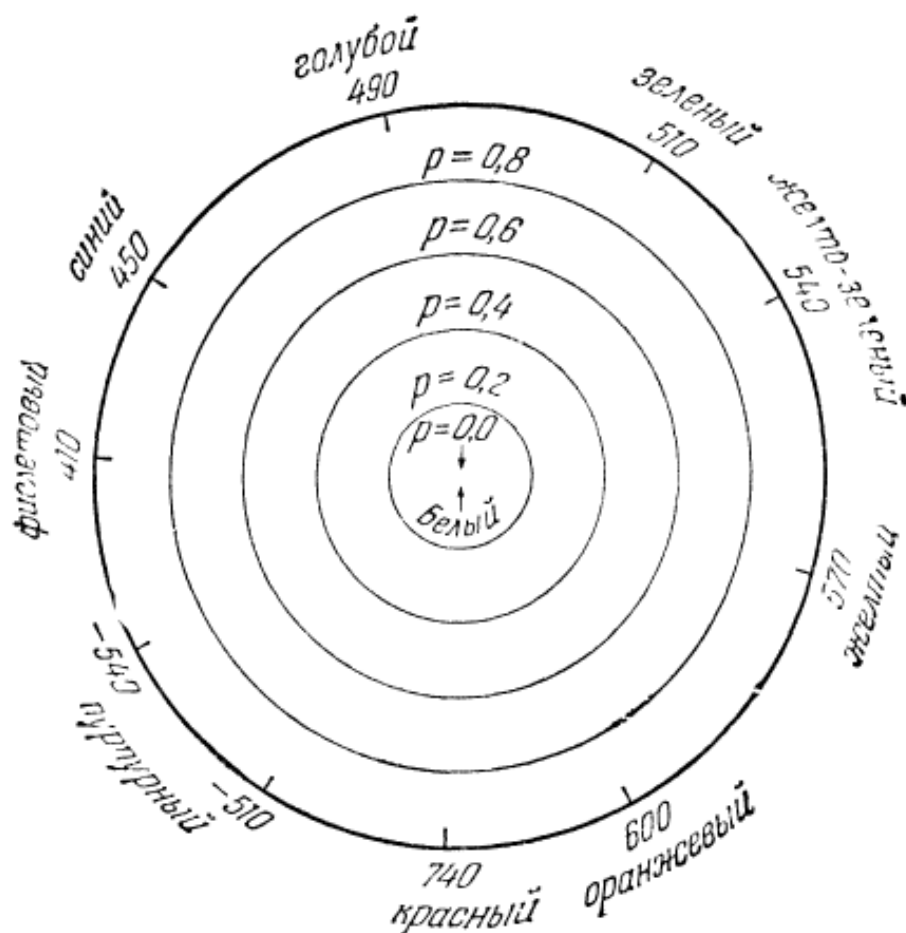


Рис. 27. Схема цветового круга.

Величина p дает расстояние от центра, а λ определяет направление радиуса, но только не в угловой мере, а в виде длины волны.

Вместе с тем оказывается возможным распространить систему и на пурпурные цвета. Поскольку для них нет своих значений λ , их цветовой тон определяется длиной волны того цвета, который лежит на противоположном конце диаметра, но написанной либо со знаком минус, либо со штрихом наверху. Таким образом, цветовой тон пурпурных цветов будет заключаться в пределах от -493 до -567 мкм, или от $493'$ до $567'$ мкм.

Мы все время говорили о смешении цветов. Необходимо пояснить, как это «смешение» производится. Прежде всего, не следует путать смешение цветов со смешением красок на палитре. Последнее только иногда дает результаты, сходные с тем смешением цветов, которым занимается цветоведение. Так обстоит дело, например, для изученного нами смешения спектральных цветов с белым: тут можно получить разные степени насыщенности данного цвета, начиная от той, которую имеет цветная краска в чистом виде, до нуля. Но, вообще говоря, цвет смеси красок совсем не тот, что у смеси цветов. Характерный тому пример — смесь всех красок палитры. Она отнюдь не даст белого цвета, а будет выглядеть черной или грязно-коричневой. То же и смесь красной краски с фиолетовой: вместо пурпурного цвета она тоже будет очень темной буровой.

Когда мы говорим о смешении цветов, то понимаем под этим смешение оптическое, а именно сложение световых потоков или яркостей. Приведем наглядный пример. Освещаем белый экран лучами, цвет которых близок к спектральному, например красными. Экран примет цвет освещающих его лучей. Добавим к красному пучку лучей другой, например зеленый. Теперь экран будет освещен смесью, составленной из красного и зеленого цветов. И вот эта смесь будет выглядеть светло-желтой. Таким путем на экране можно смешивать по два или по несколько пучков лучей любых цветов. Существуют сложные спектральные приборы, которые позволяют выполнять такое смешение для любых спектральных цветов. Они и послужили для точных исследований законов смешения. В частности, на них удается из спектральных цветов получать чистый белый цвет.

Для смешения цветов применяются и более простые приспособления. Одним из наиболее часто употребляемых считается цветовая вертушка. Она представляет собою круглый диск, на который насаживаются секторы из яркой цветной бумаги (рис. 28). Диск приводится в быстрое вращение электромотором или просто от ручного привода, и тогда секторы сливаются для глаза в сплошной круг, который кажется окрашенным в один цвет — цвет смеси цветов укрепленных на диске секторов. Меняя углы,

занятые секторами разного цвета, можно менять относительное количество каждого цвета. Например, пользуясь белой и цветной бумагой, можно получать цвет разной степени насыщенности.

Второй способ смешения — это так называемое пространственное смешение цветов. Если покрыть какой-

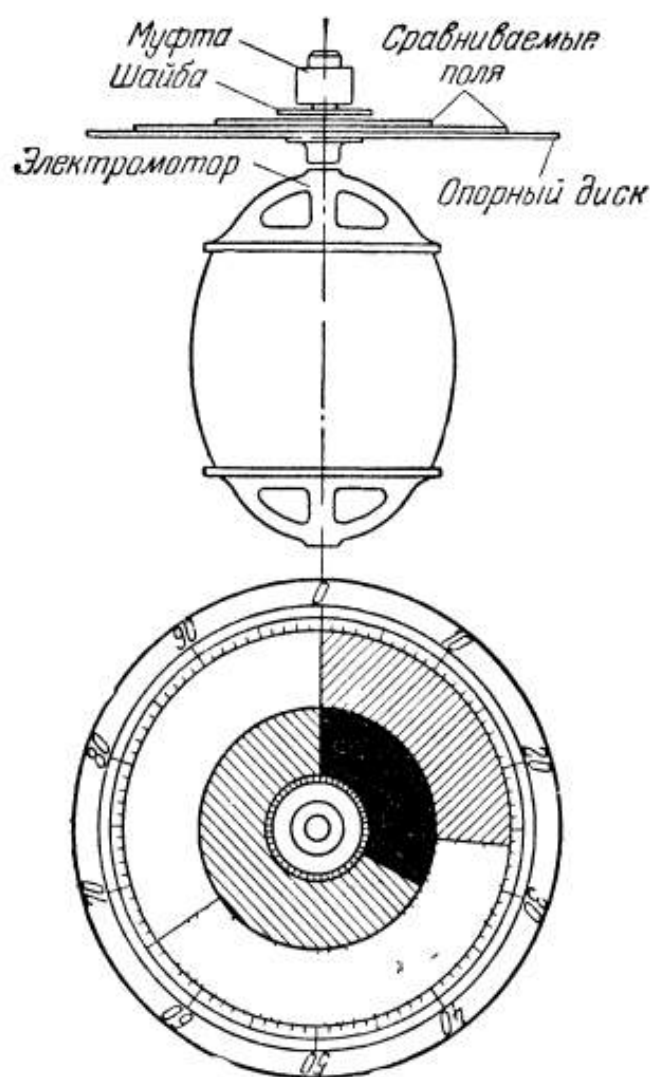


Рис. 28. Вертушка для опытов по смешению цветов.

нибудь экран узкими полосами двух цветов, например красного и желтого, и смотреть на него с достаточно большого расстояния, то отдельных полос видно не будет и все сольется в равномерный общий тон — цвет смеси (в нашем примере — оранжевый). Пространственное смешение цветов на практике осуществляется довольно часто. Оно, например, имеет место, если смотреть издали на луг, покрытый разноцветными цветками, на ткань, сплетенную из ниток разного цвета, на слой смеси двух порошков, различающихся по окраске, и т. п.

Применение описанных выше приборов по-

зволило установить важнейшие законы смешения цветов. Они сводятся к следующему:

1. Для каждого спектрального цвета можно подобрать такой другой спектральный цвет, в смеси с которым он дает белый цвет. Такие цвета называются *взаимно дополнительными*. Примерами таких комбинаций будут: красный и голубовато-зеленый, желтый и синий и т. д.

На ньютоновом круге дополнительные цвета располагаются на противоположных концах того же диаметра, т. е. на 180° один от другого. Разумеется, что для получения чисто белого цвета их надо брать в строго определенных количествах, определяемых яркостью того и другого цвета.

Исследование и подбор взаимно дополнительных цветов делались много раз. На рис. 29 приведена средняя

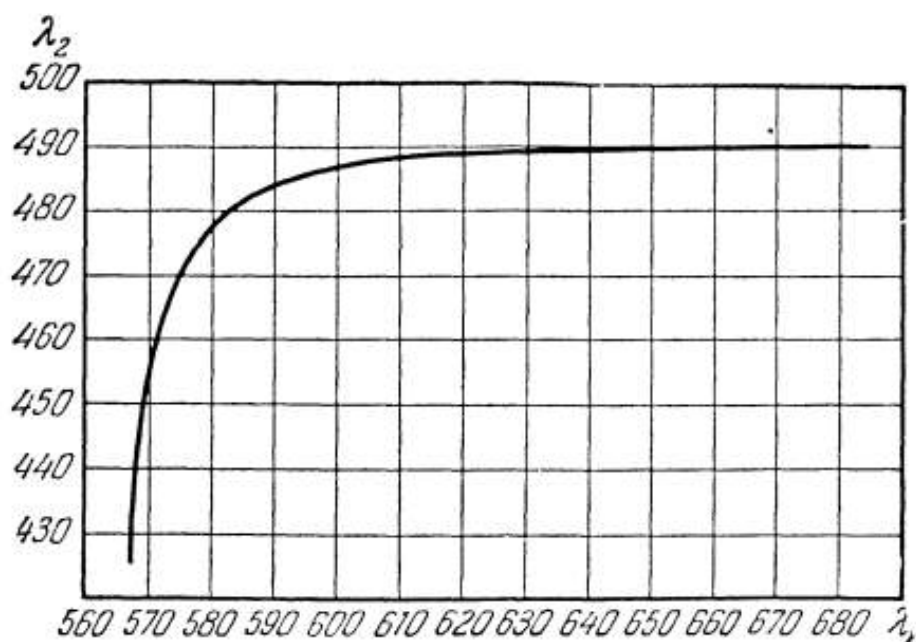


Рис. 29. График взаимно дополнительных спектральных цветов.

кривая, подводящая итог полученным результатам. Для того чтобы по ней найти длину волны λ_2 цвета, дополнительного к данному цвету λ_1 , надо восставить перпендикуляр к оси абсцисс от значения λ_1 и через точку его пересечения с кривой провести горизонтальную прямую до оси ординат. Эта прямая и укажет на оси ординат искомое значение λ_2 .

Рассматривая кривую на рис. 29, мы убеждаемся, что для участка спектра, заключенного между 493 и 567 мкм, т. е. от синего до желто-зеленого, она не дает никаких значений дополнительных цветов. Так получается потому, что на ньютоновом круге против этих цветов лежат пурпурные цвета, которые и будут для них дополнительными. Это, кстати, позволяет установить единицу насыщенности для пурпурных цветов. Именно насыщенность такого

Таблица V

Цвета смесей: цветов по два

II цвет I цвет	Желтый	Зеленова- то желтый	Зеленый	Голубовато- зеленый	Голубой	Синий	Фиолетовый
Красный	Оранже- вый	Золотисто- желтый	Белесовато- желтый	Белый	Беловато- розовый	Темно- розовый	Пурпурный
Оранжевый	—	Желтый	Желтый	Беловато- желтый	Белый	Бело- розовый	Темно-розо- вый
Желтый	—	—	Зеленовато- желтый	Беловато- зеленый	Беловато- зеленый	Белый	Беловато- розовый
Зеленовато-желтый	—	—	—	Зеленый	Беловато- зеленый	Беловато- зеленый	Белый
Зеленый	—	—	—	—	Голубовато- зеленый	Аквариа- новый	Беловато- синий
Голубовато-зеле- ный	—	—	—	—	—	Аквариа- новый	Аквариа- новый
Голубой	—	—	—	—	—	—	Синий

цвета принимают равной насыщенности того дополнительного цвета, который, имея такую же яркость, дает чисто белую смесь с данным пурпурным цветом.

II. Смесь двух цветов, отстоящих на цветовом круге друг от друга меньше чем на 180° , имеет один из цветов, лежащих на круге между смешиваемыми цветами. Так, смесь красного и желтого дает оранжевый, желтого и синего — зеленый и т. д. Однако насыщенность этого цвета смеси обычно бывает меньше, чем у соответствующего спектрального цвета. Насыщенность цвета смеси тем ниже, чем дальше лежат смешиваемые цвета на цветовом круге.

III. Одинаковые по виду, но различные по составу цвета, будучи смешаны с другим цветом, дают смесь того же цвета. Например, если смешать с фиолетовым цветом сначала спектральный оранжевый цвет, а потом оранжевый, который сам получен смешением красного с желтым (и, значит, оранжевых спектральных лучей совсем не содержит), то смесь оба раза получится совершенно одинаковой (бледно-пурпурной).

Результат смешения различных цветов по два приведен в прилагаемой таблице V.

Система колориметрии, основанная на смешении трех цветов

В предыдущем разделе мы установили, что всякий цвет может быть получен путем смешения какого-то спектрального цвета с белым, а белый, в свою очередь, может быть получен как смесь двух дополнительных цветов. Из этого следует, что всякий цвет можно получить, смешивая какие-то три спектральных цвета.

Опыты это заключение полностью подтверждают. Надо только выбрать три смешиваемых цвета так, чтобы два из них при смешении не могли дать третий. Например, удобную комбинацию составляют красный, зеленый и синий. Смешивая эти три цвета в различных пропорциях, можно получать самые разнообразные другие цвета, как насыщенные, так и блеклые, а, в частности, также и белый цвет,

Важнейший для колориметрии факт, что всякий цвет может быть получен надлежащим смешением трех спектральных цветов, был впервые указан великим русским естествоиспытателем М. В. Ломоносовым. В его выступлении по этому вопросу, озаглавленном «Слово о происхождении света, новую теорию о цветах представляющее, в публичном собрании Академии Наук июля 1 дня 1756 года говоренное Михайлом Ломоносовым», сказано:

«Цветы происходят от света; для того должно прежде рассмотреть его причину, натуру и свойства вообще; потом оных происхождение исследовать» и далее: «Наконец нахожу, что от первого рода эфира происходит цвет красный, от второго желтый, от третьего голубой. Прочие цветы рождаются от смешения первых...». Движение эфира «на дно ока действует, производит всех цветов в зрении чувство, и такого рода смешанные тела имеют цвет белый».

В этой речи, напечатанной в 1757 г. на русском и латинском языках, Ломоносов высказал идеи, почти на столетия опередившие аналогичные идеи зарубежных ученых и заложил основы как трехцветной колориметрии, так и трехкомпонентной теории цветного зрения, играющей ныне в физиологической оптике весьма важную роль.

Примем за основные цвета красный, зеленый и синий с такими длинами волн:

Цвет	λ , мик	Условное обозначение	Относительная величина светового потока, соответствующая единице цвета
Красный . . .	700,0	<i>R</i>	1,00
Зеленый . . .	546,1	<i>G</i>	4,59
Синий	435,8	<i>B</i>	0,06

Пусть на одно поле фотометра (например, изображенного на рис. 16) падает как-то окрашенный световой поток интенсивностью в Φ люменов. Направляя на другое

поле одновременно три монохроматических потока с указанными длинами волн, мы можем подобрать для них такие величины Φ_1 , Φ_2 и Φ_3 (тоже в люменах), что яркость и цвет этого поля будут для зрения совершенно одинаковы с первым полем. Это обстоятельство мы запишем в форме равенства

$$\Phi \equiv \Phi_1 + \Phi_2 + \Phi_3,$$

где три черты означают тождество не только по интенсивности, но и по цвету.

Это равенство полностью решает нашу задачу. Однако это больше, чем нужно для колориметрии, так как цвет с абсолютным значением светового потока непосредственно не связан. Для выражения собственно цветности светового потока, которую мы раньше представляли величинами λ и p , совсем не нужно задавать смешиваемые три потока в люменах или других абсолютных единицах, поскольку цвет однозначно определяется относительным распределением энергии по спектру. Поэтому для того, чтобы определить цвет, достаточно указать, какую долю составляет каждый из потоков Φ_1 , Φ_2 и Φ_3 в их общей сумме, т. е. привести величины

$$\frac{\Phi_1}{\Phi_1 + \Phi_2 + \Phi_3}, \quad \frac{\Phi_2}{\Phi_1 + \Phi_2 + \Phi_3}, \quad \frac{\Phi_3}{\Phi_1 + \Phi_2 + \Phi_3}.$$

Однако такие величины для практики неудобны, и вот почему. Оказывается, что равные потоки разного цвета оказывают на цвет смеси совершенно неодинаковое влияние. Например, значительная примесь зеленого влияет гораздо слабее, чем ничтожное количество синего или фиолетового. Поэтому, если смешать красный, зеленый и синий потоки в фотометрически равных количествах (например, если каждого взять по 1 люмену), то смесь будет отнюдь не белой, как можно ожидать, а синей. Вообще все смеси, в которых синий поток по интенсивности одного порядка с красным и зеленым, будут иметь разные оттенки синих цветов. Чтобы получить другие цвета, надо добавлять в смесь синий поток в очень небольших дозах. Например, чтобы получить белый цвет, надо взять красный поток в 1 люмен, зеленый в 4,6 люмена и добавить синий поток всего в 0,06 люмена.

Для того чтобы избежать таких неудобных соотношений и сделать выражение цвета арифметически простым и наглядным, условились выражать смешиваемые потоки не в люменах, а в различных для каждого цвета особых относительных единицах, называемых **единичными цветами** или **единичными стимулами**. Они выбираются так, чтобы при их сложении в численно равных количествах получался белый цвет. Из этого следует, что если мы за единицу красного стимула R примем поток красного света с $\lambda = 700$ мкм в 1 люмен, то за единицу зеленого стимула G мы должны взять поток с $\lambda = 546,1$ мкм в 4,6 люмена, а за единицу синего стимула B — поток с $\lambda = 453,8$ мкм в 0,06 люмена.

Пусть для получения цвета F' надо взять r' таких новых единиц цвета R , g' единиц цвета G и b' единиц цвета B . Это мы запишем в виде такого равенства:

$$F' = r'R + g'G + b'B.$$

Вспоминая опять, что цвет зависит только от относительного количества компонентов, а не от их абсолютных величин, заменим числа r' , g' , b' их относительными долями в общей смеси, которые обозначим через r , g и b :

$$r = \frac{r'}{r' + g' + b'}, \quad g = \frac{g'}{r' + g' + b'}, \quad b = \frac{b'}{r' + g' + b'},$$

причем, очевидно, должно быть

$$r + g + b = 1.$$

Числа r , g и b , выражающие доли красного, зеленого и синего единичных цветов в данной смеси, называются **трехцветными коэффициентами**. Они служат выражением цвета в описываемой трехцветной системе.

Тот факт, что данный цвет F составляется из r долей единичного основного цвета R , g долей цвета G и b долей цвета B , записывают в форме **цветового уравнения** вида

$$F = rR + gG + bB. \quad (2)$$

Поскольку условие для выбора специальных единиц R , G и B состояло в том, что взятые в равных количествах

величины эти должны дать белый цвет, для белого цвета $F_{бел}$ будем иметь такое уравнение:

$$F_{бел} = \frac{1}{3} R + \frac{1}{3} G + \frac{1}{3} B. \quad (3)$$

На подобной «трехцветной» системе выражения цвета основано устройство трехцветного колориметра — прибора для практического измерения цвета. Принцип его действия состоит в следующем. Одна половина поля зрения фотометра (например, изображенного на рис. 16) освещается тем источником света, цвет которого подлежит определению. Другая половина поля освещается тремя пучками лучей — красным, зеленым и синим — одновременно. На пути каждого из этих пучков помещены фотометрические приспособления, позволяющие менять интенсивность каждого из этих пучков. Действуя этими приспособлениями, наблюдатель подбирает для пучков такие интенсивности, чтобы их смесь казалась ему точно того же цвета, как и свет изучаемого объекта. После того, как такое «цветовое равновесие» достигнуто, по отсчетам на приборе находят числа r , g и b .

На рис. 30 представлена схема распространенного в наших лабораториях колориметра системы Л. И. Демкиной. Источник света C представляет собою фонарик, устроенный так, что у него ярко светится ровным белым светом небольшое окошко O . Большая стеклянная линза L проектирует изображение этого окошка на белый экран $Э$. Перед линзой L помещен непрозрачный диск D , в котором сделаны три выреза в форме секторов (нарисовано отдельно справа). Секторы эти покрыты тремя цветными стеклами — светофильтрами: красным K , зеленым $З$ и синим $С$. Специальные заслонки M , H и P могут закрывать эти секторы. Если, закрыв заслонками два сектора, оставить открытым третий, то экран будет освещен лучами только одного какого-нибудь цвета. Если полностью открыть все три сектора, то красный, синий и зеленый цвета попадут на экран $Э$ в равном количестве и он окажется белым. Перекрывая заслонками в нужной степени каждый из секторов, можно смещать все три цвета в соответствующей пропорции и, следовательно, придать экрану $Э$ желаемый цвет.

Наблюдатель смотрит в окуляр $У$ и видит экран $Э$ отраженным в одном из полей фотометрического куба $Б$. В другом поле он видит насквозь образец $А$, помещенный в специальную коробку $К$ и освещенный дополнительным источником света $Г$. Действуя заслонками и меняя этим

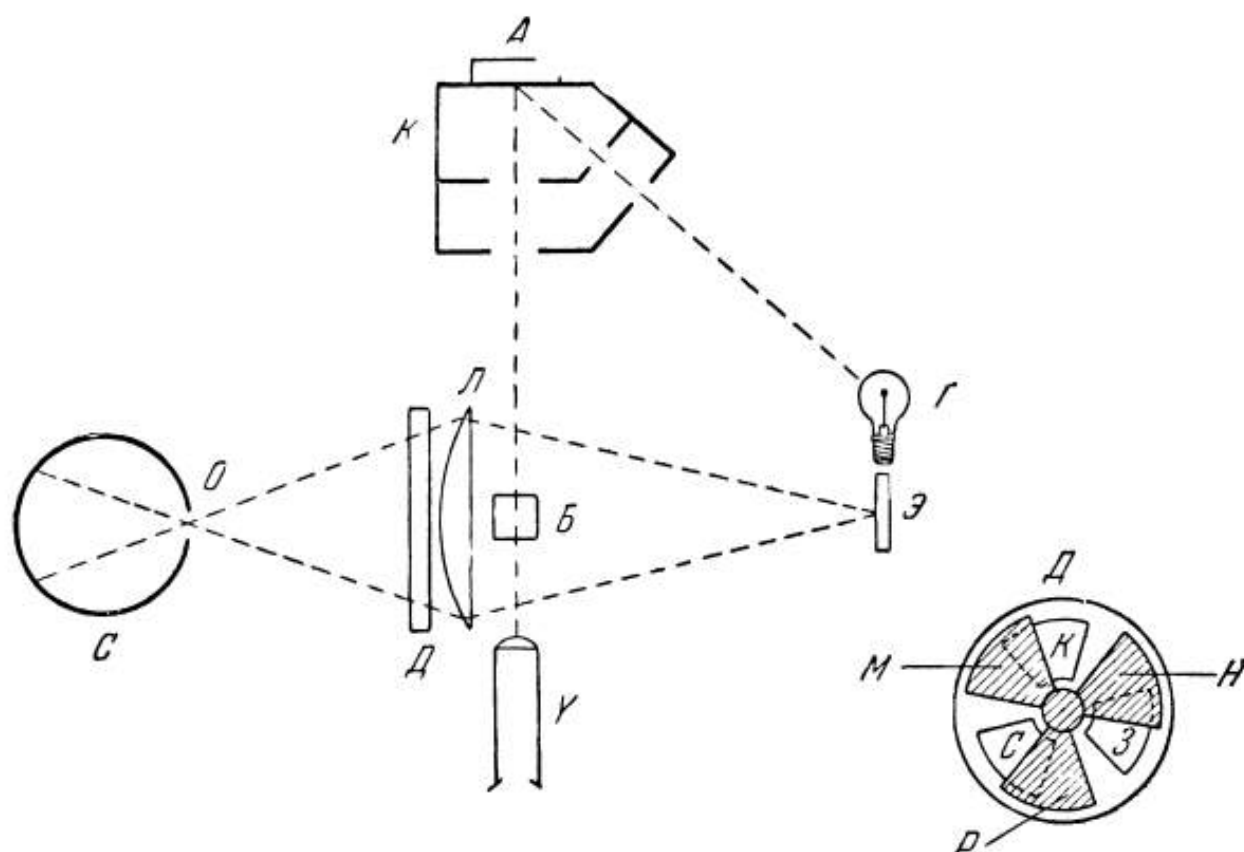


Рис. 30. Схема колориметра Л. И. Демкиной.

раскрытие секторов, наблюдатель находит такое положение, при котором поле куба, заполненное светом от экрана $Э$, по яркости и цвету будет казаться точно одинаковым с полем, занятым светом от образца. Этим путем измеряется цвет таких материалов, как различно окрашенная бумага, ткань, разные сорта красок и проч.

Трехцветная колориметрическая система может быть наглядно представлена графически в виде так называемого цветового треугольника (рис. 31). В вершинах этого равностороннего треугольника располагаются основные цвета R , G и B , а в центре — белый цвет. Цвета, получаемые смешением двух основных цветов без участия третьего, будут располагаться по сторонам треугольника. Всякий цвет, получаемый сочетанием всех трех основных

цветов, будет изображаться на диаграмме точкой, лежащей внутри треугольника. Положение этой точки определяется тем, что она представляет собою центр тяжести треугольника, если в его вершинах поместить грузы, веса которых пропорциональны числам r , g и b .

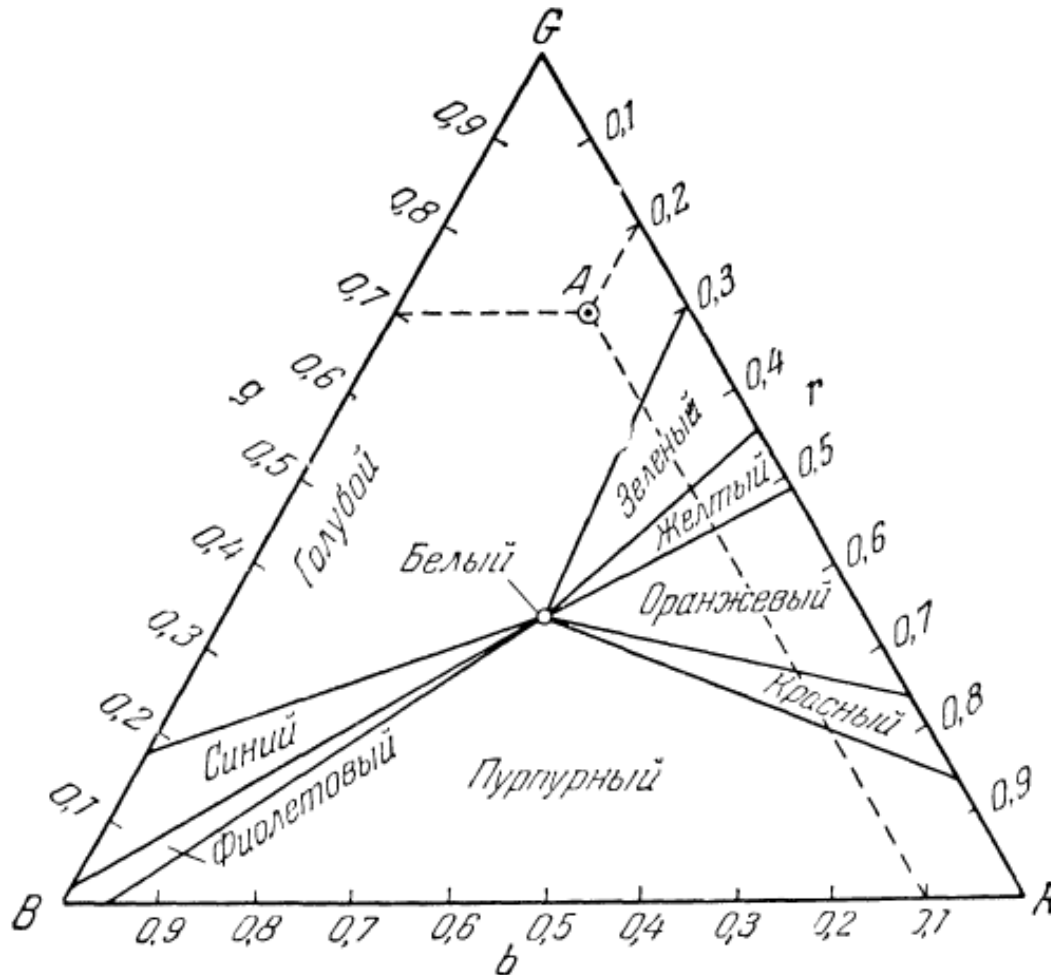


Рис. 31. Цветовой треугольник.

Практически нанесение точки выполняется согласно следующему несложному правилу. Примем длины сторон треугольника равными единице. На стороне GR от точки G в сторону R откладываем отрезок, равный r , и через его конец проводим внутри треугольника прямую, параллельную стороне GB . Точно так же на стороне RB от R к B откладываем отрезок, равный b , и через его конец проводим прямую, параллельную RG . Наконец, на стороне BG от точки B откладываем отрезок, равный g , и через его конец проводим прямую, параллельную RB . Все три прямые пересекаются в одной точке, которая и дает место данного цвета на диаграмме. Для облегчения

нанесения точек в треугольнике, изображенном на рис. 31, расставлены деления через 0,1, дающие возможность быстро отсчитывать «трилинейные» координаты. В качестве примера в нем нанесено положение цвета с данными: $r=0,2$; $g=0,7$; $b=0,1$.

Все ли реально воспринимаемые зрением цвета уместятся внутри цветового треугольника RGB ? Для ответа на этот вопрос мы приводим рис. 32, где вместе с треугольником нанесена кривая, по которой располагаются на

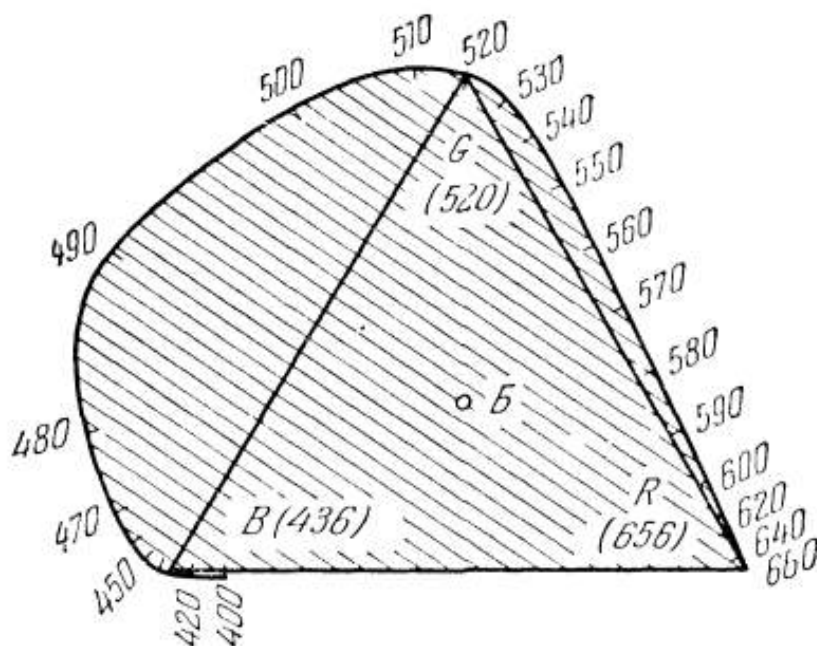


Рис. 32. Положение области реальных цветов по отношению к цветовому треугольнику.

цветовой диаграмме чистые спектральные цвета. Понятно, что эта кривая обязательно проходит через вершины треугольника, поскольку основные цвета R , G , B тоже относятся к числу спектральных. Цифры в скобках при вершинах треугольника означают длины волн трех основных цветов, которые для этого графика отличаются от показанных в тексте. На участке от 700 до 550 мкм кривая практически совпадает с прямой RG , из чего следует, что в длинноволновом участке спектра смешение двух спектральных цветов дает один из промежуточных спектральных цветов. Что касается коротковолновой части спектра, то соответствующие ей цвета лежат вне площади треугольника. Это значит, что такие цвета нельзя получить путем смешения наших основных цветов R , G и B . Однако выразить их формулой (2) можно, но для некоторых из чисел

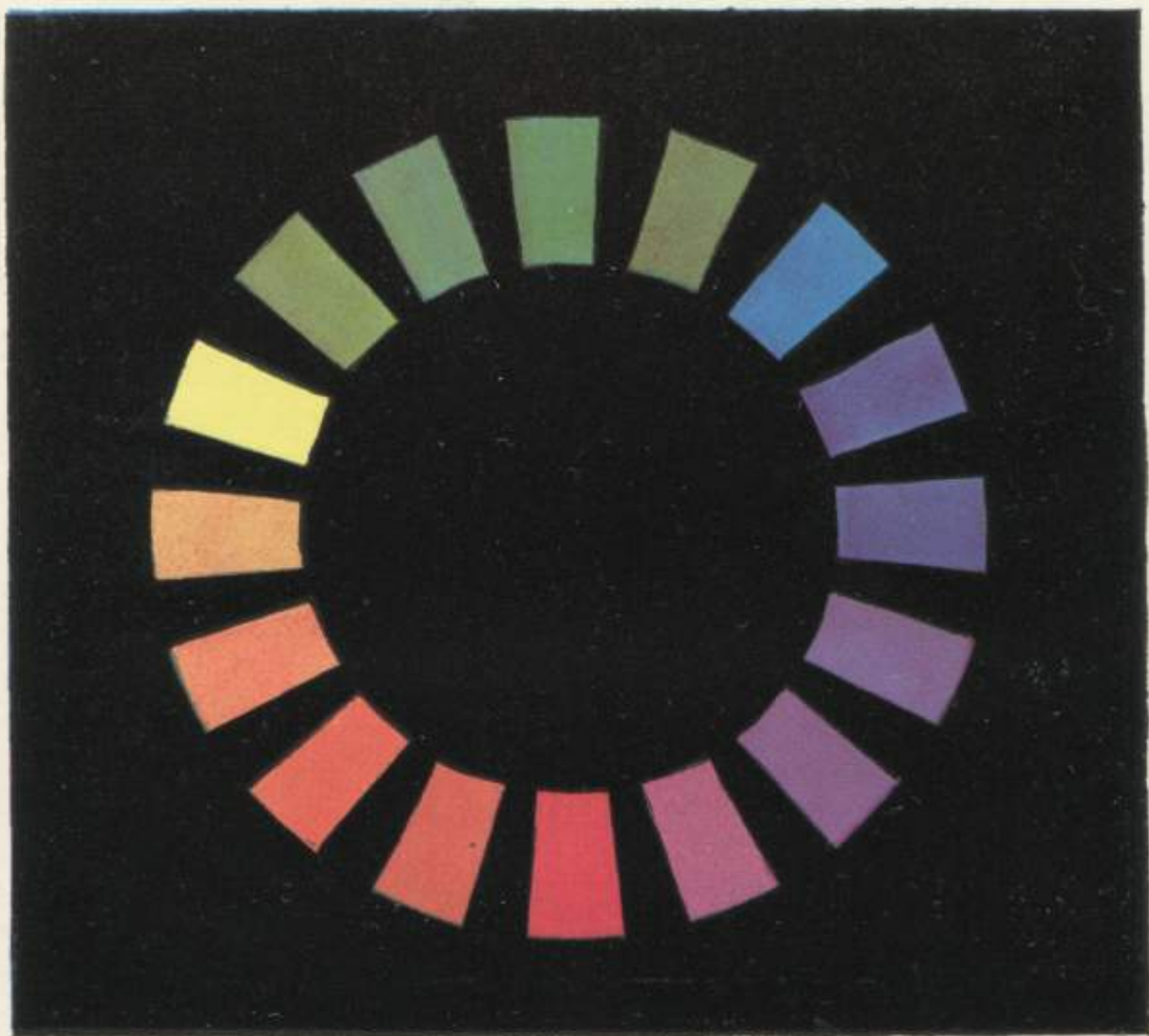


Рис. III. Цветовой круг.



Рис. IV. Цветовой треугольник.

r, g, b придется брать отрицательные значения. Все это составляет недостаток системы R, G, B .

Для того чтобы избавиться от этих (и некоторых других) недостатков, надо взять вместо треугольника RGB другой треугольник, построенный так, чтобы вся область реально существующих цветов (на рис. 32 она заштрихована) лежала внутри него. Для того чтобы этого достигнуть, вершины треугольника придется вынести за область реальных цветов. Иначе говоря, вместо действительно существующих основных цветов R, G и B придется взять некоторые воображаемые, реально не существующие цвета, или «стимулы», обладающие значительно большей насыщенностью, чем цвета спектра. Может показаться, что система таких воображаемых цветов на практике будет непригодна. На самом деле именно практика потребовала их введения, поскольку это упрощает расчеты цвета. Цвета эти принято обозначать буквами X, Y и Z . Цвет X можно назвать сверхкрасным, Y — сверхзеленым, а Z — сверхсиним. Относительные количества этих трех цветов, необходимые для получения данного цвета C , принято обозначать малыми буквами x, y и z . При таких обозначениях равенство (2) принимает вид

$$C = xX + yY + zZ, \quad (4)$$

причем и здесь, конечно, должно быть

$$x + y + z = 1. \quad (5)$$

Цветовой треугольник, соответствующий этой «международной системе» обозначения цвета, представлен на рис. 33. Мы видим, что вся область реальных цветов лежит внутри него.

Вполне понятно, что между двумя системами выражения цвета — через цветовой тон λ и насыщенность p , с одной стороны, и через трехцветные коэффициенты x, y, z , с другой, — существует строгая однозначная зависимость. Имеются формулы и диаграммы, позволяющие переходить от одной системы к другой. На первый взгляд может показаться, что вторая система сложнее первой, поскольку в ней цвет выражается тремя числами вместо двух. На самом деле это не так, потому что независимыми и во второй системе оказываются только два числа,

третье же просто дополняет их сумму до единицы. Например, если за независимые величины принять x и y , то z уже не будет независимым, поскольку оно выражается равенством

$$z = 1 - (x + y).$$

Но если так, то совсем необязательно пользоваться этой третьей величиной. Можно вместо цветового треуголь-

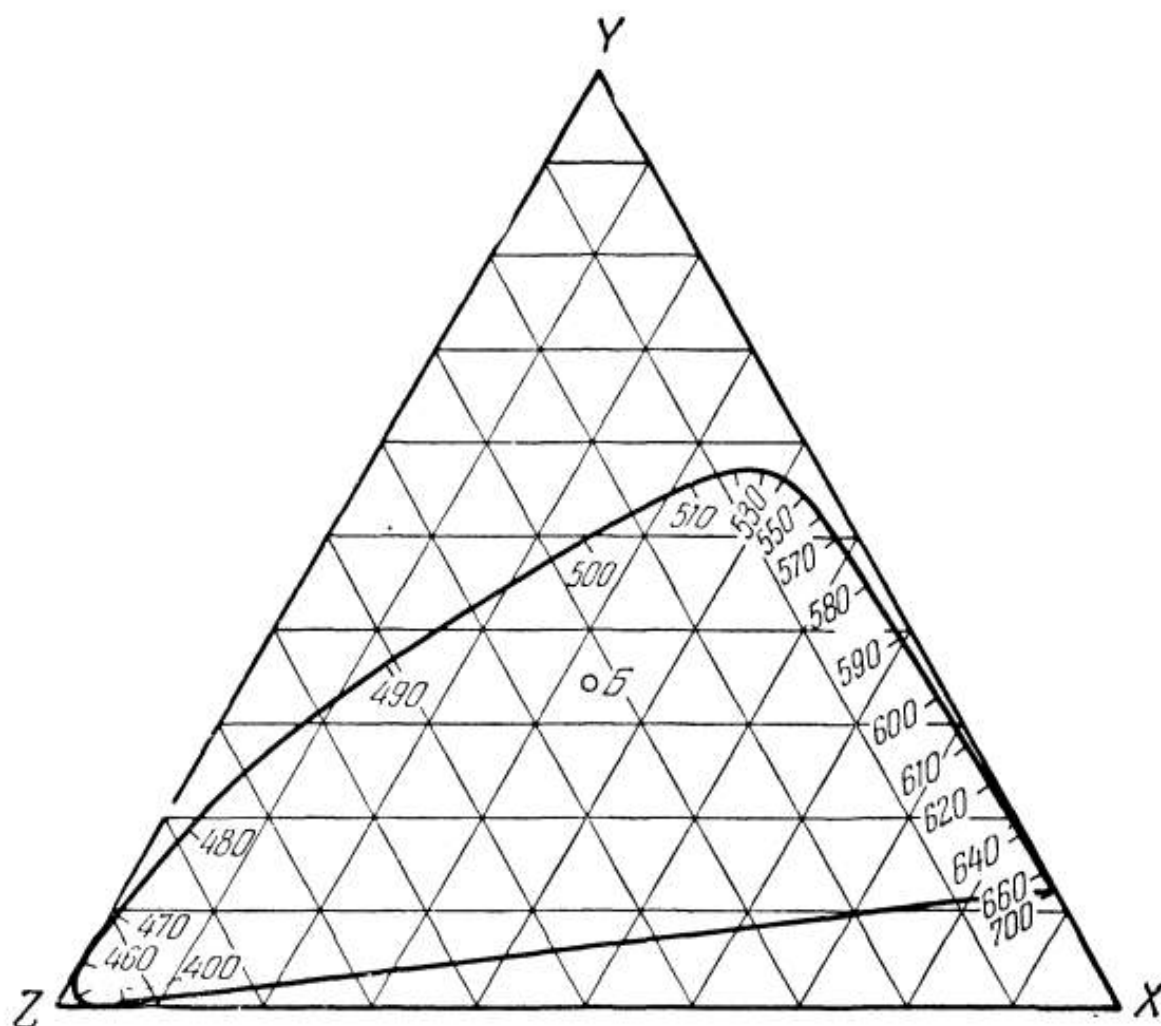


Рис. 33. Цветовой треугольник XYZ.

ника построить обыкновенный график в прямоугольных координатах. На таком графике по оси абсцисс принято откладывать величину x , по оси ординат — y . Каждый цвет изображается на графике точкой.

В качестве примера мы приводим на рис. 34 подобный график. На нем нанесена кривая спектральных цветов, ограничивающая собою область реально воспринимаемого цвета. На график, кроме того, можно нанести допол-

нительную сетку, дающую насыщенность и цветовой тон для каждой точки диаграммы. Это позволяет легко переходить от характеристики цвета, заданной в виде x, y, z , к форме λ, ρ и обратно. Поскольку в колориметрии это приходится делать часто, диаграммы такого рода на практике находят большое применение.

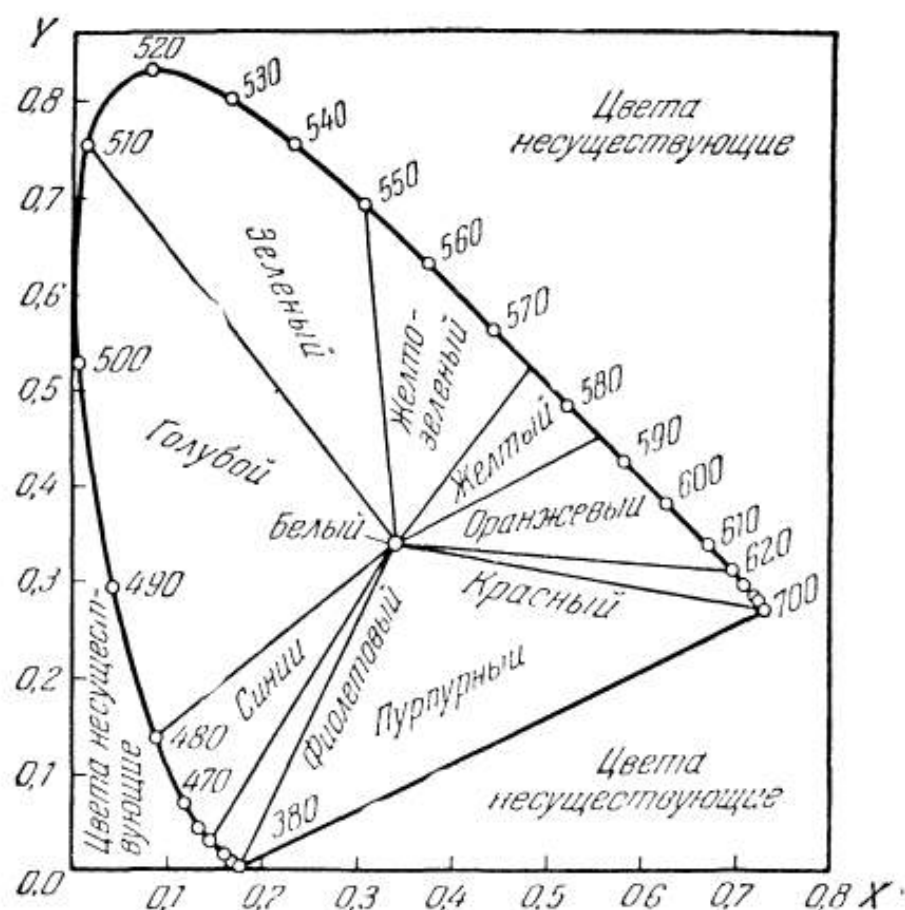


Рис. 34. Цветовая диаграмма в прямоугольных координатах.

Опытному колориметристу цветовая диаграмма, построенная в виде треугольника или в прямоугольных координатах, представляется заполненной красками, и каждая ее точка ассоциируется для него с вполне определенным цветом. Чтобы помочь и читателю овладеть этим искусством, мы приводим цветную таблицу с изображением цветового треугольника в красках, но предупреждаем, что распределение цвета на нем дано весьма приблизительно, так что пользоваться им можно только как иллюстрацией, но отнюдь не как пособием для количественных оценок цвета (рис. IV на вклейке между стр. 128 и 129).

ЛИТЕРАТУРА К ГЛАВЕ V

- А л е к с е е в С. С., Элементарный курс цветоведения, Изд. «Искусство», 1939.
- А л е к с е е в С. С., Цветоведение, Изд. «Искусство», 1952.
- Г у р е в и ч М. М., Цвет и его измерение, Изд. АН СССР, 1950.
- К р а в к о в С. В., Руководство к практическим занятиям по цветоведению, ГТТИ, 1932.
- К р а в к о в С. В., Цветовое зрение, Изд. АН СССР, 1951.
- М а й з е л ь С. О. и Р а т н е р Е. Ф., Цветовые расчеты и измерения, Госэнергоиздат, 1941.
- М а й з е л ь С. О., Основы учения о цветах, Гостехиздат, 1946.
- Н ю б е р г Н. Д., Курс цветоведения, Гизлегпром, 1932.
- Ф е д о р о в Н. Т., Современное состояние колориметрии, ГТТИ, 1933.
- Ф е д о р о в Н. Т., Курс общего цветоведения, ОНТИ, 1935.
- Ф е д о р о в Н. О., Общее цветоведение, Гостехиздат, 1939.
-

ГЛАВА VI

ЯРКОСТЬ И ЦВЕТ НАКАЛЕННЫХ ПРЕДМЕТОВ

Тепловое излучение

До сих пор мы подробно изучали световые лучи и их воздействие на наш орган зрения — глаз, но совершенно не касались вопроса о возникновении самих этих лучей. В этой главе мы рассмотрим именно проблему возникновения лучистой энергии в природе и ее искусственного получения в технике. Заметим, что русское слово «излучение», равно как и соответствующее ему выражение «радиация», понимается в оптике двояко. В одних случаях под ними понимают самую лучистую энергию, т. е. электромагнитные колебания, которые, распространяясь в пространстве, при определенной длине волны могут дать ощущение света в глазу. В других случаях под этими же словами подразумевают процесс зарождения или выделения таких колебаний. Здесь, в этом параграфе, выражение «тепловое излучение» понимается в этом, втором смысле, а именно, как явление испускания световых лучей под влиянием тепла или, точнее, высокой температуры.

Появление электромагнитных волн в некоторой среде всегда является следствием колебаний или перемещений электрических зарядов. Поэтому, если какое-то тело испускает лучи, то это значит, что в нем происходят колебания, ускорение или торможение либо электронов, либо ионов. Например, радиоволны испускаются антенной передающей радиостанции потому, что через проводник (контур) этой антенны пропускается переменный электрический ток с определенным периодом колебаний, что и дает колебания электронов с таким именно периодом.

Испускание лучей видимого, а также и ультрафиолетового участков спектра вызывается перемещением или колебанием электронов в атомах или молекулах светящегося вещества. Такое свечение, называемое л ю м и н е с ц е н ц и е й, требует затраты энергии. Поэтому тело может светиться сколько-нибудь долгое время только в том случае, если содержащаяся в нем или поступающая в него извне энергия заставляет двигаться электроны, превращается в лучи и испускается в окружающее пространство.

Иногда такая энергия имеет химическое происхождение, и тело светится за счет протекающих в нем химических реакций. Это будет х е м и л ю м и н е с ц е н ц и я, примером которой могут служить свечение фосфора, гнилых пней, ивановых червячков, светляков. Поскольку температура светящегося предмета остается низкой, испускаемые таким образом лучи иногда называют «холодным светом». К категории «холодного света» относят также излучение светящихся составов и красок. Многие из них светятся только после того, как их предварительно освещали сильным источником света, особенно же — мощными пучками ультрафиолетовых лучей. В этом случае мы имеем перед собою ф о т о л ю м и н е с ц е н ц и ю, т. е. свечение, вызываемое светом, предварительным или одновременным освещением. Специально приготовленный светящийся состав после такой зарядки светом может светиться часами, пока не «высветится» до конца. Подобный способ возникновения лучей имеет известное распространение и в природных условиях. Например, за счет фотолюминесценции светятся многие космические туманности, представляющие собою колоссальные облака разреженного газа, плавающего в мировом пространстве и пронизываемого ультрафиолетовым излучением, исходящим от окрестных горячих звезд.

