Frater Baltasar
Soror Maniza
Ald el-Hazred
3АҺрGIIHAG Mulug арєßних
berkica
arcieloob

Frater Baltasar Abd el－Hazzed

Tho jueckurx epyninia 《Anoki jolig》》

# 3Anpem HAS MAPUS арє1з Huג 

## mole vl

## kHuTA AHTEJOß



# Frater Baltasar, творчєская группа <<Дпокрнф» <br> ЗДПРЄТНДЯ МДГИЯ ДРЄВНИХ <br> Том VI. Книга ангелов 

- П.: Издательство "Золотое сечение", 2014. - 488 с.

В шестом томе «Запретной магии древних» мы продолжаем знакомить читателя со священными текстами Культа Альяха, тайными ритуалами и магическими формулами «Некрономикона». Впервые публикуется русскоязычный перевод «Книги Разиеля», представляющий большую ценность для всех, кто всерьез практикует магию. Согласно легенде, Адам получил от архангела Разиеля в Эдемском Саду священную книгу, содержающую в себе свод всех таинств Воинства Небесного. Этот трактат состоял из 777 глав, с именами и печатями всех ангелов, служащих Богу. Обложку из золота украшали семь сапфиров, символизируя семь ангельских дворцов, наполненных божественной благодатью. Название этой книги содержало всю мудрость мира и поэтому не могло быть воспринято человеческим разумом, пусть даже таким совершенным, как у Адама. Это была самая первая из всех книг - Ангеликон (Angelicon). Древнееврейские мудрецы знали о ней, как о «Сефер Разиель ха-Малах» или «Книге ангела Разиеля».

## ISBN 978-5-91078-250-5 (т.6) <br> ISBN 978-5-91078-085-3

(C) Andre Chambley, 1992
(C) Fr. Baltasar, 2014
(C) Творческая группа «Апокриф», 2014
(C) Издательство «Золотое сечение», 2014

## ЕОдєРждниЄ

Via Infernali. BPATA Для дPGBHиX ..... 4
Єтивен Gэнннт. LIBER KOTH ..... 15
Ассар. К'ХגпттРФГл-Н'КАйх: вЄТеР Бездны ..... 49
Glen Westall. Ключ и вРवта ..... 119
Joannes Nefastos MMVI. БЄЗУмННЙ ПЬЭТ гРєзит иетинно ..... 120
Von Sangetal. ДИФы БЄЗУмия ..... 127
Єтпвен Єэннит. КНигд чүввтвүюЩей ночи: 23 ногтя ..... 139
Мэйсон дсенат. иееледовдние нЄизвєетного: Блүжддниє в лдБиРинтах Зин ..... 145
Морнсас Шаздат н Брат Єэх Троүн. ХдольяХ ..... 183
Sham-Dalaia-Vedaia. ТРАКТаТ $7=6$ ..... 203
ТЕТРДДЬ ЛЄОНДРДД МДДЬЯРИНД ..... 232
пеРЄчЄНь РЄдКих магичЄеких КНиг күльта дРЕвних ..... 269
еповарь еновидчєєких понятий в КУльт дРЕвНих ..... 295
 (Iеревод Fr.Baltasar) ..... 305
еєФєР РДзиєль Xג-мдлах Фригинал на нврите) ..... 384

Via Infernali

## ВРАТА ДЛЯ ДРЄВНИХ

There is a snow on the ground, And the valleys are cold And a midnight profound Blackly squats o'er the world; But a light on the hilltops half-seen hints of Feastings unhallowed and old. H. P. Lovecraft, Festival

Взаимодействие с Древними - одна из закрытых, таинственных областей магии. Информации о них довольно мало, и начала таковая появляться в начале XX века. Основоположником учения о Древних не без оснований считают Говарда Филлипса Лавкрафта, которому приписывают самое известное писание о Древних - Некрономикон Аль-Хазреда. Очень радует, что традиция Древних продолжает развиваться. Большинства книг по этой тематике пишется практиками магии. Это обычно медиумы высокого порядка, выходящие на прямой контакт с Силами, которых принято называть Древними. Много споров идёт вокруг подлинности Некрономиконов Саймона и К. Уилсона. Но следует сказать, что если это и подделка, то это подделка высочайшего качества, это тексты, написаны Посвящёнными в тайны мистерий Древних. Во всяком случае, многие заклинания и ритуалы являются рабочими и опробованы на практике многими магами.

Но поговорим немного об истоках. Надо предполагать, что учение о Древних было известно до Лавкрафта. Есть мнение, что Лавкрафт базировался на наработках одного закрытого ордена, в коем состоял его отец, который и передал Лавкрафту эти материалы. Заслуга Лавкрафта, прежде всего, в том, что он перекодировал

эти данные в художественную, доступную широкому кругу читателей форму. Надо отметить, что все эпитеты, которые Лавкрафт применяет к Древним - «бесформенные», «омерзительные», «ужасные», - исходят из профанического понимания Древних. То, что видят обычные люди, когда напрямую сталкиваются с энергией Древнего. Но Лавкрафт чаще всего умалчивает о взаимодействии с ними Мастеров. Некрономикон Аль-Азиф - бесценный источник информации по Древним, поскольку открывает их каналы. А дальше Мастер может сам вытащит всё, что захочет. Любые методики и ритуалы практического взаимодействия, ответы на вопросы и многое другое.

Ещё один интересный момент, связанный с Древними - это поразительная схожесть алфавита Древних, данного в Некрономиконе, и масонского алфавита. Эту явную и очевидную схожесть отрицать совершенно бессмысленно.


Рис. 1. «Масонский алфавит»


Рис. 2. «Алфавит Нуг-Сота»

Это ещё одно подтверждение того, что истоки магии Лавкрафта уходят в тайные общества, и фундаментальные разработки учения о Древних лежат именно там.

К слову, мне вспомнился один необычный сон, который мне снился совсем недавно. Я была в небольшом пустынном городе, на окраине которого начинался лес. Болезненный, тревожный фон воздуха свидетельствовал о крайне высокой радиации. Город выглядел так, как будто здесь взорвался реактор или неподалёку провели неудачные учения. Одним из последних зданий на улице, ведущей к лесу, был пышный и роскошный храм тайного общества с недвусмысленной вывеской, явственно свидетельствующей, для какого рода собраний он предназначался. Я подошла и решительно нажала на звонок. Навстречу мне вышел брат Привратник. Он был приветлив и немногословен. После ответа на вопрос и рукопожатия он повёл меня внутрь. Он поочерёдно показал мне все комнаты и залы и, наконец, главный зал собраний. Мои глаза невольно поползли вверх и устремились на крайне необычный купол, который возвышался над залом. Купол представлял собой опрокинутый вверх ступенчатый амфитеатр, арена которого была закрыта мутным стеклом, за которым едва различалось небо.

- Когда в Окне Вечности является Око, - сказал брат Привратник, - поверхность светлеет и пропускает лучи. Но прежде, чем достигнуть зрителя, лучи проходят девять полей, образованных ступенями амфитеатра. Это Врата Девяти Наблюдателей, которые измеряют информационный поток Света в девяти контрольных точках, на разломах магнитного поля.
- А что будет, если будут нарушаться поля? Например, если окно покроется сажей или снегом, и в него перестанет проходить луч.
- Они будут недовольны. Мы работаем по взаимным договорённостям, - сказал Привратник.
...Потом мы вышли из храма и повернули налево - дорога была неровная, разбитая. Слева был лес, справа поле, которое терялось в густом белом тумане. Впереди тоже поле. Снова налево. По левой стороне - лес. Потом мы остановились перед очень странной аллеей. По бокам были высажены небольшие деревца раза в полтора больше человеческого роста, они росли строго друг напротив друга. Это были берёзы. Они были без листвы, хотя, судя по погоде,

было лето. Они были нагнуты друг к другу и связаны верхушками, и было их таких девять пар.

- Это Врата? - спросила я.
- О, это опасные Врата, Досточтимая, - сказал брат Привратник. - Такие есть возле каждого из Девяти Храмов. Здесь - из дерева, но есть металлические, гранитные, каменные... Материал зависит от предпочтений Покровителя Храма. Наш любит дерево, хотя и живёт в воде. Здесь могут пройти все Девять, если захотят.
- Нам и одного хватит.
- Тогда пишите...

На этом я проснулась.
Поэтому, не претендуя на истинность в какой-либо инстанции, поделюсь здесь чисто практическими наработками по взаимодействию с Древними, основанными на личном опыте и опыте лб. братьев и сестёр, практикующих в данной традиции и изволивших поделиться некоторыми соображениями.

Вообще, понятие Истины при работе с Древними, как ни странно, лучше отодвинуть в сторону, поскольку Они слишком сложная и далёкая от человеческого понимания Сила, чтобы выводить какие-то глобальные умозаключения относительно их происхождения, желаний и способа взаимодействия с Ними. Но некоторые штрихи к общей картине всё же дать возможно. Чаще всего вопросы Древним задают на ритуале. Но есть и исключения. У меня есть освящённая фигурка Древнего из дерева - многие видели её. Ответы даются не от одного лица,а за Всех Наблюдателей.

## Список типичных ошибок

1) Древних отождествляют с Червями (как потоками или сущностями - неважно). Это первая очень грубая ошибка, которая может оскорбить Древних. Сами они говорят, что не имеют к Червям никакого отношения - как к форме жизни, субстанции, организации и так далее. Они подчёркивают, что бесформенность - не значит примитивность. Черви - это совершенно иная форма жизни и энергии, и те, кто, пытаясь выйти на Древних, цепляют поле Червей - просто маги несведущие. И для начала им поможет только глубокое и внимательное изучение Магии Древних Лавкрафта.
2) Древних наделяют отсутствием разума - друтая распространённая ошибка, когда цепляют канал не самих Древних, а астральных паразитических существ типа хищников, например, или кровожадных шогтотов. На самом деле, Древние имеют куда более высокоразвитый Разум, чем люди. Это значит, что они всецело осознают свои решения, прогнозируют свои действия и, более того, могут сдвигать информационно-логические координаты своего сознания ближе к уровню людей. Ответы идут короткими фразами без эпитетов, метафор и вводных слов, строго по делу, вплоть до каждой буквы, закодированной ими в понятные человеку слова и образы. В силу ряда причин Древние могут прикинуться суровой разрушительной неуправляемой силой. Но обычно делают они это перед профанами, когда видят, что сознание вызывателя не готово к контакту с их разумом.
3) Древних представляют суцествами бесформенными - это тоже неправда. Несмотря на кажущуюся хаотичность и бесформенность, Древние - существа, всё же имеющие некоторую форму, хорошо просматриваемую в астрале и периодически выводяшую частичные проявления на физический план при непосредственных призваниях. Древние не антропоморфны, но могут иметь некоторые человеческие черты - например, глаза, подобие рук или перепончатых крыльев. Всё потому, что они были генетическими предшественниками более молодой расы Элохим, по образу и подобию которых были созданы люди.
4) Древним советуют приносить кровавые жертвы - ещё одна, можно сказать, краеугольная ошибка работы. Это сущности такого уровня, где пролитая кровь и смерть живого существа, в сущности, не играет глобальной роли. Древние подключены к высокочастотным потокам энергетического питания, идушим со Звёзд, неведомых людям. Поэтому ничего с земли не может их заинтересовать в качестве насыщения. Они не питаются кровью, но зато питаются эмоциями. Самые успешные вызовы Древних из известной выборки случаев случались в моменты сильных эмоций, когда происходил ментальный энергетический выплеск. Они могут принять кровь человека как эмоциональный акт дара. Кровь животного расценивается ими, насколько я понимаю, с точки зрения значимости восприятия данного акта человеком. Если для человека этот дар осознанно важен, то и Древний может принять его с благосклонностью.

Об уровне, на котором сознание человека взаимодействует с Древним... Тип сознания людей позволяет Древним спуститься на этот уровень и понимать людей. Но человеку подняться на уровень сознания Древнего намного сложнее, точнее - находясь в физическом теле, это сделать практически невозможно.
5) Древним предлагают учреждать постоянный культ, а также почитание и поклонения. О почёте они говорят, что тот, кто не чтит Знающих, тот не уважает себя и лишается взаимодействия с ценным информационным полем. Но любые культы, по мнению Древних, представляют объединения людей, которые предоставляют свои тела и сознание в полное распоряжение определённого духа: так создаётся поле проявленного действия духа на физическом плане. Древним это не нужно, потому что они изначально стоят в позиции невмешательства. Но им иногда бывает интересно передать некоторые послания. Для этого они обращаются к подготовленным практикам. Если у них есть для вас послания - знаки будут очевидны. Надо сказать, что если вы будете регулярно к ним обращаться и изучать литературу по взаимодействию с ними, то у вас намного больше шансов, что именно вас изберут для передачи очередного послания. Что касается тел для постоянной работы, такое возможно. Тогда это избранники Древних. Их очень мало, и наделены они огромными возможностями, так как их сознание регулярно соприкасается со сверхсознанием такого уровня.

Ради справедливости следует сказать, что у Древних были на земле культы, но поклонялись им не люди, а существа, ими созданные. Древним могут поклоняться только те, кто ощущает в них своё подобие по праву древней крови. Древним не нужен массовый культ. Любой культ Древних может практиковаться только Посвящёнными, избранниками по Крови и по Духу. Остальным практиковать это искусство опасно для здоровья и психики, о чём прямо и неоднократно предупреждает Лавкрафт.
6) Человек может подняться своим сознанием до Древнего, следуя их пути, стать Древним при жсизни - это случаи очень редкие. Древний может проявиться через сознание человека, тогда они действуют одним энергетическим потоком, и нет грани между Древним и человеком. Либо когда Древний изначально подготовил духа, имеющего его кровь и природу к временному пребыванию в человеческом теле. Зато человек может поднять сознание до уровня Элохим. Также представители Элохим могут переходить на уро-
kuhea
вень Древних. Число Древних, кто поставлен наблодать за Солнечной системой - Девять. Один из них - бывший Элохим. Кто обшается, тот знает.

## Специфика инвокации

- Древних вызывают в местах, избранных ими для взаимодействия с людьми. Это места, как правило, мрачные, пустынные, безлюдные, находящиеся в районах тектонических разломов земной коры, с искажёнными магнитными полями, повышенным уровнем радиации. Это также аномальные зоны, зоны провалов пространства и времени, где практика может перебросить на несколько километров назад-вперёд. Или время начинает течь аномально быстро либо замедляться. Вот такие зоны выбирают Древние для своих явлений.
- У каждого Древнего такое излюбленное место - своё. Например, Ктулху призывают на берегах водоёмов, лучше с неспокойной паранормальной энергетикой. Самые успешные призывы, в любом случае, будут на берегу океана, но если океана поблизости нет, подойдёт река или озеро. Чтобы проводить ритуал на океане, нужно иметь к тому склонность и стремление и получить приглашение непосредственно от Ктулху.
- Некрономикон советует проводить вызывания только в главные праздники года. На самом деле, проводить их можно в любое время. Весь год поделён на части между четырьмя Древними. Время призыва Ктулху - с 22.09 по 22.12, Хастура - с 22.12 по 22.03, Шуб-Ниггурат - с 22.03 по 22.06, Йог-Сотота - с 22.06 по 22.09 .
- Древнего лучше призывать именно в его сроки. Время призыва для остальных Древних - уточняйте непосредственно у них.
- Воздвигать камни можно и нужно, но, опять же, не у всех есть возможности вызывать в местах, где есть камни, и тем более самостоятельно переместить их и установить в нужном порядке. Поэтому вместо камней можно чертить на земле арку вершиной на ту сторону света, откуда приходит Древний. Тем же, кто хочет строго следовать традиции, можно изготовить небольшие каменные либо деревянные пластины и вырезать на них соответствующие магические, зодиакальные и планетарные знаки. И тогда они

будут прекрасно заменять камни. Удобство таких пластин в том, что вы сможете совершить призвание в разных местах и сравнить результаты.

- Проявления контакта многообразны. Чаще всего участники инвокаций говорят о тяжёлых громоздких шагах невидимого существа совсем рядом. Это могут быть также тени, шорохи. Сама инвокация происходит обычно при неспокойной погоде, могут быть резкие порывы ветра. Некоторые участники говорили, что видимое звёздное небо менялось на глазах и приобретало совершенно иные конфигурации. Сами Древние объясняют это тем, что астральные световые и энергетические потоки на пути к Земле искажаются рядом завес, и Высшими Управителями это сделано намерено, чтобы тайны были сокрыты. Вот почему астрологические прогнозы так часто не сбываются: законы построения известны, а точное расположение и конфигурация созвездий - не до конца. Но во время настоящего ритуала призыва Древних Даат открыта, и завесы сняты, поэтому на краткое время призывающим видно истинное расположение звёзд. Иногда на основании этих конфигураций искушённые астрологи могут сделать ценные предсказания прямо во время ритуала.


## Инвокация

Древние немногословны. Им не нужны ни долгие призывы, ни дорогой инструментарий. Им нужен чистый проявленный поток. Место вывода потока - только аномальная зона. У себя дома поток выводить нельзя. Общаться можно, призывать в знак уважения тоже, но открывать Врата Миров - нет.

Сейчас идёт время работы с Ктулху. Йог-Сотот призывается в любом случае, ибо он есть и Ключ, и Врата Миров. Потому что он есть истинный хозяин Сфиры Даат, и Путь ко всем Древним лежит только через него.

Практика парная. У неё двое ведущих. Но могут быть ещё участники.

Накануне следует нанести на обнажённую кожу знак ЙогСотота. Ведущие рисуют этот знак у себя на груди, на анахате. Они вдвоём составят Врата, через которые сможет пройти Древний. Им надлежит открыть на себе портал Йог-Сотота, чтобы он, объединив

их как два потока хаоса и порядка, как две колоны храма, соединённые между собой, открыл Врата туда - в бескрайнюю звёздную пустоту, откуда приходят Древние.

Ночью участники приходят в назначенное место. Ритуал следует начинать с созерцания звёздного неба в полной тишине. Затем проводится очищение пространства, затем чертится на снегу или на земле арка - верхом на запад. Внутри арки размещаются две печати: Йог-Сотота и Р'льеха. Вокруг арки размещаются 9 свечей - по 4 на каждой стороне и 1 сверху. Кроме того, по одной свече держит в руках каждый участник. После построения фигуры врат и возжигания свечей следует обойти Врата 3 раза по часовой стрелке и читать Заклятие Йог-Coтота из Некрономикона Аль-Хазреда. Текст можно найти в изданиях, рекомендованных выше.

Приведённые здесь тексты - написаны автором данной работы (Via Infernali). Закляmие разбивают на две части и читают по очереди. После прочтения Заклятия практики становятся лицом на юг и читают Воззвание к Йог-Comomy, ощущая, как через них начинает идти энергия:

> 1: Он есть Ключ
> 2: Он есть Врата
> 1: Хранитель Путей
> 2: Привратник Вечности
> 1: Страж Звёздных Туманов
> 2: Страж Последнего Порога
> 1: Открой Врата Таинсть!
> 2: Сними Печати!
> 1: Освободи Пути!
> 2: Выведи Потоки!
> 1: Врата Установленьи
> 2: Врата Открьты!
> 1: Времени нет
> 2: Пространства нет
> 1: Здесь и там соединились
> 2: В один тёмный поток

Затем участники поворачиваются друг к другу, поднимают руки, сцепляют их пальцами и 9 раз восклицают:

Й'а Йог-Comom!

## Затем читают Клоч Потока:

> Из центра сна - в центр пустоты переместились четыре фигуры, Две тени поднялись с руин Атлантиды, Летучий Голландеч вышел на промысел электрических спрутов, Из середины узкой гряды теней рождается Хаос.
> Развёрнутый преломлением плоскости миража, Вогнутый купол неба рухнул в твердь первоматерии. Слепленное из сотен осколков гранитное изваяние Растрескалось кровавыми изломами забытых частей миров.
> Невозвратимая зыбь леденяцего прозрения обожала своды огненным лучом.
> Восход чёрного светила
> из мутно-зелёных вод вечности
> Поднял лилово-сиреневый смерч и ушёл на запад, Порождая вихрь, сотрясающий океан Oт самого дна до вериин небосвода.

Затем читают Обрацение к Великому Ктулху из Некрономикона, также 9 раз.

Затем - Писание Урилиа из Некрономикона Саймона. Его по желанию делят на две части между призывающими.

Затем читают Заклинание Ктулхуу из Некрономикона.
И, наконец, фокусируя поток на Вратах, произносят Манифестацию:

1: Время приило
2. Час настал

1: Последний порог
2: Последний предел
1: Спящий пробудился
2: Спящий восстал

1: Пробуждённый поднялся
2. Пробуждённый шествует

1: Древний выходит из пустоты
2: Древний выходит из ночи
1: Кровь в небесах
2: Кровь в облаках
1: Кровь в реке
2. Кровь повсюду

1: Тьма грядёт
2: Тьма властвует
1: В первозданном ужсасе
2: В перєозданном бытии
1: Древний прошёл пороги
2: Древний уже здесь
1: Да пребудет в мире
2: Да пребудет 6 разуме
1: Да пребудет в силе чудовииной
2: Даздесь же утвердится
После этого как можно скорее сжигается печать Йог-Сотота и затираются Врата на снегу или на земле.

И восклицают 9 раз:
Й'а Кmyлxy!
После этого - тушат огни. Печать Р'льеха бросают в воду.
When a cloaked form against campfire's glare Rose and approached, and called me by my name.

Staring at that dead face beneath the hood,
I ceased to hope - because I understood.
H. P. Lovecraft, «Fungi from Yuggoth»: «A Memory»

#  

Стивен Сэннит

## LIBER KOTH

(КниГА КОТХ) ${ }^{1}$


[^0]
## Благодарности

Большое спасибо за помощь, совет, проявление интереса или прочего моей жене Луизе Сэннит; Питеру Смиту, Дугласу Гранту, Филу Хайну, Джону Билу, Д.-М. Митчеллу, Дэвиду Керекесу из «Headpress», «Starfire Publishing» и Кеннету Гранту, а также всем членам Эзотерического Ордена Дагона.

## Посвящение

Питеру Смиту, другу и передовому исследователю Некрономикона.


# Предисловие к 1-му изданию: 

НАКРЫВАЯ ТЕНЬЮ

Подобно математическим уравнениям квантовой теории, оккультная наука о символах и сопутствуюшие тайны предназначаются только для того, чтобы описывать магические события и изменённые состояния сознания на пути формирования определённой степени рационального понимания для прозаического ума. Наука о символах предназначена для помощи при отсутствии понимания, служа посредником и преобразователем невыразимых вещей (знания и т.п.) в более удобоваримые пакеты информации. Эти символы, часто в антропоморфической форме, являются масками, которые под диктовку эго принимает действительность. Они, в конечном счёте, случайны, но только в том же самом смысле, в которой, в конечном счёте, случайны и мы.

Так же, как квантовая теория для проникновения в сердце физической действительности использует дедуктивные методы, оккультисты должны наработать эквивалентную методику в условиях, непосредственно основанных на результатах опытов. Изменить 100 лет теософическо-церемониального опыта с его тяжёлым багажом иудео-христианской этики, - это становится очевидным для большого числа инакомыслящих, которые не могут поверить, что действительность столь приземлённа, чтобы согласиться на такой очевидно антропоцентрический вариант.
«Теперь - в Реальность!», - сказал Остин Осман Спеар, осознав, что Самость (индивидуальное «я») суть более правдивая маска среди виртуальной бесконечности возможных масок: это квант², который, как волна, может быть расположен в любом месте про-странства-времени, и потенциал которого бесконечен. Это никогда не может действительно быть только «это» или «то» ${ }^{3}$.

[^1]Традиционная оккультная наука о символах является языком самокоммуникации, который, как правило, окрашивает магическое экспериментирование таким же образом, как традиционные символы математики окрашивают уравнения квантовой теории. Главное - не сильно привязываться к форме уравнений, как привязывались оккультисты в прошлом. Каббала, как математика, интересна, но она так же, как и математика, суть всего лишь инструмент, не вещь сама по себе. К счастью, тенденция оккультистов путать карту и территорию медленно и поэтапно пропадает, поскольку магия извлекает уроки из науки, и традиционные тайны все̋ более и более приспосабливаются к настоящей действительности, а не к её замене.

Ещё остаются проблемы из-за попыток магов заменить старые ценности, имеющие привкус буквализма, на их психологические интерпретации. Хотя психология и личный психоанализ полезны и, быть может, желательны, но это лишь парадигма, и будет ошибкой использовать её, чтобы объяснить тайны вселенной в тщетной вере в правильность этого подхода, потому что ум старается понять эти тайны так или иначе, изучая все случаи, изобретая их ${ }^{4}$. Как и восприятие всего остального, магические события пропускаются через воспринимающего и потому окрашиваются человеческим разумом; как может это быть иначе? Магия, как и прикладная психология, занимает своё место, - но это начало, а не конец, - дальней дороги к свету.

Есть рисунок Остина Османа Спеара, названный «Эманации Эго», который изобилует любопттным и особенным символическим изображением кентавра, атавизма, и странные крылатые существа сформировались из подобных сатиру лиц, которые застыли в масках экстаза. Это - трансцендентальный Квант Действительности с ясным пониманием самоперестановки, преобразование сознания через волевое желание.

[^2]

Неуверенность Спеара в традиционных тайнах (арканах) оккультизма и его заимствование из менее традиционных источников позволили ему сформулировать очень личный, чрезвычайно силь-

ный подход к магии, который только теперь начинает влиять на более широкий круг современных практиков. Спеар до сих пор опережает время в его подходе к магии, и даже теперь его по большей части оскорбляют и неправильно понимают. В действительности, Спеар понял неспособность человеческого разума непосредственно постигать действительность, признавая, что великие магические события ${ }^{5}$ преуменьшаются разумом до бессмысленности, а не как в «Золотой Заре», где злоупотребляли готовыми концептуальными структурами, но при этом всё ещё имели тенденцию интерпретировать такие события в свете прозаической этики. Как предполагают квантовые открытия, действительность не соответствует приземлённым ожиданиям, родственным этике или «здравому смыслу», и это подтверждает представление Спеара, когда он осудил все подходы, пытающиеся постигнуть непостижимое. Так же как Кроули, опередивший своих сверстников, Спеар показал, что путь вперёд означает полный отказ от душной этики и религиозных добавок, которые присоединились к оккультизму. Его дурная репутация опиралась на факт, что он был верен себе и не желал принимать ограничения, навязанные преходящими ценностями общества; также он не желал уважать смысл тайного братства масонов лишь ради приличия. Он не использовал веру, чтобы держаться за действительность ${ }^{6}$. Когда вы серьёзно относитесь к действительности, не может быть никакого удерживания.

Совершенно абсурдны попытки вводить в область современного оккультизма прозаическую этику и бестолковое деление на «бе-ло-чёрную" магию. Только те люди, которые неспособны к столкновению с действительностью, могут верить в безнравственность «чёрной» магии. Такие предупреждения имеют привкус подавляемого желания и показывают искривлённую психологию, когда недоверие себе настолько велико, что это приводит к автоматическому осуждению других - тех, кто утверждает, что использовал такую силу без последствий, - и к неспособности принять, что может существовать такая чистота намерения. Эти современные примити-

[^3]вы также осуждают секс и другие естественные удовольствия, считая, что всё это «ниже» их концепции «духовного» и потому не достойно внимания. Если задача Великой Работы - стать «целым», постигая все аспекты Себя, то попробуйте сформулировать уравнение, которое не включает в себя всех частей! Как можем мы постигать действительность с такой ребяческой моралью и с таким количеством ограничений? Спеар продемонстрировал, что абсолютно всё в себе важно для понимания действительности. Кроули отразил это, когда объявил: «Единственный грех - ограничение».

Так же, как теоретическая физика изобретательно использует символический язык высшей математики, чтобы постигать размерные структуры гиперпространства, магия использует свой собственный символический язык, чтобы описать объекты, которые невозможно постичь никак иначе. Это такие успешные заклятия, когда отсутствие смысла приводит человека к более широкому пониманию действительности. Когда сосуд становится пустым, пустота заполняется чем-то «другим»; появляется самоосознание и полноценность познания, результаты которого зависят только от уместности символического языка. Как любая форма общения, сообщения могут быть (и часто бывают) искажены; в этом факте нет ничего зловещего. Хотя и следует повторить, что магия не является всего лишь практической психологией, в такие события, конечно, проникает психологическая ориентация человека ${ }^{7}$. Другими словами, зачастую мы сами создаём нашу собственную действительность. Но это - преимущество, а не неудобство для мага, который, как Спеар, готов раздвинуть границы до предела. Для такого человека ничто в магии не является «чёрным», потому что им движет желание коснуться большей действительности совершенно беспрепятственным рассмотрением добра и зла. В этом смысле у вооружённого философской свободой современной магической практики человека, будь он даже в глубинах пропасти, ничто не может пойти не так, как надо! С таким отношением, свободным от Греха Огра-

[^4]ничения, мы можем исследовать парадигмы, которые заставляют других бояться себя.

В последнее время разрабатывается оккультное направление ${ }^{8}$, основанное на странной вымышленной космологии Г. Ф. Лавкрафта (известной обычно как Мифы Ктулху), - динамический пример "чёрной» модели, которая может расширить границы восприятия, хотя может произвести и противостоящий эффект странно-

[^5]клаустрофобного ужаса. Такая двойственность делает его очень интересным!

То, что свойственно «вымышленным» мифам, может быть использовано в практической магии, и это удивительно для некоторых скептиков. Важно помнить то, что даже у принятых «фактов» нет никакой другой цели, нежели моделирование действительности. Поэтому очевидно: то, что принято считать «беллетристикой», может также смоделировать действительность, если подразумевается, что, как и все люди и созданные парадигмы, у этих вещей нет никакого окончательного конкретного значения в реальности. Принятие «вымышленного» мира со всеми его атрибутами, чтобы вложить веру в него, а не в «действительный» мир вокруг нас (провалившиеся попытки очень многих оккультистов и почти всех религий) - бегство от действительности в его худшем варианте. Такая тенденция к слепым проявлениям веры устрашающе невежественна в свете потока научных и магических открытий.

Помня об этом, мы можем понять, как «вымышленные» модели, такие как Мифы Ктулху, могут применяться для расширения нашего восприятия действительности, если используются как символический язык, посредством которого можно прикоснуться к весьма реальным энергиям, представляемым ими. Лишь дикарь может утверждать, что «вымышленное» сушество, такое как Азатот, было в том или ином смысле «менее реальным» чем, скажем, Верховная Жрица Таро. Масштабы глупости такого представления поражают! Bопрос не в одной из окончательных действительностей и не в особом конечном уравнении, но в том, что это уравнение должно описать. И «Азатот», и «Верховная Жрица» показывают существование чего-то вне человеческого разума, что можно почувствовать непосредственно. Если правильно выполнен ритуал, то оба объекта как часть опыта, расширяющего самосознание, позволяют нам измениться самостоятельно, и эти же объекты как понимание себя приводят нас намного ближе к действительности.
«Объекты» лавкрафтианских Мифов Ктулху являются масками хаоса, абстракциями, указывающими на то, что ум, принявший их ${ }^{9}$,

[^6]пытается сформировать уравнения, которые описали бы происходившие события. Сновидения Лавкрафта следовали космическому сценарию - в отличие от Блаватской, фон Либенфельса и многих других космологических сторонников буквального толкования. Он представил свои идеи в вымышленной форме, хотя его концепция была странной для того времени, в котором он жил (фактически, Лавкрафт, как и Cпеар, опередил своё время), и они не принимались как «факты» его рациональным, скептическим умом. Это демонстрация превосходящего интеллекта Лавкрафта и его умственной силы; в отличие от многих других, он мог сопротивляться вложению веры в свои сильные концепции без неизбежного компромисса между философскими и теоретическими точками зрения. Это - форма умственной дисциплины, которая хорошо работает в соединении с современной магической практикой; и хотя Лавкрафт вряд ли согласился бы с этим, эта дисциплина может преобразовать его кошмарные концепции в последовательную рабочую систему магии, в чрезвычайную парадигму для чрезвычайного познания.

Свободно интерпретируемые, Мифы Ктулху являются особенно полезным магическим уравнением, в котором стремятся пойти вне антропоцентризма, сдвигая наши концептуальные границы обратно к действительности. Их маски, как тени вдали, причудливы, незнакомы, и всё же, как это ни парадоксально, есть в них что-то такое, что мы всё ещё узнаём.

В эру единения слабой воли со слепой верой, всё ещё распространённого даже в самых «продвинутых» областях человеческого знания, Мифы Ктулху - это парадигма, через которую мы можем больше узнать о действительности. Это предложение опасного соблазна, очистительной власти и обещания сверхсознательного. Эти основные объекты мифов пантеона стоят Вне Добра и Зла; они представляют собой свободу от Греха Ограничения, могущество и незапуганность.

Давайте призовём Их, свободных от ограничения, могущественных и незапуганных, с криком: «А теперь - в Реальность!»

## Создание Тени

В абсолютной тишине сядь или ляг, приняв любую удобную позу. Когда достигнешь комфорта и баланса внутреннего дыхания, начни так называемое "Осуществление Срединного Столпа» - визуализацию в порядке убывания: сначала Корона (Кетер, белый свет), потом Горло (Даат, блестящий фиолетовый цвет), далее Солнечный Плексус (Тиферет, золотой), Гениталии (Йесод, пы-лающе-фиолетовый), Ноги (Малкут, чёрный). Через некоторое время проделай этот процесс в обратную сторону. Тень появится как прямое «отражение» лежащего на спине, её голова окажется там, где находятся его ноги. Переместись сознанием к этому видению, визуализируя Символ Котх:


Символ Котх
(Это облегчает необходимое аннулирование «нормальных» правил, сохраняя уважение к формулам призыва/воскрешения, поскольку Великие Древние в некотором смысле являются Космиче-

скими Демонами Макрокосмоса, в противоположность микрокосмическим измерениям.)

Твоя тень, или «астральное тело", теперь автоматически отправится в Башню и Восьмисторонний Храм.

## КНИГА КОТХ

KOTX (Kotha, «Полый») есть Чёрная Башня Сета, коий является пропуском в Пустоту, мир пустых оболочек. Это - место, где встречаются измерения; место, где «Самость», кажется, становится "Другим»; место союза противоположностей. Это выражено знаком Котх - знаком хаоса.

КОТХ есть Башня Хаоса, Тайный Глаз; Глаз, который видит в сновидении. Это - Сторожевая Башня, которая стоит на перекрёстке Жизни и Смерти. Это - место становления.

КОТХ есть Башня, которая проникает в пустоту; это - фаллос Сета; йони Хатхор. Это - Чёрный Камень Ньярлатхотепа; придаток Азатота. Это - опора Иблиса; чёрная молния Ноденса.

КОТХ есть Большой Храм Великих Древних; это - место, где происходят торжественные действия; это - тихая палата, где начинается ваше путешествие в самодействительность.

КОТХ - это твоя дверь, твои врата, твой непоколебимый взгляд на Пустыню Сета. Он будет твоим Истинным местожительством на время действия сих заклинаний.

Твой взгляд из Башни КОТХ простирается по этим 8-ми направлениям пространства-времени; центр, где ты стоишь, центр 8ми - оный суть Колесо Хаоса.


Заклинания начинаются с ЙОГ-СОТОТА (бесконечное расширение, основной хаос) и продолжаются против часовой стрелки до АЗАТОТА (бесконечное сердце слепого безумного хаоса), завершая полный круг...

## 1. Йог-Сотот



Символ Йог-Сотота (должен быть изображён фиолетовым)
(Все эти работы производятся в «астральным образом» созданном Храме ${ }^{10}$ в Башне КОТХ; дверь Истинного Сновидения может быть обнаружена при медитации на символе КОТХ. В этом Храме всегда ночь, там бесконечная ненарушенная тишина, твои заклинания примут форму невысказанных умственных команд.)

Темнота в храме почти ощутимо густа, но это ничто по сравнению с чёрной, как чернила, пустотой, которая лежит за дверью; темнота хочет замкнуться, она угрожает охватить единственную тусклую свечу, которой ты освещаешь символ Йог-Сотота. Ты сидишь перед этим символом, отсутствуюший, как зомби, пока свеча не сгорит, а затем погружаешься в окончательную темноту перехода. Сопротивляясь панике, ты замечаешь, что символ, на который ты так долго пристально глядел, рассеялся, и ты погрузился в Ночь Пана.

Некоторое время ты висишь, не чувствуя ничего, но постепенно тебя одолевает эманация страха, поскольку ты ощущаешь присутствие Йог-Сотота; необъятность, которая, кажется, находится во Всех Вещах Сразу, неясные размеры, основная астральная слизь хаоса; главный демон. Невозможно сделать ничего, что остановит вторжение Йог-Сотота. Ты, несомненно, будешь поглощён, но, что бы ни происходило, держи свой ум открытым, потому что в этом месте опасно закрываться от страха.

[^7]Замечания: Это одна из самых сильньхх инвокационных медитачий, которые я когда-либо выполнял, с точки зрения её воздействий на мою индивидуальность и каждодневное восприятие. В течение нескольких недель позэе я чувствовал, что «моё сознание было абсолютно чистым»: у меня не было никаких сомнений или страхов; я был полон энергии, творческого потенчиала и энтузиазма: единственная «обратная сторона» - я получил приступ временной амнезии относительно некоторых аспектов моей проилой жизни (по отношению к которым я был удивительно беззаботным). Это сопровождалось периодом полного отсутствия сновидений; покажется невозможным, но у меня было всего одно смутное воспоминание о единственном сновидении за челый двухнедельный период! Как только я начал снова видеть сны, моё прошлое стало возврацаться, и я потерял остроту творческого потенциала и энтузиазма и, таким образом, в течение нескольких дней вернулся к нормальному уровню.

Много непрошеных образоб, глифов и символов, связанныхх с Йог-Сототом, приходили на ум, и самьлии постоянныьми из них были следуючие: мочный чёрный стервятник, несуиий яркий диск, или цит; объект, известный как Чёрный Орёл, эмиссар Beликих Древних, портрет которого нарисовал О. О. Спеар; фиоле-тово-коричневое искоса смотрячее лицо со щупальцами, имеючие имя Z'NAI"; и "Символ Власти", ясно показываючий безымянного демона из Ада, который выполнит ${ }^{12}$ всё, что маг пожелает:
" Это - анаграмма ZAIN, Вечность Тишины /или «Бездна Молчания»; прим. пер.], связанная с Сетом и Лабиринтами Сета на теневой стороне Древа Жизни. Символ показывает Прыгуна по Сферам, рогатого и властного. Более поздние исследования и вызывания привели к получению формул сексуальной магии, связанных с символом перевёрнутого серпа «луны» внутри круга, который, как можно понять, представлял солнце. Последующие ритуальные контакты овеществляли энергию в форме «логичного сновидения», пророческой речи; казалось, всё происходит от связанной пустоты, камнеподобного тотема, облик которого я вылепил в форме щупальцев. Возможно, поэтому не так удивительно, что Z'NAI $=68=$ как «быть мудрым», так и «пустотность», типично для перевёрнутой, гномической этики Великих Древних. Прим. авт.
${ }^{12}$ Или «принесёт», - Прим. пер.


Относительно Чёрного Орла был предпринят медиуиный контакт по простому совету Oија. Хотя это отняло много времени и было довольно трудоёмкой процедурой, у меня были весьма интересные результаты. Вот выдержка из «коммуникауии», которую я получил (датировано 27-м июня 1989):

> Тыt - Чёрный Орёл?
> ДА.

Ты можеиь пообиаться со мной.
$0+6+5,0+6+6^{13}$, ОММОТ.

[^8]Можно понятнее?
Я ОХРАНЯЮ КАМНИ.
Каковы эти камни?
КАМНИ ПУСТОТЫ, ПОЛНЫЕЕ ЭССЕНЦИЕЙ ${ }^{14}$.
Кому они принадлежат?
SYTH.
Какова там суцность?
ZRO.
Ноль? Ничто?
YOGSYTH.
Это камни Йог-Comoта?
ДА, ОНИ СТОЯТ И ПАДАЮТ. ОНИ БРОСАЮТ ТЕНЬ НА ВРЕМЯ ЛЮДЕЙ.
Как ты получил это знание?
CHETH, CAM.
Cheth - что это? 8?
ДА.
Что это значит?
ВЫ НАЗЫIBAETE ЭТО ХАОСОМ. TPOH.
Почему тебя называют Чёрным Орлом?
МОИ КРЫЛЬЯ НЕСУТ НАЗАД К НАЧАЛУ. Я ЛЕТЯЩИЙ SYTH-OMMOT. С ЭТОЙ ВЫСОТЫ Я НАБЛЮДАЮ КАМНИ.
Я тоже могу видеть эти камни?
НИКАКОЙ ЧЕЛОВЕК НЕ МОЖЕТ ВИДЕТЬ ИХ. ОНИ ЕСТЬ ПУСТОТА ${ }^{15}$.

[^9]Ты можешь предложить мне какой-нибудь дар своей мудрости - можешь даровать мне Силу?
8.

Номер 8?
ЭТО - СИЛА.
См, более раннее примечание по поводу Внешних Врат Гранта. Сравните в 3-й главе особые Внешние Врата с коммуникаұией от Чёрного Орла 6 данной работе и занетьте, как неясностей становится всё меньие! «Полые Камни»»иеют отноиение ечеё и к пониманию Сетианы как двух фалических «граничных камней» вдоль системы демонических лей-линий ${ }^{16}$ под Пустыней Сета, «укрывиихся" в клипотическом соответствии сфире Бина, и изображения самой Баини как пустого чентра отрицательного сознания.

Почти все согласятся, что тут есть много интересного, хотя во всех таких "коммуникациях» не всё ясно и возможно множество интерпретаций. Однако перекрёстные ссылки на Мифы и таинственные комментарии вообще, кажется, последовательны и, с точки зрения науки о символах, вполне связны. (Кстатии, учтите, что эта книга была написана спустя 8 лет после данной «коммуникации».)


[^10]
## 2．Кадат



Символ Кадата（должен быть нарисован оранжевым）
Единственное тусклое пламя освещает символ Кадата．Ты си－ дишь，обнажённый，в позе лотоса，в холодной тёмноте храма，ощу－ щая изменение Колеса Хаоса，когда пристально глядишь на сим－ вол；мысленно ты напеваешь имя «Кадат»，постигая тишину，хо－ лодную пустоту потустороннего мира．Через портал начинает про－ являться перспектива чистой пустоты；белая темнота，несущаяся в Небытие，которое является всё же Чем－то．Всё это создано эмана－ циями пустых ветров Йог－Сотота；это－пустошь на границе из－ вестного мира ${ }^{17}$ ，скопление мёртвых душ и немногочисленных тех， кто Чист и Достаточно Тих，чтобы существовать здесь．Эгрегором этих Существ является Кадат．Этот эгрегор приближается к тебе， непостижимый，неопределимый；он имеет внешность иссушённого маленького существа ${ }^{18}$ ，словно бы огромный мозг，вставленный в полупрозрачную голову；его простое，искреннее выражение лица дополняют интенсивно горящие странные глаза．Он касается тебя своим умом，и твоя душа оказывается сметена взрывом ледяного， жгучего ветра．

Когда，наконец，ты приходишь в себя，ты открываешь глаза， чтобы вновь оказаться в темноте храма．

Замечания：Возникновение Кадата кажется раұиональным результатом при вызове Йог－Сотота．Это－ум，нацупываюций

[^11]значения и определения，но находящий лииь пустоту；свободная от личности дикая местность，которая ясно неприветлива к ог－ ромному больиинству разумных форм жизни．Лииь самые великие из посвящённых могут прожсивать здесь，таким образом находясь близко х источнику всего．

Отметьте，что формирование понятных формул 6 Книге Котх было воспринято как вытекающие именно из этой области， －оиеломляющее падение всех возможных комплексов через＂замо－ роженную пустыню» позади Врат Даатовых ${ }^{19}$ ．


Чёрное Колесо поворачивается к следующей Вечности，и Храм готовится для следующей фазы．

[^12]Ты садишься на корточки, в чёрной мантии с капюшоном, перед пламенем, которое освещает символ Хастура. Ты посылаешь сознание через портал в кроваво-красную замораживающую пустыню ночи; в пустошь древнего Кхали, которая когда-то была раем, но теперь суха и чёрно-жёлта, как труп, с солнцами, из которых капает кровь, и которые никогда полностью не поднимаются и никогда не останавливаются.

Чёрная титаническая буря перемещается через это пространство, удивительно тихая в её беспощадном безумстве. Это бьющиеся крылья, трепещущее веко Великого Хастура, глас Древних, Крик Тишины; Тот, который преследует в космосе меж звёзд. Подобно циклону, он приближается к тебе и всасывает тебя в вихрь, унося в Более Высокие Измерения Реальности. Здесь воющая тишина разговаривает с тобой, веки бьются в одном ритме с пульсациями звёзд, пропасть пространства наполнена ужасающей разумностью; Великий Бог дует сквозь тебя, и его удары взламывают тебя, как удар молнии ломает дерево.

Замечания: Я счёл вызов Хастура ужасным испытанием. $B$ прошлый раз ( 19 октября 1987, если быть точныцм) я имел опыт с такого же вида неистовым объектом в средоточии сильных ветров, которые опустоиали многие области страны. Вместе с друзьями я принял «волиебные грибы» и получил, мягко говоря, «плохое путешествие»: в результате моё одурманенное сознание против моей воли было втянуто в истинную чёрную дыру туннеля, который был построен демонами, похожими на муравьёв. Я понял, что они называются DNNZ. Не удиєительно было узнать число этого слова - 111: «Густая Темнота» пропасти.

Вызов Хастура был подобен этому опьтму. Я очущал себя единым объектом, и мне приходилось бороться с паникой; и затем во всём этом ужасе, в душащей темноте, я чувствовал, наблюдал и испытал острые оиуцения ужаса - откуда там мог взяться жсибой глаз? Это действительно было похоже на удар молнии.

Изображения и символь, связанные с Хастуром: сияющая чёрная звезда, связанная с «номером $46 »$ шли с «годом $1946 \%$; землетрясение; дракон; мумия с безликой серебряной маской на лице, на которой небрежсно написано несколько символов:


Было много фигур (рисунков, чисел), но эти были единственными, которые я мог "видеть» ясно. Они, казалось, были связаны с «истинным именем Хастура», которое «может быть прочитано, но не постигнуто; замечено, но не понято». Я связываю эти рисунки с удачей, потому что немедленно после того, как я "получил» $u x$, я унаследовал несколько тысяч фунтов.

## 4. Ньярлатхотеп



Символ Ньярлатхотепа (изображается в индигово-чёрном цвете)
Из пустошей Кхали и ветров Хастура появляется Ньярлатхотеп, посланник Великих Древних. Во древнем Кхеме он был известен как Сет; Безликий, Крадущийся Хаос. Он проявляется как Немезида; твой Дьявол или Двойник. Он - Изначальная Ночь, которая затмевает День. Он воспринимается как Враг, но Он должен приветствоваться тобою как Друг. Он - Тёмный Посланник, чей тихий крик пробудит твоё Тайное «Я».

Храм погружён в темноту, свет пламени сосредотачивается на одиноком возвышении перед порталом, на котором помещено зеркало. Узкое и простое по форме, зеркало отражает тебя на фоне

Чёрной Ночи Бездны, которая, кажется, ползает и изменяется за порталом Башни.

Ты продолжаешь сидеть, твоё тело укрыто чёрным; чёрный капюшон покрывает твою голову; безликая чёрная маска закрывает твоё лицо, остаются только прорези для глаз. Символ Ньярлатхотепа нарисован на зеркале на уровне глаз. Ты начинаешь дышать в такт хаотическим перемещениям отражённой пустоты, в который, кажется, исчезаешь, пока твоё внимание не сосредотачивается только на символе. Во всеобъемлющей черноте бездны тебе недостаёт лишь самоизображения ${ }^{20}$, и ты начинаешь медленно создавать форму, которая старается отделить себя от хаоса Адского движения ${ }^{21}$. Сперва нечёткие, корчащиеся отвратительные щупальца тьмы постепенно начинают формироваться в изображение человекоподобной фигуры; на твоём месте проявляется могущественная фигура, излучающая чёрный свет.

Это - Ньярлатхотеп. Ты осознаёшь, что тобой будет получено его сообщение! Ты слышишь его голос, звучащий внутри тебя. В Глубине что-то шевелится...

Замечания: $B$ полную протиєоположсность Йоз-Coтоту, этот период был полон чрезвычайно ярких, иногда пугаючих сновидений. Одно сновидение, которое было особенно ужасным, было о Чёрной Ложе, собрание которой происходило в заброиенном викторианском замке, который был связан с босточным тайным обществом «Тонг Чёрный Дракон». Магическим тотемом этой группы был большой чёрный камень в форме диска, обломанный по краям и частично потёртый. В этом сне был назван объект, связанный с групnой: ZOMMO; любопытно, что название камня было таким же.

Живость и интригующее качество сновидения вдохновили меня снова принять совет Оија (сессия датирована 7 октября 1989): Как тебя зовут?
OZ. Cuлa?

[^13]ДА．
Я хочу говорить с ZOMMO.
OMMOZ.
Я вижу: OMM-OZ.
ДА.
Tы - ZOMMO/OMMOZ ${ }^{22}$ ?
ДА.
Кто ты, какова твоя природа?
МНОГО КОНЕЧНОСТЕЙ. УКРАШЕННЫЙ ДРАГО-
ЦЕННЫМИ КАМНЯМИ КИНЖАЛ.
Каково твоё выражение числом?
93.
Что соединяет тебя со мной через моё сновидение?
ЗЕРКАЛО.
Зеркало моей инвокауии?
ZAZAZ.
Можсно яснее?
ОН - ДРЕВНИЙ, КТО ДЕРЖИТ ТРЕЗУБЕЦ.
Каково послание Ньярлатхотепа?
ЭТО НЕВЫРАЗИМО. ОН - ЭТО ОН САМ. ОН ПРО-
СЫПАЕТСЯ - ТОТ, КТО ДЕРЖИТ ТРЕЗУБЕЦ.
Каково его имя?
XAOC. TPOH. ZAZAZ.
ZAZAZ - это имя?
Я НЕ ЗНАЮ. ОН ПРОСЫПАЕТСЯ.
Ты можешь дать мне какие-либо инструкции?
НАЙДИ БАШНЮ.
Какова эта Баиня?
KOTH OOLOO.
Ты можеиь дать мне силу?
ЗНАНИЕ КАМНЯ.

Снова можсно сказать，что эта «коммуникачия» довольно ин－ тересна，если рассматривать её в самопоследовательности．Упо－ минание «Koth－Ooloo» позволило мне обнаружить связи，которые

[^14]
## 

способствовали систематизачии этой работь, и их уместность относительно следующей фазы призывов очевидна.

Изображения и глифы, связанные с Ньярлатхотепом: вид обгоревшего старого жреца, выглядевшего аскетом, с конической шляпой; цудовицное лицо со цупальцами (см. выие); потускневшее серебряное кольцо в половину длины пальца, с острым краями сверху; гигантская чёрная многоножка.

Другое сновидение объяснило, что камень в форме диска, который принадлежал Чёрной Ложе, был окаменевией доисторической многоножкой, свёрнутой спиралью - древний идол Ньярлатxomena.

## 5. Ктулху



Символ Ктулху (должен быть нарисован чёрным)


Чёрное колесо достигает своей низшей точки, и происходит огромная перемена в Чёрной Пропасти за порталом.

Символ Ктулху освещается одной лишь бледной свечой. Изменения и пульсирование становятся всё более сильными и жёсткими, ты чувствуешь себя вихрем, вытянутым через портал во внешнюю темноту. Какое-то время нет ничего, состояние оглушения и полного отсутствия понимания, пока, словно проснувшись от длинногодлинного сна, ты не осознаёшь себя посреди адского ландшафта чёрного, как чернила, гноя, толстого слоя слизи и грязи острова, поднятого со дна океана.

Ты следуешь широким проходом между разрушенными ужасными камнями и столбами, которые изображают странные водные формы жизни, пока не достигаешь Храма, его разрушенного входа, позволяющего тебе войти в его тёмный интерьер. Внутри - удушливое зловоние вечной смерти и разложения, и всё же что-то шевелится, и неопределённые мысли начинают формироваться в навязчивый припев: «То не мертво, что вечность охраняет, смерть вместе с вечностью порою умирает».

Свистящий голос звучит в твоей голове, как ветер, а ты продолжаешь свой путь в логово тьмы. Наконец ты подходишь к грубой, каменной двери, на которой красуется символ Ктулху; он шевелится, словно живой, и подобен трезубцу. По желанию кого-то из темноты дверь неловко открывается, и ты вступаете в подобную пещере комнату, красивую в своей дикой асимметрии, по сверкающему нефриту бегут чёрные, как уголь, вены мрамора. И в центре этой ужасной величественности сидит Великий Ктулху, Жрец Великих Древних. Медленно деформируя твоё восприятие, искажает границы пространства и времени, вызывая сдвиги в твоём сознании так, чтобы каждый аспект самости был воспринят и понят, что в реальности «Смерть» не значит «Умереть», что каждый бессмертен и вечен. Это осознание - как многогранный драгоценный камень в уме, который освобождает тебя ото сна Вечности, пробуждая в тебе полное знание прошлого-настоящего-будущего твоей собственной реальности.


Замечания: Этот опыт является лииь одним из "углов безумия» для тех, кто ограничен и боится. Послание из "самопознания», полученное при работе с Ньярлатхотепом, является семенем, которое погружсается в глубину, пробуждая сознание к реальности ${ }^{23}$. Не всё, что вспльвает с таких глубин, пахнет сладостью и светом, будучи стилизованными реализациями на основе страии ных и диких насилий, которые уравновешиваются головокружительным подъёмом радикального творчества в истории Лавкрафта «Зов Ктулху». Психическая энергия, которую представляет Ктулху, является в этом смысле "сатанинскои», и это верно для тех, кто испытает это неожиданно и неосознанно. Столкнувиись с такой неожиданной, неразбавленный дозой самосознании,

[^15]больиинство людей в ужасе и не в силах выдержать такие знания． Ктулху в этой связи－как Сатана－суровый и бескомпромиссный мастер．Из－за нечистого намерения будут такие провалы－осте－ регайтесь！

## 6．Цатоггуа



Символ Цатогтуа（изображается тёмно－зелёным）


ПАН-орама ${ }^{24}$ за порталом Башни Котх изображает сцену ядовитого болота. Ты присаживаешься перед символом Цатоггуа того, кто выползает из Бездны, - Великой Жабы Камней Пустоты. Твои заклинания - магическая мастурбация; тенью играя в тишине ума, твои заклинания резонируют с вибрацией символа и потоками уходят через портал в Ночь.

Некоторое время ты проводишь в тихой темноте, не ощущая «ни то, ни это», ожидая ответа от символа. Затем твоё «я» фокусируется на портале, через который появляется густая темнота; соединение слизи и тени, которой является Цатогтуа.

Великий Древний садится на корточки перед тобой, подобный жабе с чудовищными придатками в виде корчащихся змей; лицо горгоны постоянно шевелится и меняется, подобно теням летучих мышей. Он медленно окружает и обнимает тебя, ты чувствуешь, как падаете всё вниз и вниз, в бездну темноты, и хотя там, кажется, нет ничего, ты находишь себя способным сделать прыжок к звёздам.

Замечания: Теперь мы достигаем в системе фазы, которая характеризуется более телесными существами, живуцими на земле или под землёй, - потомством Великих Древних, которое стремится достигнуть внешнего выражения в более "узнаваемых» формах. Цатоггуа характеризует глубинный скрытый потенииал, прыжок из ниоткуда; Шуб-Ниггурат является его выражением с точки зрения неистовой и нетронутой натуры. Говоря мистическими терминами, Цатоггуа является магическим ребёнком, возникиим из утробы истинного гения; Шуб-Ниггурат это культивирование свободы от греха ограничения.

С Цатоггуа можсно общаться. Как «дух» Он общается с готовностью и вполне понятно. Вот выдержка из такой «коммуникачии» (датированная 4 января 1990):

Как вы размножаетесь на земле?
ЧЕРЕЗ ДЕТОРОЖДЕНИЕ.
Это то, что известно «лунное дитя» ${ }^{25}$ ?