Всем знакомо свечение газов под действием электрического разряда, относящееся к области э л е к т р о л ю м и н е с ц е н ц и и. Получаемый таким путем свет сияет в тех газосветных трубках, которые теперь в таком изобилии украшают улицы наших городов, образуя надписи реклам, вывесок и разных указателей.

Не останавливаясь на других формах люминесценции, отметим, что все случаи излучения «холодного света»,

вместе взятые, имеют ограниченное значение и распространение. Как в природе, так и в технике им принадлежит лишь второстепенная роль. Ибо главный и чаще всего встречающийся вид излучения — это испускание световых лучей под влиянием высокой температуры.

«Тепловое» излучение вообще происходит при любой температуре, отличной от абсолютного нуля. Но если температура тела не слишком велика, например, если она соответствует обычным «комнатным» условиям, то излучение различных предметов будет ограничено далекой инфракрасной областью спектра. И бумага этой книги, и карандаш, который вы держите в руке, и снег, который лежит на крышах домов зимой, и наше собственное тело — все это испускает лучи, невидимые для нашего глаза: для того чтобы их обнаружить, надо взять прибор, способный реагировать на электромагнитные колебания с большой, сравнительно, длиной волны, например термоэлемент. И только при достаточно высокой температуре, составляющей примерно тысячу градусов, к невидимым «тепловым» или инфракрасным лучам присоединяются также лучи видимой части спектра, за счет которых и светится раскаленное вещество.

Явление испускания света за счет тепла известно человечеству с незапамятных времен, поскольку уже самый примитивный жизненный и производственный опыт учит нас, что всякое вещество, будучи накалиено до достаточно высокой температуры, начинает светиться собственным светом.

За счет высокой температуры светят Солнце и звезды, она же была первым средством искусственного получения света, которым человек овладел вместе с искусством добывания огня. Даже в нашу эпоху развитой и высокосовершенной техники освещения высокий накал продолжает оставаться основным способом получения света, так как на нем основано действие наиболее распространенного источника света — электрической лампы накаливания.

Естественно, что в учении о свете и цвете исследование теплового или, как его еще называют, температурного излучения занимает большое место, и потому мы должны уделить ему здесь достаточное внимание.

Некоторые факты, относящиеся к тепловому излучению, очень просты и известны давно. Важнейшими из таких фактов будут следующие три:

1. Интенсивность излучения, а с нею и видимая яркость всякого накаливаемого предмета повышается с температурой.

2. При одинаковой температуре накала разные вещества светятся по-разному: одни сильнее, другие слабее.

3. С повышением температуры параллельно с яркостью меняется и цвет накаливаемого тела, причем последовательность наблюдаемых здесь цветов, начинаясь с красного цвета (при невысоком накале), через оранжевый и желтый цвет переходит к белому и далее голубоватому.

Количественное изучение этих явлений как теоретическим, так и экспериментальным путем и составляет предмет учения о температурном излучении вещества.

Законы излучения черного тела

Один случай в явлениях излучения поддается точному и строгому изучению чисто теоретическим путем. Это — свойства излучения абсолютно черного тела.

Абсолютно черной здесь мы будем называть такую поверхность, которая полностью поглощает все падающие на нее лучи, ничего не отражая в окружающее пространство. Очевидно, что коэффициент отражения такой поверхности будет равен нулю для лучей любого участка спектра.

Для источника излучения, обладающего свойствами абсолютно черного тела, современная теория излучения формулирует законы, которым это излучение подчиняется. Открытие этих законов составило целую эпоху в науке; они и сейчас остаются незыблемой и плодотворнейшей базой как для дальнейших теоретических исследований, так и для технических расчетов в самых разнообразных областях науки и техники. Существуют три формулы, которые характеризуют тепловое излучение.

Первая формула выражает соотношение, которое часто называют законом Стефана — Больцмана. Она утверждает:

полный лучистый поток F , испускаемый единицей площади абсолютно черной поверхности, пропорционален четвертой степени температуры T :

$$F = \sigma T^4. \quad (1)$$

Здесь σ — постоянное число; что касается температуры T , то она здесь и дальше абсолютная, т. е. отсчитываемая от абсолютного нуля. Значения такой температуры принято обозначать буквой K (по имени ученого Кельвина), в отличие от температуры Цельсия, нуль которой соответствует точке таяния льда и которая обозначается буквой C . Напомним, что абсолютная температура равна температуре по Цельсию плюс 273° :

$$T_K^\circ = T_C^\circ + 273^\circ. \quad (2)$$

Более общая формула, которая была получена М. Планком на основании новых представлений о природе света, описывает распределение энергии по спектру, выражаемое функцией спектральной интенсивности $f(\lambda)$, для которой в главе IV мы приводили выражение

$$f(\lambda) = \frac{\Delta F_\lambda}{\Delta \lambda},$$

где ΔF_λ — монохроматический поток лучей, заключенный в вырезаемом из спектра на длине волны λ узком участке шириной $\Delta \lambda$. Для точки спектра, характеризуемой длиной волны λ , и абсолютной температуры T спектральная интенсивность излучения абсолютно черного тела, $f_n(\lambda, T)$, выражается формулой, известной под названием «формула Планка» и имеющей следующий вид:

$$f_n(\lambda, T) = \frac{c_1}{\lambda^5 (e^{\frac{c_2}{\lambda T}} - 1)}, \quad (3)$$

где c_1 и c_2 — постоянные числа.

Эта формула имеет очень большое практическое и теоретическое значение. Задавшись определенным значением температуры T , мы можем, пользуясь ею, вычислить ход спектральной интенсивности $f_n(\lambda, T)$ по всему спектру.

Если результат такого расчета нанести на график, то получатся кривые, имеющие форму, представленную на рис. 35. Как видим, каждая кривая сначала круто растет, достигает максимума на некотором значении $\lambda = \lambda_m$, а

после того менее круто снижается в сторону инфракрасного участка спектра.

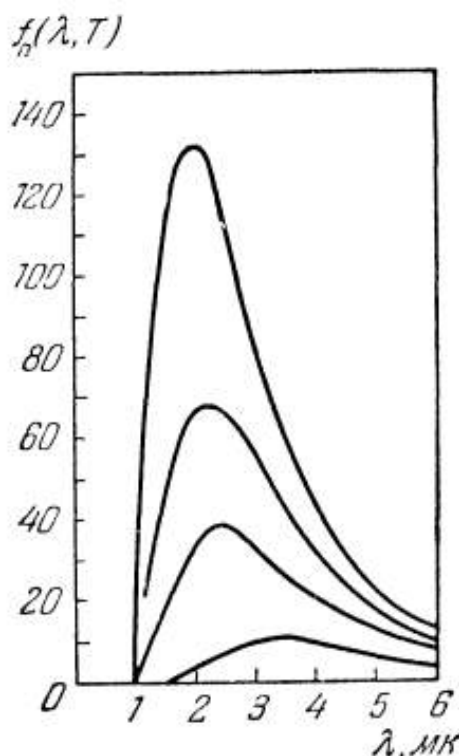


Рис. 35. Кривые спектральной интенсивности излучения черного тела при некоторых температурах.

Проделав вычисления для разных значений T , мы построим целое семейство таких кривых, как это и сделано на рис. 35. Изучая эти кривые, мы можем сделать следующие общие выводы относительно особенностей излучения черного тела:

1. Интенсивность излучаемой энергии монотонно растет с температурой для всякой длины волны λ . Поэтому кривая, соответствующая более высокой температуре, вся целиком лежит выше кривой, выражающей излучение для менее высокой температуры.

2. Рост излучения с температурой для разных длин волн различен. Поэтому с повышением температуры кривая хода интенсивности по спектру изменяется, хотя и сохраняет свой общий характер. Следовательно, распределение энергии по спектру меняется с температурой, и притом так, что излучения с малыми λ выигрывают в интенсивности по сравнению с большими λ .

3. Значение $f_n(\lambda)$ при $\lambda = \lambda_m$, т. е. интенсивность энергии в максимуме каждой кривой, увеличивается пропорционально 5-й степени температуры:

$$f_n(\lambda_m) = kT^5. \quad (4)$$

4. Вследствие того, что интенсивность в коротких длинах волн растет с температурой быстрее, чем в длинных, кривая $f_n(\lambda, T)$ изменяется с температурой так, что положение ее максимума смещается на рис. 35 влево,

т. е. в сторону ультрафиолетового конца спектра. Это приводит нас к формуле, которая выражает «закон смещения Вина» и читается так:

Произведение длины волны λ_M , на которой лежит максимум излучения, на температуру T — постоянное число:

$$\lambda_M T = A. \quad (5)$$

Эта формула благодаря своей простоте очень удобна для применения на практике.

Основные законы излучения, рассмотренные нами выше, конечно, не являются независимыми. Выражая в разной форме одно и то же явление излучения, они должны быть связаны и математически. Действительно, чисто математическим преобразованием из формулы Планка можно получить как закон Стефана — Больцмана, так и формулу смещения Вина.

Очевидно, что воспользоваться приведенными выше формулами для практических расчетов мы сможем только в том случае, если будут известны значения входящих в них постоянных чисел σ , c_1 , c_2 и A . Эти числа связаны как между собою, так и с другими важнейшими постоянными, например со скоростью света. Для получения их точных значений проделано очень много опытов, основанных на измерениях излучения при разной температуре. Тем не менее точность, с которой постоянные излучения нам известны в настоящее время, далеко не достаточна. Система значений, которая была принята как самая достоверная 7-й Международной генеральной конференцией мер и весов в 1927 г. и более 20 лет применялась для всех научных и технических расчетов, впоследствии была пересмотрена и изменена. Новые значения введены как обязательные для расчетов начиная с 1 января 1950 г. Поскольку таблицы и расчеты, опубликованные в разных справочниках и руководствах, основаны на старой системе, мы на следующей странице приводим как старые, так и новые значения постоянных.

Приведенные значения постоянных предполагают, что за единицу мощности принят ватт, за единицу площади — квадратный сантиметр, а длина волны λ выражается в микронах; температура, конечно, абсолютная. Например, если делать вычисления по формуле Стефана — Больц-

мана с приведенным здесь значением σ , то получится полный лучистый поток, испускаемый с квадратного сантиметра площади накаливаемого черного тела, выраженный

Постоянные	Старая система (до 1950 г.)	Новая система (после 1950 г.)
σ	$5,718 \cdot 10^{-12}$	$5,662 \cdot 10^{-12}$
c_1	37025	37400
c_2	14320	14380
A	2884	2896

в ваттах. Результаты такого расчета, а также положения максимума интенсивности при разной температуре приводятся в таблице VI, где они отнесены к старой системе постоянных.

Таблица VI

$T, ^\circ\text{K}$	$F, \text{вт/см}^2$	Положение максимума интенсивности $\lambda_{\text{м}}, \text{мкм}$	$T, ^\circ\text{K}$	$F, \text{вт/см}^2$	Положение максимума интенсивности $\lambda_{\text{м}}, \text{мкм}$
1000	6	2884	7500	$181 \cdot 10^2$	384
1500	29	1923	8000	$234 \cdot 10^2$	361
2000	92	1442	8500	$298 \cdot 10^2$	339
2500	190	1154	9000	$375 \cdot 10^2$	321
3000	463	961	9500	$466 \cdot 10^2$	304
3500	858	824	10000	$527 \cdot 10^2$	288
4000	1460	721	12000	$119 \cdot 10^3$	240
4500	2340	641	14000	$220 \cdot 10^3$	206
5000	3570	577	16000	$375 \cdot 10^3$	180
5500	5200	524	18000	$600 \cdot 10^3$	160
6000	7410	481	20000	$915 \cdot 10^3$	144
6500	$102 \cdot 10^2$	444	25000	$223 \cdot 10^4$	115
7000	$137 \cdot 10^2$	412	30000	$463 \cdot 10^4$	96

Заметим, что излучение черного тела таково, что в любом направлении яркость его одинакова. Как было указано в главе II, поверхность, обладающую таким свойством, называют равнойяркой. Если обозначить через I_j

силу света такой поверхности в направлении, составляющем с перпендикуляром угол j , а через I_0 — силу света для нормального направления, то соотношение между ними выражается простой формулой:

$$I_j = I_0 \cos j. \quad (6)$$

Для равной поверхности, а в том числе и для абсолютно черного тела, простую форму принимает также соотношение между яркостью B и светностью R :

$$R = \pi B. \quad (7)$$

Яркость свечения при разной температуре

Поскольку с повышением температуры возрастает как общий лучистый поток, излучаемый абсолютно черным телом, так и свечение в каждой отдельной точке спектра, т. е. на каждой длине волны, очевидно, что и яркость свечения, воспринимаемая глазом, тоже будет быстро увеличиваться с температурой. Но, как помнит читатель, видимый свет связан с энергией довольно сложным образом, что мы подробно разобрали и выяснили в главе IV. Это ведет к тому, что визуальная яркость черного тела будет расти не так, как это следует из закона Стефана — Больцмана для полного потока, и иначе, нежели это происходит для отдельных точек спектра, излучение которых определяется формулой Планка. Следовательно, закон увеличения визуальной яркости с температурой свой, особый. Поскольку знать этот закон очень важно, многие ученые работали над его установлением.

Путь, которым здесь идут, легко понять, если вспомнить то, что было изложено в главе IV. Там было сказано, что видимый свет — это сумма монохроматических лучистых потоков, умноженных каждый на соответствующее значение спектральной чувствительности глаза. Из этого следует, что для получения визуальной светимости R свечения абсолютно черного тела при заданной температуре T надо разделить спектр на множество очень узких полосок, шириною $\Delta\lambda$, скажем, в 10 мк. Пусть середины этих полосок, общее число которых равно n , определяются длинами волн $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$. Для этих длин волн

по формуле Планка вычисляются значения спектральной интенсивности $j_1, j_2, \dots, j_n$, каждое из которых умножается на соответствующее значение видности $V_1, V_2, \dots, V_n$, и все они складываются. Для того чтобы полученный результат выразить в световых единицах, а именно в люменах с квадратного сантиметра, надо сумму умножить на световой эквивалент мощности M и еще на интервал $\Delta\lambda$. Таким образом, окончательно светность R получается по формуле

$$R = M (j_1 V_1 + j_2 V_2 + j_3 V_3 + \dots + j_n V_n) \Delta\lambda. \quad (8)$$

Яркость B свечения, выраженная в стильбах, получается

Таблица VII

Световые характеристики излучения черного тела

$T, ^\circ K$	$B, \text{сб}$	$R, \text{лм с 1 см}^2$	$\eta, \text{лм/вт}$
1 000	$2,7 \cdot 10^{-4}$	$8,5 \cdot 10^{-4}$	0,0001
1 500	$7,5 \cdot 10^{-4}$	2,4	0,17
2 000	$4,4 \cdot 10^{-3}$	$1,39 \cdot 10^2$	1,52
2 500	$5,3 \cdot 10^2$	$1,66 \cdot 10^3$	7,4
3 000	$2,8 \cdot 10^3$	$8,9 \cdot 10^3$	19,2
3 500	$9,4 \cdot 10^3$	$3,0 \cdot 10^4$	34,5
4 000	$2,3 \cdot 10^4$	$7,4 \cdot 10^4$	50,2
4 500	$4,8 \cdot 10^4$	$1,50 \cdot 10^5$	63,9
5 000	$8,4 \cdot 10^4$	$2,6 \cdot 10^5$	74,2
5 500	$1,35 \cdot 10^5$	$4,2 \cdot 10^5$	84,3
6 000	$2,0 \cdot 10^5$	$6,3 \cdot 10^5$	85,2
6 500	$2,8 \cdot 10^5$	$8,8 \cdot 10^5$	86,6
7 000	$3,8 \cdot 10^5$	$1,18 \cdot 10^6$	86,1
7 500	$4,8 \cdot 10^5$	$1,52 \cdot 10^6$	84,2
8 000	$6,1 \cdot 10^5$	$1,90 \cdot 10^6$	81,3
8 500	$7,4 \cdot 10^5$	$2,3 \cdot 10^6$	77,9
9 000	$8,9 \cdot 10^5$	$2,8 \cdot 10^6$	74,2
9 500	$1,04 \cdot 10^6$	$3,3 \cdot 10^6$	70,3
10 000	$1,21 \cdot 10^6$	$3,8 \cdot 10^6$	66,3
12 000	$1,95 \cdot 10^6$	$6,1 \cdot 10^6$	51,6
14 000	$2,79 \cdot 10^6$	$8,8 \cdot 10^6$	39,9
16 000	$3,7 \cdot 10^6$	$1,16 \cdot 10^7$	31,0
18 000	$4,7 \cdot 10^6$	$1,46 \cdot 10^7$	24,4
20 000	$5,7 \cdot 10^6$	$1,78 \cdot 10^7$	19,5
25 000	$8,3 \cdot 10^6$	$2,6 \cdot 10^7$	11,7
30 000	$1,10 \cdot 10^7$	$3,5 \cdot 10^7$	7,4

путем деления светности на число π :

$$B = \frac{R}{\pi}. \quad (9)$$

Такие расчеты были проделаны многими авторами. Полученные результаты приводятся в таблице VII, где дается как яркость B , выраженная в стильбах, так и светность R , т. е. полный световой поток Φ в люменах, излучаемый квадратным сантиметром площади накаливаемой черной поверхности во всех направлениях.

Из данных таблицы видно, что визуальная яркость растет с температурой очень быстро, гораздо быстрее, чем полное излучение F , для которого, как мы видели, действует закон «четвертой степени» температуры. Если попытаться и изменение яркости представить в форме такого же закона:

$$B = qT^{\alpha}, \quad (10)$$

то он окажется применимым только к ограниченным интервалам температуры, или, иначе, для каждой области температуры придется брать свое особое значение показателя α —следствие того, что мы искусственно принимаем для хода яркости с температурой не соответствующую ему форму, выраженную равенством (10). Тем не менее представляет интерес привести краткую табличку значений показателя α как для полного визуального света, так и для монохроматической радиации в точке спектра, соответствующей максимуму чувствительности глаза ($\lambda = 555$ мкм):

Показатель α

$T^{\circ} \text{ К}$	Для визуального света	Для монохроматической радиации с $\lambda = 555$ мкм	$T^{\circ} \text{ К}$	Для визуального света	Для монохроматической радиации с $\lambda = 555$ мкм
1500	16,0	—	3500	7,2	7,4
2000	12,4	12,9	4000	6,4	6,4
2500	10,1	10,3	5000	6,2	—
3000	8,5	8,6	6000	4,4	—

Мы видим, что, например, при температуре 2500° (что соответствует накалу волоска в обычных элект-

рических лампах накаливания) яркость растет пропорционально десятой степени температуры! Обращает на себя внимание, что значения α для полного видимого света близки к тому, что получается и для монохроматической радиации с $\lambda = 555$ мкм. Это объясняется тем, что воспринимаемая человеческим зрением область спектра сравнительно узка, и к тому же кривая видности имеет острый максимум на $\lambda = 556$ мкм. Поэтому лучи, близкие к этой длине волны, имеют решающее влияние на воспринимаемые нами изменения яркости. При расчетах яркости невысокой точности вообще иногда допускается заменять сложное явление света монохроматической радиацией с длиной волны, соответствующей максимуму спектральной чувствительности глаза или иного световоспринимающего аппарата, например фотографической пластинки или фотоэлемента. Более точные результаты дает применение длины волны, на которой лежит центр тяжести кривой чувствительности. Такую длину волны называют **э ф ф е к т и в н о й**.

Большой интерес представляет сопоставление света и энергии, испускаемых поверхностью черного тела при различной температуре. Для этого мы должны обратиться к величинам F , приведенным в таблице VI. Они дают лучистый поток в ваттах, испускаемый с площади в один квадратный сантиметр. Поэтому, если разделить R на F , то мы прямо получим световую отдачу η излучения, выраженную в $лм/вт$. Числа приводятся в последней графе таблицы VII, где температура начинается с 1000° . При температурах ниже 800° излучение накаливаемого тела практически целиком лежит в инфракрасной части спектра и потому не оказывает никакого воздействия на наш орган зрения. Но при 800° свечение уже ощутимо, а с 1000° оно становится легко и ясно заметным.

Таким образом, при $T < 800^\circ$ световая отдача равна нулю и принимает отличные от нуля, хотя и очень малые, значения лишь начиная с 800° , причем при невысоких температурах она с повышением температуры растет очень быстро. Так оно и должно быть, поскольку при таких температурах максимум интенсивности, а с ним и почти вся энергия лежат далеко в инфракрасной части спектра. По мере повышения температуры максимум

излучения постепенно приближается к границе видимого спектра, а это ведет к тому, что все бóльшая часть излучаемой энергии переходит в видимую область, что и выражается ростом величины η . Однако с приближением к температуре 6000° этот рост замедляется, а при 6600° совсем останавливается, после чего сменяется снижением, которое быстро прогрессирует по мере дальнейшего повышения температуры. Это связано с тем, что между температурами 3500° и 7500° максимум интенсивности проходит через всю видимую часть спектра, после чего уходит в ультрафиолетовую область. В результате доля энергии, приходящаяся на воспринимаемые зрением лучи, опять снижается, что в нашей таблице и проявляет себя снижением кривой величины η .

Из сказанного следует, что экономически самым выгодным был бы такой температурный источник света — пламя или волосок электролампы, — у которого температура составляла бы $6000\text{—}7000^\circ$. Создать такой источник света искусственно современная техника пока не может. Но в природе он существует. Это Солнце, которое представляет собою раскаленный шар как раз с такой температурой.

Но отчего так получается? Является ли делом простого случая тот факт, что световая отдача достигает своего наибольшего значения как раз при температуре Солнца? Конечно, нет! Здесь мы имеем перед собой не что иное, как пример приспособленности человеческого организма к тем условиям, в которых протекало его развитие. Кривая спектральной чувствительности глаза выработалась именно такая, какая обеспечивает нашему органу зрения наиболее эффективную работу при том солнечном и вообще дневном свете, при котором человеку приходилось жить и работать со времени его появления на Земле.

Температура и цвет

Поскольку распределение энергии в спектре излучения абсолютно черного тела с температурой меняется, должен меняться и цвет этого излучения. Это подтверждает и повседневный опыт, относящийся, правда, не к идеальному черному телу, а к реальным веществам,

примером которых может служить уголь, металл, камни. Читатель, конечно, не раз замечал, что при слабом накале свечение имеет густо-красный, вишневый цвет. С повышением температуры эта окраска принимает оранжево-красные и оранжевые оттенки (желто-розовые угли в глубине печки), которые при дальнейшем увеличении накала переходят в желтые, а потом и в желтовато-белые тона, примером которых может служить свет пламени и электрической лампы накаливания. За этим следует ослепительно белый и наконец голубоватый цвет.

Эта последовательная смена цвета, которую принято называть шкалой накаливания (а иногда, перечисляя цвета в обратном порядке, — шкалой охлаждения), вполне соответствует тому, что дает рассмотрение спектральных кривых, вычисленных по формуле Планка.

При низких температурах, близких к 1000° , максимум излучения лежит далеко в инфракрасной части спектра и потому на видимый участок приходится крайняя левая часть кривой. При таких условиях только в красном конце спектра излучение достигает сколько-нибудь заметных значений, в остальной же части спектра оно столь ничтожно, что практически его можно считать отсутствующим. Отсюда — насыщенный красный цвет излучения, близкий к спектральному красному цвету.

С повышением температуры максимум излучения приближается к красной границе спектра и в последнем появляются оранжевые, потом желтые, зеленые лучи. Соответственно этому и цвет общего излучения переходит от красного в оранжевый и в желтый. При температуре около 2000° светится уже весь спектр, включая и его фиолетовый участок. Около температуры 3700° максимум излучения вступает в видимую область спектра, и общее излучение получает такой спектральный состав, который при длительном рассматривании может производить впечатление белого цвета. При 5200° максимум излучения проходит через середину видимого спектра (556 мкм). При дальнейшем повышении температуры максимум излучения перемещается в синюю и фиолетовую области спектра, а после 7000° уходит в ультрафиолетовую область. В этих условиях цвет излучения меняется

уже мало, проходя лишь незначительную градацию голубовато-белых оттенков, которую и сохраняет вплоть до бесконечно высокой температуры. Эту особенность изменения цвета накаливаемого тела надо всегда иметь в виду. При невысоких температурах, в $2000\text{--}3000^\circ$, даже небольшая, сравнительно, разность в накале, например в 100° , сопровождается резко заметным для зрения различием в цвете, в то время как при очень высоких

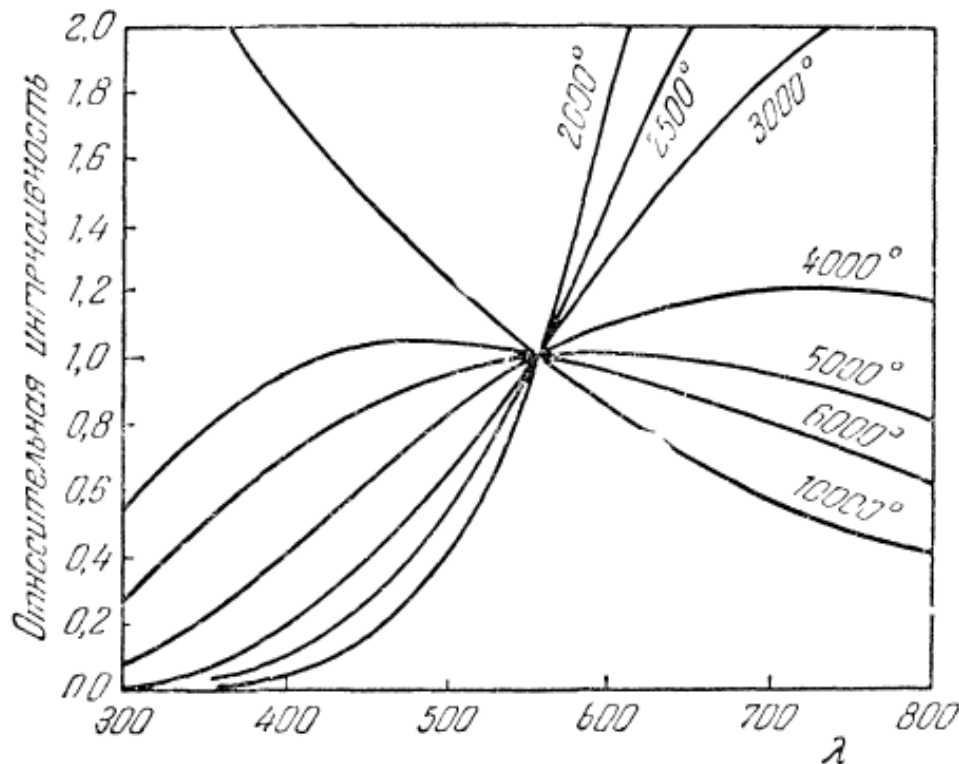


Рис. 36. Кривые относительного распределения энергии в спектре излучения черного тела при различной температуре.

температурах, порядка $50\,000\text{--}100\,000^\circ$, различия в тысячи градусов никак на цвете не отражаются.

Как мы знаем, цвет определяется распределением энергии по спектру; абсолютные значения интенсивности излучения в разных участках спектра для его вычисления иметь не обязательно. Поэтому при решении задач, связанных с цветностью излучения черного тела, удобнее пользоваться относительными значениями интенсивности в спектре при различной температуре. На рис. 36 представлены такие кривые распределения энергии. За единицу принята интенсивность излучения на длине волны

555 мкм, т. е. недалеко от максимума спектральной чувствительности глаза. Поэтому все кривые пересекаются именно на этой длине волны. Такой график особенно наглядно показывает огромное преобладание красно-оранжевых лучей в спектре при невысоких температурах, порядка 2000—2500°, сравнительно равномерное распределение энергии при температурах 5000—7000° и сильное преобладание интенсивности сине-фиолетового конца спектра при очень высоких температурах (выше 10 000°).

Таблица VIII

Цветовые характеристики излучения абсолютно черного тела при разной температуре
(система постоянных излучения старая)

T , °K	x	y	z	λ , мкм	ρ
2 000	0,527	0,415	0,058	588	0,86
2 500	0,476	0,413	0,111	585	0,73
3 000	0,438	0,404	0,160	582	0,61
3 500	0,401	0,391	0,205	580	0,48
4 000	0,378	0,370	0,246	578	0,35
4 500	0,360	0,364	0,276	578	0,24
5 000	0,345	0,353	0,302	570	0,15
5 500	0,332	0,343	0,325	550	0,05
6 000	0,321	0,334	0,345	494	0,04
6 500	0,312	0,326	0,362	488	0,05
7 000	0,305	0,318	0,377	485	0,07
7 500	0,299	0,311	0,390	483	0,08
8 000	0,294	0,305	0,401	482	0,08
8 500	0,290	0,299	0,411	481	0,09
9 000	0,286	0,294	0,420	480	0,09
9 500	0,282	0,289	0,429	479	0,10
10 000	0,278	0,284	0,438	479	0,10
12 000	0,271	0,276	0,453	479	0,11
14 000	0,266	0,270	0,464	478	0,12
16 000	0,262	0,265	0,473	478	0,13
18 000	0,258	0,261	0,481	478	0,14
20 000	0,256	0,259	0,485	478	0,15
25 000	0,253	0,254	0,493	477	0,15
30 000	0,250	0,250	0,500	477	0,15

Имея такие данные, можно рассчитать и чисто колориметрические характеристики излучения при разной температуре. Результаты подсчета приведены в таблице VIII, где даются как трехцветные коэффициенты x , y , z , так и величины λ , ρ . На рис. 37 дан цветовой график, на котором нанесена последовательность этих цветов, причем за белую точку принят равноэнергетический спектр

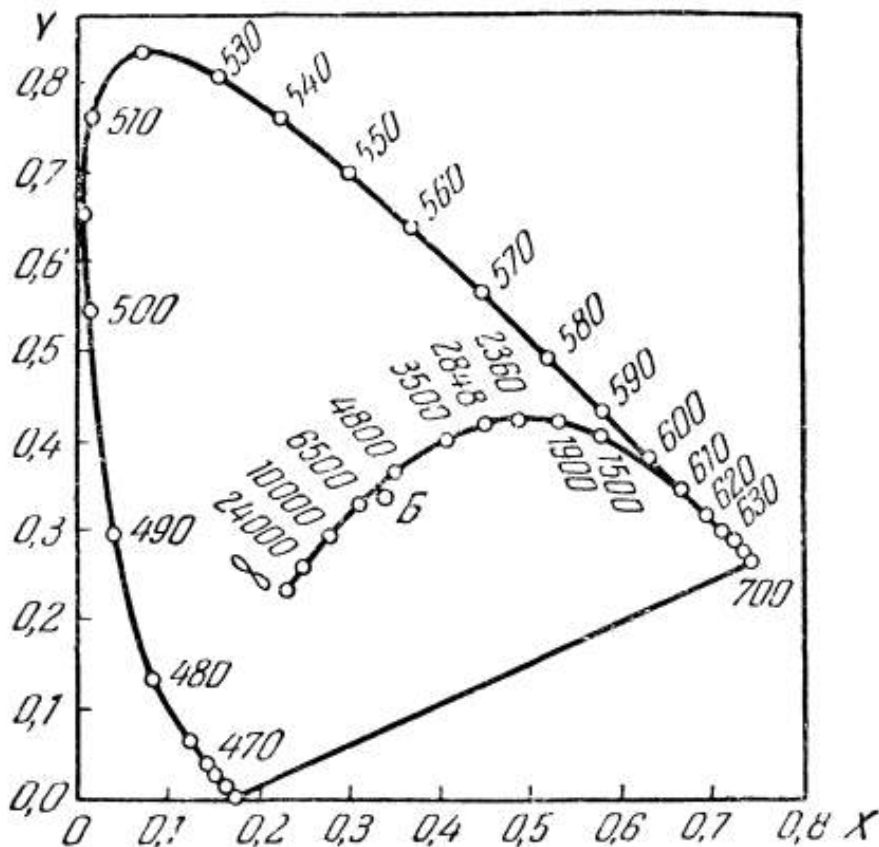


Рис. 37. Последовательность цветов излучения черного тела на цветовом графике.

(«источник E », см. стр. 235). Мы видим, что кривая начинается от линии спектральных цветов у длины волны 605 мкм и направляется в сторону белого цвета, несколько изгибаясь и обращаясь выпуклостью к оси OY . При температуре 5620° она проходит очень близко от белой точки B , после чего направляется в сторону синих цветов все увеличивающейся насыщенности. Однако, не достигнув особенно большой насыщенности, она обрывается на точке, соответствующей бесконечно высокой температуре.

Проверка законов излучения на опыте

Абсолютно черное тело — понятие теоретическое, воображаемое. Ни одно реально существующее вещество не обладает в полной мере приписываемыми ему свойствами, поскольку какая-то, пусть небольшая часть падающего извне излучения, отражается от поверхности даже самых «черных» материалов, какими являются, например, сажа, уголь. К тому же такие вещества, сильно поглощая лучи видимого спектра, сильно отражают в других спектральных участках, например в далеком инфракрасном. Между тем всякую теорию обязательно надо проверять практикой, экспериментом. Как же такой опыт осуществить?

Если в природе нет тела, которое физически было бы абсолютно черным, то такое тело можно создать. Для этого надо взять некоторый сосуд, например шар или прямоугольный ящик, и в стенке этого сосуда сделать небольшое отверстие. Всякий луч света, извне вступивший внутрь полости ящика, попадает на внутреннюю стенку, отражается от нее, опять встречает стенку и отражается от нее вторично, потом в третий раз, в четвертый и т. д. Если стенки ящика окрашены в черный цвет, то при каждом отражении большая часть лучистого потока поглощается и лишь меньшая часть ρ отбрасывается в пространство. После первого отражения от потока останется доля ρ , после второго — ρ^2 , после третьего — ρ^3 и т. д. В результате многочисленных внутренних отражений луч практически будет полностью поглощен даже при неважном качестве чернения стенок, поскольку шансов выбраться наружу у него очень мало, так как для этого надо опять попасть в отверстие, площадь которого очень мала по сравнению со всей площадью стенок.

Таким образом, небольшое отверстие в стенке вычерненной внутри полости действует как участок абсолютно черной поверхности: оно полностью поглощает попадающие на него лучи, его отражательная способность практически равна нулю. Исключительную «черноту» такого отверстия мы можем часто наблюдать в окружающей нас обстановке. Например, обозревая панораму города, залитого солнечными лучами, легко убедиться, что самыми черными ее деталями будут слуховые окна чердаков,

отверстия дымовых труб и тому подобные объекты. Во многих научных приборах и установках, где требуется иметь совершенно черный фон, последний тоже устраивается в виде отверстия вычерненной изнутри камеры.

Изложенное выше указывает и решение интересующей нас задачи получения радиации, по своим свойствам соответствующей излучению абсолютно черного тела. Для этого необходимо построить печь в форме замкнутой полости с небольшим отверстием. При достаточно высокой температуре это отверстие будет излучать и светиться согласно законам излучения абсолютно черного тела и в соответствии с истинной температурой стенок полости.

На практике такой полости обычно придают цилиндрическую форму, устраивая длинную трубу из металла или угля, наглухо закрытую с одного конца и снабженную отверстием надлежащих размеров на другом конце. Через трубу пропускается электрический ток большой силы, который и накаляет ее за счет джоулева тепла. В других случаях трубу делают из фарфора или другого материала с низкой электропроводностью, а снаружи трубы делают обмотку, сквозь которую и пропускают ток, накаляющий трубу. Много забот доставляет необходимость добиваться строго одинаковой и по возможности постоянной во времени температуры во всех частях трубы.

Излучение, выходящее из отверстия подобным образом устроенной печи, подвергается различному изучению. Измеряют полный лучистый поток, распределение энергии по спектру, визуальную яркость, цвет и т. п. Это дает материал для сопоставления с результатами, полученными путем расчета по теоретически выведенным формулам. Если речь идет о не очень высоких температурах (до 1000°), то такой расчет сделать нетрудно, поскольку температура может быть измерена при помощи термопары или платинового термометра. Однако излучение обладает еще невысокой интенсивностью, что затрудняет его измерение. В области более высоких температур сильное излучение измерять легче, но зато тут очень трудно или даже невозможно измерять температуру. Все это затрудняет проверку законов излучения.

Часто довольствуются тем, что при разном накале измеряют распределение энергии в спектре и, подставляя

результаты в формулу Планка, находят значение постоянной c_2 . Если значения, полученные при разном накале, совпадают, то это может служить доказательством правильности этой формулы.

Большая работа, проведенная во многих крупнейших лабораториях по экспериментальному изучению излучения черного тела, приводит к тому общему выводу, что никаких расхождений между опытом и теорией тут не замечается, по крайней мере в технически доступном интервале температур, простирающемся до $1700-2000^\circ$

ЛИТЕРАТУРА К ГЛАВЕ VI

- Л а н д с б е р г Г. С., Оптика, Гостехиздат, 1940, гл. 36—37.
П о л ь Р. В., Введение в оптику, Гостехиздат, 1947, §§ 160—163.
Р и б о Г., Оптическая пирометрия, ГТТИ, 1934.
-

ГЛАВА VII

ТЕХНИКА ПОЛУЧЕНИЯ СВЕТА

Получение света путем накаливания

В жизни современного общества искусственное освещение играет громадную роль. Оно позволяет в желаемой мере удлинять день и обеспечивает круглосуточную работу всех видов транспорта и многих важнейших отраслей промышленности. Оно даст возможность осваивать суровые просторы Арктики и Антарктики с их месяцами длящейся полярной ночью. Искусственный свет является необходимым условием работы в подземных шахтах, штольнях горных разработок и в туннелях метро, куда естественный свет проникнуть вообще не может. С применением искусственных источников света тесно связаны наиболее популярные массовые виды искусства — театр и кино, а также сигнализация на железных дорогах, реках и морях, работа многих научных и технических аппаратов и многое другое.

Получение искусственного света составляет раздел техники, называемый светотехникой. Его задача — снабдить человека дешевым, удобным и достаточно интенсивным освещением. Для этой цели используются всевозможные источники светового излучения, однако чаще всего применяются накаливаемые предметы и вещества — пламя, волосок электролампы, угли дуговой лампы.

Вопросы свечения под влиянием высокой температуры мы подробно разбирали в предыдущей главе. Но там мы имели дело с некоторым воображаемым «идеальным радиатором», или «абсолютно черным телом». Излучение тех, реально существующих веществ и материалов, которые

светят нам в наших лампах, будет, конечно, не таким, как для теоретически исследованной воображаемой модели. Однако его легко поставить в связь с законами излучения черного тела. Такую возможность дает нам весьма общий закон излучения, открытый Кирхгофом и носящий имя этого ученого. Этот закон относится ко всем случаям теплового излучения непрозрачных тел, независимо от того, какой является отражательная способность поверхности тела.

Для того чтобы сформулировать закон Кирхгофа, рассмотрим участок спектра, заключенный между длинами волн λ и $\lambda + \Delta\lambda$. Поток лучистой энергии, испускаемый в этом участке единицей площади поверхности тела, будет

$$\Delta F_{\lambda} = f_{\lambda}(\lambda, T) \Delta\lambda,$$

где

$$f_{\lambda}(\lambda, T) = \frac{\Delta F_{\lambda}}{\Delta\lambda}$$

— спектральная интенсивность излучения данного вещества при температуре T . Пусть излучающее тело непрозрачно, и пусть на его поверхность в том же участке спектра падает со стороны лучистая энергия. Согласно сказанному в главе II доля этой энергии, равная ρ_{λ} , отражается и рассеивается, а доля $\alpha_{\lambda} = 1 - \rho_{\lambda}$ поглощается. Величину α_{λ} можно назвать поглощательной способностью тела; она, вообще говоря, меняется с температурой T . Закон Кирхгофа гласит:

При данных значениях температуры и длины волны отношение спектральной интенсивности теплового излучения к поглощательной способности не зависит от природы вещества, одинаково для всех тел и равно спектральной интенсивности излучения абсолютно черного тела

$$\frac{f_{\lambda}(\lambda, T)}{\alpha_{\lambda}} = f_{\text{п}}(\lambda, T). \quad (1)$$

Таким образом, чем сильнее поглощение, тем интенсивнее излучение. Наибольшим возможным поглощением характеризуется абсолютно черное тело, которое полностью поглощает всю падающую на него лучистую энергию. Из этого следует, что при данной температуре

черное тело испускает радиацию наибольшей интенсивности; излучение всякого реального тела всегда меньше, и притом отличается от излучения черного тела тем сильнее, чем светлее его окраска, т. е. чем лучше оно отражает падающие на него лучи. Поэтому абсолютно черное тело называют *идеальным радиатором*, идеальным в том смысле, что оно дает максимальное излучение, возможное при данной температуре¹⁾.

Закон Кирхгофа можно иллюстрировать некоторыми простыми опытами. Например, если в гущу углей, тлеющих в печке, бросить несколько кусков белого фарфора, то они будут казаться темными, хотя и накалятся до той же примерно температуры, что и угли. Произойдет это оттого, что излучение белого фарфора будет много слабее, чем у черного угля. Если на куске старого темного железа мелом нарисовать какую-нибудь фигуру и после этого железо накаливать до красного каления, то фигура будет казаться на фоне железа темной; наоборот, фигура, нарисованная простым графитным карандашом на белом металле или фарфоре, при высоком накале будет яркой на тусклом фоне.

Огромное значение закона Кирхгофа для практики осветительного дела состоит в том, что он позволяет делать расчеты излучения тех веществ и материалов, которые реально употребляются при изготовлении различных источников света. Действительно, из формулы (1) следует:

$$f_{\lambda}(\lambda, T) = \alpha_{\lambda} f_{\Pi}(\lambda, T). \quad (2)$$

Функция $f_{\Pi}(\lambda, T)$ нам известна, она выражается формулой Планка. Таким образом, для практического выполнения расчета необходимо определить только поглощательную способность α_{λ} .

Хотя закон Кирхгофа сам по себе и прост, определяемое им излучение нечерных тел оказывается очень сложным и трудным для изучения. Тут, прежде всего, надо иметь в виду то обстоятельство, что коэффициент поглощения α_{λ} меняется не только с длиной волны вдоль спек-

¹⁾ Термин «абсолютно черное тело» некоторым кажется неудачным, ибо называть «черным» предмет, испускающий ослепительно белый свет, несколько противостоит естеству; поэтому его и предложено заменить на «идеальный радиатор».

ра, но еще и с температурой. Поэтому измерения коэффициента отражения, выполненные при обычной комнатной температуре, не годятся для расчета излучения. Необходимо измерять отражательную и поглощательную способность вещества при той именно температуре, при которой происходит свечение, а это требует довольно сложных экспериментов. Неудивительно, что такое исследование выполнено пока для очень немногих материалов, преимущественно из числа тех, которые находят широкое применение в светотехнике, как, например, уголь, вольфрам. Далее, яркость абсолютно черного тела одинакова для всех направлений. Иное получается для тел реальных: у них яркость меняется с направлением, что влечет за собой дальнейшие осложнения.

Таким образом, условия излучения и свечения реальных тел сложны и разнообразны. Не входя в дальнейшее их рассмотрение, отметим некоторые частные случаи, представляющие интерес для последующего.

Пусть коэффициент поглощения α_λ не меняется с длиной волны, оставаясь постоянным для всех частей спектра. Тело, обладающее таким свойством, можно назвать *серым*. Очевидно, что его излучение слабее, чем у черного тела в отношении α , но распределение энергии по спектру точно такое же, так что его можно вычислять по формуле Планка. Цвет «серого излучения» будет тоже одинаковым с цветом излучения черного тела, но яркость будет меньше. Закон смещения Вина к случаю серого излучения полностью применим.

Излучением, приближающимся к серому, обладает уголь, а также многие виды пламени, как, например, ацетиленовое. Последнее получается оттого, что свечающимися элементами в газах пламени являются мельчайшие раскаленные частички твердого углерода.

Для металлов, в частности для вольфрама, коэффициент поглощения α_λ с длиной волны уменьшается и потому распределение энергии по спектру будет не таким, как у черного тела той же температуры. Но если ограничиться только видимой областью спектра, то кривую распределения энергии можно хорошо представить формулой Планка, но только при некоторой другой, более высокой температуре. Иными словами, цвет раскаленного металла не-

сколько менее красен, чем у черного тела той же температуры, яркость же свечения много ниже. В качестве примера приведем некоторые данные для вольфрама:

Истинная температура металла (T , °K)	Отношение полного излучения металла к излучению черного тела той же температуры	Отношение видимой яркости свечения металла к яркости черного тела той же температуры	Температура черного тела, которой соответствует распределение энергии в спектре излучения металла, — «цветовая температура» (T , °K)
1000	0,114	0,464	1006
1500	0,192	0,457	1517
2000	0,260	0,452	2033
2500	0,303	0,446	2557
3000	0,334	0,440	3104
3500	0,351	0,434	3646

Ход поглощения по спектру у металлов, описанный выше, ведет к тому, что при температурах обычного накала световая отдача раскаленного металла выше, чем у абсолютно черного тела. Это вполне понятно, поскольку при таких температурах максимум излучения лежит в инфракрасном участке спектра, а там отражательная способность металла гораздо выше, чем в видимых лучах. Следовательно, в невидимой области спектра излучение металла (по сравнению с черным телом) много ниже, чем в видимой, и, следовательно, больше доля излучения, приходящаяся на видимые лучи.

Оптическая пирометрия

Термин «оптическая пирометрия» происходит от греческого слова «пир», что значит жар, огонь. Под этим термином понимают измерение очень высоких температур, и в этой области законы излучения, изученные нами выше, являются той основой, которая позволяет распространить нашу обычную шкалу температуры вплоть до бесконечно высоких значений.

В области умеренно-высоких температур, распространяющихся примерно до 1000° , в распоряжении исследова-

теля имеется несколько типов приборов, достаточно надежных для измерения температуры. Таковы, например, газовые термометры, основанные на измерениях давления определенного количества газа — чаще всего водорода или гелия, находящегося в строго постоянном объеме, а также платиновый термометр, основанный на явлении изменения электрического сопротивления платиновой проволоки с температурой. Широкое применение находят также термометрические приборы, основанные на принципе термоэлектрического эффекта. При помощи приборов перечисленных типов шкала температуры могла быть надежно продолжена до температуры плавления-затвердевания золота, которая равна 1063° . Эта температура определена в настоящее время настолько точно, что в области высоких температур ее принимают за основную точку аналогично тому, как в области средних температур основными точками считаются температуры таяния льда и кипения воды.

Однако использовать указанные выше приборы для измерения еще более высоких температур оказывается затруднительным, так как в том материале, из которого они изготовлены, под влиянием высокого накала происходят различные изменения, препятствующие их успешному применению. При еще более высокой температуре начинается плавление даже наиболее тугоплавких материалов, что вообще исключает возможность применения там каких-либо «термометров» в обычном понимании этого слова.

Зато при высокой температуре происходит интенсивное излучение и яркое свечение. Если сделать излучатель в виде замкнутой полости с небольшим отверстием то излучение будет строго подчиняться тем законам излучения черного тела, которые мы подробно изучили выше. А формулы, выражающие эти законы, заключают в числе переменных величин температуру, которую, следовательно, и можно найти по тем или иным характеристикам излучения, полученным путем измерения. Искусство измерения температуры, основанное на таком принципе, составляет предмет **оптического пирометрии**.

С теоретической точки зрения для определения температуры удобнее всего воспользоваться законом Стефана — Больцмана.

Пусть в нашем распоряжении имеется источник излучения, температура T_0 которого надежно известна. Например, это может быть отверстие печи, содержащей золото при температуре плавления или затвердевания. Измеряем излучение $\overline{W}_0$, испускаемое с квадратного сантиметра этого источника в направлении на измеряющий прибор, а также излучение $\overline{W}$ для того источника, температура T которого подлежит измерению. Закон Стефана — Больцмана дает:

$$\frac{\overline{W}}{\overline{W}_0} = \frac{T^4}{T_0^4},$$

откуда легко найти искомую температуру T :

$$T = T_0 \sqrt[4]{\frac{\overline{W}}{\overline{W}_0}}. \quad (3)$$

Существенное достоинство именно этого способа состоит в том, что не надо знать никаких постоянных, поскольку постоянная закона Стефана — Больцмана σ выпадает из результата. Но зато приходится измерять полный лучистый поток $\overline{W}$, что далеко не просто и требует весьма тонкого и продуманного эксперимента. Поэтому на практике предпочитают измерять либо монохроматическую яркость в определенной точке спектра, либо отношение яркостей в двух точках спектра. В обоих случаях для нахождения температуры можно воспользоваться формулой Планка, что, однако, требует применения постоянной c_2 , значение которой пока определено не особенно точно.

Оптическая пирометрия находит широкое применение на практике для определения температуры расплавленных металлов в металлургии, накаливаемых изделий при термической обработке металлов, температуры пламени при всевозможных производственных процессах и т. п. В астрономии она используется для определения температуры Солнца и звезд.

Для практического определения температуры различных накаливаемых тел по испускаемому ими излучению построено много различных приборов — оптических пирометров. В качестве примера приведем «пирометр с исчезающей нитью», распространенный на наших заводах и

в научных лабораториях. Его несложная схема представлена на рис. 38. Основу прибора составляет небольшой телескоп T , оптика которого состоит из ахроматического объектива O и окуляра Y . В фокусе объектива помещена лампа накаливания L с прямолинейным волоском, которая питается током от небольшого переносного аккумулятора. Степень накала в широких пределах изменяется посредством реостата P , вмонтированного в ручку прибора, и

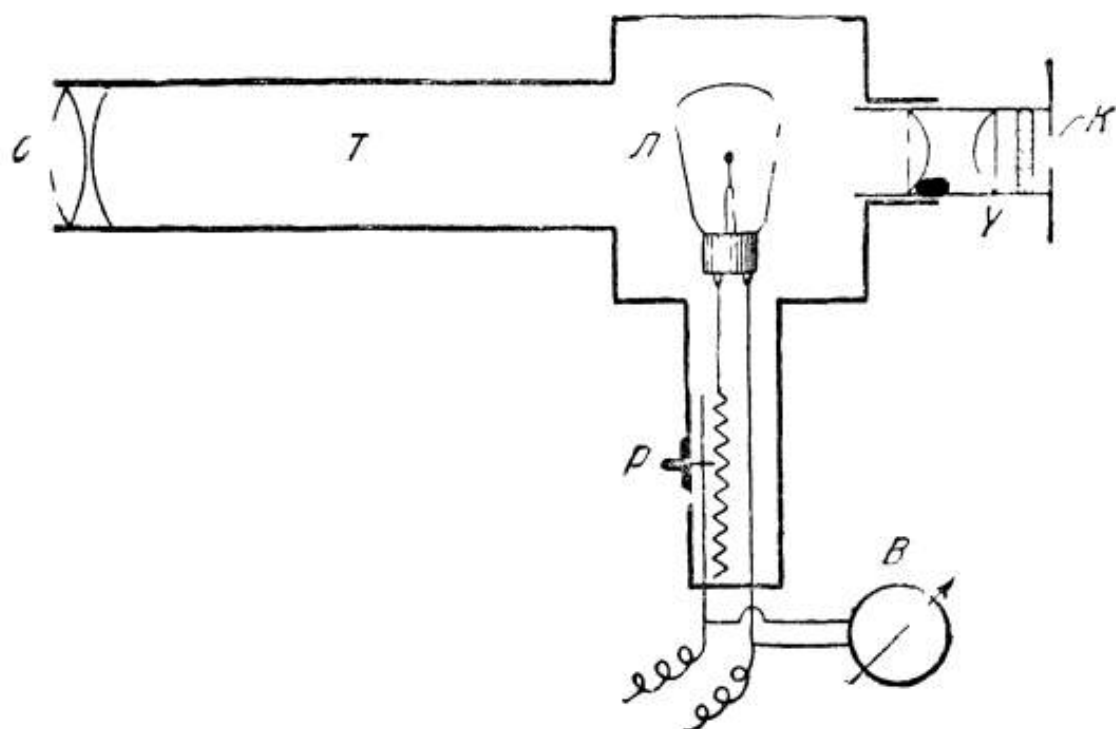


Рис 38. Схема оптического пирометра с исчезающей нитью.

регистрируется при помощи вольтметра B , присоединенного к цепи. На окуляр надет красный стеклянный светофильтр K , подобранный так, чтобы пропускаемый им участок спектра в сочетании с кривой спектральной чувствительности глаза соответствовал длине волны около 660 мкм.

Измерение температуры состоит в том, что наблюдатель наводит телескоп на нужный предмет — внутренность печи, накалившую заготовку, расплавленный металл — и, включив лампу пирометра, подбирает такой накал, при котором волосок лампы, вообще отчетливо видимый на фоне изображения, даваемого объективом, полностью сливается с фоном. Очевидно, что это наступает тогда, когда монохроматическая яркость на длине волны 660 мкм для волоска и объекта становится одинаковой. Если бы

и волосок и объект обладали свойствами черного тела, то это означало бы и равенство их температур. Свойства волоска исключаются тем, что прибор градуируется по черному телу. Обычно на шкале вольтметра наряду с вольтами (или вместо них) прямо наносят значения температуры абсолютно черного тела, соответствующие данной яркости волоска.

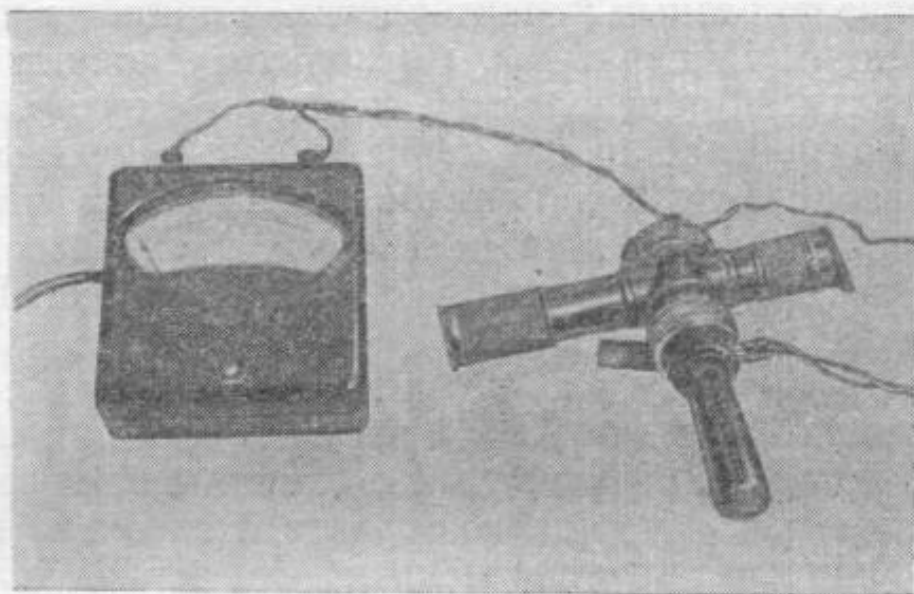


Рис. 39. Оптический пирометр.

Внешний вид пирометра описанного типа представлен на рис. 39.

Понятно, что материалы, температура которых измеряется, отнюдь не обладают свойствами абсолютно черного тела. Поэтому получение температуры требует введения специальных поправок на излучательную способность данного вещества. Многие материалы, как, например, платина, железо, вольфрам, уголь и другие, изучены в этом отношении достаточно подробно, так что методы пирометрии дают для них вполне надежные значения температуры. В других случаях, как, например, для Солнца и звезд, дать какие-либо поправки было бы затруднительно. В этом случае ограничиваются определением так называемой эффективной или эквивалентной температуры. Под этим понимается такая температура абсолютно черного тела, при которой его излучение будет таким же, как и у данного объекта.

В словах «таким же» заключается очевидная неопределенность: излучение можно сравнивать по разным характеристикам, например по интенсивности, спектральному составу, цвету и т. д. Если сопоставляемые излучения оба подчиняются законам черного излучения, то все такие сравнения дадут одно и то же значение температуры. Но если мы будем сопоставлять излучение черного тела с каким-то иным, подчиненным другим законам излучения, то сравнение по разным характеристикам приведет и к разным значениям температуры. Поскольку условные значения температуры, определяемой оптическим путем, имеют широкое применение как в науке, так и в технике, несколько неопределенное понятие эффективной температуры теперь разделяют на целый ряд различных видов температуры, определяемых уже вполне точно. Приведем наиболее важные из них:

1. **Температура полного излучения.** Так называется та температура черного тела, при которой лучистый поток F , испускаемый с единицы площади, будет таким же, как и у данного объекта. Поскольку всякое вещество испускает энергии меньше, чем черное тело при той же температуре, определенная таким путем температура обязательно будет ниже истинной температуры тела.

2. **Спектральная яркостная температура** представляет собою ту температуру черного тела, при которой яркость его монохроматического излучения на заданной длине волны равна яркости данного объекта. Такая температура тоже будет ниже истинной, но если взять такую длину волны, на которой коэффициент поглощения вещества велик, то разница может быть незначительной.

3. **Визуальная яркостная температура.** Это будет температура черного тела, при которой его видимая яркость равна яркости объекта. Она всегда ниже истинной температуры.

4. **Температура максимума излучения.** Определяется по закону смещения Вина и требует нахождения длины волны, на которой лежит максимум интенсивности в спектре. Может быть как выше истинной, так и ниже.

5. Температура, определяемая сопоставлением распределения энергии в спектре с кривыми, вычисленными по формуле Планка. Полное тождество всей кривой может получиться только для серого тела, поэтому обычно приходится ограничиваться подгонкой отдельных участков кривой, например только в видимом участке, в ультрафиолете и т. д.

6. Температура сине-красного отношения (иногда называется также цветовой). Отношение спектральной интенсивности для двух длин волн, из которых одна взята, например, в синем участке спектра, а другая в красном, согласно формуле Планка является функцией температуры. Такое отношение легко измерить, а по нему нетрудно найти и температуру, которая может быть как выше, так и ниже истинной.

7. Цветовая температура (визуальная). Это будет та температура абсолютно черного тела, при которой цвет его излучения представляется зрению человека одинаковым с цветом данного объекта. Такая температура легко определяется с помощью обыкновенного визуального фотометра. Для этого одно поле освещается светом изучаемого объекта, а другое — светом черного тела (на практике — проградуированной по нему лампы). Накал черного тела меняют до тех пор, пока оба поля не будут иметь совершенно одинаковую окраску. Оказывается, что такое сравнение выполняется вполне уверенно и при температурах, соответствующих накалу электрических ламп ($2500\text{--}3000^\circ$), дает точность в $5\text{--}10^\circ$.

Перечисленные выше типы условных оптических температур будут тем ближе друг к другу и к истинной температуре тела, чем последнее ближе к идеальному излучателю, т. е. чем оно чернее. Напротив, для белых и цветных тел они могут давать совершенно различные результаты. Приведем в качестве примера данные для вольфрама:

	$T, ^\circ\text{K}$
Истинная температура	2500
Температура полного излучения	1859
Визуальная яркостная температура	2274
Цветовая температура	2557

Заметим, что такие виды температуры, как цветовая, сине-красная и получаемая по кривой распределения энергии в спектре, часто применяются не только к нагретым телам, но и к освещаемым объектам, например к дневному небу, облакам, снегу и т. п. В этом случае понятие температуры служит исключительно характеристикой цвета, окраски и с истинной температурой заведомо никак не связывается. Например, если говорят, что цветовая температура листка бумаги, освещенного солнечным светом, составляет 6000° , то это значит только то, что цвет лучей, отраженных бумагой, такой же, как и цвет самих солнечных лучей, и одинаков с цветом излучения черного тела при температуре 6000° . Очевидно, что определение цветовой температуры в таких случаях преследует задачи колориметрии, а не пирометрии.

Пламя как источник света

Широко распространенным и давно применяемым на практике источником видимых излучений является пламя. Как известно читателю, оно представляет собою облачко или струю раскаленного газа, поднимающегося над горящим предметом. Однако если пламя состоит только из паров или газов, то оно обычно дает лишь слабый синеватый свет, что мы видим на примере пламени спирта, светильного газа или окиси углерода, дающей синие огоньки в глубине догорающей печки. Если на пламя такого типа направить спектроскоп, то вместо непрерывного спектра, который получается в случае свечения твердых или жидких тел, мы увидим отдельные слабые полосы, вызванные свечением газовых молекул.

Для того чтобы придать пламени достаточную яркость, надо добавить к нему пары таких элементов, которые при невысокой температуре дают яркие эмиссионные линии в спектре. Общеизвестно, что если внести в пламя спиртовки или газовой горелки крупинку поваренной соли (NaCl), то пламя окрасится в яркий желтый цвет и будет испускать практически монохроматическую радиацию с длиной волны 589 мкм — длина волны желтой линии натрия. Точно так же барий, медь и бор окрашивают пламя в зеленый цвет, калий — в фиолетовый, кальций — в

оранжево-красный, литий и стронций — в чисто красный. Полученная таким путем красивая окраска широко используется в пиротехнике для изготовления разноцветных «бенгальских огней» и ракет.

Однако наиболее сильный свет получается в том случае, когда пламя, наряду с газом, содержит и частицы твердого вещества, дающие яркое свечение с непрерывным спектром. Пример этому — то необыкновенно яркое белое пламя, которое получается при горении металла магния и которое используется для получения сильных вспышек света при фотографировании. Исключительная яркость этого пламени объясняется тем, что продуктом горения магния является не газ, а твердое вещество, именно окись магния (MgO). Мельчайшие частицы этого вещества, накаляясь в пламени, дают яркое свечение, что отчасти зависит и от высокой температуры пламени магния. То обыкновенное пламя, которое получается при горении дерева, угля, соломы, керосина, светит достаточно ярко оттого, что в нем содержится большое количество накаленных мельчайших частиц углерода. Убедиться в их наличии очень легко: для этого достаточно провести сквозь пламя холодный металлический или стеклянный предмет: на нем останется черная копоть, которая как раз и представляет собою налет из таких частиц углерода. Благодаря этим частицам пламя дает излучение, близкое к излучению серого вещества, а сравнительно низкая температура влечет за собой общеизвестную красноватую окраску пламени, особенно заметную днем, когда действует эффект цветового контраста с белым дневным светом.

Строго говоря, историю светотехники надо начинать с той весьма отдаленной от нас эпохи, когда человек научился пользоваться огнем. Ибо вместе с первым костром, зажженным еще от естественного пламени, быть может вызванного ударом молнии в сухое дерево, человек получил в свое распоряжение не только источник тепла, но и источник света, позволявший ему ориентироваться среди ночного мрака и отгонять ярким светом диких зверей.

Вероятно, в ту же эпоху возникли и два других осветительных приспособления столь же почтенной давности—

лучина и факел. Факел в своем самом примитивном виде представлял собою просто зажженную ветвь смолистого дерева. Только позднее стали делать усовершенствованные факелы в виде палки с пучком мха или сена на конце, пропитанных жиром или смолой.

Эти древнейшие и примитивнейшие орудия освещения пережили тысячелетия и дошли до нашего времени. И сейчас еще свет костра используется человеком, когда того требует обстановка. При нем коротают ночи пастухи при ночной пастьбе скота, охотники, заночевавшие в лесу, бойцы на фронте. Примитивная лучина широко применялась в крестьянских домах, как единственно доступное средство освещения, еще в прошлом столетии, а за пределами нашей страны она кое-где используется и теперь.

Следующий этап в развитии светотехники составили светильники с фитилем. Это позволяло использовать в качестве горючего различные сорта масла, жира, сала. В античном рабовладельческом обществе светильники, основанные на этом принципе, были широко распространены. Во многих случаях им придавалась красивая внешность и художественное оформление. Тогда же появились и первые примитивные свечи. Впрочем, настоящие свечи, вполне подобные современным, вошли в употребление много позднее, а именно в X веке нашей эры, когда их начали изготавливать из сала и воска.

Все эти старинные светильники с их открытым пламенем горели плохо и сильно коптили. Поэтому огромным шагом вперед явилось скромное как будто изобретение знаменитого художника и ученого Леонардо да Винчи (XV век), который, укрепив над пламенем жестяную трубочку, усилил тягу и этим улучшил горение. Эта трубка Леонардо да Винчи, постепенно совершенствуясь и изменяясь, в XVIII веке привела к созданию того лампового стекла, с которым многие читатели хорошо знакомы.

Быстрый успех осветительной техники начался в XIX веке. Введение в обиход стеарина и парафина позволило значительно улучшить качество свечей. Появление керосина — жидкости, которая, в отличие от разных жиров и масел, горит очень хорошо, — привело к повсеместному

употреблению керосиновых ламп, которые вскоре и сделались основным и любимым средством освещения как в домах, так и на улицах.

Следующий этап в развитии техники освещения состоял в использовании газа. Первые опыты по применению для осветительных целей горючих газов, получаемых при сухой перегонке дерева, каменного угля и других веществ, делались уже в конце XVIII столетия, так что к началу XIX века газовое освещение применялось во многих местах. Широкое применение газа для освещения улиц началось в Лондоне в 1814 г., в Париже — в 1815 г., в Берлине — в 1826 г. К этому времени во многих городах появились первые газовые заводы и была проложена сеть подземных труб для доставки газа на места потребления.

Однако газовое пламя само по себе невыгодно для освещения, так как оно дает слабый синеватый свет. Чтобы сделать его более ярким, к обычному светильному газу примешивают другие газообразные продукты, что составляет процесс *ка р б у р и р о в а н и я* газа. Самый сильный свет получается, если внести в пламя газа твердый предмет, который, накалившись, испускает интенсивное свечение. В качестве таких предметов употребляли платиновую сетку, штифты из извести или магнезии, но наилучшие результаты дали специальные сетки, изготовленные из определенной смеси соединений редких элементов — окиси тория и окиси церия ($99\% \text{ThO}_2 + 1\% \text{Ce}_2\text{O}_3$). Несмотря на свой белый цвет, такая сетка при высокой температуре дает очень яркое свечение в видимом участке спектра и высокую световую отдачу, что зависит от особенностей распределения коэффициента поглощения в различных участках спектра и от изменения этого коэффициента с температурой. Газовая лампа, снабженная такой сеткой или, как часто говорят, «чулком», называется *г а з о к а л и л ь н о й*; в эпоху наибольшего развития газового освещения она получила очень широкое распространение. Заметим, что калильная сетка из указанной смеси применялась и в некоторых системах ламп, где горючим веществом был керосин или спирт (керосино- и спиртокалильное освещение).

Все источники света, перечисленные выше, можно назвать *п л а м е н н ы м и*, поскольку излучение в них

испускается пламенем. Они невыгодны и неудобны. Главнейшими их недостатками являются: 1) желтоватый цвет, определяемый невысокой температурой пламени, составляющей около 2000° ¹⁾; 2) значительное нагревание воздуха помещения, связанное с низкой световой отдачей и большой долей инфракрасной радиации при такой температуре; 3) загрязнение воздуха помещения углекислым газом, выделяемым при горении, а иногда и такими продуктами, как дым, копоть, водяной пар; 4) опасность в пожарном отношении, вызванная наличием пламени и легко воспламеняющихся материалов; 5) неудобства, связанные с зажиганием и тушением. Чтобы оценить это последнее обстоятельство, достаточно вспомнить, что во времена керосинового уличного освещения в городах существовали целые армии фонарщиков, которые днем заправляли лампы, вечером их зажигали, а утром гасили, пользуясь каждый раз лестницей, приставляемой к очередному фонарному столбу. Немногим проще было обслуживать и газовые фонари.

Свет электрической дуги

Новая эра в технике освещения началась тогда, когда в этой области стали применять электричество. Мы с гордостью всегда будем помнить, что эта совершенно новая отрасль светотехники зародилась в нашей стране, что она развивалась и завоевала себе общее признание благодаря гениальным трудам и изобретениям русских ученых. Недаром в свое время иностранцы называли яркий белый электрический свет, озарявший здания и улицы многих столичных городов Европы, «русским светом».

Открытие того знаменательного факта, что при помощи электричества можно получать прекрасный сильный свет, принадлежит выдающемуся русскому физiku В. В. Петрову. Петров построил электрическую батарею исключительной для своего времени мощности, а в 1802 г. с ее помощью проделал следующий опыт. Он включил в цепь два угля и, когда они достаточно накалились проходившим через них электрическим током, несколько их раздвинул.

¹⁾ Исключение составляют лампы с калильной сеткой, которые дают зеленоватый цвет, зависящий от особого распределения энергии в видимой части спектра.

Можно было ожидать, что при этом цепь разомкнется и ток прекратится. Однако этого не случилось. Между концами раздвинутых углей перекинулось яркое пламя, которое и соединило разомкнутую цепь. От этого пламени исходил интенсивный свет. Петров сразу оценил все громадное практическое значение этого света, написав в своем отчете, опубликованном в 1803 г. «Является между ними (углями) весьма яркое с белого цвета свет или пламя, от которого оные угли скорее или медлительнее загораются и от которого темный покой довольно ярко освещен быть может».

Так была получена знаменитая «дуга Петрова», открытие которой за границей упорно и, конечно, совершенно неправильно приписывают английскому ученому Дэви, а самый источник света называют «вольтовой дугой».

Применение дуги в ее первоначальной форме было очень неудобно: сгорая, концы углей отодвигаются один от другого, и дуга гаснет. Приходилось приставлять к лампе специального человека, который следил бы за ее работой, сближая угли по мере их сгорания. Дуговые фонари, регулируемые вручную, и сейчас иногда применяются в тех случаях, когда свет нужен на короткое время, например в некоторых физических приборах, в проекционных фонарях, в театральных осветительных установках. Одно из применений дуговой лампы для обычного освещения ставило задачу автоматического регулирования расстояния между углями. Эта задача была решена по-разному двумя знаменитыми русскими электротехниками — П. Н. Яблочковым и В. Н. Чиколевым.

Яблочков изобрел «электрическую свечу», в которой угли были расположены не один над другим, как в обычных дугах, а рядом, т. е. параллельно один другому. Их разделяло изолирующее вещество — каолин, так что дуга могла образоваться только между верхушками углей. По мере их сгорания каолин испарялся, и дуга горела ровным светом до тех пор, пока угли не сгорали до конца, всего около 1,5 часа. Фонари со свечами Яблочкова впервые были продемонстрированы на выставке в Лондоне в 1876 г. и после этого быстро распространились в ряде городов Европы, как замечательное новшество в области освещения (рис. 40, а). Современники сообщают, что в Париже на площади Оперы, где впервые были установлены

фонари системы Яблочкова, каждый вечер собиралась толпа народа, с нетерпением ожидавшего момент, когда вдруг вспыхнет автоматически включаемое яркое сияние «русского света». В течение целого десятилетия «свечи Яблочкова» служили основным способом электрического освещения во всех крупных городах. Они были первым образцом электрической лампы, получившей широкое применение на практике

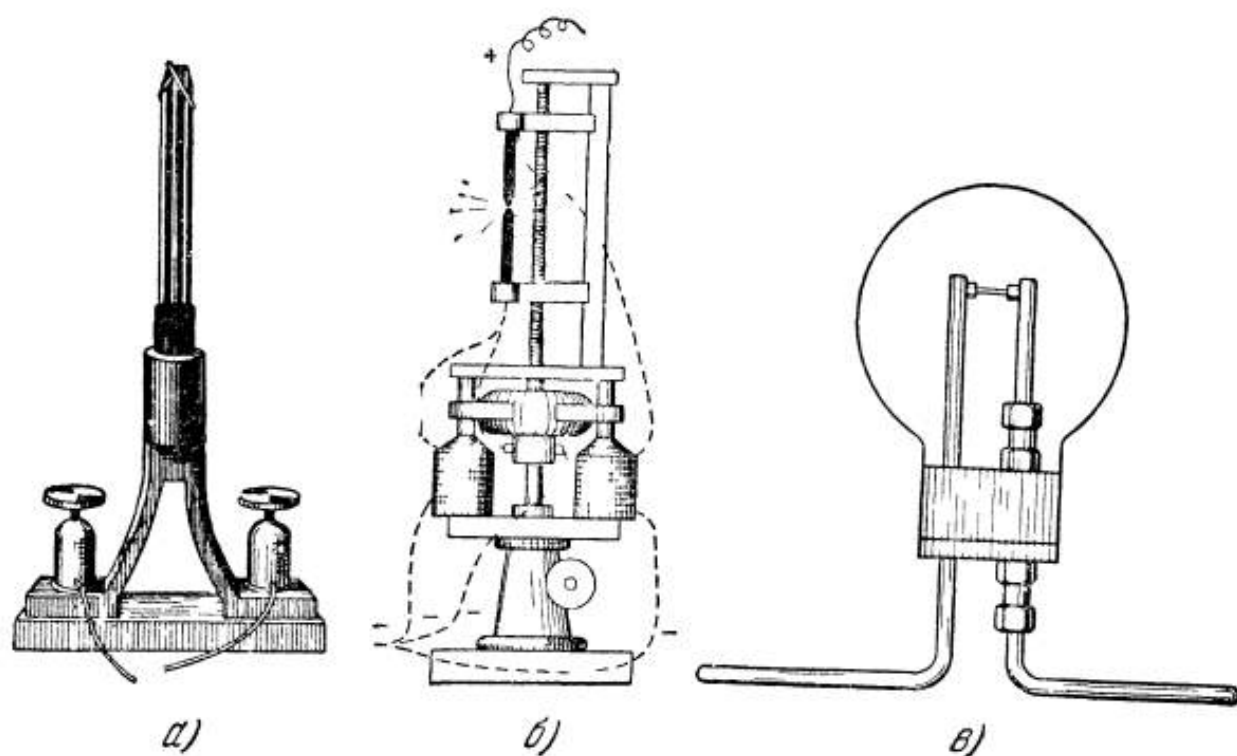


Рис. 40 Первые электрические источники света
а) свеча Яблочкова, б) дуга с регулятором Чиколева, в) лампа накаливания Лодыгина

Иначе были устроены дуговые лампы, разработанные В. Н. Чиколевым (рис. 40, б). В них угли были помещены один над другим и по мере сгорания постепенно сближались при помощи автоматически действовавшего «дифференциального регулятора». Разработка этого усовершенствованного регулятора и составляет огромную заслугу Чиколева.

Само собой разумеется, что успехи в деле электрического освещения, которыми была отмечена последняя четверть XIX столетия, определялись не только усовершенствованием самих источников света. Внедрение электрического света стало возможным прежде всего потому,

что к этому времени были созданы достаточно мощные динамомашинны постоянного и переменного тока, а также и прочее электрическое оборудование, необходимое для устройства и питания осветительных сетей.

Дуговая электрическая лампа с точки зрения светотехники имеет много очень ценных качеств. Благодаря высокой температуре углей, достигающей до $3500\text{--}4000^\circ$, она отличается очень высокой световой отдачей и дает очень сильный свет, богатый лучами сине-фиолетовой части спектра.

Заметим, что при оценке экономичности электрических источников света их светотдачу относят не к лучистому потоку (как мы это делали в отношении черного тела), а к полному расходу электрической энергии в лампе. Если говорят, что световая отдача составляет 10 лм/вт , то это значит, что 10 люменов требуют затраты одного ватта той мощности электроэнергии, которая регистрируется электрическим счетчиком. Понятно, что чем выше световая отдача, чем больше люменов дает каждый ватт энергии, тем дешевле обходится электрический свет и тем экономичнее данная лампа. Теоретический предел светотдачи равен световому эквиваленту мощности, т. е. 683 лм/вт .

У дуги с простыми угольными электродами свет дает главным образом «кратер», т. е. углубление, образующееся в положительном угле (при работе дуги на постоянном токе). Его яркость составляет $10\,000\text{--}20\,000$ стильбов, а излучение получается, как у серого тела, т. е. относительное распределение энергии и цвет соответствуют тому, что дает абсолютно черное тело при той же температуре накала. Световая отдача, считаемая не по отношению к полному излучению, а по отношению к мощности электрической энергии, потребляемой лампой в целом, составляет $12\text{--}14\text{ лм/вт}$. Средняя сферическая сила света дуги велика и обычно заключается в пределах от 5000 до 30 000 свечей.

Еще интенсивнее свет, даваемый дугой с пламенными углями. В такие угли добавляется некоторое количество солей различных металлов — кальция, стронция, железа, благодаря чему пламя самой дуги получается ярким и окрашенным, причем яркость пламени, добавляясь к излучению раскаленных углей, составляет от общего света

лампы 50% и более, яркость кратера получается в пределах от 15 000 до 40 000 стильбов, средняя сила света доходит до 50 000 свечей, а световая отдача заключается в пределах 18—30 лм/вт.

Наиболее эффективны так называемые дуги высокой интенсивности — особый вид пламенных дуг, у которых положительный уголь сделан в виде трубки, заключающей внутри «фитиль» — угольную массу с прибавкой солей редких химических элементов (тория, церия и других). Облако паров таких веществ светит особенно ярко, вследствие чего яркость составляет 70 000—90 000 стильбов, сила света всей дуги доходит до 200 000 свечей, а световая отдача — до 40 лм/вт.

Пламенные дуги уже не являются чисто температурными источниками света, так как свечение газов пламени происходит за счет электролюминесценции и дает линейчатый, а не сплошной спектр. Распределение энергии по спектру получается с несколькими максимумами, т. е. совершенно непохожее на то, что дает черное тело. Обычно получается много ультрафиолетовых лучей, крайне вредных для зрения, так что пользоваться светом пламенных дуговых ламп надо с осторожностью. Пренебрежение этим правилом не раз бывало причиной опасных повреждений глаз у киноактеров при съемках сцен, освещаемых дуговыми лампами.

Дуговые лампы, при всех их достоинствах, могут использоваться только в специальных условиях, например при киносъемках или в боевых прожекторах. Применение их в бытовой обстановке невозможно из-за чрезмерной силы света, большого расхода электрической энергии и той опасности, которую они представляют в пожарном отношении. Поэтому наиболее распространенным электрическим источником света сделалась не дуга, а лампа накаливания.

Электрические лампы накаливания

Лампа накаливания была изобретена тоже в нашей стране талантливейшим русским изобретателем А. Н. Лодыгиным (рис. 40, в). Первая его лампа представляла собою стеклянный шар, в котором помещался угольный

штифт, накалявшийся электрическим током и испускавший яркий свет. Она впервые демонстрировалась в 1872 г., а в 1873 г. на улицах Петербурга появились первые фонари с такими лампами. В 1874 г. Академия наук присудила Лодыгину за его изобретение премию имени М. В. Ломоносова. Позднее образцы ламп Лодыгина были доставлены известному американскому инженеру Эдиссону, и с 1882 г. начался массовый выпуск ламп накаливания, устроенных на этом принципе. На этом основании в зарубежной литературе изобретение лампы накаливания обычно приписывается Эдиссону.

В течение первого десятилетия текущего века широко были распространены лампы накаливания с угольной нитью, помещенной внутри стеклянного баллона, из которого выкачан воздух. Последнее было необходимо потому, что в атмосфере, содержащей кислород, уголь быстро сгорает. Однако угольная нить выдерживает накал только до 2000° , а это невыгодно, поскольку при такой температуре световая отдача не очень велика, да и свет получается желтоватым. Поэтому еще в прошлом столетии начались поиски материала, который позволял бы изготавливать нити, более стойкие в отношении высокой температуры.

Успех в этом деле выпал опять на долю Лодыгина, который уже в 1890 г. указал на тугоплавкие металлы — молибден, тантал, вольфрам, осмий, — как на материал для изготовления нити, а в 1900 г. на всемирной выставке в Париже мог продемонстрировать вполне практические образцы таких «металлических» ламп. В настоящее время угольные лампы отошли в прошлое, и волосок в электрической лампе накаливания всегда изготавливается из тугоплавкого металла — вольфрама.

Схема устройства современной лампы накаливания показана на рис. 41. Вольфрамовая нить изготавливается в виде тесно закрученной спирали *С*, укрепленной на стеклянной ножке, или «штабике» *Ш*. Ток к спирали подводится при помощи проводников *П*, которые выводятся к винтовому цоколю *Ц*. Нить заключена в стеклянную колбу *К*, герметически запаивную. Из этой колбы воздух либо выкачан («пустотные лампы»), либо заменен каким-нибудь газом, химически на вольфрам не влияющим,

например азотом или аргоном («газополные лампы»). Весь процесс производства ламп полностью механизирован и выполняется при помощи специальных станков-автоматов.

В лампе такого типа можно достигнуть значительно более высокой температуры нити; именно в пустотных лампах волосок может быть без вреда накален до 2500° , в газополных — до 3000° . Это выгодно тем, что, во-первых,

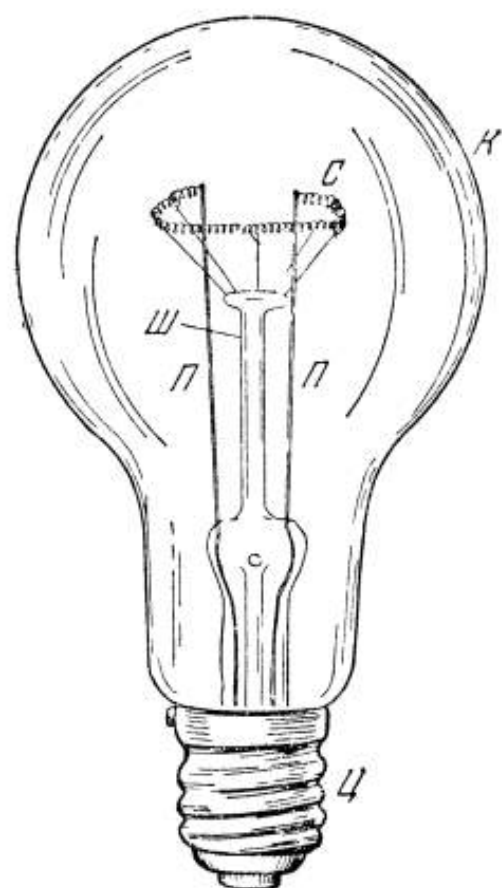


Рис. 41. Схема современной лампы накаливания.

лампа светит сравнительно белым светом, а во-вторых, получается высокая световая отдача, составляющая 10—12 лм/вт потребляемой лампой электрической энергии. Простота и безопасность применения, дешевая цена, возможность иметь самую разнообразную мощность излучения обеспечили лампам накаливания современного типа самое широкое распространение в быту, на производстве и в науке.

Заметим, что световая отдача лампы накаливания (как и всякой другой лампы) зависит от того напряжения, при котором она работает. Всякая лампа рассчитана на определенное напряжение, и все сообщаемые о ней данные, как, например, световой поток, сила света,

цветовая температура, относятся именно к данному его значению. Продолжительность работы лампы при нормальном напряжении считается равной 1000 часов. Если дать на лампу напряжение меньше показанного, то она будет давать тусклый красноватый свет, причем световая отдача будет очень небольшой — следствие низкой температуры нити в лампе, работающей на недокале. Если же дать лампе перекал, т. е. повышенное напряжение, то она будет давать очень сильный и белый свет, но срок ее службы намного уменьшится, лампа быстро перегорит.

Лампа накаливания при всех своих бесспорных достоинствах имеет и некоторые недостатки. Во-первых, ее световая эффективность все же недостаточна, поскольку в видимые лучи обращается только 2—3% расходуемой энергии, и соответственно низка световая отдача. Дальнейшее улучшение в этом отношении могло бы быть достигнуто за счет повышения температуры нити, а это трудно осуществить. Во-вторых, спектральный состав излучения сильно отличается от дневного света, а это ведет к тому, что при красноватом свете лампы цвета различных предметов воспринимаются зрением не так, как днем. Между тем многие отрасли промышленности, как, например, сортировка мехов, табака, лакокрасочное производство, требуют такого освещения, при котором тонкие цветовые оттенки распознаются уверенно и точно. То же относится к ателье художников, картинным галереям, музеям, выставкам.

Одно время выпускали в продажу лампы накаливания, цвет излучения которых должен был походить на естественный дневной свет, для чего колба лампы делалась из голубого стекла. Легко понять, что это очень невыгодно: такое стекло сильно ослабляет лучи желто-красного участка спектра, т. е. именно те, в которых свечение лампы особенно интенсивно, что ведет к огромному снижению световой отдачи.

Таким образом, перед светотехникой встала задача создать такой источник света, который сочетал бы в себе высокую световую отдачу со спектральным составом, аналогичным составу солнечного, или дневного, света. Разрешить эту задачу удалось лишь путем отказа от теплового излучения как источника световых лучей.

Новейшие источники «холодного» электрического света

Явление свечения газов под влиянием электричества впервые наблюдалось М. В. Ломоносовым более 200 лет тому назад. В 20-х годах XIX века были изготовлены всем известные гейслеровы трубки, в которых можно было наблюдать свечение различных газов под влиянием электрического разряда. Но только в наше время принцип так называемого «тлеющего» разряда в газе привел к созданию

осветительных приспособлений, технически достаточно удобных для применения на практике.

Всем знакомы те газосветные трубки, которые широко применяются в наших городах для украшения витрин магазинов, для устройства светящихся реклам, надписей, вывесок, указателей. Такая трубка содержит в себе разреженный газ, а на концах — электроды, между которыми и протекает тлеющий разряд. Трубки с неоном дают насыщенно красный свет, аргон светится бледно-синим светом. На этом же принципе электролюминесценции основана натриевая лампа, в которой светятся пары натрия, давая яркое желтое монохроматическое излучение, световая отдача которого может достигать рекордных значений в 100 лм/вт . Большое применение для разных технических целей находят также различные типы ртутных ламп, в которых светятся пары ртути. Такие лампы дают много линий в ультрафиолетовой части спектра.

Все перечисленные источники света дают линейчатый или полосатый спектр. Резкая окрашенность их света составляет неудобство для обычного освещения, и только в декоративных, иллюминационных или сигнальных целях они применяются с успехом. Во всяком случае решить проблему рационального освещения в целом они не могут.

Последним словом осветительной техники явились так называемые люминесцентные лампы, действие которых основано на двойном применении явления люминесценции. В приборе используется ртутная лампа, оформленная в виде стеклянной трубки. Излучение паров ртути, представляющее собою явление электролюминесценции, на 85% состоит из бесполезных и даже вредных для зрения ультрафиолетовых лучей. Для того чтобы превратить эти лучи в лучи видимые, трубка покрывается изнутри тонким слоем особого вещества, способного люминесцировать под воздействием ультрафиолетовых лучей. Такой вид излучения называется фотолуминесценцией или флуоресценцией и дает радиацию уже в видимой части спектра, благодаря чему стенки трубки начинают ярко светиться.

Выбирая то или иное люминесцирующее вещество, или, как его называют, люминофор, можно получать

свечение того или иного цвета. Так, вольфрамат калия светится синим цветом, силикат цинка — зеленым, борат кадмия — розовым. Комбинируя по нескольку люминофоров с разным цветом свечения, удастся получать цвет, очень близкий к цвету пасмурного неба (это будут люминесцентные лампы дневного света) или к цвету излучения черного тела при температуре $3000\text{—}4000^\circ$ (различные типы люминесцентных ламп «белого» света), при световой отдаче от 30 до 50 *лм/вт*. Трубка лампы нагревается мало и потому не вносит в помещение нежелательного тепла. Срок службы лампы велик и составляет 2000—3000 часов.

В настоящее время люминесцентные лампы с их приятным белым светом уже получили широкое распространение. Ими освещаются цеха многих заводов, железнодорожные вокзалы, станции метро, крупные магазины. Большим достижением явилось применение люминесцентных ламп для освещения картинных зал ленинградского Эрмитажа, что обеспечило возможность рассматривать художественные сокровища музея не только днем, но и в вечерние часы.

Дальнейшему внедрению этих ламп препятствуют некоторые недостатки их конструкции, пока не устраненные. Так, непосредственное включение ламп в осветительную сеть невозможно, и потому требуется установка при каждой лампе дополнительных электротехнических приспособлений. Далее, лампа, работая на переменном токе, дает быстро мигающий свет, что незаметно при обычных условиях, но может стать чувствительным при рассматривании быстро движущихся механизмов. Конечно, все эти недочеты со временем будут устранены. Несомненно, что будущее принадлежит люминесцентным лампам. В табл. IX приводится краткая характеристика различных источников света.

В 1920 г. на VIII Всероссийском съезде Советов был принят гениальный ленинский план электрификации нашей страны. Выступая на съезде, В. И. Ленин коснулся электричества также и как средства освещения ¹⁾.

¹⁾ В. И. Ленин, Соч., т. 31, Госполитиздат, 1952, стр. 484—485.

Таблица IX

Краткие сведения об электрических источниках света

Название источника	Цветовая температура (максимальная T , °K)	Средняя отдача, лм/вт
Дуга Петрова с простыми углями	3500	12—14
Дуга пламенная	—	18—30
Дуга высокой интенсивности	—	30—40
Лампа накаливания угольная	2100	3—4
То же, вольфрамовая пустотная	2500	6—10
То же, вольфрамовая газополная	3000	10—20
Газосветная трубка (неон) .	—	13—17
Люминесцентная лампа		
а) «белого света»	3500	30—50
б) «дневного света»	6000	25—45

С тех пор прошло свыше 40 лет. Вся наша страна покрылась густой сетью электрических станций, у нас выросла мощная светотехническая промышленность, изготавливающая электрические лампы новейших конструкций и необходимую для светотехники арматуру. Не только в городах и фабричных поселках, но и в колхозных деревнях ярко сияют миллионы электрических огней. С каждым годом вступают в строй новые «фабрики электричества» — мощные электростанции. Наряду с электростанциями-гигантами построено и продолжает строиться множество мелких сельских станций. «Лампочка Ильича», как назвал наш народ электролампу в колхозных селах, проникла в самые отдаленные и глухие уголки нашей обширной страны. Так тусклая и неудобная керосиновая лампа на наших глазах отходит в область истории.

ЛИТЕРАТУРА К ГЛАВЕ VII

- Б е л ь к и н Д. Д., Электроосветительные приборы ближнего действия, Госэнергоиздат, 1945.
В а в и л о в С. И., О «теплом» и «холодном» свете, Изд. АН СССР, 1949.

- Гершун А. А., Принципы и приемы световой маскировки, Изд. АН СССР, 1943.
- Голдовский Е. М. и Горбачев Н. В., Светотехника кинопроизводства, Гизлегпром, 1934.
- Голдовский Е. М., Светотехника киносъемки, Госкиноиздат, 1944.
- Дамский А. И., Осветительная арматура, Изд. Академии архитектуры, 1947.
- Данцигер А. С., Электрическая лампочка, Гостехиздат, 1949.
- Епанишников М. М. и Соколов М. В., Электрическое освещение, Госэнергоиздат, 1950.
- Зильберблат Я. Б. и Островский М. А., Освещение улиц городов, Изд. Мин-ва коммунальн. хозяйства, 1951.
- Карцов Н. А., Яблочков — слава и гордость русской электротехники, Воениздат, 1948.
- Киносъемочная техника, Госкиноиздат, 1952.
- Кнорринг Г. М., Проектирование электрического освещения, Госэнергоиздат, 1950.
- Кнорринг Г. М., Электрический свет, Госэнергоиздат, 1950.
- Лекиш М., Свет и работа, ОНТИ, 1934.
- Луговской Б. И., Люминесцентное освещение зданий, Госэнергоиздат, 1950.
- Луизов А. В., От лучины до лампы дневного света, Изд. Ленингр. отд. об-ва распростран. знаний, 1951.
- Луковский Е. А., Основы оптики. Начала светотехники, Воениздат, 1949.
- Майзель С. О., Новые источники света, Изд. «Правда», 1948.
- Мешков В. В. и Соколов М. В., Курс осветительной техники, Госэнергоиздат, 1948.
- Мешков В. В., Осветительные установки, Госэнергоиздат, 1947.
- Нейштадт Я. Э., Новые источники света и их действие на человека, Медгиз, 1952.
- Нилендер Р. А., Люминесцентные лампы и их применение, Госэнергоиздат, 1948.
- Рибо Г., Оптическая пирометрия, ГТТИ, 1934.
- Справочная книга по светотехнике, Изд. АН СССР, т. I, 1956, т. II, 1958.
- Устюгов Г. К. и Райский И. Д., Светотехника на воздушном транспорте, СНТИ, 1935.
- Федоров Б. Ф., Общий курс светотехники, Госэнергоиздат, 1944.
- Шайкевич А. С., Вопросы качества промышленного освещения, Госэнергоиздат, 1948.
-

ГЛАВА VIII

ЯРКОСТЬ ОСВЕЩЕННЫХ ПРЕДМЕТОВ

Царство отраженных лучей

Подавляющее большинство окружающих нас предметов собственного света не излучает. Подобные предметы мы видим лишь в том случае, когда они освещены каким-либо посторонним источником света — Солнцем, небом, лампой. Лучи такого источника, достигая поверхности предмета, этой поверхностью частично отражаются, направляются к нашему глазу и делают данный предмет для нас видимым. Можно сказать, что, отражая лучи источника света в разные стороны, лишенный собственного света предмет сам становится источником света и начинает светиться, хотя и за счет поступающего на него извне чужого света. Поскольку отражение лучей определяет и яркость и цвет подавляющего большинства как объектов природного ландшафта, так и предметов, окружающих нас на производстве или дома, мы рассмотрим это явление подробнее.

Явления отражения, рассеяния и поглощения, сопровождающие встречу светового луча с некоторым телом, уже были нами кратко затронуты в главе II и будут рассматриваться в следующих параграфах. Сейчас мы напомним о них читателю с некоторыми дополнительными подробностями.

У поверхности тела луч света отражается, причем характер этого отражения зависит от состояния поверхности. Если поверхность очень гладкая (полированная), то происходит зеркальное отражение. Если же она покрыта большим количеством мельчайших неровностей — ямок, выбоинок, царапин, то каждая грань такой неровности дей-

ствуется, как микроскопическое зеркало (рис. 42), а поскольку плоскости отдельных зеркалец повсюду наклонены к поверхности тела, то падающий на это тело пучок параллельных лучей разбивается на множество отдельных пучков, направленных во все стороны. В итоге происходит рассеяние лучей в разных направлениях, но не внутреннее, а наружное, у поверхности тела. Часто бывает, что неровности покрывают поверхность не сплошь, а так, что между ними остаются и гладкие промежутки.

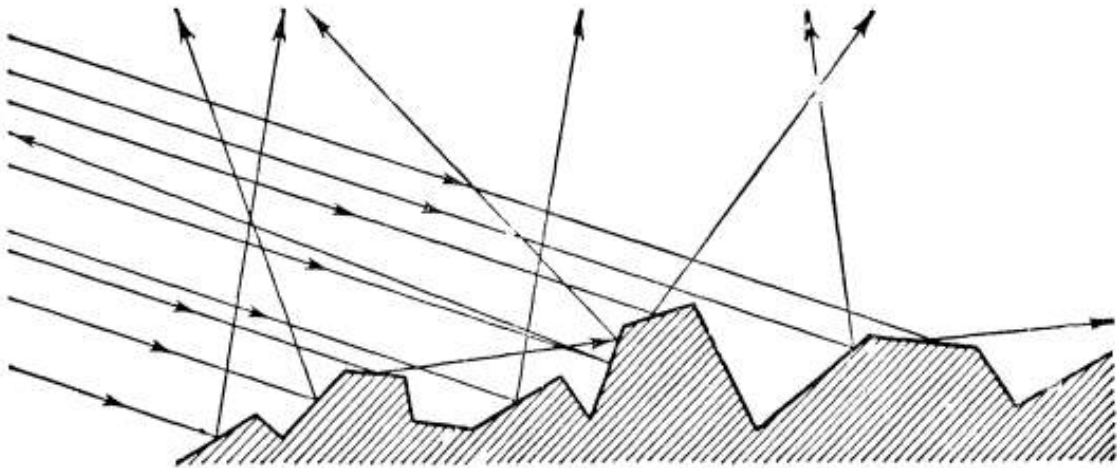


Рис. 42. Отражение света у неровной поверхности.

В этом случае мы наблюдаем различные сочетания поверхностного рассеяния с поверхностным отражением, причем последнее дает разного рода «отсветы» и «блики».

Лучи, проникшие внутрь вещества, подвергаются там поглощению и рассеянию, причем часть рассеянного света выходит из тела обратно с той же стороны, с которой падает освещающий луч.

Если толщина тела невелика, то часть светового потока проходит его толщу насквозь и, встречая заднюю поверхность, опять испытывает там отражение — зеркальное или рассеянное. Часть отраженных внутрь лучей, пройдя тело в обратном направлении, выходит наружу с передней стороны, из чего следует, что состояние задней поверхности тела может влиять на яркость и цвет передней. Наконец, задняя сторона обычно тоже бывает освещена хотя бы рассеянным светом, и этот свет, пройдя тонкое тело насквозь, добавляется к общей яркости передней стороны. Это мы видим на примере таких предметов, как

занавеси, обтянутые тканью или бумагой ширмы, листья трав и деревьев.

Таким образом, та яркость, которую воспринимает глаз наблюдателя, рассматривающего освещенный предмет, складывается из очень большого числа различных слагаемых, главнейшими из которых будут: отражение и рассеяние на передней поверхности, внутреннее рассеяние, отражение и рассеяние у задней поверхности и свет, проходящий с задней стороны.

Все это сложное сочетание многочисленных и разнообразных видов рассеяния и отражения придает окружающим нас вещам их характерный облик. Наряду с такими факторами, как общий коэффициент отражения и цвет, оно помогает нам ориентироваться в окружающем и уверенно распознавать не только самые предметы, но и характер материала, из которого они изготовлены. Например, мы легко и с первого взгляда отличаем металлические изделия от фарфоровых, масляную краску — от акварели или пастели, шелк — от сукна, бархата и хлопчатой бумаги. Такие суждения основаны на приобретенной долгим жизненным опытом способности учитывать влияние различных отсветов, рефлексов, бликов, отражений, порою очень тонких и неуловимых. В живописи умелая передача подобных световых деталей в сочетании с показанными на картине условиями освещения и положения различных предметов позволяет талантливому художнику создать у зрителя в отношении каждой вещи вполне определенное впечатление о том материале, из которого она сделана. На хорошей картине мы сразу различаем одежды из шелка, бархата, полотна, сукна, изделия из металла, предметы, сделанные из стекла, фарфора, камня.

В некоторых случаях отражение света у поверхности предмета настолько изменяет зрительное восприятие, что мы склонны выделять его в особый цвет. Например, часто употребляемые в разговорной речи цвета «серебряный» и «золотой» отличаются от белого и желтого только наличием металлического отражения на поверхности данного предмета.

Характер отражения вообще может служить существенным диагностическим признаком при определении того или иного материала. Так, в минералогии он характери-

зует то свойство минерала, которое определяют термином «блеск». Правда, номенклатура блеска, применяемая минералогами, несколько примитивна, поскольку она основана на аналогии с материалами, облик которых предполагается известным. Различают блеск металлический, полуметаллический, алмазный, стеклянный, смоляной, жирный, восковой, перламутровый, шелковый.

Чаще всего встречаются вещества матовые, имеющие слабый, плохо выраженный блеск. При таких условиях луч света, упавший на какую-нибудь деталь, рассеивается ею во всех направлениях. Всякий рассеянный луч встречает где-то на своем пути другой предмет и рассеивается его поверхностью вторично, потом другими предметами в третий, в четвертый раз и т. д. Таким образом, в каком-нибудь помещении, например в комнате, происходит всеобщий многократный обмен рассеянным светом между всеми предметами. Та освещенность, которую получает данный участок поверхности расположенного в помещении тела, а следовательно, и яркость этого участка в конечном счете определяются именно итогом этого светового обмена. Появление всякого нового предмета или перемещение старого сейчас же отражается на всем световом режиме данного места и влечет за собою какое-то изменение яркости всех окружающих предметов, хотя обычно и очень незначительное.

Рассеянный свет, передаваясь от предмета к предмету, широко распространяется во все стороны, проникая в части помещения, очень удаленные от всяких источников света. Кто занимался проявлением фотографических пластинок у себя дома днем, тот хорошо знает, как трудно избавиться от этого непрошенного постороннего света: достаточно ничтожной щелки, чуть-чуть отстающей шторы, неплотно пригнутой рамы или двери, чтобы рассеянный свет просочился в комнату, засвечивая снимки.

Рассеянный свет имеет огромное значение для практики осветительного дела: прямое освещение лучами Солнца или лампы мы имеем гораздо реже, чем рассеянное. Достаточно вспомнить, что в пасмурную погоду, которая в северной половине нашей страны охватывает свыше 75% дней, мы имеем одно только рассеянное освещение, поскольку Солнце скрыто тучами.

Некоторые подробности относительно отражения света

В отношении отражения света у поверхности тела надо различать два случая:

1) **отражение стеклянное**, которое свойственно веществам более или менее прозрачным, как, например, стекло, пластмасса, вода, драгоценные камни, вообще все прозрачные или светлой окраски материалы и минералы;

2) **отражение металлическое**, которое наблюдается у материалов с ничтожной прозрачностью и в первую очередь у металлов.