[^16]> ПЛАНЕТА САТУРН. ГИНЕРИОН. ПОЛАЯ ЛУНА, СЕКРЕТ ЛУНЫ: N'ZАІ.
> Я сльшал это слово раньие; что оно значит?
> ЭТО - ИМЯ И ВЕЛИКАЯ НЕПОДВИЖНОСТЬ. ТОЛЬКО РЕБЁНОК, РОДИВШИЙСЯ ЧЕРЕЗ МЕНЯ, СТАНЕТ ПОБЕДИТЕЛЕМ. ЛЮДИ ПОДСКОЧАТ ИЛЬ НИКОГДА НЕ ДВИНУТСЯ ВОВСЕЕ.

Ты можсиь дать мне силу?
ОНА МОЖЕТ БЫТЬ ДАНА В СЛУЖЕНИИ МНЕ. НАЗВАННЫЕ ЗЛОМ ДЛЯ ЛЮДЕЙ, МОИ ДЕТИ ЗАСТАВЯТ ЛЮДЕЙ ОДНАЖДЫ ИЗМЕНИТЬСЯ.
Что ты знаеиь о камнях пустоты?
BCË.
Что можсеи сказать?
НИЧЕГО. ЭТО - ТИШИНА.
Можешь указать мне правильное направление? $418^{27}$.
Что-нибудь ещё?
КРУТ ЖДЁТ ${ }^{28}$.

[^17]
## 7. Шуб-Ниггурат



Символ Шуб-Ниггурат (изображается изумрудным цветом)


Ты становишься на колени перед символом Шуб-Нигтурат, Чёрной Козлицы Лесов, духа Чёрной Земли. Осознав формирование Тени [вокруг], ты берёшь острый нож и делаешь надрез на своём теле, и когда кровь сочится, молча мажешь ею свои губы и символ; ты чувствуете себя находящимся в круге тени, ты начинаете танцевать в экстазе и восхищении.

Постепенно Шабаш становится все夫 быстрее, ты осознаёшь Beликое Присутствие в центре круга; Присутствие, которое является центром колеса экстаза. Гигант, колосс земли, животных, дерева и крови, Богиня-Козлица Шуб-Нигтурат, Гордая и Вечная посреди исступления, перемещающегося с кругом столь быстро, что Она, кажется, не двигается вообще. Она есть сумма всех Шабашей, распутная и свободная, раздирающая и разрывающая цепи материи, свирепое первобытное лицо с кровью вечности на губах, Она Чёрное Лицо Конца. Она суть смертельная фаза Времён, окончательная фаза растворения материи, Эгрегор Bcex Творений. Круг поворачивается и поворачивается до тех пор, пока темнота не рассеивается, - но круг никогда не останавливается.


Замечания: Сбободный от ограничения чепей материи шабаи Шуб-Ниггурат представляет собой предпоследнее преобразование «Бесконечного Расиирения» (Йог-Сотот) в «Бесконечное Сжатие» (Азатот) и символизирует смерть иллюзии плоти. ШубНиггурат являтся владельцем всех трансиендентальньх состояний; всей жсизни; всей действительности. Божество этого мира, Шуб-Ниггурат, - экстатическое суммирование всех индивидуаль-

ностей; эгрегор всего жиєого; волиебный ребёнок, выросиий в совериенной свободе и счастье.

Мастер реальности - Шуб-Ниггурат - представляет собой вериину из земной силы (в любом контексте) и даёт лёгкую возможность любому магу достигнуть высот в любой области, если маг позаботится отказаться от траты времени и усилий на создание форм для иллюзий. В чёрном списке Шуб-Ниггурат содержится длинный перечень неудачников, которые пытались получить всё для ничего!

## 8. Азатот



## Символ Азатота (нарисован сиреневым цветом)

Ты медитируешь на символе Азатота, пока его изображение не зафиксируется у тебя в уме, а затем ложишься, распластавшись на полу Храма. Внезапно, без предупреждения, тебя втягивает через портал во внешнюю темноту, в пустоту самого Хаоса; и как твой внутренний крик принимает звук имени Азатота, и Имя вырывается из твоего ума, как немой крик, так ты не можешь сказать, где находишься; ты разрываешься, и твоё «я» - как бесконечное падение фрагментов разбитого стекла в чёрной дыре; где-то в бесконечности по-прежнему существует ядро, независимое от хаоса, потому что это Сам Хаос... Это и есть слепой, неописуемый центр, к которому тебя тянут.

Ты находишься в глубине раздирающего круга безумия, вместе с которым вращаешься вокруг чёрного ядра, где из тебя непрерывно создаются некие формы, и как только они достигают закончен-

ности，－сразу же разрушаются，чтобы создались новые．И так дальше и дальше，сквозь вечность мгновенного преобразования к центру Хаоса－Азатота．

Замечания：Никто не может пройти этот опыт и не изме－ ниться．Это кульминачия проявления круга Колеса Хаоса．Завер－ шение опыта с Азатотом（колесо заканчивает оборот，и чикл за－ вериается），даёт пачало взрывному＂возрождению» Йог－Сотота， где чикл вечности начинается снова．В Баине Котх，под символом Котх，это показано как «САМ－ЕСТЬ－ДЕЙСТВИТЕЛЬНОСТЬ»．

Некоторые сновидыы бродили далеко от дома и видели символ，закреплённый над аркой Чёрной Башни．Это символ Котх ${ }^{29}$ ． «Некрономикон»

[^18]
# К'ХХПТРДФГД-Н'КДЙХ: ветеР Б巨ЗдНЫ 

Под редакцией Mr.KataR u Fr. Nyarlathotep Otis

## Часть 1. Теория

## - Хаосе, Дльяде и Древнейшем

Принято считать, что есть Хаос, который породил несколько поколений чудовищ. Чудовища эти и есть Древние Боги - первопринципы взаимодействий фундаментальных физических сил (сохранения энергии, её трансформация в формах), энергетических, информационных (законы сохранения и распространения, уничтожения информации). Они, эти чудовища, отделили ряд состояний Хаоса и создали проявленную вселенную, отделённую от оставшегося Хаоса, рядом Завес и Границ, чтобы избежать разрушения оной, так как законы или их отсутствие в этих разных средах разные. От этого все отталкивается.

Кто такой Древнейший?
Древнейший - это наиболее обширная удобная персонификация совокупности качеств и свойств этого самого Хаоса. Но Древнейший - не Хаос.

Понятие Хаоса примитивно. Оно унесло много жизней и лишило разума многих. Вдобавок - оно соответствует действительно-

сти ровно настолько, чтобы человек не отдавал полного себе отчёта в своих действиях и был уверен в свой безнаказанности. Помните, вы то, что вы думаете, вернее - как вы думаете. Итак, Древнейший - это та часть Хаоса, которая способна к самоосознанию, а значит и к осознанным действиям. Пребывает он за 3 -й Завесой, поэтому условно эту часть можно назвать 4 -й Завесой. За ней действительно находится Нечто похожее на всем понятный Хаос. Но Хаос - это не Альях! В Тайнах Червя Альяхом названа область Запределья, близкая к Хаосу по смысловой нагрузке.

Запределье - это области, миры, пространства, лежащие за пределами человеческого восприятия. Так проще объяснить. Но мы обычно под этим подразумеваем особые области, в некотором отношении лишённые и пространства, и времени. Сложно понять, не то что объяснить... Также эти области запретны для всех богов более слабых, нежели Древние. Так что попасть туда они не могут.

Завесы - это области Запределья, на которые мы его условно разделяем.

3-я Завеса - место пребывания Двух Столпов Власти, породивших Источник и Всех Древних.

2-ю Завесу можно назвать Альяхом, хотя это ещё не он сам.
Здесь пребывают 8 Владык Альяха. В Тайнах Червя их описано 3 - Йатх-Йатхарлрл, Эггалахамош и Аштанга-Йаду. Эти Владыки персонифицированные качества силы Источника Творения - Источника силы, который диктует законы физики. А воплощения этих законов и есть Древние!

1-я Завеса - это Альях, Обитель Отражений - Йог-Сотота, Азатота. Хотя можно сказать, что Альях охватывает 1-ю и 2 -ю завесы, и тогда его проще описать как круг ${ }^{30}$.

В 1-й завесе обитает большинство Древних.
В пограничных областях - Пустыне Кхаммона, Прослойке между Запредельем и Нашим миром - обитают Хищники, Слуги и Привратники. Привратники обитают и в различных слоях и плоскостях нашего мира, кроме областей пограничья.

Привратники - это Древнеподобные, древние колдуны нечеловеческих рас, поднявшиеся в силе (авторитете перед Древними) за что получили иной статус в Смерти, став богами, или при жизни -

[^19]получив возможность не умирать. Выполняют они ряд функций служат Древним, выступают проводниками их силы и воли. Они же влияют на материальный мир согласно воле Древних, меняют его и трансформируют. Являются предохранителями от сгорания, в случае прямого контакта практика с Древним. По функционалу - открывают Врата между нашим миром и Запредельем, впуская оттуда к нам Хищников и слуг и отлавливая из нашего мира своевольно прорвавшихся, чтобы он не разрушился преждевременно.

Перед Пустыней Кхаммона, Пограничной зоной у черты, находится мир Мёртвых.

Имеет значение понимание таких понятий как линии $Д х а, У_{\text {г- }}$ лы, Колодщы, так как они часто употребляются как понятия, относящиеся к культу Древних и Традиции в целом. Это конкретные явления, аномалии и прямые силовые инструменты, созданные самими Древними для эффективного управления Вселенной, кто бы ею ни управлял (имеется в виду местные боги какого-либо участка пространства).

Линии Дха - это силовые инструменты Древних, вибрационные возмущения, искривлённости пространств (особые свойства пространства, которые имеют место координаты в нём и влияют на его характеристики, как например: температура, скорость распространения времени, скоростной барьер, предельно допустимый объём удерживаемой массы). Выглядят как пламенные, жёлтые, голубоватые вибрирующие столбы разной толщины (чаще один). Пронизывают всю Вселенную. Каркас Вселенной, на котором держатся все объекты и информация об их свойствах. Эти линии можно двигать и искривлять, меняя тем самым условия в выбранной зоне действия.

Углы - геометрические ключи, стыки линий Дха. Места их пересечений, за пределами которых нарушаются свойства пространства и объектов в них, слабеют или возрастают действия тех или иных законов физики. Углы определяют качества энергий, описывают характеристики твёрдых тел при движении и покое. Есть Углы в рамках видимого пространства, мельчайшие изломы, вносящие аномалии, и есть на границах видимой Вселенной, вблизи объектов больших масс. Углы позволяют перемещаться во времени и пространстве, выходить за Границы и Завесы.

Тропы, Колодцы, Порталы бывают временные и постоянные. Ведут чаще всего от объектов больших масс к границам Вселенной,

Krluza arveltob
времени и пространства, туда, где излучения сливаются в шум и начинается Пустыня Кхаммона, Граница Зенрит-Майньош.

В общем, все эти определения имеют вполне реальное положение и координаты, а не только метафизическое место в эволюционной картине развития, так как описывают собой периоды и состояния сил и энергий по пути становления энергии массой, а также законы их взаимодействия между собой в этом процессе.

## Иерархия Древних

Иерархия Древних - это относительное понятие, привязанное к дислокации в завесах самих Древних. При работе с завесами иерархия играет небольшую роль, так как в каждой завесе или пограничном пространстве иерархия своя. Описать иерархию можно только с точки зрения пожираемого здесь на земле, в нашем твёрдом сознании и памяти.

Нужно понять перво-наперво: ДРЕВНИЕ - это не Боги! Это ВЛАДЫКИ! Так как они представляют собой силовую среду (на уровне микроколебаний частиц и вакуума, если так проще понять), являющуюся Основой для взаимодействия Сил, которое порождает, в свою очередь, пространства, мерность, время и всё, что в них, то есть богов, людей, животных и пр. Древние - среда для существования мира. Они сами и являются базовыми принципами круговорота энергий, сохранения энергии и информации, и являют их. Их имена и они сами - это просто описание сил, качеств и процессов, происходящих с энергиями и веществами при их соприкосновении. Это описание свойств различного набора Первосил и их действий при различных составных условиях.

Сами по себе Древние, конечно, бесполые, они выше этого. Однако у некоторых Древних есть проявления отождествления и с мужским аспектом, и с женским.

Чтобы лучше понять, надо вспомнить о различных качествах мира, которые являют собой Древние.

У них много ликов, аспектов и проявлений. В большинстве случаев это определяется тем, с каким именно качеством сущности и для чего работает оператор. Могут быть и светлые лики, и тёмные, в зависимости от сути и природы самого оператора.

Почему-то к Древним относятся как к обособленным и отдельным сущностям, прямо как к демонам. Здесь этот подход не уместен. Древние - это составные части самого бытия. Это наборы энергий и сил, которые можно условно структурировать - обычно с более или менее ярко выраженным разрушительным аспектом. Но не только! Разрушение есть творение. Здесь уместно сказать, что Древние - это среда, в которой пребывает всё. Выше их нет силы, есть лишь иная среда, которая является основой для них. Одна среда рождает другую. Условно говоря, Древние - это вода, в которой обитают и рыбы, и множество иной живности. Как рыба может взывать к Воде или не знать, что она есть? Или как может птица не понимать, что она парит в среде воздушных потоков?

Вода не злая и не добрая, хотя может порождать жизнь, поддерживать её и сохранять, но и сокрушать горы или поглощать континенты. Рыба знает о воде, так как она сама почти целиком состоит из воды! Как рыба может войти в воду - если она рождена в ней? Те, что выше Древних - это водород и кислород - составляющие формулу воды в момент взаимодействия атомов. Но и они пребывают в среде, которая контролирует их параметры! Всё просто.

Все боги, включая Старших, имеют преемственную и передаваемую силу, в зависимости от среды, в которой пребывают и правят. Тянется эта нить преемственной эстафеты власти к самому истоку (но не тому, у которого стоят Владыки Альяха, а ещё дальше). На этом самом источнике ничего не заканчивается, и не с него всё начинается, так как он сам имеет начало, то есть является побочным продуктом ранних реакций, взаимодействий сил более глубинных и основательных, существование которых является средой уже для самого истока, в которой он может быть. То же самое касается и всех богов.

Главная идея в том, что Древних никто не выгонял ни за какие пределы. Это заблуждение. Они всегда были здесь, никуда не уходя и ниоткуда не приходя. Просто есть циклы их максимального и минимального влияния на разные участки пространств, приводящие к изменениям. В условиях, когда их влияние на какой-то участок пространства минимально, он получает возможность к саморазвитию, эволюции и течению процессов без поддержки Древних. Это чаще приводит к дестабилизации всей системы, к её стагнации или, наоборот, энтропии, как следствие - к полному развалу и распаду

на составные части, энергии, частицы, излучения. В периоды влияния система стабилизируется; её части, что стремились к разрушению, уничтожаются, переплавляются, и их материал идёт на создание нового в оставшихся частях - на укрепление и развитие системы в ином направлении.

Если они уйдут, то вселенная развалится, все частицы распадутся, а затем исчезнут свойства пространства и времени. Они станут нестабильными, так как само время, по нашему убеждению, есть колебания пикселей - составных частей участков пространства, особая сетка, в которой есть информация, какую именно массу оно может поддерживать. Исчезнут элементарные законы взаимодействий - четыре основные физические силы вселенной. И если они проявятся в определённой точке пространства в своём наибольшем проявлении, то Вселенная тоже развалится, так как в подобном случае, скажем, гравитация станет абсолютной, и все тела, находящиеся в точке проявления Древнего, станут просто дырой в пространстве. Не чёрной дырой, которую образует масса, а дырой, которую образует разрушение сетки пикселей.

Но Древние - не первые. Есть и иные Владыки. Для них есть своя среда. Иное дело, что эти Владыки для человека не существуют, поскольку человек не способен в силу своей природы работать с такими фундаментальными силами. Если исходить из этой концепции, Древние являются пределом допустимого взаимодействия для практика.

Например, если Древние - это законы взаимодействий, условия и характеристики пространства и времени, то есть оси координат; векторы движений, Беспредельность и бесконечность... А бесконечности нет. Это заблуждение - камень. Все вещества во вселенной и само пространство находятся в одной единственной точке. А характеристики мира - его величины и объёмы - это всего лишь иллюзия. Временные возмущения в первичной среде. В этом случае можно объяснить и понять, почему атом внутри пуст; почему «частица» и «волна», и именно «тело» с «массой»; и почему частицы, составляющие основу атомов, даже не имеют реального местонахождения в пространстве, а находятся в разных точках пространства одновременно.

Могу добавить, что вся материя представляет собой спектр электромагнитных колеблющихся волн. Всё носит колебательную природу, то есть твёрдой материи не существует. Вселенная транс-

лируется в форме звуковой электромагнитной волны. Этому принципу подчиняется всё. Пример тому - как капля воды левитирует в правильно подобранной частоте ультразвука (или, быть может, не звука, а электромагнитной волны).

Вывод - мантры и звуковые вибрации, мысли, состояния сознания со сдвигом в какую-то условную сторону дают власть над материей. И это не бред. Чтобы лучше это понять и обосновать реальность Древних не как чудищ писателей и прочий с этим связанный бред - советую изучить в общих чертах хотя бы современную «эйнштейновскую физику», а также астрономию, строение вселенной. Астрономия покажет масштаб и заново научит мыслить. Физика покажет, какие силы есть и каким законам они подчиняются. Покажет микромир. Для этого не надо зубрить учебники и формулы с уравнениями. Достаточно пересмотреть научно-популярные документальные сериалы и получить необходимые представления. Так вы найдёте Древних и сами сможете понимать, где сущий бред (пусть это и самый тайный трактат), а где то, что есть на самом деле.

Если не ясно, то скажу прямо: суть Древних - это не пожирание, тупое и бездумное. Древние - зеркала, которые отражают пустоту, но сами они не пусты и не есть Пустота. Сила, проходя через эти самые зеркала, приобретает качества материи.

Если смотреть с Земли, то иерархия примерно такая.
Владыки Альяха (хотя здесь это очень спорно, Альях - вообще отдельный культ, относящийся к Древним, как рыбак к сварщику).

Йог-Сотот, Азатот - это Великие Древние! Больше никаких Великих Древних нет, есть только набор, расставленный в произвольном порядке. И то, Азатот - это эманация Йог-Сотота, так сказать, вторая сторона медали.

Затем Посланники - Глашатаи, носители воли и каратели. Существа, проходящие свободно через границу в Запределье. Иногда - всплывающие в мире мёртвых (в Куре, если угодно). Посланники, Несущие Волю и Силу - Ньярлатхотеп, Хастур, Кад, Асар... Их, конечно, больше, но хватит и этих.

Привратники: Йхег, Коф, Ктулху - это классические. Йеб, Нуг, Вар, Кхаммон - не классические.

Владычествующие над Землёй (а именно - над твёрдой формой вещества): Дагон, Цатоггуа, Голгорот.

Пребываюшие в мире нашем - не на Земле, а в пустотах меж звёзд, - и имеюшие власть над переходами излучений в массу: С'ньяк, Даолот и многие другие...

Отдельная графа для Уббо-Сатлы и Шуб-Нигтурат, так как они отвечают за взаимодействия белков, связи химических элементов между собой, фактически - собирают жизнь.

Уббо-Сатла - начало и конец, один из самых интересных Древних. Уббо-Сатла - не просто Древний, это качество, присущее всем объектам, как живым, так и неживым, поэтому сказано, что он пребывает на Земле. Это одно из качеств самой Земли: непрерывное порождение жизни и её поддержание.

Древние проявляют своё присутствие и влияние на мир при взаимодействии частиц, которые переходят в излучение - скажем, рентгеновское, инфракрасное (когда объекты теряют тепло), гаммаизлучения (когда масса становится излучением - при взрыве звёзд, синтезе в их ядрах, когда частицы сливаются, поглощая энергию, которая становится массой). Древние, пребываюшие на звёздах это процессы, протекаюшие с превращениями вещества, его синтезом и распадом. Те, что в пустотах - принципы излучений, когда масса на больших скоростях становится электромагнитным излучением в любом известном спектре. Древние, пересекающие пространства - заполняющие пустоту излучением; все качества вакуума и рождение им свободной энергии. (Тут будет нелишним вспомнить и теорию эфира, в начале XX века изъятую из физики, чтобы, как утверждают некоторые, предотвратить доступ к свободной не ископаемой, не химической энергии и передачу её на расстояния, а как следствие - создания двигателей на основе магнитного резонанса.)

## Начало работы с Древними

В Пути Древних жизнь течёт по лезвию ножа толщиной в волос. И этот Путь требует самопожертвования на древнем алтаре во славу Древних, которые выпьют твою суть и кровь. И только в момент смерти, не узрев страха в твоих глазах, но узрев волю с готовностью ступить в Бездну, которая жаром своего пламени пожрёт плоть, а холод мрака скуёт цепями льда дух, Великие Боги даруют Путь, и Силу, и Венец Права! Ты сможешь назваться носителем

древней крови с правом призыва по воле своей Древних Чудовиш! Не как жертва, а как Брат зовёт Старшего Брата!

Для начала не надо спешить, боясь, что не успеешь. Древние вне времени. Им спешить некуда. Самая главная из всех практик это наличие канала, его наработка, открытие. Обретение силы и ПРАВА на работу с ними! Нужна сила духа. Почему? Очень просто: Древние испытывают, исходя из твоих внутренних слабостей и страхов. Если есть сильная привязка, скажем, к близкому человеку, он может неожиданно умереть.

Древние не любят тех, кто боится смерти и трясётся за свою шкуру. Такие у них становятся или кормёжкой, или батарейками. Но крыша едет у них у всех стопроцентно.

Посему нужно проделать объъёмную внутреннюю работу, избавляясь от человечности: не от прекрасного и жизнерадостного восприятия мира, превращаясь в замогильную тварь, враждебную всему, что дышит, а именно становясь сушеством, свободным и не привязанным к чему-либо, в том числе и к своей жизни как к процессу.

Далее надобно выбрать одного-двух (больше на первых порах не надо) Покровителей, основных объектов в практике, богов, которые будут получать от вас жертвы и покрывать вас перед другими богами и Древними. Они должны быть заинтересованы в вас.

А значит - кто-то один из Древних должен был сам позвать вас, раз вы пришли в Традицию. В крайнем случае, то, с чем вы работали, должно было сообщить вам, что вы развились и вам нужно к Древним - то есть, по направлению с рекомендацией.

Если и с этим всё в порядке, то едем дальше.
Покровителю нужно составить несколько молитв, призывов и воззваний, чтобы нарабатывать канал дальше. Затем жертвенные тексты -3-4, больше не нужно. Это тексты, где предлагается своя кровь и живые животные, которые впоследствии приносятся в жертву. Иначе говоря, первые практики включают в себя отчитку классических гимнов Древних и молитв им. А затем уже - нестандартных обращений, полученных либо от Мастера, если таковой имеется, либо от старшего и более опытного практика, или же составленных самостоятельно. И только затем идёт жреческая работа, связанная с использованием крови.

Далее, для выхода на другой уровень нужно открыть врата через Зенрит-Майньош - первую Завесу. Здесь нужен Йог-Сотот. То

есть, перед призывом других Древних, которые находятся не у черты, а в Запределье, нужно призывать Йог-Сотота, чтобы открыть врата. Да, сказано громко, а на практике - как призыв Папы Легбы в Вуду - открытие перекрёстков. У Древних же аналог открытия перекрёстков - это призыв привратников. А уж потом - ЙогСотота.

Привратники - следующее звено. К самим Древним достучаться практически нереально - слишком далеки. А через привратников - без проблем. Затем - работа с существами границы: половина пантеона Древних - это и не Древние вовсе, это обитатели границы. Даже не Запределья. Не освоив этого, соваться в Запределье, за 2-ю и 3-ю завесы - это самоубийство. Для сравнения, так воспеваемые владыки Альяха - это всего лишь навсего 2 -я завеса, и не более. Но это Альях. А дальше никакого Альяха и в помине нет, да и самих этих Владык не 3 , а 8, а возможно, и намного Больше. Однако для практики можно использовать трёх классических, упомянутых в Тайнах Червя.

Далее есть ещё много интересного: работа с колодцамипорталами, работа с Силовыми линиями Дха, Крепостями, работа с Червями (вообще отдельный культ), работа с энергиями и частотами, потоками, силовыми состояниями, Слугами Древних, Посланниками, развитие многомерного восприятия и прорыв на качественно другой уровень практики, осознания себя и своего места в мире.

Итог - влияние своей волей на структуру живых объектов и твёрдых тел.

## Краткий аналнз күльта Древннх н его пронсхождения

Попробуем описать наше видение культа Древних, его происхождение и назначение.

По имеюшимся в наличии материалам создаётся впечатление, что культ Древних, культ Альяха крайне систематизирован, есть куча богов, Древних, распределённых по завесам, создающих иерархию. И что для работы с одним сначала надо поработать с другим, чтобы через него выйти на интересующего вышестоящего.

Есть культ Древних! Есть культ Альяха! Есть работа с Древними Силами!

Культ Древних - собирательное понятие, так как разные практики могут всю жизнь работать, почитая какого-либо одного Древнего, независимо от количественных и качественных показателей его силы или положения в Епархии Древних, по Шкале Завес в культе Альяха.

Древних много, и культ Древних может сформироваться только при наличии достаточного количества таких сущностей в наличии, чтобы сформировать из них Пантеон, систематизировать, выделив различные аспекты работы и качественные характеристики проявления того или иного Древнего.

Чисто исторически у разных народов, кланов, семей были свои собственных хранители, духи, боги. Если их было слишком много, то сначала забывались второстепенные, а главные, если их, опять же, было много, поглощались сильнейшим божеством, культ, которого (вернее, жрецы которого) имел наибольшее влияние над остальными, больше силы и больше богатств, больше власти. В истории много таких примеров (и они хорошо прослеживаются), когда одно маленькое божество, которое, в отличие от остальных, менее кровожадных и результативных в плане совместных работ с ними, поглощало остальных, менее агрессивных божеств. Конечно, все такие случаи различны. Но именно Древние и их сила дают самые лучшие и высокие результаты в практике. Но такие результаты не очень нужны простым колдунам, зато нужны власть имущим, так как позволяют управлять толпой и природными явлениями - как, например, урожайность - для поддержания авторитета и священного статуса правящей династии.

Поэтому культ почитания Древних был всегда и везде в различных формах. И у него нет и не может быть никакого стандарта, так как Древнему достаточно пары жрецов, которые работают с ним, периодически кормят его. Пары, а не толпы жрецов, - потому как это путь одиночек в большей степени, чем массовое движение, в котором никто уже и не помнит, ради чего они вообще всё это делают. Каждый преследует свои цели. Но это не значит, что такого нет в принципе или не могло быть никогда. Просто для проведения особых техник работы с этой сущностью нужны определённые колдовские права, и проведение ритуалов почитания теми, у кого их нет, вызовет плачевные последствия на головы очень многих, если не всех. А в древнем мире пару лет засухи с неурожаями, эпидемий или ураганов с потопами - и всё, нет ни государства, не ци-

вилизации. Государство и цивилизация - понятия разные, и в руках этих людей - власть над толпой, особенно с учётом того, что и светская власть поддерживает их.

Поэтому культ Древних - понятие собирательное. Набор знаний о свойствах и качествах, предпочтениях и способах проявления различных сущностей, половина из которых в единый пантеон вяжется очень плохо, а часто и не вяжется вовсе, но, напротив, представляет собой собрание отдельных культов, которые почитают различных сущностей разного уровня силы, но принадлежащих к одному силовому истоку - Епархии. Кроме того, половина из этих богов - вовсе и не боги, и никакие не Древние. В лучшем случае Существа Границы, которые её даже не пересекают и, тем более, не сторожат, но могут даже сами не знать ни о каких границах и, тем более, о Древних и считать себя последней инстанцией. В худшем это класс сущностей, связанных с миром смерти, в возможности которых входит посещение отдельных его мест, локаций, находящихся в наибольшей точке удаления от обитания демонов и мёртвых. Это могут быть как сами демоны, так и те, кто был когда-то человеком, но из-за того, что при жизни колдовал и заслужил в посмертии иной статус, чем обыватели их времени, стал расти и дорос до чего-то большего.

Поскольку культ Древних ограничен, им можно манипулировать с точки зрения идеологии для влияния на его членов, так как это собрание не только сущностей, но и взглядов на эти сущности и методы по работе с ними. Обычно у таких культистов более высоких знаний, а тем более механизмов, касающихся Древних и их силы, нет и быть не может в принципе, поскольку эти знания включают в себя устройство Запределья в немонолитной структуре Хаоса, со своими правилами и законами. А это уже колдовской ключ! В таком культе никакого Альяха нет, есть просто Хаос и проявления Хаоса в различных свойствах и качествах, которые представляют собой различные Древние.

Во всех текстах о Древних говорится об открытии врат - не для призывов кого-то сверхъестественного, а для переноса физических тел из разных точек пространства к указанному адресату; о переносе сознания из одного тела в другое, находящееся на другой планете, у другой звезды; о наличии на поверхностях некоторых звёзд каких-то строений. В текстах имеются прямые указания на то, что некоторые Древние спят на отдельных звёздах: либо в неких

объектах, сооружениях на их поверхности, либо в их ядрах. На этом же фоне утверждение Вед о том, что на поверхностях звёзд есть своя жизнь и правители, приобретает совсем не мистический, а фактический смысл.

В текстах указано, что культ Древних был передан древним людям их создателями, древними расами, которые в разное время прибыли на землю, воевали на ней друг с другом и решали иные свои задачи. Оно и понятно: у древних пещерных, примитивных людей, у которых на уме - как себя прокормить и выжить, жизнь ценилась на вес золота, поскольку смертность была очень высокой, и продолжительность жизни вряд ли переваливала за 30 лет (кровавые войны на уничтожение - явление более позднее, связанное с перенаселённостью плодородных земель, на которых решались уже совсем другие проблемы - проблемы перенаселения). У древних людей не могло быть технологий перемещения между звёзд в вакууме, и задач, на решение которых этот культ был направлен, быть не могло. По крайней мере, на заре их появления. А культ уже был подарен им, и, как можно недвусмысленно заметить, является системой взглядов на основе строгого знания об устройстве вселенной и имеет прикладное назначение.

Зная всё это, понимаешь, что культ Древних - это инструмент высокотехнологичных существ, которые решают технические вопросы о перемещениях в различных мирах и между ними. Оно и понятно: население растёт, и встает задача взять под контроль рождаемость и смертность или уничтожить свою расу, свою планету, свой мир и послать древнюю историю своего рода туда, откуда о ней уже никто не вспомнит. И логично, что эти расы выбирают метод и стратегию экспансии в иные миры, чтобы, избавившись от перенаселённости, не допустить разрушения своей среды обитания.

Под этим ракурсом культ становится инструментом, сочетающим в себе знания об устройстве вселенной для решения обыденных задач, связанных со стратегией выгивания, а отнюдь не самоуничтожения и саморазрушения. Поэтому логично, что такой культ заменяет религии и духовные учения у тех рас, которые уже вышли на уровень свободного перемещения между звёзд, так как он сочетает в себе технологические, физические и метафизические знания, являясь продуктом тысячелетнего технологичного развития. Об этом говорят и имена самих Древних богов, которые отражают не

грозные имена кровожадных богов，а описания свойств и процессов времени，пространства и материи．

Но главная мысль состоит не в этом：для тех，кто может сво－ бодно и критично мыслить，думаю，это не секрет и так．Мысль в том，что，опираясь на полевую природу материи и вселенной в це－ лом，можно развить в своём сознании и теле качества，присущие некоторым элементам примитивных технологий，связанных с раз－ личными полярностями зарядов，приёмом и передачей информации и силы；научиться применять частоты и потоки，вдоль линий кото－ рых выстраиваются законы материи．Эти самые потоки и частоты напрямую управляют свойствами материи，и тот，кто может их на－ правлять，генерировать－может управлять материей，свойствами пространства и，наверное，времени．Не это ли сила Древних，кото－ рой они одаривают своих почитателей？

Имея такую силу，вполне реально переместить своё сознание с Земли на какую－нибудь далёкую планету у какой－нибудь далёкой звезды，в тело её природного обитателя，наделённого разумом，вы－ полнить разведку территории，вернуться назад，а мимоходом уз－ нать，какими знаниями владеет и какие технологии использует ме－ стное население，и воспроизвести их уже на Земле，дома．

Но зачем такая сила обычным людям，не задумывающимся да－ же о смысле своего существования？Незачем！Однозначно．Однако эта же сила способна сделать из них глубоко задумывающихся，дав иной источник энергии для нашей техники，и освободить от не－ нужной рутинной работы．Не из－за этого ли культ Древних пресле－ дуется и уничтожается по сей день？Посему，смысл культа не в по－ читании кровожадных богов，которые так и норовят уничтожить всех и вся．Нет！Это заблуждение．Смысл культа－в выращивании из человека сверхсущества，способного переносить своё сознание по своей воле из тела в тело на любое расстояние，побеждая смерть． Смысл－в глубокой внутренней трансформации，которая качест－ венно отражается на физике тела и сознания．

Тяжело представить，чтобы такой инструмент был порождён такими приземлёнными существами，не задумывающимися о зав－ трашнем дне，а только о сиюминутной личной выгоде，как люди． Совершенно ясно，что этот культ и правда продукт не человеческо－ го разума．Тем более что человеку его применить не к чему，кроме как к проблеме сокращения населения，которая ещё 100 лет назад

не существовала и вряд ли могла иметь глобальное значение в сколь-нибудь далёком прошлом.

Тексты дают представления только о культе Древних, но не дают понимания о традиции. А если культ существовал, то должна была существовать и традиция - традиция и культ как система взглядов на мир, закреплённая мифами, колдовской системой взаимодействия. В любой системе есть создатели и есть исполнители. Древние - не исключение. Смысл в том, что традиция - это не призрачный мастер седой древности, ставший мифом. Это реальные живые люди здесь и сейчас, которые своими действиями создают систему каждый день и естественно питают её. Мастер (тот, который «призрачный») просто закладывает основы и принципы, которые есть его личный опыт, его личное мировоззрение, адекватное его времени. А традицию создают уже те, кто разделил данные им принципы. Здесь важно помнить, что то, что было вчера магией и казалось потусторонним, сегодня - строгое научное знание. А если традиция не развивается, то она деградирует и умирает.

В системе Древних нет никакого призрачного основателя, но есть набор трудов, никак не связанных между собой, сочинённых в разные промежутки времени и совершенно разными людьми, пережившими разный опыт. Более того, большая часть текстов была написана в XX веке под влиянием творчества художественного характера. Так о какой системе или традиции может идти речь вообще? Ответ прост: ни о какой. Нет никакой традиции Древних в привычном понимании! Есть первосилы, и были люди, которые независимо друг от друга в разное время приходили к этим силам и записывали пережитый опыт. Причём записывали доступным им языком своего времени. Поэтому традиция эта рождается сейчас. И творцы её - мы все!

Традиция не систематизирована лишь потому, что её никто до сих пор в системном виде не пытался представить. Серьёзных попыток её систематизировать практически не было в силу несерьёзного к ней отношения. Вместо этого происходило лишь описание пантеона, который, кстати говоря, тоже по сей день очень слабо организован. Описания разрозненные и зачастую между собой не связанные. Кроме того, имеется малое количество материала, исходя из которого можно вообще судить о какой-либо традиции, поскольку описания Древних сейчас, в том виде, в каком они есть, больше похожи просто на описания не связанных или слабо свя-

занных между собой сущностей, и их функции изложены тоже весьма туманно и малопонятно. Так происходит либо потому, что система как таковая ещё не сформирована, либо потому, что для использования колдовских рабочих элементов достаточно и этого. Но это не значит, что эти связи можно проследить, обнаружить и начать использовать, связав в действительно единую рабочую систему, где все её элементы будут работать во взаимосвязи друг с другом, а не в произвольно выбранном порядке. Для того чтобы подвергнуть их глубокому анализу, не хватает исходного рабочего материала, касающегося данной традиции.

## Ghambe teno

Силовое тело - это не астральное тело или что-то в этом роде, это оболочка, состоящая из древней силы, мощных первобытных полей, с которыми сливается ваше сознание. Душа поглощается им. С этой поры вы сами становитесь обитателем Пограничных областей. После смерти пропуск с прямым билетом вам туда обеспечен. Это тело позволяет работать с Древними на их территории, на очень высоком уровне. Силовое тело присутствует в физическом теле объективно и качественно, оно меняет свойства жидкостей вашего тела и его химический состав, подверженность в изменении свойств на граничных с жизнью температурах. Оно давит на окружающих, негативно влияя, меняет свойства пространства в месте вашего нахождения для возможности быть проводником Древних Сил. Оно определяет, что вам на данном уровне можно, а что нельзя (имеется в виду доступ к силам и ресурсам, возможностям, их применение, скорость воплощения результата в жизнь), играет решающую роль в определении посмертия, выделении и отделении от общей массы душ, места их нахождения в загробном мире.

Есть физическое тело - безусловно, с кучей своих механизмов и интерфейсами поддержки и регулирования рабочих состояний. А есть сознание - тут вся суть! Тело ли генерирует сознание? Сознание - это продукт химических реакций в головном мозге! Если да, то нет никаких богов и демонов, так как нет никакого посмертия. Нет ничего паранормального и необъяснимого, и магии никакой быть не может. Вселенная не имеет ни начала, ни конца - она была всегда!

Но если принять постулат о том, что сознание пребывает в теле физическом, независимо от каких бы то ни было реакций, и после смерти тела никуда не девается, а сгорает только та часть памяти, которая хранится на химических связях белков, а та, что прошита силовыми полями, в самой душе (опять-таки, сознание и душа вещи разные), никуда не девается, - то тогда становится возможна и магия, и боги с демонами, и всё прочее. Вдобавок - и вселенная сразу становится ограниченной и в пространстве, и во времени. И всё идёт путём. Конечно, с этим можно поспорить, но эта гипотеза кажется нам заслуживающей внимания. Причём ряд наблюдений и исследований независимых друг от друга людей говорит о том, что сознание даже не находится в теле носителя, а мозг - просто приёмник, настроенный на частоту вибрации этого самого сознания. Необъяснимые случаи замены сознаний между телами (не важно, мужчина это или женщина, и какой пол был до переноса сознания) говорят об этом же. И где же тогда это самое сознание находится? Где-то в системе! Нет смысла называть это Куром, или Тилом, или ещё как. Есть Единая Среда. Она - носитель этих самых сознаний, и если в неё зайти, то можно услышать и тех, кто живёт далеко от земли, но тоже ходит во плоти. И тогда становятся возможными любые, самые фантастические технологические явления и механизмы. Совсем другая эпоха! Отсюда вывод: если вы работаете с мёртвыми и считаете это достижением, то вы заблуждаетесь - это элементарщина. А вот чтобы ближе стали боги, и особенно Древние - нужно уже очень хорошо потрудиться с вашей точкой отсчёта. Но если это самое силовое тело правильно сонастроено и проточено - то это так же естественно, как дыхание!

Силовое тело! От него напрямую зависит способность влиять на физический мир и его законы. Оно очень плотное, и чем плотнее, тем ты сильнее. Оно неоднородно и состоит из разных полей, которые вибрируют на разных частотах. Так как вся материя представляет собой различные типы излучений с разными длинами волн, с эффектами перехода твёрдого вещества в излучение и излучения в материю (бозон Хигтса), то и Силовое тело представляет собой совокупную множественность волн разных частот, источником которых является сетка Хиттса - невидимая ткань, вплетённая в пространство, не дающая ему распасться и управляющая всеми эффектами, свойствами и качествами физической материи. Поэтому это тело можно назвать струнным - по теории струн. Тут будет

уместно вспомнить линии Дха, с помощью этого тела такие линии действительно видны, и они подчиняются ему, изгибаются и преломляются, чувствительны к его тяжести. Из этого можно сделать вывод, что линии Дха управляются только Силовым телом и посредством его, так как ничем иным их даже не увидеть, а уж, тем более, нельзя как-то на них воздействовать. Оное является и световым, так как если смотреть на него из него самого или со стороны, то оно непрерывно является источником яркого обжигающего света, а также непрерывного звука, звенящего и скрипящего.

Силовое тело даёт способность глубже проникать в Запределье, даёт право на работу с Древними перед их Ликами. В этом теле и обитает Червь. Не в физическом. Не в других - ментальных или астральных. К этому телу подключены потоки Запределья. Оно связь с Древними. Оно же и содержит сознание своего носителя. Оно питается нисходящим потоком, идушим из так называемого Чёрного Солнца (при близком рассмотрении это оказывается порталом, чёрной дырой, которая непрерывно поглощает огромное количество энергий и выбрасывает из себя иную). Из этого портала выходят сущности Запределья и через него же уходят обратно. Портал является колодцем, связующим наше пространство с бездной Запределья.

Это тело просыпается (или формируется) в момент посвящения. Строительный материал для него дают сами Древние. Можно самому создать подобие Силового тела и надеяться, что постепенно оно станет тем, что нужно, но тогда оно будет потреблять очень много энергии, будет питаться жизненной силой своего обладателя и может произвольно распадаться. Могут прийти посланники Древних и пожрать его.

Силовое тело не является чем-то цельным, оно многомерно и проникает в разные слои пространства, с которыми в обычных состояниях нет никакого взаимодействия. Но именно из этих слоёв осуществляется контроль над физической материей и её состояниями, так как именно на этом уровне материя подчиняется и выстраивается по силовым полям, находящимся в нём. Само тело состоит из набора различных тел, вложенных друг в друга и взаимопроникающих посредством различных силовых полей.

Надо отметить, что оно находится не в астрале или ментале, а начинает своё формирование сразу в бездне и продолжает распространяться и проникать за черту и завесы, тем самым как бы явля-

ясь скафандром, саркофагом, полностью автономным, способным поддерживать жизнь в физическом теле очень долгий срок, замедляя процессы старения и консервируя организм, а также не давая ему разлагаться после смерти, если на это есть воля его обладателя.

Само тело выполняет некоторые свойственные ему действия: поглощает из окружающего пространства энергию и выбрасывает её в бездну, а из бездны излучает в пространство. Обладание таким телом открывает новые возможности в колдовстве, причём качественно иные. В связи с этим термины «магия», «колдовство" здесь уже не совсем уместны, так как это не требует применения классических методов и способов призыва каких-либо сущностей и проведения ритуала. Воздействие происходит моментально и проявляется в физической реальности мгновенно. Это даёт возможность понять природу мира в ином, прежде не рассматриваемом качестве. Это уже не магия, а чистая физика и химия, инструмент, с помощью которого можно эффективно управлять силами природы, при условии наличия базовых принципиальных знаний об оных. Это же говорит о высоком технологическом уровне развития древних людей, которые практиковали такие техники; так как без помощи высоких технологий невозможно проникнуть в их суть, открыть их, чтобы понять их применение при помощи живого физического тела, зная его природу. Иначе говоря, силовое тело как продукт культа Древних говорит о высоком технологическом и научном развитии тех, от кого этот культ был унаследован.

Воздействие Силовым телом осуществляется по принципу излучения потоков и различных частот. Это очень похоже на такие системы как космоэнергетика. При переносе сознания в медитативном состоянии в Силовое тело, и приходе в нём в помещение замечается понижение температуры, при приближении в нём к живому человеку у последнего наблюдаются головокружение и тошнота, иногда - повышение температуры тела и болезненное состояние. При манипуляциях над тонкими телами человека моментально наступают эффекты выздоровления от болезней либо нарушения в работе органов и биологических систем тела. Если человек, перед которым это тело находится, может видеть тонкие поля, то он начинает жаловаться, что его ослепляет яркая вспышка, как от фотоаппарата.

Ввиду перечисленных качеств и свойств силового тела его наращивание и создание, обретение должно быть первостепенной задачей желающего работать с Древними на высоком уровне.

## Равота с Дрєвними, не трєвующими посвящення

Эта тема требует небольшого вводного раскрытия, ввиду сложившегося представления о том, что работать с Древними может только посвящённый. Посвящённый кем? И во что? Кому? И зачем? Наиболее часто возникающие вопросы. Тема очень обширная и даёт почву для спекуляций, фантазирования и самомнения на основе домыслов.

Действительна ли работа с такими силами? Какими силами? Природы? Хаоса? Но ведь сила - это именно проявление качеств и законов природы во времени. Если в Запределье - Хаосе, в котором пребывают Древние, - нет времени, то откуда там возьмётся сила? А если нет силы, то и посвящения быть не может! Вопросов больше, чем ответов...

Попробуем описать, как мы видим эту проблему, на основе наблюдений за практиками, которые работают с Древними Силами, их свойствами (и лишь некоторые из них работают с самими Древними!). Мы наблюдали, как целые группы практиков объединялись для совместной работы с Древними на основе каких-то специфических материалов, которые имелись у них в наличии. Вследствие этой работы появлялись именно их собственные наработки и методики, продукт их деятельности. Такие группы поначалу, как правило, состоят из уже подготовленных и опытных практиков, имеющих опыт работы с сущностями, духами, демонами, призывами, ритуалами, жречеством и экзорцизмом, само собой - агрессивными техниками, работами на разрушение. Неопытные члены тоже попадаются в таких группах, но чаще всего их безвозвратно отбраковывают после серии первых практик и их результатов. Механизм работы таких групп прост. Сначала идёт поиск информации о классе существ, тварей, демонов, богов, которые, предположительно, прямо или косвенно относятся к Хаосу. Изучается мифология. Пишутся самостоятельно рабочие тексты, обычно на основе реально существующих древних прототипов. Затем они отрабатываются и проверяются на результативность, исправляются, переписываются.

Ближе всего, стоят сущности, пребывающие в мирах смерти - те, до которых можно реально достучаться. Чаще всего практики приходят к работе с Древними через случайный выход на Древнюю Силу (эти понятия стоит различать).

Итак, посвящение. Что это такое? Оно состоит из нескольких частей и предполагает определённые этапы роста. Составные части - это отречение от старого мировоззрения, в котором Древним места не было. Отречение от рода человеческого, которое показывает, что у вас нет родителей. Это, можно сказать, символическое указание на ваше неестественное происхождение, тонкий намёк на кровь Кингу, на то, что вы - носитель его крови, что автоматически делает вас принадлежащим Древним, находящимся под их Властью, и одновременно отвергает всякую иную власть над вами. Это заявление - своего права на Древнюю Силу и место в Запределье. Право на пересечение границы и открытие Колодцев и Врат для прохода по ним Древних Сил, Хищников, Слуг.

Клятва верности - обещание работать с ними до самой смерти - предполагает исполнение их указаний, их воли, и разрешение (согласие) использовать им вас, как им будет угодно, добровольное принесение себя им в жертву. Но это не значит, что нужно убить себя, вовсе нет! И это никуда не выдёргивает душу и не убивает её. Но некоторые её поля, элементы изменяются и заменяются, что подтверждает ваше намерение разорвать связь с этим миром, выйти из круга перерождений и слиться с Владыками, стать частью их силы. Также это подтверждение перед Древними заявления о вашем неестественном происхождении, о том, что вы - носитель их Крови и Воли. В сумме - это переход под их полный протекторат, их управление и покровительство. Это уже не работа на основе бартера. Это уже Обязанность, это Договор - двусторонний, разорвать который значит обречь себя на смерть в этом мире, физически, и на смерть в посмертии, быть поглощённым ими! Предательства не прощает никто, тем более - Силы такого порядка.

Поскольку Посвящение - это двусторонний договор, вы получаете кучу привилегий, как в плане колдовства, так и в повседневных делах. За вами наблюдают, уменьшая всякую вероятность вашей преждевременной кончины. Если таковая и случится, то только в качестве расплаты за ошибки, или если на то будет у них иная веская причина (в этом случае они предупредят вас незамедлительно и недвусмысленно, а самое главное - заблаговременно). Они

Krleva arvelob
наблюдают за вашими мыслями, прислушиваются к ним, присутствуют с вами, за вами по пятам и следам постоянно бегает целый табун самых удивительных сущностей и хищных тварей, готовых ринуться в бой, дабы исполнить вашу волю или пожрать ваших врагов. Стоит вам позвать, и к вам поспешат на помощь. При этом долго не разбираются, кто виноват и насколько, просто приходят слуги-исполнители и самым эффективным способом устраняют тех, кто хотя бы потенциально может нести вам угрозу. Так что не стоит удивляться, что с тех пор, как вы стали работать с Древними, во всей округе сплошные похороны, да ещё и с атмосферными и прочими природными аномалиями.

Рост в посвящении заключается в даровании вам при жизни здесь и сейчас Силового тела, в доступе к новым знаниям и силам, в сокращении времени проявления результата ваших действий.

Как можно получить это посвящение?!
Есть четыре варианта:

1. Родиться с правом на работу с Древними (это значит, что вы их посланник на земле, их привратник и воплотились по их воле). В этом случае приходит Зов. Вы пробуждаетесь, и сразу льёт фонтан информации, контакты, исполнение ваших желаний на физическом уровне, пробуждение ряда колдовских сил.
2. Прочесть ритуальные тексты при проведении ритуалов посвящения. Где взять? У членов культов Древних, Альяха, Жрецов и Жнецов Богов Смерти. Или составить самому! И всю жизнь доказывать Богам своё право на работу с ними, а потом, под конец, уже насытившись - совершить ошибку и принять от них смерть как расплату. Это путь работы в кредит, очень трудный и тяжёлый, а самое главное - очень опасный вариант посвящения.
3. Получить посвящение от Мастера по цепи ученической преемственности. Не мастера культа Древних или Альяха, а Мастера, который, как в первом варианте, родился таким для восстановления рода Заклинателей и продолжения ветви традиции. Только такой Мастер может дать самые высокие посвящения, привилегии и глубинные знания. И эти знания не голосом говорятся и не на бумаге пишутся. Это узнает только достойный, встретившийся с таким Мастером.
4. Самый опасный вариант. Забить на всё! Просто начать работу с Древними. Начать приносить им кровавые жертвы (впрочем, есть и другие техники). Не всем сразу, конечно, а тем, с кем вы собрались работать. И тогда вас заметят. Если повезёт, и вас не отринут, не откажутся от ваших услуг (а такое бывает очень часто), придут Слуги Древних, которые даруют вам первое Посвящение и Право Кормления. Они же объявят вам о вашем статусе жреца. Если от вас откажутся, можете и на свой же нож напороться...

В работе с такими Древними как Ктулху, Дагон, Йхег, их детьми - младшими Древними, а также Йог-Сототом - посвящение не требуется. Также оно не нужно для работы с Привратниками.

Йог-Сотот - это Вратник и Ключник, он открывает Границы, Колодцы, Врата для других Древних и их проявлений, позволяет проявиться их силе. Сюда же относятся и Привратники, которые дают доступ к силам Древних - выход в Запределье, доступ для взаимодействия с его обитателями.

Ктулху даёт связь с Древними через подсознание, делает его открытым и видимым для обитающих на Той Стороне Завесы. Через сны он даёт информацию в виде звуков и знаков для призыва древних Сил.

Для работы с сущностями Границы, которые свободно пересекают её, но не углубляются дальше 1 -й завесы, посвящение не требуется. Не требуется оно и для работы с теми, кто обитает у Границы и не пересекает её, а также для работы с Посланниками (такими как Ньярлатхотеп - провозвестник Воли Древних, их Глашатай, объявляющий их решения) и Слугами (например, с шантаками).

Посвящение требуется для работы с Азатотом, Цатогтуа, Хастуром.

Обязательно для работающих с богами и Владыками, обитающими за 2-й и 3-й завесами.

Обязательно для работ с Первосилами, олицетворяющими немонолитную структуру Хаоса.

Обязательно для работы с силовыми пространствами.
Обязательно для работы с Хищниками и Паразитами.
Наличие Посвящения гарантирует успешные работы с Древними Богами и их Силами, Слугами; даёт возможность в ходе работы стать проводником Силы и Воли Божества, с которым идёт ра-
kuhra arectiob
бота, получить его покровительство и свою долю силы, своё место в Епархии Древних в качестве слуги-исполнителя, проводника, привратника, с правом применять силу Древних для тех или иных действий по своей воле без-последствий для себя; гарантирует, что Древние смотрят на вас, наблюдают за вами, ведут вас по Пути, слушают - и услышат.

Отсутствие Посвящения даёт возможность и стимул проявить себя ради его обретения; ставит любую практику на свой страх и риск перед последствиями её проведения, прямыми или косвенными. Древние вас услышат, но прислушаются ли - это вопрос. И если отвергнут, то уничтожат, как надоедливое насекомое!

## Часть 2

## Өворннк прнзывов н взываннй Великих Завытых Дрєвних Богов Дльяха

Записывая эти тексты, я отдаю себе отчёт в том, что может случиться с тем, кому это попадёт в руки. Я снимаю с себя ответственность за смерть тех, кто станет это практиковать, осмеливиись тревожсить силы, что чужды понятиям жсизни. Произносящий записанное здесь должен понимать, что, призывая Древних, он зовёт свою смерть. Трезво взвеиивай свои силы, дерзнувиий, и, быть может, ты возвысииься над самим собой, над своей природой! Станешь достоин сльтать и єидеть силы, бывиие до того, как свет начал свой путь, пересекая бездну. Предупреждаю, что данные тексты практикуются с условием принесения кровавых жертв в момент прочтения либо до этого, как факт действа. Не принесиий кровь богам - не имеет права призывать их силы. То, что здесь представлено, проверено на практике и показало результативные исходы в действии.

# Основы жрєчєского овращення к Древннм 

## Малый свод молнтв

## Молитва «Во Тьме»

Стою пред Тьмою.
Стою пред Бездной.
Стою пред Хаосом.
Стою пред всеми вещами.
Стою пред всеми существами.
Стою пред всеми смотрящими.
Стою пред всеми слышащими.
Стою пред богами!
Я ЕСТЬ!
Я сын земли во Тьме.
Я сын злой власти.
Я сын великой скорби.
Я сын безумной ярости.
Я служитель неосвещённого алтаря, что в землях мёртвых.
Я мёртв среди живых.
Я жив среди мёртвых.
Я ЕСТЬ!
Я есть пред всеми вещами.
Я есть пред всеми людьми.
Я есть пред всеми живыми.
Я есть пред всеми мёртвыми.
Я есть пред всеми существами.
Я есть пред всеми богами.
Я есть пред всеми временами.
Я есть пред всеми светами.
Я есть пред всем сущим.
Я есть пред всем сущим.
Я есть пред землёй.
Я есть пред водой.
Я есть пред воздухом.

Я есть пред огнём.
Я есть пред эфиром.
Мой дух - дух Древних.
Мои руки - руки власти.
Мои слова есть повеленис.
Мои мысли есть суть.
Мои деяния есть пред всем и всеми.
Я ЕСТЬ!

## Молитва Червя

Да услышат молитву Чёрной Луны, Погасшего Солнца, у открытых ям те, что под морями морей, под пещерами, там где мёртвых изъедают гигантские змеи!
Да услышат слова сии пожиратели человечины, поедатели падали!
Ужас тёмных кровожадных богов, выйди из мрака тьмы, узри шепчущего во тьме эонов.
Да содрогнётся земля, треснет твердь.
Да выйдет из трещин земли пламя сжигающее, ужас и смерть, беспощадные охотники за жизнями людей!
Услышьте сладкую кровь детей человеческих!
Да будут наводнения и пожары!
Вы, что во тьме внешней Пустоты, смотрите, слушайте, помните подающего вам знак!
Враги ваши - будь то люди, будь то боги падут под мощью Древнего Лика!
Во мне дух детей тьмы! Тёмных богов кровь согревает моё тело!
Й'а! Й'а! Й' a !
Выйдете из Тьмы, из могил, из стен, из тайных троп!
Идите и властвуйте!
Несите смерть и разрушения забывшим Богов Древних!
Ступайте по четырём сторонам Земли!

## Молитва Чёрного Пламени

Й'a! Й’a! Й'a!
Огонь Бездны, Пламя Чёрное!
Порождающее червей и холод!
Я взываю к твоей силе!
Ты сжигаешь миры и в огне порождаешь!
Чёрное Пламя Силы, ты - корона Древних Богов!
Услышь крови зов!
Ты - клыки безжалостных Хищников, чей дом Пустота!
Ты - силы исток!
Пронизывающий тварей Земли, порожденье древней воли, тех, что правят в Запределии! Охвати тело моё!
Сожги плоть на костях и оставь силу плотью моей!
Уподобив тело и мысли пламеню бездны!
Приди на гибель врагам моим!
Дым от тел их привлечёт взоры Древних Богов!
Я тот, кто продолжает их деяния на Земле!
Тело моё - храм тех, кто за Чертой!
Сознание моё - Врата Запределия!
Тело моё обвивают змеи пламенные, носители воли тех, чьи глаза зрят Смерть!
Й'a! Й’’! Й'a!
Ньярлатхотеп - Глас Запределия!
Хастур - Воля Запределия!
Й’а Ктулху - Власть Бесформенности!
Й'а Дагон, Й'а Йхег - Власть Непоколебимости!
Й'а Йог-Сотот - Врата Открывающий!
Я, рождённый из туманов и огня Запределия,
у неосвящённого алтаря призываю взор ваш!
Да буду я един Волей вашей с запредельным Чёрным Огнём!
Взор ваш да пребудет со мной!
Й'а! Й'а! Й'а!
Нарах Захаг, Саган Яхидх!