Стеклянное отражение характерно тем, что коэффициент отражения для хорошо отполированной поверхности сильно меняется с углом i падения и отражения луча. Наименьшим этот коэффициент будет при нормальном (перпендикулярном) падении. Теория вопроса, разработанная Френелем, показывает, что коэффициент стеклянного отражения зависит от показателя преломления n данного вещества. В частности, для случая $i=0^\circ$ формула, выражающая коэффициент отражения ρ , имеет следующий простой вид:

$$\rho = \left(\frac{n-1}{n+1} \right)^2. \quad (1)$$

Приведем в качестве примера значения n и ρ для некоторых веществ:

Вещество	n	ρ
Вода	1,33	0,020
Обычное стекло	1,53	0,043
Свинцовое стекло (флинт)	1,60	0,053
Тяжелое стекло (тяжелый флинт)	1,65	0,061
Алмаз	2,42	0,17

Мы видим, что поверхность обычных прозрачных веществ из нормально падающего луча отражает всего несколько процентов.

Исключение составляет алмаз, который благодаря рекордно большому значению n даже при нормальном падении отражает 17% света. От этого во многом зависит исключительная красота самого дорогого из драгоценных камней — бриллианта.

Бриллиант — это отшлифованный в виде сложного многогранника алмаз, на его многочисленных гранях происходит очень сильное внешнее и внутреннее отражение. Создаваемые этим многочисленные отблески и дают ту замечательную «игру лучей», которой так славятся бриллианты и которую не могут дать таким же образом ограненные стекляшки.

Поскольку показатель преломления на протяжении видимого спектра меняется несильно, мало меняется и монокроматический коэффициент отражения ρ_λ , благодаря чему отраженное изображение имеет примерно свой естественный цвет.

Например, для обычного стекла получаем такие данные:

Длина волны λ , мкм	n_λ	ρ_λ
768	1,5115	0,0415
656	1,5146	0,0419
589	1,5172	0,0422
486	1,5234	0,0430
434	1,5285	0,0437

Это вполне объясняет тот факт, что луч белого света после отражения от поверхности красного, зеленого или иного окрашенного стекла не становится окрашенным, но сохраняет свой первоначальный белый цвет.

При косом падении луча коэффициент отражения получается больше, чем при нормальном, причем его значение растет с углом падения i сначала довольно медленно, а потом все быстрее и быстрее, приближаясь к значению 1 при $i=90^\circ$. На рис. 43 приведена кривая изменения ρ

с углом i для стекла, вычисленная по формулам Френеля, которые мы здесь не приводим ¹⁾).

Формула (1) предполагает, что вещество находится в пустоте, для которой $n=1$. Если же луч проходит из одной среды в другую, то коэффициент отражения на границе этих сред определяется относительным показателем преломления и потому оказывается много меньше, чем для случая вступления луча в среду из пустоты или из воздуха. Например, стекло, погруженное в воду, отражает много слабее, чем находящееся в воздухе. Если подобрать показатель преломления жидкости в точности одинаковый

¹⁾ При отражении луча от зеркальной поверхности прозрачных веществ большую роль играет явление поляризации света. Напомним, в чем оно состоит. Лучистая энергия распространяется в виде волн, причем соответствующие им колебания являются поперечными, т. е. происходят в плоскости, нормальной к направлению луча. В этой плоскости колебательное отклонение может произойти в любую сторону. При обычных условиях отклонение для каждого направления одинаково вероятно, и потому колебания во все стороны происходят одинаково часто. Если это так, то пучок лучей называют естественным или неполяризованным. Таким является свет Солнца, пламени, нагретых предметов. В некоторых случаях, например после прохождения пучка лучей через кристалл минерала определенного состава, получается пучок лучей, у которого направления всех колебаний параллельны между собою. Для одиночного луча они все лежат в одной из плоскостей, проведенных через направление луча. Лучистый поток, обладающий такой особенностью, называется плоскополяризованным (или линейно поляризованным). Многие оптические явления для него происходят не так, как для естественного света.

Часто бывает, что поток лучистой энергии представляет собою смесь естественных и поляризованных лучей. В этом случае говорят, что он поляризован частично. Частично поляризованный свет мы получаем, например, от ясного голубого неба.

Если поток естественного света встречает поверхность прозрачного вещества, то оба возникших при этом пучка лучей — отраженный и преломленный — будут частично поляризованы. При определенном направлении луча поляризация может стать полной. Если луч, падающий на поверхность, уже поляризован, то коэффициент отражения зависит от того угла, который составляет направление колебаний с плоскостью падения. Возникающие здесь соотношения определяются формулами, которые были даны Френелем.

Кривая коэффициента отражения, представленная на рис. 43, относится только к тому случаю, когда поступающий на поверхность стекла свет является естественным.

с показателем преломления погруженного в нее прозрачного твердого тела, то это тело делается практически невидимым, поскольку у его поверхности не происходит ни отражения, ни преломления лучей. Такое явление можно продемонстрировать в довольно эффектной форме, погружив кусочек стекла в кедровое масло. Стекланный предмет становится при этом невидимкой!

Отражение лучей от поверхности стекол составляет недостаток многих оптических приборов: поскольку у каждой поверхности отражается 4—5% светового потока, в оптических системах, составленных из большого числа линз и призм, за счет этого может теряться свыше половины света. Кроме того, часть отраженных лучей направляется в поле зрения прибора и дает в нем крайне вредные расплывчатые светлые пятна, разного рода отблески, блики. Поэтому очень важное значение для практики имеет так называемое просветление оптики. Оно заключается в том, что поверхности линз и других оптических стекол покрываются тонкой пленкой прозрачного вещества, показатель преломления которого значительно ниже, чем у стекла. При надлежащей толщине пленки получается интерференция лучей, отраженных от поверхностей раздела пленка — воздух и стекло — пленка, которая гасит отраженные лучи и этим снижает отраженный поток. В результате коэффициент отражения вместо 4—5% становится равным 1,5—2% и даже меньше, что обеспечивает во многих приборах как огромный выигрыш света, так и устранение вредных бликов.

Иначе происходят явления в веществах непрозрачных. Световой луч не может проникнуть в глубину такого вещества, он практически полностью задерживается в очень тонком поверхностном слое, толщина которого меньше

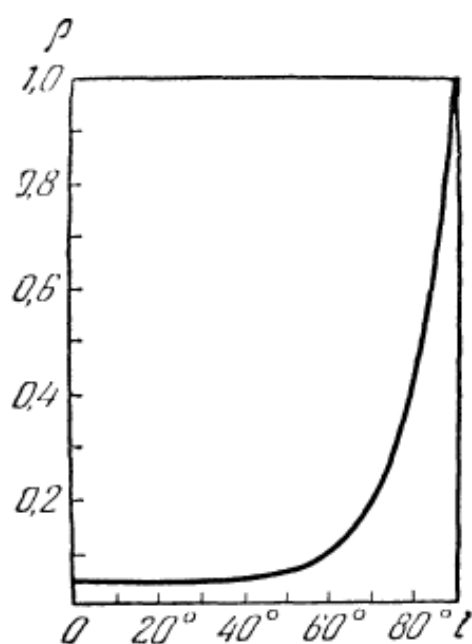


Рис. 43. Зависимость коэффициента отражения ρ от угла падения лучей i .

длины световой волны. Эта задержанная в наружной пленке лучистая энергия частью поглощается, но в основном отражается от поверхности, давая явление металлического отражения.

В отличие от стеклянного отражения, доля отраженного света здесь мало меняется с углом падения i , так что отраженное изображение при всех положениях предмета и отражателя относительно глаза получается примерно одинаковой яркости. Это хорошо видно на примере картины, отражающейся на стальном шарике (от шарикового подшипника), никелированном самоваре и тому подобных предметах. К тому же этот одинаковый для всех направлений коэффициент отражения получается довольно большим, обычно превышая 0,50. Однако отражение от металлической поверхности происходит избирательно, причем в некоторых случаях изменение коэффициента отражения по спектру довольно велико и сводится к заметному повышению отражательной способности с длиной волны, т. е. в сторону красного конца спектра. В соответствии с этим такие металлы и сплавы, как золото, медь, латунь, бронза, имеют желтый или оранжевый цвет различных оттенков.

Для того чтобы читателю была ясна огромная разница в прозрачности различных веществ, в таблице X приводятся значения условных глубин проникновения света, которые представляют собою те пути луча в веществе, на которых поток ослабляется до доли $1/e = 1/2,72 = 0,37$ от начального значения (для визуальной части спектра).

Таблица X

Вещество	Тип блеска	Условная глубина проникновения, мк
Вода	стеклянный	420 000
Стекло — тяжелый флинт	»	220 000
Черное стекло	»	100
Смола	смоляной	7
Графит	полуметаллический	0,05
Золото	металлический	0,01

Заметим, что разделение веществ на прозрачные и непрозрачные до известной степени условно в том смысле, что один и тот же материал в одних участках спектра может быть прозрачен, а в других непрозрачен. Например, столь прозрачное и бесцветное в видимом свете вещество, как каменная соль (NaCl), в далеких инфракрасных лучах около длины волны 52 мк оказывается непрозрачным и в соответствии с этим отражает при $i=0^\circ$ до $0,80$ падающего потока и вообще в оптическом отношении становится аналогичным металлам. Серебро, напротив, в ультрафиолетовом участке спектра при $\lambda=316 \text{ мкм}$ прозрачно и при нормальном падении лучей отражает только $0,042$ потока, т. е. как обычное стекло в видимых лучах. В этом участке спектра у серебра вместо металлического оказывается стеклянное отражение.

Всюду выше предполагалось, что поверхность тела является достаточно гладкой, а именно настолько, чтобы находящиеся на ней неровности были по размерам меньше длины световой волны. Такая поверхность получается искусственно путем полирования, а в природе она встречается у кристаллов, жидких тел и затвердевших жидкостей (примером может служить лед). Если поверхность тела усеяна сравнительно крупными неровностями, то происходит беспорядочное отражение лучей, которое, как мы видели, составляет явление поверхностного рассеяния света.

Как мы уже говорили, схематически поверхность тела в этом случае можно себе представить в виде сплошного слоя из микроскопических правильных зеркалец. В зависимости от того, как наклонены эти зеркала к собственной поверхности тела, получается рассеяние того или иного типа. Если всякие наклоны зеркалец представлены примерно в одинаковом числе (число зеркалец, параллельных поверхности тела, равно числу перпендикулярных к ней и числу наклоненных под углом 45° и т. д.), то получается равномерная поверхность, т. е. яркость рассеянного света одинакова для всех направлений. Если же преобладают зеркала, параллельные поверхности тела и мало наклоненные к ней, то получается в направлении зеркально отражаемого луча избыток яркости, дающий при рассмотрении предмета с надлежащего направления

отсветы или блики. Это мы можем видеть на примере снега. Только что выпавший, свежий, «пушистый» снег состоит из ледяных кристалликов, лежащих без всякого порядка, а потому бликов и отражений поверхность такого снега не дает. Зато старый, «лежалый» снег обладает явной глянцевитостью, которая получается оттого, что со временем под влиянием ветра, солнечных лучей и других причин происходит пересортировка снежинок, в результате которой большая часть отражающих граней располагается горизонтально и дает заметный зеркальный эффект.

Блестящую зеркальную поверхность легко превратить в рассеивающую путем матирования, сущность которого состоит в нанесении множества неровностей — царапин, выбоин, желобков. Например, матовое стекло легко получается путем натирания каким-нибудь твердым порошком, скажем песком или, лучше, наждаком. Чем сильнее матирована поверхность, тем слабее остатки зеркального отражения и тем полнее рассеянное отражение. Превратить матовую поверхность в зеркальную можно не только путем полировки, но и путем покрытия поверхности гладкой пленкой вещества с таким же (или хотя бы близким) показателем преломления. К этому сводится, например, лакировка различных изделий: слой лака заполняет все промежутки между неровностями, и если различия в показателе преломления нет, то по границе между лаком и веществом изделия отражения и преломления не происходит, поверхность же самого лакового слоя гладкая, как это свойственно затвердевшей жидкости. Получается сильный стеклянный блеск, характерный для лакированных изделий. Это же явление объясняет нам, почему в сухую погоду камни булыжной мостовой представляются нам серыми и лишенными цвета, а в дождь становятся разноцветными. Дело в том, что матовая поверхность сухого булыжника сильно рассеивает лучи и этот рассеянный свет оказывается нейтральным, как это свойственно стеклянному отражению. Мокрый камень покрыт водяной пленкой, которая значительно ослабляет поверхностное серое рассеяние, и благодаря этому выступает внутреннее рассеяние лучей в самом веществе камня, которое и дает окрашенный свет.

Поглощение и рассеяние света внутри вещества

Та часть лучей, которой удалось благополучно пересечь поверхность тела и, не испытав отражения, проникнуть внутрь вещества, распространяется в глубину, где с нею происходят два новых превращения: поглощение и рассеяние.

Действие поглощения, как уже знает читатель, сводится к тому, что энергия лучистого потока переходит в другие формы и прежде всего в теплоту. Таким образом поглощение уничтожает свет, прекращает его существование как электромагнитного колебания. Поэтому, если в каком-то веществе действует только одно поглощение и совсем нет рассеяния, то все лучи, проникшие в это вещество, будут там задержаны, обратно ничего не будет выделяться и вещество будет выглядеть абсолютно черным. Таких веществ в природе, конечно, не существует, но материалы, приближающиеся к этому крайнему случаю, имеются. В качестве примера укажем черное стекло, асфальт, деготь, смолу, чернила. В обычных условиях все эти вещества представляются взгляду сочетанием светлых и темных участков, что, однако, происходит благодаря отражению на поверхности; если это отражение устранить, например помещая вещество в жидкость с таким же показателем преломления, то оно будет казаться очень черным, гораздо чернее, чем обычные предметы, выкрашенные черной краской. Вещества такого типа, т. е. те, в которых поглощение велико, а рассеяние ничтожно, мы в дальнейшем будем называть **поглощающими**.

Бывает, хотя и редко, что поглощение для всех участков видимого спектра одинаково. В этом случае поглощение называют **нейтральным**. Обычно лучи разных длин волн поглощаются в различной мере; про такое поглощение говорят, что оно **селективно** или **избирательно**. Наблюдать и изучать его будет удобнее всего, если из данного вещества изготовить тонкую плоскую пластинку и смотреть сквозь нее на яркий источник света. Поглощая лучи разных частей спектра в различной мере, такая пластинка резко изменит спектральный состав прошедшего через нее лучистого потока, а это поведет к изменению окраски источника. Например, красное

стекло, применяемое в сигнальных фонарях — светофорах, семафорах, — полностью поглощает всю коротковолновую часть спектра, начиная с ультрафиолетовой границы до длины волны 600—650 мкм, а в красном участке спектра поглощает мало. Зеленое стекло хорошо пропускает лучи в зеленом участке, поглощая оба конца спектра.

Ход пропускания по спектру удобнее всего выражать в виде кривой монохроматических значений коэффициента

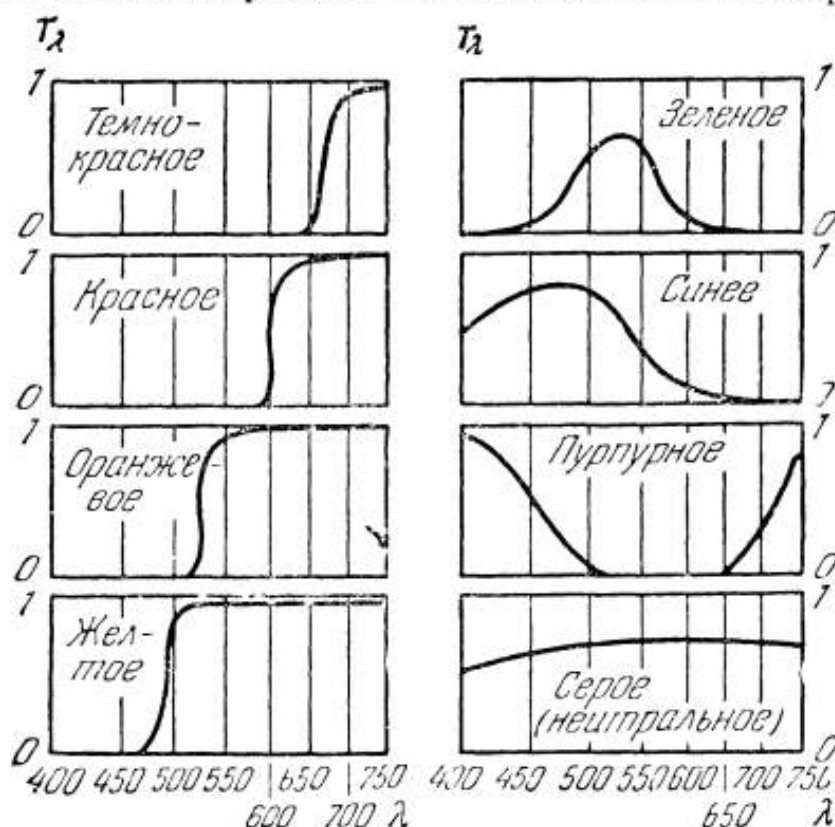


Рис. 44. Графики спектральной прозрачности цветных стекол разного типа.

пропускания T_λ . Для примера на рис. 44 приводятся образцы таких кривых для разных сортов цветного и нейтрального стекла.

Явление рассеяния состоит в том, что после встречи с частицей вещества луч монохроматической радиации сохраняет свою форму электромагнитного колебания и даже то же самое значение длины волны λ . Меняется только направление распространения света: рассеянный свет направляется во все стороны, хотя и в неодинаковом количестве.

Рассмотрим схему строения вещества, с точки зрения явлений рассеяния света особенно характерную. Пусть вещество состоит из некоторой сплошной среды, в которой

рассеяния практически не происходит, и включенных в эту среду посторонних частиц, которые на рис. 45 условно изображены в виде шариков. Вещество, построенное по такой схеме, называется з о л е м или к о л л о и д о м. Сплошная среда носит название д и с п е р с и о н н о й с р е д ы, а включенные в нее частички — д и с п е р с н о й ф а з ы коллоида. Коллоиды широко распространены в природе и часто встречаются на практике, причем

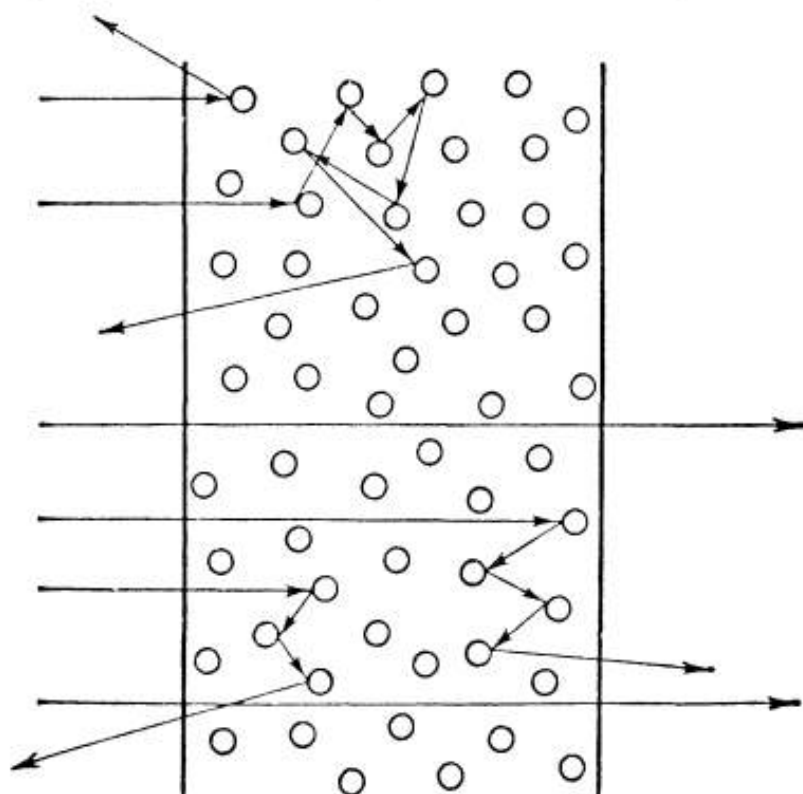


Рис. 45. Схема многократного рассеяния на частицах мутной среды.

и сплошная среда, и включенные в нее элементы могут быть в любом из агрегатных состояний, т. е. в твердой, жидкой или газообразной форме. Примером коллоида, в котором обе части твердые, может служить всем знакомое молочное стекло, широко применяемое в светотехнике для изготовления ламповых колпаков, абажуров, рефлекторов. В этом случае сплошная среда представляет собою прозрачное стекло, в котором заключены добавочные мельчайшие твердые частицы, делающие его мутным, непрозрачным. Случай жидких частиц в жидкой среде представляет молоко: тут в прозрачной воде содержится огромное количество мельчайших шариков жира, сильно рассеивающих лучи и этим придающих молоку непрозрачность и

характерный белый цвет. Жидкости такого строения называют эмульсиями. Жидкость может содержать и твердые частицы, как это мы видим на примере воды, замутненной глиной или мелом. Мутящие частицы могут быть и газообразными. В этом случае они представляют собою мельчайшие пузырьки; вещество, построенное из жидкой основы и газообразных включений, называется пеной. Коллоиды, у которых дисперсионная среда — жидкость, называются общим термином гидрозоли. Если же дисперсионная среда газ, то коллоид называется аэрозолем. Типичным примером последнего могут служить обыкновенный туман и облака. Тут дисперсионная среда — воздух, а дисперсная фаза — плавающие в нем мельчайшие капельки воды. Дым и так называемый сухой туман, частицы которого состоят из мельчайшей пыли, представляют собою аэрозоли с твердой дисперсной фазой.

Теперь посмотрим, что произойдет, если в коллоид вступит лучистый поток, например, в виде пучка параллельных лучей, перпендикулярных к поверхности, как это изображено на рис. 45. До встречи с частицей луч продолжает углубляться в среду. Встретившись с частицей, луч рассеивается ею во всех направлениях, в частности и назад, к поверхности среды. Однако большая часть рассеянного света распространяется в разные стороны внутрь среды и там встречается с другими частицами. Луч, однажды рассеянный частицей, попадает на другую частицу и рассеивается ею вторично; дважды рассеянный луч снова наталкивается на частицу и рассеивается в третий раз, потом в четвертый, пятый и т. д. Таким путем происходит неопределенно большое количество отражений от частицы к частице. К чему же все это ведет?

Если среда, в которой заключены частицы, не вызывает никакого поглощения и потому совершенно прозрачна и если сами частицы только рассеивают лучи, совсем их не поглощая, то всякий луч после того или иного числа отражений от частицы к частице в конце концов доходит до поверхности тела и выбирается из вещества обратно, поскольку иначе деваться ему некуда. А это означает, что лучистый поток, испускаемый пластинкой вещества с обеих сторон, равен потоку, падающему на пластинку. Вспо-

миная обозначения, примененные нами в главе II, мы положим, что падающий поток равен Φ_n , рассеянный в сторону источника света — Φ_p и рассеянный с противоположной стороны — Φ_d . В рассматриваемом случае будет

$$\Phi_n = \Phi_p + \Phi_d.$$

Если пластинка достаточно толста и потому совсем не просвечивает насквозь, то поток $\Phi_d = 0$. В этом случае весь поток Φ_n , упавший на пластинку, должен полностью испускаться обратно с той же стороны, на которую он упал. Это дает:

$$\Phi_n = \Phi_p, \quad \varrho_p = 1, \quad (3)$$

и следовательно, коэффициент диффузного отражения, или альбеда, будет равен единице. Это и понятно: раз вещество ничего не поглощает, оно должно всю лучистую энергию отдавать обратно.

Конечно, на практике рассмотренный случай невозможен, поскольку какое-то, пусть незначительное, поглощение происходит всегда. Но приведенные для примера коллоиды — молочное стекло, молоко, замутненная мелом вода, пена, облака — как раз отличаются своим белым цветом, указывающим на небольшое поглощение. Действительно, дисперсионная среда у них — стекло, вода, воздух — очень прозрачна и почти не поглощает, частицы тоже дают рассеяние почти без поглощения. Можно привести примеры еще более белых веществ, у которых коэффициент ϱ_p составляет 97—99%. Это будут: порошок окиси магния (MgO), сернокислый барий ($BaSO_4$) и свежесвыпавший снег.

Белые, светлые вещества встречаются не так уж часто; обычно в дело вмешивается поглощение, которое сильно ослабляет выходящий наружу свет. Поглощение может происходить и на самих частицах дисперсной фазы, чему примером может служить каменноугольный дым, который черен несмотря на то, что его дисперсионная среда — воздух — очень прозрачна. В других случаях именно эта среда является тем местом, где происходит значительное поглощение, уменьшающее отражательную способность вещества и придающее ему ту или иную окраску.

Если все лучи видимой части спектра ослабляются в одинаковой мере, если поглощение происходит нейтрально, то вещество принимает различные оттенки серого цвета. Если же одни участки спектра подвергаются поглощению сильнее, чем другие, то появляется окраска в те или иные тона.

Было бы неверно думать, что рассеяние света происходит только тогда, когда вещество состоит из сплошной среды и включенных в нее посторонних частиц, как это имеет место в коллоидах. Нет, рассеяние происходит во всяком веществе, ибо любое вещество в какой-то мере неоднородно, а всякие неоднородности ведут к рассеянию лучей.

Мы знаем, что всякое вещество состоит из атомов и молекул. Но, как показал еще в 1907 г. русский физик Л. И. Мандельштам, несмотря на это в однородном веществе рассеяния света не будет. Дело в том, что расстояния между молекулами слишком малы, они гораздо меньше длины световых волн. В самом деле, длина волны видимого излучения составляет около 5×10^{-5} см, в то время как расстояние между молекулами газа порядка 10^{-7} см, а для твердых и жидких веществ даже 10^{-8} см. При таких условиях световая волна, встретив слой молекул, будет от него просто отражаться а не рассеиваться отдельными элементами. Поэтому рассеяние в среде вещества может происходить только в том случае, если в этом веществе существуют еще какие-то неоднородности, расстояние между которыми значительно превосходит длину световых волн. В результате чего возникают такие неоднородности, указали Смолуховский в 1907 г. и Эйнштейн в 1910 г.

Атомы и молекулы находятся в непрерывном беспорядочном «тепловом» движении. Поэтому они в одних местах на короткое время расходятся, раздвигаются, в других — сходятся, образуя временные местные сгущения. Вот такие сгущения и разрежения, непрерывно возникающие и исчезающие внутри всякого вещества в результате беспорядочного движения частиц, и создают ту неоднородность среды, те «флуктуации плотности», за счет которых и происходит рассеяние света. Поскольку источником неоднородности, вызывающей такое рассеяние, является неравномерное распределение молекул, образующих сгустки, рассеяние такого происхождения часто называют молекулярным. Оно гораздо слабее,

чем рассеяние, вызванное посторонними включениями. Чтобы убедиться в последнем, достаточно сравнить рассеяние в молоке и в воде, в прозрачном и «молочном» стеклах, в тумане и в чистом воздухе. Однако и в самом чистом воздухе, равно как и в абсолютно чистой воде или чистом стекле, некоторое рассеяние тоже происходит. Чтобы наглядно показать это, проделывают такой опыт. В темной комнате помещают стеклянный сосуд с изучаемым веществом, например с химически чистой водой. В этот сосуд пропускают очень мощный узкий пучок лучей от проекционного фонаря. Благодаря рассеянию света этот пучок будет отчетливо виден в темноте как светящаяся полоса в воде.

Такой эффект каждому из нас случалось наблюдать и в воздухе на примере светового столба от мощного прожектора, который всегда хорошо выделяется на фоне ночного неба в виде светлой полосы. Чем чище и прозрачнее воздух, тем слабее рассеяние и тем меньше яркость такой полосы. Напротив, при наличии мглы или легкого тумана световой сноп прожектора становится очень ярким.

Зависимость яркости рассеянного света от мутности воздуха используют для измерения степени чистоты атмосферы. Прибор, используемый для такой задачи, называется *нефелометром* — от греческого слова «нефелос» — туман. Он представляет собою камеру, в которую засасывают пробу воздуха и там освещают сильным пучком лучей от электрической лампы. Яркость рассеянного света измеряется фотометрическим устройством. Таким путем удастся определить наличие в воздухе пыли, дыма, капель тумана и других посторонних примесей. Заметим, что нефелометрический метод применяется не только к воздуху и прочим газам, но и к жидкостям, позволяя точно определять в них количество тончайшей взвешенной мути. На этом основаны некоторые способы точного количественного анализа в химии.

Диффузное отражение идеальное и реальное

Приведенный в предыдущих параграфах обзор явлений и факторов, определяющих яркость и цвет освещаемого предмета, имеет преимущественно теоретический интерес. На практике очень трудно разделять такие компоненты

яркости, как рассеяние на поверхности и рассеяние внутреннее, да в таком разделении чаще всего нет надобности. Для технических расчетов достаточно знать, что под влиянием освещения извне вещество начинает светиться за счет отраженного и рассеянного света; надо также иметь коэффициенты, количественно определяющие получаемую в результате этого яркость. Поэтому здесь мы будем изучать вопрос о яркости освещенного предмета в целом, не касаясь того механизма, действием которого испускается образующий эту яркость лучистый поток.

В главе II мы говорили, что существуют три вида отражения: зеркальное, диффузное и смешанное. На практике, строго говоря, встречается только отражение смешанное, а два других вида отражения представляют собою нечто воображаемое, идеальное.

Возьмем для примера отражение зеркальное. Оно состоит в том, что весь пучок лучей целиком направляется только в одном, строго определенном направлении, которое точно устанавливается законами отражения. Но на самом деле так никогда не бывает, потому что самое лучшее зеркало всегда имеет мелкие царапинки, пузырьки и другие дефекты, на его поверхность садится пыль, к нему прилипает грязь. Это ведет к тому, что какая-то часть света рассеивается в разные стороны, в чем легко убедиться, если вынести зеркало на солнечный свет и смотреть на него сбоку. Если зеркало плохое, сильно поцарапанное и грязное, то этот рассеянный в разные стороны свет будет довольно заметным. Но и для очень чистого и хорошего зеркала он в каком-то, пусть очень малом количестве, но остается.

Сказанное об отражении зеркальном будет справедливо и по отношению к отражению диффузному: в идеальном виде оно на практике тоже не встречается. Но в чем же здесь состоит тот «идеал», которому должно отвечать предельно матовое вещество?

Обычно мы называем матовым такое вещество, которое представляется одинаково ярким, с какой бы стороны на него ни посмотрели, и которое, следовательно, ни при каком освещении не дает отсветов, бликов, самозатенения. Следовательно, первым признаком гладкой матовой поверхности будет то, что она во всех направлениях имеет

одинаковую яркость. Подходя к вопросу научно, мы добавим еще одно требование: яркость матовой поверхности должна быть строго пропорциональна ее освещенности. В случае освещения пучком лучей, направленным только с одной стороны, освещенность меняется по закону косинуса. Значит, при таких условиях освещения яркость матовой поверхности тоже должна быть пропорциональна косинусу угла падения.

Обозначим яркость пластинки, поставленной к пучку параллельных лучей перпендикулярно, через B_0 . Тогда яркость B этой же пластинки, но наклоненной под углом i , будет

$$B = B_0 \cos i. \quad (4)$$

Вспомнив, что сила света I равна произведению площади проекции $s \cos j$ на яркость B , можем написать

$$I = Bs \cos j = B_0 s \cos i \cos j. \quad (5)$$

Формулы (4) и (5) выражают закон косинуса для отражения. Этот закон впервые был сформулирован одним из основателей научной фотометрии — Ламбертом, и потому его иногда называют законом Ламберта. Закон Ламберта действует далеко не всегда, так как отражение зависит от природы отражающего свет материала. Та поверхность и то вещество, для которых закон косинуса отражения выполняется абсолютно точно, и называется идеально матовым или ортотропным. Это позволяет нам написать такое определение:

Идеально матовой называется такая поверхность, которая при освещении извне во всех направлениях имеет одинаковую яркость и эта яркость, в случае освещения пучком параллельных лучей, меняется пропорционально косинусу угла падения i .

Если мы на практике будем измерять яркость освещенной пучком параллельных лучей пластинки с разных сторон или при разных углах падения i , то окажется, что закон Ламберта не выполняется и яркость в разных направлениях различна, причем чаще всего она бывает наибольшей в направлении зеркального отражения. Это, конечно, получается оттого, что к чисто диффузному отражению

прибавляется какая-то доля отражения зеркального. Не получается и точной пропорциональности косинусу угла падения. В других случаях отступления от закона косинуса получаются из-за наличия на поверхности тела множества мельчайших неровностей.

Техника давно стремится найти способ изготовления поверхностей, которые возможно ближе следовали бы закону Ламберта. Это важно прежде всего для фотометрии, в частности, закону косинуса должны следовать пластинки-экраны, применяемые при измерении освещенностей. Однако и в чисто прикладных задачах ортотропные материалы очень ценны. Например, удобно, чтобы свойством ортотропности отличалась бумага, предназначенная для печати, поскольку при наличии глянца на ней легко возникают отсветы и блики, мешающие читать или писать. Это качество стараются придавать потолкам комнат и других помещений, иногда — также и стенам.

Оказалось, что ближе всего к идеалу «матовости» подходят гладкие, слегка мучнистые поверхности, получаемые путем прессования разных порошкообразных веществ. Например, потолки принято «белить» мелом или известкой, что дает как раз такой мучнистый покров. Если у вас в квартире есть две комнаты, из которых одна побелена, а другая оклеена обоями, то вы легко можете убедиться в преимуществе простой побелки. Для этого надо стать у стенки, перпендикулярной к окнам, и посмотреть вдоль стенки сначала в сторону окон, а потом в обратную сторону. Беленая стена в обоих направлениях кажется по яркости примерно одинаковой, а обои ярко блестят, если смотреть в сторону окон и кажутся темными, если встать к окнам спиной.

В фотометрии имеет большое значение понятие **абсолютно белой поверхности**. Так называется воображаемая поверхность, которая, во-первых, является ортотропной, а во-вторых, имеет коэффициент отражения (или альбедо), равный единице.

На практике такая поверхность, конечно, не существует, но некоторые вещества дают к ней достаточное для многих случаев приближение. Это будут пластинки, изготовленные путем прессования очень белых порошкообразных веществ.

На первом месте в смысле белизны стоит окись магния (химическая формула MgO). Если из химически чистой порошкообразной окиси магния изготовить пластинку, то ее коэффициент отражения будет равен 0,97—0,99 при достаточной ортотропности. Почти столь же хорошо отражают свет углекислый магний ($MgCO_3$), сернокислый барий ($BaSO_4$) и некоторые другие вещества. Образцовые пластинки, предназначенные для различных фотометрических и колориметрических измерений, изготавливаются из указанных материалов и проверяются в фотометрической лаборатории Научно-исследовательского института метрологии в Ленинграде.

Удовлетворительного качества белые экраны можно легко изготовлять и самому путем «копчения» белых пластинок в пламени горящего металлического магния. Для этого пластинка из фарфора, гипса или матового серебра быстро проводится в пламени магния до тех пор, пока на ней не получится достаточно толстый (порядка 0,2—0,3 мм), ровный и однородный слой окиси магния.

В заключение укажем, что в теоретической фотометрии выводится важное соотношение: если освещенность абсолютно белой поверхности составляет E фот, то ее яркость B будет равна E/π стильбов:

$$B = \frac{1}{\pi} E. \quad (6)$$

(стильбы) (фот)

Этой формулой мы воспользуемся ниже для расчетов яркости по освещенности.

Светлота матовых материалов

Впечатление, которое получает зритель, рассматривающий освещенные матовые предметы, подобно всякому зрительному восприятию определяется яркостью этих предметов для того направления, с которого на них смотрят. Поэтому коэффициент отражения, определяющий полную величину светового потока, рассеиваемого во всех направлениях, а не в том только направлении, откуда смотрит наблюдатель, недостаточно характеризует отражательную способность различных объектов с точки

зрения, интересующей нас. Для того чтобы рассчитывать яркость освещенных матовых предметов, нужна другая характеристика отражательной способности, которую принято называть коэффициентом яркости или светлотой и обозначать буквой r .

Пусть нас интересует плоская матовая поверхность, освещенная с одной или с разных сторон одним или несколькими источниками света. Измерим при помощи фотометра ее яркость B для того направления, которое нам нужно. Затем, сохраняя условия освещения неизменными, поместим на месте этой поверхности поверхность абсолютно белой и яркость последней B_0 тоже измерим. Отношение полученных значений яркости

$$r = \frac{B}{B_0} \quad (7)$$

и будет нужным значением коэффициента яркости. Отсюда вытекает такое определение:

Коэффициентом яркости (светлотой) r называется отношение яркости рассеивающей свет матовой поверхности к яркости абсолютно белой поверхности, находящейся точно в таких же условиях освещения.

Технически определение коэффициента яркости выполняется очень просто. Наблюдатель имеет в своем распоряжении фотометр и белую пластинку, покрытую окисью магния. Как мы уже знаем, такую пластинку можно считать абсолютно белой поверхностью. Белая пластинка кладется или прямо на изучаемую поверхность, или помещается рядом с ней так, чтобы освещенность ее была точно такой же, как и для изучаемой поверхности (рис. 46). После этого при помощи фотометра сравнивают яркость объекта с яркостью пластинки; найденное отношение яркостей и будет искомым коэффициентом яркости.

Поскольку слой магнезии очень непрочен (он легко сдувается ветром, осыпается при толчках и т. д.), пользоваться им для таких измерений не всегда удобно. Проще иметь специальный матовый белый экран, изготовленный из какого-нибудь прочного и стойкого материала, например из гипса, шероховатого фарфора, матированного молочного стекла, мрамора. Путем сравнения с магнезией для него заранее тщательно определяют коэффициент яркости r_0 ,

который будет, конечно, меньше единицы. Посредством фотометра измеряют яркость B_3 этого экрана и яркость B изучаемой поверхности. Обе эти яркости могут быть выражены в совершенно произвольных единицах. Искомое значение r вычисляют по формуле

$$r = r_3 \frac{B}{B_3}. \quad (8)$$

Огромное значение коэффициента яркости для практики состоит в том, что, зная его, можно по освещенности



Рис. 46. Измерение коэффициента яркости в полевых условиях.

вычислять яркость, и наоборот. Для того чтобы получить соответствующую формулу, надо вспомнить, что яркость абсолютно белой поверхности равна освещенности, деленной на число π . Отсюда следует:

$$B = rB_0 = \frac{r}{\pi} E. \quad (9)$$

(стильбы) (фоты)

Следовательно, для получения яркости надо освещенность умножить на коэффициент яркости и разделить на π . Если

освещенность выражена в фотах, то яркость получится в стильбах. Если же освещенность взять в люксах и коэффициент яркости на π не делить, то яркость получится в так называемых апостильбах:

$$B = r E, \quad (10)$$

(апостильбы) (люксы)

ибо апостильбом как раз и называется яркость абсолютно белой поверхности при освещенности в 1 люкс.

Приведенными формулами и решается вопрос о яркости освещенных предметов.

Яркость абсолютно белой поверхности одинакова для всех направлений. Для всякой идеально матовой поверхности яркость тоже с направлением не меняется. Поэтому и коэффициент яркости такой поверхности будет числом постоянным. Его значение будет одним и тем же для всех направлений отраженного луча и для всех условий освещения.

Иное получится, если мы будем иметь дело с поверхностью не вполне матовой. Яркость такой поверхности в разных направлениях различна, и значит, различным оказывается и коэффициент яркости r . Кроме того, яркость такой поверхности закону косинуса не подчиняется, в то время как яркость абсолютно белой поверхности, сравнением с которой выводится величина r , этому закону подчиняется абсолютно строго. Из этого следует, что коэффициент яркости будет меняться с углом падения освещающих лучей и вообще с условиями освещения.

Для того чтобы количественно изучить отступления реального рассеяния от идеального, применяют фотометрическую установку, в которой изучаемый образец может быть освещен пучком параллельных лучей, падающих на поверхность образца под нужным углом i . Далее, фотометр, укрепленный на специальном поворотном механизме, применяется для измерения яркости освещенного образца во всех желаемых направлениях. Это позволяет легко получить для этих направлений и значения коэффициентов яркости.

Результат подобных измерений удобнее всего представляется в форме *индикатрисы отражения* или *рассеяния*. Так называется пространственная диа-

грамма, на которой от ее центра (точнее. от начала координат) в разных направлениях откладываются отрезки, по длине пропорциональные значениям коэффициента яркости для этих направлений. Если соединить концы отрезков плавной поверхностью, то форма последней наглядно покажет, как распределяется отраженный свет по различным направлениям.

Просмотр результатов такого исследования для большого количества естественных и искусственных материалов показывает, что индикатрисы рассеяния бесконечно разнообразны, к тому же для данной поверхности вид индикатрисы может сильно изменяться с углом падения лучей.

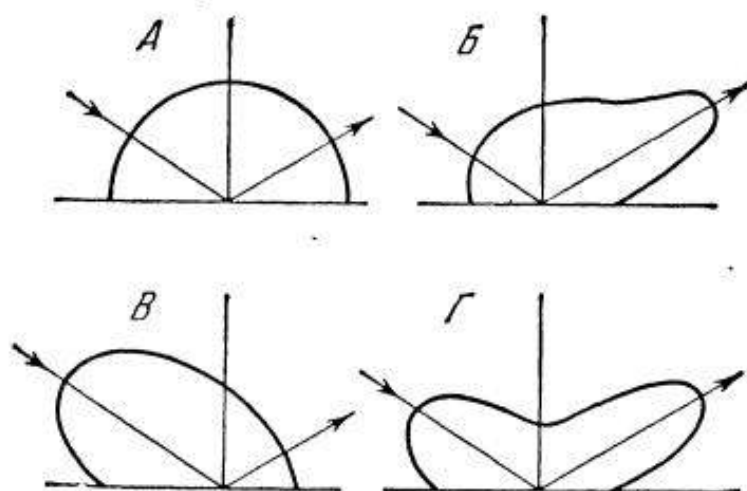


Рис. 47. Основные типы индикатрис рассеяния.

Тем не менее среди всего этого разнообразия можно наметить четыре основные группы индикатрис, а соответственно с этим разделить и объекты по характеру рассеяния лучей на следующие четыре типа.

Тип А. М а т о в ы е. Яркость такой поверхности практически одинакова во всех направлениях и с изменением угла падения освещающего пучка лучей меняется примерно пропорционально косинусу этого угла. Коэффициент яркости может считаться постоянным для всех направлений, если только угол падения i не слишком велик. Индикатриса в этом случае, очевидно, имеет форму полусферы (рис. 47, А).

Тип Б. З е р к а л ь н ы е, или г л я н ц е в ы е. Поверхность, наряду с рассеянием, дает заметное, но

размытое зеркальное отражение, проявляющееся в резком повышении яркости в направлении зеркально отраженного луча. Индикатриса, будучи сильно вытянута в направлении зеркального отражения, имеет яйцевидную или грушевидную форму (рис. 47, Б).

Тип В. Иссеченные, или изрытые. Поверхность покрыта множеством неровностей той или иной формы, совершенно непрозрачных и потому дающих тени. При наблюдении со стороны источника света видны только освещенные участки неровностей, и потому в этом направлении поверхность будет наиболее яркой. Эффект усиливается тем, что часть элементов неровностей располагается к лучам приблизительно нормально и потому имеет освещенность, близкую к максимальной. При наблюдении с других направлений к наблюдателю в какой-то мере обращены и затененные части неровностей, а потому яркость будет меньше, чем со стороны источника света. В результате получается индикатриса, вытянутая вдоль падающего луча в сторону источника света (рис. 47, В).

Тип Г. Смешанные. Сюда относятся изрытые поверхности, неровности которых обладают значительной зеркальностью. Для таких поверхностей получаются два максимума яркости, а соответственно и два максимума r — один в направлении на источник света, другой в направлении зеркально отраженного луча, в то время как в направлениях, приблизительно перпендикулярных к поверхности, r оказывается минимальным (рис. 47, Г).

Тип индикатрисы зависит не столько от химического состава того или иного вещества, сколько от состояния поверхности. Мы уже говорили, что полированием можно создать заметную зеркальность и, следовательно, изменить индикатрису в сторону типа Б, а матированием устранить такое отражение. Для многих материалов характер отражения получается различным в зависимости от того, находится ли этот материал в сухом или в мокром состоянии, поскольку вода или иная жидкость образует на поверхности тела пленку, дающую сильное стеклянное отражение. Благодаря этой пленке идеально матовые поверхности становятся зеркалящими, а иссеченные дают смешанное рассеяние типа Г. Читатель, вероятно, не раз замечал, как покрытая асфальтом или гудроном дорога,

в сухом состоянии матовая, после дождя становится блестящей, благодаря чему получающиеся на ней под Солнцем блики оказываются настолько яркими, что мешают водителю машины видеть путь.

Противоположное действие оказывает пыль, которая образует мучнистый покров, сглаживающий максимум индикатрисы в направлении зеркально отраженного луча. Благодаря этому запыление превращает объекты типа *B* в объекты типа *A*, а объекты типа *Г* — в объекты типа *B*.

В заключение заметим, что для идеально матовой поверхности коэффициент яркости численно равен коэффициенту диффузного отражения ρ_p . Это вытекает из того, что величины ρ_p и r для абсолютно белой поверхности обе равны единице, а для идеально матовой поверхности ρ_p и r постоянны, не меняясь с условиями освещения и наблюдения. Однако смешивать эти различные величины, конечно, неправильно хотя бы потому, что величина r , вообще говоря, меняется с направлением.

ЛИТЕРАТУРА К ГЛАВЕ VIII

- Вейцер Ю. И. и Лучинский Г. П., Химия и физика маскирующих дымов, Оборонгиз, 1938.
- Волькенштейн М. В., Молекулярная оптика, Гостехиздат, 1951.
- Гребенщиков И., Власов А., Непорент Б., Суйковская Н., Просветление оптики, Гостехиздат, 1946.
- Иоу Д., Нефелометрия, ОНТИ, 1936.
- Кройт К., Коллоиды, ОНТИ, 1936.
- Ландсберг Г. С., Оптика, Гостехиздат, 1940, отд. VII, VIII, IX.
- Уайтлоу-Грей и Паттерсон, Дым. Исследования в области аэродисперсных систем, Госхимтехиздат, 1934.
- Шифрин К., Рассеяние света в мутной среде, Гостехиздат, 1951.
-

ГЛАВА IX

ЦВЕТА И КРАСКИ

Спектр и цвет отраженных лучей

Явления отражения и рассеяния света способны порождать самые разнообразные цвета и оттенки. Это проявляется в том, что окружающие нас предметы, будучи все освещены одним и тем же белым светом, например Солнца, пасмурного неба или какой-нибудь лампы, представляются нашему взору окрашенными различно. Изумрудная зелень лугов и золотистые оттенки зрелых посевов, насыщенные цвета венчиков цветков и камней-самоцветов, расцветка крыльев бабочек и оперения многих птиц, резкие цвета флагов и всяких сигнальных приспособлений, рисунки на картинах художников и на цветных иллюстрациях в книгах — все это создается особенностями отражения света. Особенности же эти состоят в том, что лучи различных частей спектра отражаются в разной степени, одни сильнее, другие слабее. В результате меняется распределение энергии по спектру: лучистый поток, рассеянный поверхностью того или иного предмета, может оказаться богаче лучами одного цвета и беднее лучами другого.

Если это так, если разные лучи отражаются в различной степени, то отражение или рассеяние называют **избирательным** или **селективным**. Если же лучи всех частей видимого спектра отражаются одинаково, то вещество называют **нейтрально отражающим** или **ахроматическим**. Для глаза материал, обладающий таким свойством, представляется лишенным цветового тона, а именно белым или серым.

Избирательное отражение влечет за собою появление той или иной окраски, свойственной данному веществу.

Если, например, какое-нибудь вещество отражает только красные лучи, а все остальные поглощает, то при освещении белым светом оно, естественно, будет казаться насыщенно красным. Точно так же вещество, отражающее только зеленые лучи, будет зеленым, отражающее синие лучи — синим и т. д. На практике веществ, которые отражали бы только один определенный участок спектра и полностью поглощали бы все остальные, не существует. Такого рода явление наблюдается только в светофильтрах, т. е. в стеклах, жидкостях и других материалах, наблюдаемых насквозь. Что касается явления отражения и рассеяния света, то тут всегда в какой-то мере отражаются все лучи спектра. Однако для получения достаточно насыщенной окраски совсем необязательно иметь изолированные лучи узкого участка спектра. Достаточно, чтобы в некоторой части спектра отражение было много больше, чем в остальных.

Например, кирпич красен оттого, что красный конец спектра им отражается в несколько раз сильнее, чем синий. Листва кажется нам зеленой потому, что зеленые лучи около длины волны 550 мкм ею отражаются в 5—10 раз сильнее, чем, скажем, синие или красные, а небо голубое, так как чистый воздух рассеивает крайние фиолетовые лучи в 16 раз сильнее, чем крайние красные.

Чем больше разница в отражении лучей разных частей спектра, чем уже область сильного отражения, тем насыщеннее цвет отражающего предмета. Но резкие различия в отражении разных длин волн встречаются не так уж часто. Гораздо чаще бывает, что различия эти невелики. Этому соответствуют те блеклые цвета, которые свойственны большей части объектов природного ландшафта, окружающих нас предметов, разных материалов.

Для того чтобы объективно охарактеризовать те свойства матовой поверхности, которые наше зрение воспринимает в качестве цвета, нужно прежде всего изучить спектральную отражательную способность этой поверхности. Наиболее подходящей для этого фотометрической величиной будет спектральный, или монохроматический, коэффициент яркости $r(\lambda)$. Он определяется вполне аналогично обычному коэффициенту яркости r , который относится к видимому свету.

Вырежем из спектра узкую полосу, ограниченную длинами волн λ и $\lambda + \Delta\lambda$. Из общей яркости B рассеивающей свет поверхности на долю этой спектральной полосы приходится доля ΔB_λ . Поместим рядом с данной поверхностью абсолютно белый экран и будем считать, что он освещается точно так же, как и наша поверхность. Обозначим часть его яркости B_0 , приходящуюся на спектральный участок $\lambda, \lambda + \Delta\lambda$, через $\Delta B_{0\lambda}$. Отношение

$$r(\lambda) = \frac{\Delta B_\lambda}{\Delta B_{0\lambda}} \quad (1)$$

и выражает спектральный коэффициент яркости. Отсюда следует определение:

Спектральным коэффициентом яркости называется отношение монохроматической яркости рассеивающей свет матовой поверхности к монохроматической яркости (на той же длине волны) абсолютно белой поверхности, находящейся в точно таких же условиях освещения.

Если определение обычных коэффициентов яркости осуществлялось путем сравнения данного объекта с образцовым экраном при помощи фотометра, то определение спектрального коэффициента яркости выполняется таким же путем, но вместо фотометра применяется спектрофотометр — прибор, позволяющий сравнивать яркости в монохроматическом излучении.

Результаты измерения удобнее всего представлять в форме графика, на котором по одной оси отложена длина волны λ , а по другой — полученные значения $r(\lambda)$.