## Молитва Трапезы

Й'а! Й'а! Й'а!
Древние Боги, обитатели завес Запределия!
Владыки-Исполины!
Боги Тьмы, Боги Бездны, Боги Смерти, Боги Огней!
Странники пустот, скитальцы пустошей, обитатели колодцев!
Хищники, что выходят, дабы насытиться!
Те, что сокрушают плоть и кости, выпивают кровь!
Носители Силы и Воли!
Услышьте мой призыв!
Я открываю Врата и призываю вас!
Tex, кто меня слышит!
Тех, кто меня видит!
Я жертвую кровь для насыщения вашего!
Мои деяния - жертвы в вашу честь!
Я носитель вашей Силы и Воли!
Я служитель ваш, вопрошаю о покровительстве вашем!
Даруйте силу свою!
Явите волю свою!
Услышьте меня из обителей ваших!
Услышьте меня в странствиях ваших!
Не оставьте меня в нуждах моих, как и я помню о голоде вашем!
Погонщики силы, стражи и привратники!
Устремите взоры к делам моим!
Устремите силу и взоры к зову моему!
Да пребудет взор ваш со мной!
Да будут печати ваши на мне и путях моих!
Й'a! Й'a! Й' a!
Йатх-Йатхарлрл, Эггалахамош, Аштанга-Йаду!
Нарах Захаг, Саган Яхидх!

## Молитва Воцарения

Й'а! Й’а! Й’а!
Бесконечно могущество Древних!
Сильна их рука, разрушающая их поступь!
Царствовали они во времена былые безраздельно, каждая тварь ведала силу их гнева!
Жаждут Древние воцариться вновь на Земле!
Пробуждение - воцарение их!
Ужаснутся враги их и побегут от Древнего Лика!
Раздавлены они будут!
Взвалены на алтари, забытые в местах гиблых!
Я тот, кто приближает воцарение Древних!
Я тот, кто несёт дух и кровь Древних!
Я тот, кто творит дела их и вершит их волю!
Я тот, кто речёт их слово, говорит о Древних!
Да восстанут Древние, и смерть пойдёт бродить по земле!
Голод их придёт, пожирая забывших о богах сильных!
Да потеряют забывшие, не чтящие Древних, разум свой!
Да испытают гнев стихий!
Обрушатся на них грады, ураганы, потопы, землетрясения и голод!
Запредельный ветер принесёт мор и эпидемии!
Кося безжалостно скот двуногий, пищу Древних собирая как плоды поспевшие!
Воцарившись, вспомнят Древние Боги о детях своих, кто нёс их кровь и дух, вершил дела их, кто говорил о них! Укажет на них Accapy - наблюдатель и писец запредельный! Одарят могуществом над миром и тварями в нём Древние детей своих, не забывших о них!
И примут дети Древних корону власти под владычеством их! И я один из них!
Глашу неустанно Й’а! Й’а! Й’а!

## Молитва пред взором

Й' a ! Й' a ! Й' a !
Стою во тьме ночей!
У Врат Запределия!
На тропах Смерти в пустотах необъятных, полных Силы!
Слышу, как движутся те, что сами себе форма и размер!
Великие Древние Боги!Зрят они сквозь Границы Запределия, сквозь бездны бездон-
ные
на воззвавшего к ним в обители их!
Взор их силой наполняет!
Покровительство Древних дарует!
Врагов испепеляет!
Нужды всякие утоляет, богатства дарует!
Й’a! Й’a! Й’a!
Стою я пред взорами Древних!
Пред Владыками Альяха!
Й'а Йатх-Йатхарлрл!
Й'а Эггалахамош!
Й'а Аштанга-Йаду!
Й’а КхаРаХош-Нарах!
Стою я пред взорами Отражений Альяха!
Й'а Йог-Сотот!
Й’а Азатот!
Й’а Цатоггуа!
Стою я пред взорами Привратников!
Й’а Ктулху!
Й’а Дагон!
Й’а Коф!
Й'а Гоззар!
Й'а Йхег!
Пред взором Посланников, Карателей, Погонщиков Силы и
Глашатаев стою я!
Й'а Ньярлатхотеп!
Й'а Хастур!Й’а Кад!Й'а Дагон!

Слышу их громогласные голоса！
Слышу Волю их！
Древние Боги，стоящему пред взором Силу даруйте！
Древние Боги слышат и слушают изрекаемое мною！
Слуги Древних Богов спешат услужить стоящему пред взо－ ром！
Й＇а！Й＇ a ！Й＇ a ！
Слава вам，Древние Боги！

## Молитва «Силу я обрёл»

Й＇а！Й＇ a ！Й＇ a ！
Чёрные Воды Нар－Маттару，услышьте меня！
Привратники Кура，слушайте меня！
Привратники Зенрит－Майньоша，слушайте меня！
Владыки Ленга，смотрите на меня！
Владыки Альяха，смотрите на меня！
Я тот，кто открывает Врата Смерти！
Я тот，кто открывает Врата Бездны！
Я Сын Скорби，Сын Ярости，Сын Северной Земли！
Идущий дорогой мёртвых по следам Богов Смерти，Бездны， Тьмы，Огней！
Я жив среди мёртвых，я мёртв среди живых！
Зрят меня Владыки Запретных Земель！
Силой своей，Печатью своей направляют！
Дела мои－Воля Владык Запретных Земель，Воля Богов За－ претных Дорог！
Во мне древняя кровь，во мне дух Владык Запретных Земель， Дух богов запретных дорог！
Я рождённый у неосвящённого алтаря，за Вратами Кур，
за Вратами Зенрит－Майньош дом мой！
Я собираю жатву，приумножаю души в Кур！
Я насыщаю Забытых Богов！
Разделяю добычу свою，получаю Силу наградой！
Зрят Владыки Йатх－Йатхарлрл！Эггалахамош！Аштанга－ Йаду！КхаРаХош－Нарах！
Силу я обрёл！
Зрят Древние，Привратники，Силу я обрёл！

## Молитва Услышанного Зова

Я Сын северной Земли!
Стою я на Северной Земле!
За спиной моей - жар Пламенного Юга!
Пред взором моим - ледяная буря Северного Мрака!
Силой твоей, [имя Древнего], Волей моей!
Печатью Власти твоей, Печатью Власти Владык Альяха!
Да понесут ледяные ветры, яростные шторма, крики Зова moero!
Яростные вопли, скорбь и торжество, меж пустот среди звёзд к дальним мирам!
К неведомым тронам, забытым гробницам!
Где восседают Древние Боги-Исполины!
Где спят Древние Хищные Твари-Исполины!
Владыки Запределия, что велики в Пустоте!
Владыки Запределия, что велики во Пламени!
Да будут яростные ветра петь пред тронами их!
Шумя в гробницах их, мои призывы, моё имя воспевая!
Придут в движение древние моря под морями Нар-Маррату!
Придут в движение запредельные воды!
Вспыхнут мёртвым пламенем Погасшие Звёзды в пустыне Кхаммона!
Пробудятся Владыки Восседающие!
Пробудятся Владыки Возлежащие!
Поднимут взоры, узрят Жреца!
Древнюю кровь несущего!
Привратника Запредельных Пространств!
Повелений Древних Владык ожидающего!
Волю свою ко мне устремят!
Силу свою ко мне устремят!
Печати Власти и Силы своей на Зов Пославшего возложат!
Дарами своими одарят!
Древнюю кровь свою в его венах признают!

Восстанут Древние Змеи, Хищные Пауки, Слуги Могучие, Посланники Воли и Силы Древних Богов!
К Вершащему Призыв тяжкие шаги устремят!
Понесут дары свои, Мудрость и Силу!
Понесут дары Восставших, Услышавших,
Взор Поднявших Владык, что возлежат и воссидят!
Принесут Верховные Повеленья!
Принесут Древнюю Волю, Владык Забытых Благословенье!
Принесут Право Судить и Вершить!
Принесут Древнюю Силу Призывать и Повелевать!
Словно Горы, щитом Призыв Вершащего укроют!
На врагов Призыв Вершащего ярость слепую неотвратимую изольют, словно яд!
Услышит Призыв Вершащий, узрит Призыв Вершащий Владык, услышавших ero Зов! Внимать наставлениям их будет! Взор их со мной да пребудет! Воля их на Тропы Древние Запретные меня да наставит! Й'a! Й'a! Й’а! Слава Древним Владыкам-Исполинам! Й'а! Й'а! Й’а! Слава Посланникам Силы и Воли Древних Боros!

## О Защите Древних

Й'а! Й'а! Й'а!
Взываю к Владыкам Запределия!
Взываю к Владыкам Альяха!
Владыки Запределия, глас мой услышьте!
Владыки Альяха, глас мой услышьте!
Взываю о Защите Сил Запределия!
Взываю о Защите Сил Альяха!
Взываю о Защите Сил Бездны!
От врагов тайных и явных!
Зло вершащих, зло замышляющих, Силу на погибель вращающих! Защитите, Древние Боги, заступись, древнее воинство! Древние боги Запределия, боги Бездны, боги Тьмы, Боги Огней, Боги Смерти - заступитесь!

От вражеских сил пасть жертвой не дайте!
Стать жатвой кровавой вражьей охоты не дайте!
Заступись, Йатх-Йаттхарлрл Непреклонный!
Заступись, Эггалахамош Ненасытный!
Заступись, Аштанга-Йаду Незримый!
Пред взором я вашим стою!
Вспомните, помяните дела мои во Славу вашу!
Пред гласом я вашим стою!
Вспомните, помяните исполнение Воли вашей во Славу вашy!
Вспомните, помяните истребление врагов ваших!
Под печатями Силы вашей я стою!
Заступитесь! Во Славу вашу! Заступитесь!
Й'а! Й’’! Й’а!
Посланник и Глашатай Й'а Зи Ньярлатхотеп, заступись!
Носитель Силы, Каратель и Истребитель Й’а Зи Хастур, заступись!
Погонщик Древней Силы Й'а Зи Кад, заступись!
Й’а! Й’а! Й’а!
Открывающий Врата и Запечатывающий Пути Й'а Зи ЙогСотот, заступись!
Безумный Разрушитель Й'а Зи Азатот, заступись!
Страж Великой Бездны Й’а Зи Цатогтуа, заступись!
Й'а! Й’а! Й'а!
Угухралза тхедбхадф гхазфар, зарабладхт шолмасзт!
Великие Силы Запределия проснулись!
Древние шиты первородных сил сомкнулись!
Поднялись Древние Рати!
Жреца Древних обступили, подняли Оружие!
Под взором Владык Запределия!
Под взором Владык Альяха!
Закрыт проход любому врагу!
Закрыт проход чуждым Силам Запределию!
Закрыт проход чуждым Силам Альяху!
Закрыт проход чуждым Силам Разрушенья, чуждым Силам Смерти,
Проход закрыт!
Не подойти, не подступиться!
Словно горы Машту, стоят Исполины!

Стражу несут под Печатями Владык Запределия!
Приблизится враг к Исполинам, щитом жреца Древних закрывающим!
Посыплются удары, камни на голову громом, Подхватят ветры и понесут по местам потаённым!
Подземным Просторам!
Где враг на алтаре Альяха Силу отдаст Древним Богам, лик свой теряя!
Йяхезгфзх урзслакдх окашзс фхарк блукхфр,
Йвашкх разгхасзл машкахз олсзваз зафхс,
Зухфрушад йкайзафх урхз!
Й'а! Й'а! Й'а!

## Заступитесь, Древние Боги!

Й'а! Й'а! Й' $\quad$ !
Йяахез, Саркзохд, Фукрсзтлах!
Услышьте Зов мой скорбный, Древние Боги!
Сквозь Бездны, Пустоты, Границы
Услышьте мой Призыв!
Служу вам, Древние Боги!
Во мне кровь ваших Древних Ликов!
Несу вашу Яростную Силу!
Несу вашу Неудержимую Воль!
Сила и Воля Древних Богов не знают преград!
Древние, выйдя на битву, уже не отступят!
Услышьте скорбный Зов мой!
Ныне враги меня окружили!
Тайные и Явные! Лик их неведом!
Враги, Силой наделённые богами иными!
Враги, силы лишённые! Враги, в силе не рождённые!
Жаждут моего ныне истребления!
Заговоры плетут, замышляют расправу!
Истреблением моим хотят лишить власти Древних Богов!
Древних Богов лишить проводника их Силы и Воли!
Жаждут враги мои, враги Древних Богов, отрубить руки Власти, ослепить глаза Воли!
Руки Древних! Глаза Древних!

Kuhera arecelob
Жаждут падением моим изгнать Силу и Власть， Богов Великих за грань бытия！
Жаждут запечатать богов Великих печатью Смерти моей！
Жаждут принести меня в жертву на алтарь богов своих！
Богов，что войной идут против Древних Сил！
Богов，что попрать хотят закон и право Древних！
Я тот，кто принёс обильные жертвы Древним！
Я тот，кто приумножает души в Кур！
Я тот，кто идёт забытыми тропами по следам Древних Богов！
Я тот，кто жив среди мёртвых и мёртв среди живых！
Взываю к вам，Древние Боги！
Услышьте，Восстаньте，Заступитесь！
Й＇а Азатот，Й＇а Цатоггуа，Й＇а Ньярлатхотеп，Й＇а Хастур，Й＇а Йхег，
Й＇а Кад，Й＇а Асару！
Й＇а Боги Запределия！Пред вами склоняются все существа， в ваших руках великая Власть и безудержная Сила！
Подымите взор с престолов своих на врагов моих， на врагов ваших！
И придут к ним Законы Запределия！
Законы Пустот，Законы Бездны，Законы Смерти， Законы Подземного Мира！
Побегут они в страхе от древнего лика богов Запределия！
Боги их от врагов наших отвернутся！
Источится Воля Богов над врагами！
Глядят Владыки，и вот беззащитны они！
Глядят Владыки，и вот лишены они сил！
Глядят Владыки，и вот пали враги на колени пред древним их ликом，
Просят пощады！
Непреклонна Воля Владык в истребленье врагов！
И повелели Владыки，Великие Древние！
И проснулись Чудовища Бездны，духи Бездны， Чтобы пожрать врагов беспощадно，души и плоть！
Й＇а Карьяхаджья，Й＇а Зодкарнеш－Духи Бездны！
Й＇а Эндукугга，Й＇а Ниндукугга－Чудовища Бездны！
Й＇а Кулилу，Й＇а Кусарику－Демоны Бури！
Тени Хишные，Сила Приговора Запределия！
Нет им равных，безжалостно их оружие，

В битве они бесстрашны!
Да будет без промаха ваше оружие, Да поразит оно вражью силу!
Яд, что собрали вы, вражью мошь да погубит!
В оскале их пасти, их клыки ядовиты!
Покоя не ведают, убиение знают!
Подымете оружие победное, что врагов поражает!
Ступайте же, жизни[ь] врагов[га] прервите, /имя врага, если известно],
врагов ведомых, и врагов тайных!
Пусть ветры развеют их кровь по местам потаённым!
Да будут силой вашей повержены враги,
Боги чужие повержены будут!
Их волшба, заклятья смертоносные злые развеяны будут!
Их волшба, заклятья смертоносные злые на них свою силу обрушат!

## [Жертва]

Й'a! Й’а! Й’’!
Слава вам, Древние Боги!
Й'а Азатот, Й'а Цатоггуа, Й'а Ньярлатхотеп, Й'а Хастур, Й'а Йхег,
Й’а Кад, Й'а Асару!
Слава вам! Й'а Карьяхаджья, Й'а Зодкарнеш - Духи Бездны!
Слава вам! Й’а Эндукугта, Й’а Ниндукугга - Чудовища бездны!
Слава вам! Й’а Кулилу, Й'а Кусарику - Демоны Бури!

## Молитва о Повиновении Слуг

Й' ${ }^{\prime}$ ! Й' ${ }^{\prime}$ ! Й ${ }^{\prime}$ a!
Врата распахнуты, Бездны светят Смертью!
Рёв Древних Богов содрогает Звёзды, что ослепляют Пустотой!
Кхаммон Пустынями Альяха повелевает!
Смотрит на меня!
Содрогается Земля!

Душу разрывают Запредельные Ветра!
Призываю взор Владык Альяха!
Й’а Йатх-Йатхарлрл!
Й’а Эггалахамош!
Й'а Аштанга-Йаду!
Й’а КхаРаХош-Нарах!
Несу я вашу Волю, Силой вашей пожираю ваших врагов!
Вашим ликом сокрушаю твердь!
Кровь моя держит бездну, и бездна держит меня цепями Альяха!
Кхар Шусах дайшаз,
Хухазах лахашу рануб!
Великие Древние Боги!
Й'а Йог-Сотот!
Й'а Азатот!
Й'а Цатогтуа!
Затянутся раны, окрепнет поступь, поклонятся Огни, и Ветры гимны запоют Сыну Альяха!
Тёмные Звери, во тьме подземной рождённые, колебатели тверди, демоны раскалённого горна, зноя пустыни,
гневные твари, в океанах спящие, поклонятся сыну Альяха!
Пред взором у ног моих предстанут!
Нести знамёна Гнева Древних!
Повеленья сына неосвещённого алтаря вершить!
Такова Воля Древних Богов!
Услышьте Зов мой, Бродящие у Врат Смерти!
Жнецы жизни, что дарят Смерть!
Предстаньте пред взором сына Бездны!
Такова Воля Древних Богов!
Слушайте меня, как слушаете Владык!
Служите мне, как служите Владыкам!
Такова Воля Древних Богов!
Содрогайтесь, когда призываю вас,
как содрогаетесь, когда призывают Владыки!
Зрите в лике моём клыки бездны и глаза Пустоты, лик древ-
ний Владык Альяха!
Й'a! Й'a! Й'a!
Ступайте за мною по следам!

Подхватывайте на исполнение мою волю!
Так велят Владыки!
Так велит Альях!
Слуги, дети Древних Богов!
Стойте кругом вокруг Сына Альяха!
Как горы сдерживают армии врагов,
так и вы закрывайте от смерти и всякой неудачи, от врагов, от стихий Сына Альяха!
Так велят Владыки!
Так велит Альях!
Й'а! Гарух Сажард ломорашах!
Тхусашах фтахсух Улахар!
Й'а! Й'а! Й'а!
Так велит Альях!
Й'а! Й'а! Й'а!

## Молитва Ушедшим Заклинателям

Й'а! Й'а! Й'а!
Й'а Зи Нар-Марратук Й'а!
Й'а Зи Кур Й'a!
Й'а Зи Хубур Й'а!
Й'а Неосвящённый Алтарь Й'а!
Й'а Зи Аштанга-Йаду Й'а!
Й'а Зи Эгталахамош Й'а!
Й'а Зи Йатх-Йатхарлрл Й'а!
К тёмному Миру взываю, где правят Смерть, Распад и Ужас! Идущие тропою Древних, пред которыми склоняются все существа!
Чрез мир четырёх стихий, чрез земли Кур,
сквозь болота Сакката к неосвешённому алтарю,
что в конце Пустыни Кхамона, в яме всех пропастей возвышающегося!
Зов мой на крыльях скорби стрелою мчится!
Зов мой созывает всех детей Древних!
Братьев и Сестёр, что тропою древней идут к неосвящённому алтарю!
Tex, что пали на пути!

Tex, что не дошли!
Tex, что вернутся в четырёх стихий миры!
Тех, что, навеки на тропах блуждая, пребудут!
Ветрами мёртвыми, Угасшими Звёздами, призываю Ушедших Детей Древних Богов,
Древней Крови, Древней Силы носителей!
Призываю вас Властью Нар-Марратука! Призываю вас Властью Аккмару!
Призываю вас Печатью Йатх-Йатхарлрла!
Из забытых гробниц, что в мирах мёртвых покоятся!
Что в Куре возлежат! Что в Саккате сокрыты!
Призываю вас Властью Владыки Колодцев Эггалахамоша!
Призываю шествующих в Семи Колодцах Пустоты!
Призываю вас Властью Аштанга-Йаду, Повелителя Туманов!
Призываю шествуюших в туманах девяти краёв Забвения!
Братья и Сёстры, что живы среди мёртвых, но мертвы среди живых!
Те, что людьми были во плоти, и не людьми, мы в крови Древних Богов едины!
Во плоти и на тропах смерти, на тропах бездны, на тропах пустоты Едины мы!
Все как один - мы Легион!
Посланники Древнего Мира!
Владык Забытых Богов мы Проводники, Привратники, Жрецы, Слуги и Дети!
Я помню о вас!
Скорблю вместе с вами, гневом пылаю вместе с вами!
Вам я выражаю Почтенье! Вам я воздаю Славу!
Вы не забыты, Хубур хранит Таблицы имён наших!
Вы не забыты, Кингу хранит Таблицы судеб наших!
Вы не забыты, Кад хранит Таблицы деяний наших!
Услышьте Зов мой! Восстаньте! Придите!
Примите жертву мою! Утолите голод!
Даруйте мне свою Силу и Знания!
Взор ваш и глас ваш да пребудут со мною на тропах моих!
Слушайте Волю мою! Ступайте и исполните её!
Несите весть мою, имя моё к Престолам Владык,
у которых пребываете, у которых возлежите!
Й'а! Й'а! Й’а!

Й'а Нар-Марратук Й'а!
Й'а Кур Й'a!
Й’а Хубур Й'а!
Й'а Аштанга-Йаду Й'а!
Й’а Эггалахамош Й'а!
Й'а Йатх-Йатхарлрл Й'а!
Эгхяггихн!

## Малый Свод Жрєческнх Прнзывов

## Молитва Древним о приходе и воцарении (чинается во время Тёмной Луны)

Й'а! Й'а! Й’а!
Нрхигар Зенешту ифааму Хесетелем гхте Фтаар! Й'а! Й'а! Й'a!
К мирам Запределия взываю!
Взываю к тем, кто обитает за Гранью!
Где правит изменчивость форм в вечной ночи и ужасе!
Древние Хозяева темноты! Владыки запретных троп и путей!
В ваших руках всеобъемлющая Власть и безудержная Сила!
Все существа склоняются пред вашим ликом!
Место, где царствуют Великие Древние!
В бездне нет времени, обитель Исполинов, что велики в Пустоте!
Тьма ночи - обитель ваша, смерть - дыхание ваше, всё в вашей власти!
Древние боги, что оглашают пространства и пустоты, время и безвременье своим рёвом!
Узрев ваш лик, узнаю вашу Власть!
Вкусив вашей мудрости, говорю неустанно!
Древние Были, Древние Есть, Древние Будут!
Й’а! Й’а! Й’а! Йах-клах! Йах-клах! Йах-клах!
Й'а Древние Боги! Й'а Древние Боги! Й'а Древние Боги!
В мирах, где царит Хаос и изменчивость форм,
Древние странствуют по Тропам Тьмы!
Те, коим нет равных средь богов!

Те, пред кем нет преград вверху и внизу!
Те, кто сеет ужас и пожинает смерть!
Те, что спят по ту сторону Врат, по ту сторону Завесы!
Те, чьи сны порождают Ужас, Смерть, Распад!
Те, чьи сны порождают Творение, Поддержание, Сохранение!
Те, что до рождения человека пришли, незримые и внушающие отвращение!
Те, что воздвигли крепости у ледяных полюсов и Храмы на высотах!
Те, над которыми не властна природа!
Древние, до рождения человека, в доначальные времена пред началами,
Блуждали в местах тёмных,
не в пространствах, ведомых человекам, но в углах меж ними!
Древние пришли с тёмных звёзд, из Девяти Краёв Забвения их, Семи Колодцев Пустоты, Из пространств, лишённых времени и измерений!
Незримые, безмолвные, первозданные, вне миров ступают они!
Во времена былые, времена минувшие, эпохи ушедшие, во времена безраздельной Власти Древних на Земле!
Полчища Древних, внушающие отвращение, выползали на берега,
когда воды отступали от суши, и тьма воцарялась над Землёй.
Все творения склонялись пред их могуществом и ведали силу их злобы и ярости!
Былое не забыто! Вновь распахнутся Врата, и то, что было, будет вновь!
Коридоры эонов сойдутся, и былое сольётся с грядущим!
Й'а! Й'а! Й’а! Хел-Зуфах-Рлнах! Й'а! Й’а! Й’а!
Я тот, кто помнит былые времена, ушедшие эпохи, забытые эоны!
Я жрец Древних Богов! Проводник Силы и Воли! Держащий ключи от врат! Страж и Привратник! Я тот, кто оборачивает колесо времён, отворяет коридоры, обрушает силу Распада и Разрушения!

Я сын Северной Земли！Служитель неосвещённого алтаря！ Я тот，в чьих жилах ваша Древняя кровь！ Я тот，кто проливает кровь во славу вашу！
Я воплощение ваше，продолжаю ваши деяния и вершу их на Земле！
Все твари склоняются пред вами в лике моём！
Й＇а Древние Боги！Боги Тьмы！Боги Огней！Боги Бездны！Бо－ ги Смерти！
Й＇а Шаларту－Загал！Й＇а Шаларту－Загал！
Славлю вас，Великие воины，несущие Смерть и Разрушение！
Да воссияет Величие ваше，затмевая Солнце и пронзая заве－ сы глубочайшие！
Мы первые－мы последние！Мы те，кто никогда не жил и никогда не умрёт！
Да услышат Силы Древних－Имён Забытых－глас мой！
Услышав Древние имена，Владыки Спящие и Забывчивые вспомнят меня！
Поприветствуют своего Жреца！
Услышьте глас мой－и вспомните！
Древние Боги，помните！
Й＇а Тиамат！Й＇а Хубур！Й＇а Абзу！Й＇а Мумму！Й＇а Кингу！
Й＇а Эгура！Й＇а Кхаммон！
Й’а Йат－Йатхарлрл！Й’а Эггалахамош！Й’а Аштанга－Йаду！
Й＇а Йог－Сотот！Й＇а Азатот！Й’а Цатогтуа！
Й＇а Хастур！Й’а Ньярлатхотеп！
Й’а Кутулу！Й’а Коф！Й’а Вар！Й’а Йхег！
Й＇а Кхаварох！Й’а Кхаваргуа！Й＇а Тауварану！
Й＇а Кха－Йим！Й＇а Карахал！
Й＇а Карьяхаджья！Й’а Зодкарнеш！Й＇а Ниннгизхидда！
Й＇а Эндукугга！Й＇а Ниндукугга！
Й＇а Н＇каи！Й＇а！Й＇а！Й＇а！
Глашу я слово Бездны！
Сферы соединяются，Завеса меж мирами истончается， и чрез раскрытые Врата сияет пламя，полыхающее за звёзда－ ми！
Се есть Могучие Древние！
Уставы небес и земли пусть ослабнут，поднимутся воды и сметут они землю， светлый день тьмою станет！

Ночь сия, Ночь Открытых Врат!
Ознаменуется яростью моей во славу Древних!
Тень Гнева и Мощи Владык падёт на Землю и соберёт свою дань, свою жатву,
и утолит вечный глад до открытия следуюших Врат!
Реки крови да протекут по Земле!
Я слышу ваши тяжкие шаги!
Я вижу оскал Хищных Челюстей!
Я чувствую ваш дух, я чую вашу злобу!
Я знаю ваши имена, я ведаю ваши печати!
Дарующие познание и могущество Хаоса!
Й'а! Й'a! Й'a! Йййааахxxx!
Вооружённые яростью и злобой, выстроенные в боевой строй Хаоса,
Заставляющие бежать в страхе и ужасе!
Земля дрожит под стопами Древних!
Очи их блещут среди теней, голодные пасти источают Смерть!
Воздух воспламеняется от дыхания их!
Разящие врагов стремительно и беспощадно!
Те, кто в засаде, те, кто в вечном пути, вечно наблюдающие, непрерывно выслеживающие, гоняшие!
Вы рушащие оковы, вы проходящие сквозь преграды,
вы, вгрызающиеся в Хаос!
Я подаю вам Знак! Я открываю Врата!
Зазас, зазас, Насатанада, зазас!
Границы мира рухнули, Печати пали, Врата открыты!
Пройдите чрез врата, и все человеки склонят головы и будут служить вам, как Владыкам своим!
Могучие Пожиратели Пространств, Властные пожиратели
Времени - вступите вновь во Владение Землёй и всем, что на ней!
Земля познала вас прежде, познает и впредь!
Расточатся враги, бегут от Древнего Лика, трепещут от зова Древних!
Древние воцарятся на Земле, враги падут пред их ликом, сгинут от их проклятий, рассыплются в прах от неудержимой ярости их злобы!
Все твари земные познают ужас их Власти,

и проклятие их обрушится на Землю!
Й'a! Й'a! Й'a!
Моя воля - ваше царство на лике Земли!
Моя сила - ваша безграничная власть над Землёй!
Душа моя - да откроется жару пламенному!
Душа моя - да откроется смотрящим из бездны!
Воля моя - да сольётся с запредельными ветрами!
Сила моя - едина с мошью раскрытой Бездны!
На мне взор Древних! Пребудет со мной от врат открытия до воцарения!
Воцарятся Древние на Земле - стану един с Троном их Власти!
Я проводник Силы и Ярости, Воли и Власти Древних Богов!
Древние Боги - ваша Власть приходит с Севера!
И полегли все люди, звери и птицы, словно скошенная трава!
Древние Боги - ваша Власть приходит с Юга!
И охватил жаркий зной и пламя жилища, дома и города, забирая дань Крови, стеля пепел на пространствах!
Древние Боги - ваша Власть приходит с Востока!
И не было восхода, тьма смерти засияла ярче солнца, и ужасы скулят во мраке ночи.
Древние Боги - ваша Власть приходит с Запада!
И распахнулись врата, впуская Владык, и слуг, змей глубин, роющих и парящих!
Воды штормовые затопили земли, пространства человеков!
Й'а Древние Боги Бездн внешних Пустот!
Воля ваша - единый Закон!
Й'а Какамману Машмашти!
Какамману Силлах!

## Молитва Йог-Сототу <br> (Открытие Bpam)

Й’а Могучий Привратник Альяха!
Держащий ключи Границы Зенрит-Майньош!
Й’а Владыка Врат, Перекрёстков, Бездонных Колодцев!
Й'а Йог-Сотот! Й'а Йог-Сотот! Й’а Йог-Сотот!
Ты, кто ходит внутри стен, бродит средь могил!

Хозяин троп Богов и путей Хищных тварей Запределия!
Мастер Углов и Владыка Лабиринта!
Ты, кто владеет печатями, знаками, словами силы!
Ты, кто разверзает колодыы Хаоса и Пустоты!
Тот, кто правит Узором Формы и Пустоты!
Древние Боги, Хищники Пустот, Владыки Стихий, Жнецы Смерти ступают, ведомые Твоими Вратами, и творят деяния мерой Твоей Воли!
Ты, Владыка Кровавых Алтарей, Огней Бездны, Запредельных Ветров!
Всякое существование, явления распада и тлена, мера деяний Силыво Власти Твоей!
Врата и ключ, Путь и Тропа, Начало и Конец - Всё в Одном!
Й’а Йог-Сотот! Отвори Врата! Распахни перекрёстки, открой колодцы
Бездн, Пустот, Запределия, Смерти, Огней!
Миры Богов да откроются!
Падёт взор Пребывающих за Вратами на меня!
Й'а Йог-Сотот! Й'а Йог-Сотот! Й'а Йог-Сотот!
Услышь мой глас - у жертвенного костра, пламени свечи, кровавого алтаря!
Учуй силу скорби, силу ярости и пустоту сосуда!
Слушай стоны принесённых мною жертв во славу Великих Древних!
В почтенье Владык Альяха!
Зри мои Деяния, кои суть Воля пребывающих за Гранью!
Я тот, кто взывает к тёмному миру!
Я тот, кто слушает шум Хаоса!
Я тот, кто идёт Тропою Древних, по дороге мёртвых!
Я тот, кто идёт во пламя Пустоты!
Я сын Силы, Творение Воли, потомок Хаоса, дитя Альяха, Наследник Бездны!
Я служащий неосвящённому алтарю!
Я страж Хубур, Воин Кингу, отмеченный печатями Забытых Жрец Древних Богов!
Привратник Альяха подаёт Знак!
Йог-Сотот, Владыка Врат, подыми Завесу!
Открой Врата!

Й'а! Й'a! Й’a! Йог-Сотот, Йог-Сотот, Йог-Сотот!
ЯаГха Тораба, НеМа-Саташа, Прошти Мроти, соах, иальяб! Йог-Сотот! Й’а Хеш! Й’а Хеш! Й’а Хеш!

## Открытие Врат в Запределие

Й’a! Й’a! Й’а!
Именами Привратников Альяха!
Именами Отражений Альяха!
Бездной Запределия, Огнями Пустыни Кхаммона!
Глашу в глубины трёх Завес!
Владыки-Исполины, что велики в Альяхе,
Те, что сами себе форма и размер,
Раскройте Врата Запределия!
Врата Запределия, раскройтесь!
И да увижу я стоящих за гранью в ожидании!
И да увидят меня за гранью в ожидании стоящие!
Й’а Кутулу - открой Врата за Грань!
Й'а Коф -открой Врата за Грань!
Й’а Йхег - открой Врата за Грань!
Словом моим, Привратников Повеленьем, Врата Запределия, раскройтесь!
И да увидят меня за гранью в ожидании стоящие!
Й'а Йог-Сотот - открой Врата за Грань!
Й'а Азатот - открой Врата за Грань!
Й'а Цатогтуа - открой Врата за Грань!
Словом моим, Отражений Альяха Волей,
Врата Запределия, раскройтесь!
И да увидят меня за гранью в ожидании стоящие!
Й'а Йатх-Йаттхарлрл - открой Врата за Грань!
Й'а Эггалахамош - открой Врата за Грань!
Й'а Аштанга-Йаду - открой Врата за Грань!
Словом моим, Владык Альяха Печатью,
Врата Запределия, раскройтесь!
Врата открываются!
Завесы истончаются!
Миров Границы подымаются!
Иллюзорность бытия размывается!

# Й'a! Й'a! Й'a! <br> Эшекхеф Хзаткарах мошфезтез гехадачкафзс урафзамдт! <br> Йзехте Сахфк! Йзехте Сахфк! Йзехте Сахфк! <br> Обдувают меня ветра Запределия! Обжигают Огни Бездны! <br> Мрак и Тьма Альяха обнимают Хладом! <br> Вижу и слышу Великих Древних! <br> Во Храмах своих на тронах сидящих! <br> Сила и Знанье на меня нисходят! <br> Сквозь Врата змеями меня оплетают! <br> Воля Запределия печатями Владык, <br> Отражений и Привратников меня окружает! <br> Взор их со мной да пребудет! <br> Й’а Кутулу! Й'а Коф! Й'а Йхег! <br> Слава вам, Привратники Альяха! <br> Й’а Йог-Сотот! Й'а Азатот! Й'а Цатогтуа! <br> Слава вам, Отражения Альяха! <br> Й'а Йатх-Йаттхарлрл! Й'а Эггалахамош! Й'а Аштанга-Йаду! Слава Вам Владыки Альяха! <br> Данный текст является желательным для применения перед любыми серьёзными работами по взаимодействию с Древними, для того чтобы напомнить Хранителю силы и Каратело Владык о себе и о своей твёрдости Пути и, соответственно, призвать его Взор на свою работу для улучиения результативности практики. 

## Зов Кингу

Й'a! Й'a! Й'a!
Я взываю к тем, кто обитает за Гранью!
Уставы Небес и Земли пусть ослабнут!
Поднимутся воды, и сметут они Землю!
Светлый день омрачится и тьмою станет!
Ураган разразится и задует звёзды!
Злой ветер нагрянет, затмит он взоры всему живому,
Вздрогнет Земля - слыша мои слова!

Да придут в движение чёрные воды под Морями Земли, НарМаррату!
Я взываю к тебе, Кингу!
Й'а! Кингу! Великий Древний, Воин Хаоса!
Несущий смерть, Ужас и Ярость Древних!
Мятежный Дракон, Ненавидящий Бытие!
Во мне твоя Кровь!
Я обелиск твоей Силы!
Я Воплошение твоей Воли!
Я Воплощение твоей Власти!
Восстань, пробудись и ответь на мой зов, обитающий за Вратами!
Ты, для которого нет преград!
Даруюший познание и могущество Хаоса!
Яви силу свою на меня!
Твоя Печать на мне!
Глас твой и взор да пребудут со мною!
Пробуди во мне свою древнюю кровь и чёрное пламя Хаоса!
Сознание моё, сны мои наполнятся знаниями и видениями твоими!
Слова мои, подобно мощи ураганов, сокрушат врагов!
Воля моя, подобно Печати Власти твоей, растерзает отвергающих Власть Запределия!
Ярость и Сила Древнего Воина Кингу наполнит меня! Й'а! Кингу! Й'а!

## Литания Альяха

## Й'а! Й'а! Й'а!

Керза сам ль хеф че Нут!
Взываю к столпам Запределия!
Распахните Врата Альяха!
Силой Абзу и Волею Тиамат - заклинаю!
Повелением и Печатями Власти
Йат-Йатхарлрла, Эггалахамоша, Аштанга-Йаду - заклинаю!
Да распахнутся Врата, за коими Запределие!
Алтарь Древний - Пламени Венценосного,
Скрижали Хранящий, что есть Форма и Пустота!

Великий Знак и Печать и Тайна，что богов порождает， и силы дарует，и силы лишает，разрушает！
Великий Алтарь Забвенья и Пробуждения！ Да будет сияние твоего невыразимого Пламени сиять Венцом Славы над Царственными Венцами Великих Древних！
Средь Пространств и Времён！
Слава Могучим Жрецам Древнейших！
Слава Й＇а Кутулу！Погонщику Рабов！
Слава Й＇а Ньярлатхотепу！Гласу и Воле тех，что за чертою！
Слава Й＇а Хастуру！Истребителю и Охотнику！
Да будут Троны ваши возвышаться над Пространствами！
Слава Повелителям миров，Вседержителям Пустот Само－ держцам，
Владыкам Исконным，Отражениям Альяха！
Слава Й＇а Йог－Сототу！Врата и Пространства，Время и Суть！
Слава Й＇а Азатоту！Сокрушителю и Стязателю Пустоты！
Слава Й＇а Цатогтуа！Стражу Бездны，отринувшему свет！
Йог－Сотот Великий，тот，кто суть Всякой Формы！
Поток Узора，оседлавший Пустоту！
Сферы твои даруют Запредельную Мудрость！
Азатот Великий！Творящий суть， порождающий возможности грезить и пробуждаться！
Звуки твоих флейт сотрясают и порождают миры бесконеч－ ные！
Боги трепешут от звуков сих！
Да будет трон твой сиянием для пробуждающихся и огнём испепеляющим для недостойных！
Слава тебе，Цатоггуа Великий！
Страж Бездн，владыка переходов，потока силы Проводник！
Да будет мощь твоя волей，что движет сферы небесные！
Слава вам，Мастера Храма！
Ныне питают меня Потоки Глубин Бездны， силой меня заполняют вибрации Запределия！ Врата Запределия распахнуты для взора моего， сознание моё прочтёт свитки，хранимые им！
Зрю ныне Пространства Бескрайние
и слышу гласы Исполинов，что велики в Пустоте！
Ныне Хаос утолить лишь в силах жажду мою！

Жажду Крови！Кою делю щедро с Владыками Альяха！
Й＇а Цатогтуа－Повелитель Грязи，дремлющий в Сумерках！
Й＇а Йог－Сотот－Повелитель Пустоты и кипящей лавы！
Й＇а Азатот－Безжалостный，
повелитель небесных камней，идущий под скрежет Разруше－ ния！
Й＇а！Й＇а！Й’а！
Уподоблюсь Вратам，тем，кто блуждает средь Углов， тем，кто правит в Запределии！
Слава Альяху！
Й’а！Й’а！Й’а！
ЗуууллНаха！Трашалат гаасурнат олье Рухару Зе Шал！

## Обращение к Привратникам

（Проводникам，Существам Границы）
Й＇ a ！Й＇ a ！Й＇ a ！
Древние Хранители Ключей и Врат！
Стражи и Привратники！
Стоящие у черты и пересекающие Границу！
Ступающие по тайным тропам Пустот в безвременье！
Вы－дети Древних Богов！
Te ，что правят Охотой！
Те，над коими не властны Законы！
Те，что сами себе Форма и Размер！
Правящие Туманами бесформенными и колодцами Бездны！
Коих не сдерживает ни печать，ни знак，ни слово！
Могучие Правители，услышьте Зов мой！
Распахните веки，подымите глаза，узрите жреца Древних Бо－ гов Тьмы，Огней，Бездны，Смерти！
Не гневайтесь，не скальте пасти，не обнажайте клыки！
Зрите Деяния Жреца отцов ваших，Древнейших Богов， в чьих руках Всеобъемлющая Власть и Безудержная Сила！ Древнейших Богов，чьи троны в Запределии недосягаемы！ Я их Жрец，Печати их на мне－узрите и помните！ Взор их направлен на меня－узрите и помните！ Глас их пребывает со мной－узрите и помните！ Я Сила их，я Воля их－узрите и помните！

Отворите, распахните Врата Завес! Бездны да разверзнутся! Отведите меня в обители их!
Позвольте войти в Храмы Древнейших, в обители их!
Привратники и Стражи! Странники Границы!
Воины и Посланники! Лики и Маски, Глашатаи и Исполнители!
Услышьте Зов мой - жреца Древнейших! Помните!
Завесы пали - принесу вам обильные жертвы!
Утолю ваш глад водами жизни, кровью, что жизнь и силу носит!
Разделю я с вами кровавую жатву, что соберу я на Охоте!
Услышьте Зов Жреца Древнейших! Помните!
Могучие Привратники Альяха!
Й’а Кутулу - Слава тебе, Великий Страж левой Стороны!
Й'а Йхег - Слава тебе, Великий Страж Правой Стороны!
Приветствую вас! Слава вам, Хозяева Вечера!
Й'а Коф Двенадцатикрылый - Слава тебе, Великий!
Й'а Вар - Слава тебе, Великий!
Приветствую вас! Слава вам, Хозяева Заката!
Й'а Гоззар - Слава тебе, Великий!
Й'а Зенрит-Майньош - Слава тебе, Великий! Владыка Черты!
Приветствую вас, Разделяющие и Властвующие! Хозяева Завесы! Хозяева Черты!
Й'а Цатоггуа - Страж Бездны! Слава тебе, Великий!
Й'а Йак-Соккак - Страж Врат! Слава тебе, Великий!
Й'а! Й'а! Й'а! Могучие, несравненные, чьи троны скрыты во мраке!
Распахните Врата, подымите завесы!
Й'а Ньярлатхотеп - Маска и Воля, посланник Глашатай!
Й'а Хастур - Охотник на сильные души!
Донесите мой глас до Высоких Тронов!
Пройду я сквозь черту! Пересеку Границу!
Падёт Завеса, и Дверь распахнётся!
Туман и Мрак - обитель Древних, Смерть и Время - слуги их!
Й'а Непреклонный Йатх-Йатхарлрл!
Й'а Ненасытный Эгталахамош!
Й'а Незримый Аштанга-Йаду!

## Основной Призыв Древнего

Й'а! Й'а! Й'а! Древняя книга Хаоса раскрыта!
Глашу я Зов свой в глубины запредельные!
В пустоты, что за пределами Мёртвых Звёзд!
Взываю к тебе, Пламени Владыка [имя Древнего]!
Запредельные Куту знают твоё имя!
Охотник и погонщик Силы [имя Древнего]!
К тебе взываю я, [имя своё колдовское]!
Вечно Голодный!
Вечно Гневный!
Гонящий и преследующий!
Сталкивающий небо и твердь!
Ветер и воды! Разрушитель миров, который несёт смерть и ужас!
Владыка запретных троп и путей!
Пред коим склоняются все существа!
Пожиратель душ, приходящий под покровом ночи!
Тот, чья форма неведома!
Тот, что безлик, но Властный во множестве ликов!
Тот, кто кричит в ночи!
Тот, кто обитает у Врат!
Облачённый в Хаос, чей лик вечно скрыт меж звёзд!
Твоя плоть - это плоть смерти!
Твои крылья - крылья ужаса!
Твои жертвы холодны и мертвы!
Слышу голос ужасного [имя Древнего]!
Слышу твой глас в тёмные часы!
Слышу скорбные вздохи вихря!
Безумный рёв запредельного Ветра!
Отвечаю на зов твой Призывом своим!
К тебе, [имя Древнего], своей Волей обращаюсь!
Пред тобой во мраке предстану, пред взором твоим я достоин!
По закону ключа и врат стараюсь! На то моя ключевая Воля! Й'а! Й'а! Й'а [имя Древнего]!
О! Алхаэн! Ауссум! О ты! Непревзойдённый!
Слава тебе! О ты, чьё имя я познал!

О ты, кто явился мне в окружении Ветров Бездн!
Власть твоя велика, Воля твоя могуча!
Ярость твоя не знает пощады!
Пред именем твоим склоняются твари!
Пред печатью твоей трепещут смертные!
Хладные ветра распевают твоё имя!
Все силы во Власти твоей прибывают!
Обрати свой взор на меня!
Я сосуд твоей силы!
Я обелиск твоей Воли!
Я вместилище твоей сути!
Яви Власть свою на меня!
Яви Волю свою на меня!
Восстань из чёрных глубин, чтобы мне пройти меж зубов твоих!
Из Арта Субраин Аташду Раа - Слава тебе, [имя Древнего]!
Слава тебе, [имя Древнего]! Слава Тебе, [имя Древнего]!
Й'а! Й’а! Й’а!
Наттар цтел кемамут РааАлца Астег
Не ВокерЙа уцтумем Крхаш Ахаог
Раа Раалцтабалош Аутаэ Селми
Ацкев БабетхЦенар Кев! Кев!

## Призыв Древнего

Й'а! Й'а! Й'а!
Древние Боги Тьмы, Древние Боги Огня, Древние Боги Бездны, Древние Боги Хаоса, Владыки Смерти, Разрушения - Рассозданья и Творения!
Владыки, пред которыми склоняются все существа!
В чьих руках всеобъемлющая Власть и безудержная Сила!
Взываю к вам в час нужды!
Я тот, кто провозглашает забытые имена!
Услышьте Зов мой!
Призываю из-за пространств, что за Вратами Зенрит-
Майньош,

Из-за бескрайних бездн, из чертогов, что в Альяхе, [имя Древнего]!
Ты, кто несёт пламя мудрости, услышь мой призыв и яви на меня Волю свою в Пламени!
Даруй мне познание сути твоей!
Даруй мне печати мощи и силы своей!
О ты, кто пребывает в Хаосе первородном!
Я тот, кто несёт горящего червя, кровь Кингу, идущий тропой Альяха!
Взываю к тебе!
Я тот, кто жив среди мёртвых и мёртв среди живых!
Я сын Пустоты!
Я сын Пламени!
Я сын Бездны!
Я тот, чья суть Альях!
Я идущий тропою мёртвых во Врата Древних Владык!
Я тот, кто принёс кровавые жертвы и свою жизнь на неосвещённый алтарь Древних Богов!
[имя Древнего]! Услышь могущественные слова силы, что есть твои священные имена, и Волей своей, что есть Повеленье, разрушь барьеры и преграды, стоящие меж нами!
Распадутся Пространства от пламени печати твоего Повеленья!
Слышу я твои тяжкие шаги!
Чую твоё ядовитое Дыхание!
Й'а! Й’а! Й’’!
Слава тебе, [имя Древнего], Владыка!

# Прнзывы Велнкнх Холодных 

## Воззвание к Хастуру

Й’a! Й’a! Й’a!
Й’а Зи Хастур, Й’а Зи Цатогтуа, Й’а Зи Немати, Й’а Зи Вулоа, Й’а Зи Гени-Геба,
Й’а Зи Кхру, Й'а Зи Другху, Й’а Зи Зот-Оммог, Й’а Зи Улулус!
Xау, xay - apzare!
Нннэээххх Зумммоооолллххх!
Таооохххееселллл Разоссссеее Шаааммммееее Гхлечизеф! Траннн Гхоррссс!
Великий Холодный! Великий Полярный! Великий Глубинный!
Великий Пустынный! Властвующий над океанскими ветрами!
Тот, чья суть Разрушающий, Разрывающий и Разъедающий Хищный Ветер!
Тот, кто суть ветер Пустот, что меж звёзд, и Дыхание Бездны!
Тот, чей глас - Гром и Молния!
Тот, чьи Гончие разрывают в ночи своих жертв, жадно выпивая их души, услышь меня!
Хастур, что блуждает на просторах долин бытия и странствует за Чертой!
Призываю тебя!
Хастур, принимающий кровавые жертвы во славу свою!
Властный во множестве углов, правящий над течениями времён во всех направлениях!
Жаждущий богатую жатву!
Повелитель Погони, Великий Охотник - услышь мой Зов!
Лучник, чья стрела приговора настигает неотвратимо!
Ураганы и Ливни есть форма шествия твоего!
Правящий во Хладе, услышь мой Зов!

Плоть моя - Воплощение твоё!
Кровь моя - Вместилище силы твоей!
Грань моя - Хранитель твоих путей!
Власть моя - Посланник твоей воли!
Взываю к тебе ледяными и раскалёнными ветрами, песчаными бурями и ужасными грозами!
Взываю к тебе Волей и Безграничной Силой моей Свободной Сути!
Несущий Смерть и Мор - Пожары и Град!
Ты тот, кто Не Спал!
Великий Неспящий, Непокорный и Беспредельно Свободный!
Ты есть Дыхание Бездны, что разрывает слепящей Пустотой недостойных!
Ты, Всасывающий в пропасть Обречённых!
Питающийся распадом скал, стирающий мощными порывами Время и Память!
Уносящий прах в забвенье!
Кара и Воин Великих Древних!
Несущий Всепроникающую Волю Титан!
Питающий карающее пламя пожаров!
Позволь мне постичь твою суть!
Позволь мне облачиться в Мантии Древних и войти в их Обители!
Хастур, твои ветра даруют мне Знаки Власти! Отныне Ветры покорны мне!
Ты есть Шторм Непокорной ярящейся Силы, что есть Начало и Конец!
Хастур, ты есть суть моя!
Ветра твои есть Желания мои!
Дух мой есть простор для ветров твоих!
Пусть бушуют во мне бури ледяных ветров твоих, повергая тех, чьи имена я произнесу!
Й’а! Й'а! Й'а!
Слава Хастуру! Слава Хастуру! Слава Хастуру!
Й'а Хастур! Й'а Хастур! Й'а Хастур!
Глана вьюхааарррсс, Coooxxх Нууушшшшааарррттт!

## Зов к Хастуру <br> (во множестве ликов)

Й'а! Й’а! Й’а! КанеРаХу - СаМаЛаШХАН, тропусан умбахЕ нон-куреган!
Олна-СаНат-Topхе!
Во тьме холодной ночи взываю к Хастуру!
Я тот, кто провозглашает Забытые Имена!
Гневный Змеезубый Бог, что внушает страх и ужас!
Владыка запредельных троп и запредельного знания!
Приходящий ночным воем, чтобы насытиться!
Несущий чёрный огонь Хаоса, Воплощение Ярости!
Неназываемый, тот, чья форма - ураган, молния и град!
Ты тот, кто со связанными цепями хлада,
в хищных когтях сокола переносишь жертвенные души из Кура,
чрез реку Хубур к неосвящённому алтарю, за Завесу!
Ввергающий души в бездну Hap-Маррату!
Несущий пищу отражениям Альяха!
Тот, кто кровоточащими зубами разбивает печати Власти!
Тот, кто цепями ветров сковывает навечно обречённые жертвы!
Тот, кто обитает у Врат Запределия!
Тот, кто пересекает Границу Завесы Зенрит-Майньош!
Тот, кто обитает в Ленге, поднимается из Кур, неся хлад и мрак!
Пред колодцами Забвенья, пред пустынями Пустоты, у Врат Завесы, за рекой Хубур у неосвящённого алтаря, Глашу я имя твоё! Хастур! Хастур! Хастур!
Й'а Хастур - Неназываемый Безликий Пожиратель,
Охотник на сильные души!
Й'а Хастур - Пасть Великая, Бог Бездны, Хранитель Врат!
Й'а Апхум-Жах, Мститель и Разрушитель, бороздящий Полярные Ветры!
Й'а Кингалудда - ярость горячих ветров, поднимающий Знойные Бури!
Й’а Экваббу - Странник Границы, Нарушаюший Законы, Приходящий за пищей, дабы насытиться!

## Й’a! Й’a! Й’a!

Хастур, ступающий ударами молний!
Хастур, дышащий морозными ветрами!
Хастур, присутствие твоё - смерчи и ураганы!
Услышь и приди из туманов, приди из глубоких недр, приди из чёрных небес!
Слышу я неистовый вой Хастура - внутри сути своей!
Призываю Хастура во время ливней, когда реки выходят из берегов!
Призываю Хастура во время сильных ветров, в тёмной ночи, когда слышен неистовый вой!
Хастур, я твоя Сила, я твоя Воля! Я твоя Ярость и Злоба!
Зов твой слышу я - даруй мне знания!
Шаги твои вижу я - даруй мне силу!
Открой мне суть свою, обрати свой взор на меня и деяния мои!
Хастур, я Жрец твой, ибо я помню!
Хастур, я един с тобой! Я есть ты!
Я благословлён тобой, ибо я глашу к пределу трона твоего!
Позволь мне черпать силы из колодцев твоих, что в пределах, тебе подвластных!
Слышу вой Запредельных Ветров, ко мне приходит сила Твоя, во власть впадая мою!
Позволь мне Властью твоей пеंчати и несокрушимой Воли направлять твою Силу как свою!
Хастур, на сие моя колдовская Воля и твоё Благословение! Йха! Йха! Йха! Яйхе-АцШа, Сугу-вахе-нор!

## Зов Единения с Хастуром (в лике Экваббу)

К Запредельным Мирам я взываю, что в Альяхе!
Глашу за черту Зенрит-Майньош, за Третью Завесу шлю я Зов!
Приходящий Вратами Кура - Хастур, Пьюший Души, услышь мой Зов!
Глас твой звучит у Столпов Врат Ленга!

[^20]Йтакуа<br>(Та-Тка)

Й’а! Й’а! Йтакуа! Йтакуа! Йтакуа!<br>Се-фиак вульг-тухм<br>Йтакуа фхтагн<br>угх $^{\text {! Й'а! }}$ 'Й’а! Йтакуа!

# Призыв Йтакуа <br> (Жертвенная) 

Данный текст представляет смесь Призыва, Молитвы и Жертвенной для наибольшей эффективности проводияой работы.

## Малый Призыв Полярных Духов

Текст начелен на Обрачение к Полярным Духам Гао, Хотору, Негафоку для облегчения призыва Йтакуа. Также имеет чель оградить призывающего от негативных последствий призыва божества. Это и возможное воздействие низких температур, чтобы не было обморожений, и ограждение от возможсного гнева божества за его беспокойство, так как божество гневное по своей природе и может прийти не для работы с оператором, но только для того, чтобы навредить ему. В основе этого текста лежит анализ древних мифов Ближнего Востока, в которьхх говорится о подобных духах, обитаюиих в среде влияния божества, как о его детях либо ликах. Также есть упоминания о независимости таких суцностей $и$ их непокорности воле божеств ввиду противоречивого происхождения. Некоторые версии происхождения позволяют этим духам иногда и сражаться с богами, и побеждать, вызывая их гнеє и опасения, нежелания иметь с ними дела; с другой стороны, некоторые намёки говорят о подобных суцностях как об основании тронов богов, давая им роль посланников и носителей их воли и в то же время позволяя им действовать свободно от воли божества. В любом случае, они могут помочь в налаживании отношений с Йтакуа, и посему пренебрегать ими глупо. Жертвой для этих ду-

Kehera arectob
хов может быть небольиой сырой кусок мяса, разрезанный немного ножом, чтобы из него могла просачиваться кровь, имеющаяся внутри самого мяса. Также его можно отдельно полить заранее приготовленной кровью.

Й'a! Й'a! Й'a!<br>Призываю Яростных Полярных Духов!<br>Взываю к Древним Хищным и Яростным Духам Холодных Ветров!<br>Услышьте мой Зов, Гао, Хотору, Негафок!<br>Учуйте вкус моего приношения и примите мою жертву!<br>Даруйте свою благосклонность и покровительство в моём Яростном Зове к Идущему средь Ветров!<br>Гао, Хотору, Негафок несите мой яростный крик древнего имени, Призыв Та-Тка!<br>Ступайте по следам Та-Тка, вашего Повелителя!<br>Найдите его блуждающим среди пустот меж Звёзд!<br>Найдите его ступающим среди ветров и ураганов в морозных облаках!<br>Найдите его на Троне его Восседающим!<br>Найдя Владыку Полярных Ветров, преклонитесь!<br>Передайте Великому мой Яростный Вой!<br>Передайте Великому мой Яростный Зов!<br>Приношением моим его гнев остудите, ярость усмирите!<br>Тропу Йтакуа ко мне укажите!<br>По следам вашим да пройдёт Та-Тка на Зов мой!<br>Шаг свой грозный Йтакуа ко мне устремит!<br>Призыв мой яростный Та-Тка узрит!<br>Духи Яростные Хищные Полярные, ко мне вернитесь!<br>От Хлада Обжигающего, Владыки, меня защитите!<br>Й'а! Й'a! Й'а!

## Призыв Йтакуа

Й’а! Й’а! Йтакуа! Йтакуа! Йтакуа!
Се-фиак вульг-тухм
Йтакуа фхтагн
$\mathrm{y}_{\mathrm{rx}}$ ! Й'а! Й’а! Йтакуа!

Й'a! Й’а! Й’a!
Владыки Запретных троп и путей, пред которыми склоняются все существа!
Приходящий с воющим ветром, распахни врата Запределия!
Преграды мира да разрушатся властью печати, врата Хаоса да откроются!
Я взываю к Йтакуа Владыке!
Холодное Пламя, Великий Холодный!
Несомый разрушающими ветрами!
Благословлён твой лик могучий Великими Древними!
В ночной мгле я предстаю пред тобой!
Во мраке Тьмы обращаюсь к тебе!
Великий Йтакуа, услышь меня!
Идущий с Ветром!
Над ледяною пустынею возвысившийся!
Красные глаза твои пылают гневом и силой!
Непознанный и незримый быстрый убийца!
Тот, кто идёт, бороздя полярные ветры!
Я предстою пред твоим взором, дабы наполнил ты меня силой своею!
Дабы вложил в мой разум Древние Знания!
Дабы позволил войти мне в обители Древних!
Со мной благословение твоё!
Прими меня во власть свою!
Власть твоя да пребудет со мною!
Твоя печать на мне!
Да пребудет глас твой со мною!
Я твой Жрец! Проводник твоей Силы и Воли!
Йтакуа, я един с тобою! Я есть ты!
Наполни меня своей мощью!
Дай мне силы, дай мне знаний!
Я восхваляю жажду твою!
Я жертвую кровь во славу твою!
Йтакуа, я проливаю кровь во славу твою!
Приди на мой зов и утоли свою жажду!
Приди ко мне, ибо я велю!
[Знак Byp]

Предстань предо мной и яви своё присутствие!
Несущий бедствия ветрами севера, пребудь со мной!
Рви преграды мира!
Срывай печати!
Вступи в Раскрытые Врата Призыва!
Оковы мира слабнут, впуская тебя!
Путь проложен, вступи в этот мир!
Приди чрез Врата и приветствуй меня!
Пройди по Земле снова!
Уничтожающий неистово и незримо, Волю свою исполняй!
Да пребудет Сила и Власть твоя на Земле!
Великий, присутствуй и прими мою Жертву!
Прими мой дар, о Йтакуа!
Й’а! Й'а! Й'а!
Й'a! Й'a! Йтакуа! Йтакуа! Йтакуа!
Се-фиак вульг-тухм
Йтакуа фхтагн
Угх! Й’а! Й’а! Йтакуа!

## Равота с Владыкамн Дльяха

## Воззвание к Ньярлатхотепу

Й'а, Й'а, Й'а Йайн Ньярлатхотеп!
Ньяз-Ха-Га, Ньяз-Ха-Га, Ньяз-Ха-Га!
Сат-X-Ten! Сат-X-Ten!
Й'a! Теп-х Зуф Йхаи! Й'а! Теп-X Зуф Йхац!
Й’а! Й’а! Й’a!
Из Пропасти Ночи, из Пасти Тьмы, из Глубин Мрака, из Разрывов и Вечной Пустоты!
Ветром Бездны, дыханием Тьмы!
Призываю тебя, Великий Ньярлатхотеп!
Великий Противник всего, что ограничено именем и формой, Погубитель и Разрушитель!
Тот, кто всегда рядом!
Неизбежный, несомненный, Посланник Древних, Крадущийcs Xaoc!
Й'а Ньярлатхотеп!

Тот, кто есть ветер Бездны и дыхание Тьмы! Всякая тёмная ночь исполнена хладом твоим! Тот, чьих объятий не избежать, и пред кем не устоять!
Тот, кто властвует во Тьме Великой, в Верхних и Нижних Водах!
Тот, кто на всяком дне, во всякой глубине, и всякая пустота и пропасть наполнена им!
Владеюший душами бесчисленных существ, живуший в сердцевине каждой сути, ибо сам есть суть всех! Ньярлатхотеп - неслышен приход твой, внезапно явление твоё!
Того кто Всюду и Рядом!
Холодно дыханье твоё, как Холодна Предвечная Тьма!
Слышен глас твой в вое северных ветров,
в гуле холодных тёмных вод, в безмолвии вечных льдов, кои не растопить солью испепеляемой и стынущей пустыни, как не отогреть и не оживить остывших во Тьме душ, остывшей крови, остывшего праха!
Бесформенный и невоплощённый, словно тяжёлый Холод Глубин, исторгающийся из Бездны холодным потоком!
Й'а, Всеобъемлющий и вездесущий Хаос, Ньярлатхотеп, пребывающий во всём сущем!
Тот, кто препятствует накоплению, сосредоточению, противостоящий разрушению форм, возвращаюший все формы к их Единому Истоку - Великому Бесформенному!
Услышь мой глас! Узри мой Призыв!
Восстань! Приди! И присутствуй! Ибо я глашу!
Я творю твои деяния и вершу твою Волю!
Я сын великой скорби, я сын безумной ярости!
Я служитель неосвещённого алтаря Забытых, что в Альяхе!
Во мне Древняя Кровь!
Мой дух - Дух Древних!
Мои руки - Руки Власти!
Моё слово есть Повеленье!
Мои мысли есть Суть!
Я Воплощение Силы Ньярлатхотепа!
Я Воплощение Воли Ньярлатхотепа!

Я Воплощение Власти Ньярлатхотепа!
Я плоть твоя, я кровь твоя!
Все Твари склоняются пред тобой в лике моём!
Я Воплощение твоё на Земле, лик твой - лик мой! До времени порознь!
Й'а Ньярлатхотеп!
Хаосом преумножится Тьма!
Не имеющий лица и тысячью лиц обладаюший, Посланец Древних, Великий Ньярлатхотеп! Даруй мне силы объединить лики Безликого, дабы шествующие под луною, ступающие в бездонных колодцах Пустот,
шествующие тропами меж углов были подвластны воле моей, как твоей!
Дабы содрогались твари и боги от гласа моего, слыша чрез Зов мой Призыв твой!
Веди меня тропами и путями твоими!
Даруй мне Знания в свете и тьме, ночью и днём, когда странствую и покоюсь!
Обучай меня Мудрости Забытой, Мудрости Древней!
На сей Зов Воля моя! На сей Зов мой наказ и твоя Власть!
Й'а Ньярлатхотеп!
Зааррр-шуууцццсссс-Хааагаааррр!
Лхарешаб Суррамонаш Тхассзафарж нуу Каббха Рша Мо Нахьш!
Й'а! Цохл-Даж-Коф Нар РальТа!
Й’а! Й’а! Й'а!

## Гимн-Воззвание к Ньярлатхотепу

Й'a! Й'a! Й'a!
Йииииииааааааа!
Я взываю к Ньярлатхотепу, Владыке! Великий Ньярлатхотеп, услышь меня!
Я предстаю пред твоим взором, дабы явил ты силу свою на меня!
Й'а Ньярлатхотеп, в коем Могущество!

Князь бездны, неспящий чёрный посланник, что связует живых и мёртвых,
обозначающий гибель человечества неуклюжим танцем, пожиратель душ, приходящий под покровом ночи!
Й'a! Й'a! Й'а!
Тот, кто кричит в ночи! Тот, кто никогда не видел свет!
Тот, кто обитает у Врат! Облачённый в Хаос, чей лик вечно скрыт меж звёзд!
Твоя плоть - это плоть смерти! Твои крылья - крылья ужаса!
Твоё дыхание - это дыхание Ллойгора!
Твои жертвы холодны и мертвы!
Тот, кто говорит за своих Братьев! Лицо Хаоса, Маска и Воля, Вестник Древних!
Й'а! Й'a! Й'a!
Взываю к неспящему, чёрному глашатаю Ньярлатхотепу!
Жрец Эфира, слепой музыкант, пред которым застывают волны!
Крадущийся Хаос вне Пространства и Времени!
О Тёмный, оседлавший ветры бездны Ньярлатхотеп!
Мудрейший из Древних!
Обрати свой взор на меня!
Я сосуд твоей Силы!
Я обелиск твоей Воли!
Я вместилище твоей Сути!
Й'а! Й'а! Й'а!
Услышь меня! Вверяю себя тебе, Ньярлатхотеп!
Власть твоя да пребудет со мной!
Твоя печать на мне!
На границе миров сливаюсь с Царством Альяха!
Веди меня путями Великих Древних!
Вложи в мои руки острия мечей!
Моё сознание да откроется пред твоими знаниями!
Позволь постичь мне твою суть!
Раскрой начало Хаоса во мне!
Позволь мне постичь твои тайны!
Наполни сосуд мой Силой своею!
Вложи в мой разум Древние Знания!
Позволь войти мне в обители Древних!
Славься, чёрный принц Хаоса из грота!

Слава тебе и Отцам твоим, в Храме которых ты смеёшься, как пожелает твоя прихоть! Й’а! Й’а! Й’а!
Сокруши моих врагов, обрушь на них свою ярость!
Твой покров меня да укроет!
Твой глас пусть пребудет со мной!
Услышь мой зов и даруй мне своё Благословение!
Слава тебе, Ньярлатхотеп!
Слава тебе, Ньярлатхотеп!
Слава тебе, Ньярлатхотеп!
Й'а! Й'а! Й’а!
Зерта фельсат, мержек сех нат зорфер, Гар зах теф тохь шлехцфот!

## Воззвание к Трём Владыкам (кровь своя сжигается на листочке шли салфетке)

```
Элл! Элл! Элл!
Й`а! Й'а! Й'а!
Кер за самль хеф че нут!
Взываю к столпам Запределия!
Открываю бездны, дремлют что во Мраке!
Огненными Вихрями и Ледяными Ветрами!
Из Пустынь Бесплодных вас я призываю!
Владики-Исполины, что велики в Пустоте, услышьте Зов
мой!
Взываю! Да пробудятся Силы!
Да придёт могущество!
Непреклонный Йатх Йатхарлрл, услышь меня!
Ненасытный Аштанга-Йаду, услышь меня!
Я сосуд вашей Силы!
Я обелиск вашей Воли!
Да пребудет глас ваш со мною!
Да будет взор ваш направлен на меня!
Печати ваши на мне!
Пребывающие за сферами времени, слуга ваш призывает вас!
[Печать с кровью]
Распахнутся Небесные Двери, река огня наполнит меня!
```

Ветра познания наполнят меня!
Какамману! Эгхяггихн!
Й'а Машмашти! Какамму! Силлах!

## Жертвенная Трём Владыкам Альяха <br> (предназначена для жсивотного)

Элл! Элл! Элл!
Й'а! Й'a! Й’а!
ИИИИИААААА
Во имя Пребывающих во мраке, Стоящих за чертою, во имя тех, кто заставляет трещать основания миров.
Ветра севера, востока, юга и запада, морские, пустынные, степные и горные.
Откройте пути и двери, разрушьте скалы тайн.
Я взываю к вам, Владыки Альяха!
Владыки Запретных Троп и Путей, пред которыми склоняются все существа!
Ааархххешшш, Тсафрушш, Залк-Залк Гахсз!
Зи Азак Зи Кур Й'а!
Зода! Зода! Зода!
Нар-тул - Гхан, Самор Цухн!
Открываю бездны, дремлют что во Мраке!
Огненными Вихрями и Ледяными Ветрами!
Из Пустынь Бесплодных вас я призываю!
В сиянии Чёрных Звёзд, Погасшего Солнца, Мёртвой Луны!
Творю я Зов к Престолам вашим!
Владыки-Исполины, что велики в Пустоте, услышьте Зов мой!
Владыки, что источают потоки разрушающей Пустоты и разрывающего Хаоса!
Услышьте Зов своего дитя, зов своего Жреца!
Бой моего сердца, оглушая пространство, исторгает Имена ваши!
Ужасая живых и глухих мертвецов!
Из Девяти Краёв Забвенья, из Семи Колодцев Пустоты, взываю!
Да пробудятся силы! Да придёт могущество!

Ихег Нхашасантаб Йелех
Великий Владыка Границ, Непреклонный Йатх Йатхарлрл - Повелитель Врат и Хранитель Печатей!
Услышь мой зов и присутствуй!
Великий Повелитель колодцев - Ненасытный Эггалахамош!
Услышь мой зов и присутствуй!
Великий Повелитель Туманов! Незримый Аштанга-Йаду!
Услышь мой зов и присутствуй!
Й'а! Служу вам!
Й'а! Восхваляю вас!
Владыки Формы, Начала и Конца, я сосуд вашей Силы, я обелиск вашей Воли!
Печати ваши на мне!
Да пребудет глас ваш со мною!
Да будет взор ваш направлен на меня!
Я чую ваше дыханье! Я слышу вашу жажду!
Я вижу ваши тяжкие шаги!
Да минет меня гнев ваш, иссушая реки и моря, да минут меня проклятья ваши, выжигая урожаи и города!
Да минет меня Десница Тяжести Вашей, сокрушая врагов моих и разрушая души их!
Утоление жажды вашей наполнит чашу достатка моего, вознося вам жертвы обильные и богатые!
Покорно преклонив колено, прошу вас утолить жажду вашу, кою я восхваляю!
Как сухая земля славит грозы и ураганы!
Пребывающие за сферами времени, слуга ваш призывает вас!
[Жертва]
Великие! Присутствуйте и примите мою жертву!
Распахнутся небесные двери, река огня наполнит меня!
Ветра познания наполнят меня!
Нгхе! Непреклонный Йатх Йаттхарлрл!
Нгхе! Ненасытный Эггалахамош!
Нrxe! Незримый Аштанга-Йаду!
Йайн! Владики Альяха! Эгхяггихн!
Й'а Машмашти!
Какамму! Силлах!

## Glen Westall

## КЛЮЧ И ВРДТД

Долгое время я пассивно ждал с возрастаюшим удовлетворением, я ие испытывал более чувства невыразимого одиночества; но очуцал, скорее, что я менее одинок, чем был долгие годы. Это чувство удовлетворённости возросло настолько, что я бьлл бы доволен вечным плаванием вместе с небесными облаками.

Hhohp 'e-Hoj-Suhnn
Тусклый свет звёзд не может достичь его, ибо оно обитает вне хрупких порогов безжизненных пространств. Когда-то оно сияло среди чёрных гор и долин, сияло и переливалось светом мудрости.

> Й'а! Й'а! Тому, Кто сияет!
> Дремлет, пока явлены пути!
> Доверься Ему - и Познаешь!

Столь зловредны и сияющи стаи внутри тех небесных облаков, что заключают в себе серебряный ключ и врата, которые таят Время и Знания от скопления кварков, называемого нами Вселенной.

> Й'а! Й'а! Тому, Кто сияет!
> Дремлет, пока явлены пути!
> Доверься Ему - и Познаешь!

И хотя оно укрыто под завесой, неизвестное, но вырванное из снов, пока раскрыты шрамы, - посмотрите поверх ослепляющего света и вспышек! Все вещества - не что иное, как тусклый шлак миража и тени.

> Й'а! Й'а! Тому, Кто сияет!
> Дремлет, пока явлены пути!
> Доверься Ему и Познаеиь!
«Тавиль'ат'Умр, раскрой снова свой саван, открой мне пространство и время, укрытое твоими горящими сферами. Позволь ныне моей душе на крыльях чистоты пересечь край звёзд и облаков, где я смогу спать беспробудно!»

> Й' 'а! Й' 'а! Тому, Кто сияет!
> Дремлет, пока явлены пути!
> Доверься Ему - и Познаешь!

## Joannes Nefastos MMVI

## БЄЗУМНЫЙ ПОЭТ ГРЕЗИТ ИGТИННӨ


«Он передвигает горы, и не узнают $и х$ : Он преврацает их в гневе Своём; сдвигает землю с места её, и столбы её дрожат... Вот, Он пройдет предо мною, и не увижу Его; пронесется, и не замечу Ezo». Книга Иова $(9: 5-6,11)$
«Проходят они, безмолвные и первозданные, вне миров, незримые для нас... и ждут непрестанно мига возвращения своего... ибо земля познала $u x, u$
 мают волны; они разрушают град; но ни лес, ни море, ни град не узрят десниуы, коей поражаемы». Некрономикон

В своих «Парадоксах Высокой Науки» Элифас Леви написал: «нет никакого вымысла, который не служил бы вуалью или маской до верной реальности». Это правдиво настолько, что большинство вымыслов, связанных с оккультными ипостасями жизни в утренней

заре Эры Водолея, кажется, идёт по дороге обмана. Кроме того, для некоторых это становится причиной недоверия к оккультному гнозису, который, когда ссылается на такие сказки, видится не чем иным, как такой же сказкой, - но он может быть увиден в совершенно ином свете, если мы пожелаем. Для этого нам потребуется прочность плодотворной силы «нового мирового порядка», который вдавит свою сигилу во всю астральную атмосферу; но не только пророки выполняют свою духовную миссию осознанно: даже неизвестный канал - это новые идеи. Эти каналы должны создаваться талантливыми людьми - поэтами, писателями, художниками, композиторами, - которые являются проводниками по своему праву и блестящим способностям. Нередко они - если говорить о личностях - часть собственной аудитории, не полностью осознающая важность своего искусства. Двое прекрасно известных из подобных (преимущественно неосознанных) пророков в жанре фэнтези - Дж. Р. Р. Толкин и Г. Ф. Лавкрафт. Если мы хотим обозначить периоды в творчестве Лавкрафта, то должны сказать, что прошлое представляется в его произведениях исключительно аспектами Пути Правой Руки, а грядущее черпает своё вдохновение из ресурсов, которые мы должны обозначить как мистицизм Пути Левой Руки.

Лавкрафт не был всегда идеальным писателем. Его произведения по праву публиковались в низкосортных журнальчиках, и многие из них даже были откровенно слабы и скучны. Но не все. Когда он использовал те Силы, с помощью которых написал истории Мифа Ктулху (или, если взглянуть с другой стороны, был используем ими?), всё наше мировоззрение сотрясается, и из податливых конструкций получаются потрясающие зыбкие видения. Мифы Ктулху - это не только заимствование известных оккультных знаний (например, великой «Книги Цзян», из которой Лавкрафт почерпнул немало вдохновения), но и его собственная магия, его собственные верные суждения, и изучающий оккультизм уже проникается неподдельным страхом, ибо эти «вымышленные истории» основаны на подлинных фактах.

В давние времена человеческие способности к воображению были неодинаковы. Наша культура (я имею в виду глобальную культуру человечества в целом) даёт нам контекст, благодаря которому мы видим мир в довольно антропоцентрическом фокусе. Но поскольку оккультный прогресс развивается парадоксально, нынешняя весьма антропоцентрическая эпоха, известная как Эра Bо-

долея, должна начаться с уничтожения тех известных человеческих принципов, которые более не содержат правды. Ренессанс и Эпоха Просвещения были только шагами в сторону этой смертоносной стадии коллективного человеческого прогресса и осознания себя людьми, истинным человеческим Эго. Поэтому одна из сторон личной работы Лавкрафта заключалась в том, чтобы подчеркнуть факт, что космос не вращается вокруг человечества, хотя и это в какой-то степени бывает. Однако для достижения этого позднего этапа знания нам стоит сперва отбросить наши ложные антропоморфические познания. Мы, интересующиеся оккультизмом Пути Левой Руки, обычно соглашаемся, что грёзы о грозном человекоподобном боге космоса - безумие. Лавкрафт распиарил эту идею, но подчеркнул, что это не значит, что в мире совершенно не было [антропоморфных; прим. пер.] богов и духов; они просто весьма отличались от детских сказок, сочиняемых наивными людьми.

Предельное божество в Мифах Ктулху зовётся Азатотом. Это могущественное имя, истинное имя логоса для всего сущего. Взглянём на это имя. Во-первых, стоит отметить, что оно состоит из двух хорошо известных герметических терминов:

1) Азот - основная сила природы (идейно не идентичная кундалини) у алхимиков.
2) Тот-Писец - бог мудрости в Древнем Египте.

Вместе с тем, мы можем видеть в этом имени сходство с именами Агафон - «благой бог», греческий Логос, который Блаватская связывала с Сатаной; и Азазель - падший ангел и козёл отпущения, еврейское божество ${ }^{31}$. Далее, следует вспомнить, что А - первая буква алфавита (даже оставив в стороне древнейший символизм Алеф), а Z - последняя. Это «начало и конец» (IAO) - эпитет Бога во многих религиях, включая христианство.

Во-вторых, буква «а» может быть прочитана просто как соединительная гласная или отрицательная частица, как в санскрите: AZ/aThoth - «Альфа и Омега (от/без) Мудрости». Этот вид парадоксального представления весьма характерен для всякого, а не только основанного на астрале оккультизма (ср. суры/асуры и Логос как эвфемизм Сатаны).

[^21]Лавкрафт видит предельное божество протоплазменной массой, безумной и постоянно движущейся. У подобного представления есть немало реальных оснований, некоторые из которых преходящи и культурно обусловлены, некоторые же - нет. К примеру, многие идеи Лавкрафта равносильны иронии (возможно, совершенно бессознательной), направленной против материалистического научного мышления, которое в своей захватывающе антифилософской манере действительно видит космос безумным и неупорядоченным. Как ошибочна мысль, что законы природы могут быть созданы и управляемы чем-то, не имеющем разума, так, тем не менее, истинно, что причина существования этих законов навеки покрыта завесой тайны. Что заставило космос появиться? На самом деле, никакой причины и не было, ибо Несотворённый Вакуум совершенен и абсолютен в себе самом. И его появление не может иметь никаких логических причин. Творение просто существует, без всяких причин, но его собственная радость и ужас бытия, разум над всеми разумами действительно непостижим и «иррационален» для нас, ибо превыше наших способностей к постижению. Мы можем изучить пути его появления и первые законы творения, но никогда - причину существования. И довеском к подобному символизму будет аллегория нового высочайшего Бога, поныне бесформенного и неведомого людям. Этот Азатот / Азот, жизненная сила магического творения / Тот древней мудрости / Агафон, «светлый Сатана» / Азазель, мятежный ангел / А и Z - имя бога во всех системах: всё это вместе даёт нам весомейшую аллегорию религиозной формы наступающего эона, который будет продолжаться даже дольше, чем ближайшие две тысячи лет.

Иррациональность магического взрыва, высочайшая жизненная сила созидания и разрушения, всё это - кундалини-шакти, новая форма бога в отличие от антропоморфной, предводительствующий Архонт, стоящий над одиннадцатой сигилой, известной как крещенские воды мудрости ${ }^{32}$, и проводящий реализацию и

[^22]обесточивание этих двух потоков Десяти (для человечества она следующий виток в цикле возвращения). Когда тяжёлая голова пророка снова принялась сторожить это, всё ещё протоплазменное, море силы, чтобы направить его потоки к полному обретению разума, мы достигли полного понимания дилеммы нашего времени. Когда "Древние» (древние силы и космократоры, известные архаичному человеку, а ныне забытые человечеством) пробудятся, это не просто ввергнет нас в ужас. На следующем витке видения истины мы поймём, что воспринимаемое нами как хаотическое пламенное действо, оказывается, обладало слишком отличным от нас мышлением и было слишком возвышенным для нас, чтобы мы могли осознать его сразу. На этом этапе хаосизм превратится из слепого насилия в пламя мудрости, которое делает человека равным этим великим силам и превращает его в их сообщника.

Кажется, сам Лавкрафт был в какой-то степени настоящим пророком. В текстах Мифов мы можем найти множество его псевдонимов - Декстер Вард и др., - но самый важный из них - Безумный Поэт Альхазред. Говорится, что этот безумный араб - автор Некрономикона, несуществующего текста, известного и читаемого по сей день. Говорится, что он отважился уйти в пустыню, в «Град Столпов», где «открыл первые врата» и был ослеплён и испытан демоническими силами, которые прошли через них. Это сам Лавкрафт, как, впрочем, и любой другой кандидат в Тайное Учение, делающий первые шаги к призванию Сил для инициации: «Град Столпов» - это сакральные врата человечества, первая одноимённая чакра, через которую «демоническое пламя», то есть ранее упомянутая кундалини, или Азот, прошло в его тело и начало превращать в мага - истинного человека или освешённое Эго. Некрономикон представляет собой полную концепцию астрального света и, в более субъективном смысле, чью-то личную «хронику Акаши», золотоносные флюиды которой переносят «в Запределье». Название «Некрономикон» (песго - мёртвый, noтоs - имя и icon - символ или опус, который часто используется в названиях старинных текстов) указывает на его смысл: книга логосов, или «имён» мёртвых законов жизни (микро- и макрокосма), забытых и сожжённых сегодняшним псевдорационалистическим мышлением. Это Противник и Инициатор и личности, и человечества в целом, это его Сатана - Наставник и Мучитель. Поэтому легендарный Некрономикон действительно сушествует - не на земле, но в опасных и

полных ловушек астральных мирах, чью суть он фокусирует, он действительно может сделать своего исследователя безумцем и пророком одновременно и, наконец, даёт нам ключи для достижения Адептства.

Неофит мистерий, только ступивший на священный Путь, мельком просматривает Книгу Смерти (зеркальное отражение его Книги Жизни, или каузальной записи) на пути через духовные инициации. Это путешествие начинается в пустыне на открытии врат: «Град Столпов» символизирует упорядоченные силы Лингама - творческой силы Азота в его первом каменном воплощении. Он ведёт к страданию, безумию, полыханию души, когда силы Азота начинают сиять в человеке. Если он нежен и неосторожен, но в то же время искренен и любящ до крайности, если он не изучил, как использовать ключи своего высшего я, он становится одержимым и уничтожает себя, сводит с ума, наполняясь ложным знанием и настоящим последовательным помешательством.

Герои Лавкрафта практически всегда испытывают этот ужасный рок, они осознают реальную Силу, но эта Сила настолько велика для них, что забирает их разум, уничтожает их. В «Случае Чарльза Декстера Варда», который предельно ясно, в отличие от многих текстов Пути Левой Руки, отражает этот лейтмотив, тайная атавистическая субстанция сознания принимает форму вардовского предка Джозефа Карвена - злополучного Фауста своего рода. Впрочем, это старый сюжет о павшем маге, который становится одновременно мстителем и благотворным наставником современного человека, или разрушая, или просветляя его, или то и другое одновременно.

Эта опасность весьма реальна для всех претендентов, и хотя кажется, что в ней может быть собственное величие, она становится воистину несчастным роком, воплощаясь в реальность. Следует заметить, что сам Лавкрафт умер от рака кишечника. Рак - это неестественная и неконтролируемая опухоль, кишечник - это место астральных влияний и их каналов к физическому проявлению. Таким образом, его трагическая смерть подводит нас к подлинному соответствию манифестационного кода. Его воображение было неспособно увидеть ни того, каким будет ответ на аллегорические рассказы, которые оно породило, ни того, что оно избрало его своим посланником (что, по сути, одно и то же), - того, что мы бы по-

125

няли лучще, если бы могли осознать смвсл каузального эго и его частично-архетипической сущности.


Von Sangetal

## МИФы БєзУмия



С приходом науки тысячи и тысячи были изгнаны, казнены, заперты, залечены, подвергнуты нелепым испытаниям и исследованиям. До модернизачии религии, а особенно монотеизма (веры в Логос - Слово, Мировой Разум), приговаривались те, кто не был «нормальным», кто не был «здравомыслячим». Ведьм, безумцев, мистиков, еретиков и богохульников по закону сжсигали жсивьём после пыток, дабы зацитить веру от осквернения.

Krkeia arcueloob
<..> приглушённый, сводящий с ума барабанный бой и пронзительное, монотонное завывание кочунственных флейт из недостижсимых, лииённых света пространств за пределами Времени; омерзительное биение и свист, под аккомпанемент которых медленно, неуклюже и нелепо танууют гигантские, сумрачные первоначальные боги - слепые, безгласные, безумные гаргульи, чья дуиа - Ньярлатхотеп.

Лавкрафт
Произведения Г. Ф. Лавкрафта превозносят хаотическое нечестивое безумие, что лежит превыше нашей «нормальности» и принятого человеческого поведения. Безумие представлено старшей расой богов, Великими Древними, но они фактически нарушают принятые представления о «боге». Привычный Бог внушает человеку не страдание, но уважение, покой и человечность. Несмотря на божественное бессмертие, Он воплощает конечное бытие, которое чётко обозначено. Напротив, лавкрафтианские Мифы Ктулху представляют безымянное, осязаемое, лежащее далеко за пределами Логоса. Некрономикон не может существовать, ибо эти сущности превосходят простую доктрину и ритуал. Чтобы быть свирепо религиозным, нужно брать пример с мистика-философа Жоржа Батая, написавшего в 1936 году манифест "Священный заговор", в котором призывал к ведению священной войны против мира цивилизации и её света. Но для того, чтобы объявить эту священную войну, необходимо "стать другим», стать бесчеловечным или даже внечеловечным. Обычная человеческая жизнь - всегда жизнь побеждённых, потому что она зависима от главы (символ бога, порядка, контроля, закона, ограничений, обусловленности). И даже если сам Лавкрафт был человеческим, слииком человеческим из-за политических и социологических взглядов, которые он представлял, его работы разоблачают атавистическую душу цивилизованного существа.

Мифы Ктулху открывают исчезнувиий мир, в котором «окизнь всегда приходит в смятение без очевидной сплочённости, но она лишь находит своё величие и подлинную сущность в экстазе и экстатической любви» (Жорж Батай). Подобно Батаю, Лавкрафт не

любил современный индустриальный мир из-за своей тяги к пропастям и тёмным мистериям.

Через свои грёзы Лавкрафт изучал потусторонние, чуждые, непостижимые энергии, которые возбуждали его писать свои Мифы. В древности эти энергии не были чуждыми, у людей попрежнему существовал дар связи; они имели мужество подвергать себя воздействию этих энергий через ритуалы, празднества, запредельный опыт. Но сейчас эта возможность почти полностью связана, она появляется лишь изредка, и лишь немногие личности способны вновь войти в исчезнувший мир бесформенных ночных видений.

Произведения Лавкрафта представляют общность тёмных сил превыше горизонта нашего ограниченного понимания. Они рисуют тёмную скважину в бездонной черноте человеческого сознания. Лавкрафт как существо политическое тянется к обществу, в котором единообразие и честь были стандартом, но его Мифы содержат что-то совсем иное, а именно нечто совершенно разнородное и человеческий ужас от него.

Мие думается, что высшее sпиосердие, явленное наиему миру, заклочается в неспособности человеческого разуна понять свою собственную природу и суцность. Мы жсивём на мирном островке счастливого неведения посреди чёрньх вод бесконечности, и самой судьбой нам заказано покидать его и пускаться в дальние плавания. Науки наии, каждая из которыхх устремляется по собственному пути, пока что, к счастью, принесли нам не так уж много вреда, но неизбежен час, когда разрозненные крупицы знания, сойдясь воедино, откроют перед нами зловечие перспективы реальности и покажут наие полное ужаса место в ней; и это откровение либо лииит нас рассудка, либо вынудит нас бежать от мертвящего просветления в покой и безмятежнность новых тёиных веков.

Лавкрафт
Лиииться рассудка или бежать от этого нечеловеческого "откровения» в новые «тёмные века»?

Эту дилемму поставил перед нами Лавкрафт. Окупится ли наш поиск знаний (научных, религиозных, оккультных)? Сделает ли нас бессмертными тяга к знаниям?

Вместо того чтобы превращать лавкрафтианские Мифы в оккультную практику, дающую некоторые ответы, их надо творчески реализовывать, ими следует насладиться, медитируя над ними. Bсе оккультные традиции (Правой и Левой Руки) имеют целью продолжение человечности в неких формах иного. Это есть и в христианском посмертии, и в сатанинском «Сверхчеловеке» Эона Orня, нет никакой разницы. Обращение лавкрафтианского творчества к тёмному пантеону ничто без учёта "чёрных сводов ужаса», которые оно утверждает. Чтение Лавкрафта совершенно отличается от последующих ритуальных путеводителей и ожидает явления Древнего на тонком плане. Воистину, лавкрафтианская магия практикуется теми творческими людьми, кто был воодушевлён его историями: экспериментальная электронная музыка, dark-ambient, noxoронный doom-metal чрезвычайно подходят для создания должной атмосферы.

Празднование лавкрафтианского безумия - возможность вновь изменить себя, сильнее и сильнее, и даже поиздеваться над собой. Воспринимать себя слишком серьёзно - величайшая ошибка человечества. Ни один гримуар и никакой иной том знаний никогда не мог призвать такие силы, как это сделали произведения запредельной мистики и такие авторы, как Лавкрафт. Просто потому, что большинство авторов этих томов возвеличивали своё собственное тщеславие.

> Й'а! Шуб-Ниггурат! Чёрная Козлица лесов с Тысячею Младых!

## Лавкрафт

Решающее слово в нашей интерпретации лавкрафтианских мифов принадлежит Ницше, чьё явное влияние на мыслителей и магов Пути Левой Руки нельзя отрицать. Прежде всего, Ницше известен своей онтологической ковкой: он был антимыслителем. Он был суровым противником всякой Истинности в чём бы то ни было. Рюдигер Сафранский в работе «Зло, или Драма Свободы» (1997 г.) обозначил Ницше как "бездну" (219). Согласно Сафранскому, мышление Ницше было сущностно эстетично. «Созидающая сила эстетики подпитывается усилиями эксперимента, влиянием транс-

формации. Она должна быть бескомпромиссной и властной, если желает обрести форму».

Нельзя сдерживать творческие способности, используя их для продвижения определённых идеалов (религиозных, политических) - идеалов, подразумевающих стагнацию жизни. Центр ницшеанской философии - нечто меньшее, нежели сама жизнь. Ницше приравнивает жизнь к непрерывно движущемуся колесу. Основа этого творчества - земля. «Оставайтесь верны земле» (Ницше). Всё земное символизирует всёं существующее. Поэтому земля - начало творчества, созидания и порождения жизни ${ }^{33}$, и управляется она тремя силами: вожделением, властностью и своекорыстием/самолюбием. Многие люди считали эти термины негативными, пока с онтологическим контекстом ницшеанской философии эти термины не стали гарантировать продолжение сушествования земных процессов в развитии самой жизни.

Своекорыстие означает, что каждый "элемент» активен и динамичен. Этот динамизм выражен двумя другими силами. Вожделение создаёт усилие, которое указывает на постоянное становление элементов и поэтому на жизнь в целом. Вторая сила - властность. Ницше говорит о присутствии слабых и сильных элементов жизни, среди которых последние доминируют над первыми. Новая и сильная жизнь может развиваться только тогда, когда более слабые элементы в руках сильных. Это вечный процесс, определяя который, Ницше использует термин «хаос», указывая на землю. Только когда есть хаос, смешение сильных и слабых элементов, своекорыстие может выжить. Другими словами, Ницше описывает жизнь как вечный, постоянный процесс.

Лавкрафтианские Мифы чествуют этот вечный процесс, ибо Великие Древние могут выглядеть как сатанинские, антагонистические силы, которые вызывают беспорядки, движущие мир к новым тёмным векам. Эти сатанинские силы - явно сильные элементы, которые активизируют творчество таких людей как Лавкрафт и Ницше для связи.

[^23]Я ни на секунду не могу позабыть об угрозе, затаившейся вне наией повседневной жизни, вне привычных нам времени и пространства, - об ужасных богомерзких монстрах, что приили с древних звёзд и теперь дремлют под толцей океанских вод.

Лавкрафт
Первичный базис ницшеанской философии не противоречит лавкрафтианским космологическим и внеземным произведениям. Ницшеанская вечная борьба предполагает волю, и он развил собственную философию воли. Ницше называл самолюбие «творческим центром усилий» воли и определял его как волю к власти. Подобно самолюбию, властности и вожделению, воля к власти - значимая идея. Как правило, её считают чем-то вроде призыва к безжалостному подчинению и угнетению слабых с одной единственной целью: продемонстрировать свою личную силу. Но ничто не может быть дальше от истины. Сафранский утверждал, что Ницше понимал идею воли иначе, чем вся философская традиция от Шопенгауэра. «Воля - это не страсть, не смутное желание, но "способность повелевать", сила, заставляющая возвышаться». Сафранский цитирует Ницше: «В общем, воля к чему-нибудь как воля быть сильнее - это воля возвыситься» (Сафранский 1997: 216). Воля - это воля к росту жизненных сил, она решительно противостоит самосохранению, отстаиваемому моралью большинства травоядных животных. Неважно, каково качество человеческой жизни, неважно, каков творческий продукт, неважно, какие доминируют ценности; несмотря на возрастающую дегенерацию, человеческие существа ещё имеют побуждение выжить и продолжить их крайне бесполезное и идиотское существование. Подобно Ницше, Лавкрафт отмечает, что импульс выживания ничтожен в сравнении с космологическими энергиями, окружающими человечество. Лавкрафт порицает человеческое высокомерие, подвергая его представителей безымянному ужасу Древних.

Дабы войти в пербоздаиную неупорядоченность зла, Должно обратить божественное таинство.

O, этосо адепта духа охватила 6оль От постоянного контакта...
(Ofermod)
В книге «Так говорит Заратустра» Нищше говорил о воле к власти как о преодолении себя:
«Везде, где находил я живое, находил я и волю к власти; и даже в воле служашего находил я волю быть господином. Чтобы сильнейшему служил более слабый - к этому побуждает его воля, которая хочет быть господином над ешё более слабым: лишь без этой радости не может он обойтись. И как меньший отдаёт себя большему, чтобы тот радовался и власть имел над меньшим, - так приносит себя в жертву и больший и из-за власти ставит на доску жизнь свою. В том и жертва великого, чтобы было в нём дерзновение, и опасность, и игра в кости насмерть» (Ницше 1972:99) ${ }^{34}$.

Из этого отрывка следует, что воля к власти - не какая-то извращённая прихоть мироправителей, потому что даже величайшие владыки сдаются пред лицом самой жизни. Воля к власти - не нечто, чем можно быть одержимым (в отличие от кроулианской Te лемы), но она представлена во всех формах жизни. Она просто обозначает жизнь. Заратустра: «И вот какую тайну поведала мне сама жизнь. "Смотри, - говорила она, - я всегда должна преодолевать самоё себя"» (Ницше 1972: 99). Жизнь, утверждает Ницше, может поддерживать себя, только если борется с собой, если усиливается и расширяется ${ }^{35}$. Жизнь не останавливается на мимолётном достижении изобилия и власти; «великий на миг» никогда не будет великим. Если человек хочет достойной жизни, он должен заново изобретать себя всё время и возвышаться над оковами общества. Снова и снова он должен сходить в ад Хоронзона и приносить в жертву своё сиюминутное «я». Это «я» - не больше, чем иллюзия, и оно должно быть рассоздано ради ощущения и познания воли к власти. Жизнь должна усиливаться и расцветать. В то же время, персонажи

[^24]Лавкрафта всегда вступают в конфликт с нечеловеческим, неизвестным:

Этот голос < ..> был подобен гудению какогото отвратительного гигантского насекомого, умытитенно преобразованному в артикулированнуо речь какого-то чуждого суцества, причём я был совериенно уверен, что органы, продуиируюиие этот звук, ничем не похожи на вокальные органы человека. < ..> Когда же звучали более развёрнутые пассажи жужжаццей речи, оиуцение коиунственной бесконечности, поразившее меня при первых звуках, обострилось. <...>

Ницше был провозглашён Батаем «воплощённым человеческим безумием и самыми возвышенными возможностями». Батай даже верил в следование Ницше вместо следования Христу. Батай ставил целью преодоление границ маленькой и игрушечной политики в пользу открытого исследования полных возможностей человечества ${ }^{36}$. Личность Ницше воплощала эти возможности:

На том изображении (Диониса) он был жаден до собственного безумия; Нииие был рождён из земли, разодранной Небесным Огнем, рождён поражённым светом, и таким образом наполнился этим огнём доминачии, ставиим ОГНЁМ ЗЕМHыM.

Согласно Батаю, человечество порабощено обществом, которое лишь заботится о будущем. Нас сдерживает приоритет будущего, тогда как наши предки организовывали празднества (например, Вакханалии), требующие огромных затрат сил. Ницше, заразившийся личным безумием, показывает, как избежать этой декларируемой необходимости для безопасности и рассудка. Батай: «Священная - Ницшеанская - фигура Дионисийской трагедии избавляет жизнь от рабства». Это означает, что Батай вознёс Ницше до статуса мессии. В нём Батай приветствует «воплощение» самых восхи-

[^25]тительных возможностей человечества. Дионисийский элемент очень часто представлен в лавкрафтианской мифологии черномагическими праздниками Культа Ктулху, проводящими насильственное распускание левосторонних энергий, которые подвергают опасности существующее положение дел и приводят в диссонанс однородный характер нашего общества. Опьянение, раздирание и хохот... через оргии можно преодолеть границы из плоти и кости, сковывающие наш тёмный атавистический потенциал. Мистики, безумцы, еретики и другие декаденты не боялись преодолевать границы, установленные обществом. Все они пробудились от этого:

В доме Своём в Р'льехе мёртвый Ктулху ожидает, грезя.

Все присоединившиеся к этим грёзам проходят сквозь циклопический город, сложенный из осклизлых, позеленевиих от влаги камней. Этот отрабленный град безумия...

В циклопическом мире нет никакого спасения, только бесполезные издержки, тоска и бессилие. Из-за страха, что нас используют, что мы бессильны и никому не нужны, мы склонны выходить с этих теневых нечестивых тропинок на свет, который успокаивает нас и обещает нам блестящее будущее во имя выживания видов. Спасаясь бегством от смертоносных элементов, мы имеем единственную и исключительную цель: сохранить бессмысленную жизнь, лишённую боли, энергии и хаоса. Писатели вроде Лавкрафта, отвергнутые моралью большинства, пробудились и пробудили древние страсти для Дионисийских ритуалов опьянения и сексуальных оргий. Тёмный культ, описанный Лавкрафтом - не выдумка, он имеет древние корни. Мы весьма нуждаемся в глубокой встряске, которую могут произвести лавкрафтианские Мифы:

В его сознании вдруг возникли ландшафты неведомых планет с гигантскими каменными баинями и иных планет с исполинскими горами без всяких признаков жизни, и ецё более далёкие просторы Вселенной, дде лииь неосязаемые вздохи в бездонной сумрачной тьме говорили о натичии таи разума и воли.

Лавкрафт

Мы - всего лишь бренные и смертные создания. Некоторые оккультные пути обещают бессмертие, бесконечность, богоподобное существование и превосходство, но единственный способ подняться над нашей моралью - это принять её, ныряя в хаос празднества. Бессмертие не тождественно вечной жизни, блужданию по земле до бесконечности, но бессмертие может быть достигнуто через творчество и через искусство плотской любви... Через самоуничтожение и эротизм можно испытать божественное отсутствие, Богов Отсутствуюших.

Повести Лавкрафта воплощают независимое отрицание Логоса: Зов Ктулху - гулкий, рассеянный, вакуумный... он не содержит никаких ответов. Мифы учат нас выбирать антиидеалистическую позицию. Как и новая теология Батая, это только отсутствие спасения и отречение от всех надежд ${ }^{37}$. Можно только «молиться» о том, чтобы Великие Древние избавили нас от всякой надежды. Тогда и только тогда мы сможем безголово путешествовать по земле.

Итак, в противовес большинству так называемых "сатанинских» добродетелей - таких как победа, честь, наслаждение, Ницше считает страдание необходимым элементом существования жизни, древней игры творения и разрушения. Страдание и вожделение должны быть поняты в контексте ницшеанской философии жизни как возвеличивание самопреодоления. Прежде всего, страдание указывает на онтологическую конечность жизни и всего живого. Эта конечность, эта фундаментальная ограниченность призывает разрушить ограниченность, присушую каждому земному элементу. Каждый элемент связан своим земным контекстом: каждый жизненный элемент приходит в бытие и погибает в должный час. Каждый элемент движется к своей смерти или физическому закланию. Можно было бы сказать, что Ницше - философ-негативист, если бы он не отмечал тот факт, что разделение и конечность не являются сердцем жизни, потому что динамизм страдания имеет целью собственное спасение: «Созидать - это великое избавление от страдания и облегчение жизни. Но чтобы быть созидающим, надо подвергнуться страданиям и многим превращениям» (Ницше 1972: 78). Страдание - это неизбежная часть жизни, поэтому Ницше подстрекает человека желать страдания самому, ибо иначе нельзя.

[^26]Именно наша способность страдать не позволяет нам стать богами, которыми мы желаем быть. Путь Правой Руки сулит своим последователям союз с Божественным, тогда как Путь Левой Руки ведёт к становлению божеством. Эти Пути кажутся противоположными, но они оба имеют целью освобождение от скорби и конечности; предыдушие создания более покорны и неприхотливы, чем позднейшие. Мифы Лавкрафта не предлагают никакого мистического союза и не ведут к самообожествлению. Они выражают тот факт, что мы - люди, пойманы в ловушку на этой земле. Мы имеем только два варианта выбора: мы принимаем или игнорируем нашу ограниченность.

Выбор большинства - игнорировать наше земное заключение и терять себя в великих идеалах, которые, кажется, даруют жизни смысл. Для них жизнь - не менее чем вечный процесс или Огонь Гераклита, вечное возвращение, совершенное утверждение всех возможных миров. Всякая идеология избирает особенный мир и обращает его реализацию в проект. Этот проект становится смыслом чьей-то жизни. Так удобно посвятить свою жизнь единственному проекту! С другой стороны, еретическое меньшинство отвергает столь узкую точку зрения и предпочитает фундаментальный опыт ограничений Батая и непостижсимость.

В экстазе не следует находить главное зрелище жизни, которая связана с узким кругозором, зато с ним можно неожиданно столкнуться в чём-то ужасно далёком и отличном от всего человеческого (Лавкрафт). Через творчество, антимедитацию, насилие, экстатическую плотскую любовь, жизнеутверждение (во всех его крайностях), ритуалы (Messa Nigra) и другие средства можно преодолеть мирское, чтобы ненадолго затеряться в тёмной пустоте. Лавкрафтианские Мифы напоминают нам, что мы должны стать теми Безумными, которых собираемся призвать. Это будет не Сатанинский Век или Век Огня, ставший предметом грёз многих последователей Пути Левой Руки, но Трагический Век, о которой говорил Ницше. Погружение в трагический век подразумевает свободу от морали. Лавкрафтианские Мифы - это не Мифы Логоса/Закона как структурированного элемента морали. Великие Древние возвращают беззаконие, неуверенность, случайность, совершенное насилие, чистое и непорочное Зло. Сбобода от морали означает: «<...> новые средства против самого факта боли (боль, понятая как инструмент, как родительница радости и охоты; нет суммирующего

Krkiza arreatob
осознания неохоты, нерадости); наслаждение всеми видами неизвестности, попытки, соблазна, искусительности, как противовес пресловутому безысходному фатализму; устранение понятия необходимости; устранение "воли"; устранение "познания самого по себе"» («Воля к Власти», 1060).

В «Воле к Власти» Ницше описывает свой мир так:
Дионисийский мир вечного самосотворения, вечного саморазрушения, этот таинственный мир двойного вожделения, это моё «по ту сторону добра и зла», без чели, если цель не лежсит в счастье круга.

Мы нуждаемся в Великих Древних, дабы освободиться от моральных систем, которые мы были вынуждены создавать веками, чтобы наш вид не прекратил своё несчастное существование. Рождённые из Хаоса великие Ктулху, Азатот, Ньярлатхотеп способны лишить нас разума и освободить от мнимых оков сочтённого мира причины, уверенности, предельно чётких планов...

#  

Стивен Сэннит

## КНИГД ЧУВЕТВУЮЩЕЙ НОЧИ： 23 НОГТЯ

Получено： 23.02 .97 с 23.00 по 00.23


## Часть 1

0. Зорастар сказал писцу:
1. Я вечный поток семян, возвращающий свои споры через Безмолвные Туннели, которые скользят в тени Чёрных Звёзд.
2. По сигналу, который я посылаю, Семь Лучей или Восемь Лучей голубых или бледно-лиловых пересылаются в пустоту Чёрного Пламени, взрываясь изумрудными искрами.
3. По ту сторону Ночи Пана и Всех Предполагаемых Путей лежит Путь Возвращения.
4. Это голос в глубоких пещерах, вонзающийся в Чувствующую Ночь, как Ногти во Плоть.
5. Лучистый крик Нефтиды.
6. Те же уста нахлёстываются на вихри, через которые осушаются потоки крови и жизни.
7. Её красный экстатический вопль пронзает Ничто.
8. Двадцать три ногтя в возвращающемся эхе.
9. Каждый Ноготь - тот же Голос. Постоянно меняющий наклон и резонанс, налаживающий разные оттенки, из которых отдельно проявляется Пронзание.
10. Ногти Нефтиды раздирают Чувствуюшую Ночь на отдельные Царства и Города-Государства Ада - это воистину эон Красной Земли.

## Часть 2

0. Астрароз танцевала пред писцом:
1. Она улыбалась из Зеркала.
2. Она стояла Пред Идолом.
3. Её секретный знак - перо, выдранное у стервятника.
4. Знак, выявляюший крик Экстаза.
5. Её Звезда - это Сет на вершине Башни, её Семь и Восемь балансируют в сферах опасных совпадений.
6. Её Шесть - это фокус крика.
7. Её Девять - это выражение в Словах Силы «улулус» Забытых (Древних).

## Часть 3

0. Азрасот тёк Вовне Высшего Баланса, вызывая корабли ненасытной похоти.
1. Позвольте этой Звезде-Крови опустошить Красную Землю, корабли, которые однажды наполнили её, треснули, как пронзённая плоть древних мумий, фетишистски разрываемая Horтями.
2. Титаны - сейчас вампиры, Пища всегда убегает, накормить пустоту - мечта ЗАДАГУА, Его Пустынный Город засыхает в Чувствуюшей Ночи.
3. НЕМАТИ, Паук, пожираюший птиц, Чёрный Город ловушек.
4. ВУЛОА - Пирамида Птицы-Дракона, Птица, поющая в смерти ночи.
5. ГАНИ-ГЕБА, пещера Отвратительного, Свист Песчаной Бури в Безвременье.
6. КХРУ - тёмный узор Звёздных Скважин, проявляющая вибрация вдоль чешуек решётки, Затонувшее Королевство без Местонахождения.
7. 30 MO 3 - Башня и Корона, сын Арахны, чей помост - это центр с миллионом колёс, фигур в багряных одеждах на бессмысленной орбите.
8. Д'РУГХУ - ползучая ящерица Бесконечных Вихрей.
9. ЗОТ-ОММОГА - житель Глубин, порождает тех, что мечтают о проблесках Конца.
10. УЛУЛУС - Забытый Безымянный, пожирающий образ Зверя.
11. Эти одиннадцать отражаются Одним, оправданные своими Одиннадцатью преломлениями в Свете через Призму Пути.
12. Чувствуюшая Ночь настолько является эхом Трёхскладчатых голосов, передающих отмирание плоти.

# Предварительный комментарий 

## Часть 1

0. Зорастар мой Демон, ХГА, зов того, что ты желаешь. Он Зороастр или Прометей - властитель Звёздного Пламени, через динамизм от Хесед (путь Тиферет) к Ход. Поэтому Его мистическое число 484, демонстрирующее Хесед-Ход-Хесед циклическую обратную связь.
1. Это общение идёт через Преисподнюю Сета.
2. Семь/Восемь лучистых Звёзд $=15$ лучистых Звёзд Богини. Чёрное Пламя - фантом Маат.
3. Над Бина, Хокма, через Кетер, или вне предположений.
4. Нефтида - египетская Богиня, ассоциирующаяся со ртом или входом в дома или дворцы (см. Грант «Вне кругов времени», стр. 58, 113).
5. Число 23 означает союз всех 22 Путей Древа Жизни (см. Аддендум).
6. Чувствующая Ночь - Ночь Осознания, красная земля Эдома жилища Титанов и Нефилим.

## Часть 2

0. Астрароз - анаграмма, представляющая аспект богини у Демона, предполагающий также Астарта или Астар - Звёздная Богиня. Её мистическое число 575 - связанное с «балансирующим» 484.
1. Перо и стервятник - «позитивный» и «негативный» аспект. Связаны с Маат.
2. Крик экстаза стервятника - мать, язык матери.
3. Башня - это Дорога, соединяюшая Ход и Нецах, «летучий» бог Сет, не оправдывает ожидания и рушит надежды.
4. Шесть-Тиферет.
5. Девять - Йесод, слово «улулус» означает «плакальщик над покойными» или «кричать», создавая просветление «Зверя», которое исходит из равновесия между богом и богиней, питаемых в Йесод и Тиферет. Понимание Забытых - путь, разъ-

ясняющий осознание Демона. (Это негативная формула КАKOHOBA3.)

## Часть 3

0. Астрасот - анаграмма первых двух имён, означает растворение в Бездне. Имя связано с Азаг-Toтом - антитрадицонным принципом чувственного, сводящего с ума, бесконечного или конечного хаоса, из которого проявляется Воля иного «Бытия», всецело ночного.
1. Корабли - «дисгармоничные войска» Извне, которые в знаниях и легендах всегда жаждут прекратить своё изгнание из нашей вселенной.
2. ЗАДАГУА, гематрия 23, Путь Над. Связан с Цатогтуа, Летучей Мышью-Вампиром, инфернальным аспектом Сатурна.
3. НЕМАТИ - Нефтида как паучья богиня. Её число 111; Сет; «жирная тьма»; паутина бездны.
4. ВУЛОА $=45$. Кровь, Вампир/Стервятник - Лоа, или похититель душ (птица, поюшая в смерти ночи).
5. ГАНИ ГЕБА $=70$; глаз Упыря; 71 Число Бегства. Связан с Га-нин-Губ (см. Грант «Ночь Эдема»).
6. КХРУ $=231$, Число Книги Аменты, центральное в понимании Чувствующей Ночи. Связано с Ктулху, местоположение/фокус Осознания Ночи.
7. $30 \mathrm{MO} 3=66$, Число Клиппот, эта строфа пытается описать «Детей Даат», Чёрных Братьев.
8. ДРУГХУ $=213$, частичный обмен с 231 .
9. ЗОТ-ОММОГА $=124$; Число Вечности Маат. Отродье «спящего» Ктулху.
10. УлуЛУС $=96$ (Йесод + Тиферет) слово больше чем «имя» как таковое, смотрите запись 7, часть 2. Другая ассоциация имени КАКОНОВАЗ (93) в Телеме или Воля как Зверь, пожиратель эго.
11. Одиннадцать отражений - «известные» Сфиры.
12. Описание формулы космического сознания. Выделение фазы распада над Бездной.

## Дополнение: общие заметки

Двадцать Три Ногтя символизируют решение в концепции каббалистической традиции относительно 10 Сфир и Даат (=11), их отражений, 10 инвертированных Сфир (городов Эдома) и Даат ( $=22$ ); и Первый Истинный Путь, где всё решается в $0(=23)$.
Ногти, кажется, прокалывают дыры Входов/Выходов в системе, преломляющейся на Путях Света и Тени (см. трактовку Гранта «Книги 231» $(23=1)$ в «Ночи Эдема»). Явленное/неявленное «кровоточит» из «ран». Этот медиум Маат (Истина), которая есть Нефтида, её двойной язык (ум-му) - пожиратель миров. Её слово или кричащее эхо через Ночные Туннели - как призыв, гул и отражённое эхо в пузыре. Поэтому, единственный голос теряется в искажениях, пока не остановится эхо.
Тишина, и иллюзия осознания в конце. Часть $1=11$ стихам, часть 2 $=11$ стихам, часть $3=13$ стихам $=32$ стиха $/ 23$ в инверсии.