Между характером такой кривой и цветом образца существует определенная зависимость: каждому виду кривой соответствует свой определенный цвет. Например, кривые красных, оранжевых и желтых предметов обычно монотонно растут с длиной волны, т. е. от фиолетового конца спектра к красному. То же имеет место и для предметов бурых, коричневых, рыжих с тем отличием, что у них вся кривая лежит гораздо ниже, чем у предыдущих цветов. Белые и серые образцы дают слегка волнообразные кривые, примерно параллельные оси абсцисс. Зеленые материалы почти всегда дают более или менее резкий максимум в зеленой части спектра, в то время как у синих и фиолетовых кривая значительно повышается к коротковолновому

концу спектра. Если же кривая повышается к обоим концам спектра, давая седловину в зеленых лучах, то окраска получается пурпурная. В качестве примера на рис. 48

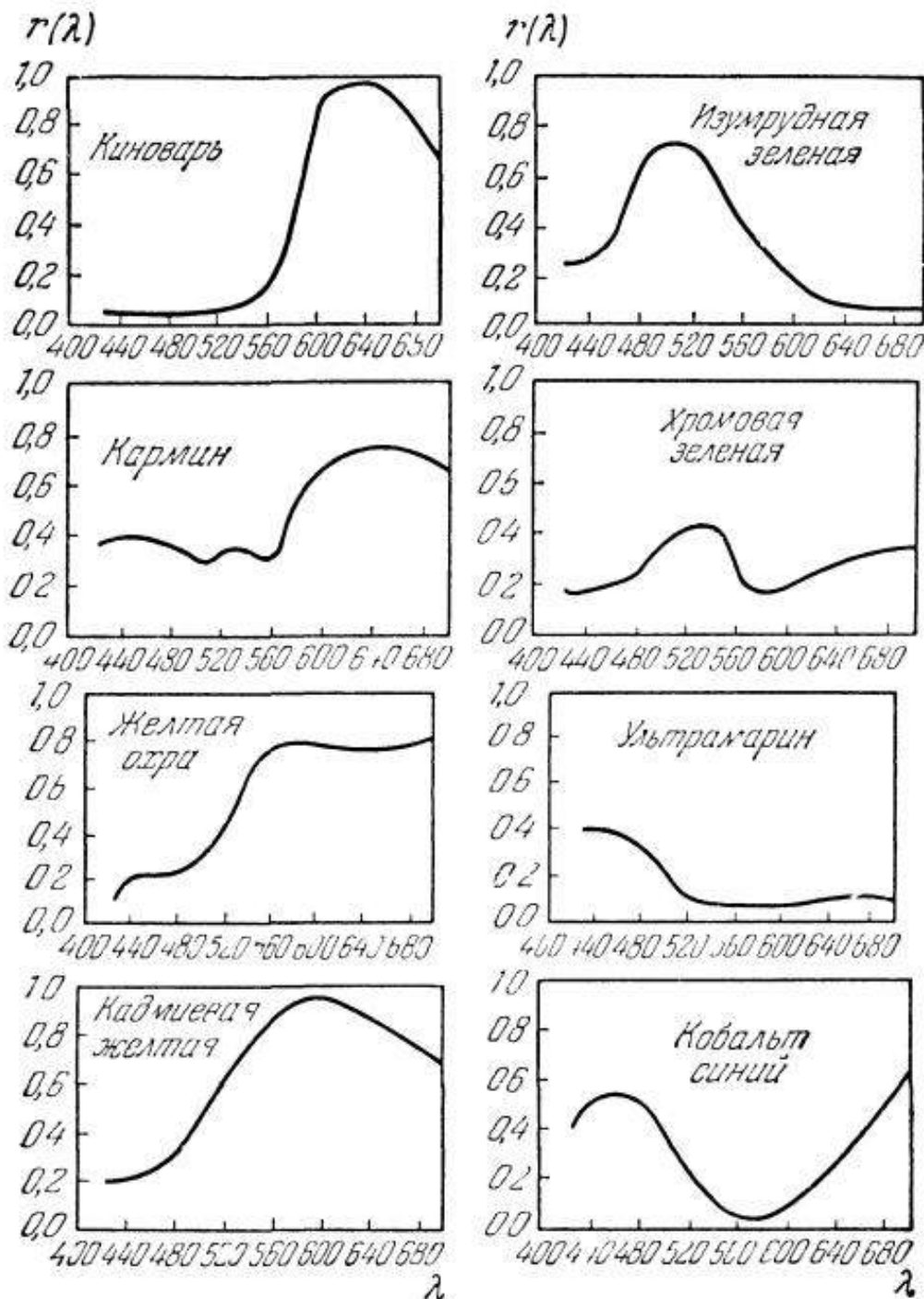


Рис. 48. Кривые изменения коэффициента яркости по спектру для некоторых красок.

приводятся кривые спектрального коэффициента яркости для некоторых красок.

Понятно, что спектральный состав лучистого потока, посылаемого матовым предметом в сторону наблюдателя,

зависит не только от способности этого предмета отражать те или иные участки спектра; он определяется еще составом первичного пучка лучей, который освещает этот предмет. Например, при свете красного фонаря, которым пользуются в фотографических лабораториях, все вообще предметы выглядят красными. Это и понятно: поскольку фонарь дает только красные лучи и никаких других, любой освещенный им предмет будет отражать к наблюдателю тоже

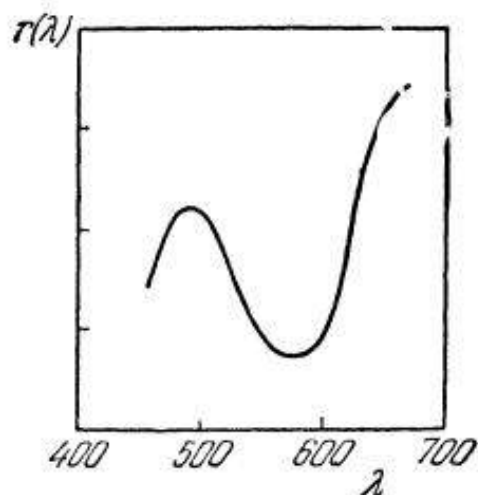


Рис. 49. Спектральная отражательная способность минерала александрита.

только красные лучи и, значит, будет выглядеть красным.

Мы привели крайний пример почти монохроматического освещения. Но и при смешанном свете разного спектрального состава состав лучей, отражаемых данным материалом, будет неодинаковым, и значит, будет различен и цвет. Известно, что некоторые ткани при вечернем освещении кажутся иного цвета, чем при дневном. Чаще всего блекло-голубые материалы при бедном синими лучами свете

лампы накаливания становятся сероватыми, бледно-фиолетовые — красноватыми и т. д. Самый замечательный и широко известный пример изменения окраски с переходом от дневного освещения к электрическому дает драгоценный камень александрит — «благородная», т. е. прозрачная, разновидность минерала хризоберилла. Днем этот самоцвет имеет насыщенный зеленый цвет, напоминающий окраску изумруда. При искусственном освещении он становится розовато- или лиловато-серым, иногда даже малиновым, в то время как изумруд и другие зеленые минералы сохраняют свой цвет без особых изменений. Причина такого различия состоит в том, что изумруд дает резкий максимум кривой $r(\lambda)$ именно в зеленых лучах, так что в пропускаемом и рассеиваемом им лучистом потоке зеленые лучи преобладают как при дневном, так и при искусственном освещении. Совсем иной характер имеет кривая для александрита. Она повышается от ультрафиолетового конца спектра, дает резкий максимум на $\lambda = 500$ мкм (голубые

лучи), потом спускается и дает минимум на 500—570 *мк*, после чего растет до красной границы спектра (рис. 49). Таким образом, именно зеленых лучей александрит отражает (а также и пропускает) мало, и его зеленая окраска при дневном свете получается в основном как результат смешения голубых и красно-оранжевых лучей. При искусственном освещении, богатом красными лучами и бедном синими, в отраженном от александрита лучистом потоке красные лучи преобладают над всеми остальными, благодаря чему камень и получает красноватые оттенки.

Из всего сказанного следует, что кривые $r(\lambda)$ выражают спектральный состав отраженного образцом света только в том случае, если источник освещения имеет равноэнергетический спектр (источник E колориметристов, см. стр. 235). Поскольку на самом деле такой источник не существует, в действительности спектральный состав отражаемого света всегда будет выражаться не кривой $r(\lambda)$, а кривой произведения $r(\lambda)j(\lambda)$, где $j(\lambda)$ — спектральный состав излучения, освещающего данный образец. С изменениями $j(\lambda)$ будет соответственно меняться и состав отраженного света, а с ним — и цвет объекта. Однако наше зрение не всегда воспринимает такие перемены из-за эффекта ц в е т о в о й а д а п т а ц и и, из-за способности глаза как бы привыкать к определенной группе цветов, настраиваться на некоторый средний колорит обозреваемой панорамы. Это ведет, например, к тому, что соотношения цветов в общем представляются нам одинаковыми как при дневном, так и при искусственном освещении, хотя спектральный состав излучения в этих случаях совершенно различен. Подробности по этому вопросу мы рассмотрим в одном из следующих параграфов.

Происхождение окраски различных материалов

Если в каком-то веществе не происходит ни заметного рассеяния лучей, ни поглощения, то свет свободно проходит кусок такого материала насквозь, отражаясь только у самой поверхности. Такое вещество не имеет никакого цвета, мы называем его б е с ц в е т н ы м. Примером могут служить стекло, вода, воздух, взятые в небольших количествах.

Если происходит сильное рассеяние лучей и в пределах видимого спектра нет заметного поглощения, то любой луч, проникший внутрь вещества, после многочисленных отражений от одной частицы к другой в конце концов должен выбраться наружу в форме рассеянного света. В этом случае все, что входит внутрь, выделяется обратно и материал будет белым. В противоположном случае поглощение происходит, а рассеяния нет. При таких условиях лучи, вступившие внутрь вещества, обратно не выходят, и потому вещество выглядит черным. При достаточной толщине слоя материал будет таким даже и в том случае, если поглощение для разных частей спектра неодинаково, поскольку все равно лучи всех цветов поглощаются целиком. Наглядный тому пример: синие или фиолетовые чернила, налитые в чернильницу, кажутся черными.

Необходимым условием для появления хорошо выраженной окраски является надлежащее сочетание поглощения с рассеянием. В этом случае роль рассеяния состоит в том, что, выбрасывая наружу вступивший внутрь вещества свет, оно обеспечивает необходимую яркость, в то время как избирательно действующее поглощение задерживает лучи некоторых частей спектра и тем самым изменяет спектральный состав. Если рассеяние значительно, то лучи рассеиваются уже у самой поверхности вещества, не проникая внутрь. Их путь в веществе короток, поглощение проявляет себя слабо, и цвет получается беловатый, мало насыщенный. Если же рассеяние слишком слабое, то поглощение преобладает и, как мы уже говорили, вещество выглядит слишком темным, черноватым, и цвет его опять выявляется плохо.

Поясним сказанное на следующем примере. Красное вино сильно поглощает весь спектр, кроме его красного конца. Поэтому, если сквозь стакан с вином смотреть на лампу, то она будет иметь красивый темно-красный цвет. Но если на стакан с вином посмотреть со стороны лампы, то жидкость в нем покажется очень темной, почти черной и красный цвет будет выражен плохо. Так получится оттого, что в вине мало рассеивающих частиц и потому проявляет себя главным образом поглощение. Теперь смешаем в стакане вино с небольшим количеством молока. У нас получится жидкость насыщенно красного цвета,

ибо молоко внесло те рассеивающие частицы, которых не доставало вину. Посторонний луч света, вступив в полученную смесь, встречается там с капельками жира и рассеивается ими во все стороны. Однако обратно выходят только красные лучи, поскольку все остальные вином полностью поглощаются, и стакан, в который налита смесь молока и вина, получает красивый красный оттенок. Если молока налить слишком много, то получится блеклый мало насыщенный цвет, так как лучи от стенок до рассеивающих частиц проходят в вине слишком короткий путь.

Чистое рассеяние тоже может стать источником различной окраски. Так бывает в том случае, когда оно происходит избирательно, т. е. если лучи одних частей спектра рассеиваются гораздо сильнее, чем других.

Лучше всего изучен случай рассеяния очень малыми частицами, а именно такими, радиус которых значительно меньше длины световой волны λ . В этом случае рассеяние подчиняется известному закону Рэлея, согласно которому коэффициент рассеяния κ меняется вдоль спектра обратно пропорционально четвертой степени длины волны:

$$\kappa = \frac{c}{\lambda^4}. \quad (2)$$

Вследствие этого в среде, состоящей из достаточно малых частиц, синие и фиолетовые лучи рассеиваются значительно сильнее, чем красные и желтые. Этим объясняется, почему световой столб от проекционного фонаря внутри воды или от прожектора в воздухе всегда имеет голубоватый оттенок: в чистой воде и в чистом воздухе свет рассеивается сгущениями молекул вещества, а их размеры очень малы.

Мутная среда с малыми рассеивающими частицами, взятая в достаточно тонком полупрозрачном слое, в отраженном свете выглядит голубой, но в проходящем свете представляется розовой или желтоватой. Последнее получается оттого, что из лучистого потока, проходящего сквозь такую среду, рассеяние задерживает и направляет в другие стороны преимущественно лучи сине-фиолетовой части спектра, в то время как красные и желтые лучи проходят в основном насквозь. Это можно наблюдать, если к чистой воде, налитой в стакан, прибавить немного моло-

ка или одеколона. Полученная слегка мутная жидкость напросвет выглядит желтоватой, а на темном фоне отсвечивает синеватыми оттенками. Особенно хорошо эта игра цветов проявляется в драгоценном камне, называемом опалом. Отшлифованный и помещенный на черном фоне образец этого немного мутного минерала отливает прекрасным голубым цветом, в то время как яркие блики, получающиеся благодаря отражению лучей от задней стенки камня, сияют мягким розовым светом. Поэтому самое явление окраски, вызванной не поглощением, а селективным рассеянием и дающей всегда сочетание розовых или желтых тонов с голубыми, называется *опалесценцией*.

Красная окраска посторонних источников света, рассматриваемых сквозь слой среды, рассеивающей по закону Рэлея, будет тем более насыщенной, чем этот слой толще. Напротив, синяя или голубая окраска света, рассеянного в этой среде, хорошо выявляется только тогда, когда слой вещества достаточно тонок и прозрачен. Если этого нет, то насыщенность синей окраски снижается, а в очень толстом слое исчезает совсем, переходя в белый нейтральный цвет. В этом легко убедиться на примере молока. Сильно разведенное водой и взятое в тонком слое, оно отливает синим цветом. Но если такое разведенное молоко налить толстым слоем, то оно будет выглядеть белым. Другой пример — дым. Тонкая струйка прозрачного дыма обычно выглядит синеватой, но если тот же дым валит густой струей, то он будет белым, желтоватым, серым, но отнюдь не синим.

Чтобы понять, в чем причина таких явлений, возьмем тонкий, но длинный пласт *АВВГ* (рис. 50), состоящий из вещества, рассеивающего свет по закону Рэлея. Пусть он освещается сверху белым светом, а наблюдатель *Н* смотрит вдоль пласта. Разделим мысленно пласт *АВВГ* на ряд тонких поперечных слоев *а*, *б*, *в* и т. д. Ближайший к наблюдателю слой *а*, рассеивая свет по закону Рэлея, направляет в сторону *Н* синий свет. Следующий слой *б* дает столь же синий свет, но этот свет на пути к наблюдателю проходит слой *а* и в нем теряет часть своих синих лучей, так что к наблюдателю доходит пучок лучей, уже не столь богатый сине-фиолетовыми лучами, как от слоя *а*. Лучи, рассеянные в слое *в*, проходят через слои *а* и *б* и,

следовательно, будут еще менее синими. Из пучка лучей, рассеянных в далеких слоях κ , λ , μ , вся сине-фиолетовая часть будет целиком рассеяна в лежащих перед ними слоях, так что до наблюдателя дойдут только красные, оранжевые и желтые лучи.

Все написанное можно легко проверить на опыте, если пласт устроить в виде толстой стеклянной трубки, наполненной рассеивающей жидкостью (хотя бы сильно разве-

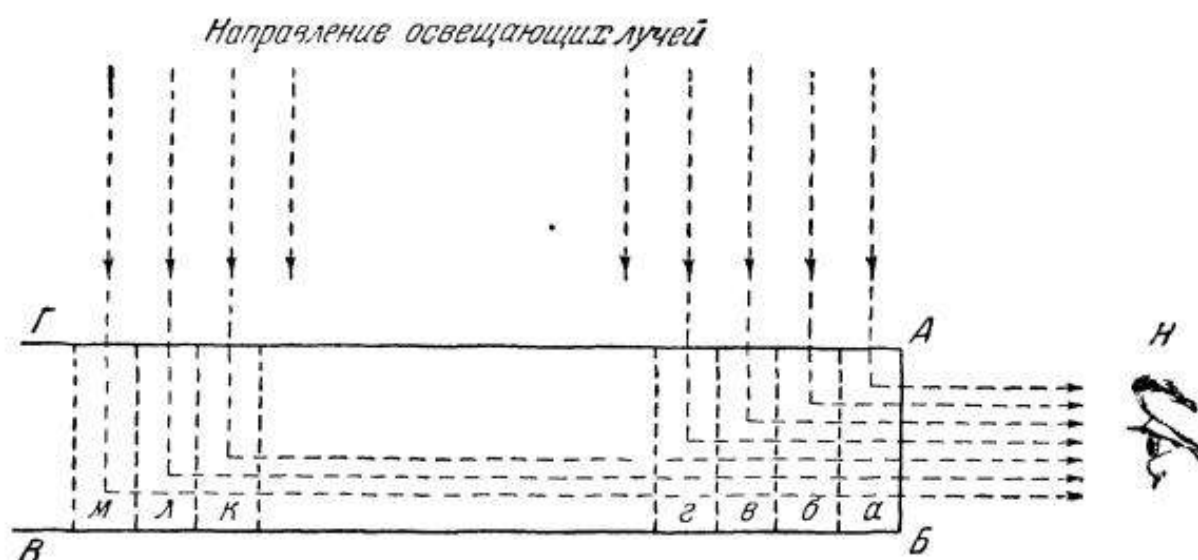


Рис. 50. Схема цветовых явлений в тонком слое рассеивающей среды.

денным молоком), и освещать эту трубку не всю целиком, а по небольшим участкам. Передвигая освещенный участок в сторону от наблюдателя, мы увидим, что голубой цвет будет сменяться белесым, потом желтоватым, затем оранжевым. Если же осветить весь пласт (всю трубку) сразу, то получится следующее. Близкие к наблюдателю слои вещества будут давать голубой свет, от далеких слоев свет будет поступать красноватый. Сложение голубого и красноватого и даст в итоге чисто белый, нейтральный цвет.

Крупные частицы в отличие от мелких рассеивают лучи нейтрально. Это мы и видим на примере белой окраски облаков, серых оттенков тумана, пара, пыли. Между двумя крайними случаями — очень мелких и достаточно крупных частиц — лежит промежуточная область размеров частиц, где рассеяние меняется по спектру довольно сложным образом.

Краски и крашение

Материалы, употребляемые для изготовления различных изделий и построек, сами по себе обычно бывают лишены красивой окраски. Камень, дерево, растительное и животное волокно, обожженная глина, бумага — все это в своем естественном виде характерно желтоватыми, коричневатыми, буроватыми цветами различных блеклых и «грязных» оттенков, которые отнюдь не радуют глаз человека. Это является прямым следствием характера кривых спектральной отражательной способности объектов мертвой природы, который сводится к плавному и мягкому подъему кривой коэффициента яркости от фиолетового конца спектра к красному, что и дает все эти скучные серовато-желтые и блекло-коричневые оттенки.

Для того чтобы придавать изделиям приятные чистые цвета, с давних времен пользуются специальными веществами, имеющими кривую спектральной отражательной способности с резкими максимумами, минимумами или обрывами, что дает желательную для нас насыщенность цвета. Такие вещества, роль которых в производстве состоит исключительно или хотя бы в основном в придании материалу или изделию нужного цвета, называются красящими веществами, а также красителями или пигментами.

С точки зрения оптики виды окраски можно разделить на три группы.

Первую группу составляют такие способы крашения, при которых окрашиваемое вещество покрывается совершенно непрозрачным слоем краски. Скрытый под этим слоем материал, из которого изготовлен предмет, остается без изменения, но сквозь слой краски он совсем не виден и потому уже не влияет ни на яркость, ни на цвет, так что последние целиком определяются свойствами краски. Примером этого может служить окраска деревянных и металлических изделий масляной или эмалевой краской.

Вторую группу составляет нанесение на поверхность предмета прозрачного окрашенного слоя. Световой поток проходит этот слой насквозь, отражается поверхностью предмета, вторично проходит слой краски и выходит наружу со спектральным составом, измененным соответствен-

но кривой спектральной прозрачности слоя краски и кривой отражательной способности вещества самого предмета. Таким образом, в данном случае слой краски действует как светофильтр, работающий на пропускание, а это, как мы знаем, позволяет получать такую насыщенность цвета, которая недоступна за счет изменения отражательной способности вдоль спектра. Поэтому такой метод окраски применяется преимущественно там, где нужна особая пестрота в сочетании с сильным блеском. Можно получить, например, покрывая прозрачным цветным лаком металлические изделия, дающие металлический блеск, предметы крайне своеобразного облика. Общеизвестным примером могут служить стеклянные украшения для новогодней елки, которые представляют собою тонкостенные сосуды различной формы, изнутри посеребренные, а снаружи окрашенные прозрачным цветным лаком.

Третью группу составляют способы окраски, при которых краситель проникает внутрь окрашиваемого материала, хотя и на небольшую глубину. В этом случае материал как бы меняет свой цвет, сохраняя присущую ему внутреннюю структуру и особенности строения поверхности, составляющие так называемую «фактуру». К этой группе относится крашение пряжи, тканей, бумаги, иногда — дерева.

Красящее вещество в некоторых случаях вводится в состав материала при самом его изготовлении. Так, например, получают цветную эмаль, штукатурку, пластмассу, бумагу. В других случаях изделие пропитывается краской уже после изготовления, что всем известно на примере ниток, пряжи, тканей. В обоих случаях окрашенной оказывается вся масса обрабатываемого вещества. Во многих случаях такой способ окраски оказывается или неудобным, или невыгодным, например, тем, что для окраски большой толщи материала нужно затратить слишком много красителя. Поэтому чаще всего пользуются способом окраски, при котором на поверхность материала наносится тонкий слой окрашенного вещества, образующий на нем твердую пленку. Такой способ крашения требует, чтобы краситель как-то закреплялся на окрашиваемой поверхности. Это достигается тем, что краситель смешивается со связующим веществом, которое после

высыхания (или иного процесса) затвердевает, образуя твердый слой необходимой прочности. Такая смесь называется к р а с к о й.

Краски различаются, с одной стороны, по виду пигмента (например, сурик, киноварь, ультрамарин, метилвиолет), а с другой — по роду связующего вещества. Так, в масляных красках таким веществом служит вареное льняное масло, называемое олифой, в клеевых — различные сорта клея, в лаках — спиртовой раствор канифоли или другой смолы и т. д. Чаще всего бывает, что связующее вещество является прозрачным и бесцветным, а краситель располагается в его сплошной массе в виде мелких зерен. Получается схема, аналогичная изображенной на рис. 45, причем поток освещающих лучей проникает внутрь такого вещества и там избирательно поглощается и рассеивается на сравнительно крупных частицах пигмента. Бывает, однако, и иначе, а именно, что избирательным поглощением обладает само связующее вещество. В этом случае для получения краски необходимо иметь в нем сильное рассеяние, для чего вводятся мелкие частицы другого вещества, обладающего белым цветом и называемого н а п о л н и т е л е м. (Вспомните опыт с красным вином и молоком, описанный в предыдущем параграфе.)

Особый процесс составляет крашение тканей. Закрепление пигмента на растительных и животных волокнах требует применения специальных химических реакций, в которых, кроме красителя и волокон пряжи, участие принимают специальные закрепляющие вещества, называемые п р о т р а в о й

Получение хороших красящих веществ составляло предмет заботы человечества с древнейших времен. Некоторые минералы могли применяться в качестве красителей в своем естественном виде или после самой примитивной обработки, сводившейся к сортировке, измельчению (помол, растирание), иногда — обжиганию. Так, мел, гипс, барит, каолин служили белой краской, графит, уголь, двуокись марганца (пиролюзит, MnO_2) — черной, красный железняк (Fe_2O_3) — темно-красной, окрашенная окислами железа маркая глина, называемая охрой, давала желтые и коричневые тона. Ярко-красный цвет получался из киновари (HgS); зеленые тона — из медной зелени (малахит и др.

минералы), из глауконита; синие — из медной сини, ляпис-лазури, «синей земли» (минерал вивианит). Все эти минералы и теперь применяются в лакокрасочном производстве, а кроме того, в наше время используется и громадное количество других, искусственно изготавливаемых неорганических препаратов, особенно из числа соединений хрома, кобальта, меди, марганца, кадмия, дающих стойкие краски насыщенных цветов. Такие краски применяются в живописи, малярном деле, для изготовления цветных эмалей, эмалевых красок, для получения рисунков на фарфоре.

Однако для важнейшего дела крашения тканей минеральные краски, как правило, неприменимы, так как их невозможно закреплять на волокне. В былое время для окраски тканей применялись различные вещества растительного или животного происхождения. Многие из них доставлялись из далеких тропических стран и, поскольку это было сопряжено с большими трудностями, считались драгоценностью. Так, растительная синяя краска индиго получалась из Индии, красная краска кошениль изготовлялась из некоторых видов тропических насекомых, а краска пурпур — из сока морских моллюсков. Высокая цена таких красок в античную эпоху вела к тому, что одежды ярких цветов составляли предмет роскоши, доступный лишь представителям привилегированной верхушки общества того времени — царям, полководцам, жрецам и их приближенным. Во многих случаях одежда насыщенной окраски служила символом или знаком высокого ранга ее обладателя.

Великие географические открытия эпохи возникновения торгового капитализма дали много новых красящих веществ органического происхождения, вывозившихся из вновь освоенных территорий, и усилили приток ранее известных красителей на европейский рынок, что сделало краски более доступными.

Новая эпоха в деле производства красителей началась в XIX веке, когда благодаря успехам органической химии удалось синтетическим путем изготовить множество пигментов, как ранее известных (индиго, крапп), так и новых. Основным материалом для их изготовления служит каменноугольная смола или получаемый из нее препарат

анилин. Поэтому и синтетические органические красители часто называют каменноугольными, смоляными, анилиновыми. Быстрый прогресс техники их получения привел к развитию мощной анилиновой промышленности, изделия которой в настоящее время почти полностью вытеснили естественные красящие вещества растительного или животного происхождения, тем более, что количество видов анилиновых красителей, известных в настоящее время, составляет тысячи. При таком разнообразии получается широкая свобода для выбора красящих веществ с точки зрения их цвета, легкости приготовления, удобства применения, прочности в эксплуатации (стойкость в отношении воздействия света, ведущего к «выгоранию», воды, вызывающей «линяние», и других факторов).

Фридрих Энгельс, критикуя положения Канта и других философов-идеалистов о непознаваемости мира и непознаваемых «вещах в себе», приводит в качестве одной из иллюстраций достоверности наших знаний, постоянно проверяемых практикой, именно этот замечательный прогресс в технике изготовления красящих веществ. Он пишет:

«Самое решительное опровержение этих, как и всех прочих философских вывертов заключается в практике, именно в эксперименте и в промышленности... Химические вещества, образующиеся в телах животных и растений, оставались подобными «вещами в себе», пока органическая химия не стала готовить их одно за другим; тем самым «вещь в себе» превращалась в вещь для нас, как, например, ализарин — красящее вещество марены, которое мы теперь получаем не из корней марены, выращиваемой в поле, а гораздо дешевле и проще из каменноугольного дегтя»¹⁾.

Царская Россия не имела своей анилино-красочной промышленности и пользовалась красками, ввозимыми из-за границы, преимущественно из Германии, владевшей самым мощным концерном красочной промышленности (так называемым И. Г. Фарбениндустри). Лишь после Великой

¹⁾ К. Маркс, Ф. Энгельс. Соч., т. XIV, Партиздат, 1934, стр. 645.

Октябрьской революции в нашей стране началось развитие собственного производства красящих веществ, выросшего в крупнейшую отрасль промышленности, полностью освободившую нашу страну от импорта в этой области.

Черный цвет и светлота цвета

Приступая к изучению великого разнообразия тех цветов и оттенков, в которые раскрашены окружающие нас обычные несамосветящиеся предметы, мы сразу обнаруживаем одну любопытную особенность. Оказывается, что среди цветовых ощущений, получаемых нами при обозрении освещенной панорамы, много таких, с какими нам не только не приходилось иметь дела при изучении цвета, скажем, накалированных предметов (вообще ограниченного одномерным рядом), но которых мы не находим и на цветовых диаграммах, подробно объясненных и воспроизведенных в главе V. В самом деле, ни на цветовом круге Ньютона, ни в цветовом треугольнике трехцветной системы колориметрии мы не находим таких обыденных цветов, как черный и вся богатая нюансами последовательность ахроматических серых цветов. Далее, там отсутствуют столь распространенные цвета, как коричневый, бурый, рыжий и всякие их разновидности: «шоколадный», «беж» и другие.

Это значит, что та система обозначения цвета, которая выражает цветность, например, длиной волны λ и насыщенностью p и которая нас вполне устраивала, пока мы имели дело с окраской самосветящихся объектов, для выражения цветовых впечатлений, получаемых при обозрении освещенных извне и отражающих лучи к наблюдателю предметов, недостаточна. Недостаточно, следовательно, характеризует такие ощущения и распределение энергии по спектру, поскольку оно, как мы знаем, однозначно определяет те цветовые характеристики, которыми занимается собственно колориметрия.

Чтобы полностью охарактеризовать любой цвет из великого многообразия окрасок рассеивающих лучи предметов, надо добавить еще что-то. Это «что-то» представляет собою относительную яркость объекта или, как принято выражаться в цветоведении, «светлоту» его цвета.

Начнем разбирать этот вопрос с проблемы черного цвета. С физической точки зрения «черной» будет такая поверхность, которая видимых лучей вообще не испускает и, следовательно, никакого цвета не имеет, ибо, казалось бы, раз нет лучей, то нет и цветового ощущения в глазу. Но психологически именно это отсутствие раздражения воспринимается нашим сознанием как некоторый особый цвет — черный. Например, находясь в полной темноте, мы испытываем ощущение сплошной черноты.

То, что черный цвет при известных условиях действует так, как если бы он был реальным цветом, показывают опыты с цветовой вертушкой, описанной нами в главе V и используемой для изучения смещений цветов. Насаживая на диск вертушки черный сектор и смешивая черный цвет с другими цветами, мы можем получать новые цвета. Так, смешивая черный с белым, мы получим серый, черный с желтым даст коричневый цвет, черный с оранжевым — рыжий или бурый.

Но что же, собственно, происходит, когда мы подмешиваем к данному цвету черный цвет? Ведь черный компонент никаких лучей не содержит, и следовательно, на спектральный состав поступающего в глаз лучистого потока он никак не влияет и не меняет ни цветовой тон, ни насыщенность цвета. Между тем восприятие цвета получается явно иным. Помещая на вертушку черный сектор, мы меняем только одно, а именно яркость вращающегося диска. Это уменьшение яркости и воспринимается нами как изменение цвета, превращающее, скажем, желтый цвет в коричневый.

В отличие от собственно яркости, изучаемой в фотометрии, меняющейся беспредельно и выражаемой в абсолютных световых единицах — стильбах, «светлота», определяющая цветовое ощущение, должна рассматриваться только как яркость относительная. Именно мы должны принять за единицу яркость такой поверхности, которая в данных условиях наблюдения представляется наблюдателю чисто белой, без всякого намека на серую окраску. Яркости всех прочих цветов в этом случае будут правильными дробями, так что возможные значения светлоты выражаются числами в пределах от нуля до единицы.

Понятие светлоты цвета особенно просто и наглядно в том случае, когда цветные объекты представляют собою матовые плоские образцы, освещаемые извне совершенно одинаковым образом. Например, это могут быть разложенные на столе куски бумаги, картона, тканей. В этом случае за единицу принимается светлота абсолютно белой поверхности, свойства которой были нами описаны в предыдущей главе, а светлота всякого реально существующего материала будет равна соответствующему коэффициенту яркости. Недаром термины «коэффициент яркости» и «светлота» считаются синонимами, как мы это и принимали в соответствующем разделе главы VIII.

В некоторых случаях различия в светлоте не меняют нашего представления о цвете в буквальном смысле этого слова. Так, темно-фиолетовый, темно-синий, темно-зеленый сразу воспринимаются нами как менее яркие образцы фиолетового, синего и зеленого цвета. В других случаях изменение светлоты влечет за собою столь своеобразное изменение ощущения, что как бы порождает новый цвет. Это мы видели на примере цветовых тонов желто-красной части спектра. Действительно, не так легко себе представить, что столь распространенный вокруг нас коричневый цвет — это всего-навсего желтый цвет низкой светлоты. Мы даже советуем читателю самому убедиться в этом факте при помощи несложного опыта. Для этого надо кусочек бумаги, покрашенный хорошей коричневой краской, выставить на солнечный свет и устроиться так, чтобы смотреть на него из темного помещения сквозь небольшое отверстие. Наблюдаемая в таких условиях бумажка будет выглядеть ярко-желтой или желто-оранжевой.

Если речь идет о цвете самосветящихся предметов, таких, как пламя, абажуры ламп, разноцветные фонарики, то относительная светлота тоже играет свою роль. Например, пламя костра, ночью имеющее красно-оранжевый цвет, днем при ярком Солнце выглядит скорее рыжим. Однако в таких случаях расчет и нахождение светлоты значительно осложняются, и потому на дальнейшем разборе этого вопроса мы не останавливаемся.

Влияние светлоты на ощущение цвета очень сильно увеличивает богатство цветовых восприятий. Вместе с тем оно показывает, что все многообразие цветов нельзя пред-

ставить в форме какой-либо плоской диаграммы вроде круга Ньютона или цветового треугольника. Разместить все воспринимаемые зрением цвета можно только на трехмерной, пространственной диаграмме.

Было предложено несколько вариантов таких диаграмм. Например, можно взять шар и на одном его полюсе поместить белый цвет, а на противоположном — черный (рис. 51).

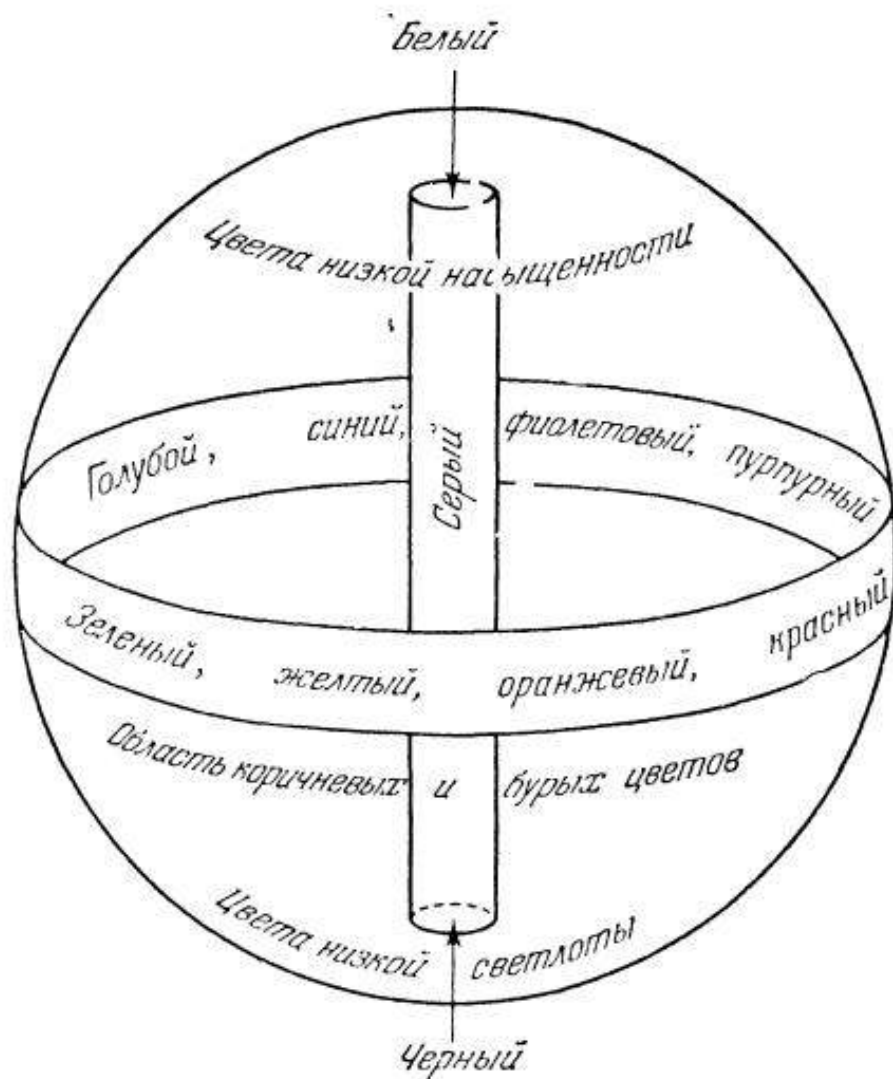


Рис. 51. Пространственная цветовая диаграмма в виде шара.

Все ахроматические серые цвета расположатся по оси шара, соединяющей оба полюса, так что центр шара будет соответствовать серому цвету, составленному из половины белого цвета и половины черного. По экватору шара располагают спектральные цвета плюс пурпурный так, как это сделано на диаграмме Ньютона. Тогда на поверхности полушария, заключающего белый цвет, лягут все

цветовые оттенки ньютонова круга, только теперь они будут лежать не по радиусам, а по дугам меридианов. На противоположном полушарии будут лежать цвета, получаемые путем смещения данного спектрального цвета с черным. Все внутреннее пространство шара будет заполнено тем огромным многообразием блеклых оттенков, которые получаются от смещения спектрального цвета с серым разной степени белизны. В частности, коричневые и бурые цвета, свойственные цвету мебели, пола, черного хлеба, пахотной земли и множеству других широко распространенных материалов, будут лежать внутри шарового сектора, ограниченного меридианами красного и желтого цветов, экватором и черным полюсом.

Пространственные диаграммы типа описанной, при всей их принципиальной завершенности, для практики малоудобны. Дело в том, что плоскую диаграмму вроде круга Ньютона можно реально изготовить и рассматривать. Но если сделать, скажем, цветовой шар описанного типа, то его внутренние части не будут видны. Правда, иногда делают разборные модели, например, в виде шара, разнимающегося на доли по меридианам подобно апельсину, но это сложно и неудобно. Не очень удобны и решетчатые модели, составленные из раскрашенных проволок.

Наиболее распространенным средством для быстрой оценки окраски рассеивающего свет материала служат цветовые атласы. Под этим названием понимают собрания таблиц, на которых при помощи красок воспроизведены различные образцы цвета. Цвет изучаемого объекта — ткани, бумаги, краски — оценивается путем простого сопоставления с цветами, представленными в атласе.

Подобного рода наборы цветов в форме таблиц или карточек впервые появились уже в конце XVIII века. Отсутствие в то время научной номенклатуры цвета заставляло пользоваться чисто условными способами обозначения цветов в виде произвольных номеров или букв. Это мы находим и в цветовых атласах, предложенных уже в текущем столетии и до сих пор широко применяемых на практике (атлас Оствальда, 1912 г.; атлас Менселла, 1929 г.). Более совершенным способом построения цветового атласа является такая система выбора и расположения образцов цвета, при которой каждая таблица является сечением

цветового тела некоторой плоскостью. Так, в изданном недавно атласе цветов проф. Е. Б. Рабкина цветовое тело принято в форме двух конусов, причем цветовой круг располагается в общей плоскости смыкания оснований конусов, черный и белый цвета располагаются в вершинах конусов, а ахроматические цвета — по общей оси конусов. Каждая таблица атласа представляет собою сечение тела одной из меридианных плоскостей, и потому образцы цвета на ней (имеющие форму кружков) расположены треугольником, вершины которого занимают черный, белый и спектральный цвет наибольшей возможной насыщенности. Для каждого поля таблицы сообщаются все три характеристики цвета: λ , p и r .

Атласы цветов, при всем удобстве и простоте их применения, имеют и существенные недостатки. Так, воспроизведение цветов одним из методов полиграфии сопровождается искажениями, иногда довольно значительными; максимальная насыщенность спектральных цветов получается недостаточной, что делает невозможным оценку объектов с очень высокой насыщенностью цвета, и т. д.

Восприятие цветов зрением при различных условиях. Проблема белого цвета

В главе V мы рассмотрели две вполне однозначные системы количественного выражения цвета: систему λ , p и систему трехцветных коэффициентов x , y , z . Цвет, выражаемый в этих системах, однозначно определяется спектральным составом или распределением энергии по спектру, для которого мы в своем месте приняли обозначение $j(\lambda)$. Каждой кривой распределения энергии по спектру соответствует вполне определенный цвет. Поэтому, имея такую кривую, можно, пользуясь указанными в колориметрии приемами, вычислить и характеристики цвета x , y , z . Следовательно, вместо колориметрии всегда можно прибегнуть к спектрофотометрии.

Существенно иметь в виду, что обратное не имеет места. Один и тот же цвет соответствует бесчисленному количеству вариантов $j(\lambda)$. Возьмем для примера чистый спектральный желтый цвет с $\lambda = 580$ мкм. Этому цвету соответствует монохроматическая радиация именно с такой длиной вол-

ны. Но точно такой же цвет может быть получен путем смешения оранжевого и желто-зеленого, красного и голубого, красного, зеленого и синего и еще путем бесчисленных смешений других спектральных цветов по два, по три, по четыре и т. д. Поэтому по заданным характеристикам какого-нибудь цвета x , y , z судить о спектральном составе имеющей этот цвет радиации невозможно.

Далее, колориметрическая характеристика цвета решает вопрос о цветности до известной степени формально. Если даны трехцветные коэффициенты x , y , z , то это означает только то, что данный цвет, помещенный в поле зрения колориметра, будет в точности одинаковым со всяким другим цветом, имеющим те же значения коэффициентов x , y , z и помещенным в поле зрения колориметра рядом с ним. Но каким этот цвет будет казаться наблюдателю, рассматривающему его в обычной обстановке, среди множества других, различно окрашенных объектов,—это вопрос другой, который одной колориметрической характеристикой не решается, потому что условия наблюдения имеют на восприятие цвета очень большое влияние.

Для того чтобы показать, насколько сильным может быть такое влияние, напомним факт, уже описанный нами в главе I. Если яркость панорамы опускается ниже известного уровня, то зрение осуществляется только палочками, которые ощущений цветности не воспринимают. Зрение становится ахроматичным, и радиация любого спектрального состава, в том числе и монохроматическая, воспринимается как серая, хотя колориметрические характеристики, вычисленные на основании кривой $j(\lambda)$, дают цвета значительной насыщенности. Во время вечерних сумерек, еще задолго до того, как цвет исчезнет совсем, цвета начинают распознаваться хуже, они как бы сереют, становятся блеклыми, их кажущаяся насыщенность плавно снижается по мере уменьшения яркости. Таким образом, кажущаяся насыщенность цвета зависит от яркости рассматриваемых объектов.

Известное (хотя и меньшее) влияние на восприятие цвета оказывает и возрастание яркости выше некоторого предела. Наблюдения показывают, что значительное усиление интенсивности света сопровождается изменением

как цветового тона, так и насыщенности, причем последняя снижается.

На восприятие цвета влияет не только абсолютная, но и относительная яркость объекта. Если яркость предмета, будучи достаточной по абсолютной величине, значительно ниже яркости окружающей панорамы, то цвет этого предмета кажется сероватым, блеклым и потому воспринимается плохо. Это хорошо известно людям тех профессий, которым приходится иметь дело с наблюдением разноцветных сигналов.

Возьмем для примера случай, когда в ясный солнечный день наблюдается на фоне голубого неба сигнал, окрашенный в красный цвет, — красный флаг, бакен, вежа или красное крыло семафора. Если наблюдатель смотрит на такой предмет, стоя спиной к Солнцу, то предмет будет иметь яркость, близкую к яркости фона неба. В этом случае красная окраска будет видна счеь резко и покажется насыщенной. Но если на тот же самый предмет смотреть с противоположной стороны (т. е. стоя к Солнцу лицом), то к наблюдателю будет обращена его теневая сторона. От этого предмет будет казаться темным, много темнее, чем фон неба, и его красная окраска будет распознаваться с трудом, производя впечатление цвета с очень малой насыщенностью (почти серый тон). При очень ярком фоне окраска может стать и совсем неразличимой; в этом случае предмет принимает вид черного силуэта.

Тот же эффект легко наблюдать на примере освещенной Солнцем зеленой листвы отдельно стоящего дерева. Если на дерево смотреть с близкого расстояния, то его крона, заполняя для наблюдателя почти все поле зрения, кажется ярко-зеленой. Если же от дерева отойти на порядочное расстояние, так, чтобы оно проектировалось на фон светлого неба в виде сравнительно небольшого выступа линии горизонта, то оно будет казаться почти черным и его зеленый цвет станет едва различим.

Из сказанного можно сделать вывод, что цвет распознается хорошо только тогда, когда яркость объекта близка к средней яркости обзореваемой панорамы. Всякое отступление от этого уровня яркости, особенно в сторону темноты сопровождается кажущимся снижением насыщенности цвета. К сожалению, явления этого рода почти не

изучены. Это объясняется прежде всего тем, что в нашем распоряжении нет надежных методов для определения «кажущейся» насыщенности цвета.

На восприятие некоторого цвета большое влияние оказывает цвет других объектов, цвета которых наблюдатель видит одновременно с данным цветом или на которые он смотрел непосредственно перед этим. Хорошей иллюстрацией могут служить следующие опыты.

Накрываем стол ярко-красной бумагой или кумачом и смотрим на него. Если на середину стола положить маленькую бумажку чисто серого цвета, то она будет казаться зеленоватой. Эта же бумажка на зеленом фоне покажется розоватой, на желтом — синеватой, на синем — желтоватой. Во всех перечисленных случаях мы имеем перед собой явление **о д н о в р е м е н н о г о ц в е т о в о г о к о н т р а с т а**, который сводится к тому, что серый цвет на цветном фоне получает окраску в тон цвета, приблизительно соответствующего цвету, дополнительному к окраске фона. Если же на красный фон положить зеленую бумажку, то она будет казаться еще зеленее, чем, скажем, на фоне серого цвета, так же как красная бумажка на зеленом станет еще краснее.

Явление одновременного контраста проявляется тем сильнее, чем выше насыщенность цвета фона и чем светлота этого фона ближе ко второму цвету. Кроме того, большое значение имеет наличие в поле зрения всяких других цветов. При пестром поле зрения и малой площади фона контраст совсем не появляется или бывает едва заметен ¹⁾.

Для того чтобы увидеть явление одновременного контраста в его предельной силе, надо создать условия, при которых наблюдатель не видит ничего, кроме двух сопоставляемых цветов. Такие условия осуществляются в поле зрения фотометра. Возьмем две электрические лампы накаливания, из которых у одной накал несколько больше, чем у другой. Если сравнивать эти лампы непосредственно

¹⁾ Этим объясняется, почему на цветных таблицах, приводимых в некоторых изданиях (например, в книге «Глаз и его работа» С. В. Кравкова) для иллюстрации контраста, это явление в действительности почти незаметно: небольшие поля разных цветов с серыми прямоугольниками в центре, помещенные к тому же на одной странице среди белого фона, вызвать это явление не могут.

на фоне комнаты, то свет одной будет немного белее, другой — несколько желтее, и только. Но если светом этих ламп осветить соприкасающиеся площади в поле зрения фотометра, то одна будет казаться густо-розовой, а другая — ярко-зеленой.

Одновременный контраст влияет не только на цветовой тон и насыщенность цвета, но и на светлоту. Светлый предмет на черном фоне кажется светлее, чем на сером. Наоборот, темный предмет на светлом фоне выглядит еще темнее.

С явлениями цветового контраста соприкасается очень важное для понимания всей картины цветовых ощущений явление *цветовой адаптации*. Сущность его сводится к следующему.

Нам приходится видеть окружающие нас предметы при освещении весьма различного спектрального состава. Например, внутренность комнаты в ясную погоду освещается светом голубого неба, в пасмурную — белым светом облаков, а вечером — искусственным электрическим светом, который очень беден синими и фиолетовыми лучами, но богат красными и оранжевыми. Ясно, что соответственно этому меняется и спектральный состав света, отражаемого предметами различной окраски, а следовательно, и цветовые характеристики x , y , z этих предметов.

Если мы подсчитаем цвет различных предметов при дневном и вечернем освещении, то получим совершенно различные числа.

Между тем наше зрение почти не замечает этих громадных перемен цветности. Например, листок белой бумаги представляется нам белым и при свете голубого неба, и при желтоватом солнечном свете, и при богатом длинноволновыми лучами свете искусственных осветительных приспособлений. То же можно сказать и про остальные цвета, за исключением очень немногих, сильно меняющихся с переходом от дневного света к искусственному.

Причина такого кажущегося постоянства цветов при весьма различном освещении заключается в одной важной особенности нашего зрения, а именно в его способности принаравливаться к определенным условиям цветности освещения, настраиваться на определенный общий тон освещения, как бы привыкать к нему. Это свойство в интере-

сующем нас здесь случае мы и называем цветовой адаптацией.

Благодаря цветовой адаптации в качестве белого воспринимается некоторый средний цвет панорамы, рассматриваемой достаточно долгое время. Этот средний цвет чаще всего бывает близок к цвету, соответствующему спектральному составу лучей, освещающих окружающие предметы. Поэтому те предметы, которые отражают все лучи видимого спектра в одинаковой мере и потому направляют в глаз наблюдателя лучистый поток неизменного спектрального состава, и кажутся нам белыми или серыми.

Конечно, такого рода адаптация возможна далеко не ко всякому цвету. Тот, кто занимался фотографией и в связи с этим подолгу просиживал в темной фотографической лаборатории, освещенной красным фонарем, знает что, сколько ни смотреть на красный цвет, он никогда не покажется белым, но будет сохранять свою специфическую красную окраску. Однако на цветовой диаграмме есть обширная область цветов невысокой насыщенности, занимающая середину диаграммы, которая замечательна тем, что каждый из расположенных на ней цветов, если на него смотреть длительное время, начинает казаться белым.

Описанные выше явления в своей совокупности составляют то, что в цветоведении принято называть **т р а н с ф о р м а ц и е й ц в е т а** под влиянием условий наблюдения. Приведем некоторые типичные случаи относящихся сюда явлений.