Мэйсон Асенат

# ИЄЕЛЕДОВДНИЄ НЕИЗВЕЄТНОГО: БЛҮЖДДНИЄ В КДБИРИНТ 



[^27]
## Вступление

Книга, которую вы держите в руках, основана на магическом исследовании астрального плана и сновидений, проведённом ложей Маган в 2003-2007 годах. Ложа Маган образовалась из небольшого ритуального движения магического Ордена Красного Дракона, и в течение этих четырёх лет объектом её внимания был Некрономикон. Наши астральные исследования таинственного царства Великих Древних начались с нескольких путешествий в так называемые Лабиринты Зин, упоминание о которых встречается в работах Лавкрафта, а результаты этих путешествий вдохновили нас продолжить исследование этого интереснейшего вопроса.

При исследовании Лабиринтов Зин использовалось множество магических техник, а само исследование было поделено на несколько этапов. Сначала мы занимались только скраингом и сновидением, пользуясь небольшими и краткими описаниями лабиринтов, обнаруженными в Мифах о Ктулху (например, «Сомнамбулический поиск неведомого Кадата») и применяли этот опыт для организации последующей работы. Методы, использованные в данном исследовании, в основном включали в себя скраинг, сновиденные и астральные путешествия, а также дополнительные групповые методы, например, скраинг, совмещённый с вызываниями духов, заклинаниями или работой с сигилами. Переживания чаще всего принимали форму совместных астральных видений (о которых будет рассказано в этой книге) или невероятно ясных снов, в которых раскрывались забытые царства звёздных измерений и древние места с неэвклидовыми формами и углами, пространства, населённые чуждыми сущностями, едва понятными для человеческого восприятия. Их сообщения обычно передавались графическими символами и глифами, иногда предложениями или другими формами вербальной коммуникации. Чтобы получить детальное объяснение техник для практической работы по магии Лавкрафта, обратитесь к книге «Гнозис Некрономикона: Практическое Введение», написанную Мэйсон Асенат, которая была инициатором и координатором всех исследований, связанных с Некрономиконом в Ложе Маган.

Основное содержание книги составляют девять отчётов, выбранные из сотен описаний опытов, которые составили участники исследования. Отчёты разделены на три группы, каждую часть

предваряет медитация, которая использовалась как точка сосредоточения в сновидении и астральных путешествиях. Вы можете свободно использовать эти медитации в своей работе как визуализацию для сосредоточения или просто как способ вдохновить себя или настроиться на Поток Некрономикона. Сами отчёты также можно использовать для настройки, поскольку они скрывают значительно больше возможностей того, как исследовать описанные местности, чем способы, описанные здесь.

Рекомендуется работать с этими материалами в сновидении или астральных проекциях. Также их можно применять при групповых медитациях, проводимых оператором. Сновидения - это ключ к Бессознательному, и сновиденная магия - одна из наиболее важных техник при исследовании царств Некрономикона, а это в особой степени относится к Лабиринтам Зин - месту, где сосредоточены Сновиденные Земли Лавкрафта, находящиеся под миром бодрствования. Именно через сновидения мы можем услышать «зов Ктулху». Ясновидцы получают это «послание» в форме таинственного голоса, который монотонно говорит с ними - часто загадочно и на первых стадиях бессмысленно. Он будет описывать сновидящим древние храмы и циклопический город, который находится под уровнем лабиринтов. Контроль над сновидениями и достаточный уровень осознанности во снах позволяет сновидящим входить в контакт с Великими Древними - невероятно мудрыми и могущественными существами, которые обитают в пространстве между миром снов и миром яви.

Лабиринты являются отличительной чертой сновиденного мира. Лавкрафт назвал их «Лабиринтами Зин». Это огромная сеть коридоров, залов, тоннелей и пешер, которая протягивается под ландшафтами сновиденного мира. В эзотерическом контексте сеть лабиринтов описывается тоннелями Сета: 22 -мя путями, которые связывают одиннадцать клипотических сфер на тёмной стороне каббалистического древа. Вы можете считать эти сферы отражениями неких феноменов в своём сознании - отражением особых зон космического сознания. Пути между ними соответствуют путям на светлой стороне Древа Жизни. Они передают влияния макрокосмических зон к энергетическим центрам в человеческом организме (микрокосме). Лабиринты имеют сложную сетевую геометрию. Они тянутся во всех направлениях до «узлов Бесконечности», где встречаются и расходятся дальше. Таким образом, они

ведут в любое измерение в мире яви и мире снов: а именно: в Никуда, в Никогда и во Вне - ко всему, что существует за гранью времени и пространства.

Под лабиринтами находится чёрный циклопический город, который Лавкрафт называл P'льех. Где-то там спит Ктулху - владыка сновидений. Его сны создают наш мир яви. Когда он проснётся, наш мир исчезнет. Он является Голосом бессознательного - тёмным эволюционным импульсом, скрытым в глубинах нашей психики. Согласно мифам Лавкрафта, Ктулху дремлет в земных глубинах, в огромном океане коллективного подсознания. Когда он проснётся, люди сгорят в огне знания и станут едины со своим сверхземным потенциалом.

В лабиринты можно входить по-разному. Имеется множество точек входа. Главная из них отмечена Чёрной Башней Котх. Башня Котх является творением Великих Древних. В ней находится портал, ведущий в тоннели Сета - в сеть, где все измерения времени и пространства встречаются друг с другом. Здесь вы можете найти Глаз Хаоса и соприкоснуться с Бесконечностью. Некоторые мистики называют Башню Котх другими именами - Великой Пустотой или Поверхностиым Нечто.

Медитации, включённые в эту книгу:

## 1. Bрата Серебряного ключа.

Эта медитация была разработана на основе наших первых опытов с путешествиями в Лабиринты Зин, и часто мы использовали её как целое исследование. Для неё необходимо изготовить "Серебряный Ключ», но в основном запомнить визуализацию не представляется сложным.

## 2. Предзакатные врата.

Эта медитация создана на основе рассказа «Врата Серебряного -ключа» Г.Ф. Лавкрафта, в ней присутствуют общеизвестные символы. В неё включена идея об Умр ат-Тавиле - страже врат, который играет роль Йог-Сотота в магии Лавкрафта.

## 3. Чёриая Баиня.

В эту медитацию входит видение Башни Котх, и она основана на опыте участников, которые работали непосредственно с этой Башней.

## Врата Серебряного ключа

Расслабься и подведи ум к грани сна. Когда твоё физическое тело начнёт погружаться в его бархатные объятия, удерживай ум сфокусированным на базовой визуализации. Представь, что ты стоишь перед огромными шестиугольными вратами, мерцаюшими странным неземным сиянием. Врата закрыты, и ты должен найти скважину для ключа. Достань из кармана небольшой серебряный ключ, который соответствует по размерам скважине. Вставь его в отверстие и поверни девять раз. На последнем повороте произнеси кодовую фразу - «Лепака Клипот». Затем врата откроются. Входи в холл - в пространство между гранью снов и яви. Помни, что сейчас ты находишься на перекрёстке измерений.

Визуализируй, что входишь в тёмный, пахнуший землёй подвал с чёрной лестницей, которая ведёт вниз - во мрак чёрной Пустоты. Спускайся по лестнице, отсчитывая каждый шаг. Спустившись на семидесятую ступень, ты увидишь портал ослепительного синего света. Он внезапно появится перед тобой из абсолютной тьмы. Позволь синему свету окутать тебя. Наберись мужества и войди в Лабиринты Зин.

Ты, как Алиса, упадёшь вниз. Вихрь синего света подхватит тебя и унесёт из повседневной реальности. Открой глаза сновиденного тела. Тебя будет окружать темнота, но вскоре мрак начнёт двигаться, расти и создавать калейдоскопические образы, которые внезапно сформируют ясную картину места, из которого начнётся твоё путешествие...


На картинке, взятой из «Книги Ключа» Fr. Kaymog Azrhm, изображён Серебряный ключ. На его верхней части имеется знак Древних, который будет отгонять вражсдбных существ, кишацих в лабиринтах. Бугель состоит из четырёх элементов, воплочаюиих четыре элементарные силы наией вселенной. Адепты изготавливают ключ в двух мирах: в мире яви и в мире снов. Его создают в день и час Луны, омывая серебристым светом полнолуния. Затем его прячут от солнечного света и используют для входа во Bрата.

## Примечание:

Это лииь пример того, как может выглядеть Серебряный ключ. Будет лучие, если вы сделаете собственный ключ, форма которого будет продиктована ваиим воображением. Не пожалейте времени и сделайте ключ к ваиим снам - для раскрытия глубинных слоёв ваией психики.

# За Вратами Серебряного ключа 

## Часть 1

Я стоял перед зиявшим входом, над которым была высечена печать Древних. Сделав шаг, я обнаружил себя на перекрёстке дюжины дорог, каких-то углов и проходов. В воздухе стоял терпкий гипнотический запах. Длинный коридор зигзагообразной формы привёл меня к лестнице и двум большим колоннам, которые поддерживали свод подвала. Помещение напоминало неф храма. Затем я заметил ещё две пары колонн, слева и справа от лестницы. На первой паре имелся символ змеи - с головой, указывавшей вниз, на левой колонне, и вверх - на правой. На второй паре колонн был символ руки, державшей кристалл. На третьей паре колонн я заметил какие-то иероглифы, вид которых не запомнил.

Поднявшись вверх по лестнице, я достиг храмовой комнаты. Она был огромной и пустой. Повсюду царил мрак с тёмно-зелёным оттенком. В воздухе стоял густой запах плесени. Зал озарялся небольшими факелами на стенах. Они располагались очень близко к потолку, а низ освещался слоем светлой энергии. У дальней стены прямоугольного зала располагался алтарь. В центре зала я увидел большой саркофаг, покрытый зелёным мхом. На его металлической крышке виднелся символ:

krevia
На внешних сторонах саркофага я увидел надпись каким－то не－ знакомым алфавитом：

Наверное，это было имя того，кого погребли в саркофаге． Внутри покоился скелет，облачённый в чёрные одежды с капюшо－ ном．В руках он держал большой золотой ключ．Я взял его и осмот－ релся в поиске двери，которую мог бы открыть．Но таковой не ока－ залось．

Я подошёл к алтарю и увидел на барельефе лик божества，ко－ торому посвящался храм．К моему удивлению，сам алтарь был не－ казистым и мало говорил о природе культа．На нём имелось только несколько предметов．В центре стояла чаша（стальная или серебря－ ная）．Похоже，она служила сосудом для жертвоприношений．На её боку виднелась засохшая кровь．Перед чашей находился посох－ длинный，в форме змеи．Казалось，он был сделан из позвоночника какого－то зверя．Его венчал змеиный череп с открытой пастью． Краска，похожая на металлик，придавала ему вид металлического изделия．По обеим сторонам от чаши лежали два кинжала．За ней я увидел ящичек－деревянный，с золотым орнаментом и замком． Воспользовавшись ключом из саркофага，я открыл крышку．Внутри лежала книга в чёрном переплёте．Когда я прикоснулся к ней，она слегка обожгла мои пальцы．

Страницы книги были заполнены неизвестными мне символа－ ми．Такого языка и алфавита я ещё не видел．Но，открывая страни－ цы，я непонятным образом мог читать написанный текст，хотя и не воспринимал его сути．Едва я прочитал один абзац，как передо

мной возник портал золотистого света. В нём возникло существо, которое быстро меняло форму - оно имело лицо молодой женщины и чудовищные щупальца спрута. Существо шипело. Возможно, говорило что-то мне. Однако я не понимал её языка. Женщина выглядела, как голограмма - она не могла покинуть портал и казалась очень эфемерной. Я пытался наладить общение. Я посылал ей мои мысли, но этот метод не сработал. Затем я приблизился к порталу и вошёл в столб золотого света. В тот же миг мои животные инстинкты взяли верх над человеческими чувствами. Я почувствовал жуткую жажду крови. Всё моё нутро горело и ныло от страстного желания убивать. Это жуткое побуждение трансформировало меня в хищника: чёрную крылатую бестию с острыми когтями и длинными клыками. Я будто со стороны наблюдал за своим новым обликом. Сознание расщепилось на пассивного наблюдателя и воплощение моих тёмных инстинктов.

## Примечание:

Сила, скрытая в том храме и запечатлённая на страницах таинственной кииси, вероятно, относилась к искусству оборотничества. Традиционно оборотничество является базовой копцепцией многих легенд о вампирах, оборотнях и призраках. Преобразование в животную форму выражает сдвиг точки сборки, который проявляет человеческую Тень (затемнёиную часть наиего «я»). Оборотничество как магический приём используется для получения глубоких знаний о Тени - о глубинных и нереализованных слоях подсознания. Наии животные инстинкты обычно дремлот и прояөляются только через сны или такие психологические феномены как древесные ассоциации. Они выводятся на свет сознания лииь в ситуачиях, когда мы проявляем пик эмочий. Осознанно работая с такияи состояниями, мы начинаем постигать наиии скрытые инстинкты (на первый взгляд нечеловеческие, жуткие, жсивотные). $B$ юнгианской психологии эта тёмная сторона известна как Тень.

## Часть 2

Я прошёл через синий портал и оказался в зале с тысячами лестниц. Все они были связаны друг с другом, образуя огромную неэвклидову структуру. Вся комната была освещена ярко-зелёным

светом и выглядела вырезанной внутри гигантского жадеита. Я провёл много времени, пытаясь открыть различные двери, которые вели в другие измерения. Однако самый интересный опыт пришёл, когда я ввалился в дверь, ведущую в мир змей.

Первое, что я увидел, был огромный кратер в земле, окружённый кругом кипарисов. Там мириады змей выползали из чаш, стоявших на земле. У всех были человеческие головы. Внутри кратера я увидел огромное яйцо, напоминавшее гигантскую лампочку. Оно сияло золотистым светом. Через некоторое время до меня дошло, что яйцо было другим порталом, ведущим в следуюшую змеиную реальность.

Когда я прошёл в первый портал, передо мной открылся потрясающий вид. Высоко над моей головой находились врата, расположенные на вершине узкой и очень крутой лестницы. Эта ажурная лестница как бы парила над ландшафтом. Верхнюю площадку лестницы охраняли две статуи летающих змей. Окружение напоминало южноамериканские джунгли. Я направился к лестнице. Это оказалось непростой задачей. Когда я, наконец, подошёл к основанию, то увидел чёрную пирамиду, которая со странным зеленоватым отблеском отражала лучи солнца. Над входом в пирамиду был символ серпа и головы крылатой змеи. Внутри царила темень. Мне пришлось воспользоваться зрением сновиденного тела. Шагая по коридорам лабиринта, я видел множество иероглифов, изображавших эволюцию рептилий и ящероподобных созданий, которые населяли некогда землю. На картинках я увидел, как они в процессе развития обрели крылья и полетели к далёким солнцам вселенной. Там же были сцены с человеческими жертвоприношениями и строительством огромных городов.

Затем я внезапно увидел зелёный фосфорический свет и почувствовал газ, выделяемый спорами или болотом. Я вышел в огромный зал, который казался центральным помещением пирамиды. Тут находился храм. Меня встретил жрец-рептилия с крокодильей головой. Он склонился над котлом, в котором кипела какая-то жидкость, после чего посмотрел на меня, и я внезапно услышал его голос в моём уме. Мы начали общаться. Я попросил его рассказать мне об этом месте и культе. Он ответил, что он жрец Й'ига - отца змей. Затем он показал мне серию образов, которые проносились в моём уме очень быстро. Я почти не запомнил их. Только понял, что они касались эволюции человеческой расы, и что её корни находи-

лись в расе змей－детей Й＇ига．Затем атмосфера в помещении ста－ ла напряжённой．Жрец зафиксировал взгляд на моём лбу，в месте третьего глаза．На стенах зашевелились тени．Они напоминали об－ разы змей－тысячи змей．Я видел，как они вползали в меня，окру－ жали меня своей сутью，как яд стекал с их зубов，и как всё погру－ жалось в эту энергию．．．

Сам храм был украшен иероглифами и символами，нарисован－ ными и вырезанными на стенах．Я видел и ощущал светло－зелёное испарение из коридора．Эта воздушная субстанция слегка покалы－ вала меня．Я заметил небольшую змею и последовал за нею．Через некоторое время мы оказались в зале с прудом，в котором я увидел священных рептилий．Они напоминали современных крокодилов， но имели заострённые черты и выглядели слегка демоническими．Я вошёл в пруд и начал плавать с ними．Затем они внезапно разорва－ ли моё тело на части，и вода в пруду окрасилась красным цветом．У меня сложилось странное впечатление，что это был вампирический акт．Затем возник водоворот и всосал меня внутрь．．．

Я вновь оказался в коридорах лабиринта．．．где－то в храме．Что－ то в атмосфере очаровывало меня．Как загипнотизированный，я шагал в одном и том же направлении．Пройдя через одну из дверей， я увидел потрясающую картину ночного неба с тысячью звёзд и солнц．В тот момент был парад планет．Ко мне подошёл жрец－ рептилия．Он провёл меня по лабиринтам и оставил в одном из них． Тоннель будто был вырезан в теле ғигантской змеи．У меня сложи－ лось впечатление，что он вёл куда－то в Вечность－в любое место и пространство во вселенной．Когда я погрузился в тоннель и был поглощён его энергией，передо мной возникла моя комната．．．

## Примечание：

Это видение связано со многими важными кончепуиями Лав－ крафта и Некрономикона．Центральным мотивом здесь ябляется культ Й＇ига，упомянутьй Лавкрафтом в историях «Проклятие Й＇ига» и «Курган»．Й＇иг，отеч змей－древнее божество，которому поклонялись жители Мезоамерики（ачтеки，тольтеки，майя，оль－ меки и sпиттеки）．Он идентичен таким лифолосическин змеиным богам как Кетчалькоатль，Кукулкан и Кукумац．B литературньгх опусах Й＇иг описывается как сигантский змей или антропоморф－ ная фигура со змеиной головой．Он выражсает силу трансформа－ ции и омоложения（смена старой кожи у змей как симвод возрож－

дения и обновления). Его культ связан с дикими сексуальными оргиями и, в частности, с экстатическим удушением и кровавыми ритуалами. Говорят, что его сила находится в самом пике в момент астрологического планетарного стояния, известного как Cauda draconis $u$ Caput draconis, голова и хвост Дракона. Вот что наи участник увидел в упомянутом стоянии планет.

Серп над входом в храм является символом, который ассоциируется с Сатурном - Великим Древним из Ночи Времени. Кроме того, это символ тоннеля Тантифаксата, одного из так называемых тоннелей Сета, существующего на ночной стороне каббалистического Древа. Тантифаксат - путь, который связывает материальный мир Малкут (Лилит) со сновиденным миром Йесод (Камалиэль). Проходя по этому пути, маг подвергается укусам змей. Их яд, попавший в его вены, выводит мага на другой уровень сознания, наполняя ум видениями крови и Луны. В данном случае Й'иг может ассоциироваться с клипотической сферой Камалиэля, лунной реальностью снов и видений, вызванных отравлением, когда яд змей изменяет сознание. При этом сновидящий путешественник покидает земное тело и обыденный мир так же, как змея теряет свою кожу, и входит в огромную бесконечность иной реальности.

## Часть 3

Я брела через тоннели, затопленные зелёной водой, пытаясь найти путь наружу. Мой путь пролегал вдоль стен с многочисленными символами треугольников, глаз, полукругов и щупальцев. Наконец, я нашла комнату, похожую на святилище. Там был жрец, напоминавший гибрид тре̃х существ: собаки, козла и рептилии. Когда я приблизилась, то увидела, что он стоял перед порталом и совершал кровавое жертвоприношение, открывая проход в другие измерения.

Вблизи мне удалось рассмотреть черты жреца - он имел рога козла, голову собаки, а остальное тело напоминало дракона или ящерицу. Я попробовала заговорить с ним:

- Кто ты?
- Яжрец.
- Кому ты служишь?
- Тем, кто за гранью.
- Как ты служишь им?
- Я открываю Bрата.
- Что находится за Вратами?
- То, что они хотят увидеть.
- О ком ты говоришь? О тех, кто за гранью?
- Об их слугах. Я открываю врата тем, кто служит им.
- Как тебя зовут?
- Брхкаиф. [Имя открылось мне в виде букв, он не произнёс ero.]
- Каков твой символ?

Через миг я увидела пылающий символ:


- Ты откроешь врата для меня?
- Да. Тебе позволено войти.

Когда я вошла в портал, то заметила, что стою на спине огромного огненного дракона. Он мчался через огромную пустоту и нёс меня к определённой локации. Наконец, мы прибыли. Я оказалась у входа, завешенного толстой красной тканью. Когда я вошла в помещение, мой взгляд привлекли три жрицы. Их головы были обриты налысо. У одной было красное тело, у другое - синее, у третьей - чёрное. Все они были обнажены. Жрицы внимательно осмотрели меня, прикасаясь руками к моим бёдрам. У меня сложилось впе-

чатление, что меня обнимают дюжины щупальцев. Затем они разорвали вуаль, закрывавшую другой портал, и жестами велели мне войти в него. Я сделала несколько шагов и оказалась в склепе. Вода заполняла его по колено. Он был очень большой. На расстоянии я увидела нечто похожее на огромную статую с рогами и глазом, как у циклопа. Я подошла ближе и поняла, что это не статуя, а трон. Каменный трон с глазом на высоком сидении. То было живое существо. Видящий Глаз. Я хотела пообщаться с ним, но услышала только одно слово: АСАРУ. Слева и справа от трона раскачивались две змеи, похожие на кобр. Слева была чёрная змея, а справа красная. Они представились как Фирик и Пирик - стражи знания. Я объединила своё сознание с разумом левой змеи. Она была голосом глаза, который сам не мог говорить. Когда я объединила разум с сознанием правой змеи, Глаз начал общаться со мною.

Я возвращалась в то помещение несколько дней. Стоило мне уснуть, и я попадала туда. Мне показали древнюю библиотеку, книги которой рассказывали о змеиных божествах. С помощью АСАРУ я могла видеть всё, что хотела - любое место во вселенной, картины будущего и прошлого. И всякий раз, стоя перед троном, я была обнажена. Тот Глаз может видеть всё - внутри и снаружи. Насколько я поняла, он может посылать сны людям, которые просят его об этом.

## Примечания:

Жреч-гибрид - это предстаєитель трёх главньхх культов великих Древних, упомянутьхх в Некрономиконе Симона - культ Сириуса, Дракона и Козерога. Эти три культа связаны со звёздным гнозисом и представляют собой астрологический феномен (звёзды и созвездия). Данный феномен отмечает время, когда "звёзды стояли верно» - то есть, когда расположение небесных тел позволяло звёздным потокам проявлять себя на земле. Например, термин "Дракониды» в астрологии часто используется со ссылкой на семь звёзд Больиой Медведицы (семиглавого Дракона), ассочиируясь с древним потоком Тёмной Самки, которая персонифицируется такими мифологическими персонажами как Тиамат или ТаУрт/Тифон (мать Сета) - этот факт породил магическуо традицию Драконидов ити Тифонийцев. Жреч из видения может также представлять собой проход к тем звёздным потокам.

Другая часть видения связана с концетиий АСАРУ. В Некрономиконе АСАРУ действительно яєляется «Глазом на троне». Это символ драконовского принуипа (по-гречески «дракон» означает «видеть» - не смотреть, а видеть!). Это приниип «ясного видения» истинной картины реальности, скрытой от нормального восприятия. АСАРУ может соответствовать аджне, третьему глазу или высиему уровню постижения. Это Глаз Лючифера или Шивы.

Две змеи Фирик и Пирик в магии Некрономикона являются стражами знания. Их появление с двух сторон Трона очень символично. Их можно рассматривать как двух змей тантризма - Иду и Пингалу, два комплементарных элемента силы Кундалини (драконьего огня). Ида обычно описывается как пассивная и левая. Она является лунным женским принципом. Пингала - правая и солнечная. Это активный мужской компонент. Обе они описываются как серебряная и золотая змеи, обвиваюиие спиральное тело (как на Кадучее). Когда они встречаются 6 аджне, то открывается третий глаз, и тогда иллюзии Майи аннигилируют. Змея Кундалини преврацается в Дракона (в этом и заключается драконий принцип видения). Красный и чёрный чвета змей из видения связаны с концепчией Красной и Чёрной Кундалини, с принципами Од и Ох которые представляют полярности жизнедаюцей Одической силы, а также потока смерти и энтротии. Две змеи-хранительницы известны и в других мифологиях - например, в Дребнем Египте мы встречаем мотив дбух кобр-богинь: Уаджит и Нехбет - стражей Нижнего и Верхнего Египта. Они изображались по две стороны диска (Гора). Богиня Уаджит (Уто) является источником символа Урея. Её имя переводится как «лазурь» или «человеческий глаз», что соответствует Глазу Ра или драконьему приниипу.

В этом видении мы встречаем ечё один синвол - крокодила или жреца с крокодильей головой. Это вновь символ тоннеля Тантифаксат, главной зооморфной фигурой которого является Себек, крокодил. Данный вывод подтверждают и другие образы, возникиие в видении: кхтарис - один из символов тоннеля; зелёное болотное испарение, призраки и тени. Кровь и вампиризм - это концепиии, связанные со сферой Камалиэля и ассочиируемые с Й'игом, то есть, с преобразующими силами, которые он представляет.


Оставаясь на грани сна и яви, представь себя стоящим лицом к заходящему солнцу. Свет такой яркий, что слепит глаза, но через некоторое время ты привыкаешь к нему и уже видишь окружающий ландшафт. Ты стоишь рядом с вратами заброшенного, всеми забытого кладбища. Надгробия напоминают древние, покрытые лишайником монолиты. Когда ты проходишь через врата и попадаешь в это забытое место, солнце начинает садиться за горизонт. Свет медленно угасает.

Ты бредёшь по аллее. Перед тобой возникает вход в тёмный разрушенный склеп. Он выглядит, как пасть зверя. Он уходит глубоко в скалу. Над склепом ты видишь высеченную гигантскую руку. Ты хочешь войти, но чувствуешь невидимый барьер, который не можешь преодолеть. Представь, что в твоей руке Серебряный ключ. Приподними ключ так, чтобы последние лучи заходящего солнца омыли его. Теперь поверни ключ девять раз и на последнем повороте произнеси кодовую фразу - «Лепака Клипот», Затем врата откроются. Ты чувствуешь, что невидимый барьер по-прежнему существует, но он не останавливает тебя. Ты можешь войти в пе-щеру-склеп. Когда ты войдёшь, тебя встретит вихрь энергии. Он подхватит тебя и унесёт в Пустоту, существующую за гранью Времени - вне всяких земель, вселенных и материи.

Твой ум наводнят хаотические видения. Затем они кристаллизуются в стабильную картину огромного зала, расположенного гдето на границе всех миров и измерений. Ты увидишь огромную массу возносящихся ввысь камней, вырезанных в виде стелы нечеловеческой, неэвклидовой структуры. Странный свет будет очерчивать профили гигантских шестиугольных пьедесталов. Твоё внимание привлечёт парящая форма фигуры, которая будет напоминать тебе человека в тёмной мантии с капюшоном. Затем ты услышишь в голове голос и слова «Умр ат-Тавиль» - Продляющий Жизнь. Это страж последних врат. Поприветствуй его и попроси даровать проход в Лабиринты Зин.

Когда он сделает несколько таинственных жестов, ты увидишь высокий пьедестал, возвышающийся в центре зала. Ты поймёшь, что тебе нужно сесть на него. Страж сделает другой жест, и перед

тобой появится большая сфера. Она сделана из какого-то радужного металла и ритмично пульсирует. Лучи холодного света удивят тебя отсутствием цветов. Ты услышишь таинственное песнопение вокруг, но твой взгляд будет прикован излучающей сферой. Появится лёгкое головокружение, сознание начнёт погружаться в невыразимый свет. Затем тебя поглотит тьма. Твоё сознание сольётся с чернотой Пустоты... Через некоторое время ты откроешь глаза и увидишь живые дышашие стены Лабиринта Зин. Откройся переживаниям, используй волю, исследуй место, которое видели лишь несколько представителей рода человеческого. Да начнётся твоё путешествие!

## За Предзакатными вратами

Часть 1

Я находился в башне, построенной в классическом стиле - она была простой, просторной и величественной. Сначала она была окрашена в белые тона, затем появились серый и сероватокоричневый оттенки. Башня казалась очень древней и впечатляющей. Неожиданно передо мной предстала жрица в чёрных одеяниях. Мы общались исключительно телепатически. Вначале она поведала мне о геометрических структурах звёзд. Мы смотрели на небо, и я наблюдал линии, которые образовывали очертания невероятных существ (в основном это были рептилии, но иногда они не относились к животным). У меня возникло ощущение, что эта крепость была каналом связи со звёздами, где формировалась сеть астральных течений, поддерживалась связь и трансформировалась энергия. Затем мы приступили к ритуалу. Жрица нарисовала в воздухе звезду, из которой исходили семь лучей, и каким-то образом я чувствовал, как открытое пространство над башней принимало форму линзы, сотканной из тьмы. Жрица запела, медленно уплотняя воздух в помещении. Он становился всё более и более густым. Её напев стал таким громким и сосредоточенным, что мне показалось, что она кричит - голос был настолько громок, что я почти чувствовал его телом. На символе, изображённом в центре алтаря, стала образовываться вихревая воронка. Между семью лучами этого символа в невообразимом танце заплясали лучи света. Очень

мощное зрелище．А потом в воронке появились очертания какого－ то зверя．Движения выглядели очень хаотичными．Сильное перво－ бытное животное．Когда изображение стало чётким，жрица жестом предложила мне войти в воронку．Путешествие началось．Я летел сквозь разные миры и причудливые галактики，наблюдал звёздных созданий с пугающей внешностью，или просто таковыми были их ментальные космические образы．Было ощущение，что всё это воз－ никало в ходе какого－то ритуала на первобытной планете．Само путешествие оказалось таким стремительным и напряжённым，что ещё чуть－чуть，и оно вызвало бы неприязнь．

Вернувшись в это место во второй раз，я в большей степени концентрировал своё внимание на архитектурных и геометриче－ ских особенностях башни и снова попытался войти в контакт со жрицей．Общаясь с ней，я узнал，что цифра семь имеет важное зна－ чение как в символическом，так и в буквальном смысле．Она имеет отношение к солнечной системе，символизируя полный цикл，а также ассоциируется с идеей проявления энергии，например，в Каббале，Таро и тдд．Эта башня зиждется на шести колоннах，обра－ зующих форму глаза，а седьмая колонна состоит из энергии，канал которой исходит из алтаря．Алтарь также имеет форму глаза，а знак，изображённый на алтаре，напоминает зрачок：


Эта башня－часть целой цепи сторожевых башен．Они служат каналом для трансформирования，передачи и получения астраль－ ных потоков．Также эта башня используется как средство связи，и иногда людей или их сознания переносят в другие миры．

После этого жрица поведала мне о том механизме，который лежит за этим．Она открыла врата и ментальным усилием изобра－
kuhea areclob
зила на ночном небе сложные геометрические знаки (я рассмотрел лишь некоторые из них - они были похожи на ромб). А затем в башню стала вливаться энергия. Поначалу она казалась колонной тусклого света. Она была очень холодной и вызывала мысли и ощущения, связанные со смертью, мутациями и гниением. Потом эта энергия приобрела форму ромбовидного кристалла. Жрица позволила мне прикоснуться к нему, и я ощутил или впитал его качества. К своему удивлению, я видел космическую тьму повсюду, она поглощала свет, привносила хаос, изменения и разрушения.

Другое видение во время моего исследование этого места было плавным и органичным. Я вошёл в башню, и мы со жрицей начали ритуал. Одна из звёзд на небе светила очень ярко, и её лучи были направлены прямо на башню. Жрица запела, а я стоял в середине алтаря на знаке. Атмосфера становилась всё более и более напряжённой. Перед тем как отправить меня в путешествие, жрица подошла ко мне и сказала, чтобы я капнул своей кровью на кристалл, который останется в башне - он послужит якорем и крепче свяжет меня с этим потоком. В некотором смысле он будет судном - символом сути моего существования, которое смешается с астральной энергией потока и распределится, трансформируется или свяжется с сетью. Свет фокусировался на алтаре, и меня быстро поглотила эта субстанция. Моё путешествие началось - это было странствие через галактики, мириады миров, причудливые огни и необычные переживания. Оно было настолько стремительным, что мне показалось, будто я сплю. Путешествие оказалось настолько захватывающим, что я мог бы странствовать таким образом сколько угодно.

Внезапно я почувствовал удар, и мне показалось, что я завис в пустоте. Передо мною развернулось неестественных размеров изображение семилучевой звезды, к которой мы обращались в начале ритуала. Она тускло сияла, и этот свет пробирал меня до глубины души. Звезда напоминала ромбовидный кристалл. Ещё я подумал, что она похожа на глаз. Так я парил в этом месте и поглощал его энергию.

## Примечание:

В Некрономиконе понятие звёзд имеет большое значение. Именно оттуда приили на землю Великие Древние мира сего и вернули знание, сокрытое в космических и звёздных потоках, таким

образом началась эволючия человеческого сознания. Как лифы о Ктулху, так и их эзотерические интерпретаиии подчёркивают извечную связь, сушествуюиую между жсизнью человека / его сознанием и космическими циклами. Звёздные волны и планетарные энергии оказывают воздсйствие на всю земную эволюиию и формируют космические чиклы. Человеческое сознание, таким образом, прочно сплетено с сознанием Великих Древних - суцностей, которые олицетворяют бесконечный звёздный гнозис.

Семилучевая звезда очень многозначна. Среди множества её интерпретаций суцествует такая, согласно которой она представляет Венеру - космическое чрево Богини. Она носит имя Beнеры, Бабалон, Изиды, Печати Сета или Звезды Сириуса. Кеннет Грант пииет, что "Седьмая Богиня Севекха была верховной Богиней семи звёзд (Большой Медведицы) на планисфере, и эти звёзды были семью головами Дракона из Бездны, который впоследствии появился в христианских сказаниях как Зверь Апокалипсиса» (из манускрипта "Обратная сторона Рая»). Таким образом, видение этой звёздной баини может означать космическую связь со звёздными энергиями, истинным знанием звёзд.

## Часть 2

Коридор освещался тусклым светом факела. Всё здесь напоминало скорее древнюю гробницу, чем лабиринт. Я вошёл в зал со стен стекала кровь, а из изображений, высеченных на них, просачивалась илистая жидкость или какая-то зеленоватая вода. Первое, на что я обратил внимание - символы на стенах. В центре зала располагалась большая печь, в которой дымилось ароматное благовоние, напоминающее аромат пачули.

Вскоре мои глаза привыкли к тусклому свету, и я смог получше разглядеть стены и символы, изображённые на них. Стена слева от входа оказалась сухой, и из неё, в отличие от остальных, ничего не сочилось. Единственный символ, который я увидел на этой стене, представлял собой странный глиф, значение которого я не сумел дешифровать, но который вызывал ассоциации с ЙогСототом:


Также с левой стороны прямо у входа висело изображение змеи-богини, держащей в руках кристалл.

Правая стена была в крови, и когда я посмотрел на неё в первый раз, то заметил, что некоторые кирпичики выступали. Вскоре я понял, что это были маленькие ящички, которые можно открыть. Я выдвинул один из них и обнаружил, что внутри лежали кости како-го-то маленького существа со щупальцами. Я случайно поранил палец об этот скелет, и в тот момент, когда из пальца пошла кровь, из стены возникло несколько существ и направилось в мою сторону. Среди них было и создание, напоминавшее то, чьи кости лежали в ящичке. Посреди его сферического тела располагался огромный глаз. Внезапно я почувствовал, что эти существа пытаются изучить моё сознание и высосать мою энергию, но вдруг всё исчезло, и единственное, что осталось - этот изображение этого сферического существа, высеченное на стене. От него исходил зелёный свет, а вниз стекала зеленоватая жидкость. Это напомнило мне шарообразных существ, относящихся к Йог-Сототу.

Стена, расположенная напротив входа, была чёрного цвета, и в неё были встроены два алмаза - на них можно было нажать, как если бы они были выключателями. Когда я нажал на алмаз с правой стороны, стена слева исчезла, и я увидел лестницу, ведушую кудато вниз. Спустившись по ней, я оказался в огненном зале. Внутри я увидел нескольких жрецов, одетых в белые мантии с капюшонами и имеющих щупальца. На мантиях был изображён знак солнца. Было очевидно, что жрецы заняты своими обязанностями. Когда я вернулся в зал и нажал на второй алмаз, передо мной открылась лестница справа, появившаяся вместо стены. На этот раз лестница была похожа на те, что бывают в старых домах, и вела в другой коридор. Слева было очень темно, и я лишь разглядел несколько комнат, в которых находились весьма причудливые существа, немного напоминающие людей странных очертаний. Справа я увидел символы, которые напомнили мне изображения из ритуалов вуду и шаманов. В коридоре, который вёл прямо к башне, я внезапно заметил изображение божества с головой собаки или шакала, очень напоминающего египетского Анубиса и в то же время чем-то отличного от него.

Вернувшись в зал, я внимательнее рассмотрел третью стену ту, что справа. Она была окрашена в цвет индиго, а вверху виднелся ряд золотых звёзд. Над ними было небольшое окошечко, через которое в башню проникал синеватый свет. Когда я рассматриваю стены и изображения на них, у меня̣ возникает впечатление, что я в пустыне смотрю на звёздное ночное небо.

Я попытался сделать башню местом для ритуалов и установить связь с божествами, которым здесь поклонялись. Внезапно воздух сгустился и наэлектризовался, стало душно. В дыме ладана я увидел сушество с человеческим телом и головой, из которой росло 10 щупальцев, и с пронзительными чёрными глазами. В это мгновение мне показалось, что зал увеличился в размере и стал более просторным. Кроме того, стена из прямой превратилась в сводчатую.

Стоя посреди зала, я внезапно заметил, что на полу был высечен символ:


Четыре ветви глифа, вероятно, формировали нечто вроде оси, хотя мне было известно, что геометрия эвклидовых углов не распространяется на это пространство, и символ должен был функционировать другим образом. Я сосредоточился на узоре, пытаясь использовать его как врата в другие измерения.

Я находился на перекрёстке множества измерений и знал, что из этой точки могу оказаться в любом времени и пространстве в пределах Великого Всемирного Цикла. Я пребывал в Пустоте, но из неё возникали все проявления. Я ощущал одновременно источники бытия и небытия. Когда я, как и планировал, вернулся на своё ритуальное место, моё сознание ещё не было в порядке. Нечто очистило мои воспоминания, мысли и ежедневные ощущения. Прошло несколько дней, прежде чем я действительно вернулся в нормальное состояние сознания, я знал, что это переживание могло наложить на мой разум неизгладимый отпечаток на ещё более длительное время.

## Примечание:

Описанный выие опыт - обобщение образов, увиденных тремя участниками, которые взаимодействовали одновременно, использую медитачию, названную "Предзакатные Врата». Сама медитауия основывалась на рассказе Г.Ф. Лавкрафта «Врата серебряного ключа» и на идее об Умр ат-Тавиле ити Йоz-Cототе. Этот

образ содержат множество элементов, которые согласуются с данной идеей. Сферическое сучество, которое встретилось в баине, могло относиться к суиностяи, которые у Лавкрафта назывались «шарами». Больиинство из них, вероятно, - это лииь вымысел в мистификауии Некрономикона, и их имена относятся к Гоэтии (Заган, Ситри и т.д.), пока что эта концепция требует подтверждения в ряде опытов, связанных с Йог-Сототом. Однако вампирический характер суцностей, возможно, указывает на их родство с воздуиными сильфами, которые появляются на некоторых тонких уровнях и которых можно встретить в Тоннелях Ceта. Их описывают как бесформениую массу липкой слизи, напоминаюцую слипииеся пузыри. Они завладевают умом мага и высасывают кровь, питая ею свой организм.

В гнозисе Некрономикона Йоz-Coтоту часто приписывают закон Космического Огня - возможсно, поэтому символ солнча в этом сновидении был изображён на мантиях жречов. В ЙогСототе в основном воплочается идея Врат в иную Вселенную - 6 мир Клипот, или во Вселенную B (Universe B), как её часто именуют в литературе по оккультизму. Лавкрафт описывает его как Всё-в-Одном или Одно-во-Всём бесконечного бытия и самости это окончательный, абсолютный простор, который находится вне всяких гранич и лежит за пределами воображсния и математических расчётов. Проилое, настояцее и будуцее едины в ЙогСототе. Он является собой врата к тому, что суцествует за пределами времени и пространства, известных человеку. По этой причине он отождествляется со скрытой сфирой Даат на каббалистическом Древе, а также с обитателем тьмы и стражем Хоронзоном. Посредством Йог-Сотота мы можем уловить проблеск этой многомерной, бескрайней реальности. Как мы уже говорили, последний символ из сновидения действует тем же образом, что и веве в вуду: он отмечает врата на перекрёстке миров, которые можно активировать и использовать как место связи с межзвёздньми суиностями из гнозиса Лаєкрафта, при этом ЙогСотот играет роль Клоча и Врат к этой реальности.

Часть 3

Я стоял у двери, на которой была изображена голова пса, и когда вошёл в зал, что находился за этой дверью, то явно увидел некромантическую башню. По полу были разбросаны кости и черепа, а в воздухе висел запах сгнившей плоти и застарелой крови. В помещении было совершенно темно - не было ни единого огонька. В скором времени глаза привыкли к темноте, и я смог увидеть саму башню. Первое, что поразило меня - это странные существа, которые, подобно зомби, двигались очень медленно. Они шли мимо и смотрели на меня безо всяких эмоций, будто моё присутствие совершенно им не мешало и их не касалось. Спустя мгновение я осознал, что ими кто-то управляет. В углу башни сидел человек, выглядящий, как живой. Когда я взглянул на него в первый раз, мне показалось, что его лицо очень старое и покрыто морщинами. На незнакомце была большая круглая шляпа и длинный чёрный пиджак. Через некоторое время форма его лица изменилась, оно выглядело уже значительно моложе, словно он почувствовал моё отвращение и захотел сменить внешность. В его внешности попрежнему присутствовали демонические черты. Он что-то сказал мне, и тут же меня перенесло в похожую крепость.

То место, в котором я оказался, находилось где-то в межзвёздном пространстве. Башня напоминала огромный бельведер, парящий среди бескрайних космических просторов. С мгновение я смотрел на звёзды и галактики, пролетающие мимо, но затем почувствовал, что башню засасывает в какую-то чёрную дыру. Интуитивно я понял, что это неверное развитие событий, поэтому сосредоточился на силе своей воли и вернулся в некромантическую башню, расположенную в лабиринтах.

Маг сделал пасс, и меня снова перенесло ещё в одну звёздную башню, находящуюся в вышине космического пространства. Здание, в котором я оказался на этот раз, напоминало готический собор, однако в нём не было дверей и окон, и он был построен из очень лёгкой, чёрной космической субстанции, которую мне не удалось распознать. Внутри башни всё было освещено каким-то необычным светом, который, казалось, излучают сами стены, поскольку другого источника видно не было. Здание двигалось в космическом пространстве среди звёзд, и я снова был лишь зрителем этих бескрайних просторов, поскольку не знал, как управлять лета-

тельным аппаратом. И снова я почувствовал, что звёздная башня втягивается в огромную чёрную дыру, однако на этот раз я не стал останавливать её движение. Дыра трансформировалась во вращающуюся воронку пульсирующего фиолетового света, и когда здание вплыло вовнутрь, я услышал непонятную какофонию звуков, определить которые не представлялось возможным.

Через некоторое время, когда я плыл в абсолютно чёрной Пустоте и не видел ни одной звезды, звуки, которые я слышал, стали похожими на музыку, но в ней не было ни ритма, ни мелодии, она была совершенно хаотичной. На мгновение мне показалось, что я уловил взгляд того мага-некроманта, который появился в начале сновидения. В этот миг здание остановилось и стало вращаться. Вращение ускорялось, и одновременно моё сознание расширялось и сливалось с космической Бесконечностью до тех пор, пока я совершенно не потерял чувство личности и не ощутил удивительное единство с Пустотой, окружавшей меня.

## Примечание:

"Человеческий» персонаж в этом сновидении, вероятнее всего, - это Ньярлатхотеп - Глашатай и Посланник Великих Древних. Это одна из немногих суиностей Некрономикона, которая появляется в обличии человека. Ньярлатхотеп обычно описывается как чёрная, худая фигура с мертвенно-бледной кожей, облачённая в чёрную мантию и иляпу. Его основная задача - «пробудить» Ктулху и передавать сообщения между Великими Древними и людьми. В эзотерическом смысле он представляет силу ясновидения и телепатии. Однако он способен на больиее. В шабаие ведьм он играет роль Чёрного Человека, в Египте - Чёрного Фараона (которого отождествляют с Сетом), Рогатого Человека из тёмных лесов, Хитреча, затеявшего «Вселенскую Шутку», Крадуцегося Хаоса, обитаюиего в Недрах Космоса со свои братом Азатотом в окружении хаотичной музыки сфер, которую играют безумные флейтисты. Иногда его присутствие относят к Тоннелям Ампродия - пути, который связывает Кетер (Таумиель) с Хокма (Хагиэль), и некоторые элементы сновидения такэе могут относиться к этому пути (как заполнение пустотьт фиолетовым светом, который есть цвет Даат или донкихотской музыки). По сведениям Лавкрафта, Ньярлатхотеп - это такэе бог некромантов, что, похоже, подтвердилось в ходе этого опыта.


Чёрная Башня
Расслабься и подведи ум к грани сна, оставляя сознание сосредоточенным. Начни визуализировать тёмный пейзаж. Ты стоишь посреди бескрайней равнины, вокруг ни деревца, только несколько чахлых кустиков. Над тобой нависают чёрные, тяжёлые облака, через которые с трудом просачиваются кроваво-красные лучи. В отдалении ты обнаруживаешь чёрную башню, одиноко возвышающуюся среди этой бескрайней пустыни. На вершине башни располагается глаз, испускающий лучи красного света. Вместо зрачка перевёрнутый символ солнца, вращающийся против часовой стрелки.

Ты подходишь к башне и с каждым шагом ощущаешь, как покидаешь повседневный мир, из которого пробуждаешься и входишь в царство сновидения. Башня втягивает тебя внутрь, пульсирующий кроваво-красный свет действует гипнотически. Когда ты приближаешься ко входу, дверь открывается, и оттуда тебя поглощает тьма, которая кажется живой...

Единственное, что ты видишь внутри - это спиральная лестница, ведущая куда-то наверх, к вершине башни. Стены чёрного щвета, высечены из какого-то необычного камня, ты замечаешь вокруг сотни развешенных зеркал. Изображение в них - вовсе не привычное отражение, но искажённое и перевёрнутое, словно бы оно показывало скрытую сторону реальности, которую не увидишь невооружённым глазом.

Ты поднимаешься по лестнице, всё ещё находясь под гипнотическим влиянием пульсирующего света, льющегося через зеркала и мелькающие в них изображения, от чего у тебя кружится голова. Тебе кажется, что ты попал в центр хаоса, где есть место движению и жизни, но всё погружено в ужасную тишину. Воздух густ и наполнен удушаюшими ядовитыми испарениями чего-то, что ты не можешь определить - возможно, свинца или серы.

Наконец, ты оказываешься на самом верху лестницы и теперь стоишь внутри Глаза, на который смотрел снизу. Ты вглядываешься в Бесконечность и видишь, как здесь, в центре колеса Хаоса, пересекаются все линии Времени и Пространства. Всё потоки, все межзвёздные каналы соединятся здесь, словно в гигантской паутине, и испускают лучи на землю, на пробуждающийся мир, вызывая изменения в сознании людей и запуская процесс эволюции. Это

Око Хаоса, из которого можно переместиться в любое измерение, если Воля достаточно сильна и сосредоточена. Сконцентрируйся на путешествии по Лабиринтам Зин - просто на путешествии или на конкретном месте. Твоё сознание на миг утонет во тьме Пустоты, но вскоре твои внутренние глаза откроются, и ты сможешь исследовать то место, которое выбрал. Оставайся сосредоточенными и откройся тому, что произойдёт.

## Под Чёрной Башней

## Часть 1

Сновидение началось в огромном причудливом зале, стены которого растворялись в темноте Пустоты, которая возникала в моём астральном сознании. Низкий, чёрный потолок нависал надо мной, его поддерживали длинные, тонкие колонны с какими-то немногочисленными украшениями. Пол был вымощен мозаикой из чёрных и белых плиток. Я почувствовал, что между колонн находятся вибрирующие ограждения из зеркал, которые, однако, нельзя увидеть обычным зрением. Они усиливали впечатление того, что зал тянулся в бескрайнюю Бесконечность и его стены не существовали или были невидимы.

Вдали я увидели тёмную фигуру, которая выкристаллизовалась передо мной - сущность, облачённую в чёрную мантию, с нечеловеческим лицом, которое напоминало жабу с оленьими рогами. Существо сказало, что его имя Анабот и что оно будет моим проводником и покажет любое место в лабиринтах.

Я плыл вперёд, следуя за своим проводником, как если бы ктото тянул меня изнутри зала, как вдруг оказался на лестнице, ведущей вниз, к очередной потусторонней башне. Передо мною было три коридора, которые вели в башню, а в середине находилась статуя какого-то существа со щупальцами, которую окружал фонтан с водой. Когда я дотронулся до воды, она стала красной, и я ощутил необычную энергию, текущую через моё тело и трансформирующую меня быстрее, чем я мог себе вообразить. Внезапно я понял, что нахожусь внутри статуи в чёрной пустоте. Меня окружали тысячи моих отражений, из-за чего я растерялся и почувствовал дискомфорт, однако был слишком встревожен, чтобы разбираться в

своём переживании. Затем я увидел маленький красный шар, который отражался повсюду и был, вероятно, сердцевиной всей башни.

Однако я не смог до него дотянуться, поскольку с каждым моим движением он менялся и начинал вращаться вместе с сотнями моих отражений. Спустя некоторое время я попробовал другой вариант - концентрироваться на силе воли, - и мне удалось достать шар. Он упал прямо перед моими ногами. Взяв его в руки, я заметил, как меня снова перенесло в предыдущий зал с тремя коридорами. Я огляделся и увидел, что около лестницы, которая привела меня сюда, зал немного уходил вниз и заканчивался странным чёрным тоннелем. Тоннель был очень тёмным, на его стенах были заметны сливавшиеся с фоном тени, которые излучали чёрную энергию. Я вошёл в тоннель. Меня окружала полная темнота, и не было видно ни зги, поэтому я доверился своей интуиции. Тоннель разительно отличался от остальных частей лабиринтов. Он выглядел первобытным, но обладающим исключительно беспорядочными, почти дикими формами, напоминаюшими скорее пещеру, нежели интерьер здания.

Затем я снова увидел своего проводника, но на этот раз он принял иную форму и напоминал козла с человеческими чертами, он выглядел немного комически, как античный сатир.

Я поплыл на левую сторону лабиринта, и чем дальше плыл, тем сильнее становилось ощущение того, как меняется атмосфера вокруг меня. Что-то в ней вызвало у меня чувство дискомфорта, как будто нечто угрожало мне. Тении двигались позади меня по стенам, а затем я заметил, как некоторые из них пытаются пересечь дорогу передо мной. Я поднял красный шар над головой, и тени отступили. Я снова повернул налево и увидел закрытые ворота и небольшой бассейн с водой. Подсознательно я знал, что нужно сделать. Я вскрыл себе вены, кровь хлынула в бассейн, и я разбил красный шар. Я мазал себя обеими жидкостями, пока не стал полностью покрыт красной субстанцией. Ворота отворились.

Я увидел огромный зал, в котором стояла гигантская статуя существа со щупальцами, с тремя головами и сотнями глаз. Каждая голова имела свою форму. Одна напоминала змеиную или драконью или просто голову какой-то рептилии с чешуёй и раздвоенным языком. Другая была похожа на собачью, но с рогами и дьявольским выражением на морде. Третья голова была козлиной, также с очень резкими чертами. Вместо конечностей у статуи были лишь

щупальца. Вокруг статуи повсюду находились десятки практикующих, напоминающих меня самого, все они были вымазаны красной жидкостью. Все они стояли с поднятыми руками, в которых были зажаты кинжалы; и пели что-то невнятное. Я подошёл $\kappa$ статуе и заметил красный котёл, наполненный какой-то жидкостью. Когда я опустил в него руку, меня тут же укусили три небольших змеи. Пока яд тёк по моим венам, мною овладевал восторг. Внезапно я каким-то загадочным образом стал понимать язык, поднялся и начал петь песнь призыва с остальными. Божество, вероятно, отвечало на их взывания, и каждый из нас трансформировался в существо со щупальцами. Когда я переживал это, мой разум и сознание начали расти и заполнять весь Лабиринт, пока не слились с бесконечностью пространства.

## Примечание:

Скорее всего, на сновидение оказала влияние изначальная медитауия, связанная с Чёрной Крепостью. Рассмотрия некоторые сходные детали, например, зеркала.

Суцество, появившееся в качестве проводника, упоминается в магии Лавкрафта как один из «иаров» - слуг Йог-Сотота. Он описывается как жёлтая жаба, и его сила - в искусстве некромантии, гадапия и магической зацить.

Статуя водного суцества со цупальчами, вероятнее всего, связана с Дагоном. Дагон в Мифах Ктулху - это бог рыб, отец и предводитель сучностей, известных под именем Тёмных Избранных. Они напоминают человекоподобных рыб, то есть, обладают человеческой фигурой и глазами, но имеют также рыбьи черты. Сам Дагон изображается как помесь гигантского осьминога с рыбой и напоминает Ктулху, однако не имеет крыльев. Он олицетворяет подсознательную силу трансформации, а Тёмные описываются как суцества, мастерски меняюцие форму, В сновидении мотив с изменением формы появлялся несколько раз.

Другая частая деталь, имеющая огромное значение - это знание, связанное с кровью. В магии Некрономикона кровь часто используется для связи Великих Древних (представляючих примитивные и атавистические качества, лежсацие глубоко в подсознании) и человеческого сознания. Кровь приненяется в ритуалах в качестве спускового механизма для первобытных инстинктов, возникаюцих в свете сознания. В сновидении практикующий мо-

жет телепортироваться и менять форму после того, как искупается в крови шии помажется сходпой субстаниией. Кровь - это также ключ к подсознанию, она «открывает врата», а это значит, что это и ключ, который открывает проход к безграничному потенциалу человеческого ума.

Тройная статуя, скорее всего, имеет отношение к культам Великих Древних, культам Сириуса, Дракона, Козерога, о которых упоминалось в предыдуиих главах.

## Часть 2

Первое, что я увидел, оказавшись в Лабиринтах Зин, - дверь, на которой был нарисован или высечен Козерог. Я открыл дверь и вошёл в башню, напоминающую ритуальный храм какого-то кровавого культа. Стены были залиты кровью, и её запах стоял повсюду. На стенах были видны многочисленные рельефные изображения и символы рогатых голов. В центре башни находился высокий жертвенный котёл, наполненый кровью. Его украшало нечто подобное рогам. Затем я заметил в конце башни какого-то человека, повешенного над алтарём. Он был распят на стене, а его грудь и живот были вывернуты наружу. Он уже начал разлагаться, и я ясно видел его рёбра, гниющую плоть, запёкшуюся кровь, его кишки свисали вниз, почти касаясь алтаря. Каким-то необъяснимым образом этот человек был ещё жив, хотя - и это был совершенно очевидно - испытывал невыразимые мучения.

Внезапно воздух в башне сгустился, и её обитатели стали входить в помещение через какие-то невидимые двери. Меня окружали десятки жриц, очевидно, готовящиеся к ритуалу. В зале не было ни одного мужчины, за исключением полусгнившего, полуживого несчастного, который висел над алтарём. Ритуал был празднованием, связанным с рогатым богом или демоном.

Зал таинственным образом увеличился, и в его центре вместо жертвенного котла образовался круглый бассейн, заполненный кровью. Жрицы были наполовину обнажены (до талии) и танцевали вокруг бассейна. Внезапно их внимание переключилось на меня, словно они не замечали меня ранее, и меня пригласили участвовать в ритуале. Вскоре церемония началась. Две жрицы принесли како-го-то человека в башню и положили на алтарь. Затем главная жри-

ца рассекла ему грудь, а другие повесили на стену, сняв предыдущую жертву. Жрица собрала кровь в кубок, и все мы выпили из него. В этот миг у меня закружилась голова, но, в то же время, было ощушение энергетического подъёма. После этого мы все встали в круг вокруг бассейна и в экстатическом исступлении запели, призывая божество.

Появившийся рогатый бог был одним из самых удивительных существ, которых мне когда-либо доводилось видеть. Он был похож на дракона красного и огненного цвета, но у него были козлиные рога, а некоторые части его тела имели человеческие черты. Он предстал в непристойном виде - его огромный фаллос был эрегирован. Жрицы убрали с алтаря все ритуальные принадлежности, чтобы освободить место, а затем демон совокупился с каждой из них. В ходе ритуала вырабатывалось огромное количество сексуальной энергии, которая оказала влияние на мои сны и другие переживания спустя несколько недель после церемонии.

## Примечание:

Очевидно, что сновидение имеет отноиение в Шабаиу Ведьм, который по традиұии представляет собой празднование сексуальности посредством кровавых культов и оргиастических действ. Предводительствуюиим является сам Дьявол, властелин всего сучего, козлоногий бог - первччный синвол всех низиих инстинктов и примитивного краевого сознания. Традиционно он известен под именем Бафомета, или Козла Мендеса, и относится к символизму Ату ХV. «Дьявол», и к Тоннелям Аанонина на Древе Тьмы. Это всеобиий символ жизненности и половой зрелости, а такэке творчества, мудрости и изначального вдохновения. Это Бог и Богиня одновременно - непристойный Пан и Лилит, держсащая чаиу с Вином для Шабаиа, - объединённые солнечным и лунным потоками.

В магии Лавкрафта эта суиность - Шуб-Ниггурат (но часто и Ньярлатхотеп), которая руководит Шабаием, Чёрная Козлица с Тысячью Младых, служсаиих ей через кровопролитие и сексуальную распуценность. Шуб-Ниггурат относится к Венере ити её тёмной стороне - Венере Незаконнорождённой, и это символ стрелительных сексуальных энергий, как женских, так и мужских, земных и звёздных. Он или она представляет принцип жсизненности, жиизи через чувства, в гармонии с ритмами природы. Это голос

плоти и подавленных инстинктов, сексуатьного выражения и проявления творческой энергии, запученной удовлетворением желания и реализачией возможностей на всех уровнях.

## Часть 3

Открыв глаза, я понял, что стою перед деревянной дверью, на которой изображено нечто рогатое:


Когда я открыл дверь и немного спустился вниз, то обнаружил, что нахожусь в зале с красным порталом, вокруг которого проводили необычную церемонию. Одно из существ - я предположил, что это жрица - подошло ко мне и жестом предложило последовать за ним. На жрице была чёрная мантия, богато украшенная орнаментом. Я приблизился, и мне позволили войти в круг остальных жриц, одетых подобно ей.

Пока я шёл, я заметил, что в зале был нефритовый пол с гипнотизируюшим узором. У меня немного закружилась голова, и я почувствовал, что очарован атмосферой и беззвучным пением жриц. Портал сиял рубиновым светом и находился выше остальных вещей в зале. Каждая из жриц, стоящих у стены, держала по живому козлу.

Внезапно ко мне подошла другая жрица．У неё не было волос， кроме двух кос，завитых за ушами и уходящих во тьму．Жрица раз－ дела меня и сделала татуировку на моей спине：

## ons

Затем она дала мне мантию－такую же，как и у остальных жриц．

Напротив портала находилось что－то напоминающее огром－ ную воронку．Дикие вопли жриц нарушили тишину．Церемония началась．На пол была пролита кровь（от козлов，приносимых в жертву）．В стенах были отверстия труб，и через некоторое время из них полилась красная жидкость．Кровь достигла моих лодыжек． Меня попросили подойти к воронке и принести в жертву собствен－ ную кровь．Когда я сделал это，одна из жриц позвала меня и повела по секретной лестнице наверх，чтобы я мог увидеть портал．Он си－ ял ярким светом．Я подошёл ближе и внезапно понял，что нахожусь в тоннеле，сделанном из тёмного камня．В потолке были отверстия， высеченные таким образом，что свет луны освещал коридор．Tон－ нель вёл вниз в подземную башню．

Изнутри башня была высечена из светло－зелёного камня．Она была по колено заполнена кристально чистой водой，в которой всё отражалось，как в зеркале．Десятки маленьких чёрных змей плавали вокруг меня，и вода казалась «наэлектризованной»，как и воздух в башне．В центре помещения на большом возвышении покоился трон，сделанный из зелёного жадеита．На троне никого не было，но я заметил большой чёрный кокон из материала，похожего на пау－ тину．Внезапно кокон раскрылся，и я увидел，как из него появляют－ ся чёрные щупальца．Они спустились по трону и начали принимать форму некой чёрной фигуры．По голосу，звучавшему внутри моей

головы, я решил, что это сушество было женского пола. Я спросил её, кто она, но ответ был на языке, которого я не знал. Потом она вытянула своё щупальце, которое приняло форму человеческой головы, и дала мне тускло светящийся зелёный шар. Когда я взял его, шар превратился в зелёную жидкость и втянулся в кожу и вены. Я ощутил сильный приток энергии, и моё сознание слилось с сознанием этой сущности. Затем я увидел, что щупальца окружают огромный глаз, и спустя мгновение оказался внутри глаза, а всё, о чём бы я ни подумал, появлялось передо мною на расстоянии вытянутой руки (точнее говоря, щупалец). Каким-то необъяснимым образом я чувствовал себя громадным космическим пауком, который способен свободно перемещаться по всем измерениям, вне всяких границ, лишь силой разума.

## Примечание:

Первая часть сновидения связана с идеей знания о крови и воспевания сексуальности (полуобнажсённье жрицы и козлы - главный символ половой зрелости и лужсской силы). Первичный символ, который появляется во второй части опыта - это паук. В тифонийских или офидианских течениях паук символизирует античный культ змеи Обеа и богини Маат в чикле возврацения. Также он относится к Тоннелян Лафкурсиакса в Каббале, где маги учатся вить сеть вокруг Бездны и сооружать мост меж бытием и небытием. Паук - это также и символ так называемой Паучьей Королевы Пространства, что связано с феноменом физического перемешения из звёздных измерений. Таким образом, в связи с путешествиями в пространстве-времени и с идеей контроля он ассочиируется с системой вуду. Маги становятся космическими пауками, которые плетут сети в Пустоту и свободно путешествуют через земные и неземные измерения.

В Некрономиконе как козерог, так и паук связаны с ШубНиггурат, суцеством, которое рассматривают и как богиню тёмной сексуальности, родственную Лилит, и как мужскую силу, родственную Рогатому Богу Шабаиа (см. примечания к предыдуиему сновидению). Следовательно, лейтнотив крови и секса рассматривается здесь со зєёздной внеземной перспективы.


#  

Морисас Шаздат и Брат Сэх Троун

## ХХОДЬЯХ



# Том 1. БАРАБАН ТУМАННОЙ БЕЗДНЫ ${ }^{39}$ 

## CHEZFARAZ SHUD'GHA HASPU

## ПРОТИВОСЛОВИЕ ПЕРВОЕ

Многие практикуюцие Культ Альяха испытывают симпатию к Магии Хаоса, равно как и хаогностики всё больше интересуются Культом Альяха. Некоторые из тех и других давно уже объединили эти два магических явления, начупав точки их взаимопроникновения, коими главным образом является работа с Хаосом/Альяхом напрямую, без привлечения Его Обитателей - различных суцностей. В данном трактате даны образцы основных плодов, кои дало это слияние.

## СВЯЩЕННАЯ МИФОЛОГИЯ

ХАОС пришёл сам из себя.
ЕГО не было в древности, ЕГО нет сейчас, ЕГО не будет в будущем.

ХАОС существует всегда, ибо ОН не существует.
Всё есть ХАОС, - независимо от того, что Всё о себе думает.

## СВЯЩЕННАЯ ИСТОРИЯ

Прежде всего, всё - ложь.
Но прежде этого - не о чем говорить.
Кому нужна история, пускай создадут историю.
Кому потребна магия, пускай создаст себе магию.
Хочешь бога? - Создай бога!
Ничего в прошлом, ничего в настоящем, ничего в будущем, никакой опоры, ноль в нулевой степени, всё с чистого листа - сейчас, в вечном небытии.

[^28]
## ЯДЕРНАЯ СКРИЖАЛЬ

1. Вышедший из ничего.
2. Воплощающий свои желания.
3. Действуй, Рождённый, и действуй, Ставший!
4. Нож, чаша и сам-как-предмет.
5. Энергия, выпущенная из тела, действует в нематериальных мирах.
6. Взываю к Аз-Есмь-То-Что-Аз-Есмь!
7. Сила бурлит во мне и нагнетается!
8. Мыслеобраз, вложенный в силу.
9. Заряженный шар энергии летит в место назначения.

## ЛИЧНЫЙ ХРАМ

Тёмный лабиринт без крыши. Над ним звёздное небо, - оно видится издали, так как храм находится глубоко под землёй, и чтобы видеть небо, сквозь всю Землю просверлена дыра. В середине лабиринта - огороженное кольями пространство. В самой середине стоит ониксовый идол Покровителя, на обратной стороне коего вытесан трон Заклинателя.


Заклинатель воображает над своей головой любой из двух трансовых видов звезды Алголь.

Заклинатель чувствует, что Алголь - это эгрегор Культа Существ Хаоса, который парит прямо над Заклинателем.

Kuhera arveltob
Заклинатель представляет, что из аджны через брамарандру начинает создаваться связь, уходящая к эгрегору Культа Существ Хаоса.

Заклинатель представляет, как от Алголя к Заклинателю тянется такая же нить, как от Заклинателя к Алголю.

Ощущая связь и продолжая воображать Алголь, Заклинатель читает Песнь Ктулху из «Книги Дагона» или Молитву Червя из «Таинств Червя».

Так создаётся связь, через которую будет поступать сила. Так нарабатывается первичная настройка, которая затем позволит войти в Культ.

## ОБРЯД АЛГОЛЯ

Заклинатель встаёт лицом на Запад и наносит удар ножом в воздух на уровне аджны напротив себя. Заклинатель ощущает, что от удара образовалась дыра в пространстве и времени, и он вибрирует в неё: АЛ-ИЙ-ЯХ.

Затем Заклинатель поворачивается против часовой стрелки и проделывает то же самое на каждую из сторон света.

Затем то же самое вниз (ударяет в пол или в землю под ногами) и вверх (ударяет в воздух над головой, фактически создавая протекание Хаоса в сахасрару).

Заклинатель визуализирует чёрный Алголь с каждой стороны света (в том числе под и над собой) и ждёт, пока каждый Алголь нальётся энергией. Как только Заклинатель ощутит наполненность Алголей, он сливается с ними, поглощая их внутрь себя.

Затем Заклинатель складывает руки на груди, переплетя пальцы, и говорит: ЭРОКС ФАЧ! КИА ФАЧ! ЧУВАКАГАТХАЗ ФАЧ!

## кЛЯТВА

Предварительно необходимо не менее одного месяца каждый день по 2-3 раза практиковать «Медитацию перед сном» и «Обряд Алголя».

Клятва читается в любом месте выхода энергий Хаоса в мир людей. В нынешнее время таковыми местами являются вулканы, а

так же бездонные колодцы и те аномальные места, в которых пропадают люди.

> Я, наречённый родителяии [имя], отрекаюсь от [ещё раз это же имя], и пред ХАОСОМ заявляю, что отныне я - [новое имя на языке мацучен]!
> Я- [новое имя на языке мацучен] - проводник ХАОСА, слиянный с сознанием ХАОСА!
> Я-это ХАОС! Я - это ХАОС!! Я - это ХАОСС!!!
> Я- [новое имя на языке мацучен]!
> О ХАОС! КИА! Великий Мать-Отец! Подтверди!

Далее следует ждать особого знамения в виде событий и ощущений в теле, которые символически и буквально укажут на начало изменений - преобразования человека в Существо Хаоса.

## РИТУАЛы

Покуда жив Заклинатель, ставший Координатором Хаоса, он творит ритуалы. Велик соблазн разнообразия путей, ибо он создаёт иллюзию обособления, - потому каждый Координатор Хаоса все ритуалы проводит точно так же, как любой другой Координатор Хаоса.

1. «Медитация перед сном» (в любое время суток) или Обряд Алголя.
2. Визуализация Личного Храма и себя в нём на троне.
3. Провозглашение строк Ядерной Скрижали: $1,2,3,6,7$.
4. Создание сигилы на ту цель, коей желаемо достигнуть.
5. Воплощение 8 -й строки Скрижали: сосредоточившись на той чакре, вибрации коей отражают суть желания, необходимо представить и ощутить, как мыслеобраз вдыхается внутрь сигилы. Сигила всегда белая внутри чёрного Алголя.
6. Воплощение 9 -й строки Скрижали: произносится слово СЙЦУЗ, посредством коего мыслеобраз полностью отсоединяется от человека, а затем слово ВОНЗОГ, посредством коего ритуал закрывается.
7. Рассмеяться, чтобы забыть обо всём, тем самым позволяя цели воплотиться.
уход

Когда Заклинатель, ставший Координатором Хаоса, не желает более пребывать в сём унизительном мире, он совершает Окончательный Ритуал.


В углах правильного треугольника он располагает три зеркала, а сам садится в середине. Зеркала он ориентирует так, чтобы возникли переотражения всех трёх в каждом. Заклинатель должен быть полностью обнажён; допускается только набедренная повязка с нанесённым на неё именем Покровителя, записанным буквами мацучена - повязка красная, надпись чёрная или жёлтая, можно вышить её нитками.

Сзади слева вне треугольника можно расположить блестящий маятник, белую свечу или какой-нибудь мигающий источник света (небольшой мощности $-15-25$ Вт, с регулируемой частотой миганий от 5 до 10 Гц). Но это не обязательно.

Углём, обмакнутым в собственную кровь, взятую из головки пениса, Заклинатель пишет у себя на лбу:

## 

Сосредотачиваясь на аджне, Заклинатель созерцает своё отражение в самом последнем зеркале из зеркального коридора, особое внимание уделяя созерцанию отражения надписи у себя на лбу.

Как только Заклинатель чувствует опасность, он твердит мантру ХАТУНН ЧО ОБДАКСАЗОНГАГА и при этом быстро мастурбирует, не отвлекаясь от созерцания.

Сперму Заклинатель наносит на каждое из зеркал. Затем он восклицает:

> Забираешь ли меня, ХАОС, в жизнь вечную? Забираешь ли меня, ХАОС, в жизнь вечную? Забираешь ли меня, ХАОС, в жизнь вечную?
> Если да, то поили подтверждение!

Коли случится подтверждающее знамение, то Заклинатель снова твердит мантру и при этом сначала режет себе вены на каждой руке, а затем протыкает сердце кинжалом. Нужно всё сделать самому, никто не должен помогать!

Душа этого смельчака непременно попадёт в Высший Хаос. И удостоится великой чести, коли она настолько сильна, что по дороге не впадёт в Забвение. Если же впадёт, то воплотится снова, и воплощение её будет необычным.

## ПРОТИВОСЛОВИЕ ВТОРОЕ

Изложено кратко, ибо изложена суть.
Штампуй по стандарту, но только всегда по одному и тому же, ибо так нарастает сила!

Стать ШАБЛОНОМ ХАОСА на конвейере Миров, ибо так обретают Дар!

Это - Сбобода.
АНОККУЗ!


Сестра Коона Чефуэнч и Брат Сэх Троун

# Том 2. ХАОСИТСКИЙ ЗАГОВОРНИК ${ }^{40}$ 

## HODOJEPA AXBIM-RADIKA

## I. НАЧАЛЬНОЕ

## ВКЛЮЧЕНИЕ ТРЕТЬЕГО ГЛАЗА

Молви сие всякий раз перед тем, как желаешь обрести знания через грёзы:

маас ду нлад бурт каск<br>лхе асду кидам хвт<br>ртепаил укхаи аирбех носдес лрех тумош беракоб стйм

## ВХОД


«О Великий Змей Бездны, будь моим возвышенным наставником и путеводителем в Знание!»

[^29]
## ЭНЕРГЕТИЗАЦИЯ

Вообрази под своими ногами объёмную звезду Алголь. Она чёрная и блестит чёрным. Её блеск поднимается вверх, входит в твой копчик и, омывая позвоночник изнутри, достигает середины черепа, где начинает наматываться на эту середину, словно дракон непрерывно сжимается в клубок, вращаясь подобно диску электропилы, и от этого растёт.

Затем ты, словно дыханием, касаешься своими сознанием Алголя и принимаешь его целиком внутрь себя, повторяя: ФАЧ АНГРУХ! ФАЧ ТАДЖЭЭД! ФАЧ УДИНБАК!

Всё это проделывай каждый раз перед любым действием, что описаны далее. Если не будешь этого делать, потеряешь слишком много личной силы.

## КЛЮЧ ПРЕБЫВАНИЯ



Заряжают на то, чтобы войти в Неведомое, находиться там в состоянии сверхвнимания, а также неуязвимости, позволяющей иметь власть.

Наносят на широкую зелёную ленту, повязывают вокруг запястья левой руки.

## ОТВЕТЫ ЗАЗЕРКАЛЬЯ

Мастер Зеркал был известен не всем народам. У египтян Его имя - Инпу (в греческом произношении: Анубис), у ацтеков - Тецкатлипока... Подлинное Его имя сокровенно и не будет сообщено на этих страницах. Но подлинным именем верного Его Слуги владей - это имя «Квонорг».

В полночь поставь два зеркала одно напротив другого, а посередине поставь свечу и сядь сам. Одно зеркало перед тобой, а другое за спиной, и оба они отражаются друг в друге.

Рассредоточенным взглядом смотри за плечо своему отражению, при этом внутренне расслабляясь и стараясь погрузиться. Через какое-то время ты увидишь... А затем «это» начнёт метаться тенью вокруг тебя.

Квонорг давит на разум, и неизвестно, в каком облике он появится. От сильного напряжения слабый человек может не выдержать и в лучшем случае сойдёт с ума, а в худшем у него случится сердечный приступ или же сердце вовсе остановится. Если тебе совсем страшно или ты чувствуешь угрозу своему здоровью, то завесь или переверни зеркала. Однако лучше этого не делать и довести опыт до конца.

Прочитай обращение:

> Ио Квоноре! Йо! Йа!

Хозяин дверей, светлоликий, будь мне прочной зацитой, будь проводником, будь подсказчиком.
Спустись с Луньt - среброликой, среброокой, сребробокой, освяти мне путь, освети мне дорогу.
Открой дороги, открой тропинки, открой двери, открой врата, открой путь.
Впусти меня в мир водный, в мир лунный, в мир зеркальный.
Затем скажи, что именно хочешь увидеть. Если ничего не попросишь, то зеркало покажет то, что покажет. Можно увидеть другой мир, другое время, событие или человека. В первую очередь лучше всего попросить, чтобы Квонорг показал тебе твоего духапомощника, - преломлённого в пространстве зеркала, его уже можно будет призывать.

Когда назовёшь свою просьбу, скажи: «Я вхожу, я вошёл, я иду".

## II. ДУРНОЕ

## МЕСТЬ НА СОЛЬ

Наговори на соль и посыпь под порог врага:

> Иа цоплип эрим гхоул дхолл!
> Магоол.
> Я не соль сыплю, а боль кладу!
> Заберите, Голодные Тєари, покой [имяек],
> чтоб скучала, болела дняии, ночали, при солнче и при месяче.
> Иа чоплип эрим гхоул дхолл!
> Магоол.

## ПОРЧА НА СЛЕД

Вырежи из земли след, оставленный ногой твоего врага, и окури дымом можжевельника. После окуривания развей по ветру в полночь на перекрёстке трёх дорог, сказав при этом:

Ходит грозная Йтакуа по земле, ломает пенья да коренья, белые камни и сухие деревья. Сим заклинаю, чтоб моего недруга и супостата также ломало порчею. Ниотач.

## ПРОКЛЯТИЕ «КОСТИ ГНЕВА»

Собери кости цыплёнка и высуши их на солнце в течение нескольких дней.

Три раза позвони в колокольчик или ударь в гонг, затем читай заклинание:

Я взываю ко Внешним Богам из Великой Бездны, выполните мою просьбу!
Я взываю к Куталу, Богу Гнева, -
Куталу, услынь меня!

> Я взываю к Нергалу несуиему чуму госпоину творений подземного мира, Нергал, внемли мне! Я- Закинатель, и вот моя воля!
> Кости Гнева, кости в пыль полны ярости, ради мести я разбрасываю эти кости, кости ярости. Найдите врага, причините ему боль. Я указываю на него, разбеите его, низвергните его.
> С этими костьми я разруиаю [имярек]. Пусть враг обратится в пыль! Мучение, огонь, безумие.
> Сим колдовством я проклинаю твою дуиу, [имярек]. Да будет так!

Когда готов провести обряд, убедись, что ты полон гнева и ненависти. Это добавит силы твоему действу! Думай об этом, когда произнесёшь: «С этими костьми я разрушаю", - и молотком раздроби кости или растопчи их, как будто они и есть твой неприятель!

Когда обряд окончен, собери всё, что осталось от костей, и высыпь в мешок. Пыль и остатки костей нужно спрятать рядом с домом неприятеля.

## ПОЖИРАНИЕ ВРАГА ИЗНУТРИ

Можно проводить во время каждого приёма пищи, но лучше сделать это после некоторого поста, вызвавшего чувство голода.

Состав трапезы - твои любимые блюда, но обязательно:

1. мясо и хлеб;
2. красное вино (можно - креплёное);
3. помидор или другой овощ или фрукт (апельсин, грейпфрут и т.д.), который можно высасывать.

Есть нужно в одиночестве и лучше всего ночью, хотя выполнение этого условия зависит от опыта: опытная ведьма или вампир может незаметно для других (при помощи мысленных призывов) провести сие даже в общественной столовой в обеденный перерыв

и в присутствии жертвы, менее же тренированный маг должен кушать в одиночестве.

Следует, как говорили в средневековье, "окрестить блюдо", т.е. отождествить его с объектом воздействия: мясо и хлеб суть плоть жертвы, вино - его кровь, помидор (апельсин и т.д.) - жизненная сила. С остальным - подбери отождествление сам. Можешь «посвятить» различные продукты различным органам физического тела жертвы или его тонким телам, как хочешь. Только на «высшее Я» сразу не замахивайся, сие не всякому под силу даже из опытных...

Когда ты составил блюдо и определил отождествление, читай заклинание:

> Да восстанет Тёмная Мать! Да восстанут Ождаюощие-за-Гранью! Да восстанут Проклятые, лежаиие в могилах, испытываюиие голод ижажду!
> Придите! Придите! Придите!
> Сила Дракона и Крьлатого Пса, Сила Ночной Совы, Сила Змеи, извиваючейся в Глубинах, Сила Матери Змей!
> Придите! Придите! Придите! Будьте здесь! Разделите мою трапезу! Тут пред вами хлеб и мясо се плоть [имя жертвы], вино - её кровь, и эти нежные фрукты это сила её жизни. Теперь сие есть трапеза Твоя, о Тёмная Мать, и Детей Твоих, и подателя жертвы. Да будет так! Да будет так! Да будет так!
> И да отступят создавиие Грань, и да насытятся Первородные!
> Эггх 'Яггихн!

Kuluza arcuelob
Поглощая пищу, необходимо осязать или хотя бы визуализировать её связь с жертвой. При этом в мозгу следует непрестанно повторять фразу отождествления: например, откусывая бутерброд - «Ем хлеб и мясо - ем плоть [имярек]», запивая вином - «Пью вино - пью кровь [имярек]» и т.д.

Доедать-допивать всё нельзя, нужно оставить призванным Сущностям.

После трапезы не религиозно, но достаточно искренне, своими, идущими от души словами поблагодари Призванных за участие в трапезе.

## ОТДАТЬ ВРАГА ПОКОЙНИКУ

Сотвори вольт с волосами твоего врага и положи либо в гроб, либо внутрь трупа (можно затолкать в горло через рот), а затем скажи:

Акмарру и Нар-Марратук так велят:
кого в землю закопают, тот и [имярек] с собой заберёт.

## HA CMEPTb

Если есть волосы жертвы, сожги и читай на пепел, пепел потом закопай под осиной. Если волос нет, читай на луну.

> Из-под камня чёрного
> вызываю силу тёмнуо, дело тайное.
> Тоску, сухоту, сердуа ломоту, смерти хворобу, на [имярек] поилите.
> Великий Коф, копыта, рога, мне, слуге своему, помоги, ненавистного [имярек] сгуби, схорони, часы эжизи назад поверни. Коф воскресает, из гробницы выходтт, да [имярек] в гробницу ту кладёт, чтоб Щуб-Ниггурат его тело проткнула, чтобы Хастур его дуиу пожрал,

Три дня ничего не выноси из своего дома．

## III．БЛАГОЕ

## ОДНОПОЛЫЙ ПРИВОРОТ НА МУЖЧИНУ

В день и час Венеры начитай на свою сперму（можно на замо－ роженную）и добавь её к еде своего избранника：

Как флейтисты Азатота одного с ним пола，
так и мой возлюбленный－мужсчина．
Как Древние Боги разрушают Граничы，воздвигнутые Молодьми Богами，
так и мы，мужчины，идём против запретов，сноиаясь друг с дру－ гом．
Державы Йог－Сототовы исполняют волю его， так и мой возлюбленный мне подчинится， так и он признаёт меня частью себя да своим естеством．

Как вверху，так и внизу！
И как входит моё семя в［имярек］， так он страстью пылает и меня，［имярек］，он желает ещё и ещё！ О，так！Только так！
Во веки веков，до и после веков．
Агар даба инур．Вонзоз！

## ОДНОПОЛЫЙ ПРИВОРОТ НА ЖЕНЩИНУ

В пятницу купи сухого красного вина．В полночь оголи груди и углём напиши полукругом поверх грудей：


Kerhea arectob
520
Покуда доводишь вино до кипения на костре, прочитай:

> Сёстры Горгона да Гидра в глубинах Чёриьх Вод Хаоса извиваются, в глбинах Чёрных Вод они любятсяскажт слово Горгона, а Гидра ответит согласно;
> Горгона посмотрит, и Гидра поймёт без слов; коснутся головы Горгоны срамных удов Гидры, и головы Гидры войдут в Горгону.
> Вот так бы и мне, [имярек], жить с моею [имярек] жить да любиться по воле Тиамат да во славу Горгоны и Гидры! Как холоден Космос, так любовь горяча, так и [имярек] быть моею сестрой и любовнией.
> Когда вино забурлит, добавь в него три капли своей менструальной крови и продолжай читать:
> Моя кровь в тебе - это я в тебе!
> Отныне и присно мы -одно!
> Фач джу нофу фач коона!!!
> Джсингап фач фач!!!
> Так и быть посему. Вонзог. Слово и дело! Клоч. Замок.

Поставь бутылку с вином в лёд. В следующую пятницу поднеси своей возлюбленной это вино или его часть.

## НА ВОЗВРАЩЕНИЕ В ДОМ КОТА ИЛИ КОШКИ

Возьми какую-нибудь тряпку (если твой кот или кошка любили играть с нею - вдвойне хорошо) и наговори на неё:

Йхоундех, призрачная коика!
Ультар, нежаиийся кот-господин!
Послуиайте, ваие дитя в моём доме обитало, но недаєно оно пропало...
Омать сурового Маггота, благая Йхоундех! Ультар всемилостивый, ограда кошачьему роду!

Властью своей повелите и так сотворите， чтобы коикамоя［имярек］вернулась ко мне， дабы жить во славу ваиу！ Эль Йхоундех！Эль Ультар！

Й＇a！Huomay！

Повяжи эту тряпку на ножку стула и не снимай，покуда живот－ ное не вернётся в дом или пока не станет известно，что с ним слу－ чилось．

## ЗАЩИТА ОТ КОМПЬЮТЕРНЫХ ВИРУСОВ

Включи компьютер и запусти дефрагментацию жёсткого дис－ ка．Пока компьютер занят переразмещением файлов，аккуратно протри от пыли корпус процессора，монитор，дисковод и клавиату－ ру，говоря при этом：

> Й'а Аатон, Коф, Ктугха!
> Сохраните компьютер мой!
> Участь вируса - бесславно погибнуть, участь вируса - обойти меня стороной!

## ОТ ИЛЛЮЗИЙ И ИСКУШЕНИЙ，НАСЫЛАЕМЫХ МОЛОДЫМИ БОГАМИ И ИХ ПРИСПЕШНИКАМИ

Возьми жёлтый пластилин и слепи из него лестницу в семь ступеней．Наговори на неё：

> Космос Времени, Пространства, Блуждаюиих Духов, Меняюиихся Образов, Теней, Звуков, Чисел и Мир Безумия расположены вне Золотой Лестницы. Ни у Семерицы, ни у Десятериуь и ни у Троицы нет над ними власти! Ноль!

Открой топку и молви в неё:
Ктугха пожрёт всё то, что от Какнуии-3аратох, очистив меня для истины Внешних Богов! Заклинаю!
Тремя Книгами Колдовства и Чёрной Скрижсалью! Свяценными именами: Нта-Иұхет, Наскар, Нгаат, Сайнто! Иа К'Аэм'Нхи! Эггх 'Яггихн!

С последними словами брось лестницу в горящую топку. Закрой топку и отвернись.

## IV. НЕОБЫЧНОЕ

## РОЖДЕНИЕ ШОГГОТА

Сначала придумывается цель, для чего нужен шоггот, ему даётся имя и создаётся его тетал.

Потом девственница и девственник раздеваются догола. Девственница наносит себе на лоб тетал Хубур, а девственник - тетал Кингу.


тетал Кингу
В холодном тёмном месте они садятся со скрещёнными ногами друг напротив друга, не касаясь друг друга. Между ними зажигается свеча, возле неё кладётся тетал шоггота и ставится пустая чаша, предварительно протёртая морским песком.

Девственница мантрирует: ФАЧ ХУБУР КСИОДЭЛЛОУ ХЭСТИХ ХУБУР ЧО ФАЧ, девственник мантрирует: ФАЧ КИНГУ КСИОДЭЛЛОУ ХЭСТИХ КИНГУ ЧО ФАЧ. Оба они при этом сосредотачиваются на аджне и визуализируют себя в облике сих божеств и стараются стать одержимыми ими.

Как только одержание настало, они ложатся в позу 69 (выражающую слияние Инь-Ян) и ласкают половые органы друг друга. Но совсем недолго, не больше одной минуты.

Затем они встают и говорят хором:

> Хубур и Кингу сотворят чудовице, и имя ему - [имярек]!
> Чудовице-шоггот [сделает то-то и то-то], ибо так велят его родители - Кингу и Хубур! Вонзог. Ниотач!

Затем они начинают сношение (ни в коем случае не предохраняясь!), непрестанно думая обо всех атрибутах шоггота - его имени, внешнем облике, цели, тетале.

Кровь девственницы и сперму девственника собирают в чашу, на дно которой кладут тетал шоггота. Чашу ставят в чёрную квадратную коробку, на внешних сторонах которой изображена звезда Алголь, или накрывают чёрной тканью с таким же изображением и ставят в любое тёмное место на 9 дней. На 10 -й день вызывают шогтота, а содержимое чаши помещают в фигурку, воспроизводящую его облик.

Одновременно и плюс, и опасность данного метода состоит в том, что участники церемонии сохранят связь с шогготом на всю жизнь, и, следовательно, шогтот умрёт или освободится только после их смерти. Но зато управляться и служить он будет намного качественнее, чем шоггот, созданный обычным способом.

## ВЫЗВАТЬ РУСАЛКУ

Русалки - существа из плоти и крови, родственные водным духам. Вызвать их может только тот, чья сила воли огромна, кому благоволит удача, и кто особо отмечен судьбой на совершение сего дела.

Возьми нечётное количество ракушек, в час Нептуна сделай из них ожерелье и носи его ровно 7 дней. Каждый день мойся перед сном, не снимая ожерелья.

На 5-й день в час Нептуна возьми гребень и вырежи на нём теталы Родителей Глубоководных, а на обратной стороне - их имена:


Оберни гребень в чёрный шёлк и спрячь в таком месте, куда не проникает свет.

На 8 -й день в час Нептуна приди на водоём в таком месте, про кое говорят, что там видят водных монстров или русалок.

Ожерелье уже надето на тебе. Воткни гребень в волосы (независимо от того, женщина ты или мужчина). Сядь на берег и сильно порежь себе безымянный палец правой руки, чтобы кровь стекала в воду (некоторые советуют вместо этого вылить в воду половину бутылки красного сухого вина). Помажь кровью теталы на гребне и имена на его обратной стороне (в случае с вином - облей гребень с двух сторон полностью). Шёпотом, касаясь дыханием воды, произнеси:

Аменос урус кутала мерканто угус.

## УПРАВЛЕНИЕ ЧЕЛОВЕКОМ НА РАССТОЯНИИ

Завладение сознанием легче производить во время сна, когда человек слаб и беззашитен.

Начерти круг и посыть пространство внутри круга порошком, составленным из сушёных листьев белены и ладана. Немного этого же порошка сожги в кадильнице. Когда комната наполнится дымом, начни изготовлять вольт врага. Когда вольт готов, положи его на север за круг.

Нужна любая жертва - от птицы до барана. Порежь ей шею и, намочив пальцы в крови, намажь свой лоб, щёки, подбородок и кончик носа, говоря при этом:

> Взываю к вам, духи Ада!
> Придите ко мне и п̀одчиняйтесь моим приказам.
> Пусть эта кровь свяжет меня с вами крепкими нитями.
> Но вы не причините мне зла!
> Анкон оас нтонкр!
> Анах!

Разрежь жертву так, чтобы из неё обильно текла кровь, и брось её рядом с вольтом.

Воскури порошок. Добейся, чтобы дым был похож на густой туман. Когда сие достигнуто, выкрикни 10 имён Преисподней: «Аскалон! Флоре! Нешамусблум! Горго! Элиас! Ататмос! Карекс! Аннато! Бааалберит! Гтана!»

После сего три раза громко произнеси имя духа, коего желаешь вызвать.

Как только увидишь в дыму неясные контуры и движения, читай заклинание:
T-K-H-A-C-O-H!
[Имя духа], войди через эту куклу в [имя врага].
Полностью подчиняйся моим приказам!
Покот ис наририус!
Дай мне видеть, что ты будешь делать!
Если ты согласен, скажи "Й'а».
После того, как услышишь «Й’а», сядь на стул, поставь перед собой магическое зеркало и, глядя в него, увидишь своего врага. Отдавая приказания духу, сможешь управлять врагом, как тебе заблагорассудится.

## ОБОРОТНИЧЕСТВО

Дух Ктрул известен из устных преданий Культа Альяха. Он может научить мага, как стать оборотнем. Также настройка на его печать помогает сдвигу точки сборки в нижние позиции.

В современных писаниях он фигурирует под именем Катхруале, и ему приписываются несколько иные свойства.

Для взаимодействия надо медитировать на его тетал, что показан ниже, входить в него ощущениями. А там уж как ощутишь его

присутствие, можешь всё сказать ему своими словами или показать образами. Ритуалы, заклинания и т.п. уже почти не нужны, когда есть связь с духом, а связь проще всего установить медитациями на тетал.


Является Ктрул приблизительно в таком виде:



Sham-Dalaia-Vedaia ${ }^{41}$

ТРДКТ


${ }^{41}$ Братство «EI Var»

> Шесть, окружённое семью.
> Имя, окружённое печатями.
> Семь, окружённое шестью.
> Печать, окружённая именами.

## 0. Предисловие

$7=6$ - это путь свободы и саморазвития через взаимодействие с Великим Древним Владыкой Хастуром. Путь для обладания Силой, для накопления мудрости и знаний. Свобода от законов бытия, впадающая в безграничность действий и развития.
$7=6 \ldots$ Шесть, окружённое семью. Имя, окружённое печатями. Семь, окружённое шестью. Печать, окружённая именами.

Ветер открывает двери $=$ Сила великого Хастура открывает двери или врата, ведущие к силе и знаниям.

В семи есть знаки Его. В шести есть имя Его, равное по Силе и Знанию.

Быстрый и разрушающий ветер есть сила Ero. Бескрайнее проявление свободного ветра. Врата знания, которые показывает Он. Путник, что пойдёт путём сим великим, обретёт величайшие знания.

Это трактат для тех, кто избрал Великого Владыку Хастура своим покровителем и хочет провести практики для взаимодействия с Ним. Все техники довольно просты, даже изготовление ритуальных предметов тоже довольно несложно.

## ЧАСТЬ 1: ТЕОРИЯ

## 1.1. О сущности Хастура

Правильное произношение имени - Гастур. Первый звук - чтото среднее между «г» и «х»".

Общераспространённое имя - Хастур, однако возможны вариации: Гхостейруссайррр, Гастург, Гастор, Шастхур, Хуссар, Хассатур, Хаастер, Хатагор, Хатагорра, Астур, Астурсот, Астер, Аст-ор-Маарх, Зухастор.

Хастур Неназываемый есть хранитель тропы прохода, Великий страж Узора Формы. Предначальный Ветер, Неспящий, Расплетающий путы, хранящий вино земель Зин, над ледяною пустынею возвысившийся! Шествуюший по горизонту. Божество Границы. Живёт в высотах, что выше небес - за пределами космоса.

Он избрал обитель Востока, и там стоит Его незримый трон в земле Хан. Также он есть Великий Владыка Врат Кероша, Неба Царств.

Хастур есть глас Древних. Мститель и разрушитель, Тот, Кто идёт, бороздя полярные ветры на огненной колеснице. Он обитает и на Границе, и в Ленге, и также пребывает в Бездне. Это повелитель всего, что приносит ветер (северный разрушающий ветер, запредельный ветер). Иногда охотится за людскими душами, ибо суть его есть воздух севера - разрушающий. Ливни, грозы, ураганы, смерчи, оползни, разливы рек и прочее. Достаточно агрессивен, кровожаден.

И Хастур есть отвратительная сущность, убивающая человека во время сна и пожирающая всё, что возжелает. Обычно приходит в виде вихря. Способен высасывать вызывающего, оставляя лишь оболочку. Также известен как Хастур Неизрекаемый.

Хастура относят к стихии Воздуха, так же как, например, Кутулу (Ктулху) - к стихии Воды. Конечно, данные классификации весьма относительны и натянуты. Также существует мнение, что между Хастуром и Кутулу существует вражда и соперничество. Лично я этому не верю. Конечно, среди Древних могут быть конфликты, но не по таким мелочам, как власть и разграничения влияния. Несомненно, они имели место быть, но, скорее всего, по причинам слишком непонятного для нас свойства.

## 1.2. Лики Хастура

Афум-Зах (Апхум-Жах, Аквум-Жах) - сущность дополярного холода. Пламя холода, которое когда-нибудь охватит земли человека. Сей Великий Холодный известен как Полярный, Господин Полюса, Обитаюций у Полюса и Холодное Пламя.


Хатагорра - сын Азатота, Мститель с далёкого Севера.


Кингалудда - бог злых ветров и песчаных бурь.


Йтакуа - чудовищная Идущая-с-Ветром! Заточена Она в пределах всего, что замерзает.


Итаква, Итхагуа ${ }^{42}$ - бог туч, северной погоды и ледяного ветра. Вылядит как гигантский человек, огромный силуэт на фоне хмурого неба Севера. Красные глаза Йтакуа пылают гневом и силой. Его приближение знаменует ледяная буря и резкое похолодание.


## 1.3. О Хастуре Могучем и гласе Его, звучащем в забытых звёздных просторах

В мрачных просторах вселенной Хастур могучий овладеет мирами, полными смертных рабов.

Внемли же гласу Ero - скорбному вздоху вихря и разрушительности смерчей, безумной скорости мрачно кружащегося предначального ветра, что сокрушает и рвёт порочную жизнь, возвысившуюся меж безмолвными звёздами.

Он живёт над нами, следя за тем, чтоб великий вселенский узор завершился.

Потворствует Он Избранным Своим и во гневе Своём небрежёт рабами, что творят препятствия им.

Мощь Его выкорчёвывает леса, сокрушает грады и давит человеков, но никто не узнает длани поражающей и души разрушающей, ибо действует Он без облика, проклинаемый рабами, и образ Его неведом человекам.

Посему внемли зову Eго, человече, когда в тёмные часы ночи глас Его возносит гимн Древним.

Ответь на зов Ero, но склонись пред Избранными Eго.
Тогда путь Спасения будет открыт.
Иль предпочтёшь ты противостоять гневу Eго?
Тогда услышишь ты Toro, кто кричит во чреве нижней земли.
Зубы змия и когти сокола почувствуешь ты, хватающие и швыряющие в вихрящемся смерче во чрево земли; туда, где пребывает

[^30]вовеки Ленг сокровенный с вечно морозными небесами своими, где рёв непрестанный дрожию наполнит в вечности хрупкие и порочные члены твои.

Таков выбор, что даётся тебе.
Так не медли же, следуя за Тем, кто всегда в засаде, готовой схватить бренные останки твои.

Песнь Хастура могучего пробудит тебя от тысячелетнего сна твоего, буде пожелаешь ты внимать Ему.

Сделает Он тебя подобными Ему по желанию твоему.
Велик выбор твой, не растрать же его в ничтожных страхах иль тщетных сомнениях человеческих.

Посему оставь обыденное житие твоё, дабы начать путешествие, что сделает тебя бессмертным.

Восстань же благодаря могучему Хастуру, ибо Он суть освободивший тебя.

## 1.4. Об Атлантиде и Чёрном Кристалле, покоившемся во Храме Аст-ор-Маарха

В наимрачнейшем храме Атлантиды хранился чёрный кристалл Аст-ор-Маарха.

Предмет сей не землёю дарован был: явился он с дальних звёзд, кои суть средоточие и жилище Древних.

Был он не бездеятельною вещью, был он живым, много более, нежели сам ты можешь почитать себя таковым.

С кристаллом сим жрецы Аст-ор-Маарха, мрачного бога тайного учения, могли творить чудеса необычайные.

Воистину, чёрный кристалл позволял жрецам получать всё то, в чём нуждались они.

С ним могли они странствовать в собственных плотских телах по мирам иным и встречаться с богами прежних эпох, из коих истекает поток познания, не ведающий себе равных.

Но с течением времени запятнали себя жрецы преступлениями нечестивыми, и потускнел чёрный кристалл, покуда не угас вовсе.

Так пришло учение в упадок, лишась камня своего краеугольного.

Вскорости после сего сполна выплатила Астлантэ долг богохульства.

И разверзлась расселина великая, и низверглась твердь сия в море глубокое со всеми жителями её.

Но не истаял чёрный кристалл с падением хранителей своих.
Пребывает он и поныне и ждёт, когда сможет быть вновь использован Древними, что воротятся на землю, ибо никогда более длань человеческая не сможет прикоснуться к нему.

С помощию чёрного кристалла могущество и господство будет воздвигнуто на хрупком соломенном замке человеков.

Настанет пора, когда он возвратится.
Лишь преходящее прекратит существование, ибо незыблемые основы бытия не могут исчезнуть никогда.

Они есть; ты не видишь их, но они превосходят над тобою без ведома твоего.

Так глаголил Аст-ор-Maарх.
Так свершится.
Сие есть совершенно.

## 1.5. О звезде ГанЗир

Звёздная Мудрость - Мудрость, принесённая со звёзд, и мудрость эта есть Сияюший Трапецоэдр. Сия реликвия была создана Ньярлатхотепом в память о его родине, самой таинственной, тёмной и холодной Звезде, сокрытой на дне Вселенной, Звезде Хаоса. Во времена правления Древних он изъял часть материи Тёмной Звезды и ревностно оберегал, но настали времена, когда Старшие в зависти своей развязали против Древних Великую Сечь и скинули Их За Грань. Ньярлатхотеп был вынужден вернуться на родину, свой же талисман он отдал в руки служителям Древних, которые, противясь Старшим, чтили своих Истинных Хозяев, и талисман придавал им силу.

В течение долгого времени он переходил от одних служителей к другим, с одной Сферы на другую, пока не попал на Тёмный Юггот. Там его подвергли огранке, придав ему такие углы и преломления, которые лишь отдалённо человек смог представить как трапециеподобные. Звездоголовые служители Хастура Неизъяснимого принесли его на Землю. Обитатели Антарктики поклонялись ему и сохранили в диковинном ларце, обнаруженном затем змеелюдьми Валузии (Фалушии) в руинах их поселений, а потом в Лемурии

первые представители земного рода человеческого прозревали в нём тайны вечности.

Ero переносили через неведомые моря и неведомые земли, он утонул в океанской пучине вместе с Атлантидой, а потом миносский рыбак поймал его в свою сеть и продал смуглоликим купцам из сумрачного Кхема. Фараон Нанефер-Ка-Птах выстроил для него храм с саркофагом без окон, и за сие деяние его имя было сбито со всех памятных скрижалей и стёрто изо всех летописей. После Трапецоэдр пролежал под руинами святилища, которое жрецы и новый фараон сравняли с землёй, до той самой поры, когда праздная лопата не извлекла его вновь.

Так в 1844 году в городе Провиденс, штат Род-Айленд, была создана организация под названием «Звёздная Мудрость», в чьих руках и оказался Сияющий Трапецоэдр. Адепты её с помощью Сияющего Трапецоэдра познавали Традиции Древних и призывали Скитальца Тьмы, единственное дитя Ньярлатхотепа, дремлющего на Тёмной Звезде ГанЗир. Он обладал всеми знаниями Вселенной и алкал жертв, дабы восстать и укрепить Культ Древних на Земле. Но члены «Звёздной Мудрости» пропали без вести в 1877, а храм, где располагалась организация, был закрыт и предан забвению и разложению.

Стилизованное изображение Звезды Раскола ГанЗир, оно же изображение Сияющего Трапецоэдра, выглядит так:


Шумерский вариант Трапецоэдра выглядит так:


Разорванная линия станет пропуском для тех, кто ждёт в Запределье, ибо непрорисованная звезда есть Врата Ганзир, Bрата Смерти, Теней Врата и Гробов.

Разорєанная черта откроет дорогу тварям из Внешнего Мира, ибо разорванная звезда - это Врата ГАНЗИРА, Врата Гибели, Врата Теней и Пустьхх Оболочек.

## 1.6. Братство Жёлтого Знака

История происхождения этого братства была утеряна. Некоторые считают, что оно существовало во дни Атлантиды и древнего Му. Другие намекают на его связь с К'ньяном. Существуют только два факта, достоверно относящихся к ним: то, что братство поклонялось богу Хастуру, и что их основная цель - это уничтожение ми-го.

Однако имеются и другие версии: предполагается, что Эмиль фон Юнтц в 12 -й главе своих "Сокровенных культов" описывает неясный и скрытный культ, называемый «Братство жёлтого знака». Согласно фон Юнтцу, эта небольшая организация была посвящена избавлению земли от «космических дьяволов». Эти космические дьяволы описываются как злые существа со звёзд, которые были на Земле задолго до появления человека, и которые манипулируют историей человечества и стараются подвести его к концу существования. Фон Юнтц заявляет, что братьев можно определить по жёлтым камням, которые они носят в кольце либо в кулоне.

# 1.7. Культ Жёлтого Знака и иллюминаты (фрагменты из книги «Золотое яблоко» Роберта Антона Уилсона и Роберта Шея) 

- Культ Жёлтого Знака, - ответила Мама Сутра. - Это группа, которая служит одному конкретному ллойгору [т.е. Древнему] по имени Хастур. Они живут в таком диком страхе перед этим существом, что обычно называют его «Тем, Чьё Имя Неназываемо». Хастур обитает в таинственном месте Кхали, которое когда-то было озером, а теперь превратилось в пустыню. В исчезнувшей цивилизации Каркозы Кхали был великим городом. У тебя такое выражение лица, словно эти названия тебе о чем-то говорят?
- Да. Они упоминались в записках одного исчезнувшего профессора. Я был уверен, что его дело непосредственно связано с этой историей.
- Они упоминались - и, как мне кажется, неразумно - некоторыми писателями, такими как Бирс, Чемберс, Лавкрафт, Блох и Дерлет. Каркоза находилась на месте нынешней пустыни Гоби. Главными городами были Кхали, Мнар и Сарнат. Культ Жёлтого Знака умудрился всё это тщательно скрыть, хотя были археологи, которые публиковали интересные предположения о Гобийском регионе. Следы великой цивилизации, существовавшей задолго до Египта и Шумера, постарались замести или подделать, выдавая их за следы, которые якобы ведут к Атлантиде. На самом деле Атлантида никогда не существовала, но Культ Жёлтого Знака заботливо поддерживает этот миф, чтобы никто никогда не узнал, что происходило - и происходит сейчас - на заброшенной земле Гоби. Понимаешь, члены этого культа до сих пор иногда посещают пустыню, чтобы поклониться и заключить очередную сделку с Хастуром, с Шуб-Нигтурат, одной из ллойгоров, которая в мистической литературе известна под именем «Чёрной Козлицы с Тысячью Младых», и с Ньярлатхотепом, который является либо в виде крепкого чёрного мужчины - не негра, а с кожей цвета бездны, - либо в виде гигантского безликого флейтиста. Но повторяю: по этим проявлениям или проекциям в пространственно-временном континууме познать ллойгоров невозможно.
[...]
- Эту часть ты воспринял очень хорошо. Людям, у которых были религиозные видения, воспринимать эту информацию очень тяжело; они не хотят знать, из какого поистине мерзкого источника к ним приходят эти состояния. Ллойгоров, разумеется, можно считать богами или демонами, но на данном этапе истории гораздо разумнее относиться к ним как к другой форме жизни, порождённой нашей Вселенной. К сожалению, по отношению к нам эта форма жизни - высшая. И, к ешё большему сожалению, враждебная. Пойми, религия всегда построена на жертвоприношениях, а там, где жертвоприношение, всегда есть не только жертва, но и тот, кому всё это выгодно. Нет ни одной религии в мире - ни одной! которая не была бы ширмой для Культа Жёлтого Знака. Сам культ, как и ллойгоры, появился задолго до появления человека. Он зародился среди змеиного народа Валузии, полуострова, ныне ставшего Европой, а затем распространился на восток. Его восприняли первые люди в Каркозе. Цель культа всегда состояла в том, чтобы служить ллойгорам за счёт других людей. С момента появления иллюминатов культ направлял свои усилия ещё и на то, чтобы препятствовать их деятельности, а их самих дискредитировать.
[...]
- А кто такие иллюминаты и какова их цель? - спросил он, выпив залпом.
- Их основатель, - сказала Мама Сутра, - был первым человеком, который задумался о ллойгорах с рациональной точки зрения. Он понимал, что ллойторы - это не сверхъестественные существа, а просто неизвестный нам аспект Природы; что они не всемогуши, а просто более могущественны, чем мы; и что они не «сошли с небес», а просто пришли из иных миров. Его имя дошло до нас в тайных учениях и писаниях. Его звали Ма-Лик.
- Господи Иисусе! - сказал Дэнни. - Да ведь это фамилия того мужика, с исчезновения которого и разгорелся весь сыр-бор.
- Это имя на каркозском языке означало «Знающий». Оно до сих пор существует у персов и арабов, но означает «Указывающий путь». Его последователи, иллюминаты, увидели свет разума. Этот свет весьма отличается от дурманящего и разрушающего сознание света, в ореоле которого порой являются ллойгоры, чтобы поразить воображение своих слуг из Культа Жёлтого Знака. Ма-Лик стремился к тому, к чему до сих пор стремятся иллюминаты: обрести научные знания, которые позволят превзойти могущество ллойго-

ров, и положить конец человеческому рабству. Мы должны быть хозяевами, а не собственностью.

- А иллюминатов много?
- Их очень мало. Точнаго количества я не знаю. - Мама Сутра вздохнула. - Меня к ним не приняли. У них очень высокие требования. Нужно быть ходячей энциклопедией, чтобы удостоиться первого собеседования. Следует помнить, что это самая убеждённая, самая гонимая и самая тайная группа в мире. Если Культу Жёлтого Знака не удаётся замести следы того, что делают иллюминаты, то он непременно выставляет их действия в ложном свете, как вредные, коварные и абсолютно злонамеренные. Культ и все религии, под видом которых он орудует, всегда пресекают и негативно оценивают попытки людей - всех, а не только иллюминатов - вести себя разумно, мыслить научно, открывать и обнародовать новые истины. Все церкви - католическая, иудейская, мусульманская, индуистская, буддийская и любая другая - всегда выступают против науки и преследуют её. Культ Жёлтого Знака ведёт эту пропаганду даже через средства массовой информации. У них две любимые «притчи»: одна - про учёного, которого нельзя было назвать «настоящим человеком», пока он не пережил религиозное просветление и не признал существование «высших сил», то есть ллойгоров, а вторая - про учёного, который стремился познать истину, не испытывая страха, и это привело к катастрофе. Эта притча всегда заканчивается словами: «Он сунулся туда, куда не должен соваться человек». Такая же ненависть к знанию и прославление суеверия и невежества свойственны всем человеческим сообществам.
[..]
В течение следуюшего часа Дэнни Прайсфиксер заворожено слушал рассказ Мамы Сутры о самой продолжительной войне в истории, о битве за свободу человеческого разума, которую вели иллюминаты с рабовладением, суеверием и колдовством.

Она повторила, что эта история началась в древней Каркозе, когда змеиный народ Валузии вступил в контакт с первыми людьми. Змеиный народ принёс с собой какие-то плоды, оказывающие странное воздействие. Мама Сутра сказала, что сейчас их назвали бы галлюциногенами или психоделиками, но эффект, который оказывали эти плоды на сознание вкусившего их человека, не имел ничего общего с галлюцинацией. Они открывали его сознание для ллойгоров. Главный плод, используемый в этих ритуалах, был бо-

таническим родственником современного яблока, желтоватого или золотого по цвету, и змеиный народ обещал: «Вкусите их, и станете всемогущи». На самом деле вкусившие их люди стали рабами ллойгоров, особенно Хастура, который поселился в озере Кхали. Искажённые версии этой истории дошли до нас в различных африканских легендах о людях, заключивших сделку со змеями и утративших души, а также в гомеровском рассказе о поедателях лотоса, в Книге Бытия, в арабском фольклоре, который использовали в своих произведениях Роберт Чемберс, Амброз Бирс и другие. Вскоре среди вкусивших золотые яблоки был создан Культ Жёлтого Знака, а его первый верховный жрец Груад выторговал у Хастура определённые способности в обмен на человеческие жертвы, которыми будут кормиться ллойгоры. Людям сказали, что жертвоприношения нужны для хорошего урожая. Отчасти это было правдой, потому что ллойгоры потребляли только энергию жертвы, а тело, похороненное в полях, отдавало почве азот и другие вещества. То было начало религии - и государства. Груад руководил Храмом, а Храм вскоре властвовал над озером Кхали, а затем и над всей Каркозой.

Так продолжалось много тысячелетий: жрецы жирели и развращались, а народ жил в страхе и рабском подчинении. Количество жертв постоянно увеличивалось, ибо Хастур разрастался на энергии каждой жертвы, а его аппетит рос вместе с ним. Наконец среди людей появился один человек, Ма-Лик, который отказался признавать жречество. Он заявлял, что человечество может стать всемогущим не благодаря поеданию золотых яблок и жертвоприношениям ллойгору, а в результате процесса, который он называл рациональным мышлением. Разумеется, как только жрецы услышали об учении Ма-Лика, его тут же скормили Хастуру, но у него были последователи, которые быстро научились держать свои мысли при себе и тайно планировать свою деятельность. Это была эпоха ночных арестов, показательных судебных процессов и массовых жертвоприношений в Каркозе. Наконец последователи МаЛика - горстка, избежавшая истребления, - сбежали на Туранский субконтинет, который сейчас называется Европой.

Там они встретили маленький народец, который пришёл с севера после того, как люди-змеи медленно истребили друг друга в ходе своеобразной гражданской войны. (Похоже, за всё это время змеи ни разу не сходились в открытом сражении: яд в чаше с ви-

ном, нож в спину и тому подобные коварные приёмы - такова была их тактика. Убивая врага, змеиный народ не любил встречаться с ним лицом к лицу.) Когда-то давным-давно у маленького народца тоже были проблемы с ллойгорами, но остались у них лишь какието путаные легенды-воспоминания об орках (которые, по мнению Мамы Сутры, были чо-чо) и великом герое по имени Фрото, который сразился с чудовищем по имени Заурон (Мама Сутра предполагала, что это был шогтот).