В ясный солнечный день небо представляется нам голубым, а солнечные лучи желтоватыми, золотистыми. Что же будет белым? Белыми в этом случае представляются нам предметы, отражающие все участки спектра одинаково («нейтральное», или «серое», отражение) и освещенные светом желтого этого Солнца и голубого неба совместно. Всякий согласится, что белыми в таких условиях выглядят облака, снег, мел. Таким образом, цветом адаптации оказывается тот цвет, который соответствует **с у м м а р н о м у д н е в н о м у о с в е щ е н и ю**, получаемому от Солнца и неба совместно.

Пусть теперь наблюдатель находится в трюме корабля, внутренность которого освещается светом от небольшого участка неба в зените и куда солнечные лучи совсем не

проникают. В этом случае создается адаптация к голубому свету неба. Говорят, что если человек после длительной работы в таких условиях взглянет на кусок неба, видимый в отверстие люка, то он не сможет сказать, ясно небо или пасмурно: в обоих случаях оно ему кажется светло-серым.

Приведем еще такой, многим, вероятно, знакомый случай. Если в пасмурный зимний вечер находиться в поле под открытым небом, то постепенно надвигающиеся сумерки будут нам казаться серыми. Свет будет постепенно ослабевать, а снег и небо будут сохранять унылый серый колорит, свойственный пасмурному дню. Совсем иное получится, если смотреть на ландшафт во время сумерек из окна комнаты, освещенной сильным электрическим светом. Потемневшее небо и заснеженная равнина кажутся в этом случае интенсивно синими, оправдывая нередко встречающийся в литературе эпитет «синие сумерки». Если выключить свет в комнате или быстро выйти во двор, то эта синяя окраска сохраняется и нужно 10—15 минут пребывания под открытым небом, чтобы она полностью исчезла, уступив место ощущению серого цвета.

Выше мы видели, что белый цвет играет в колориметрии очень большую роль: он помещается в центре всякой цветовой диаграммы, через смешение с ним устанавливается насыщенность цвета и т. д. В то же время это столь важное для номенклатуры цветов понятие белого цвета оказывается совершенно неопределенным: в зависимости от окружающей обстановки белым кажется нам лучистый поток самого различного состава.

В колориметрии выход из этой неопределенности находят в том, что условно принимают за белый — цвет источников света, излучение которых имеет строго фиксированный спектральный состав. Ввиду разнообразия условий, которым этот белый цвет должен соответствовать, в настоящее время установлено четыре стандарта белого цвета, условно обозначаемых буквами *A*, *B*, *C* и *E*¹⁾.

Источник *A* представляет собою лампу, работающую при определенном накале (цветовая температура должна

¹⁾ Буквой *D* обозначается еще один, пятый стандарт белого излучения, предназначенный, однако, не для колориметрии, а для научной фотографии (сенситометрии).

составлять 2854°). Ее лучи соответствуют понятию белого цвета при искусственном освещении. Источником B является та же лампа, но применяемая в сочетании с голубым светофильтром, приготовляемым в виде плоских стеклянных сосудов — кювет, содержащих растворы некоторых солей строго определенного состава. Пройдя через такой светофильтр, лучи лампы приобретают окраску, приближающуюся к цвету прямых солнечных лучей при не слишком высоком положении Солнца на небе; этой окраске соответствует цветовая температура 4800° . Источник C — это та же лампа, но с более густым синим светофильтром. Получается цвет, близкий к цвету суммарной дневной освещенности и соответствующий цветовой температуре 6500° . Что касается источника E , то он понимается в основном теоретически и рассматривается как *равноэнергетическое излучение*, т. е. как такой лучистый поток, для которого интенсивность во всех точках видимого спектра одинакова и потому

$$j(\lambda) = \text{пост.}$$

Если бы такой источник можно было осуществить на практике, то его цвет лежал бы где-то между цветами источников B и C .

Заменяя на цветовой диаграмме один из стандартов белого цвета другим, мы тем самым меняем всю систему как трехцветных коэффициентов x, y, z , так и чисел p, λ , и следовательно, в настоящее время в колориметрии существуют параллельно четыре системы номенклатуры цвета, различающиеся стандартом белого цвета. Это обстоятельство, конечно, создает известные осложнения, но для практики необходимы все четыре стандарта, а потому с этим приходится мириться. Во всяком случае, приводя числа p, λ или x, y, z , обязательно надо указывать, к какому стандарту белого цвета они отнесены. Если же числа даются без такого указания, то надо считать, что они отнесены к источнику E .

Вообще колориметрическая система источника E считается основной, главной, а остальные три носят вспомогательный характер.

Применение нескольких белых цветов позволяет показать постоянство цветовых восприятий при различном осве-

щении и формально. Именно, если мы нанесем цвет образца при дневном и искусственном освещении на одну и ту же цветовую диаграмму, например отнесенную к источнику E , то, конечно, получим точки, далеко отстоящие друг от друга. Но если каждый цвет нанести на диаграмму, у которой за белую точку (центр) взят цвет, соответствующий спектральному составу освещающего лучистого потока (для цветов при дневном освещении — Солнце, для случая искусственного свечения — цвет лампы), то положение точек цветов различных предметов на каждой нашей диаграмме будет хотя и неодинаковым, но все же в какой-то мере близким.

Оптика рисунков и картин

Одно из важнейших приложений красок, крашения и вообще всяких методов создания различных вариаций яркости и цвета — это получение рисунков. Рисунок, т. е. изображение реальных или воображаемых предметов на плоской или кривой поверхности, встречается в современной жизни в самых разнообразных формах: в журналах и книгах в форме печатных иллюстраций; он украшает наш быт в виде узоров на тканях, обоях и потолках; он появляется перед нами на агитационных плакатах, торговых рекламах, на обертке и упаковке всевозможных товаров; и, наконец, в художественно наиболее высокой форме мы любуемся им в произведениях станковой живописи.

Для того чтобы рисунок существовал, необходимо, чтобы различные части поверхности картины имели для зрителя различную яркость и, желательно, различную окраску. Такие различия яркости и цвета могут создаваться разными техническими приемами.

Чаще всего рисунок получается путем раскрашивания, т. е. такой обработкой поверхности картины, после которой различные ее участки приобретают разную отражательную способность. К этому сводится живопись, рисование, черчение, печатание (в полиграфии), фотографирование, набивка узоров на тканях. Другой способ создания изображения состоит в том, что различным частям прозрачного или просвечивающего материала придается неодинаковая прозрачность. Так получают изображения

на диапозитивах и художественных транспорантах. Третий путь получения изображений — это вариации освещенности некоторого экрана. Древнейшей формой его применения в искусстве был театр теней, где зритель видел черные теневые силуэты действующих персонажей и предметов на фоне белой просвечивающей ширмы. В наше время на этом основана популярнейшая форма искусства — кино, ибо движущаяся картина на ровном белом полотне киноэкрана возникает именно за счет различий в освещенности. Наконец, еще один путь к получению рисунка лежит в использовании собственного излучения. Грубой формой этого будут световые рекламы и надписи, составляемые либо из расположенных рядами ламп накаливания, либо из газосветных и люминесцентных трубок. Перед подобным принципом получения картин в наше время открываются широкие перспективы в связи с применением светящихся составов.

Изображения и рисунки, получаемые перечисленными выше способами, могут быть одноцветными или разноцветными, плоскими или рельефными, неподвижными или движущимися. Они могут иметь самое различное использование и применение. Но при любом характере они всегда предназначаются для рассматривания их зрением, и потому изготовлять их надо, обязательно учитывая физиологические особенности зрительного процесса. Таким образом, к каждому рисунку предъявляется требование — создавать у смотрящего на него зрителя именно то впечатление, которое в наибольшей мере соответствует поставленной задаче. Как этого добиться, вопрос, вообще говоря, непростой, а в некоторых случаях и настолько сложный, что решение его научным путем становится затруднительным.

Мы разберем некоторые из относящихся сюда проблем на примере фотографии. Так удобно поступить потому, что из всех способов получения изображений более других научно разработан и изучен именно фотографический. Это объясняется, с одной стороны, тем, что фотография развивалась в такую эпоху, когда разработка всяких технических новшеств велась уже на научно-теоретической основе, а с другой, тем, что фотография сама с самого начала стала мощным средством научного исследования и технического прогресса.

Мы надеемся, что читатель, даже если сам он фотографией никогда не занимался, имеет все же достаточно ясное общее представление об этом деле. Напомним только, что на вставленной в фотоаппарат пластинке или пленке после съемки и проявления получается так называемый *н е г а т и в*, т. е. такое изображение, на котором соотношения света и тени обратны действительности: светлые детали оказываются темными, а темные — светлыми. Для того чтобы получить изображение с правильным распределением яркости, с негатива печатают *п о з и т и в*. Пользуясь тем, что негатив получен на прозрачном материале — стеклянной пластинке или целлулоидной пленке, — под него кладут листок светочувствительной бумаги и освещают бумагу сквозь негатив. Соотношения светлого и темного оборачиваются еще раз и потому принимают свой естественный вид: светлое становится светлым, темное — темным. Так получается то фотографическое изображение на бумаге, которым мы столь широко пользуемся в жизни. Каким же условиям оно должно удовлетворять?

От снимка чаще всего требуется, чтобы полученное изображение было как можно более похоже на то, что видит наблюдатель, разглядывая заснятые объекты непосредственно. Конечно, полного тождества между черно-серо-белой обычной фотографией и разноцветной действительностью быть не может, но все же впечатление, создаваемое снимком, может быть достаточно естественным. Это будет достигнуто в том случае, если соотношения яркостей на снимке такие же, как и в действительности.

Пусть, например, сделан снимок ландшафта. Во время съемки небо имело какую-то яркость B_n , лес — яркость B_l , поле — яркость B_p . Для того чтобы снимок был наиболее похожим на действительность, надо, чтобы яркости изображений неба, леса, поля и т. д. имели то же отношение, что и в действительности. Но на снимке изображение получено за счет того, что разные участки бумаги при печатании позитива почернели в разной мере.

Мы знаем (формула (9) главы VIII), что яркость освещенного предмета пропорциональна коэффициенту яркости или светлоте r . Обозначим светлоту изображений неба, леса и поля на снимке через r_n , r_l и r_p . Тогда условие

«естественности» изображения будет таким:

$$\frac{B_n}{B_d} = \frac{r_n}{r_d}, \quad \frac{B_d}{B_n} = \frac{r_d}{r_n}, \quad \frac{B_n}{B_n} = \frac{r_n}{r_n}.$$

Иначе говоря, светлоты изображений на снимке должны быть пропорциональны яркостям заснятых объектов. Снимок, для которого это условие выполнено, называется *н о р м а л ь н ы м*. В руководствах по фотографии подробно объясняется, как надо действовать, чтобы получать нормальные негативы, а затем и позитивы.

Не всегда нормальный снимок является наиболее желательным. Бывают случаи, когда выгоднее пользоваться изображением, на котором различия яркостей больше или меньше, чем в действительности. Например, если речь идет о деталях, которые по яркости почти не отличаются от фона и потому видны плохо или даже совсем неразличимы (так как лежат за порогом разностной чувствительности зрения), то делают снимок с повышенной контрастностью. На таком снимке светлые и темные детали различаются в большей мере, чем в натуре. Путем подобного применения фотографии археологи восстанавливают стертый или смытый текст испорченных рукописей и надписей, а в судебном деле обнаруживают подделки и подчистки на документах.

Иначе обстоит дело при съемке портретов. Если получить фотографию человека с повышенным контрастом, то он будет выглядеть на ней очень старым и изможденным. Читателю, вероятно, приходилось встречаться с такими случаями, когда кто-нибудь, рассматривая себя на неумело снятой любительской фотографии, удивляется своему немолодому виду. Так получается потому, что контрастный снимок сильно подчеркивает на лице морщины и другие следы, налагаемые временем, но в действительности малозаметные. Зная это, фотографы-профессионалы, всегда делают «мягкие», т. е. обладающие пониженной контрастностью портреты. При такой съемке морщины и другие дефекты кожи, связанные с возрастом, пропадают, что придает лицу моложавый вид. Отчасти этот эффект достигается и применением специальных «портретных» объективов, которые слегка ступшевают мелкие детали.

Получение нормального фотографического изображения возможно далеко не всегда. Дело в том, что светлота даже для абсолютно белого материала составляет 1, или 100%, а для самого глубокого черного тона она будет не ниже 1%. Таким образом, наибольшее возможное отношение светлого к темному на снимке составляет 100 : 1, на практике же оно обычно много меньше, примерно от 20 : 1 до 40 : 1. Но яркости объектов, изображаемых на снимках, могут различаться значительно больше, чем в 100 раз. Например, диск Солнца в 100 000 раз ярче фона неба и в миллионы раз ярче затененных участков дневного ландшафта. То же самое относится к диску Луны и ночному ландшафту, к пламени свечи и освещенной им комнате. Ясно, что такие большие различия в яркости передать на фотографии или при каком бы то ни было ином способе изображения, полученном за счет различий в отражательной способности, нельзя.

Отношение яркости самой светлой детали в природе или на рисунке к яркости самой темной принято называть специальным термином — «широта». Пользуясь им, можем сформулировать сущность указанных затруднений так: широта изображения на бумаге не превосходит значения 100 : 1, в то время как для сюжета съемки она может принимать сколь угодно большие значения ¹⁾).

Если читатель занимался любительской фотографией, то он, несомненно, ознакомился с этим обстоятельством на собственном опыте. Возьмем, например, красивую панораму с густой листвой на переднем плане и белыми облаками, плывущими по лазурному небу. Попытка запечатлеть ее на снимке обычно оканчивается неудачей. Если подобрать выдержку так, чтобы хорошо «проработалась» листва деревьев и кустов, то небо получится настолько передержанным, что облака на нем будут неразличимы. Если уменьшить выдержку с таким расчетом, чтобы хорошо вышли облака, то кусты и деревья будут сильно недо-

¹⁾ В научной фотографии в качестве широты часто приводят не самые отношения яркостей, а их логарифмы. Поскольку $\lg 100 = 2$, $\lg 100\,000 = 5$, $\lg 1\,000\,000 = 6$, можем сказать так: широта позитива, полученного на бумаге, всегда меньше 2, а полная широта ландшафта, включая солнечный диск, составляет 5—6 и даже больше. Таким образом, весь ландшафт в широту позитива «не вмещается».

держаны и на снимке-позитиве получатся в виде совершенно черных, лишенных деталей силуэтов. Те прекрасные снимки солнечных ландшафтов с обилием деталей и на земле и на небе, которые иногда случается видеть на витринах фотографов-профессионалов или в журналах, получаются при помощи различных «фокусов», т. е. искусственных приемов. Например, снимают отдельно земную часть ландшафта и отдельно облака (иногда в другой день, даже в другой местности), а потом печатают изображения с этих двух негативов на одном позитиве или же применяют специальные светофильтры-оттенители, ослабляющие часть сюжета, занятую небом и облаками.

Если необходимо иметь изображение, широта которого больше, чем это позволяет получить вариация отражательной способности красок, то надо переходить к одному из других способов получения рисунка. Например, значительно большую широту имеют изображения, полученные за счет различий в коэффициенте пропускания лучей прозрачными или просвечивающими материалами. Если сделать отпечаток с фотографического негатива не на бумаге, а на прозрачном фотоматериале (на пластинке или на пленке) и рассматривать полученный диапозитив «на свет» (т. е. глядя сквозь него на равномерно яркий фон, например на небо), то мы увидим картину, гораздо более богатую градациями яркости, чем на бумажном позитиве. То же будет иметь место, если этот диапозитив спроектировать на белый экран при помощи проекционного фонаря, т. е. получить рисунок по методу различий в освещенности. Читатель, вероятно, сам замечал, что по тонкости передаваемых нюансов демонстрируемые на экране диапозитивы намного превосходят лучшие снимки и репродукции в книгах. Это получается прежде всего за счет увеличения широты: светлота самого черного места отражающей свет картины не ниже 1 %, между тем коэффициент пропускания черных частей диапозитива может составлять 1 : 1000 и меньше.

Эта особенность имеет важное значение для кино. Ведь кинофильм представляет собою длинную последовательность диапозитивов, появляющихся на экране один за другим с такой быстротой (не менее 16 кадров в секунду!), что для зрителя они сливаются в одну непрерывно видимую

движущуюся картину. Ее богатство деталей, присущая ей тонкость передачи градаций яркости (а также и оттенков цвета) во многом зависит именно от сравнительно высокой широты. Это качество кинопроекции имеет важное значение, поскольку оно значительно расширяет творческие возможности киноискусства, как могучего художественного средства изображения и познания действительности.

Свет и цвет в изобразительном искусстве

Приступая к изложению этой сложной темы, мы заранее предупреждаем читателя, что мы отнюдь не собираемся вдаваться здесь в общие проблемы художественного творчества. Наша задача будет состоять только в том, чтобы, продолжая развивать соображения, изложенные в предыдущем параграфе, рассмотреть с позиций фотометрии, колориметрии и физиологической оптики некоторые вопросы получения и восприятия художественных изображений различных сюжетов и сцен.

Всякое произведение искусства должно заключать в себе некоторую идею, определенный замысел. То зрительное впечатление, которое дает рассматривание картины, кинофильма или театральной сцены, имеет своей целью раскрыть содержащийся в произведении художественный образ, подчеркнуть и выявить заложенную в нем идею. Эмоциональная, психологическая выразительность картины в значительной мере определяется тем сочетанием яркости и цвета, которое видит зритель. Удачный подбор общего колорита сам по себе создает те или иные эмоции, способствуя глубине и цельности создаваемого картиной впечатления.

На пути к созданию психологически полноценных произведений изобразительного искусства возникают многие препятствия чисто фотометрического порядка. Мы здесь снова должны вернуться к той проблеме широты, о которой так много говорили выше.

Те осложнения, которые возникают при передаче градаций яркости в обычной фотографии вследствие недостаточной широты отражающих позитивных материалов, проявляются еще сильнее при получении цветных изображений, в частности цветных фотоснимков. Причина заклю-

чается в том, что цвет отражающего предмета создается избирательным поглощением тех или иных участков спектра. Для того чтобы цвет был насыщенным, отражаться должен только узкий участок спектра. Чем уже эта отражаемая спектральная зона, чем полнее поглощаются все остальные части спектра, тем чище будет цвет, тем выше его насыщенность. Но сильное поглощение неминуемо ведет к низкой светлоте. Таким образом, между светлотой и окрашенностью получается обратная зависимость: чем выше насыщенность цвета, тем ниже светлота. Сказанное особенно резко проявляется для сине-фиолетового конца спектра. Чувствительность глаза к фиолетовым лучам очень невелика, поэтому, если оставить только такие лучи, то объект обязательно будет казаться очень темным. Всякий, кто занимался рисованием, знает, что фиолетовые и синие краски всегда характерны своей низкой светлотой. Для красного конца спектра условия несколько благоприятнее, так как весь участок спектра, начиная от 600 *мкм* и до границы видности, производит одинаковое цветовое ощущение.

Таким образом, на цветной картине трудно сочетать высокую насыщенность цвета с достаточной яркостью. Но в натуре объекты с насыщенной окраской далеко не всегда бывают темными, чему примером синее небо, красный диск заходящего Солнца, пламя и многое другое. Ясно, что изобразить на картине сцены с такими объектами, сохраняя правильные соотношения и светлоты и цвета, невозможно. В этом лежит одна из причин того, почему даже тщательно изготовленные цветные фотоснимки часто не производят достаточно хорошего впечатления.

Но если при помощи отражающих свет пигментов нельзя создать изображение, которое фотометрически и колориметрически точно соответствовало бы изображаемой панораме, то создать у зрителя необходимые впечатления путем своего рода иллюзии возможно. Это дает нам живопись. На полотнах великих мастеров кисти мы видим великолепно написанными и заход Солнца, и зарю, и пламя, и вспышки выстрелов на батальных сценах. Хотя соотношение яркостей и цветов на таких картинах далеко не соответствует действительности, общее впечатление, остающееся у зрителя, не только вполне естественно, но и

глубоко правдиво. Создать у зрителя путем искусного подбора красок на картине, фотометрически и колориметрически значительно отличающейся от действительности, психологически верное восприятие — в этом и состоит одна из тех многих сложных задач, решение которых делает живопись искусством, а не просто техникой.

Но за счет чего можно все же получать такие результаты? Эту проблему ставит уже в своем «Трактате о живописи» великий художник эпохи Возрождения Леонардо да Винчи. Там, где оптические средства получения изображений оказываются бессильными, приходится использовать данные физиологии и психологии. Используя эффекты яркостного и цветового контрастов, учитывая явление адаптации, подбирая ту или иную гамму красок, варьируя общий колорит картины или отдельных ее частей, талантливый художник может достигать тех замечательных эффектов, которые поражают нас на полотнах таких мастеров, как И. К. Айвазовский, И. Е. Репин, В. И. Суриков, В. А. Серов, И. И. Левитан.

Изучая вопросы художественного воспроизведения различных сюжетов, следует иметь в виду, что если широта яркостей на картине невелика, то и широта интервала яркостей, воспринимаемого нашим зрением, тоже ограничена. Вспомним про адаптацию — описанную в главе I способность глаза настраиваться на определенный уровень яркости. Всякий предмет, яркость которого в 100 раз меньше той, к которой адаптировано зрение, будет казаться наблюдателю совершенно черным, и значит, объект с яркостью в 1:100 от средней будет неотличим от объекта с яркостью в 1:1000 или еще более темного. Объект, яркость которого в 100 раз больше яркости адаптации, производит слепящее ощущение «блесткости», и потому рассматривать его детали тоже невозможно. Таким образом, воспринимаемая нами зрительная картина в основном составляется из элементов, яркости которых разнятся не слишком сильно. Приведем некоторые простые примеры.

Возьмем случай дневного ландшафта, залитого солнечным светом. Поскольку различия яркости на нем создаются неодинаковой отражательной способностью, широта яркости для него будет не выше чем 100 : 1 (близким к этому будет отношение яркости снега или облаков к яр-

кости самых темных предметов, например мокрого чернозема). Наличие затененных деталей увеличивает широту примерно до 1000 : 1, что не так уж много. Резко выделяется по яркости только солнечный диск, но зато ведь и смотреть на него невозможно! Из сказанного следует, что для того, чтобы рисунок или снимок дневного ландшафта имел естественный вид, важно точно изобразить объекты той средней яркости, какую имеют освещенные Солнцем земные предметы. Сильно затененные темные уголки местности достаточно передать очень приблизительно, потому что и в натуре их детали различаются зрением плохо.

Иное получается в лунную ночь. Каменистая поверхность Луны озаряется солнечными лучами, и потому яркость ее того же порядка, что и земной поверхности днем. Смотреть на лунный диск, в отличие от солнечного, нам удобно и приятно, но зато земные предметы при слабом лунном свете слишком темны и различаются не вполне ясно. Чтобы правильно передать это на картине, необходимо, чтобы Луна была изображена очень светлой и резко выделяющейся на фоне остального темного ландшафта с его неясными очертаниями. В соответствии с этим фотограф, который хочет иметь хороший снимок местности при лунном освещении, но не желает возиться с ночными съемками, может схитрить и заснять интересующую его панораму днем вместе с Солнцем. Нужно только выбрать выдержку покороче, а печатать позитив почернее. Тогда земные предметы выйдут в виде слабо различимых темных силуэтов, а Луна, роль которой будет играть изображение солнечного диска, а также яркие блики и отсветы на воде, стеклах и других блестящих предметах получатся светлыми. Это и даст впечатление лунной ночи.

Непонимание различий в психофизиологических особенностях зрительного восприятия ландшафта при солнечном и лунном свете порою приводит к тому, что, глядя на картину неумелого рисовальщика, никак не скажешь, что на ней изображено: день или ночь. Зато опытный и талантливый художник может достигнуть поразительных результатов. По этому поводу приведем следующий анекдотический факт. Выдающийся русский живописец-пейзажист А. И. Куинджи на своей картине «Лунная ночь на

Днепре» изобразил Луну столь мастерски, что его подозревали в обмане, предполагая, что он поместил за картиной лампочку, свет которой и создал эффект небесного светила.

Впрочем, в целях увеличения широты яркостей на картине в некоторых случаях действительно прибегают к специальным приспособлениям, действующим на иных, нежели различия в отражательной способности, принципах. Так, одно время были модны просвечивающие картины. Если в обычной картине сделать вырезы, заклеить их просвечивающим цветным материалом (цветная бумага, ткань, целлулоид и т. п.) и осветить с обратной стороны, то просвечивающие участки будут резко выделяться своей яркостью. Таким образом созданная картина называется диорамой. На ней можно хорошо передать такие детали, как освещенные окна домов, далекие огни, пламя, диски Луны и Солнца. Теперь с той же целью стали применять светящиеся краски. Это позволяет достигать замечательных эффектов, правда, за счет применения специальных источников ультрафиолетовых лучей, вызывающих свечение красок.

Те затруднения с передачей яркостей, с которыми мы познакомились на примере живописи и цветной фотографии, преодолеваются полностью на театральной сцене. Применение многочисленных и разнообразных светотехнических приспособлений — рамп, софитов, прожекторов, различных проекционных аппаратов — позволяет создавать на ней любые соотношения как яркости, так и цвета. Можно сказать, что искусство управления светом и цветом нигде не достигло такой разносторонности, порой даже виртуозности, как в театре.

Театральные декорации, представляя собою писанные красками картины, отличаются прежде всего тем, что они располагаются не в одной плоскости, а в нескольких произвольно выбираемых планах. Это позволяет создавать на них освещенности, различные как по интенсивности, так и по спектральному составу. Но и в пределах одной плоскости освещенность декорации можно менять при помощи различных местных подсветок. Это уже обеспечивает богатые технические возможности, позволяющие получать самые разнообразные эффекты. Если, например,

изображение ясного голубого неба на обычной картине представляет значительные трудности, поскольку тут надо сочетать достаточную насыщенность цвета с большой яркостью, то в театре это сделать довольно просто: стоит только сильно осветить помещенный в глубине сцены и выкрашенный голубой краской занавес — «задник». Еще лучшие эффекты дает специально устроенный на сцене некоторых больших театров «горизонт», т. е. белый экран полуцилиндрической или куполообразной формы, освещаемый голубым светом для создания картины голубого неба, красным и желтым — для получения зари и т. д. Аналогично устраивают и картину пламени: освещая сильным красным светом колеблющиеся макеты из ткани или иного материала, достигают полной иллюзии.

Применение на сцене различных специальных источников света, транспарантов, проекции неподвижных и движущихся диапозитивов, а в последнее время и светящихся красок еще более расширяет возможности светового оформления спектакля.

Искусство применения света в театральном представлении — дело старое, имеющее длительную историю и богатый опыт. Техника этого дела развивалась и совершенствовалась параллельно с общим прогрессом светотехники. Сравнительно убогая в эпоху масляных и керосиновых ламп, она значительно продвинулась вперед в связи с внедрением газового освещения, однако подлинный расцвет ей принесли только современные разнообразные и мощные источники электрического света. Пользуясь ими, художник-осветитель и весь персонал осветительного цеха театра выполняют важную роль по световому сопровождению каждого спектакля, помогая актерам в их игре, выявляя особенности грима, костюмов и декораций и этим творчески участвуя в сценическом воплощении идеи пьесы. Разумеется, и здесь все должно быть основано на учете психофизиологической стороны зрительных ощущений и восприятий.

Например, при создании световой картины на сцене широко используются такие свойства зрения, как адаптация. Во время спектакля зрительный зал погружается в темноту. Это делается не только для того, чтобы, исключив из поля зрения зрителя его соседей, помочь сосредото-

точить внимание на сцене и разворачивающемся на ней действии, но еще и потому, что адаптация глаза к темноте удобна с точки зрения осуществления различных зрительных иллюзий. Так, благодаря темноте в зале легко создать на сцене впечатление яркого солнечного дня за счет весьма умеренных освещенностей. Это очень выгодно, потому что для получения яркостей, соответствующих действительным условиям дневного ландшафта, потребовались бы источники света огромной силы.

К противоположному приему прибегали в распространенных в прошлом «театрах иллюзий». Зрителям там демонстрировали различные «чудеса» вроде того, что появлялись и действовали отдельные руки и отрубленные головы, возникали и исчезали призраки и т. д. Все это осуществлялось очень просто. Одетые в черное актеры, двигаясь на фоне черного занавеса, управляли и играли различными белыми предметами. В сторону зрительного зала направляли сильные источники света, которые слепили зрителей и этим снижали порог контрастной чувствительности глаза настолько, что черные люди на черном фоне были невидимы и зритель видел игру только тех светлых деталей, посредством которых осуществлялось действие спектакля.

ЛИТЕРАТУРА К ГЛАВЕ IX

- А н г е р е р, Научная фотография, Изд. «КУБУЧ», 1933.
Б а р к о в В. С., Световое оформление спектакля, Изд. «Искусство», 1953.
В а г н е р Г., Красочные пигменты, Госхимиздат, 1935.
В и ц и н г е р Р., Органические красители, ОНТИ, 1936.
В о л к о в Н. Н., Восприятие предмета и рисунка, Учпедгиз, 1950.
В о л ь к е н ш т е й н А., Соколов А. и Бойцов Н., В помощь театральному осветителю, Изд. «Искусство», 1941.
Г о л о в н я А., Свет в искусстве кинооператора, Госкиноиздат, 1945.
Г о л ь д б е р г Е., Образование фотографического изображения, Изд. «Огонек», 1929.
Г у с е в В., Р е р б е р г Ф., Т ю т ю н и к В., Живописные краски и их производство, Изд. Всекохудожник, 1936.
Е к е л ь ч и к Ю., Изобразительное мастерство в фотографии, Госкиноиздат, 1951.
И з в е к о в Н. П., Сцена, т. II. Свет на сцене, Изд. «Искусство», 1940.

- И о р д а н с к и й А. Н. и Ч е л ь ц о в В. С., Цвет в кино, Госкиноиздат, 1950.
- К о р о е в Ю. и Ф е д о р о в М., Архитектура и особенности зрительного восприятия, Изд. по строительству и архитектуре, 1954.
- М и з К., Теория фотографического процесса, Гостехиздат, 1949, гл. V.
- Н е б л и т К., Общий курс фотографии, изд. «Огонек», 1930, гл. XX.
- Н ю б е р г Н. Д., Теоретические основы цветной репродукции, Изд. «Советская наука», 1947.
- Т е п л о в Б. М., А л е к с е е в С. М. и Ш е в а р и н И. А., Цветоведение в архитектуре, Изд «Искусство», 1938.
- Техника кинопроекции, Госкиноиздат, 1950.
-

ГЛАВА X

СВЕТ И ЦВЕТ В ПРИРОДЕ

Солнце как источник света

Общеизвестно, что Земля освещается Солнцем. Действительно, если оставить в стороне великое множество искусственных огней, созданных человеком, то придется признать, что планета наша — тело темное и собственных источников света практически лишенное. Конечно, в окружающей нас природе можно найти кое-какие источники видимых излучений. Так, существуют жуки-светлячки и другие виды светящихся животных как на суше, так и в море; светятся в темноте гнилушки за счет жизнедеятельности живущих в них микроорганизмов; в атмосфере происходит постоянная люминесценция газов, отчасти обуславливающая слабый свет ночного неба по всему земному шару и более интенсивное свечение в высоких широтах, составляющее явление полярных сияний; на короткое время земная поверхность озаряется при вспышках молнии, а более длительное и порою интенсивное освещение может сопровождать извержения вулканов. Однако все такие источники света либо малоинтенсивны, либо представляют собою довольно редкие временные явления, так что их общая роль в освещении земного шара ничтожна. Поэтому, говоря о свете в природе, мы должны основное внимание уделить свету Солнца.

Солнечный свет поступает к нам не только в форме прямых лучей Солнца, но и в виде рассеянного света неба. С ним мы имеем дело и во время вечерней и утренней зари или сумерек. Лунный свет тоже не что иное, как отражение солнечных лучей.

Солнце представляет собою огромный шар, состоящий из газообразной раскаленной материи. Его радиус составляет 695 500 км, масса равна $1,983 \cdot 10^{33}$ г. Отсюда следует, что средняя плотность вещества Солнца будет 1,4 г на кубический сантиметр, т. е. немногим больше плотности воды.

Расстояние Солнца от Земли в среднем составляет 149 500 000 км. Это среднее расстояние равно большой полуоси эллипса земной орбиты. В астрономии его принимают за основную единицу длины и называют а с т р о н о м и ч е с к о й е д и н и ц е й. Всякого рода характеристики солнечного освещения или облучения принято относить именно к этому расстоянию. Действительное расстояние до Солнца из-за вытянутости эллипса земной орбиты на протяжении года несколько меняется. Каждый год 3 января Земля проходит точку п е р и г е л и я, в которой расстояние до Солнца наименьшее и составляет 0,9832 астрономической единицы. В противоположной точке, называемой а ф е л и е м, расстояние до Солнца достигает максимального значения 1,0167 астрономической единицы. Это бывает 4 июля. В дни 3 апреля и 5 октября мы находимся от Солнца на среднем расстоянии. Поскольку освещенность меняется обратно пропорционально квадрату расстояния, интенсивность солнечных лучей в перигелии будет на 3% выше, чем в среднем, а в афелии на 3% слабее — различия, в общем незначительные, а на фоне тех огромных изменений тепла и света, которые вызваны сменой времен года, и вовсе не заметные.

Солнце дает свет столь высокой интенсивности, что смотреть на него непосредственно мы не можем. Но если воспользоваться достаточно плотным темным стеклом — светофильтром, то можно успешно рассмотреть вполне круглый, резко очерченный солнечный диск. При среднем расстоянии его видимый или, точнее, угловой радиус составляет 16', чему соответствует телесный угол $6,8 \cdot 10^{-5}$ стерadiana.

Солнечный шар ограничен резкой непрозрачной светящейся поверхностью, называемой ф о т о с ф е р о й — термин, который сам по себе указывает на исключительно сильное свечение. Действительно, яркость фотосферы в среднем составляет $2,0 \cdot 10^5$ стильбов; неудивительно,

что зрение не выносит ее ослепительного света. Свечение столь большой интенсивности получается за счет высокой температуры, которая для видимой поверхности фотосферы составляет приблизительно 6000° . Таким образом, солнечный свет — это пример температурного излучения, соответствующего очень высокому накалу.

Яркость фотосферы неравномерна: внимательно разглядывая солнечный диск сквозь защитное темное стекло, легко обнаружить, что его яркость плавно снижается от центра к краям. Количественно этот ход показан в числах таблицы XI. Явление падения яркости к краю диска доказывает, что, в отличие от абсолютно черного тела, фотосфера не дает равномерного излучения: ее яркость больше

Таблица XI
Распределение яркости и яркостной температуры
по солнечному диску

Расстояние от центра диска (в долях радиуса)	Яркость		Яркостная температура (градусы)
	относительная (в центре диска = 1)	абсолютная (стильбы)	
0,00	1,000	247000	6300
0,10	0,995	246000	6290
0,20	0,988	244000	6279
0,30	0,976	241000	6261
0,40	0,953	236000	6225
0,50	0,926	229000	6183
0,60	0,887	219000	6122
0,70	0,833	206000	6033
0,80	0,758	189000	5919
0,90	0,650	161000	5705
0,95	0,563	139000	5531

всего в направлении, перпендикулярном к поверхности (что соответствует условиям наблюдения центра солнечного диска); с увеличением угла, под которым мы смотрим на поверхность Солнца, яркость снижается, сначала медленно, а потом все быстрее и быстрее.

Очень важной для практики характеристикой солнечного света является так называемая **с в е т о в а я с о л н е ч н а я п о с т о я н н а я**. Под этим названием понимают освещенность E_c , которую солнечные лучи дают

на перпендикулярной к ним плоскости, отстоящей от центра солнечного шара на расстоянии в одну астрономическую единицу. Практически неизменная во времени, величина эта составляет 13,5 фота. С другой стороны, известна энергетическая солнечная постоянная, т. е. количество лучистой энергии, поступающее на единицу перпендикулярной к лучам и удаленной на 1 астрономическую единицу плоскости за единицу времени. Она составляет $1,9 \text{ кал/см}^2$ в минуту, или $0,135 \text{ вт/см}^2$. Из сопоставления последнего числа со световой солнечной постоянной выходит, что световая отдача солнечного излучения равна 100 лм/вт . Столь высокое значение световой отдачи, оставляющее далеко позади все то, что удастся получить даже с наилучшими источниками искусственного света, является следствием исключительно высокой эффективной температуры Солнца, которая имеет как раз то значение, при котором световая отдача излучения абсолютно черного тела проходит через максимум.

Зная солнечную освещенность и расстояние, легко получить и силу света дневного светила. Надо только выразить расстояние в сантиметрах, что дает $1,495 \cdot 10^{13}$. Делая расчет, получаем

$$I = EL^2 = 13,5 \cdot [1,495 \cdot 10^{13}]^2 = 3,0 \cdot 10^{27} \text{ свечей.}$$

Поскольку Солнце светит во все стороны с одинаковой силой, легко получить и испускаемый им полный световой поток:

$$\Phi = 4\pi I = 3,8 \cdot 10^{28} \text{ люменов.}$$

Полученные нами колоссальные числа отчасти зависят от высокой температуры и связанного с нею интенсивного излучения, но главным образом определяются огромными размерами Солнца, обширная поверхность которого изливает в окружающее пространство очень много света.

Распределение энергии в солнечном спектре представлено на рис. 52. В целом оно при любой температуре не соответствует излучению черного тела. Однако отдельные участки кривой можно представить формулой Планка довольно хорошо.

Цвет солнечных лучей, поступающих от всего солнечного диска целиком, хорошо ложится на цветовую кривую черного тела и соответствует цветовой температуре 5986°.

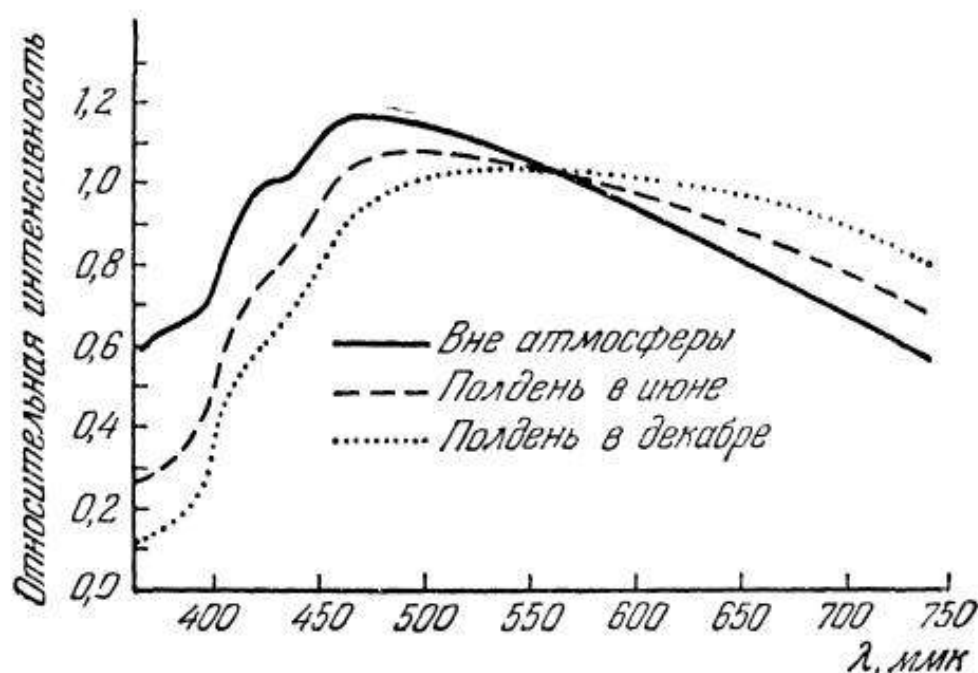


Рис. 52. Распределение энергии в спектре прямых солнечных лучей вне атмосферы и у земной поверхности.

Однако окраска фотосферы в разных зонах неодинакова: в центре солнечного диска она всего белее, с приближением к краю диска ее цвет становится красноватым. Это значит,

Таблица XII

Средняя температура солнечной фотосферы по разным оптическим характеристикам

Оптическая характеристика	$T, ^\circ K$
Полное излучение	5744
Яркость	5973
Цвет	5986
Положение максимума энергии в спектре ($\lambda = 470$ мкм)	6136
Кривая распределения энергии в спектре:	
участок 293—394 мкм	5830
» 310—507 мкм	5835
» 400—680 мкм	6060
» 420—700 мкм	6075

что с углом испускания лучей меняется не только яркость, но и спектральный состав излучения.

В таблице XII мы приводим среднюю оптическую температуру фотосферы, определенную по разным оптическим характеристикам. Мы видим, что расхождения не очень велики. Это обстоятельство можно трактовать в том смысле, что излучение фотосферы хотя и отличается от излучения черного тела, но в умеренной степени. В астрофизике это объясняется тем, что непрозрачный раскаленный газ фотосферы в значительной части состоит из свободных электронов (следствие сильной ионизации атомов), которые испускают непрерывный спектр с распределением энергии, близко подходящим к формуле Планка.

Солнечный свет на Земле

Все данные о солнечном свете, приведенные выше, относятся к истинному солнечному излучению, каким оно бывает до вступления в земную атмосферу. Находясь на поверхности Земли, мы получаем поток солнечных лучей заметно ослабленным в толще воздуха, сквозь которую он проходит на пути к нам. Это ослабление, в научных статьях часто называемое термином *экстинкция*, происходит отчасти от поглощения солнечной энергии газами атмосферы, но главным образом за счет рассеяния как в самом воздухе, так и на плавающих в нем посторонних частичках.

Чем ниже спускается Солнце к горизонту, тем меньше доходит до нас тепла и света. Отчего это так, показывает рисунок 53. На нем атмосфера изображена в виде шарового слоя, ограниченного сверху поверхностью $P'P$. Пусть наблюдатель находится в точке H . Если Солнце стоит в зените (т. е. прямо над головой), то его луч проходит в атмосфере путь ZN , равный толщине воздушного слоя. Когда Солнце отойдет от зенита на угол $АНЗ$ (этот угол называют зенитным расстоянием и обозначают через Z), то путь луча в воздухе, теперь представленный отрезком $АН$, станет длиннее. По мере дальнейшего увеличения зенитного расстояния (углы $БНЗ$, $ВНЗ$ и т. д.) путь луча будет возрастать; он достигнет наибольшей длины тогда, когда Солнце будет на горизонте (луч $ГН$). Но чем

(световая солнечная постоянная), то у земной поверхности будем для нее иметь значение E_n , равное

$$E_n = E_c p^{\sec Z}. \quad (3)$$

Это выражение составляет закон секанса зенитного расстояния для ослабления лучей всякого светила в земной атмосфере. Его впервые вывел французский исследователь XVIII века Бугер, почему его часто называют также законом Бугера.

Закон секанса будет верным только до тех пор, пока зенитное расстояние светила Z не станет больше 70° . Ближе к горизонту отрезок BB' становится большим, пренебрегать им уже нельзя, и потому расчеты надо делать по более сложным формулам.

Величина p представляет собою коэффициент пропускания для лучей светила, находящегося в зените. Ее называют коэффициентом прозрачности атмосферы. Она непостоянна: поскольку количество содержащегося в воздухе водяного пара, капелек сгустившейся влаги, пылинок, дыма и других примесей непрерывно меняется, прозрачность всей толщи атмосферы то возрастает, то уменьшается. При средних условиях коэффициент p для света, воспринимаемого зрением, составляет 0,8. При особенно высокой прозрачности воздуха (например, высоко в горах) он может доходить до 0,9 и даже больше. Зато при наличии тумана или дыма (как это обычно бывает в больших городах) значение p может снизиться до 0,7, иногда даже до 0,6, а в пасмурную погоду оно практически равно нулю.

Имея формулу (3), мы легко можем объяснить, как определяют коэффициент прозрачности атмосферы p и световую солнечную постоянную E_c из наблюдений. Для этого надо измерить фотометром солнечный свет два раза, сначала при высоком положении Солнца на небе, т. е. при небольшом значении зенитного расстояния Z_1 , а потом после того, как Солнце опустится к горизонту и его зенитное расстояние Z_2 станет больше. Пусть в первом случае измеренная освещенность была E_1 , а во втором — E_2 . Подставив эти значения в формулу (3) и выполнив логарифмирование, мы получим систему из двух

уравнений первой степени с двумя неизвестными:

$$\begin{aligned}\log E_1 &= \log E_c + \sec Z_1 \log p, \\ \log E_2 &= \log E_c + \sec Z_2 \log p.\end{aligned}\tag{4}$$

Решая эту систему по обычным правилам, найдем неизвестные $\log E_c$ и $\log p$. Правда, результат такого решения далеко не всегда бывает правильным. Дело в том, что мы считали коэффициент прозрачности атмосферы p за время между первым и вторым измерениями, составляющее несколько часов, неизменным, а этого может и не быть. Чтобы проверить, так это или нет, измеряют солнечный свет не два раза, а много раз. После этого чертят график, на котором по одной оси откладывают $\sec Z$, а по другой — измеренные значения $\log E$. Если прозрачность была постоянной, то точки на таком чертеже лягут по прямой линии, если же она менялась, то линия будет кривой.

Говоря о явлении рассеяния света, мы выяснили, что если рассеяние вызывают очень мелкие элементы среды, то действует закон Рэлея, согласно которому рассеяние меняется обратно пропорционально четвертой степени длины световой волны. Этот закон полностью применим к чистому воздуху. Поэтому при прохождении через атмосферу синие и фиолетовые лучи ослабляются сильнее, чем красные и оранжевые. В результате спектральный состав поступающего на Землю пучка солнечных лучей изменяется. Это ведет к тому, что чем больше зенитное расстояние, чем ближе Солнце к горизонту, тем краснее его свет.

На самом горизонте Солнце иногда выглядит темно-красным и совсем тусклым, поскольку сквозь толщу атмосферы удастся пробиться только лучам красного конца спектра, а все остальные рассеиваются по пути. Такое явление указывает на наличие в воздухе большого количества каких-то очень мелких частиц, рассеивающих лучи по закону Рэлея. Если таких частиц накапливается очень много, то Солнце может стать красным и мало ярким даже при большой высоте над горизонтом. Так иногда и бывает зимой во время сильных морозов, когда в атмосфере образуется «мгла», состоящая из мельчайших ледяных кристалликов, а также летом во время засухи, когда начинаются лесные и торфяные пожары, засоряющие атмосферу дымом и гарью.

Если же муть в атмосфере состоит из частиц крупного (по сравнению с длиной волны) размера, то рассеяние происходит нейтрально, т. е. для всех частей спектра одинаково, и резкая окраска у солнечного диска не появляется. Так бывает, например, в степях и пустынях, где атмосфера летом засоряется пылью. Там заходящее Солнце часто выглядит очень тусклым, но беловатым. Еще в более резкой форме это можно наблюдать в тех случаях, когда перед Солнцем проходят полупрозрачные облака. Солнечный диск при этом полностью теряет свою слепящую яркость, но сохраняет белый цвет, хотя претерпевает общее ослабление в миллионы раз.

Таблица XIII

Освещенность E_n (в тысячах люксов), создаваемая прямыми лучами Солнца у земной поверхности на перпендикулярной к лучам плоскости, в зависимости от высоты (зенитного расстояния) Солнца при разных значениях коэффициента прозрачности атмосферы p

Высота Солнца	z	$p = 0,7$	$p = 0,8$	$p = 0,9$
90°	0°	94	107	121
80	10	93	107	121
70	20	92	106	120
60	30	89	104	119
50	40	84	100	117
40	50	77	95	114
35	55	72	91	111
30	60	67	86	108
25	65	58	79	104
20	70	48	70	100
15	75	34	57	90
10	80	18	38	74
8	82	12	29	65
6	84	6	18	52
4	86	1,6	8	36
2	88	0,11	1,6	16
1	89	0,01	0,3	8

Как исключение бывает, что Солнце сквозь завесу из поднятого ветром песка и пыли кажется зеленоватым или

синеватым. Подобные случаи, наблюдаемые преимущественно в пустынях, указывают на однородность аэрозоля, т. е. на одинаковый размер плавающих в воздухе частиц, по поперечнику близких к длинам волн световых колебаний.

Ниже мы приводим средние данные, относящиеся к ослаблению солнечных лучей атмосферой. В таблице XIII приведена солнечная освещенность E_n при разной высоте Солнца и прозрачности атмосферы. В таблице XV в графе «прямая освещенность» дается кажущаяся цветовая температура прямых солнечных лучей (а следовательно, и солнечного диска), наблюдаемых сквозь атмосферу при разных зенитных расстояниях.

Свет и блеск звезд

Усеянное звездами ночное небо являет нам замечательный пример громадного количества источников света, излучающих за счет высокой температуры. Давно известно, что звезды по своей природе подобны Солнцу. Мы, правда, лишены возможности увидеть самое тело звезды, потому что из-за дальности расстояния угловой поперечник диска даже для наиболее близких и крупных звезд меньше $0",1$, что лежит за пределами порога различения для самых сильных телескопов. Однако исследования спектра звезд и ряд других данных, которыми располагает современная астрофизика, позволяют с уверенностью утверждать, что строение звезды аналогично строению Солнца, что звезда представляет собою шарообразное или близкое к шарообразному космическое тело, раскаленная атмосфера которого излучает в окружающее пространство колоссальное количество тепла и света. И только благодаря исключительно большому расстоянию звезды представляются глазу тусклыми световыми точками.

Светящийся объект, угловые размеры которого лежат за пределами порога остроты зрения, принято называть **точечным** или **звездобразным**. Глаз не позволяет различать ни форму, ни размеры такого объекта. Можно сказать, что в этом случае мы видим не самый объект, а только пучок лучей, доходящий от него до нас, а это именно и порождает то своеобразное впечатление «звез-

ды», т. е. как бы лучистого бесформенного огонька, каким представляется нам как небесная звезда, так и далекий земной источник света. Правда, звезды кажутся нам по размерам различными: более яркие выглядят крупнее, менее яркие — мельче. Однако такие впечатления никакого отношения к действительным угловым размерам не имеют и вызываются чисто физиологическим эффектом и р р а д и а ц и и — свойством зрения, в силу которого объект кажется тем крупнее, чем он ярче. Но чем, каким фотометрическим свойством определяется кажущаяся «яркость» точечного звездообразного объекта?

Восприятие большей или меньшей интенсивности светлой точки зависит от того светового потока Φ , который проникает внутрь глаз и, достигая светочувствительного слоя сетчатки, дает на нем точечное изображение, размеры которого одинаковы для всех звезд. Свет, поступающий от звезды на Землю, дает на поверхности глаза некоторую освещенность E . Внутрь глаза входит поток, определяемый площадью S отверстия зрачка. Как следует из общих формул фотометрии (глава II), величина этого потока будет пропорциональна произведению площади S на освещенность E :

$$\Phi = KSE. \quad (5)$$

Множитель K зависит от потерь света при прохождении через преломляющие среды глаза¹⁾. Когда мы смотрим на множество звезд одновременно, то не только этот коэффициент K , но и площадь S будут одинаковы для всех звезд. Значит, разница в ощущении интенсивности звезды создается только различиями в освещенности E .

В интересах краткости освещенность E в этом случае называют специальным термином «блеск». Для последнего получается такое определение:

Блеском E точечного светящегося объекта называется освещенность, создаваемая этим объектом в пункте наблюдения на плоскости, нормальной к лучам.

¹⁾ Поскольку зрачок находится за передней камерой глаза внутри заполняющей эту камеру жидкости, точнее нужно было бы сказать, что поток Φ пропорционален произведению освещенности на площадь S' изображения зрачка, получаемого в воздухе через лежащие перед ним преломляющие среды.

Из этого следует, что свет звезды, как и свет далеких земных огней, надо выражать в единицах освещенности, например в люксах. Однако в астрономии этот естественный для фотометриста-светотехника способ выражения блеска звезд не применяется. Так получилось потому, что общая фотометрия возникла лишь в конце XVIII века, в то время как звездная фотометрия начинает свою историю по крайней мере со II века до н. э., т. е. имеет весьма почтенную давность. Правда, здесь речь идет лишь о крайне примитивной, чисто глазомерной форме оценок блеска.

Одной из первых задач, возникших перед астрономией на заре ее существования, было составление описи всех звезд небесного свода. Результатом такой работы является каталог, содержащий все звезды, доступные человеку в данную эпоху. Самый древний каталог, дошедший до нас, содержится в знаменитом «Альмагесте» Клавдия Птолемея (II век нашей эры). По всем данным каталог этот представляет переработку более древнего каталога Гиппарха, жившего во II веке до н. э. В этом древнем каталоге, помимо положений звезд на небесном своде, приводятся и видимые яркости звезд, выраженные в так называемых «звездных величинах».

Древние наблюдатели не имели никаких приборов, кроме собственных глаз, а свойства глаза не были им известны. И тем не менее они сумели создать фотометрическую систему, которая и сейчас кладется в основу астрономической фотометрии. Именно они разделили все звезды, видимые на небе невооруженным глазом, на 6 ступеней, или величин, причем самые яркие звезды были отнесены к 1-й величине, в то время как те, что находятся почти на пределе видимости, составили 6-ю величину. Остальные звезды были распределены между 1-й и 6-й так, чтобы звезды 2-й величины казались настолько же слабее звезд 1-й величины, насколько звезды 3-й величины кажутся слабее звезд 2-й величины или насколько звезды 4-й величины отличаются от звезд 3-й величины. Иначе говоря, ступени шкалы были взяты так, чтобы получилась равномерная шкала кажущихся интенсивностей, или, что то же самое, ощущений яркости.

Через десять веков после эпохи Гиппарха были построены звездные фотометры, которые позволили изме-

рить и сравнить блеск звезд разных величин. При этом оказалось, что отношение блеска двух звезд, величины которых разнятся на единицу, представляет собою постоянное число, которое получилось равным 2,512. Иными словами, если мы обозначим блеск звезд 1-й, 2-й, 3-й, 4-й, 5-й, 6-й величин через E_1 , E_2 , E_3 , E_4 , E_5 , E_6 , то будет иметь место соотношение

$$\frac{E_1}{E_2} = \frac{E_2}{E_3} = \frac{E_3}{E_4} = \frac{E_4}{E_5} = \frac{E_5}{E_6} = 2,512. \quad (6)$$

Нетрудно понять, что прямым следствием из этого будет то, что если на графике нанести по оси абсцисс величину звезды m , а по оси ординат — логарифм ее блеска $\log E$, то точки, соответствующие соотношению между этими величинами, лягут на графике по прямой линии. Угловым коэффициентом этой прямой будет равен — $\log 2,512 = -0,4$ (знак минус получается оттого, что шкала величин имеет обратный ход: чем больше величина, тем меньше блеск).

Со времен Гиппарха и Птолемея астрономическая фотометрия прошла большой путь развития. Построено множество приборов для точного измерения блеска звезд визуальным, фотографическим или фотоэлектрическим путем. Однако результаты этих точных инструментальных измерений астрономы по-прежнему выражают в древней системе величин, хотя получаемые числа выражаются уже не только целыми величинами, но и их десятыми и сотыми долями.

Что же служит эталоном света в этой своеобразной и специальной фотометрической системе? Сами звезды. Излучение всякой обыкновенной рядовой звезды представляет пример такого постоянства во времени, какое вообще не может быть достигнуто ни с каким искусственным лабораторным эталоном. Проходят века и тысячелетия, а звезды светят все с той же силой. Конечно, имеется на небе немало звезд, которые сравнительно быстро меняют свой блеск, причем некоторые обнаруживают в этом исключительную закономерность. Но это особый тип звезд, называемых переменными звездами.

Причина исключительного постоянства света звезд очень проста: звезды, как и все тела вселенной, возникают, развиваются и разрушаются. При этом сила их света

претерпевает огромные изменения. Но процесс звездной эволюции с нашей человеческой точки зрения протекает страшно медленно. Он длится миллиарды, быть может, биллионы лет. Весь срок существования звездной фотометрии, даже если его считать с эпохи Гиппарха, — только мгновение по сравнению с такими промежутками времени. Вот почему фотометрист-астроном может спокойно принять звезды за неизменные эталоны силы света.

Современная система звездных величин основана на группе звезд, выбранных в районе Северного полюса и составляющих так называемый северный полярный ряд. В него входят звезды всяких величин от 2-й до 21-й, причем величины эти измерены с очень большой тщательностью коллективной работой нескольких обсерваторий. Измерения величин всяких других светил состоят в фотометрическом сравнении с этими звездами-стандартами, что выполняется или непосредственно, или через многочисленные вторичные «стандартные площадки», рассеянные по всему небу.

Соотношение между двумя системами фотометрических величин — астрономической и лабораторной — выражается таким равенством:

$$m = -13,9 - 2,5 \log E, \quad (7)$$

где m — величина светила, выраженная в современной астрономической системе, а E — его блеск в люксах. Для обратного перехода от величин к люксам, очевидно, будем иметь выражение

$$\log E = -0,4(m + 13,9). \quad (8)$$

Легко понять, что константа — 13,9 представляет собою не что иное, как звездную величину блеска в один люкс.

Систему величин, выражаемую формулой (7), можно применять не только к таким слабым объектам, как звезды: в ней можно выражать свет любых источников, вплоть до очень сильных, но значения m для них будут получаться отрицательными — особенность системы, к которой надо привыкнуть.

Так, величина Солнца получается равной —26,7, полной Луны —12,6, планеты Венеры —4,0, самой яркой звезды Сириуса —1,6.

Цвет звезд

Последовательно рассматривая звезду за звездой, сравнивая и сличая цвета звезд между собой, мы легко придем к выводу, что цвет звезд составляет одномерную шкалу, которая включает в себя цвета: голубоватый, белый, желтый, оранжевый, красный. Но ведь эта последовательность цветов есть как раз то, что дает при уменьшении температуры абсолютно черное тело и что мы называем термином «шкала охлаждения»!

В том, что цвета звезд соответствуют именно этой, а не другой последовательности, нет, конечно, ничего удивительного. Более того, это можно было предвидеть заранее. Ведь звезда — это огромное скопление раскаленной материи, аналогичное Солнцу. Естественно ожидать, что степень накала у разных звезд будет неодинаковой. А раз так, то будет различен и цвет. Чем выше температура звезды, тем синее ее цвет. Итак, простое и легко наблюдаемое качество звезды — ее цвет — указывает нам температуру ее поверхности.

Цвет звезд, конечно, нет надобности выражать в общей колориметрической системе, потому что ряд цветов одномерный. Для его выражения удобнее всего воспользоваться цветовой температурой, тем более, что здесь эта чисто цветовая характеристика получает очень важный физический смысл: поскольку звезда действительно представляет собою накалившееся вещество, к ее поверхности с известным приближением можно применить законы излучения черного тела, и потому цветовая температура будет в какой-то мере близка к истинной температуре поверхностных слоев светила.

Впрочем, в астрономии цвет звезды чаще всего выражают несколько иначе. Именно «величину» определяют дважды, сначала визуально, а потом фотографически, и притом обязательно на обычной, т. е. не очувствленной к желто-красной части спектра, пластинке. Такая пластинка в сочетании с оптикой фотографического телескопа — астрографа воспринимает участок спектра примерно от 350 до 500 *мкм*, т. е. от ближних ультрафиолетовых до синих лучей включительно с эффективной длиной волны около 430 *мкм*, в то время как визуальное наблюде-

ние, как мы знаем, соответствует эффективной длине волны 550 мкм.

Разность величин фотографической m_f и визуальной m_v меняется со спектральным составом излучения звезды, а потому и может служить характеристикой цвета. Ее называют термином **показатель цвета** или **к о л о р — и н д е к с** и обозначают через C . Система подобрана так, что для белых звезд $C=0$, для голубоватых C будет отрицательным, а для желтых и красных — положительным. Вот для ориентировки основные данные, относящиеся к цвету и температуре звезд:

Цвет звезды как он представляется глазу	Показатель цвета	Цветовая температура T , °K	Спектральный класс
Голубоватый	—0,6	30 000	O
Голубовато-белый	—0,4	15 000	B
Белый	0,0	10 000	A
Желтовато-белый	+0,3	7 500	F
Желтый	+0,6	6 000	G
Оранжевый	+0,9	4 500	K
Красный	+1,3	3 500	M
Темно-красный	+2,5	2 500	N, R

В крайнем правом столбце таблицы приведены буквенные обозначения типа спектра звезды. Дело в том, что между характером спектра, выражаемым наличием тех или иных линий поглощения, и цветом существует тесная зависимость, и потому буквенные символы, выражающие тип спектра по принятой в астрономии спектральной классификации, также могут служить и применяются на практике в качестве характеристики цвета.

Наше Солнце — рядовая желтая звезда класса G, и солнечный спектр вполне подобен спектру всех других звезд того же класса.

Планеты светят отраженным солнечным светом. Многие из них отражают свет нейтрально, и потому их цвет такой же, как и у звезд класса G. Таковы Венера и Юпитер. Эти планеты покрыты сплошным белым облачным покровом, и цветовая температура их света близка к 6000°.

Но здесь это число будет, конечно, чисто условной характеристикой цвета, совершенно не связанной с действительной температурой поверхности небесного тела, которая во многих случаях очень низка. Другие планеты отражают солнечные лучи селективно и потому имеют желтоватый оттенок. Сюда относятся Сатурн, Меркурий, Луна, а особенно Марс, получивший имя бога войны именно за свой красный цвет.

Просматривая таблицу звездных цветов, мы замечаем, что в ней белый цвет смещен на температуру $10\,000^\circ$, в то время как солнечный свет, принятый за норму белизны во многих колориметрических системах, характеризуется как желтый, а свечение, соответствующее температуре электрических ламп накаливания ($2500\text{—}3500^\circ$), считается красным. Это следствие цветовой адаптации, роль которой мы подробно выяснили в главе IX: наблюдателю, который долго и упорно смотрит только на звезды, их цвет представляется именно таким, как мы указали. В старых популярных книгах по астрономии мы находим немало восторгов по поводу резко окрашенных, «цветных» звезд. Так, звезда μ Цефея называется «гранатной звездой», другим присваиваются эпитеты «небесный рубин», «небесная капля крови» и т. д., хотя в действительности окраска этих светил несколько не отличается от цвета самой обыкновенной лампы накаливания. Таково действие трансформации цвета, созданной условиями наблюдения.

Заметим, что современный городской человек, когда ему покажут Марс или одну из прославленных «рубиновых» звезд, бывает разочарован: светило чаще всего представляется ему каким-то беловатым, в лучшем случае желтым и, во всяком случае, совсем не таким, как о нем приходится читать в книгах. Это тоже следствие тех условий, в которых находится наш зрительный аппарат: современный город ярко освещен множеством электрических огней, такими же огнями освещается обычно и то помещение — комната, веранда, башня астрономической обсерватории, — из которого смотрят на звезды. В такой обстановке создается устойчивая адаптация глаза к электрическому свету и его цветовой температуре около $2500\text{—}3000^\circ$, а потому понятно, что и светила с такой цветовой температурой — а это будут Марс и самые «красные»

звезды — будут казаться беловатыми. Зато прочие, более горячие звезды представляются зрителю-горожанину зеленоватыми или даже синими — эпитеты, которыми часто называют звезды в современных стихотворениях, романах и повестях. Нужно долгое время находиться под открытым небом, не видя искусственных огней, чтобы оценить цвета звезд во всем их разнообразии. О нем мы вспомнили во время минувшей войны, когда жесткий режим затемнения заставлял выключать всякое наружное освещение. Тот, кому приходилось подолгу дежурить в ясную ночь или долго ходить под открытым небом, мог убедиться, что Марс действительно «огненное светило», а среди звезд наряду с голубоватыми, белыми и желтенькими огоньками немало и интенсивно красных точек.

На примере звезд мы еще раз можем убедиться в необыкновенной силе воздействия цветового контраста. Для этого нам надлежит обратиться к так называемым двойным звездам. Под двойной звездой понимается светило, которое для невооруженного глаза представляется одиночной звездой, но при наблюдении в телескоп оказывается двумя звездами, расположенными настолько близко одна от другой, что для наблюдателя они сливаются в одну блестящую точку. Двойные звезды — очень распространенный объект неба. Статистика говорит нам, что из каждых шести звезд одна оказывается двойной.

В темном поле зрения телескопа наблюдатель видит изолированно от всех других источников света две яркие близкие звезды. И вот тут-то эффект цветового контраста и проявляется в полной мере. Многие из звездных пар оказываются окрашенными в самые причудливые, среди одиночных звезд вообще не встречающиеся, оттенки.

Чаще всего бывает, что более яркая из двух звезд, называемая «главной», кажется желтой или оранжевой, в то время как менее яркая — спутник — представляется голубой, синей или зеленой. Однако не редкость и другие комбинации, как, например, белая и фиолетовая, красная и бирюзовая, зеленоватая и коричневая.

Было время, когда все эти красивые оттенки принимали за реальность, предполагая, что среди двойных звезд встречаются светила совсем особенной природы, дающие излучение аномального состава. В произведениях популя-

ризаторов прошлого века описываются воображаемые планеты, входящие в состав таких систем из двух звезд-солнц, попеременно освещаемые то красным солнцем, то зеленым.

Однако в действительности зеленых, фиолетовых и коричневых звезд не существует. Солнца, образующие двойные системы, по своим физическим свойствам ничем не отличаются от обычных звезд-одиночек. Их температуры и объективные характеристики цвета не выходят за рамки списка, приведенного выше, а их особая расцветка — явление чисто физиологическое, результат условий наблюдения, в которых эффект цветового контраста проявляется с наибольшей резкостью.

Полвека тому назад в качестве довода в пользу реальности окраски двойных звезд приводили тот факт, что если одну из звезд пары вывести из поля зрения или закрыть каким-нибудь щитком, то особенная окраска второй звезды не исчезает. По этому поводу интересно привести пример следующего явления, которое в свое время привлекало внимание исследователей и получило в специальной литературе название «Спика-феномен». В 1920 г. планета Марс в своем движении по небесному своду проходила очень близко от звезды, носящей название Спика (Колос). Эта наиболее яркая звезда созвездия Девы относится к спектральному классу *B* и при обычных условиях представляется белой или чуть голубоватой. Когда красный Марс приблизился к ней настолько, что оба светила помещались вместе в поле зрения телескопа, то Спика стала казаться одним наблюдателям ярко-зеленой, другим синей, как сапфир. Удивительно было, однако, не это (явление цветового контраста известно давно), а то, что и после того, как Марс удаляли из поля зрения наблюдателя, звезда по-прежнему сохраняла свою насыщенную окраску. И только после того, как Марс, следуя своей дорогой, удалился от нее в сторону, она опять приобрела присущий ей беловатый оттенок. Причина этого явления заключается в том, что цветовая адаптация меняется сравнительно медленно. Глаз наблюдателя, долго рассматривавшего комбинацию двух светил — Марса и Спика, — настраивается таким образом, что Марс ему кажется интенсивно красным, и Спика — синей. Если вывести Марс

из поля зрения, то данное состояние адаптации некоторое время еще сохраняется, и потому Спика продолжает казаться синей. Лишь по прошествии 5—15 минут эта окраска, вызванная цветовым контрастом, исчезнет, и глаз, настроившись на спектральный состав излучения Спики, будет видеть ее, а также и все другие звезды класса *B* белыми.

Краски воздуха

Воздух — самое прозрачное вещество, с каким нам приходится встречаться в повседневной жизни. Никакое, даже лучшее оптическое стекло, никакая, даже самая чистая, жидкость не могут по своей прозрачности сравниться с тем не особенно чистым воздухом, который образует приземные слои земной атмосферы. И тем не менее этот бесцветный прозрачный воздух порождает ту замечательную игру красок, которой мы все постоянно любуемся на небесном своде. В этом сказывается оптический эффект огромной толщи земной атмосферы. Взятый в слое, имеющем несколько метров толщины, воздух для зрения обычно совсем незаметен; при глубине слоя в несколько километров он дает хорошо видимый эффект воздушной дымки, а вся атмосфера в целом порождает картину яркого небесного свода над нашей головой.

Проблема голубого неба занимала человечество с незапамятных времен. Кажущийся небесный купол в эпоху античной древности считали реальностью, подлинным твердым сводом, накрывающим Землю сверху. С ним связывалась и легенда библейской «тверди», и «небесные сферы» древних геоцентрических систем мира. Средневековые схоласты обсуждали вопрос о характере материала, из которого этот свод состоит, причем одни указывали на стекло и хрусталь, в то время как другие склонялись в пользу сапфира и других драгоценных камней синей окраски.

Правильный ответ на вопрос о сущности небесного свода впервые дал в XV веке великий Леонардо да Винчи, который в одном из своих трактатов написал: «Синева неба происходит благодаря толще освещенных частиц воздуха, которая расположена между Землей и находящейся наверху темнотой».

С этих пор проблема яркости и цвета небесного свода становится одной из глав оптики земной атмосферы. Ее законченное разрешение стало возможным только после того, как Рэлей разработал уже упоминавшуюся нами теорию рассеяния света на элементах среды, размеры которых значительно меньше длины световой волны. Сам Рэлей считал, что такими элементами являются молекулы газов; теперь мы знаем, что свет рассеивают флуктуации плотности, сгущения молекул, тоже достаточно малые по сравнению с длиной световых волн. Так был объяснен голубой цвет ясного неба.

В главе IX мы подробно объясняли, что голубой цвет рассеянного света будет наиболее насыщен в случае очень тонкого слоя, а с увеличением толщины рассеивающего материала он теряет насыщенность и становится беловатым. Это мы и видим на примере ясного неба. Его голубой цвет наиболее насыщен в зените, где луч зрения встречает наиболее тонкий слой воздуха. С удалением от зенита окраска становится более блеклой, так как толщина слоя на пути луча становится больше. На самом горизонте, где толща воздуха максимальна, небо выглядит чуть голубоватым или даже совсем белым. В соответствии с этим находится и тот давно замеченный факт, что чем выше поднимается наблюдатель над земной поверхностью (например, при восхождении на горные вершины или на самолете), тем синее будет небо, ибо тем тоньше слой воздуха над точкой наблюдения. Насыщенно синей окраской небесного свода имеют возможность любоваться пассажиры современных воздушных лайнеров типа ТУ-104 и ИЛ-18, совершающих свои рейсы на высоте около 10 км. Советские астронавты, поднявшиеся на стратостате «Осоавиахим I» на высоту в 22 км, видели там небо темно-синим, даже с фиолетовым оттенком.

Белесый цвет неба, наблюдаемого с низменных мест, часто зависит не только от общей толщины расположенного над местностью слоя атмосферы, но еще и от его загрязненности крупными частицами разной природы — водяными каплями, пылинками и проч. Как мы знаем, такие частицы рассеивают свет нейтрально и потому дают рассеянный свет белого цвета. Поэтому высокая насыщенность голубого цвета неба считается одним из признаков

чистоты воздуха, в то время как белесое небо указывает на значительное замутнение атмосферы посторонними примесями.

В связи с этим предлагалось измерять цвет неба, как одну из характеристик состояния атмосферы. Специального устройства колориметр, предназначенный для этой цели, принято называть *цианометром* (от латинского слова «цианус» — синий), а самое изучение синевы неба — *цианометрией*.

Яркость в разных местах неба тоже различна. Ее распределение по небесному своду гораздо сложнее, чем для цвета. Это происходит оттого, что тут влияют две независимые причины: толщина атмосферы в данном направлении и распределение рассеянного света по отношению к освещаемому пучку солнечных лучей. Из теории Рэлея следует, что меньше всего света рассеивается под прямым углом к освещающим лучам; в то же время глубина слоя атмосферы, как мы уже говорили, всего меньше в направлении на зенит. Поэтому самое темное место безоблачного неба всегда лежит на круге, проведенном через солнечный диск и зенит, где-то между последним и точкой, отстоящей от солнечного диска на 90° . К горизонту яркость неба быстро увеличивается, и на самом горизонте небо бывает не только всего белее, но и всего ярче. Яркость неба возрастает и к солнечному диску. Нередко бывает, что вокруг последнего видно широкое яркое сияние беловатого оттенка, которое называют *околосолнечным ореолом*. Оно получается за счет рассеяния солнечных лучей на крупных пылинках, и потому ореол бывает ярче всего в пустынях и степях, где атмосфера сильно запылена.

Облака состоят из сравнительно крупных капелек воды или из ледяных кристаллов. Поэтому рассеяние в них происходит нейтрально и придает облаку цвет, одинаковый с цветом освещающего его пучка лучей, чаще всего — белый. Распределение яркости по облачному небу может быть очень разнообразным в зависимости от плотности и расположения отдельных туч. Но если облачный слой однороден и равномерно покрывает все небо, то он будет всего ярче в зените, к горизонту же яркость будет снижаться.

Глядя на небо, мы видим рассеянный свет атмосферы на черном фоне мирового пространства. Однако такой свет случается наблюдать и на фоне далеких земных предметов. Удаленные части ландшафта днем кажутся подернутыми полупрозрачной голубой пеленой. Это — воздушная дымка, световая завеса, получившаяся за счет рассеяния солнечных лучей в слое воздуха, лежащем между наблюдателем и далекими объектами панорамы. Чем дальше предмет, тем хуже он виден, потому что тем ярче дымка, наложенная на него и на окружающий фон. При достаточно большом расстоянии и мутном воздухе предмет становится совсем невидимым, скрытый светом атмосферы.

Если воздух достаточно чист, то дымка имеет насыщенные синие тона; отсюда часто применяемое в литературе выражение «синие дали». Если же атмосфера затуманена крупными частицами, то дымка получается серой.

Дымка, с одной стороны, скрывает далекие части ландшафта, а с другой, подчеркивает разницу в расстояниях для темных предметов. Дело в том, что чем дальше такой объект, тем он кажется светлее. Бывает, что при очень чистом воздухе близкие и далекие холмы, поросшие темным лесом, имея одинаковый темно-зеленый цвет, не отличаются друг от друга. При легком тумане их кажущиеся яркости становятся различными — близкие холмы выглядят темнее, далекие — светлее, благодаря чему весь рельеф местности становится ясно различимым. Это явление принято называть *воздушной перспективой*.

Если днем безоблачное небо имеет, как правило, голубой цвет, то вечером сразу после заката и утром перед восходом Солнца оно принимает самые различные цветовые оттенки, среди которых преобладают красные, оранжевые и желтые тона. Эта своеобразная и постепенно меняющаяся со временем расцветка небесного свода, характерная для тех часов суток, когда Солнце стоит неглубоко под горизонтом, называется *заре́й*. Она является одним из проявлений опалесценции — свойства рассеивающей по закону Рэлея среды сообщать воздушной толще, смотря по обстоятельствам, то голубые, то красноватые тона.

Общий ход явления вечерней зари кратко можно описать примерно так. По мере приближения Солнца к горизонту небо теряет свою голубую окраску и становится

желтоватым, а с противоположной Солнцу стороны горизонт начинает окрашиваться в розоватые тона. Сразу вслед за закатом насыщенность красно-желтых тонов на западе быстро возрастает, и небо приобретает расцветку, отдаленно напоминающую спектр. Красное на самом горизонте, оно с переходом вверх становится оранжевым, потом желтым и через неясно выраженные зеленоватые оттенки переходит к голубым и синим тонам зенита. В некоторых случаях над желто-оранжевой зоной появляется большое расплывчатое пятно пурпурного, т. е. лиловато-розового, цвета, которое со временем как бы заходит за желтый сегмент.

В это время с противоположной Солнцу восточной стороны горизонт бывает опоясан широкой каймой розового или бледно-лилового цвета. По мере того как Солнце уходит глубже под горизонт, эта пурпурная кайма поднимается кверху, и вскоре под ней обнаруживается участок очень темного неба, имеющий синевато-серый, как бы сизый оттенок. Это тень Земли на фоне атмосферы, часть воздушной толщи, куда прямые лучи Солнца уже не попадают.

Тень Земли быстро поднимается вверх и при этом расплывается, теряет резкость очертаний и сливается с синеватыми тонами темнеющего зенита. В то же время пестрая картина на западной стороне неба сжимается к горизонту, как бы заходя за него. Проходит полчаса, час, и краски зари начинают тускнеть. Меркнет оранжевый сегмент, исчезает пурпурное пятно над ним, теряет чистоту синее небо в зените. На смену насыщенным цветам первой фазы зари приходят блеклые цвета второй фазы. Мутно-желтое у горизонта и зеленоватое над ним, небо все больше и больше темнеет. Понемногу его яркость снижается до таких значений, при которых зрение различать цвета совсем не способно. Остается видимым только слабый сероватый свет на западе, указывающий направление Солнца, все глубже спускающегося под горизонт. Еще немного — и этот свет исчезает, заря заканчивается.

Такие же явления, та же последовательность смены цветов, но в обратном порядке наблюдается утром перед восходом Солнца. Это утренняя заря, предвестница наступающего дня.

Описанное выше — это только упрощенная и краткая схема того, что бывает видно на небе во время зари вообще.

Как и все атмосферные явления, заря бывает очень разнообразной. В одних случаях ее раскраска выражена очень резко, цвета очень насыщены, в другие дни, напротив, они слабо выражены, блеклы. Бывают случаи, когда преобладает какой-нибудь один цвет. Так, случаются огненно-красные зори, когда вся сторона неба над зашедшим за горизонт Солнцем пылает красными тонами. В других случаях преобладает золотисто-желтый цвет, иногда выделяются зеленые оттенки. Как исключение можно наблюдать пурпурную зарю, когда все небо залито розовато-фиолетовым светом и земная поверхность освещена лучами того же тона. Чтобы уяснить себе причину разнообразия цвета зари, надо вспомнить то, что мы говорили в главе IX о рассеянии света и порождаемом им явлении опалесценции. Если пучок рассеиваемых соответственно закону Рэлея лучей проходит в воздухе не слишком длинный путь, то он будет богат излучением синего конца спектра и потому даст ощущение голубого цвета, как это мы и видим во время зари в зените. Если же он проходит в атмосфере очень длинный путь, то сине-фиолетовые лучи повторно рассеиваются в стороны, не дойдя до наблюдателя, так что останутся только лучи желто-красного конца спектра. Так возникают желтые, оранжевые и красные цвета зари. Если соединяются два потока лучистой энергии, из которых один богат синими лучами, а другой — красными, то получается пурпурный тон. Наконец, если рассеяние происходит преимущественно на частицах крупного размера, например на пылинках, то все участки спектра и ослабляются и рассеиваются примерно одинаково. В этом случае резкой окраски не получается, и мы имеем перед собою зарю блеклых, тусклых оттенков.

Чтобы пояснить, как эти правила действуют в атмосфере во время зари, рассмотрим рис. 54. На нем AA' — поверхность Земли, а PP' — верхняя граница атмосферы, H — место на Земле, где находится наблюдатель, GG' — пересечение плоскости чертежа с горизонтом точки H . Из этой точки можно обозревать часть атмосферы GZG' . Днем вся эта толща воздуха освещена солнечными лучами; рассеивая последние, она и дает эффект голубого небесного свода.

солнечному свету. Но там мы имели в виду освещенность E_n плоскости, которая к солнечным лучам перпендикулярна. Для перехода к условиям освещения ровной горизонтальной местности — поля, луга, болота — надо вспомнить закон косинуса, определяющий освещенность при наклонном падении лучей. Легко понять, что для горизонтальной поверхности угол i падения солнечных лучей равен зенитному расстоянию Z дневного светила. Поэтому, если обозначить через E_r прямую освещенность горизонтальной плоскости и принять во внимание формулу (3), то можем написать

$$E_r = E_n \cos Z = E_c p^{\sec Z} \cos Z, \quad (9)$$

где E_c — световая солнечная постоянная. Для той рассеянной освещенности E_p , которую дает на горизонтальной плоскости свет неба, можем принять такое выражение:

$$E_p = E_c q(Z, p), \quad (10)$$

где знаком $q(Z, p)$ мы выразили тот факт, что множитель q зависит как от зенитного расстояния Солнца Z , так и от коэффициента прозрачности атмосферы p . Правда, зависимость эта очень сложная и выразить ее в виде точной формулы трудно.

Общая или, как принято выражаться, суммарная освещенность E , которая собственно и определяет условия освещения земного ландшафта, равна сумме прямой и рассеянной освещенностей:

$$E = E_r + E_p = E_c [p^{\sec Z} \cos Z + q(Z, p)]. \quad (11)$$

Тень от небольшого отдельно стоящего предмета (например, от телеграфного столба) — это такой участок местности, куда прямой солнечный свет совсем не попадает, а свет неба доходит почти целиком. Поэтому можно считать, что в тени освещенность равна E_p , а вокруг нее $E_r + E_p$. Чем меньше E_p по сравнению с E_r , тем чернее выглядят тени. Наоборот, в том случае, когда E_p велика, а E_r мала, тени будут бледными, мало контрастными.

Чем чище и прозрачнее воздух, тем больше коэффициент p и тем меньше q , и следовательно, тем больше прямая освещенность E_n и тем слабее рассеянный свет E_p . Крайний

случай мы будем иметь вне атмосферы, где $p=1$, $q=0$, $E_p=0$ (рассеянного света нет совсем), а

$$E_i = E_c \cos Z. \quad (12)$$

Соответствующие этому случаю условия освещения ландшафта мы можем наблюдать при помощи телескопа на Луне. Поскольку на Луне атмосферы нет, там нет и голубого неба, создающего на поверхности рассеянную освещенность. Прибывший на Луну наблюдатель увидит дневное небо черным, ибо перед его взором окажется пустота космического пространства. Солнце будет сиять на этом черном фоне одновременно со звездами. Соответственно этому мы видим на Луне тени от гор и других неровностей совершенно черными.

Противоположный крайний случай будет иметь место на Земле в пасмурную погоду. Слой облаков и туч настолько непрозрачен, что прямые лучи Солнца сквозь него совсем не проходят. Это значит, что в формулах (3), (9) и (11) коэффициент прозрачности p можно принять равным нулю, а это приведет к равенству нулю прямой освещенности E_p . Но множитель q , входящий в формулу (11), нулем не будет даже при самых толстых и плотных тучах. Это значит, что рассеянный свет пробивается к Земле при любой погоде, создавая вокруг нас тусклое серое освещение, столь характерное для пасмурного дня. В таких условиях предметы не дают теней, а освещение различных повернутых плоскостей становится примерно одинаковым. Возникает бедная градациями яркости и цвета картина, придающая пасмурному дню его мрачный, унылый колорит.

Природное освещение замечательно прежде всего своим регулярным суточным ходом: его интенсивность плавно возрастает от утра к полудню и опять снижается к вечеру. Причина этого заключается в суточном движении Солнца по небесному своду. Будучи явлением астрономическим, движение это происходит строго закономерно. Пользуясь формулами астрономии, можно точно вычислить положение солнечного диска на небе, а в том числе и его зенитное расстояние Z в любом пункте земной поверхности для любого момента времени. Изданы различные таблицы и справочники, в которых высота и азимут

Солнца даются в готовом виде для разных дат, часов и широт. Однако проблему природного освещения все это еще не решает, потому что величина суммарной освещенности зависит не только от положения Солнца, но еще и от состояния атмосферы.

Прозрачность воздуха, выражаемая коэффициентом p , а также и другие оптические свойства воздушной среды непрерывно и незакономерно меняются с погодой. Изучать и выражать такие изменения теоретическим путем невозможно, а потому тут приходится использовать способ исследования, применяемый в метеорологии ко всем вообще природным явлениям, связанным с погодой. Именно в разных пунктах земного шара устраивают наблюдательные станции, на которых каждый день через определенные промежутки времени измеряют суммарную освещенность, а также ее компоненты — интенсивность рассеянного и прямого света. В созданном под Ленинградом выдающимся советским исследователем Н. Н. Калитиным Актинометрическом институте непрерывная запись естественной освещенности осуществлялась при помощи автоматически действующих фотоэлектрических фотометров.

Собранный таким путем материал обрабатывается статистически. Кривые хода освещенности за отдельные дни объединяются в средние по одинаковым за разные годы датам и по сходным условиям погоды. Получают также средние кривые освещенности по декадам, месяцам и другим отрезкам времени. Пример таких средних, подсчитанных по значениям высоты Солнца, приводится в таблице XIV.

Статистически обработанный материал дает представление о световом климате данной местности. Проводя многолетние наблюдения освещенности на множестве станций, разбросанных по всему земному шару, можно изучать условия освещения на разных географических широтах, сравнивать световой климат в горах и на равнинах. Конечно, такое световое изучение земного шара далеко еще не закончено; правильнее будет сказать, что оно еще только начинается.

Открыто расположенная горизонтальная поверхность получает свет только от Солнца и неба. Иначе обстоит дело для поверхностей наклонных и особенно вертикальных.

Таблица XIV

Освещенность открытой горизонтальной поверхности днем,
в сумерки и ночью (в люксах) при отсутствии снегового покрова

	Положе- ние солн- ца над или под гори- зонтом	Часть суток	Безоблачная погода		Пасмурная погода E_p
			E_c	E_p	
Высота Солнца над горизонтом h	60	Д е н ь	90 000	16 000	24 000
	50		76 000	14 000	20 000
	40		58 000	12 000	16 000
	30		39 000	9 000	12 000
	20		23 000	7 000	7 000
	15		15 000	6 000	5 000
	10		9 000	4 000	3 000
	5		4 000	3 000	2 000
Глубина погружения Солнца под горизонт D	0	С у м е р к и	700		240
	1		500		75
	2		200		28
	3		96		9,1
	4		33		4,7
	5		12		1,7
	6		3,5		0,49
	7		1,0		0,13
	8		0,37		0,057
	9		0,12		0,031
	10		0,05		0,0076
	11		0,015		0,0033
	12		0,006		0,0017
	13		0,003		0,0017
	14		0,0015		0,0006
	15		0,0010		0,0004
	16		0,0007		0,0003
	17		0,0006		0,0003
	18		0,0006		0,0003
	20	Н о ч ь	0,0006		0,0003

На них попадает свет, отражаемый соседними участками ландшафта, что существенно изменяет условия освещения и приводит к тому, что освещенность наклонных и вертикальных поверхностей зависит, помимо факторов, указанных выше, еще и от отражательной способности окружающих предметов. Полная освещенность E для таких поверхностей составляется из трех слагаемых:

$$E = E_n + E_p + E_z, \quad (13)$$

где E_z — свет, отражаемый от Земли и поступающий на поверхность снизу; значения освещенностей прямой E_n и рассеянной E_p в этом случае будут, конечно, отличаться от их значений для горизонтальной плоскости; они будут зависеть от того, насколько и в какую сторону наклонена данная поверхность.

Для плоскости, приподнятой над земной поверхностью, можно говорить об освещенности не только верхней, но и нижней ее стороны. Если плоскость горизонтальна, то снизу она получает только свет, отражаемый земной поверхностью, так что ее освещенность состоит из одного компонента E_z . Это мы имеем для потолков в зданиях и для крыльев летящих в воздухе самолетов.

Отраженный земной поверхностью свет имеет известное влияние и на рассеянную освещенность E_p . Дело в том, что световой поток, отражаемый земными предметами вверх, снова рассеивается в атмосфере и частично направляется вниз. Это увеличивает яркость неба, а с нею и рассеянную освещенность земной поверхности. Такой эффект особенно заметен в пасмурную погоду, когда равномерный слой плотных облаков действует как белый экран, отражающий поступающий снизу свет обратно на Землю. Поэтому зимой, когда землю устилает белый снежный покров, яркость облачного неба и рассеянная освещенность в пасмурную погоду бывает вдвое выше, чем летом при той же высоте Солнца. Напротив, в осеннюю дождливую погоду освещенность снижается тем, что намокшая земля в полях становится очень темной и отражает в атмосферу мало света. Это снижает яркость неба и усиливает то мрачное впечатление, которое столь свойственно ненастью.

Особые условия природного освещения создаются в так называемых «теснинах», т. е. в местах, где значительная часть небесного свода заслоняется окружающими предметами, например в горных ущельях, в лесу. Если прямые лучи Солнца в такое место проникают беспрепятственно, то освещенность изменяется не сильно, потому что при большой высоте Солнца на долю его прямых лучей приходится до 90% от суммарной освещенности. Наличие предметов, возвышающихся над линией горизонта, в таких местах может освещенность даже повысить. Так получится, например, у подножия ярко освещенной Солнцем одинокой белой стены, если ее яркость выше яркости тех участков небесного свода, которые она заслоняет. Но если объекты, возвышающиеся над данной площадкой, загораживают солнечный диск, то остается одна рассеянная освещенность, которая чаще всего сама ослабляется тем, что значительные куски небесного свода заслонены темными предметами — деревьями, стенами и т. д. В этих условиях общий уровень освещения значительно понижается, что, впрочем, известно каждому на примере темных узких городских дворов, колодцев, или того сумрака, который столь характерен для густых широколиственных лесов.

Для количественного описания условий освещения в теснинах обычно пользуются коэффициентом освещенности K . Так называют отношение освещенности E' в закрытом месте к освещенности E на совершенно открытой площадке:

$$K = \frac{E'}{E}. \quad (14)$$

Для суммарной освещенности значения K обычно бывают лишь немного меньше единицы, но для рассеянной они могут быть очень малы. Так, в густом лесу в пасмурную погоду величина K бывает порядка 0,1 и меньше.

Для восприятия цвета окружающих предметов большое значение имеет спектральный состав суммарной дневной освещенности. Поскольку источником этой освещенности являются и ясное синее небо, и красные лучи заходящего Солнца, можно ожидать, что он может меняться очень сильно. Так оно и есть, если говорить о наклонных или вертикальных плоскостях. Например, вертикальная плос-

кость, обращенная к заходящему Солнцу, на стороне, освещаемой лучами последнего, облучается потоком, в котором преобладают красные, а также инфракрасные лучи, в то время как противоположная сторона этой же плоскости, на которую прямые лучи Солнца не попадают, освещается голубым светом неба. Это различие в спектральном составе увеличивает разнообразие окраски ландшафта. Например, на закате обращенные к Солнцу склоны снеговых сугробов выглядят розовыми, затененные их части — голубоватыми. То же самое мы видим на примере отдельных кучевых облаков, у которых обращенная к Солнцу сторона бывает желтоватой или розовой, затененная — синеватой.

Весьма любопытные соотношения получаются для суммарной освещенности открыто расположенной горизонтальной поверхности. По мере приближения Солнца к горизонту его лучи становятся краснее, но вместе с тем согласно формуле (11) убывает создаваемая ими освещенность. Рассеянная освещенность от неба с уменьшением высоты Солнца тоже убывает, но гораздо медленнее, и

Таблица XV

Цветовая температура различных форм
естественной освещенности в зависимости
от высоты Солнца над горизонтом
при безоблачной погоде
(средние данные)

Высота Солнца h (в градусах)	Цветовая температура для вида освещенности (T , °K)		
	прямая	суммарная	рассеянная (свет неба)
0	2500	—	10000
5	2970	8300	10000
10	3450	6000	10000
15	4020	5800	10100
20	4480	5700	10200
30	4990	5500	10000
40	5250	5500	9900
50	5400	5500	9900
60	5490	5500	9900
70	5530	—	—
90	5560	—	—

потому роль голубого света неба в общей величине суммарной освещенности возрастает. Получается своего рода компенсация: чем краснее становится солнечный свет, тем меньше его доля в суммарном освещении. В результате оказывается, что спектральный состав, а следовательно,

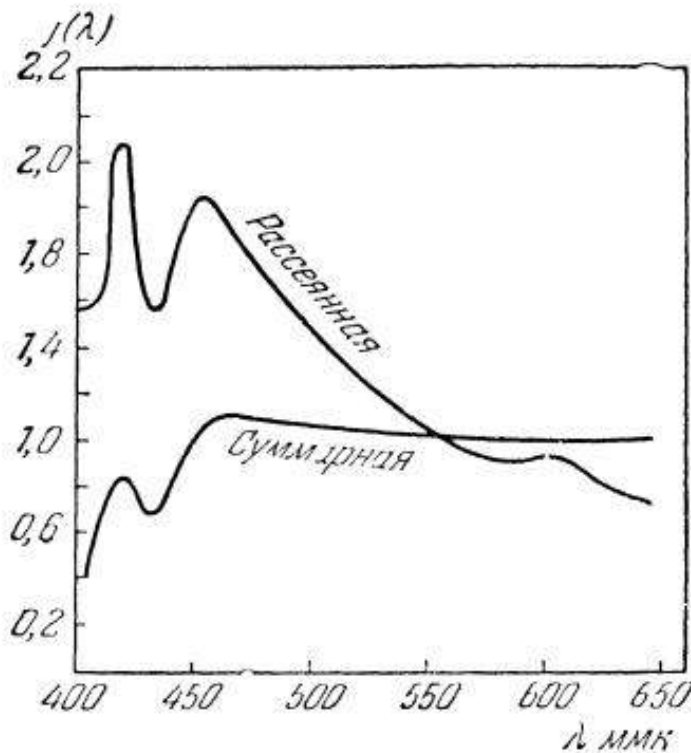


Рис. 55. Распределение энергии в спектрах суммарной и рассеянной освещенностей горизонтальной плоскости при безоблачной погоде.

но, и цвет суммарной освещенности в безоблачную погоду с высотой Солнца почти не меняется и потому на протяжении дня остается примерно постоянным (см. табл. XV). Соответствующая ему кривая распределения энергии по спектру приведена на рис. 55. При меняющейся облачности это будет, конечно, не так: если одиночное облачко закроет Солнце, то оставшаяся рассеянная освещенность сразу станет голубой, как небо. Но

для сплошного облачного покрова, равномерно заволакивающего все небо, постоянство спектрального состава освещенности опять будет иметь место. Дело в том, что однородный облачный слой имеет горизонтальную верхнюю поверхность, и потому его яркость и цвет определяются той суммарной освещенностью, которую он получает сверху. Поскольку спектральный состав этой освещенности постоянен, постоянным будет и состав той рассеянной освещенности, которую дает на Земле под облачным покровом пропущенный последним свет. Этим объясняется то, что пасмурное небо на протяжении всего дня сохраняет неизменным свой серый цвет — цвет суммарной дневной освещенности горизонтальной плоскости. Правда, известную роль тут играет и цветовая адаптация, о которой мы

говорили в главе IX и которая делает неощутимыми для зрения незначительные медленные изменения в спектральном составе.

Теперь рассмотрим кратко психофизиологическую сторону особенностей дневного освещения. Днем мы видим окружающее лучше всего. Это значит, что в отношении физиологии зрения день — это то время, когда наши глаза работают с наибольшей эффективностью. При рассеянном дневном освещении параметры, определяющие наиболее тонкое различие окружающих предметов, — острота, контрастная и цветовая чувствительность — достигают своих предельных значений. В этих условиях глаз замечает самые мелкие по угловым размерам детали, воспринимает минимальные различия в яркости, наиболее тонко ощущает нюансы цвета. В пределах дневных освещенностей присущее глазу свойство адаптации полностью компенсирует довольно значительные изменения яркостей, которые связаны с суточным движением Солнца по небу. Этим объясняется всем известный факт, что в пасмурные дни мы совсем не замечаем изменений освещенности на протяжении дня, которые далеко не малы, поскольку в полдень летом освещение бывает в 100 раз сильнее, чем утром и вечером. Следовательно, при расчете условий видимости днем величину освещенности можно во внимание не принимать.

В ясную погоду условия для работы зрения днем часто ухудшаются от избытка света. Не говоря уже о самом солнечном диске, слепящее действие оказывают отблески солнечных лучей на воде и других объектах с зеркальной поверхностью. Чрезмерно высока бывает и яркость белых облаков, снега и других светлых частей ландшафта. Зрительное восприятие освещенного Солнцем ландшафта становится более приятным, если яркость последнего в несколько раз уменьшить. Это достигается при помощи очков с дымчатыми стеклами, которые носят летом.

Освещение в сумерки

День переходит в ночь не сразу. С закатом Солнца Земля долго еще получает слабое рассеянное освещение, которое постепенно гаснет, плавно и незаметно переходя в ночной мрак. Явление это называется с у м е р к а м и.

В средних широтах сумерки бывают два раза в сутки: утром, когда они предшествуют наступлению дня, и вечером, перед наступлением ночи. В северных зонах страны летом, во время коротких июньских ночей, вечерние сумерки смыкаются с утренними и потому настоящий ночной мрак совсем не наступает — явление, называемое белыми ночами. Оно характерно, например, для Ленинграда. Еще дальше к северу, за полярным кругом, сумерки протекают еще и в других вариантах. Как известно, зимой в Арктике (а также в Антарктике) наступает полярная ночь, и Солнце неделями и месяцами совсем не показывается над горизонтом. Однако обитатели этих суровых мест не лишаются солнечного света полностью: хотя и скудно, он поступает к ним зимой в форме света сумерек, которые каждый день прерывают на несколько часов полярную ночь около полудня. И только в районе самого полюса совсем темная ночь длится непрерывно на протяжении более двух месяцев. Зато в достаточно высоких широтах в конце зимы и после наступления осени можно любоваться сумерками круглые сутки, причем сумеречный свет лишь несколько разгорается к полудню и угасает к полуночи.

Источником сумеречного освещения является заря. После заката Солнца небо сразу темным не становится, и следовательно, на земную поверхность продолжает поступать освещенность за счет света, рассеиваемого в тех слоях земной атмосферы, которые остаются озаренными лучами Солнца и после заката. Постепенное уменьшение освещенности во время сумерек вызывается последовательным погружением Солнца под горизонт: чем глубже опускается Солнце, тем слабее сумеречный свет. Этим объясняется разница в продолжительности сумерек на разных широтах.

Всем известно, что на юге темнеет очень быстро, на севере, напротив, сумерки тянутся очень долго. Это происходит оттого, что на экваторе суточный путь Солнца располагается к линии горизонта перпендикулярно, и потому, зайдя за горизонт, Солнце там идет вниз отвесно. При таких условиях угол D погружения Солнца растет очень быстро, быстро снижается и сумеречный свет. В высоких широтах, напротив, суточный путь Солнца

располагается к горизонту косо, вследствие чего Солнце после захода долго еще движется недалеко от горизонта, угол D растет медленно, и потому медленно угасают заря и сумеречный свет.

Таким образом, освещенность во время сумерек определяется углом D погружения Солнца под горизонт. Много раз делались измерения освещенности горизонтальной площадки сумеречным светом при различных условиях погоды. Средние результаты даны в таблице XIV. Очевидно, при безоблачной погоде во время сумерек бывает светлее, при пасмурной — темнее. Впрочем, бывают и такие случаи, когда высоко плавающие в воздухе облака, озаряясь лучами находящегося под горизонтом Солнца, сильно отражают свет к Земле и этим создают эффектный случай особенно светлых сумерек.

Время сумерек одним концом примыкает к дневной части суток с ее оптимальным для работы глаза освещением, а другим — к ночным часам, когда условия для зрения наиболее неблагоприятны. Поэтому именно на протяжении сумерек происходит последовательная перестройка зрительного аппарата с наибольших освещенностей к наименьшим или наоборот, которая, как мы говорили в главе I, называется адаптацией. Соответственно с этим и все свойства зрения плавно изменяются от одного предела к другому, а условия видимости предметов ландшафта проходят всю градацию от наилучшей дневной видимости до предельно низкой различимости ночью. В средних широтах освещенность, а с нею и яркость ландшафта во время сумерек меняются примерно в 2 раза за 5 минут. Этого оказывается достаточно, чтобы зрение полностью приспособилось к новым значениям яркости и в каждый момент работало с той наибольшей эффективностью, на какую оно только вообще способно при данном уровне света. Поэтому изменения освещенности во время сумерек в меньшей мере отражаются на видимости окружающего, чем, скажем, перемены в искусственном освещении, которое включается и выключается сразу, так что изменения адаптации за изменениями яркости не успевают.

Поскольку у земной атмосферы резкой границы нет, нет и резкого раздела между сумерками и ночным мраком.

Нельзя сказать с определенностью, когда исчезает заря и когда кончаются сумерки. Но в то же время сумеречное освещение имеет важное значение для многих вопросов практики. Увеличивая светлую часть суток, сумерки позволяют позже включать и раньше тушить уличное освещение в городах, сигнальные огни на железных дорогах и реках, раньше начинать и дольше вести полевые работы в колхозах, заготовку древесины на лесоразработках. Поэтому надо заранее знать, когда рассветет и когда стемнеет. Сведения о начале и конце сумерек в разных местностях и в разные дни года сообщаются в календарях и справочниках. Но как же рассчитать такое неопределенное обстоятельство, как начало или конец сумеречного освещения?

Для целей практики условились разделить сумерки на три ступени и границу каждой ступени связать не с каким-либо значением освещенности (что было бы неудобно, поскольку освещенность зависит от погоды), а с определенными значениями угла D погружения Солнца под горизонт.

Самую светлую часть сумерек называют *гражданскими сумерками*. Со стороны дня этот раздел сумеречного времени ограничен моментами захода и восхода Солнца, со стороны ночи — глубиной погружения Солнца на 6° . Во время гражданских сумерек освещение еще настолько интенсивно, что зрение человека работает столь же успешно, как и днем. В частности, под открытым небом можно свободно читать, писать, пользоваться часами, компасом и другими приборами, разбирать карты и планы. Иными словами, это как бы продолжение дневного времени, когда пользоваться искусственным светом нет надобности.