Прошло много тысячелетий, представители маленького народца вступали в брак с последователями Ма-Лика, и в результате этого кровосмешения появилось современное человечество. Великий законодатель Кулл пьтался создать рациональное общество на основе принципов Ма-Лика и вступил в сражение с остатками змеелюдей, которые умудрились выжить, прячась в потайных местах. Почти все исторические свидетельства об этом затерялись в потоке преувеличений и легенд. Прошло ещё много тысячелетий, и один варвар по имени Конан каким-то образом сумел взойти на трон Аквилонии, могушественнейшего царства на туранском субконтиненте. Конан много размышлял о тех ужасах, которые не прекращались в Каркозе, ибо считал их источником угрозы для всего остального мира. Наконец он исчез, отрёкшись от трона в пользу своего сына Конна, и, по слухам, уплыл на запад.

Как объяснила Мама Сутра, Конан был тем же человеком, который примерно в то же время появился на полуострове Юкатан и получил известность как Кукулькан. Очевидно, в среде майянских учёных он рассчитывал получить некие знания или технологии, которые мог бы использовать против ллойгоров. Так или иначе, он с ними расстался, а у народа майя сохранилась легенда о Кукулькане, «Оперённом Змее». Когда с севера пришли ацтеки, Кукулькан стал Кецалькоатлем, и ему стали приносить человеческие жертвы. Каким-то образом ллойторам удалось изменить образ Конана до неузнаваемости, поставив его на службу их собственным целям.

Тем временем Каркоза погибала. Точно не известно, что случилось, но некоторые специалисты по древней истории подозревают, что на самом деле Конан, набираясь знаний, совершил кругосветное путешествие и обрушился на Каркозу с оружием, уничтожившим не только Культ Жёлтого Знака, но и все следы цивилизации, которая ему служила.

Далее Мама Сутра поведала, что на оставшемся отрезке истории Культу Жёлтого Знака больше не удалось вернуть былое могущество, но в определённые эпохи и в определённых местах ему удавалось отчасти отвоёвывать прежние позиции. Ллойгоры попрежнему существовали, но не могли проявляться в нашем про-странственно-временном континууме, пока служители Культа не выполняли очень сложные технические операции, которые порой маскировались под религиозные ритуалы, а порой - под войны, голод и другие бедствия.

На протяжении последующих эпох Культ неустанно воевал с единственной силой, которая ему угрожала: рациональностью. Когда служителям Культа не удавалось проявить ллойгора, чтобы уничтожить тот или иной мыслящий разум, они старались это имитировать; если реальная магия была им недоступна, они заменяли её фокусами. Как пояснила Мама Сутра, под «реальной магией» она, конечно, имеет в виду технологию ллойгоров. По замечанию писателя-фантаста Артура Кларка, любая достаточно развитая технология неотличима от магии. Ллойгоры обладают такой технологией. Благодаря ей они и попали на Землю со своей звезды.

- Вы хотели сказать, со своей планеты? - уточнил Дэнни.
- Нет, изначально они жили именно на звезде! Я же говорила тебе, что они созданы не из той материи, которая известна нам. Между прочим, их звёздное происхождение объясняет, почему пентаграмма, или символ звезды, всегда привлекает их внимание и служит лучшей приманкой. Они сами придумали этот символ. Человеку звезда в небе не кажется пятиконечной, но именно такой она выглядит для них.

В XVIII веке показалось, что наконец-то наступила Эпоха Разума. Робко, в качестве эксперимента, в Баварии заявила о своём существовании одна из ветвей иллюминатов. Её возглавил бывший иезуит Адам Вейсгаупт, обладавший тайным знанием о том, как действовал и совершал «чудеса» Культ Жёлтого Знака. Подлинным лидером этого движения была жена Вейсгаупта Ева, но иллюминаты знали, что даже в Эпоху Разума человечество ещё не готово к тому, чтобы освободительное движение возглавила женщина. Поэтому Адам стал её «прикрытием».

Эксперимент оказался неудачным. Жрецы Культа Жёлтого Знака подбросили фальшивые документы в дом иллюмината по фамилии Цвак, нашептали кое-что баварским правителям, а затем с

ликованием наблюдали, как движение было запрещено и с позором изгнано из Германии.

Тогда же два иллюмината, Джефферсон и Франклин, начали свой эксперимент в Америке. Оба, как и Вейсгаупт, выступали в защиту разума, но не повторили ошибки немца: старательно избегали откровенных заявлений о том, что разум опровергает религию и суеверия. (Эту тему они обсуждали только в частной переписке.) Поскольку Джефферсон и Франклин были национальными героями, и поскольку казалось, что на американской земле прочно укоренилось рационалистическое правительство, созданию которого они способствовали, Культ Жёлтого Знака не стал публично их дискредитировать. Был запущен один пробный шар: преподобный Джедедая Mopc, высокий адепт Жёлтого Знака, открыто обвинил Джефферсона в принадлежности к иллюминатам и возложил на него и его партию ответственность за многие преступления, которые вменялись в вину и Вейсгаупту в Баварии. Эти первые антииллюминатские заявления преподобного Морса не могли ввести американскую общественность в заблуждение - но стали основой для всей дальнейшей пропаганды, которой занимался Культ Жёлтого Знака в Америке.

Благодаря Джефферсону новое правительство позаимствовало один иллюминатский символ: Глаз на Пирамиде, обозначавший знание геометрии и, следовательно, естественного порядка вещей. Этот символ предназначался для грядущих поколений.

## 1.8. Голос Хастура

Услышь Голос ужасного Хастура, услышь скорбные вздохи вихря, безумный свист Запредельного Ветра, кружащегося во тьме среди безмолвных звёзд.

Услышь Его, змеезубого, завывающего в недрах подземного мира; услышь Еro, чей неумолчный рык заполняет вневременные небеса потаённого Ленга.

Мощь его валит лес и сокрушает города, но никому не дано увидеть беспощадную руку и познать душу разрушителя, ибо Проклятый безлик и безобразен, и форма Его неведома людям.

Услышь же Его Голос в тёмные часы, ответь на Его зов своим призывом; склонись перед Ним и молись, когда Он будет проходить мимо, но не произноси Его Имя вслух.

## 1.9. Хастур Ха'Улур

Вот она, Песнь Хастура, если ты услышишь Его Глас! И ты, вторя Ему, можешь её петь, коли возжелаешь ВЫЗВАТЬ Его или Его Слуг в наш мир.

ийкуйбоу веа кссуу ксхийл
бвовио коиф уэдиао нпервр доорксоур ксуувейяа ксцоуой доорксоур ксуувуаа ксцоуой ксвоом тгвуувдус нниуви Хастур хен хдсув мноон вуоар нуэит.

бвовио коиф уэдиао нпервр доорксоур ксуувуаа ксцоуой ксвоом тгвуувдус нниуви ксвоом тгвуувдус нниуви хен хдсув мноон вуоар нуэит

Хастур хуоит мвез йхубх входуу.
доорксоур ксуувуаа ксцоуой ксвоом ттвуувдус нниуви хен хдсув мноон вуоар нуэит хен хдсув мноон вуоар нуэит хууоит мвез йхубх входуу

Хастур иугхоо зобкур ойукр блдаа.
ксвоом тгвуувдус нниуви
хен хдсув мноон вуоар нуэит хууоит мвез йхубх входуу хууоит мвез йхубх входуу иугхоо зобкур ойукр блдаа Хастур лоайзр уаоукд тхоее виуксоф.

хен хдсув мноон вуоар нуэйт хууоит мвез йхубх входуу иугхоо зобкур ойукр блдаа иугхоо зобкур ойукр блдаа лоайзр уаоукд виуксоф Хастур юнф эннвоиз оайзр нйбуор.

хууоит мвез йхубх входуу иугхоо зобкур ойукр блдаа лоайзр уаоукд виуксоф лоайзр уаоукд виуксоф юнф эннвоиз оайзр нйбуор

Хастур ууйерд суйф эухвсй инрул.
иугхоо зобкур ойукр блдаа
лоайзр уаоукд виуксоф юнф эннвоиз оайзр нйбуор юнф эннвоиз оайзр нйбуор ууйерд суйф эухвсй инрул

Хастейр фуаахз цаахбнуе уахи урхее.

лоайзр уаоукд виуксоф
юнф эннвоиз оайзр нйбуор ууйерд суйф эухвсй инрул ууйерд суйф эухвсй инрул фуаахз цаахбнуе уахи урхее Хастур рууав йксхуух эдйииб лакслауе.

юнф эннвоиз оайзр нйбуор ууйерд суйф эухвсй инрул фууахз цаахбнуе уахи урхее фууахз цаахбнуе уахи урхее рууав йксхуух эдйииб лакслауе Хастур вруй ухбтор сфвуухн айутхрайи.

ууйерд суйф эухвсй инрул
фууахз цаахбнуе уахи урхее рууав йксхуух эдйииб лакслауе рууав йксхуух эдйииб лакслауе вруй ухбтор сфвуухн айутхрайи Хастийр йлйир юруц ауксвум эвитуй.

фууахз цаахбнуе уахи урхее рууав йксхуух эдйииб лакслауе вруй ухбтор сфвуухн айутхрайи вруй ухбтор сфвуухн айутхрайи йлйир юруц ауксвум эвитуй Хастур эулийи туэути иийуу тйтиуцуав.

рууав йксхуух эдйииб лакслауе вруй ухбтор сфвуухн айутхрайи йлйир юруц ауксвум эвитуй йлйир юруц ауксвум эвитуй эууйи туэути иийуу тйтиуцуав Хастур ухиил йлуэиир йбууркх тмиймуох.

вруй ухбтор сфвутйхн айутрайи
йлйир юруц ауксвум эвитуй эулийи туэути иийуу тйтиуцуав эулийи туэути иийуу тйтиуцуав ухиил йлуэиир йбууркх тмиймуох

Хастур йитавуй охрухуах хиэтуах лйвзй.
йлйир юруц ауксвум эвитуй
эулийи туэути иийуу тйтиуцуав ухиил йлуэиир йбууркх тмиймиох ухиил йлуэиир йбууркх тмиймуох йитанвуй охрухуах хйэтуах лвйзй
Хастур аютхрайии сусийлт мйтуноот аавуй.
эулийи туэути иийуу тйтиуцуав
ухиил йлуэиир йбууркх тмиймуох йитанвуй охрухуах хйэтуах лвйзй

йитанвуй охрухуах хйэтуах лвйзй Хастур аютхрайий сусийлт мйтуноот аавуй
Хастур вууноо йийрут оуаэв феаахз вийт оав.
ухиил йлуэхр йбууркх тмиймуох
йитанвуй охрухуах хйэтуах лвйзй Хастур аютхрайии сусийлт мйтуноот аавуй
аютхрайии сусийлт мйтуноот аавью вууноо йийрут оуаэв феаахз вийт оав
Хастур ухбтор оэнксийл турйэдноо фьюсаа.
йитанвуй охрухуах хйэтуах лвйзй
аютхрайий сусийлт мйтуноот аавью вууноо йийрут оуаэв феаахз вийт оав
вууноо йийрут оуаэв феаахз вийт оав ухбтор оэнксийл турйэдноо фьюсаа
Хастур фрбур узуег кар ауксвм ксеон ксуур.
аютхрайии сусййлт мйтуноот аавью
вууноо йийрут оуаэв феаахз вийт оав ухбтор оэнксийл турйэдноо фьюсаа
ухбтор оэнксийл турйэдноо фьюсаа фрбур узуег кар ауксвм ксеон ксуур
Хастур оуахлхе эйнр ёхууб ксбаврах муйриу.
вууноо йийрут оуаэв феаахз вийт оав
ухбтор оэнксийл турйэдноо фьюсаа фрбур узуег кар ауксвм ксеон ксуур
фрбур узуег кар ауксвм ксеон ксуур оуахлхе эйнр ёхууб ксбаврах муйриу
Хастур лехдаэу удрйрр нузл уфхуи зоуоор.
ухбтор оэнксийл турйэдноо фьюсаа
фрбур узуег кар ауксвм ксеон ксуур оуахлхе эйнр ёхуубб ксбаврах муйриу
оуахлхе эйнр ёхууб ксбаврах муйриу лехдаэу удрйрр нузл уфхуи 30уоор Хастур...

## 1．10．Написание имени Хастура

## Алфавитом Нуг－Сота：

## ᄃV「L＜て

Варварским ураническим алфавитом Магов Хаоса：

1．11．Символы，печати，знаки


1．Pитуальная печать．
Используется для воззваний и жертвопри－ ношений．


2．Жёлтый Знак．
Для медитативных и трансовых состояний．


3．Вхождение и Укрошение，
Эта печать для медитаций и укрощений． Укрощение－подчинение своей воле，это когда ты хочешь，чтоб тебе служили суще－ ства，которые многократно сильнее тебя．

4. Удар властьдержащего.

Для резких воздействий через ритуалы или энергетику.


## 5. Подпись Хастура.

Если хотите какого-либо человека отдать в подчинение Хастуру и Его Слугам, то поставьте на нём сию подпись...


## 6. Клятва подчинения.

Годится в том случае, коли ты есть Жрец Старших и хочешь призвать Хастура. В Магии Древних сию печать лучше не использовать.

7. Силок.

Для медитаций и ритуальных порч.

8. $y_{30 p}$.

Например, подойдёт для оформления орнамента личного гримуара. Можно сие вплетать и в другие узоры.

## 9. Метка.

Оставляется в том месте, кое ты хочешь пометить как территорию Культа Хастура или просто как своё место. Этот же знак можно оставлять на своих вещах, НО не на ритуальных орудиях.

## ЧАСТЬ 2: РИТУАЛЬНЫЕ ПРЕДМЕТЫ

## 2.1. Ритуальный нож Хастура

Левая сторона лезвия.


Правая сторона лезвия.


Расположение знаков и слов

1. Имя Хастура алфавитом Нуг-Сота.
2. Имя Хастура варварским ураническим алфавитом Магов Xaoca.
3. Ритуальная печать Хастура.
4. Жёлтый Знак.

## Изготовление

Покупаем нож в субботу без торга. Лезвие должно быть простым и удобным. Ручку снимаем. Идём на кладбище, находим там осину для ручки. Под осиной оставляем дань в виде трёх монет, кусочка хлеба, кусочка мяса и одной шоколадной конфеты - за то, что вы взяли там что-то. Потом изготавливаем из этой осины ручку для ножа: Затем берём лезвие от ножа и кладём в воду (желательно - в бегуший ручей или реку) на три дня. Затем разводим огонь и обжигаем лезвие. Затем кладём его в соль на три дня. И только потом надеваем на лезвие уже заготовленную ручку.

## 2.2. Мантия



Ниже приведена примерная раскройка на мантию. Изготавливается мантия из чёрного материала.


## 2.3. Ритуальная чаша Хастура



| 1. | 2. | 3. |  |
| :---: | :---: | :---: | :---: |
| Печать Хастура | Жёлтый Знак | Имя алфавитом <br> Нуг-Сота | Север |
| Жёлтый Знак | Печать Хастура | Имя варварским <br> ураническим <br> алфавитом | Юг |
| Печать Хастура | Жёлтый Знак | Имя алфавитом <br> Нуг-Сота | Восток |
| Жёлтый Знак | Печать Хастура | Имя варварским <br> ураническим <br> алфавитом | Запад |

Два варианта материала для изготовления чаши:
a) дерево: Дуб, Осина.
b) металл: Медь, Свинец, Железо.

## 2.4. Блюдо для воззваний к Хастуру



Размещение символов и надписей:

1. Печать Хастура.
2. Жёлтый Знак.
3. Имя Хастура алфавитом Нуг-Сота.
4. Имя Хастура варварским ураническим алфавитом.

Надписи №№3 и 4 делаются под наклоном.
Варианты материала для изготовления блюда - те же, что приведены для чаши.

## 2.5. Эмблема Хастура



Используется вместо статуэтки с изображением Хастура. Также может изображаться на покрывале алтаря.

Если она служит как статуэтка, то изготавливается из дерева или металла. Если же будет использоваться для покрывала на алтарь, то изображается на ткани.

## 2.6. Курильница

На внутренней стороне - Жёлтый Знак, на внешней - печать Хастура.

## 2.7. Подсвечники

Один с печатью Хастура, другой - с Жёлтым Знаком.

## 2.8. Чёрные свечи

Покупается воск, берётся сухая осиновая палка (брать желательно на кладбище) и натуральная чёрная нить (изо льна, хлопка). Сжигаем палку, растираем её в золу. Растапливаем воск, добавляем в золу осины. И тщательно мешаем воск с золой. Берём приготовленную форму и пронзаем посередине нитью, затем заливаем воском. Даём воску засохнуть, а потом вынимаем.

## 2.9. Лампада

Надо взять обычную банку или иной сосуд, коий подойдёт под лампаду. На сосуде внутри самого сосуда нанести знаки Хастура крестообразно (север-юг, запад-восток). Сделать держатель фитиля из меди в виде знака Хастура. В лампадное масло добавляются древесный уголь и немного крови.

### 2.10. Получение печатей

| $G$ | $H$ | $A$ | $A$ | $N$ | $R$ |
| :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: |
| $G$ | $U$ | $L$ | $L$ | $A$ | $G$ |
| $H$ | $A$ | $N$ | $D$ | $H$ | $A$ |
| $A$ | $S$ | $N$ | $R$ | $O$ | $L$ |
| S | $T$ | $U$ | $A$ | $K$ | $O$ |
| $T$ | $A$ | $R$ | $N$ | $A$ | $N$ |

Если хочешь узнать печать кого-либо из Слуг Хастура или же заклясть кого-нибудь из Молодых Богов именем Хастура, то на данном ламене соедини буквы имени желаемой сущности, и так узнаешь печать. На месте первой буквы имени поставь чёрточку, а на месте последней - кружок.

Но, однако ж, лучшим способом получения печатей является тот, когда Хастур сам тебе даст нужную печать.

### 2.11. Изготовление печатей

Возьмите кусок кожи или деревянную круглую табличку, затем нарисуйте на ней символ Хастура.

Всего символа будем использовать два. Первый - это Жёлтый Знак, а второй - ритуальная печать Хастура.

Хранить этот символ надлежит завёрнутым в чёрную ткань. Практику с ним проводить только в ночное время.

### 2.12. Нагрудный символ



Варианты материала изготовления - те же, что для чаши и блюда.

Носить надо на кожаном шнурке или на верёвке.

## ЧАСТЬ 3: НАЧАЛО ПУТИ

## 3.1. Раскрещивание

В начале вам надо снять с себя привязку к христианскому эгрегору. Для этого надо три дня подряд отчитывать наоборот молитву «Отче наш», записанную от руки на отдельном листе, в убывающую луну.

Нима! Огавакул то сан ивабзи, Он еинеиукси ов сан идевв ен и, Мишан мокинжсод меялватсо вьм и Ежокя, аиан иглод ман иватсо и;
Сенд ман джад йыниусан шан белх. Илмез ан и исебен ан окя,
Яовт ялов тедуб ад, Еовт Еивтсрач

Тедиирп ад, Еовт ями
Яститявс ад! Хесебен ан исе, Ежи
Шан Ечто, Енын и Авалс.

Йулимоп, Идопсог.
Йулимоп, Идопсог. Йулимоп, Идопсог.

> Идар Огеовт енеми аиан ищомен Илецси и итесоп, Йьтявс; ашан
> Яиноказзеб итсорп, Окыдалв; аиан
> Ихерг имсичо, Идопсог; сан Йулимоп. Ециорт, Яатявсерп.

Нияа. Вокев икев ов и онсирп и Енын и, Ухуд Умотявс и Уныс и Учто Авалс.

Сан йулимоп, Йынтремсзеб Йытявс, Йикперк Йытявс, Ежоб Йытявс.

Сан йулимоп, Йынтремсзеб Йытявс, Йикперк Йытявс, Ежоб Йытяяс.

Сан йулимоп, Йынтремсзеб Йытявс, Йикперк Йытявс, Ежоб Йытявс.

Аиан иичуд, Ежалб, исапс и, Ынревкс яикясв то ын итсичо и, Бн в ясилесв и идиирп, Юлетадоп

Инзиж и хигалб Еииворкос, Йяянлопси ясв и йыс едзев Ежи,
Ынитси Еиуд, Юлетииету, йынсебен Юрач, Ебет авалс, иан Ежоб, Ебет Авалс.

Нима. Сан йулимоп, хытявс хесв
И Еретам Яеовт Яытсичерп Идар
Втилом, Йижоб Еныс, Етсирх Есусии Идопсоz.
Умониерг енм идуб витсолим, Ежоб.
Нима. Ахуд Огатявс и Аныс и Ачто Ями ов.

## 3.2. Посвящение равного

Пройдя Раскрешивание, соверши призыв Хастура, используя Жёлтый Знак - знак Ero Тени.

Затем порежь свою левую ладонь наискось от верхнего правого угла до нижнего левого.

Подними левую руку вверх ладонью от себя, немного наклонив её вперёд.

И скажи:
О непреклонный в своём величии Хастур!
Меняю я, недостойный, свою позорную кровь на Твою - пречисmyю!
Прими меня Сыном своим, о Хастур!
Если будешь принят, то ощутишь, как Он близко подойдёт к тебе. Затем ощутишь, как в твою голову впилась и вросла корона. Вся твоя жизнь изменится, ничто не останется прежним!

Если же принят не будешь - лучше бы ты Его не беспокоил... Ибо любит Хастур обгладывать неподготовленных и пожирать души.

### 3.3. O практике

Bсе практики желательно проводить там, где вам не помешают. Это может быть лес, заброшенный дом или ешё что-нибудь. Заранее подготовьте все предметы для практики.

Подход к практике таков: просто взял, прочитал и будет толк это, как вы понимаете, полный бред. Надо проводить специальную подготовку к каждой церемонии.

1) Воззвания. В них используется печать Хастура, изображённая на листе бумаги. Вначале, придя на место, где будете проводить практику, установите алтарь. На него положите блюдо для воззваний, чёрную свечу с подсвечником, ритуальный нож, приготовленную заранее печать из бумаги и курильницу с благовониями. Очертите круг вокруг алтаря ритуальным ножом или мелом смотря где проводите. На четырёх концах света расположите печать Хастура. Войдите в круг. Возьмите курильницу, зажгите бла-

говония и обойдите круг в правую сторону три раза, останавливаясь на сторонах света и поднимая курильницу вверх и вниз. Потом поставьте курильницу на алтарь и так же сделайте в конце церемонии. Потом проводите молитву, произнося её три раза. Потом проводите воззвание. Потом опять молитву три раза. Перед воззванием желательно провести пост, хотя бы однодневный.
2) Воскуривание во имя Хастура. Проводится только ночью. Читается Молитва Хастуру. Потом кладёте в курильницу благовония и читаете текст на Воскуривание (дан в 4 -й части книги). Когда читаете, то поджигаете благовония. Пока благовония горят, вы проводите медитацию на печать или Жёлтый Знак либо вибрацию Его имени. В конце читаете молитву Хастуру трижды.
3) Жертвоприношение. Проводится по такой же системе, как воззвание, только вместо воззвания делается жертвоприношение. Обязателен предварительный пост хотя бы на три дня.
4) Призыв Слус. Проводится по такой же системе, как воззвание, но вместо воззвания делается Призыв Слуг. Обязателен предварительный пост хотя бы на три дня.
5) Призыя Хастура. Вначале проводится семидневный пост. Во время поста надо медитировать на печать и знак Хастура и вибрировать Его имя. Потом в новолуние идём в лес, чертим круг Хастура. На алтарь кладём чашу, нож, благовония, свечи, лампады и жертву. Зажигаем свечи и лампады. Затем окуриваем благовониями круг, тем самым очищая его для практики (с благовониями обходим круг три раза в правую сторону). Затем читаем молитву Хастуру три раза. Затем убиваем жертву, наливаем кровь в бокал и читаем текст призыва. Когда Хастур явится, вы почувствуете. Не всегда Хастур приходит сразу, бывает, что на 3-5-й практике. Как закончили разговор или просьбу к Хастуру, то благодарим Его и потом читаем молитву Хастуру три раза. Закрываем ритуал обходом круга в левую сторону с благовониями.

## 3．4．Круг Хастура



1．Жёлтый Знак．
2．Ритуальная печать Хастура．
Используется при всех ритуальных работах，описанных в этой книге．

## 3．5．Алтарь

Алтарь устанавливается тоже во всех ритуальных работах， описанных в этой книге．

Алтарём может служить пень в лесу или камень．Можно сде－ лать переносной алтарь．

Алтарный камень или пьедестал должен быть по высоте при－ мерно в $30-40 \mathrm{~cm}$ ．На нём должно вмещаться всё，что требуется для практики．

Алтарь покрывается чёрным покрывалом（чёрной тканью）．

\％月以水

1. Блюда для воззваний.
2. Чаша.
3. Нож.
4. Курильница.
5. Книга с практиками.
6. Свечи или лампады.
7. Изготовленные печати.

## ЧАСТЬ 4: ПРАКТИКА

> 4.1. Молитва Хастуру
> О Великий Хастур, Владыка Ветров Севера, Повелитель смерчей и бурь, Погониик ливней и гроз, Отеч разруиений, усльиьь меня! Я предстаю пред Твоим взором, дабы наполнил Ты меня Силой своею, дабы вложил в мой разум Древние Знания, дабы позволил войти мне в обители Древних. К Тебе взываю, о пребываюиий на Границе Миров, обитаюиий в Ленге, позволь постичь мне Твою суть и слиться с Хаосом.
> Отеч Разруиений, Владька Ветров Севера.
> Славься, Хастур! Славься, Хастур! Славься, Хастур!

## 4.2. Молитва Хастуру

Во мрак северной стороны, бо ть, уу холодной ночи, в пустоту ветреной зимы, В ОБИТЕЛИ ТВОЕЙ, В ЗАПРЕТНОМ ЛЕНГЕ И НА ГРАНИ ВЗВЫВАЮ К ТЕБЕ, ХАСТУР!

> Охотник невидимый на сильные дуии, беспредельно витающий свободный ветер, непознанный и незримый быстрый убийча, УСЛЬШЬ ЭТИ СЛОВА МОИ, О ХАСТУР!
> Погониик разрушаючих ветров Севера, властитель могущественных посланников Хаоса, воля агрессивных проявлений воздуха, ОБРАТИ ВЗОР БЛАГОСКЛОННЫЙ СВОЙ НА МЕНЯ, ВЕЛИКИЙ ХАСТУР!
> Летячий над мирами под крики их обитателей, уничтожаючий народь стонуиих тварей, разрывающий тела вопяцих существ, ПРИДИ КО МНЕ В МЕСТО СИЕ, О ВЕЛИКИЙ ХАСТУР! Во мне течёт Кровь Кингу, и именем Древних я открываю суть свою.
> В меня смотрит вечно свободный Хастур и разрывает оковы мои.
> Ко мне приходит Сила Его, во власть впадает мою.
> ТАК ПРОИСХОДИТ, ИБО НА СИЕ ВОЛЯ МОЯ КОЛДОВСКАЯ И БЛАГОСЛОВЕНИЕ ЕГО!
> Лики Твои знаю я - дай мне знаний!
> Слова Твои знаю я - дай мне умений!
> Печати Твои знаю я - дай мне власти! ТЕБЯ ПОЗНАЮ Я И ЗОВУ - ДАЙ МНЕ СИЛЫ!
> Яжрец Твой, о Хастур, ибо я помню. Я получатель силь Твоей, о Хастур, ибо я чту. Я благословен Тобой, о Хастур, ибо я обращаю к Тебе эти молитвы. СЛАВЬСЯ, ХАСТУР, И ДА БУДЕТ ТАК!

## 4.3. Мантра на призыв Хастура

Й'a Xacmyp Xaŭe Xaŭe
Й'а Хайе Хастэйр Хайе. Вахеэ

## 4.4. Воззвание к Хастуру (ритуальная молитва Хастуру)

$$
\begin{aligned}
& 1 \text { О, Великий Хастур, } \\
& \text { Владыка Ветров Севера, } \\
& { }^{3} \text { Повелитель смерчей и ураганов, } \\
& \text { Погонцик ливней и гроз, } \\
& 5 \text { Oтеч разруиений, } \\
& { }^{6} \text { Услышь меня! } \\
& { }^{7} \text { В ночной мгле Я предстаю пред Тобой. } \\
& \text { Моя душа открыта Тебе, Хастур, } \\
& \text { Моя сила открыта Тебе, Хастур, } \\
& 10 \text { Моя воля открыта Тебе, Хастур, указывай мне путь! } \\
& { }^{\text {" }} \text { Я-вместилице Твоей сути, } \\
& 12 \text { Я-вместилище Твоей силы, } \\
& { }^{13} \text { Я-вместилице Твоей воли. } \\
& \text { Я-Твой Жреч! } \\
& 15 \text { Власть Твоя да пребудет со мной! } \\
& { }^{16} \text { Твоя печать на мне! } \\
& { }^{17} \text { Яжертвую кровь во славу Тебе! }
\end{aligned}
$$

(делают небольшой порез на теле и несколькими каплями мажут/окропляют печать на листе, после чего лист сжигают на пламени свечи)

Первые семь строк - обращение к божеству. 8-14 строки включительно - единение с божеством, вы с ним едины, а значит, сами становитесь как бы богом, жрецом, его наместником на земле. 15 и 16 строки дают дополнительную защиту от всего враждебного, вам же «покровительствует» одно из агрессивных божеств. 17 строка очень важна, т.к. божество агрессивное, соответственно, достучаться/приманить его взор начинающему можно кровью, второй аспект - жертвуя свою кровь вы доказываете, что готовы работать с божеством серьёзно, без обмана с вашей стороны. 18-я строка закрепляет работу. 19 и 20 строки - восхваление и завершение всей работы.

## 4.5. Воззвание к Хастуру

Я, жрец Твой, взываю к Тебе, о великий Хастур, Владыка-Ветров Севера, Повелитель смерчей и ураганов, Погонщик ливней и гроз, Отец разруиений, Услыиь меня! В ночной млле я предстаю пред Тобой, Хастур! В твои обиталища на Грани и в Ленге кричу зов к Тебе, Хастур!

Во мраке Тьмыт обращаюсь к Тебе, Хастур!
Дингир-нгу, му-зу га-ам-пад-да-дэ! Дингир-Хастур, ур-санг Маи-маие-ти-ла!
Дингир маи-маи-да, Хастур, нгэ-лэ му пад-да!
Неэ-э думу-зу зид-да, му-зу га-ам-пад-да-дэ, Хастур!
Несомый разрушаюциии ветрами, рви преграды этого мира здесь!
Уничтожающий неистово и незрино, волю свою убийственную исполняй здесь!
Несущий бедствия ветрами Севера, пребудь здесь! Я открываю врата Тебе! Я провожу путь Тебе! Я взываю к Тебе!
Преграды мира да разруиатся властью печати, врата Хаоса да откроются!
Энергии Твои, о Хастур, да полнят меня и этот мир! Я жертвую кровь во славу Тебе!
(делают небольшой порез на теле и несколькими каплями мажут/окропляют печать на листе, после чего лист сжигают на пламени свечи)
Дай мне Силы!
Дай мне Воли!
Дай мне Ярости!
Дай мне Знаний.
Дай мне Мудрости.
Наполни меня Своей мощью!
Я - достойный сын Твой, я - жреи Твой!
Со мной - благословение Твоё!
Й'а Маимаитии, й'а Хастур, какамму силлах!

Для этого воззвания нарисуйте на листке бумаги печать Хастура и потом сожгите на Блюде для воззваний. А потом пепел развейте по ветру.

## 4.6. Обряд жертвоприношения Хастуру

Текст отчитывается громким голосом (но без крика) на пике ярости.

Надо находиться в состоянии спокойствия.
Нарисовать круг для работы.
Место для данной практики должно быть вдали от людей, чтобы вам никто не смог помешать.

Понадобится кубок, ритуальный нож и жертва.
Жертва убивается одним ударом.
Текст:
Й'А Й'А Й'А
Я взываю к вам, Древние!
Владыки Запретныхх Троп и Путей, пред которыми склоняются все суцества, услыиьте мой зов!
Тьма Ночи - ваша обитель, Смерть-ваие дыханье, всё в ваией власти!

> Й'А Хacmyp!

О великий Хастур, Ты владыка ветров Севера, повелитель смерчей и ураганов, погоницик ливней и гроз, отеи разруиений.

Земля познала Тебя раньие, познает и впредь, оборот колеса закончится и да будут открыты Врата Хаоса, да пребудет Глас Твой со мной! И Хастур снова вочарится на Земле! О Великий Хастур, присутствуй и прими мою жертву.
(далее приносится жертва и наполняем бокал кровью)

Пусть она будет принята Древним Гастуром! Й'а Маимаитии, й а Хастур, какаммуу силлах!

## 4.7. Молитва на открытие поста

Я открываю этот пост во иия великого владыки Хастура, Владыки Ветров Севера, Повелителя смерчей и ураганов, Погончика ливней и гроз, Отча разруиений. Услышь меня и прими мой пост во имя Твоё. Очисти меня и надели Своей незримой мудростью и силой. Я - жреи Тбой, о Хастур, ибо я помню. Я получатель силы Твоей, о Хастур, ибо я чту. Я благословен Тобой, о Хастур, ибо я обрацаю к Тебе этот пост. Да будет так. Да будет так. Да будет так.

## 4.8. Молитва закрытия поста

Я закрываю этот пост и сохраняю в себя силу и мудрость великого владыки Хастура, Владыки Ветров Севера, Повелителя смерчей и ураганов, Погониика ливней и гроз, Отча разрушений. Услыиь меня и прими закрытие моего поста во имя Твоё, о Хастур. Сохрани во мне Свою мудрость и силу и даруй мне Сбоё благословение. Я - жреи Твой, о Хастур, ибо я помню, Я получатель силы Твоей, о Хастур, ибо я чту. Я благословен Тобой, о Хастур, ибо я обрацаю к Тебе этот пост. Да будет так. Да будет так. Да будет так.

## Примечание:

Посты проводятся перед практиками. Перед большими практиками соблюдаются посты от трёх до семи дней. Перед малыми практиками хватает суток. Во время поста надо воздерживаться от алкоголя, никотина, наркотиков, секса, кофе. Желательно не употреблять в пищу хлеба и соли. Дело в том, что пост - это время очищения и подготовки организма и энергетики для практики. В дни поста желательно проводить побольше медитаций на символы, знаки, печати Хастура и проводить вибрации Еro имени. Сама вибрация - это медитационное повторение Его имени, лучше всего использовать такое произношение как «Гастур».

## 4.9. Воскурение благовоний

Под воскурением имеется в виду, что вы сжигаете благовония во славу Хастура.

Благовония для воскурения нужны такие растения как: шалфей (листья), полынь (листья и стебли), белладонна (листья), еловая хвоя, петрушка (семена и листья).

> Й'А Й'А Й'А Хастур
> Прими мой дар, о великий Владыка Хастур.
> Во славу великого Хастура!
> Будь благословен Твой могучий лик, о Великий.

Даруй мне, жречу Твоему, силу и знания, потому что я чту Тебя.
Да пребудет сила и власть Твоя поныне.
Да будет так.

### 4.10. Ночные призраки

Так они названы у Лавкрафта.
Это Бъякхи, Зоркаи, легион крылатых звёздных отродий. Живут в космосе, летают меж звёзд, служат Хастуру, могут быть вызваны на Землю в качестве ездового животного, мстителя, посланника для передачи просьбы Древним.

Таковы изображения:


Призыв таков:
Хансе, Хансе, Йарк батур зи ку!
Сак керм нот хфстез, рзхиьте!
Шекер Сех Хас Нуф ильтер,
Тебра Нут Зезерук!

### 4.11. Зер-та-рмнохт

Слута и Воин Хастура.
Когда несправедливость и поношение культа и имён Забытых видишь, то призвать к отмщению Зер-та-рмнотха возможно, дабы восстановил Он порядок через Хаос.

Призывай Ero, смотря на Звёзды, в Луну Кровавую и полную, голосом Грома нараспев!

Печати таковы (сгодится любая из этих двух):


Призыв таков:
Йиа, Эай, ои-иииааннтеезрефель, Йаин!
Хансе, Хансе, Йарк батур зи ку!
Сак керм нот хфстез, рзхиьте!
Шекер Сех Хас Нуф ильтер, Тебра Нут Зезерку!

### 4.12. Вызов Слуг Хастура

Сие совериается, коли двух вышеупомянутых Слуг желаешь призвать одновременно.

Я, Жреч великого владыки Хастура, призываю вас, Зер-та-рмнохт, Бъякхи-Зоркаи.
Рвитесь здесь, оковы миров! Ибо я вас призываю сюда и сейчас!

Исполните мою волю сейчас.
(Byp)
Хансе, Хансе, Йарк батур зи ку! Сак керм нот хфстез, рзхиьте! Шекер Сех Хас Нуф ильтер, Тебра Нут Зезерук! (Киш)


### 4.13. Вызов Хастура

Й' $а, \breve{\prime}$ ' $a, ~ И ̆ ' ~ ' a!~$
Я взываю к Хастуру, Владыке! Великий Хастур, услыиь меня! Хастур, $T_{ы}$ - Владыка Ветров Севера, Повелитель смерчей и ураганов! Погонцик лиєней и гроз! Хастур - Отец Разруиений, Приди ко Мне, ибо я велю! (Byp)
Хастур! Я проливаю кровь во славу Твою!
Приди на Мой зов и утоли свою жажду!
(порезать палец так, чтобы обильно шла кровь)
Хастур, явись предо мной и надели Меня Своей сутью! Хастур, я един с Тобой! Я есть Ты!

Krkiza arvertoof

## Оковы мира слабнут, впуская Тебя!

Путь проложен, вступи в этот мир!
(Киш)

### 4.14. Зов к Хастуру

На Востоке возжигается полынь. Затем огонь гасится так, чтобы полынь тлела, исторгая горькие дымы.

Окропи её кровью и воззови:

> Волей собственного сердча, дуиою взываю к Тебе, Хастур!
> Сердчем призываю Тебя,
> Владыка смертоносных ветров и гибельньх ураганов!
> Кровью вопрошаю к Тебе о содействии!

Когда ощутишь Его присутствие, скажи, зачем звал.

### 4.15. Проклятие с помощью Хастура

Инструменты:

1) остро заточенный ритуальный нож;
2) чаша с горючей жидкостью;
3) свеча;
4) чаша с молоком;
5) вольт проклинаемого;
6) жертвенное животное, собственноручно вами выращенное с должным уважением к божеству.

Ритуал проводится на горе или на каком-либо возвышении в час Сатурна. Действо основано на том, что Хастур причисляется к Демонам Кутха, т.е. Загробного Мира.

Поставьте чашу с горючей жидкостью перед собой, но не зажигайте. Положите вольт по правую руку от себя, а чашу с молоком поставьте по левую.

Зажгите свечу и сконцентрируйте всё внимание на пламени свечи. Добейтесь состояния медитации, состояния отрешённости ото всего, что происходит вокруг, ни о чём не думайте, достигните душевного и физического спокойствия.

Когда подобное состояние достигнуто, от свечи зажгите чашу с горючей жидкостью. После зажжения сконцентрируйтесь на огне и повторяйте, подобно мантре: «Хастур приди, Хастур узри, во имя возмездия утоли жажду крови».

Повторяйте до тех пор, пока не будете видеть ничего вокруг, кроме огня в чаше и огня внутри вас. Вы должны стать силой, что способна убить одним лишь желанием.

Затем отсеките голову жертвенному животному и пролейте его кровь.

Не прекращая повторять мантру, ритуальным ножом порежьте себе левую ладонь.

Наколите вольт на ритуальный нож со словами: «Eго глаза зорки, Его руки могучи».

Сожгите наколотый вольт в огне со словами: «Каждый, кто встанет на пути Хастура, будет испепелён Ero Мощью».

Когда чаша догорит, остатки расплавленного воска вместе с медитативной свечой закопайте в том месте, где ранее стояла чаша.

### 4.16. Принятие божественной формы Хастура

Принимая форму соответствующего бога или божественный образ, маг связывает своё личное сознание с аспектом своего Наивысшего (Божественного Гения), гармоничного по отношению к природе призываемых Сил. После чего магическая операция совершается уже не только силой личной Воли мага, но также мощью и властью божества, с которым отождествляет себя маг.

1. Необходимо тщательно изучить изображения Хастура. Затем ты должен старательно нарисовать их по памяти.
2. Приняв позу, характерную для Хастура, ты должен вообразить, как его образ постепенно совпадает с твоим собственным телом или окутывает его. В этом необходимо практиковаться до тех пор, пока не удастся полностью овладеть мастерством создания и отождествления с образом и с самим богом.

Более подробно можно описать так．Закрой глаза，а затем внутренним зрением визуализируй образ Хастура перед собой．Он должен быть огромного размера，возвышаюшийся в полный рост． Затем придай Божественной Форме цвет，характерный для данного воплощения Хастура．Следи за тем，чтобы тщательно воссоздать все детали внешнего облика бога．

Затем сотвори Знак Входящего（знак，открывающий врата в мир магии）и，сделав один шаг вперёд，войди в Божественную Форму．

К огромному сожалению，не существует никакого простого и определённого испытания，чтобы проверить，достигнут ли в этой практике успех．Тем не менее，по мнению некоторых магов，свиде－ тельством успеха является необыкновенное чувство внутренней силы и мощи，которое охватывает тебя．

3．Вибрация Божественных Имён как дальнейшее средство идентификации человеческого сознания с той его чистой частью， которую человек называет именем какого－либо из богов．Действуй следующим образом：
a．Встань，вытянув руки．
b．Сделай носом глубокий вдох，представив при этом，что имя Хастура входит в тебя вместе с дыханием．
c．Позволь этому имени медленно спуститься вниз от лёгких к сердцу，солнечному сплетению，пупку，половым органам，и так до самых ступней ног．

Вибрировать Божественное Имя следует несколько раз，одно－ временно визуализируя Божественную Форму，окутывающую вашу Чувственную Сферу（Ауру）．Идентифицируй себя с богом．Не спе－ ши．Слейся с богом，объединяя своё сознание с сознанием божест－ ва．Затем，полностью，насколько это возможно，вообрази себя этим богом и прими Божественную Форму．

При осуществлении вышеупомянутых практик осознание чего－ либо，кроме Формы и Имени Бога，должно быть абсолютно унич－ тожено；и чем дольше потребуется времени，чтобы возвратиться к нормальному восприятию，тем лучше．

4．Своевременно покинуть Божественную Форму，которая принималась во время Ритуала，столь же важно，сколь и своевре－ менно принять её．Маг в равной степени должен уметь сохранять нормальным и здоровым своё личное «я» и уметь это «я» возвели－

чить, вознести до божественного уровня. Если своевременно не «снять" с себя принятую Божественную Форму, существует немалый риск получить психологическое расстройство или развить в себе манию величия.

Для выхода из Божественной Формы рекомендуется следующая последовательность действий:
a. Закрой глаза. Внутренним зрением снова соединись на несколько мгновений с Божественной Формой, которую ты ранее принял. Создай образ божества, окутывающего твою Чувственную Сферу снова. Обрати внимание на все детали, цвета и другие особенности Божественной Формы.
b. Сделай один шаг назад, выходя из образа. Делая это, перестань идентифицировать себя с Божественной Формой полностью, отделив себя от образа.
c. Сделай Знак Молчания и оставайся в этом положении, пока рассеиваешь образ. Внутренним зрением снова представь Хастура, возвышаюшегося перед тобой. Медленно визуализируй, как Божественная Форма постепенно рассеивается и меркнет, пока окончательно не исчезнет.

Использовать Принятие Божественной Формы Хастура надо для тех ритуалов, в коих вы желаешь говорить и властвовать от его имени. Соответственно, в таких ритуалах заклинание надо начинать словами: «Я есть Хастур. Я, Хастур, Гделаю то-то и тоmo]..."


## Знак Входящего:

Широкий шаг вперёд левой ногой. Руки выбрасываются вперёд (руки должны быть параллельны земле). Тело выгибается вперёд, насколько возможно.


## Знак Молчания:

После знака Входящего надо вернуть левую ногу на полшага назад за правую. Правый указательный палец поднести к верхней губе. Некоторые используют большой палец правой руки (рука сжата в кулак), поднося его и вставляя между губ.

### 4.17. Благословение Хастура



Надпись делается либо на арабском языке арабскими буквами, либо на вашем родном языке (каким бы он ни был) кириллицей или латиницей. Любые другие варианты здесь нежелательны.

Если плохо с визуализацией, то сначала нарисуй сии Врата на бумаге и созерцай до тех пор, пока, закрыв глаза, этот образ не станет сам по себе возникать перед тобой.

Когда с визуализацией будет всё нормально, закрой глаза и вообрази этот рисунок прямо перед собой - так, чтобы его вершина была чуть выше твоего межбровья.

Спираль с рисунка протяни до себя и очень медленно начинай ввинчиваться по ней в недра Bрат. Чем медленнее и чем дольше сие проделываешь, тем лучше. Вхождение должно быть очень внимательным и максимально медленным.

Не обязательно, но можно при ввинчивании как мантру пропевать следующие слова:

Молвит Хаастер: Аз есмь Запредельный Ветер!
Так Он молвит и здесь остаётся.
Сим способом ты ступишь на Пятое Запредельное Небо, внутрь того, что является одним из тонких слоёв Обители Хастура.

## 

## ТЕТРДДЬ 

Это личная тетрадь Леонарда Мадьярина, члена поисковой группы «Ночь и Ветер», который пропал без вести примерно в середине 2012 г. Прокомментирована его одногруппниками, друзьями из «Круга Альяха», а также людьми, знакомыми с Традичией Культа Альяха. В тетради даны ценнейиие материалы по Культу Альяха, ранее нигде не публиковавшиеся и представляюцие собой личные наработки Заклинателей.


[^31]По его собственным словам, Леонард практиковал Культ Альяха около семи лет, сначала - самостоятельно, затем - в составе Ордена «Золотое Яблоко». Поводом покинуть Орден послужило его идейное несогласие с главой Ордена, который ратовал за проведение обрядов в точности по "Таинствам Червя» Терция Сибелия, тогда как Леонард тяготел к методикам иного рода, связанным с Грёзами и прямым взаимодействием.

Некоторые заметки Леонарда вошли в книгу «Вашар Ктмар» и альманах «Роза Хаоса», изданные обществом «Круг Альяха». Многие из тех, кто общался с Леонардом в сети и лично, не раз спрашивали его о различных тонкостях теории и практики Культа Альяха, некоторые просили написать книгу.

В конце 2011-го Леонард в составе общества исследователей наследия земли Мот «Ночь и Ветер» вылетел на экспедицию в Иран. Через три месяца оттуда в сопровождении троих человек он отправился в Сомали, откуда никто из них не вернулся по неизвестным причинам.

30-го ноября 2012 г. пятеро членов общества «Ночь и Ветер» обследовали квартиру Леонарда в Венгрии. Среди прочего, была обнаружена небольшая рукописная тетрадь с заклинаниями и несколько машинописных листов с различными вариантами теоретической статьи.

Мы не знаем, является ли Леонард автором всех обнаруженным нами текстов, так как он имел доступ к совершенно безграничному объёму информации и вполне мог всё это откуда-то переписать. Также мы не знаем, собирался ли он предавать сие гласности, но считаем, что сделать это необходимо - во-первых, чтобы удовлетворить интерес всех тех, кто так и не договорил с Леонардом, а во-вторых, чтобы выразить уважение нашему собрату. Также мы сочли необходимым добавить свои комментарии, чтобы издание не выглядело слишком скупым.

Телуz

## Общие сведения о данном виде магии

Культ Альяха:
Названия: Культ Альяха, Исконные Культы, Культы Первых, Знание Северных Льдов, Знание Северных Земель.

Происхождение: от дочеловеческих рас.
Идеология: поклонение существам, творящим пралайю.
Гильдия: Боевая Магия и Магия Разведчиков в различных сочетаниях с другими гильдиями.

Внешняя направленность: церемониальная жреческая магия. Из-за человеческих жертвоприношений и использования сложных орудий в современном мире применима только в сильно адаптированном виде.

Внутренияя папрабленность: особая разновидность практик, которую можно отдалённо сравнить с шамано-даосизмом в сочетании с мудра-йогой.

Особениости: в стороне от Добра и Зла, хотя практики в целом можно приравнять к Тёмным.

Названия: Заклинатели (Яту, Язу), Жрецы Внешних Богов. Несмотря на название, с обычной гильдией Заклинателей (Машмашшу) имеют довольно мало общего, гильдия в данном случае смешанная.

Oписание: жрецы Басуров, всюду утверждающие власть Культа.

Качества: эти маги склонны внедрять свою волю в любой объект.

Сиддхи: владеют состоянием, в котором могут вызвать коголибо из Басуров; могут формировать сгустки энергии Запределья, способные поражать на расстоянии; могут формировать сгустки энергии Запределья, способные оживать и действовать сознательно; способны воздействовать на внешний объект, изменяя его матрицу; способны выделять своё сознание в другие миры и в других существ; способны творить изменения своими словами и своим сознанием; способны поглощать любой вид энергии в любом количестве.

Инструменты：Стрела как инструмент Боевого Мага，Кинжал как инструмент Жреца，Чаша как инструмент Волшебника，Рланг как инструмент Разведчика．

Оружсие：различного рода ловушки，с помощью которых они кормят Хищников，чтобы получить от них награду．Таким оружием может быть книга，кристалл，амулет，внушение на расстоянии с помощью Инструментов．

Артефакты：содержат в себе энергию Абхота（грязно－жёлтая， ян），Альяха（чёрная，инь）и Древнейшего（сизая，высшая середина）．

Трансформации：могут обращаться в те существа，облику ко－ торых соответствует их Твлеш；могут сливаться с избранным За－ предельным пространством，становясь при этом информацией，а не телом．

## Комментарий Телуга：

В дополнение к данному анализу，Леонард рассказывал，что за－ клинания в Культе Альяха бывают двух видов．Первый вид－Синие， второй вид－Красные．Синие заклинания держатся на Сознании призываемых суиностей и на эгрегорах．Красные заклинания дер－ жатся на Общей Энергии－Силе Крови．Почти все заклинания на древнеарийском языке являются Красньмии．Брать или создавать Красные заклинания может только тот Ятy，который проиёл Пробуждение Крови Кингу．Поэтому начинают работу именно с Синих заклинаний．Именно за счёт Синих заклинаний «обычному магу＂наиболее просто войти в поток Культа Альяха．По общей оценке，все заклинания в данной тетради являются Синими，пото－ му и Слова Силы в них даны отнюдь не на древнеарийском．

Также Леонард отмечал，что Магия Разведчиков в современ－ ной версии Культа крайне уиербна．Она ограничивается только жреческой ветвью，когда работают через Грёзы（ведь призывать порой приходится и таких суиностей，с которыми лицом к лицу лучие не встречаться），но в древности Яту рисковали общаться с Басурами и в астральной проекиии и даже с помощью телепорта－ ици．

Этот человек читал древние книги Традииии，его мнению я всечело доверяю．

## Молитва об обретении ранга

О, Первые Драконы! Йа, йа, йа, йа! Я стою за Третьей Завесой, мои слова колеблют Альях!

О, Первые Драконы!
Воззрите и слушайте меня!
Я есть тот, кто хочет быть среди вас как один из вас.
Я жертвую все свои несовершенства, чтобы стать одним из вас.
Я приношу эту жертву здесь и сейчас.
Эггх'Яггихн!
Да ляжет на меня сию минуту Печать Альяха
и да пребудет со мной, покуда я сам стану ею!
Услышьте, Семь Великих!
Услышьте, Владыки!
Услышьте, Тиамат и Абзу!
Йаа!!!
глос
ово хо па

## Комментарий Ниашаопатто:

Данный текст не входил в тетрадь и был найден позднее в записной книжкке Леонарда. Отмечу, что для его заметок характерны короткие предложения и постоянные зачёркивания, так что блокнот в целом выглядит так, словно бы его облили чернилами. Данный же фрагмент написан чётко, без зачёркиваний, почему и был нами замечен.

Это заклинание - зов. Для первичной инициачии обычно зовут Хицников и Слуг, так как до Них достучаться проще всего. Но Леонард на таком уровне давно прекратил работать и всегда обращался только к исконным силам, стоящим за Третьей Завесой.

Это - единственное Красное заклинание во всей тетради. Но оно и должсно быть таким, потому что иначе далеко не все желаюиие смогли бы преодолеть барьер, по прохождении коего человек только и обретает возможсность более-менее внятно общаться с Запредельем.

Никакого ритуала к данному зактинанию не требуется. Однако, по общему мнению, оно сработает лучие, если его прочесть в полночь на Чёрную Луну, стоя лицом на запад.

Некоторые считают, что в конце заклинания не хватает Слов Ситы. На это скажу, что тут всё зависит от опыта читаюцего. По моему мнению, - оно полное. Просто не стоит ждать чрезмерно быстрой реакции на зов, ведь его адресаты находятся так далеко... Для более быстрого отктика можно поранить себе правый средний палеи, собрать кровь на чёрный лист, сжечь его на толстой красной свече и пустить по ветру в западную сторону.

Также замечу, что здесь и далее ударения в Словах Силы мы расставили только там, дде они были расставлены у автора, поэтому точное произноиение некоторых слов неизвестно и может быть определено лииь интуитивно.

## Заклинание материи Альяха

Альях, существующий в этом мире, приди ко мне.
Альях, существующий во всех мирах, приди ко мне.
Альях открылся для меня.
Вся энергия Альяха стягивается в узел здесь.
Элемент Альяха открывается миру. Все связи внутри материи разрываются, выбрасывая свободную энергию.
Альях, возникни в этом мире, здесь, в этом месте, сейчас.
Власть Альяха, проявись здесь.
тогу
мраду
ахед
шарад ахед
куу ма тла на небор арат бен
шаха

## Комментарий Телуга:

Данную настройку Яту используют для формирования шара энергии Альяха, создавая им минипортал. Затем этот шар можсно

использовать как мыслеобраз для отсылания на воплочение какой－ либо чели или как ядро для создания шоггота．

Это и все последуюиие заклинания я бы назвал не заклинания－ ми，а настройками．Вероятно，именно поэтому они в тетради ос－ тавлены без пояснений и к ним не натисаны обряды．Достаточно лишь следовать сознанием за каждым словом，а после последнего слова переключиться на задействованное намерение и ждать． Эффект приходит всегда．При следующем применении можно бу－ дет отказаться от слов，оставив в себе лииь настроение，－так достигается мастерство．

## Заклинание Габита

Ты，что охватываешь Миры Запределья． Ты，что живёшь внутри Чёрных Солнц． Ты，населяемый Первыми Драконами．

Ты，что явился сюда．
Моё средоточие жизни－
центр твоего вращения．
Вся твоя мощь за все времена－ это теперь моя сила． Я это ты，а ты это я． габит амит уаждэха икса аллои пхур пхур пхур йу гран паа ийевждь

## Комментарий Шахрияра Гиляни：

На листе с этим заклинанием стоит дата «20．12．1996»．Тем примечательнее，что здесь употреблён термин «Габит» задолго до выхода книги «Басурлахи－всадники без головы»（2012），где он впервые упомянут．Басурлахи трактуют Габит как некую особую сущность，поселяемую в эгрегор каждой басурлахской обчины，за счёт чего она и считается именно басурлахской．В данном закли－ нании Габит скорее имеет то же значение，что и слово «эгрегор＂ в общепринятом понимании，или，во всяком случае，не относится только к одним басурлахам．По крайней мере，лично мне Леонард никогда не говорил о басурлахах，даже когда я показывал ему ин－ формауию о них，записанную от Крашимира．Я склонен тракто－

вать это заклинание как подключение к эгрегору Культа Альяха или же как помещение в себя некоторой его части, обеспечивающей постоянное подключение.

## Подключение к артефактам

$$
\begin{gathered}
\text { О вестники ужаса - вы порталы Хаоса, } \\
\text { что лежат на Земле } \\
\text { со времён Её юности! } \\
\text { Груз ваш прекрасен, } \\
\text { и миссия ваша честна! } \\
\text { Дайте мне силу! } \\
\text { Пошлите потоки! } \\
\text { Я так желаю! } \\
\text { Я - Заклинатель! } \\
\text { Быть посему! } \\
\text { ама ту вера гдэ } \\
\text { и'йольф арен к'чи } \\
\text { йорф му трак } \\
\text { бе ви трен пи га } \\
\text { ажжаражду шу а пи ла } \\
\text { ха ка ла уок } \\
\text { ноурф (9 раз) } \\
\text { ИИИИЙЙЙАААА!!! }
\end{gathered}
$$

## Комментарий Ниаиаопатто:

Под артефактами тут имеются в виду не артефакты Яту, о которых Леонард писал во вступительной статье. Артефакты, к излучениям которых обрачено это заклинание, - это артефакты Традиции в челом. То есть это храм Хуманг, камень Хастура и прочее.