Промежуток времени, на протяжении которого глубина погружения Солнца D заключается в пределах от 6° до 12° , называется *навигационными сумерками*. В это время темнеет настолько, что видимость окружающих предметов сильно ухудшается, так что, скажем, читать становится невозможно. Однако штурман корабля еще может ориентироваться по силуэтам неосвещенных берегов, в чем и состоит интерес этого времени сумерек для навигации.

После того, как Солнце опустится под горизонт более чем на 12° , на Земле делается совсем темно. Однако на небе еще остается тусклый свет зари, который мешает астрономам наблюдать слабые звезды. Наступает самая темная часть сумеречного времени, которую называют астрономическими сумерками. И только после того, как Солнце уйдет под горизонт на 18° , исчезнут последние следы зари и начнется настоящая ночь.

Таким образом, данные о сумерках можно обобщить в форме таблички, где кроме сведений о погружении Солнца и освещенности приводятся также примерные данные о работе зрения:

Время суток	Погружение Солнца D	Освещенность при ясной погоде (люксы)	Работа зрения человека		
			порог остроты	порог контрастной чувствительности	различение цвета
День	—	>1000	$0',5$	1%	Отчетливо
Гражданские	$0^\circ-6^\circ$	$3,5-1000$	$1'-0',5$	$3\%-1\%$	Насыщенные—отчетливо, блеклые—плохо
Навигационные	$6^\circ-12^\circ$	$0,0006-3,5$	$15'-1'$	$40\%-3\%$	Насыщенные—плохо, блеклые совсем неразличимы
Астрономические	$12^\circ-18^\circ$	$0,0006-0,0006$	$30'-15'$	$60\%-40\%$	Цвет совсем неразличим
Ночь	$>18^\circ$	$<0,0006$	$>30'$	$>60\%$	

Освещение ночью

После окончания сумерек наступает полная ночь, однако и тогда не становится совсем темно. Даже если на небе нет Луны, ночью все же бывает кое-что видно. Пробыв в темноте достаточно долго, начинаешь отчетливо различать линию горизонта, очертания крупных близких пред-

метов на фоне неба и многое другое. Это значит, что и в ночные часы земная поверхность получает какую-то, правда, очень слабую освещенность. Эта освещенность образуется за счет излучения нескольких различных источников света.

Во-первых, небо усеяно звездами. Каждая звезда в отдельности дает ничтожную долю освещенности, поскольку даже свет ярких звезд первой величины соответствует значениям порядка 10^{-6} люкса. Но вся совокупность космических источников света — звезд, планет, туманностей — создает уже чувствительную освещенность в несколько десятитысячных долей люкса. Основная роль в создании этого общего звездного света принадлежит совсем не тем ярким звездам, которые образуют на ночном небе причудливые узоры созвездий, но миллиардам недоступных глазу телескопических звезд. Колоссальное количество этих слабейших светил густо усеивает любой участок небесного свода. Их общий свет, сливаясь вместе, ведет к тому, что небо никогда не бывает совсем черным, но повсюду имеет некоторую яркость. За счет этой яркости и создается рассеянная ночная освещенность земной поверхности.

Однако свет звезд — это не главный источник света ночного неба. Изучая последнее при помощи сверхсветосильных спектрографов, установили, что спектр ночного света не сплошной, как у звезд, а эмиссионный, т. е. состоящий из отдельных блестящих линий. Как известно, такой спектр дают разреженные газы, находящиеся в состоянии свечения. Где же находятся и что представляют собою те газы, которые дают светлые линии в спектре свечения ночного неба? Исследования показали, что это свечение сосредоточено в верхних слоях земной атмосферы. На высотах порядка 100—300 км светятся кислород, азот и некоторые другие газы. Свет такого происхождения и составляет главный источник освещения в темные безлунные ночи.

В некоторых случаях свечение атмосферы становится исключительно сильным. На северной стороне неба появляется зеленоватый свет, который постепенно разрастается. На общем тусклом его фоне образуются яркие зеленоватые лучи и столбы, иногда быстро перемещающиеся.

К зеленому свету присоединяются пятна малинового света, возникают и пропадают красивые арки и завесы. Вся эта легкая световая картина находится в непрерывном движении, она мигает и переливается перламутровыми оттенками. Описанное нами явление носит название полярного сияния. Его хорошо знают жители дальнего Севера — мурманского побережья и островов Арктики, где оно бывает очень часто и где его свет значительно скрашивает долгие полярные ночи, помогая ориентироваться в пути и в работе. Но и в менее близких к полюсу местностях, как, например, в Ленинграде и в Москве, полярные сияния, не появляясь на небе ежедневно, все же особой редкости не составляют, так как наблюдаются по нескольку раз в год. Чем дальше к югу, тем реже полярные сияния; в тропическом поясе их не бывает совсем, но в зоне Антарктики они столь же обычны, как и на дальнем Севере.

Спектр полярных сияний тоже эмиссионный, и в нем отчетливо видны линии кислорода и азота. Однако эти линии с линиями постоянного свечения ночного неба, как правило, не совпадают, поскольку физический механизм, порождающий свечение во время сияний, не тот, что в обычных условиях.

К числу постоянных источников ночного света следует отнести еще так называемые н о ч н ы е с у м е р к и. Они возникают от того, что сумеречный свет зари освещает не только земную поверхность, но и атмосферу в ее темной части, куда прямые солнечные лучи не доходят, но из которой заря видна. Там поток рассеянного света опять рассеивается и частично передается дальше в сторону ночного полушария, освещая те зоны атмосферы, для которых заря уже не видна. Передаваясь от зоны к зоне, рассеянный свет распространяется на все ночное полушарие Земли. В результате при любом погружении Солнца под горизонт на небе остается слабый свет лучей, много раз отразившихся в воздухе.

Общий итог трех постоянно действующих источников свечения ночного неба сводится к тому, что яркость последнего составляет около 10^{-8} стильба. Из этой величины примерно 20% приходится на долю света звезд, столько же — на ночные сумерки, а остальные 60% составляет люминес-

ценция газов атмосферы. Последняя может от ночи к ночи меняться в довольно широких пределах, приводя к тому, что даже при одинаковой безоблачной погоде ночная освещенность бывает неодинаковой: случаются то особенно светлые ночи, когда кругом все видно довольно отчетливо, то особенно темные ночи, когда земные предметы почти неразличимы, но зато на очень темном фоне неба отчетливо выделяются самые слабые звезды.

В среднем освещенность, получаемая горизонтальной плоскостью, ночью при безоблачной погоде составляет 0,0005 – 0,001 люкса. В пасмурную дождливую погоду она может снижаться в 10 и более раз, и тогда мы имеем перед собой ту исключительно темную ненастную ночь, когда «ни зги не видно».

Но не все ночи обязательно темны. Помимо явления полярных сияний, о которых мы говорили выше, есть еще ряд других местных и временных источников ночного освещения. К их числу надо отнести молнию, освещающую земную поверхность на короткое время. Вблизи крупных населенных пунктов на небе бывает видно яркое зарево, особенно заметное в пасмурную погоду. Оно получается за счет свечения атмосферы и облаков светом земных огней, так что отнести его к природным источникам освещения, конечно, нельзя. Отметим лишь, что в больших городах с их мощным уличным освещением рассеянный в облачную погоду свет неба может достигать до 1 люкса и больше.

Наиболее существенным источником природного ночного освещения является, конечно, свет Луны.

Поверхность Луны покрыта материалом сравнительно темной окраски. В среднем коэффициент отражения (альбедо) для нее составляет около 7%. Однако Луна гориста и изрыта, поэтому отражение света для нее закону косинуса Ламберта (см. гл. VIII) не следует, и индикатриса отражения получается сильно вытянутой в направлении Солнца. Это ведет к тому, что светлота (коэффициент яркости) лунной поверхности растет к полнолунию. В самый день полнолуния, когда Луна, Земля и Солнце располагаются примерно по прямой линии, и мы смотрим на Луну со стороны Солнца, светлота лунной поверхности в среднем составляет 0,1. Для темных пятен лунного диска

она в это время равна 0,05, для самых светлых участков — 0,15.

Таким образом, по своей низкой отражательной способности Луна гораздо темнее почти всех земных горных пород, включая и столь темные, как базальт и диабаз. Кроме того, она отражает красные лучи несколько сильнее, чем синие. Если кусочек того вещества, которым покрыта Луна, положить на столе среди обычных предметов, то он будет иметь для зрения темный серовато-бурый цвет, напоминающий окраску корки хлебного карава или плитки шоколада, а если брать примеры из минералогии, — то плотные матовые разновидности бурого железняка или лимонита. Однако ночью Луна, будучи освещена солнечными лучами, по контрасту с окружающим мраком кажется ослепительно яркой. В действительности яркость диска полной Луны примерно такая же, как и темных участков земного ландшафта в солнечный день, и лишь немного меньше яркости ясного голубого неба. Но дневное небо образует над земной поверхностью купол и потому дает освещенность в десятки тысяч люксов, а Луна занимает на небе лишь очень маленькую площадь и потому света дает немного. Даже в полнолуние освещенность от Луны составляет всего около $\frac{1}{4}$ люкса.

Важнейшей световой характеристикой Луны считается световая лунная постоянная. Так называется освещенность, которую дает полная Луна на перпендикулярной к лучам плоскости, удаленной от Луны на расстояние, равное среднему расстоянию между Луной и Землей (384 000 км), и находящейся вне атмосферы. Фотометрические наблюдения лунного света дают для нее значение 0,3 люкса. Однако для Земли лунный свет достигает такого значения только один раз в месяц — в день полнолуния. В остальные дни он значительно слабее из-за того, что лунный диск освещен не полностью. Последнее составляет всем знакомое явление смены лунных фаз. Напомним читателю их последовательность.

Раз в месяц (иногда два раза) бывает день, когда Луна на небе вообще не видна, так как находится недалеко от солнечного диска и обращена к Земле своей темной, неосвещенной стороной. Этот день называется новолунием. Через два-три дня после новолуния на

вечерней заре появляется «молодая» Луна в виде очень узкого, нитевидного серпа. Она заходит еще во время гражданских сумерек и никакого влияния на освещение ландшафта не оказывает. Лунный свет становится ощутительным лишь на 4—5-й день после новолуния. С каждым днем ширина серпа, а с нею и сила лунного света увеличиваются, и вместе с тем Луна заходит все позже и позже, так что вечерняя часть ночи освещается все лучше и лучше.

На 7-й день после новолуния наступает фаза, которую в астрономии называют *первой четвертью*, при которой лунный диск имеет форму полукруга, обращенного выпуклостью вправо. После этой фазы Луна начинает заходить позднее полуночи, так что темными остаются только утренние, предрассветные часы ночи.

На 15-й день после новолуния наступает фаза *полнолуния*, при которой диск Луны принимает форму круга, и Луна дает наиболее сильное освещение. В этот день она восходит с вечера (в момент заката Солнца) и заходит утром (в момент восхода Солнца), так что вся ночь целиком освещается ею. После полнолуния лунный диск убывает, и фазы повторяются в обратном порядке. Вместе с этим время появления Луны продолжает сдвигаться в сторону поздних часов, так что она восходит после наступления темноты и по вечерам не светит.

Через 22 дня после новолуния наступает фаза, называемая *последней четвертью*, когда Луна становится полукругом, обращенным выпуклостью влево. Начиная с этой фазы Луна восходит уже после полуночи, так что вся первая половина ночи оказывается темной. Продолжая убывать, Луна снова превращается в узкий серп, появляющийся на утренней заре и потому не играющий заметной роли в освещении ландшафта. Вслед затем наступает очередное новолуние.

Промежуток времени, протекающий от одного новолуния до следующего, называется *лунным* или *синодическим* *месяцем*. Его точная продолжительность составляет 29 суток 12 часов 44 минуты 2,9 секунды. Фазу Луны в данный день принято характеризовать *возрастом* Луны. Так называется промежуток времени, прошедший с момента ближайшего новолуния.

Изменение важнейших характеристик лунного света с возрастом приведено в таблице XVI.

Таблица XVI

Изменение лунной освещенности с возрастом (фазой) при среднем расстоянии до Луны и до Солнца

Возраст (дни от полнолуния)	Угол фазы (градусы)	Прибывающая Луна			Убывающая Луна		
		Освещенность		Отношение света Луны к свету Солнца ($\times 10^{-8}$)	Освещенность		Отношение света Луны к свету Солнца ($\times 10^{-8}$)
		относитель- ная (полно- луние—1000)	абсолютная (вне атмосфе- ры, люксы)		относитель- ная (полно- луние—1000)	абсолютная (вне атмосфе- ры, люксы)	
0	0,0	1000	0,291	215	1000	0,291	215
1	12,2	788	0,229	169	772	0,225	166
2	24,4	612	0,178	132	580	0,169	125
3	36,6	476	0,138	102	424	0,123	91
4	48,8	364	0,106	78	308	0,090	66
5	61,0	276	0,080	59	228	0,066	49
6	73,1	200	0,058	43	164	0,048	35
7	85,3	136	0,040	29	112	0,033	24
8	97,5	84	0,024	18	76	0,022	16
9	109,7	52	0,015	11	48	0,014	10
10	121,9	28	0,008	6	23	0,008	6
11	134,1	13	0,004	3	14	0,004	3
12	146,3	5	0,002	1	6	0,002	1
13	158,5	1	0,000	0	1	0,000	0

Из сказанного следует, что по условиям освещения ночей лунным светом лунный месяц можно разделить на такие четыре части:

1) время, близкое к новолунию, когда ночи бывают наиболее темными;

2) время, близкое к первой четверти, когда Луна светит по вечерам, а вторая половина ночи темная;

3) время, близкое к полнолунию, когда Луна светит всю ночь и свет ее наиболее интенсивен;

4) время, близкое к последней четверти, когда вечера темные, а утренняя половина ночи освещается лунным светом.

Продолжительность каждого из этих промежутков времени составляет около недели. Принятый в нашем календаре счет времени на месяцы и семидневные недели связан именно с этим обстоятельством, отражая ту далекую от нас эпоху истории человеческого общества, когда источников искусственного света почти не применяли и потому лунный свет играл в жизни человека очень большую роль.

Заметим еще, что условия появления Луны на небе, а следовательно, и освещение ею ландшафта сильно меняются в зависимости от сезона. Например, полная Луна всегда находится на части неба, противоположной Солнцу, и потому проходит по небесному своду примерно такой же путь, какой Солнце проходило за полгода до этого. Летом Солнце поднимается на небе высоко и светит долго. Луна же, наоборот, появляется только на короткое время летней ночи и проходит над горизонтом невысокий путь, близкий к тому, какой Солнце проходит зимой. В зимние месяцы, напротив, полная Луна описывает высокую дугу примерно так, как Солнце летом, и потому ярко освещает весь ландшафт. Наличие снега, сильно отражающего лунные лучи, усугубляет этот эффект и создает то впечатление светлой лунной морозной ночи, которое хорошо знакомо каждому.

«Молодая» Луна, появляющаяся всегда по вечерам, стоит на небе высоко и закатывается поздно только весной — в феврале, марте, апреле. Осенью она бывает невысоко над горизонтом и заходит очень рано, так что существенной роли в освещении ландшафта не играет. «Старая» Луна, напротив, восходит задолго до Солнца и поднимается высоко осенью и потому хорошо освещает предрассветные часы в августе, сентябре, октябре. Весной же она выходит из-за горизонта уже на рассвете, когда и без того светло.

Переходя к вопросу об особенностях зрительного восприятия окружающей панорамы ночью, мы прежде всего отметим, что в ночное время относительные различия в яркости объектов остаются в общем такими же, как и днем. Поэтому ночью тот или иной предмет выделяется на окружающем фоне столь же резко, как и при дневном свете, контраст яркости для него неизменен. Однако нам его

видно плохо, потому что способность зрения воспринимать различия яркости при слабом свете гораздо ниже. Чем ниже яркость, тем хуже действует зрение и тем менее оно способно к восприятию тех деталей, которые днем хорошо видны. Об этом мы уже кратко говорили в главе I и здесь упомянем снова применительно к случаю обозрения ландшафта в ночную пору.

Основные особенности, сопровождающие такое обозрение, сводятся к следующему:

1. Способность глаза воспринимать различия в яркости и, следовательно, обнаруживать один объект на фоне другого очень низка. Если днем можно распознать объект, который по яркости отличается от фона всего на 1%, а при различии в яркости на 5—10% предмет виден вполне отчетливо, то ночью даже для очень крупных объектов необходимо различие яркостей в 50% и больше.

2. Сильно понижена острота зрения: тонкие линии, мелкие пятна и узкие промежутки между фигурами становятся различимыми лишь при больших угловых размерах, порядка 30'—60'.

3. Ночью зрение не распознает цвет. Весь ландшафт, словно на обычной фотографии, представляет собою лишь сочетание серых тонов разной яркости, чем оправдывается известная поговорка: «ночью все кошки серы».

4. При характерном для ночного времени уровне яркости свойства зрения сильно зависят от этого уровня. Если днем изменения освещенности на видимость не влияют, то ночью, напротив, всякое увеличение освещенности (например, вследствие восхода Луны или появления полярного сияния) влечет за собой улучшение видимости деталей панорамы, а уменьшение — ухудшение видимости.

5. Возможность увидеть ночью тот или иной предмет во многом зависит от адаптации. Каждому известно, что если выйти в ночную темноту из светлого помещения, то сначала ничего не видно и только по истечении достаточно долгого времени начинаешь кое-что различать. Чем дольше человек находится в темноте, тем лучше он ориентируется. Отсюда правило, обязательное для тех, кому приходится вести наблюдения ночью, как, например, для астрономов, водителей кораблей и самолетов. дежурных

на постах наблюдения: перед началом ночной вахты пробыть некоторое время в темноте, а во время наблюдения беречь глаза от всякого постороннего света.

Яркость и цвет ландшафтов суши

Если спектральный состав потока лучей, освещающих земную поверхность днем, обычно одинаков, то зато очень разнообразны по своим фотометрическим свойствам предметы естественного ландшафта. Различия в спектральной отражательной способности одевающих Землю покровов и их изменения с погодой и, особенно, с сезоном определяют те сочетания красок, которыми мы любимся в природе зимой и летом. Изумрудная зелень лугов, темно-зеленый бархат лесов, желтизна песков и зрелых посевов, различная раскраска камней и скал, наконец, ослепительная белизна снегов и голубовато-зеленые тона льда — все эти столь привычные нам варианты окраски местности со спектрофотометрической точки зрения являются лишь выражением различного хода кривых монохроматических значений коэффициента яркости $r(\lambda)$.

Исследование отражательной способности различных деталей ландшафта, выполняемое в полевой обстановке легкими переносными приборами, составляет раздел оптических исследований, который относится к области геофизики и для которого предложено наименование *геофотометрия*, а также *оптика ландшафта*. За последние годы ученые много потрудились на поприще этой новой отрасли знания. Особенно замечательны труды советского исследователя Е. Л. Кринова. Вооруженный легкими переносными спектрографами, он объездил всю страну, побывал и в тайге северной зоны, и в полях черноземных областей, и в песках среднеазиатских пустынь, всюду прилежно фотографируя спектр света, отражаемого то почвой, то растительностью, то скалами. Результатом многолетней работы явился уникальный каталог кривых спектральной отражательной способности сотен различных природных объектов, который и служит основной базой наших сведений по этому вопросу.

При изучении и применении результатов подобных работ всегда следует иметь в виду, что естественный пок-

ров земной поверхности часто бывает очень неоднородным. Имея сложную структуру, он складывается из множества отдельных деталей, как, например, из песчинок, комочков почвы, травинки, листьев, различных по своим размерам, форме, расположению и оптическим свойствам. Для нашего глаза мельчайшие отдельныености сливаются в одно целое, создавая впечатление некоторого однородного участка, цвет и яркость которого составляются как средние из различно окрашенных мелких площадок.

В зависимости от того расстояния, с которого мы смотрим, сливаются и объединяются в однородные на вид участки предметы разного размера. Так, рассматривая земную поверхность с расстояния ясного зрения (25 см), мы отчетливо различаем на ней отдельные песчинки, мелкие поры и комочки почвы, ворсинки растений и вообще всякие детали размером в 0,1—0,2 мм. С расстояния в 10 м такие детали уже не видны и потому усеянная ими площадь будет казаться однородной. Но при таком удалении будут хорошо видны детали поперечником в несколько сантиметров, как, например, листья и цветки растений, мелкие камешки, выбоины почвы. С расстояния в километр все такие детали в свою очередь сливаются в однородное поле и могут выделяться только предметы, размеры которых выражаются метрами, — кусты, деревья, большие камни, дороги. При еще большем расстоянии исчезают и они, а с тех громадных дистанций, с которых астроном изучает Луну и планеты, даже при наблюдении в телескоп сливаются в площадки однородной яркости объекты размером в километр и больше. Из сказанного видно, что характеристики яркости и цвета в данной точке местности будут различны в зависимости от размеров той площади, детали которой объединяются в однородное поле.

Просматривая атлас графиков, на которых представлены кривые $r(\lambda)$ для различных естественных объектов, мы убеждаемся, что для них эти кривые далеко не столь разнообразны, как для искусственно получаемых материалов, а особенно — красок. В общем почти все природные покровы по ходу отражательной способности вдоль спектра можно разделить на три следующих класса.

I класс — нейтральные. Кривая $r(\lambda)$ дает ряд неправильных небольших волн, но не обнаруживает какого-

либо общего монотонного хода вдоль спектра. К этому классу относятся снег, лед, некоторые горные породы белого, серого и черного цвета, кое-какие формы мертвых растительных покровов (рис. 56).

II класс. Кривая $r(\lambda)$ непрерывно повышается от фиолетового конца спектра к красному. Форма кривой может

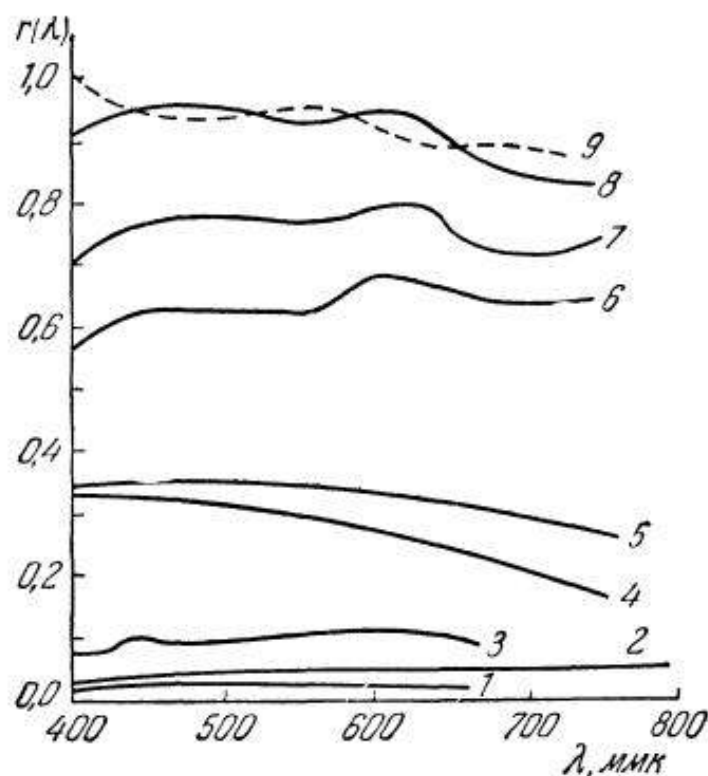


Рис. 56. Изменение коэффициента яркости по спектру для объектов нейтрального типа:

1 — мокрый чернозем, 2 — влажная суглинистая почва, 3 — серые гранитные валуны, 4 — лед, 6—7 — тающий снег, 8—9 — свежий снег

быть весьма разнообразной: прямая линия того или иного наклона, кривые, обращенные выпуклостью вверх или вниз, S-образные кривые или кривые с рядом неправильно чередующихся волн. В зависимости от этого меняется и цвет объекта. Так, при незначительном наклоне и большой высоте кривой объект кажется светло-желтым, «кремовым», слегка розоватым. При малом наклоне и низких $r(\lambda)$ окраска будет желтовато-серой или коричневатой-серой. Крутой наклон при высоком $r(\lambda)$ дает оранжевые и красные тона довольно высокой насыщенности, а при низком $r(\lambda)$ — темно-коричневые, бурые, рыжие оттенки. К рас-

смаатриваемому классу относится подавляющее большинство минералов, горных пород, почв, грунтов, а также образцов мертвой, сухой растительности (рис. 57).

III класс. Зеленые растительные объекты, окрашенные специфическим для зелени пигментом — хлорофиллом, отличаются характерным видом кривой $r(\lambda)$, которая идет почти параллельно оси абсцисс в сине-фиолетовой части

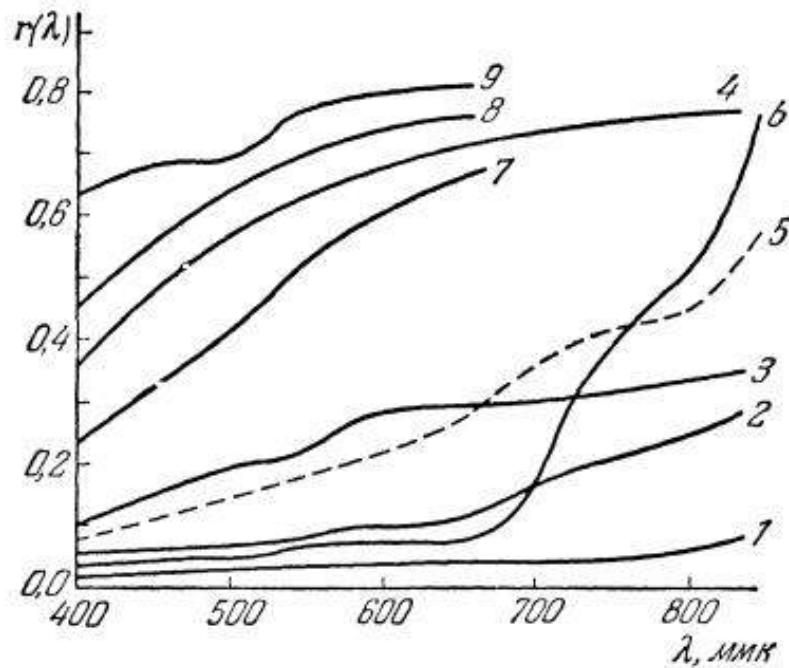


Рис. 57. Изменение коэффициента яркости по спектру для объектов желто-коричневого типа.

1—4 — средние кривые для схожих видов объектов (по Е. Л. Кринову), 5 — сырой лесс, 6 — высохшая степь, 7 — сухая глина, 8 — серый сланец, 9 — зимняя дорога.

спектра. в голубых лучах начинает повышаться, дает более или менее высокий максимум на длине волны 560 ммк, резко выраженный минимум около 650 ммк и вслед затем быстрый рост в инфракрасной части спектра, составляющий исключительную особенность зеленой растительности. Высота как зеленого максимума, так и отражательной способности в инфракрасной части различна; она является наибольшей для свежей, молодой, ярко-зеленой растительности; у некоторых объектов (например, крона сосны) минимум на 650 ммк выражен очень неясно (рис. 58).

Природные покровы, окраска которых не укладывается в указанные три класса, очень редки. Так, объекты синего и фиолетового цвета хотя и встречаются в природе,

как, например, среди венчиков цветов или камней-самочетов, но они лишь в исключительных случаях скопляются в таких количествах, чтобы окрасить в свой специфический цвет сколько-нибудь значительные участки суши

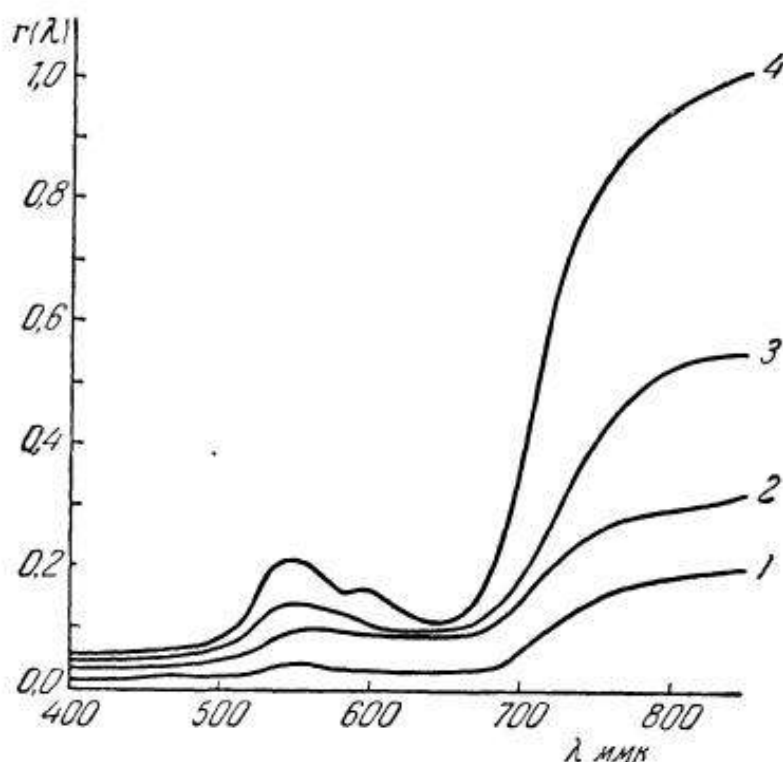


Рис. 58. Изменение коэффициента яркости по спектру для зеленых растительных объектов:

1 — хвойный лес зимой, 2 — то же летом, 3 — лиственный лес летом, 4 — свежий зеленый луг.

(море и вообще водоемы будут рассмотрены в следующем параграфе).

Приведенная выше классификация может быть применена как к отдельным элементам, образующим естественный покров данной местности, так и к целым ландшафтам. Например, при наличии снегового покрова, как свежего, так и тающего, весь ландшафт приобретает спектральную отражательную способность, соответствующую I классу; даже наличие лесных массивов и зарослей кустарников, зимой иногда дающих кривые $r(\lambda)$, соответствующие II классу, не изменяет этого обстоятельства благодаря наличию инея и снега также и на кронах деревьев. Пустыни, выжженные степи, голые скалы и области умеренного пояса ранней весной или поздней осенью,

когда они покрыты мертвой растительностью, в силу своей желто-бурой окраски должны быть отнесены ко II классу. Области, покрытые зеленой растительностью, естественно, относятся к III классу.

Заметим, что для многих форм земного покрова цвет, а иногда даже и спектральный класс меняются с направлением отраженного луча, т. е. в зависимости от того, откуда смотрит наблюдатель. Это может быть вызвано одной из следующих причин:

1. Индикатриса рассеяния сильно вытянута в одном направлении. В этом случае к наблюдателю рассеивается свет преимущественно от частей неба, сопряженных с этим направлением. Если цвет лучей, поступающих от различных частей небесного свода, неодинаков, то и цвет предмета при наблюдении из различных направлений тоже различен. Простейшим примером будет случай безоблачного неба: с тех сторон, в которые с наибольшим коэффициентом отражаются красноватые лучи Солнца, поверхность выглядит заметно краснее, чем в направлениях, в которых отражается преимущественно голубой свет неба. Это мы видим, например, зимой, когда снег, обычно обладающий заметной зеркальностью и вместе с тем изрытостью, под Солнцем и против Солнца кажется розоватым, а в других направлениях — голубоватым.

2. Наличие значительной примеси света, пропущенного сквозь тонкие, просвечивающие элементы покрова. В этом случае лучи, отраженные от поверхности и пропущенные насквозь, обычно имеют различный спектральный состав и различно распределяются по направлениям, что и дает различия в окраске при наблюдении с разных сторон. Характерным примером этого случая являются луга и вообще растительность, поскольку листья всегда хорошо просвечивают.

3. Покровы, состоящие из одинаково повернутых, но имеющих различную окраску с разных сторон элементов. В этом случае окраска меняется соответственно цвету обращенной к наблюдателю стороны деталей. Пример: заросли растений, у которых верхняя и нижняя стороны листьев окрашены неодинаково, в условиях сильного ветра, когда на ветер обращаются преимущественно нижние, а под ветер — верхние стороны листьев.

4. Покровы, состоящие из различно окрашенных деталей, расположенных над уровнем почвы на разной высоте, в нескольких ярусах. В этом случае, как показывает рис. 59, при наблюдении перпендикулярно к поверхности элементы верхнего яруса занимают небольшую часть обозреваемой площади, а при косых углах — всю площадь, что и определяет изменение окраски с углом отражения.

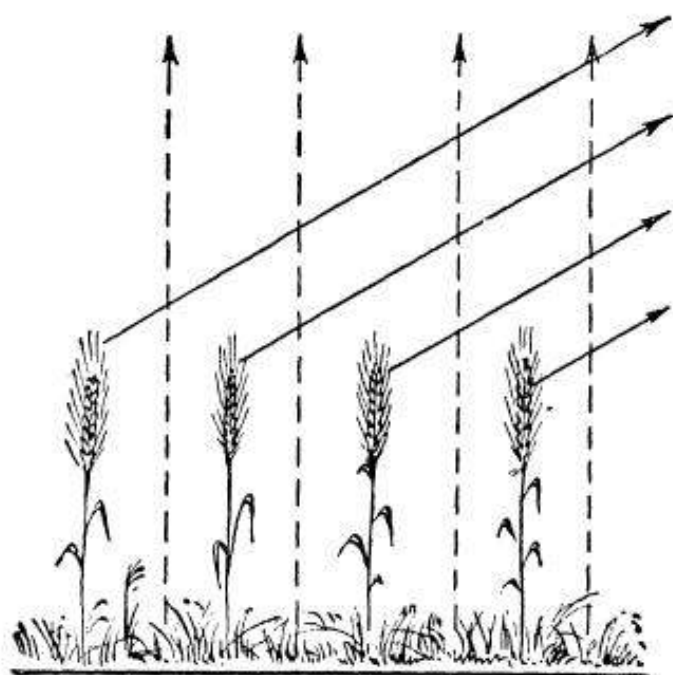


Рис. 59. Схема, поясняющая влияние на цвет нижнего и верхнего ярусов растительности в зависимости от направления наблюдения.

Примеры: луг с бурыми метелками различных злаков при наблюдении с самолета выглядит зеленым, при косых углах — красно-бурым; луга с большим количеством цветов синего (василек, лен), желтого (сурепка), белого (нивяник, пушица) или иного цвета имеют резкую окраску при косых углах наблюдения и кажутся зелеными, если смотреть сверху; торфяное болото, напротив, сверху имеет красноватые или бурые тона, а в косых направ-

лениях выглядит зеленым, сообразно с красноватой окраской нижнего яруса (торфяной «сфагновый» мох) и зеленой — верхнего (травы, мелкий кустарник).

Общеизвестной особенностью ландшафта наших широт являются периодические перемены в его отражательной способности, связанные с сезонными изменениями в природе. Сезонная смена окраски на протяжении года, выраженная в разделах приведенной выше спектральной классификации, может быть представлена схемой:

I—II—III—II—I.

Это значит, что нейтральный белый зимний ландшафт (I) после стаивания снегов приобретает желто-бурые тона обнаженной почвы и мертвой прошлогодней раститель-

ности (II). Затем наступает период появления молодой листвы, и местность окрашивается в зеленый цвет (III). По мере приближения осени созревают посевы, выгорает трава, желтеют деревья, что опять возвращает ландшафт ко II классу, который сохраняется до появления снегового покрова (класс I). В бедных влагой районах, где растительность, зеленея весной и осенью, выгорает в середине лета, схема смены окраски будет такой:

I—II—III—II—III—II—I.

Что касается изменения коэффициентов яркости объектов ландшафта с углами падения и отражения лучей, то для сухого ландшафта подавляющее большинство объектов относится к типу *B*, т. е. дает индикатрису, вытянутую к Солнцу (см. стр. 242). Это объясняется значительной неровностью, изрытостью земной поверхности, которая даже на самых гладких участках почти всегда бывает покрыта ямками, трещинами, комьями почвы, отдельными камнями. Особенно высокой степенью иссеченности отличается растительность. Например, древостой леса состоит из высоких и тонко расчлененных крон деревьев, что и дает резкий случай индикатрисы типа *B*. После дождя ландшафт обнаруживает заметную зеркальность, что для некоторых форм покровов дает индикатрису смешанного типа *Г*. Очень редко встречаются образования, дающие настоящую зеркальность (тип *Б*). К числу их относятся чистый лед; слежавшийся снег, некоторые виды скал. Местность, покрытая таким материалом, со стороны Солнца сильно «блестит», т. е. дает яркие отсветы, которые тем ярче, чем Солнце ближе к горизонту.

Яркость и цвет водоемов

Водные просторы океанов, морей, озер и рек, покрывающие свыше $\frac{2}{3}$ поверхности нашей планеты, в силу ряда оптических особенностей заслуживают отдельного рассмотрения, ибо вода представляет собою вещество, отличающееся типичным стеклянным отражением и большой прозрачностью. Ее волнующаяся поверхность доставляет нам сложное и изменчивое сочетание зеркальных отражений, внутреннего рассеяния и избирательного поглощения,

чем и определяется бесконечное разнообразие облика морей, столь прекрасно переданное на картинах Айвазовского и многих других художников-маринистов.

Показатель преломления химически чистой воды равен 1,33. Согласно формуле (1) главы VIII это дает коэффициент зеркального отражения для отвесного направления 0,019. Следовательно, для летчика, пролетающего над гладкой поверхностью тихого сонного пруда, небо отражается с очень небольшим коэффициентом в 0,02, и потому рассеянный свет, выходящий из недр воды, составляет значительную долю наблюдаемой яркости водоема. Если же смотреть на водную гладь, стоя на берегу, то луч зрения встречает поверхность под очень большим углом. А при таких углах, как показывает рис. 43, коэффициент отражения приближается к единице. В таких условиях яркость и цвет поверхности водоема определяются яркостью и цветом тех объектов, которые в нем отражаются. Для обширного водного пространства — моря или озера — отражаемым объектом будет небо. Естественно, что тихое озеро будет казаться нам голубым в ясную погоду и серым в пасмурную, на горизонте почти сливаясь с опрокинутым над ним небесным сводом. А так как небо гораздо ярче, чем земная поверхность, то отдаленные пруды и озера выступают на фоне ландшафта как очень яркие пятна; это как бы кусочки неба, вкрапленные среди темной зелени лугов, полей и лесов.

Но так обстоит дело только при полном штиле. Стоит подуть легкому ветерку, и облик водоема сразу меняется.

В зоне ветра водная поверхность покрывается мелкими волнами, так называемой рябью, склоны волн оказываются наклоненными к лучу зрения довольно круто, а это ведет к снижению коэффициента отражения и, как следствие этого, уменьшению яркости отраженного света неба. Если смотреть при таких условиях погоды с высокого берега или с холма на поверхность озера, то на ней будет виден сложный и быстро меняющийся узор из светлых и темных участков. Светлыми будут места, где ветра нет, темными, — где в данный момент пробегают небольшие шквалы, отдельные порывы несильного ветра.

Всем знакома картина так называемой «солнечной дорожки», слепяще яркой широкой золотистой полосы,

возникающей на поверхности моря или озера под Солнцем. Она получается в результате отражения солнечного света на волнах, по-разному наклоненных к лучам Солнца и к линии зрения наблюдателя.

Если поверхность воды абсолютно спокойна, как это бывает в очень тихую погоду в лужах и небольших лесных озерах, то, стоя на берегу, мы видим отражение слепящего солнечного диска. Стоит налететь самому легкому ветерку, как поверхность воды начинает колебаться. От этого отражение Солнца шевелится, искажается, как в кривом зеркале, двоится, расплывается в бесформенное пятно. Если мелкие волны ряби покроют всю поверхность водоема, то настоящее правильное отражение вообще исчезает, заменяясь отдельными яркими вспышками на обширном участке непрерывно волнующейся водной поверхности. Бесчисленное количество таких вспышек сливается в сплошную искристую полосу света, которая тянется от линии горизонта до самого берега. Чем круче волны, тем шире полоса, но ее средняя линия всегда располагается точно под Солнцем и бывает направлена прямо на наблюдателя.

Ночью такая же дорожка серебряного цвета бывает видна под диском Луны. Аналогичная картина получается и от света ярких фонарей.

При более сильном постоянном ветре вся поверхность большого водоема покрывается крупными волнами, что, во-первых, значительно уменьшает яркость, а во-вторых, изменяет и цвет. В случае волн высоких и круто наклоненных к лучу зрения из глубины воды в сторону наблюдателя излучается много внутреннего рассеянного света, окраска которого может быть совсем иной, чем цвет отраженного неба. Кроме того, гребни волн просвечивают насквозь, что также влияет на окраску водоема. Наконец, при сильной волне на гребнях образуются буруны, представляющие собою валы из белой пены. При таких условиях пена распространяется по всей поверхности водоема, плавая в виде клочьев и добавляя к зеркальному отражению значительное количество белого рассеянного света.

Если яркость и цвет света, отражаемого поверхностью, от состава воды не зависит, то внутреннее рассеяние целиком определяется как свойствами самой воды, так и

содержащимися в ней примесями. В абсолютно чистой воде поглощение и рассеяние создает только вещество самой воды. Коэффициент поглощения такой воды, будучи невелик в сине-фиолетовой части спектра, повышается к желтым, оранжевым и особенно красным лучам. На тонком слое воды, например налитой в стакан, этого заметить, конечно, нельзя, так как прозрачность воды очень высока и поглощение становится чувствительным только в очень

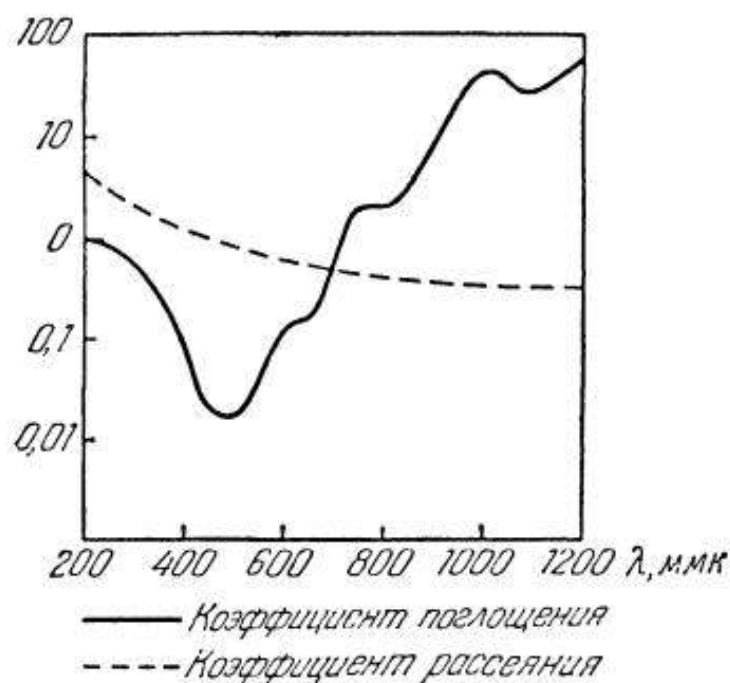


Рис. 60. Ход поглощения по спектру для абсолютно чистой воды.

толстом, многими метрами измеряемом водном слое. Если сквозь такой слой смотреть на яркую белую поверхность или сильный источник белого света, то он будет казаться голубым или синим. Соответствующая кривая поглощения представлена на рис. 60. Благодаря такому характеру кривой поглощения чистая вода и в отраженном свете будет иметь свой специфический синий цвет. Дело в том, что из вступающего в воду потока белых солнечных лучей желто-красная часть преимущественно поглощается и обратно рассеивается в очень небольшом количестве. Напротив, сине-фиолетовая часть лучей мало поглощается, а вместе с тем согласно закону Рэлея сильно рассеивается и в результате этого в большом количестве излучается наружу в виде синего рассеянного света. С количественной

стороны вопрос был детально изучен акад. В. В. Шулейкиным, Г. Гамбурцевым, индийским ученым Раманом и другими, которые дали общую теорию цветности моря и объяснили синий цвет, характерный для частей океана, отличающихся особенно большой чистотой и прозрачностью воды, чему примером может служить Бенгальский залив. Замечательный образец синей окраски мы имеем на примере Голубого озера, расположенного в долине реки Бзыбь в Абхазии и хорошо известного тем, кому случалось бывать на Черноморском побережье в районе Сочи—Гагра—Сухуми. Экскурсии, следующие к горному озеру Рица, обычно делают остановку у Голубого озера, имеющего удивительно глубокий синий цвет, который сохраняется и в пасмурную погоду. Причина исключительной окраски Голубого озера состоит в том, что водоем этот, представляя собою глубокую воронку в известняках, питается водой потока, тут же выходящего из скалы и потому несущего очень чистую (если не считать растворенной извести) воду. Пополняясь все время этой чистой водой, озеро и дает столь характерный для него рассеянный свет насыщенно синей окраски.

Обычная морская вода содержит большое количество взвешенных частиц крупного размера, что изменяет цвет моря в сторону цветовых тонов, соответствующих большей длине волны. Так получаются те «бирюзовые» или зеленовато-голубые тона, которые столь характерны для Черного и Средиземного морей. Любуясь морем с горы, легко заметить, что насыщенные зеленоватые оттенки чаще всего образуют пояс, примыкающий к линии берега. Это является прямым следствием большего загрязнения прибрежных вод мутью, вымываемой волнами из полосы береговых пляжей и скал. После сильных дождей, когда реки и временные потоки выносят в море особенно много ила и глины, прибрежная зона может получить желтую и даже коричневатую окраску.

Вообще взвешенные в воде частицы придают каждому морю характерный для него цветовой оттенок. Так, если глубокое и чистое Черное море славится своими синими и бирюзовыми тонами, то расположенные в глинистых берегах мелкие воды Азовского моря представляются нашему взору явно желтоватыми или коричневатыми, в то время

как суровая Балтика характерна темно-зелеными оттенками. Рассеянный свет становится особенно заметным в том случае, когда при пасмурной погоде в небольшом просвете проглянет Солнце и пронижет пучком своих лучей небольшой участок воды. На тусклом фоне вод, затененных тучами, такой участок ярко сияет бирюзовыми или зелеными тонами. Очень большое содержание посторонних примесей делает воду малопрозрачной и вместе с тем полностью заглушает естественный синий цвет воды. Поток, несущий в своих бурных водах такие примеси, принимает цвет последних. Так, горные ручьи и речки, протекающие по известковому руслу, захватывают громадное количество известковой мути, и вода их становится белой, как молоко. Очень светлой, но слегка желтоватой или коричневатой представляется вода речек и оросительных каналов-арыков в зоне среднеазиатского лесса, который тоже дает сильно рассеивающую светлую муть. Этим объясняются столь распространенные там географические названия вроде «Белые воды» («Ак-су»). Примесь заметно поглощающих частиц глины, ила может сообщать воде серые, бурые, рыжие и иные оттенки. Характерной является окраска воды некоторых соленых озер. Населяющие их микроорганизмы окрашивают воду в розовые, даже кроваво-красные тона.

Совсем другой характер имеют реки и озера северной лесной зоны. Питаясь водами торфяных болот, они содержат большое количество органических гумусовых веществ, особенно ульминовой кислоты, что дает жидкость с очень сильным поглощением лучей сине-фиолетового конца спектра. Получается характерная для болот «ржавая» вода, которая даже в тонком слое напросвет кажется рыжевато-бурой (примерно, как крепкий чай). Толстый слой такой воды в отраженном свете, если исключить поверхностное отражение, представляется очень темным, почти черным, что является прямым следствием сильного поглощения всех участков видимого спектра. Недаром в зоне распространения торфяных болот часто встречаются названия вроде «Черное озеро», «Черная речка».

Таким образом, участок пейзажа, на котором, помимо различных вариантов покрова суши, присутствуют и водоемы — море, реки, озера, пруды, — представляет много

интересных и своеобразных оптических особенностей, которые мы лишь бегло наметили выше. В частности, контраст яркости, составляемый зеркалом воды с примыкающими к нему участками суши, может меняться в самых широких пределах в зависимости от того, под каким углом линия нашего зрения встречает водную поверхность, а также и от того, что именно в этой поверхности отражается. Эти особенности, эта присущая водным бассейнам изменчивость и делают ландшафт, включающий водоемы, столь привлекательным для нас.

ЛИТЕРАТУРА К ГЛАВЕ X

- Б е р е з к и н В., Г е р ш у н А., Я н и ш е в с к и й Ю., Прозрачность и цвет моря, Изд. Воен-морск. Ак. ВМФ, 1941.
- Б р о у н о в П. И., Атмосферная оптика, Гостехиздат, 1924.
- Исследования отражательной способности, Сборник статей, Горно-геолого-нефтяное изд-во, 1934.
- К а л и т и н Н. Н., Актинометрия, Гидрометиздат, 1938.
- К а л и т и н Н. Н., Лучи Солнца, Изд. АН СССР, 1947.
- К о з л о в а К. Н., Спектрофотометрия растений, Изд. АН Казахской ССР, Алма-Ата, 1955.
- К о н д р а т ь е в К. Я., Лучистая энергия Солнца, Гидрометиздат, 1954.
- К р и н о в Е. Л., Спектральная отражательная способность природных образований, Изд. АН СССР, 1947.
- М и н н а р т М., Свет и цвет в природе, Физматгиз, 1958.
- О б о л е н с к и й В. Н., Метеорология, Гидрометиздат, 1939 ч. II, гл. IV.
- Таблицы для расчета природной освещенности и видимости, Изд. АН СССР, 1945.
- Ф е р с м а н А., Цвета минералов, Изд. АН СССР, 1936.
- Х в о с т и к о в И. А., Свечение ночного неба, Изд. АН СССР, 1948.
- Ш а р о н о в В. В., Видимость далеких предметов и огней, Военно-морское изд-во, 1944, гл. III—IV.
- Ш т е р м е р К., Проблема полярных сияний, Гостехиздат, 1933.
- Ш у л е й к и н В., Физика моря, Изд. АН СССР, 1941, гл. VI.
- Ш у л е й к и н В., Очерки по физике моря, Изд. АН СССР, 1949, гл. VIII.

Всеволод Васильевич Шаронов

Свет и цвет

Редактор *Р. М. Муратов.*

Техн. редактор *К. Ф. Брудно.*

Корректор *Т. С. Плетнева*

Сдано в набор 11/V 1961 г. Подписано к печати 11/VIII 1961 г. Бумага $84 \times 108_{/32}$. Физ. печ. л. $9,75+2$ вкл. Условн. печ. л. 16,19. Уч.-изд. л. 16,18. Тираж 26 000 экз. Т-08730. Цена книги 61 коп. Заказ № 1802.

Государственное издательство
физико-математической литературы.
Москва, В-71, Ленинский проспект, 15.

Набор Первой Образцовой типографии
имени А. А. Жданова
Отпечатано с матриц в 1-й типографии
Трансжелдориздата МПС. Зак. 1624.
Москва, Б. Переяславская, 46.