Установление связи с кланами<br>Я охватил настоящее, прошлое объял и будущее пронзил! Зову всех тех, кто колдовал и восходил в Культе Альяха! имма аббора'за йа Едина наша цепь в Неизъяснимом! Всё знание ваше, все учения ваши отныне во мне! (жест Byр)<br>имма аббора'за йа (4 paзa) рух алоами арэй чи

## Комментарий Ниашаопатто:

Из разговоров с Леонардом я помню, что он говорил: "Число кланов - 18997». Вряд ли это численность людей в кланах или количество самих кланов. Вероятно, это числовой код, который можно использовать как дополнение к данному заклинанию.

## Гимн Очернённому Пламени

Чёрный Огонь, омывающий ядро каждой сущности.
Чёрный Огонь, что вне меня и во мне.
Чёрный Огонь, червём змеящийся.
Вспыхни во мне!
О суть мироздания!
Так! Богохульствую! Вспыхни!
ялло таялло карлле
У'ШI

## Комментарий Роя Мрачного Жнеца:

Ядро каждой суцности - это Искра Творения, сердце дуии. Дабы пламя дошло до Искры Творения, вся твоя дуиа должна быть объята огнём Владык. Чёрный Огонь, пылаюиций в дуие, пылающий в тебе, есть отблеск огня Владык. Зажсги его этим закли-нанием-утверждением, пусть вся мерзость в тебе сгорит, и да наполнится твоя суть силой Владык, попирающей само мироздание. Используй для практик, когда важно, чтобы Чёрное Пламя полыхало в тебе и служило маяком для тех, что за гранью.

## Гимн Белому Огню

Белый Огонь - это Мысли Владык.
Белый Огонь - это Их Веления.
Если захочешь - можешь их знать. Но как бы ни хотел - ослушаться не можешь.

И я простираю руку,
и я опускаю в себя
это, желанное мной,
повеление слышать! йо йо йо
алле каралле йо карарахл

## Комментарий Роя Мрачного Жнеца:

Вознося гимн Белому Огню, принимаешь ты волю Владык, ибо ранее ты зажёг в себе Чёрное пламя, пробудил Кровь Кингу и идёиь к Запределью. Это одна из ступеней принятия Пути и становления Заклинателем - Яту; лииь тот, кто принимает волю Владык, как свою, придёт к Ним, ибо он и есть Они.

## Пробуждение Крови Кингу

Это то, что струится.
Это то, чем возвышаются. Се есть то, что создаёт родственную связь меж тварью земной и всякой сущностью Запределья.

Это - Кровь Кингу! (4 раза)
сига лу ая

## Комментарий Роя Мрачного Жнеца:

В жилах каждого из нас струится часть Крови Кингу, что роднит людей и существ Запределья. Возвышаются через пробуждение Крови Кингу, которое позволяет Заклинателю начать свой Путь восхождения и стать частью Владык, находясь при этом в Срединном Мире. Это заклинание-настройка работает при пробуждённой в читаючем Крови Кингу как утверждение и сонастройка, когда очень важно напомнить Им, что ты - один из Них, в тебе Их часть.

Упоминается четырёхкратное чтение строки "Это - Кровь Кингу!». Чтение в таком случае ведётся на 4 стороны света как декларация того, что читаюший - один из Заклинателей, он "свой», не чужак.

## Гимн храму Великих Древних

Быть призванным сюда - большая честь.
Но мимо пройти - это значит:
остаться в живых
и быть обычным до скончания века.
Но здесь ничто не кончается, ибо начала не было!

Приди к Семи и стань собой под Их руководством! йаа тарра хаа муш муш шу

## Комментарий Роя Мрачного Жнеца:

Это заклинание - и настройка, и утверждение. Идти к Семи Великим есть долг и честь каждого Яту, В то же время, у тебя есть выбор - остаться человеком и прожить обычную человеческую жсизнь. Или же пойти Путём Владык, уподобиться тем, что за гранью, и обрести себя в окружении Семи, что были до начала времён. Выбор прост: быть никем или стать всем.

## Тхенру сознания Первых Драконов

> у как далеко ты зашёл
> как же тебя сюда занесло
> уарах
> я приказываю будь мной
> а не хочешь я стану тобой и во веки и во веки и во веки
> во веки безвременья
> краррарароджил
> и тьма
> здесь всё
> всё остальное сказка отраженье сказки
> ну а начало здесь
> потому что тебя теперь нет
> потому что тебя теперь не было
> а ты и не заметил жизнь в не-жизни
> смеха нет
> но будет пир
> наверное
> какой-то такой своеобразный
> муйу
> муйу

## Комментарий Шахрияра Гиляни:

Тхенру - едва ли не самый редкий вид заклинаний не только в Культе Альяха, но и в магии вообче. Для понимания этого жанра советую прочесть «Учебник творча» Свабуно (ч. I, гл. 15) или «Ваиар Ктмар" (гл. «Живой Холод Льда»).

## Само-портал

ега ах мен Да низринь ночь вечную!

Я есть Врата!
Где я, там Альях!
нэда кона вева мреже ве
азаинь 30
хал хал хал

## Комментарий Шахрияра Гиляни:

Мечта медиумов и церемониальных магов - проводить через себя энергию избранного мира постоянно, чтобы можсно было когда угодно буквально схватить оттуда любое суцество, иметь постоянную поддержку и под давлением энергии испытывать постоянные преобразования в суцество этого мира. Данное заклинание довольно мягко приводит именно к этому. Избранный мир в данном случае - тот самый, что находится за Третьей Завесой ( по икале из "Таинств Червя»).

В дополнение можно провести небольиую медитацию. Почувствуйте свой кадык. Сосредоточьтесь на том, что через кадык проходит постоянно открытый портал за Третью Завесу. Вы стоите посередине этого огромного чёрного и сырого потока, словно находитесь внутри трубы или пещеры.

## Рождение в Альяхе

Обрету запретное, невозможное.
Обрету сам себя в Альяхе.
Новое тело - живёт за Пределом.
Новую душу
Абзу и Тиамат вложили.
Мёртвый в жизни, живой во смерти...
Так!
аномон ха гра опх
кра двил
гдо
неневил
зазо эз
ззиги гдо аэм'хи

## Комментарий Кьйила Наммалуиа:

Прочитав это, я оичтил некое стягивание отовсюду. Посредством ясновидения я увидел сизую материю, в которой нечто сворачивалось подобно спиралям ДНК и как огромный зародыи человеческого тела оживало по мере моей концентрачии и натекания туда чёрной и жёлтой материи.

Сразу возникла аналогия с тем, что агхори называют рождением в мире духов. Я полагаю, что, имея такое тело, человек может при жсизни медитативно сливаться с ним, чтобы выработать привычку, за счёт которой он сможет совериить это же действие и при потере сознания при умирании, что обеспечит ему посмертное суцествование в Альяхе. То есть это как привязка к избранномуу миру.

# Мантра всего Пути 

ах цха дол<br>тулу-толле мруш<br>кха-ра-ваш тух<br>штаа<br>xy аба ${ }^{\text {B }}$

## Комментарий Ниаиаопатто:

Леонард говорил, что переписал эту мантру из личной тетради какого-то Яту, с которым встречался в Венгрии. На память он приводил оттуда следуюиий отрывок, который я записал для себя: «Хозяин низа Земли - Цатоггуа, остальной же Её части - благодетель Гоззар. Хозяева Вечера - отражения Кутулу и Йхега. Властелины Заката - Вар и Коф. В Сумерках правит Кхаммон. В Альяхе же главными являются Абзу и Тиамат. Эти слова очертят твой путь в сторону Их пути".

Данная мантра очень сильна. Каждая строка связана с одним из пространств. Она несёт как энергию, так и определённые качества сознания. Те, кто не проходил посвящений в Альях, наверняка испытают продолжительную головную боль. Буква $H$ в слове «абан» то произносится, то нет, то произносится как обычно, а то придьхательно. Вообие в Культе Альяха нет термина «мантра», потому что вместо мантр применяются формулы и рна. Но некоторые формулы порой советуется повторить 2, 4, 7 или 9 раз.

Так ито зарождение именно мантр как таковых в Культе Альяха весьма вероятно, и это - задача современной открытой ветви Культа.

Удар Басура<br>синэ оное [стёрто 7 слов]<br>[стёрто около $12-$ и слов]<br>ахей рред гсо<br>холо дракпй зу<br>зу алу чаа<br>хи $\sqrt{4}$ слова не читаются<br>[окончание страницы оторвано]

## Комментарий Телүга:

Лист чем-то облили, чтобы слегка размок, затем отдельные слова соскребли ногтем или лезвием. Вообщем-то, даже если бы текст удалось восстановить, я полагаю, что вряд ли наиёлся бы человек, который смог бы применить это заклинание.

## Окончательное преобразование

иигу
теле тла на ррол кан леш бен три кон хоо ла тлаа тлаа
и зи ку (4 paзa)
алаяэх
альях

## Комментарий Телүга:

Реализуется одна из сиддх Яту. В копчике открывается портал в Мир Вечной Ночи, и Яту просит эти силы преобразовать его физическое тело в Тело, подобное Телам Первых Драконов. В случае удачного исполнения, Яту физически исчезает из нашего мира, - но для этого необходим обряд. В случае не самого удачного исполнения, Яту обретает совериенно невообразимое слияние с Альяхом. Необходимо быть в состоянии совериенной концентрации. Однако нужно понимать, с чем вы тут работаете и как именно, иначе вряд ли что получится.

О личности Леонарда и об истории создания тетради можно прочесть в предисловии, поэтому нет смысла пересказывать этот аспект. Разве что описать мои субъективные ощущения, полученные от общения с вышеупомянутой личностью. Произвёл он впечатление человека достаточно серьёзного, немногословного, возможно даже, в некоторой степени замкнутого. Касательно Культа Альяха, да и магии вообще, у него всегда было своё достаточно своеобразное мнение, которое, впрочем, доказывать или кому-то навязывать Леонард не считал нужным. Магические взаимодействия с ним сопровождались достаточно занятными и живописными эффектами, было в них и что-то давящее на психику (в хорошем смысле, разумеется). Люди, которые вели с ним переписку по электронной почте, думаю, никогда не забудут его автоответчик.

Лично для меня вопрос о подлинности истории, связанной с личностью автора, особенно не стоит. Почему? Да потому что в Культе Альяха (назовём так совокупность людей, практикуюших на сегодняшний день такой вид магии, который, так или иначе, связан с мифологией "Древних» и её побочными продуктами) повелась тяга к мифологической и "драматической истории» (назовём этим термином рассказы о приключениях фон Юнтца и т.д.), можно сказать, своего рода дань истокам. При грамотном и умеренном использовании нельзя сказать, что здесь сразу видится некий негативный оттенок. Конечно, эта тенденция не повсеместна, но всётаки именно она сопутствовала первым материалам.

Для начала необходимо немного более подробно раскрыть своеобразность используемой в книге терминологии. А именно таких слов как «гильдия», «боевые маги», «маги-разведчики». В начале меня использование подобных терминов ввергло в некоторую степень замешательства. Ближайшая ассоциация, которая приходила в голову, относилась к разряду ролевых игр. Но немного разобравшись в вопросе и проконсультировавшись с людьми, знавшими Леонарда, я наконец-то стал понимать, о чём идёт речь. А идёт она здесь о терминах, которые используются Борисом Моносовым и популярны только в кругах, близко знакомых с его творчеством. Означают они вещи вполне понятные. Боевыми магами он называет тех, кто явным или скрытым способом оказывает воздействие на изменение людей и/или событий, а под разведчиками, в свою очередь, понимаются те, кто в своей практике использует разного рода

сновидческие, медиумические и похожие практики для получения необходимой информации.

Поэтому выглядит всё весьма и весьма логично и применимо к Культу Альяха.

Так как это послесловие, то писать конкретно о каждой формуле, приведённой в книге, не имеет ни малейшего смысла, тем более что комментарии и так присутствуют. Лучше сказать в целом обо всём написанном. Все предлагаемые формулы относятся в большей степени как раз к внутренней части Культа Альяха (в терминологии самого Леонарда). Этот тип магии предполагает постоянное, непрерывное слияние - и мыслями, и делом - с объектом практики, но кроме этого требует ещё и достаточно специфической организации внутреннего мира. Нужна определённая сенситивность, возможно, более холистическое видение мира, некая интеллектуальная интуиция, чтобы фильтровать полученную информацию. Для практика подобной направленности ритуальное взаимодействие тоже обрастает определённой спецификой. Здесь заклинание является в большей степени формулой, которая даёт доступ к некому Лучу, и после произнесения формулы начинается достаточно долгая и кропотливая работа по установлению контакта либо работа для проведения в мир этого Потока. Поэтому некоторая незавершённость тетради, как кому-то может показаться, и отсутствие ритуалов как раз сложно назвать недостатком. Всё так, как и должно быть. В тетради даны ключи, а каким образом ими пользоваться - этот вопрос можно оставить на усмотрение читателю.

Одно могу добавить: для того чтобы полноценно использовать эти формулы, требуются не только развитые навыки концентрации, внутренней тишины и прочие ставшие классикой техники. Требуется ещё иметь определённое восприятие и видение Запредельного. Только тогда эти заклинания и Слова Силы вызовут нечто большее, чем смятение и головную боль.

Шан Сенг

# ПЄРЄЧЄНЬ РЄДКИХ МДГИЧЄЄКИХ КНИГ КУニЬТД ДРЄВНИХ 

«О природе Червей» аббата Бартоломью. Подробное исследование заклинательства, написанное на поздней латыни, частично зашифрованное с помощью енохианских ключей и халдейской тайнописи. В продаже отсутствует. Охраняется очень тщательно. Отдельные отрывки можно встретить в компиляциях вроде "Сокровенных культов».
«Трактат о Небесных Воинах и Послах Империи Девяти» Иоакима Отступника. Произведение малоизвестного немецкого оккультиста, жившего в XV в. Представляет собой некий свод знаний, в разные времена полученных людьми непосредственно от демонов. В продаже нет. Некоторое время существовала подделка с таким названием, состоящая из 50 -и страниц с чернокнижными обрядами и иллюстрациями.
«Сумахии» Евстихия Тяжкого. Дневники воеводы Петровских времён, сосланного в монастырь за «всякие непотребства и кощунства многие в землях башкирских», а впоследствии изгнанного и оттуда - по слухам, за то, что распял отца игумена на перевёрнутом кресте в монастырской часовне. В своих дневниках Евстихий рассуждает о природе Запредельных пространств и ритуалах почитания Червей («Хозяев земли»). Открыто данное сочинение не распространяется, имеется в собственности некоторых кланов.
«Трактат о сверхъестественных способностях человека» Николаса фон Цойта. Автор, по-видимому, принадлежал к оккультным кругам СС, о чём свидетельствует грандиозный размах и абсолютная бесчеловечность описываемых в книге опытов, место и время проведения которых или не указывается вообще, или приводятся даты не позднее 1936 г., а большая часть подопытных названа «заключёнными" под номерами вместо имён. По сути, это хроника человеческих жертвоприношений, процедур некромантии и различных экспериментов в области гипноза. В продаже отсутствует. Собственность ложи «Covenant 2 ».
«Ключ к Бессмертию» Санхуниатона. Работа, доказывающая неоспоримое преимущество Чёрной Магии над Священной, изо-

бличающая все заблуждения последней. Де Роша критиковал её с пеной у рта за «кричащую и омерзительную откровенность, там, где люди достойные сохраняют молчание», но как бы ни старался, не мог найти в ней каких-либо противоречий или ошибок. В сети распространена подделка с отрывками из «Красной книги Аппина», выдаваемая за сию книгу, а про самого Санхуниатона можно узнать, например, в Википедии.

Семь манускриптов Хсана. Никто точно не знает, кто такой был Хсан. Ныне известен лишь Второй манускрипт Хсана, написанный на китайском. Сия книга довольно загадочна. Барни приобрёл её во время поездки в Тибет в 1991 году за 8 долларов и курицу.
«A Guide to the Cthulhu Cult» Фреда Л. Пилтона - на английском. Довольно подробное изучение культа Ктулху по различным источникам, в том числе Лавкрафт, «Liber Ivonis» и Сассекская Рукопись. Включает в себя полную версию «Cultus Maleficarum».
«Примечания Шрусб́еи относительно Фрагментов Келено" (доктор Лаван Шрюсбери, 1915, не опубликовано), на английском. Это пачка приблизительно из пятидесяти страниц рукописного текста. Страницы находятся в бедственном состоянии, с оборванными и обугленными краями. По этой причине, по поводу «Примечаний Шрусбери» можно только консультироваться с членами Мискатоникского Университета с одобрения Главного Библиотекаря.
«Ктулху в Некрономиконе» (доктор Лаван Шрюсбери и доктор Эдвард Холджер, 1946, Аркхем, на английском). Написанный доктором Шрюсбери незадолго перед его смертью в 1938 и законченный его коллегой доктором Холджером, который использовал примечания, найденные в обряде Шрюсбери. Эта книга - размышление к спорному тезису Шрюсбери, что «Текст Р'льеха» и вариант «Некрономикона» Джона Ди - это источники мифа о Древнем Элементале Воды Ктулху.
«Священное писание Понапе - Аннотируемая Версия Коупленда» (Гарольд Хадлей Коупленд, 1907, издание Мискатоникского Университета, на английском). Сие есть английский перевод религиозных текстов южного морского острова Понапе. Свою теорию заговора Коупленд снабжает аннотациями изначальных книг из пальмового папируса, связывая морского бога островитян Понапе Тулу с его собственными исследованиями о предполагаемом

тайном поклонении древнему водному элементалу Ктулху. Оригинал «Священного Писания Понапе» можно найти в Кестерской библиотеке, в Салеме. Предполагаемые отрывки из «Священных писаний Понапе»:
"Слыиите звуки трубы. Сети ткача разорваны, звёздь пали, великий зверь убит, нет больше пьюцего кровь множеством языков, и даже великий повелитель грёз повержен. Новое поколение богов возвысилось и сокруиило старое. "Возрадуемся же", - промолвил герольд Внешних Богов своим слабоумным повелителям в сердце мира, танчуюиим под бесконечные немелодичные звуки, издаваемые их жабоподобными слугами. И Внешние Боги танчевали, поскольку их воля исполнилась. Всё произошло согласно их желаниям. Те, кто противился им, теперь служили им. И их слуга высокомерно улыбнулся, глядя на их танец и насмехаясь над их радостью. Ибо знал он, все обратятся в прах, даже они. Сняя свою маску, он присоединился к танцу, наслаждаясь отдьхом, пока не приило время для следующего дела».
«И вот, Черєь больие не роет ход, не бурит дыр в плоти мира, не является больше в сновидениях. И тогда проснётся спяйая мать, дремлюиий отец, плоть которого - рождение и смерть всего суиего. Её дети соединятся с ним и положат начало новому веку».

## Книга Кхали.

## Небесные фрагменты.

31 Тайный Ритуал Йхе. Писание, следуя которому, можно освободить Йтогту.

Завет Хаон-Дора. Известно, что этой книге имеется глава «Песнь Дирки» - так здесь названа Песнь Йсте, активирующая Печать Йсте, которая является реликвией древних арктических рас и которую используют для защиты при вызове демонов.

Свиток Морлока. Свиток гнофекских шаманов с литургиями Ран-Теготу. Если такой свиток и правда существует или существовал, определённо, он должен иметь другое название, т.к. морлоков придумал фантаст Герберт Уэллс. Вероятнее всего, так названа часть Завета Хаон-Дора.

Завет Карнамагоса. Карнамагос был мудрецом и провидцем. Его писания были извлечены из древней могилы в Греко-Бактрии. Монах-отступник перевёл их на греческий. Писания являли собой летопись магов древности, историю земных и ультракосмических

демонов, а также настоящие заклинания, посредством которых бесы могут быть вызваны, подчинены и отосланы. Помимо прочих Древних, книга даёт описание Куачил Уттаюса. Известна книга сия только в двух экземплярах: первый был уничтожен во времена испанской инквизиции, о втором же известно лишь, что он связан шагреневой кожей и скреплён засовами из человеческих костей. Фрагменты из данного сочинения:
"Коимарны и многолики сети Демона, кто преследует избранные дуии с рождения до смерти и со смерти до рождения, через множество жизней».
«...Маги древности ведали о нём и нарекли именем Куачил Уттаюс. Редко является он в наи мир, ибо обитает за пределами последнего круга, в чёрной пустоте не охваченного сферами пространства и времени. Страиен миг, когда его вызывают, даже если заклинание произносят не вслух, но только мысленно: ибо Куачил Уттаюс есть не что иное, как абсолютное разрушение, а мгновение его прихода равно прошествио многих и многих лет; и ни плоть, ни камень не в силах устоять перед нин, всё распадается на атомы под его стопой. И по этой причине многие называют его Попирающим Прах».
«...И хотя названный демон является к нам очень редко, хорошо известно, что приходит он не только в ответ на произнесённое заклинание и начертанный знак магического пятиугольника... Немногие из обладающих знанием осмелятся потревожсить столь коварного и гибельного духа... Но знай: даже прочитав не вслух, а про себя, в тииине покоев, зактинание, помечённое ниже, sудреч подвергнет себя великой опасности, если жаждет он в дуие своей вечного покоя и полного исчезновения, либо скрывает хоть малую толику сего желания в тёмньх глубинах сердиа. Ибо может случиться так, что спустится к нему Куачил Уттаюс, чьё касание обращает плоть в вековую пыль, а дуиу в подобие пара, рассеиваюиегося бесследно. И на приход его указывают верные приметы: ибо у того, кто вызвал демона, а нередко даже у людей, находящихся поблизости, внезапно появляются признаки безвременного старения; и дом его, вместе с утварью, которой он касался, в одночасье подвергнется разруиенио, уподобившись древним руинам..."

Откровения Глааки. Всякий раз, когда Древний Глааки спал, члены его культа имели свободную волю, и поскольку они являют-

ся частью Глааки，он поделился с ними своими воспоминаниями，и они записали то，что они помнили о мыслях Хозяина．Рукописи культа позже стали известны как＂Откровения Глааки»．Первона－ чально писание состояло из 9－и томов，но со временем томов могло стать больше．Говорят，что есть 12 －томное издание，содержащее сведения，которые авторы не пожелали предать широкой огласке． Ходят слухи，что Энтони Куин опубликовал однотомник исправ－ ленного издания «Откровений Глааки»．

Культы Гулей（«Cultes des Ghoules»）．Эта книга по чёрной ма－ гии написана Франсуа－Оноре Бальфуром в 1702 или 1703 году и опубликована во Франции．В своей книге он как член тайного культа поклонения гулям сообщает сокровенные тайны о них．Кни－ га была быстро запрещена церковной цензурой，а Бальфур осуждён и заключён в тюрьму，где и умер в 1724 году．Уцелело всего 14 эк－ земпляров того издания．Одна из известных копий 91－го года хра－ нилась в тайной библиотеке церкви «Звёздная Мудрость»（Прови－ денс，штат Род－Айленд）．После загадочной смерти Роберта Блейка в 1935 году доктор Декстер добавил сей гримуар в свою библиоте－ ку．Материалы из этой книги были использованы аббатом Булла－ ном в его «Лионских работах»．

Ктхаат Аквадинген．Итальянское издание этой книги вышло в 1668 г．，составляет 440 листов（страниц，следовательно，вдвое больше），на обложке красуются вьющиеся водоросли под водой． Также известна очень редкая копия с рукописного подлинника этой книги，сделанная Титусом Кроу．Эта книга，кроме прочего，содер－ жит подлинный обряд «Панихида Нихарго»，короткую главу под названием «Как установить контакт с Ктулху во сне»，вызыватель－ ные пения «Сатхлатта»，а также некоторую часть древней разно－ видности некромантии，связанной с вызыванием «особо известных ［как личности！］Глубоководных и им подобных суиествв－это всё равно как если бы мы с вами стали вызывать духов известных кол－ дунов и жрецов，только не людей．Фрагменты из данного писания：
«Наука，практикуемая больиинством Первых，была и всегда будет лучом света，пронизываюиии время и пространство．Она－ достояние Всех Великих．Некоторые из Богов пренебрегли реше－ ниями больиинства，свернув на Путь Тьмы．Они отреклись от свободы и были изгнаны в дальние уголки пространства и времени． Но дажсе в изгнании Тёмные Боги выступали против Первых，так что последователи Пути Света должсны были запереть мятеж－

ников, наложив на $и х$ разум определённые ограничение и заразив $u x$ страхом. Они запечатлели в телах отступников знак, мешающий размножению... С тех пор грехи отчов могли быть перенесены сквозь вечность и лечь на детей и на детей [их детей] навсегда... Но наступит время, когда все барьеры разруиатся, и жители всех планет будут ложно направлены в зияюиую пасть Тёмного Пути. Тогда все Великие сомкнутся и станут Одним, и Азатот придёт в золотой Славе, и Вселенная родится заново».
«Столь же большая, как головка младенуа, эта раковина плотная, и у неё острые шипь на кольцах. Её устье не меньие, чем рот человека, и воистину папоминает пасть какого-то зверя. Красноватого оттенка, эта раковина выглядит не слииком приятно, но, на изврацённый вкус глубоководньх, сама улитка - величайиий деликатес. И всё эе они собирают моллюсков осторожно, ибо под их руководством огромные колонии этих созданий складывают жемчужные дома и храмы их городов! Так были украиены величественные тихоокеанские храмы в огромных глубинах рядом с Р'льехом, а также колонны и колоссы Й'ха Нтхлеи были скреплены серо-зелёным перламутром из покрова моллосков..."

Песнопения Дхолов. Известно, что сие писание входило в коллекцию песнопений жителей Ленга. Мискатоникский университет утверждает, что имеет копию сего сочинения.

Песнопения Юггйа. Небольшая, но полезная книга. Например, в ней есть Вызов Юггйа, который содержит чуждые ритмы Югтйа. Эти пения могут высвободить разум и переместить в любое время и пространство. Впервые в историческое время эта книга издана в России Фондом Яатхра-Йока.

Писание Понапе, или Понапейские писания. Этот старинный документ был привезён с острова Понапе морским купцом из Аркхема (Новая Англия), капитаном Эбнером Эзекилем Хоагом, примерно в 1734 году. Данная рукопись ходила по рукам, а затем попала в библиотеку Кестера в Салеме. Согласно этому тексту, до великого восстания Ктулху стал отцом трёх сыновей «от женского существа с дальней ультрателлурической планеты Кзот, тусклозелёного двойного солнца, которое сияет, как глаз демона, в черноте возле Эбитха...» Известно, что в этом писании указан путь к могиле жреца Цантху.

Папирус тёмной мудрости. Отрывок:
...не добрался Бокруг до земли сей, но избрал обиталицем Своим чёрное озеро Уббот, лежацее в глубоком и непроглядном мраке Нуг-йаа под поверхностию луны. Гротх-голка же, брат Бокруга, нисиёл на землю сию в краях за южным полярным кругом, где обитает Он поныне, шествуя издревле по чёрным склонам полярной горы.

Да! Он - чудовицный повелитель шантаков, служащих Ему в темнице Его с вожаком своии, Куумьяггою, первым средь любимчев Гротх-голки: и тех, что обитают в полночных расселинах под чёрными полярными скалами юга, и живуцих на неприступных вериинах ужасного Ленга, где великая Йтакуа, Идуцая-с-Ветром, наместничает Ему в ледяных пустынях севера.

И могучий Шагнар-Фагн, обитаючий недалече, и ужасная Аn-хум-Жах, поселившаяся 6 чёрном чреве Ярнака, ледяной горы на севериом полюсе, - все они служат Ему, даже племя илидхим, Beликих Хладных, и владыка $и х$, Рлим-Шайкорт...

Папирусы Иларнека, или Папирус Ларнека. В этом сочинении упоминается о достаточно часто цитируемом везде предании, что все до единого обитатели города Иб были истреблены людьми из другого древнего города, Сарната, и что впоследствии и сам Сарнат постигла ужасная гибель. Отрывки из Папируса:
«...Первый из рода человеческого появился из первобытной слизи стариего мира в земле неподалёку от северного полюса..."
«...В древние времена открыли Туун 'ха огнь и посему разводили пламень по множеству торжественньхх случаев..."

Пергаменты Пнома. Включает в себя мощные заклятия против полярных духов Илидхим, записанные от пророков, а также подробную мифологию Гипербореи, в особенности - сведения о Цатогтуа. Отрывки из «Пророчеств Пнома»:
«Ни Древние, ни их слуги, ни посмеют нарушить Знака Стариих Богов; одна лииь рука смертного человека может касаться uх неразруиимого Знака...»
«Мощью звезды обладают рождённые под нею несчастные смертные, в чей натальный час $u x$ звезда рождения была господствуюцей».

Пророчества Лита. Очевидно, как и Пном, Лит пророчествовал в Гиперборее. Известно, что в «Пророчествах Лита» есть глава, где говорится, что на некоем острове существует подземная база,

где нагаи живут и хранят свои технологии и свои зародыши. Сказано, что они ждут подходящего времени, когда условия на земле изменятся, чтобы они могли вновь выйти и жить на земле. Людей они рассматривают как своих взбесившихся домашних животных. Известно также два отрывка из данного сочинения:
«Суиествует Toт, который населяет место запредельного холода, Тот, кто обитает там, где никто другой не сможет дыиать. Во дни, когда Он должен прибыть, Он должен пройти среди островов и городов людей и принести с собою бельй гибельный ветер, что дует в месте его обитания».
«Но даже Он, кто правит среди владык смерти, становится уязвим, придя в мир смертных. Остерегайтесь тогда гнева Другого, кто является Его Повелителем и гораздо более ужасен, чем Он; и кто запечатан навсегда в Его холодных пещерах под Его горой Стариими Богами. Коль скоро этот Другой найдёт выход, не будет никакой возможсности спастись от смерти, что Он несёт..."

Про отослание души (On the Sending Out of the Soul). Это брошюрка из восьми страниц по астральной проекции. Брошюра появилась в Салеме, штат Массачусетс, в 1783 году и была распространена среди оккультных групп. Большинство экземпляров было уничтожено в результате серии ужасных убийств. Первые семь страниц брошюры содержали расплывчатую мистику, а на восьмой странице была формула для осуществления астральных путешествий. К числу необходимых ингредиентов для оного относился мангал и каннабис. Формула всегда действует успешно, но имеет непредвиденный побочный эффект: она вызывает ужасное космическое божество - Йидру. Об этой формуле была спрошена женщинамедиум; обратившись к Нун-Ханиш, вот что она услышала от её слуг:
"Формулу без права доступа дать не можем; была бы ты посвящена к нашей владычице... Из тела быйти и по-другому можеиь; формула работает за счёт присоединения к сфере МТОГТШ (иная огласовка: МГОТШ). Нити тянутся от неё ко всему, что от неё. Ууепииься ли?..

А ШНАГ ХА ИМ. Вызвала бы лучие жреца, не стоит тревожить нас. Да и энергия у тебя не та. Не приближена ты к воде...

Особых правил не даём... Решай, что есть что, сама».
Русский перевод данной брошюры представлен в «Книге древнего сна» Свабуно.

#  

Эйбон Необъяснимый (Эйбон Чёрный) «Книга Эйбона», «Эбеновая книга», «Знамение Чёрного Века». В дни Гипербореи, примерно 750200 лет назад, сушествовал колдун Эйбон (Ивона), самый великий колдун Гипербореи. Он описал свои знания в этой книге. Это было также время Цатоггуа. В течение жизни колдуна Эйбона поклонение Цатоггуа в Гиперборее проводили жрецы Юндеха. В течение тысячелетий «Книга Эйбона» принадлежала многим волшебникам и хранителям. В 1899 году неким профессором Жан-Полем Риллуардом в типографии Молинарда в Париже было отпечатано современное исследование этого труда, получившее название «Книга Эйбона: сравнение текста с Книгой Ивоны. Перевод текста на английский», Книга насчитывала 156 страниц. Предполагаемый отрывок из Книги Эйбона:
...mрое Детей одержат победу над двумя, тогда миру будет дан старый владыка Сайкраноша.

Кодекс Нихарго. Выполнен криптографическим шрифтом. Более полная информация отсутствует, но, очевидно содержит в себе «Панихиды Нихарго».

Небзулианский кодекс. В гиперборейском городе Коммориоме был создан портал на планету В'затх. В этом древнем тексте упоминаются различные опасности, связанные как с использованием данного портала, так и с самой планетой, т.к. она была колонизована йекубианцами.

Кларкаш-Тон «Коммориом». Цикл мифов о Цатоггуа. Если такая книга и существует, то автор у неё однозначно другой, ибо Кларкаш-Тон - это Кларк Эштон Смит. Возможно, «Коммориом» это название одной из частей книги Эйбона или иное название Небзулианского кодекса.

Таблички Кх'йрог, Книга К'йог. Текст повествует о земном пребывании Цатоггуа в городе вормисов Ютх (который, кажется, был в Африке), но содержит также информацию и по другим вопросам. Например, там повествуется о том, как Старшие Боги заключили Ктулху (Ктулхут) в Р'льех и как Ктулху проклял Землю за это.

Книга Йод. Сохранился всего один экземпляр, написанный на некоем древнем языке, предположительно идентифицируемом как сочетание греческого и коптского. Хотя происхождение этой книги доподлинно неизвестно, считается, что она могла быть написана таинственным автором Хут-Нах, или Кхут-Нет, что может на самом

деле звучать как Каттнер．Книга Йод содержит сведения о Йод， Сияющем Охотнике，Ворвадосе и Зучекуоне．В Хантингтонской библиотеке Сан－Марино，в Калифорнии，как говорят，перед тем， как выбросить，держали перевод на латынь，выполненный Иоган－ ном Негусом．«Книгой Йод» ещё называют сборник рассказов， опубликованный издательством Chaosium в 1995 году и содержа－ щий 10 рассказов Каттнера в стиле Мифов Ктулху вместе с тремя связанными с ними рассказами Каттнера，Роберта Блоха，Лиина Картера и Роберта М．Прайса．Отрывки из оригинала Книги Йод：
«．．．то，чему не должно быть．．．»
«．．．Тёмный обитает глубоко под землёю на бреге западного моря»．
«Познаешь ты Его как облако ть，мы и скопице теней»．
«Никого из могучих Древних скрьтого мира и других звёзд нет подле Него，ибо пребывает Он сокрытым во мраке подземном»．
«Нет у Него более имени，ибо Он суть предельный приговор， бессмертная пустота и тииина древней ночи»．
«Диём несёт Он тьму，и мрак покрывает свет；вся жсизнь， весь звук，всё движение исчезают при появлении Его»．
«Порою является Он в час затмения，и хотя нет у Него имени， твари тьмы знают Его под прозванием Цииакон．．．»
«Тёмный обитает глубоко под землёй на берегу Западного Океана．Никого из могучих Древних скрытого мира и других звёзд нет в нём，ибо Он пребывает скрытым во мраке под землёй．У Не－ го нет более имён，ибо Он суть предельный приговор，бессмертная пустота и Тииина Древней Ночи．．．Днём Он несёт тьму，и мрак покрывает свет；вся эизнь，весь звук，всё движение исчезает при Eго приходе．Нногда Он приходит на затмение，и хотя у Него нет имени，создания тьмы знают Его под именем Цииакон»．
«Нагрудный талисман из обсидиана，связанный с поклонением Цулхекуону，был обнаружен в кургане шамана Мутсуна Себастья－ на де Риверы．Он был бесформенным，и вулканическое стекло，из которого он вырезан，было странно тяжёлым．Он был вырезан в старом стиле и напоминал мужскую фигуру，окружённую тёмны－ ми чупальцами необычайно отталкиваючих форм．Странные символы нагрудного талисмана на языке Акто гласит：＂Храни вда－ ли от Света，ибо Ночь－мой друг，а День－мой враг，иначе Цулхе－ куон поглотит тебя＂＂．

Фрагменты Келено. Келено (Целеано) находится на далёкой планете и содержит огромную библиотеку литературы о «чуждом». Профессор Лаван Шрюсбери и его спутники несколько раз отправлялись в Келено, чтобы избежать встречи с приспешниками Ктулxy. Шрюсбери позже написал эту книгу в виде стенограмм о том, что он помнил из переводов книг Великой Библиотеки Келено. Эта книга состояла примерно из 50 -ти страниц и была представлена автором Мискатоникскому университету в 1915 году.

Las Reglas de Ruina (Законы Руин). Этот фолиант написан в 1520 году Филиппом Наваррским, испанским монахом XVI века. В 1714 г. книга была переведена на английский профессором Теодором Хейвортом и Паскалем Чевиллионом. В этой книге описана Великая Древняя Кассогта, сестра и кровосмесительная невеста Ктулху. В книге также предсказано пришествие мессии разрушения, который должен родиться в западных землях красных дикарей Нового Света, открытого Колумбом. Этот мессия установит Новый Мир Великих Древних на Земле, освободив Кассогту из Её звёздной тюрьмы.

Тексты Чжоу. Найденные в Азии древние рукописи, написанные приблизительно в 1100 г. до нашей эры при династии Чжоу. Эти тексты содержат ритуалы для вызывания Великой Древней Кассогты.

Псалмы Тарсиоида (Tarsioid Psalms). Это собрание сочинений датируется началом кайнозойской эры и, вероятно, относится к приматам, которые жили в Северной Америке в период палеоцена/эоцена. Эти тексты описывают злое разрушительное лицо - паучиху по имени Нгир-Коратх и её отродье - Великого Древнего 'Ймнара.
«Пнакотические Рукописи», «Пнакотические манускрипты», «Рукописи Пнакта», «Пнакотик». Автор неизвестен, переведено на английский приблизительно в XV столетии. Bcero насчитывается 5 копий фолианта неизвестного происхождения, считающегося переводом с неполного греческого свитка, известного как «Пнакотика». «Пнакотические Рукописи» - это собрание мифов и легенд, начиная с предчеловеческой эпохи, включая собрание рассказов о потерянных континентах Атлантиде и Гипербореи, также как и о частичном описании жизни на планете Юпитер. Эти сочинения повествуют так же о 4 -х западных элементах и душе как 5 -м элементе.

Древняя рукопись на Чёрном Камне．Возможно，имеется в виду некий монолит с полустёртыми иероглифами，носящий назва－ ние «Чёрный Камень» и находящийся где－то в горах Венгрии．
«Сущность в Яме» Цантху．Вероятно，это другое название трактата，известного как＂Скрижали Цантху＂，＂Таблички Зант－ xy＂，«Таблички 3＇ланту»．Считающиеся трудом доисторического азиатского шамана или волшебника，эти таблички были найдены профессором Харольдом Хэдли Коуплендом в каменной могиле Цантху в 1913 году，а три года спустя Коупленд опубликовал их перевод в брошюре，которую очень быстро запретили по причинам «бездоказательности работы，умышленно подрывающей все обще－ признанные теории науки и теологии»．В целом，по всей видимо－ сти，Скрижали Цантху посвящены истории континента Му．Из－ вестен отрывок из оных：
．．．С Фомальгаута соидет молния на землю по призыву чародея： «Ктугха ралефф＇ка этт Ктугха нува скарак»．
Повтори заклинание сие трижды с должсным выражением．．．
Обрывки Г＇харна（Фрагменты Г＇харна）．Текст представляет собой надписи на груде растрескавшихся старинных черепков． Признанными авторитетами по этим фрагментам считались сэр Эмери Уэнди Смит и профессор Гордон Уолмсли из Гула．Первый ушёл из жизни，не оставив черновиков；труды второго（по мнению надёжных экспертов）представляли собой абсурдный обман．．．Кста－ ти，считается，что сэр Эмери Уэнди Смит именно из－за этих запи－ сей уехал в экспедицию в Африку．Перевод этих древних рассы－ паюшихся черепков повествует о гибели глубоководного города Гелл－Хо или Джил－хо и его обитателей－шогтотов．Также во «Фрагментах» говорится，что около 20 тысяч лет назад древние киммерийцы захватили Гундерленд и разрушили лучи Знака Вели－ ких Старших，за счёт чего выпустили на свободу Существо Вели－ кой Звёзды．Считается，что печать Знака Великих Старших（т．е．－ могильная плита）имела форму огромной звезды с пятью лучами． Внешние лучи давно исчезли，но центральная часть сохранилась． Римское строение Стена Адриана（122－128 год от Р．Х．），представ－ ляющее собой известковый вал，в соответствии с текстом＂Фраг－ ментов»，представляется Гньяхом．Другое место，упоминающееся в тексте как неолитический Абии，сейчас именуется Эйвбери и нахо－ дится где－то в Англии．Отрывок из данного сочинения：
«...В час неслыханного рёва вырос сам собою Й'ха-нтлэи со сводами и столпами его..."

Эльтдаунские (Илтдаунские) Таблицы. Автор и дата написания неизвестны. Эти глиняные таблички обнаружены в Сассексе (Англия) в 1882 году. Письмо на их внешней поверхности, кажется, предшествует любому известному языку. Были предприняты два их неполных перевода, но только один рассматривается как достоверный: имеется в виду нашумевший перевод, изданный в 1912 году преподобным Артуром Брук Винтерсхоллом, священником из Сассекса. Этот перевод также имеет другие названия: «Рукопись Сассекса», «Сассекские фрагменты», "Сассекский манускрипт». Данный перевод стал культовым среди уфологов. Другой переводчик, доктор Гордон Уитни, умер прежде, чем смог закончить свою работу, и его неопубликованная рукопись хранится в библиотеке Белоинского колледжа. Выкопанные в докаменноугольном слое в Южной Англии глиняные фрагменты вызвали немало споров и скандалов и получили название Эльтдаунских Таблиц. Их форма и покрывающие их отметки были столь странными, что несколько учёных заподозрили в них искусственный характер, сделав ряд фантастических предположений касательно их происхождения. Попросту говоря, они утверждали, что Таблицы дошли до нас с той эпохи, когда на Земле не могло существовать никаких человеческих существ. Контуры и манера написания символов были дьявольски загадочными, они получили название - Эльтдаунский шрифт. В 1912 году преподобный Артур Брук Винтерсхолл заявил, что идентифицировал символы в Эльтдаунских Таблицах как так называемые «дочеловеческие иероглифы», заботливо сохранённые и тайно передаваемые из поколения в поколение некоторыми мистическими обществами.

Книга Йог-Сотота. Содержит ритуальные стихи.
Хроники Крон'дроф. Хроники о магии, написанные гиперборейским колдуном по имени Бйид Праэнос.

Таблички Воормиш. Содержат ритуалы вормисов.
Ритуалы Злоигмиш. Автор - Злоигм, могущественный нагайский чародей. Этот рукописный гримуар после смерти Злоигма обнаружил Зйилак. Книга содержит ритуальные формы, с помощью которых нагай может отразить свою душу в тело любого другого существа, в том числе и духа.

Цикл Кзота. Свод сказаний о Ктулху и его сыновьях.

Кирпичные цилиндры Кадаферона. Считается, что к настоящему времени в восточной части Англии найдены семь открытых цилиндров, тогда как город Иб, который разыскивал Уолмсли, предположительно находился где-то на йоркширских торфяниках. Описание людей - или, скорее, "существ" - города Иб, судя по тому, что было высечено на «Кирпичных цилиндрах Кадаферона», следующее:
«...и суцества из города Иб зелены цветом, точно озеро Иб и туманы, что поднимаются над озером. Они пучеглазы и вислогубы, а уии их имеют странную форму. Они безголосы и говорят неслышно! Внимай же, ибо в одну ночь спустились они с Луны в туман. Внимай же, они, и озеро, и город Иб, где они поклонялись Бокрусу, огромной водяной яцерице, и устраивали свои жсуткие пляски под полной Луной..."

Таблицы Акло, или Хроники Акло. АКЛО - это язык, который был первоначально языком Валузиан (людей-змей). Он всё ещё используется в изменённой форме священнослужителями Beликих Древних (которым он был преподан их наставниками), а также «Малым народом», смутные упоминания о котором донесли до нас Уэльсские легенды. Известно, что знак языка Акло «Скорпион» похож на один из японских иероглифов. Книга «Remarks upon Alchemy and Alchemists» Э. A. Хичкока («Замечания об алхимии и алхимиках», New York, 1865) содержит любопытную ссылку на «недосягаемые теперь таблицы АКЛО», которые никогда не были обнаружены. Однако, возможно, их читал в начале века оккультист Алонсо Тайпер, поскольку в своём дневнике он описал содержащиеся в них ритуалы, известные как Формулы Акло. Из этого документа можно узнать, что данные формулы обычно используются для того, чтобы придать некоторым сушностям осязаемую и видимую форму. Существует версия, что Акло имеет много схожего с Енохианой, предчеловеческим языком, обнаруженным Джоном Ди, вошедшим в контакт с ангелами. Формула из этой книги, именуемая AKLO SABAOTH, может быть выполнена только ясными ночами, при возрастающей луне.

Крономикус. Одна из древнейших книг, посвящённых магии, известная со времён Атлантиды и Лемурии. По преданию, она написана на человеческой коже человеческой кровью, что маловероятно, но, в соответствии с "Сокровенными культами", вполне может быть написана на коже, содранной с молодых лемурийцев.

Возможно, данное название есть искажённая латынь, которая переводится как «Хроники», или же это одно из многочисленных искажений слова «Некрономикон». Предположительно, копия этой книги находится в Ватикане, в закрытой части библиотеки, куда имеют доступ только Папа Римский и несколько его приближённых кардиналов.

Таинство Червей. Отрывки из данного сочинения:
«И явится Роючий, чтобы вступить в сражение с новым поколением богов. Великий город погибнет, и все смертные познают горе. И Выстии Боги пошлют своего вестника предать суду молодых богов, узурпировавиих власть стариих. Он приведёт их в пецеру истины, развеет их иллюзии, освободит $и х$, чтобы жсили они, как боги. Убивали, насыщались и утоляли их жажду, без цепей, связываюиих людей. И наступит рассвет нового века».
«...Однако "Таинство Червей" также содержит эту формулу и отчёт об использовании её протиє Чёрного Метеора 61438 годy".

Рукописи из хранилищ Зина, они же Рукописи склепов Зина. Отрывки:
«...Древо Йотха проклято демоном..."
«...час, когда серовато-синие, губчатье сучья колеблются от дуновения Ветра...»
«...Вечно пребывает Ниогта в глубинах пронзительнокрасного Йотха...»
«Заметки о Некрономиконе» Иохима Фиири. Отрывки:
«...Когда из разложения рождается жизнь, унылые мусориии ки Земли лелеют её и чудовицно раздувают, чтобы наслать мор..."
«Различные формы принимают ужасы Земли. Ныне они спят под камнями; они поднимаются с деревьями от самых их корней; они движутся под морским дном и живут в глубочайиих пещерах. Некоторые из них давно известны человеку, другие - еиё нет, но они терпеливо ждут дней, кодда им дозволено будет появиться. Только самые страиные и отвратительные из них имеют имена».

Глава «Сила Пятиконечной Звезды»:
«Зачита от Ведьм и Демонов, от Обитателей Глубин, дхолов, вормисов, чо-чо, ми-го, шогготов, гхастов, валузиан и всех людей и суиеств, которые служат Великим Древних и их отродью, лежит внутри Пятиконечной Звезды, вырезанной из серого Камня древне-

го Мнара. Она не так сильна против Великих Древних. Обладатель Камня сумеет подчинить всех сучеств, которые пресмыкаются, плавают, ползают, ходят или летают - даже находяцихся на пути к источнику, от которого нет возврата. Звезда имеет силу 6 Ие, в Великом Р'льехе, в Ихантхлеи, в Йотхе, на Югготе, как в Зотике, в Н'каи, в Наа'Хк и К'няне, в Каркозе, в Гхарне и городах двойниках Иб и Лхиб, в Кадате, лежацем в Холодной пустыне, на озере Кхали. Но когда звёзды исчезнут и остынут, когда они умрут, и пространство между ними станет иире, то исчезнет колдовская сила всех вечей - и Пятиконечного Звёздного Камня. Бессильными станут заклятья Великих Древних - по доброте Стариих Богов. Тогда придёт время начала времён, о котором сказано: То не мертво, что вечность охраняет, смерть вместе с вечностью порою умирает».

Рукопись Мартина Садовника. Комментарий к «Некрономикону», составленный монахом XIII столетия. Отрывок:
«...Так речено в Книге Чёрных Имён, содержацей историю тех, кто предиествовал человекам.

Великие Древние были едины и множественны.
Не были они отдельными душами, как человеки, но были они отдельными волями.

Молвят иные, что явились они со звёзд; иные же - что были они душою тверди, когда возникла оная из облака другого облака.

Ибо всякая жизнь исходит оттуда, где нет сознания.
Жизни требуемо зерцало, посему захватили они мир материи.
Там стали они врагами самим себе, ибо облик их в них воплоцён.

Возжелали Великие Древние избавиться от облика; посему отвергли они тягость плоти.

Но утратили они и силу к действию, потому нуждаются они 6 слугах..."

Книга Ивоны, она же Книга из Слоновой Кости. Автор Гаспар дю Норд.

Фрагмент 1. О Гиперборее
...3а полюсом, за предельным Тулом, возвышаются городские баини, подобные могилам...
..Покуда душа моя гонима сим страхом, престол и царствия мира сего будут сотрясаться. Буде даже Гиперборея пробудитca!..

## Фрагмент 2． 0 Цатоггуа

．．．Первое，что явилось сюда，было чёрным，и был сие Цатоггуа， прииёл коий с мрачного Сатурна не далее чем после творения жизни на земле．Явился Он пред восиествием в мир верхний на землю，в место，угасшее чрез сие．．．

## Фрагмент 3．Ожезле Ктугхи

．．．должсно обресть тебе сперва жезл Ктугхи，иначе же обру－ иится на тебя гнев Его．Лииь тот，кто жезлом сим владеет， приближен будет Господом огня，Его и слуг Его он сложет испро－ сить о помощи себе．Призвать он должен Господа и принесть Ему жертву таковую，дабы соизволил Он сохранить невредимыми жсизнь и дуиу призывающего．．．

## Фрагмент 4．О призывании Ктугхи

．．．Желобки жертвенника，сотворённого в скале，да будут спус－ каться к земле．Да пронзит всякую жертву меч Стража，не уби－ вая её，однако．Смерть да будет медленною и мучительною．По－ вторяющиеся страдания есть воззвания к Древним．Чем более по－ нимают жертвы，что ожидает $u x$ ，тем более разочаровываются в жизни，и громки и ужасны страдания их．Кровь их да будет вы－ пуцена при свете луны полной и безоблачной，и да пропитает она прах земной глубоко．Да нанесёт колдун на тело своё три первых знака азбуки Нуг－Сота，ИАО．Да будет на нём тёмное одеяние с нанесёнными на него кругами，вышитыми златом и сребром．И да будут всё время действа воздетья очи его горе，и да будет дух его свободен от всякой мысли，пребывая в пустоте，готовой принять Господа пламеня вечного．Когда земля вкруг него пропитается и покраснеет от крови жертв，да пропоёт чародей мрачные слова cuи：

> Й'а! Й'а! Ктугха ан 'олф! Ан 'алnх Ктугха! Наа траи зевва Шамаи Ктугха!..

## Фрагмент 5．О гончих Тинд＇лоси

．．．В самом начале бесконечного времени и по другую сторону от него，в месте том，чья тайная суть сокрыта была в сказаниях под именем Тинд＇лоси，по ту сторону света и тьмы，добра и зла， наидешь ты диковинную и зловецую землю，где притаились скры－ тые ужасы и истинный страх охотится незримо．Там тусклая， жуткая граница напоминает брег бледно－серый и туманный，мед－ ленно омываемый волнами безграничного и немыслимого времени． И там，за идуцим вспять временем，однажды совериено было

ужасное и неописуемое деяние, о коем не смею я молвить. Чрез безымянное деяние сие порождены были ужасные и злобные суцества, прозванные гончими Тинд'лоси. В начале времён покинули они чистоту, и ныне в Тинд'лоси, средь полной тииины, рыщут они во всём ужасе своём, терзаемые невыразимою жаждою ко всему, что чисто и непорочно. Таковы отродия Нот-Йидика и испарения К'тхун. Были выдворены они из шести направлений, кои едины со всеми углами времени. Лииь сквозь дымку углов перемещаются они ныне, ибо таково проклятие Стариих. Не могут двигаться они по Алым Кругам и самостоятельно войти є искажённые миры подле земли; но дхолы и некоторые из человеков могут помочь им, и могут они присягнуть на верность Шуб-Ниггурат и служить Ей. Всё зло вселенной сосредоточено в точих телах $u x$, не подобных телаи смертных и вечно испытываючих глад к тем из рода человеческого, кои в глубокой древности не участвовали в деянии. И учуют они тебя, ежети проидешь ты слииком близко, и изловят; и с помоцию деяния смертию и нечестием наполняются тела их, и ядовитые цупальца их виются непрестанно. Вновь и вновь возврацаются они с жуткого тириества своего, рычащими и неудовлетворёнными. Голубоватым гноем покрывают они жертву своюо, обезглавливают и обносят её треугольником, сложенным из камений. Даже сон о них зовёт их к сновидяцему! Ежели сможеиь ты довольно долго избегать $u x$, как делал сие Саргон, будут они ускользать туда, откуда яєляются изначально, за предель времени и пространства. Ни малье, ни великие изгнания духов Пнома не остановят гончих Тинд 'лоси от преследования жертвы, но великое призывание Азатота, быть может, можно использовать, дабы вернуть их обратно. Некогда был способ, защицающий от прихода гончих, но способ сей был утерян и забыт средь человеков. Печать Тинд'лоси, как называют её человеки, находится по ту сторону дивного мира вне границ времени, откуда приходят Охотники. Но неизвестно, как использовался талисман сей народами ушедиими, кои погибли с гибелию прежних миров. Крьлатьте псы, обозначающие дуиу, на оберегах пожирателей трупов, суть видоизменённые образы гончих Тинд лоси. Они воют в вихре, коий суть страиный и ужасный Азатот; они - слуги чаря джсинов, ведомые вожаком их и предком Нот-Йидиком и чудовицною К'тхун...

## Фрагмент 6. О Бокруге и Голгороте

...Отвратительно и неуклюже плавает Бокруг средь чёрного озера Уббот в жуткой и тёмной бездне Наг-йаа, и дремлет Он с древности, скреплённый знаком Стариих. Брат же Его, Голгорот, соиёл на землю сию, в края у южного полюса, где обитает Он поныне внутри чёрной вериины горы великой, и мерзкие шантаки прислуживают Емуу...

## Фрагмент 7. О Рлим-Шайкоре

Рлим-Шайкорт есть предводитель Великих Хладных и один из слуг Аһхум-Жах. Сбирает он чародеев могучих, как единственную пригодную пииу, и приспосабливает их к хладу своему, дабы никогда более не могли они жить в прежснх землях. Простёрта деснича его до солнча и земли чрез пустоту из просторов за севером. Обитает он в месте хлада предельного, где никто иной не может дышать. В дни Явления будет выпуцен он средь островов и градов человеческих вместе с ветром смертельным, спяцим в его обители. Но даже он, правитель над владыками смерти, являясь в мир смертных, становится уязвим...

Фрагмент 8. О Цииаконе
...Владыка тьмы быплеснет месть Свою на тревожаиих древние святыни...

Фрагмент 9. О семи вратах небытия
Семь ужасных врат небытия сокрыты в семи местах земли. Горе тому, кто воидет в них, ибо нет ему пути назад!

В Книге Ивоны описывалось зелье Юггота, одной из составляющих которого являлась жидкость Г'ланд, и обряд Цантху, имеющий отношение «к огромным чёрным кошкам, встреченным на весьма диковинных пиршествах, проводившихся на скалистом холме за Винесом. И кошки сии ускользали невредимыми из пламени. Вой их, не похожий ни на какое из известных человеческих наречий, весьма напоминал неведомые слоги части обряда Цантху». Согласно другим указаниям, там говорится, что «Джибрил и Адам едины».

Феодосий Тёмный, «Слово о Змие».
Книга Шести Пальцев.
Книга чёрных Врат.
Девять Врат Бездны.
Книга Жабы.
Книга Чернобога (славянский Некрономикон).

Kukza arcectiob
Книга Царя Скорпионов (Скорпионова Книга, египетский Некрономикон).

Книга Короля Червей. По всей видимости, повествует о ШудМелле и о вызывании духов умерших нечеловеческих сушеств.

Эрих Туппе, «Культы Первых». Редкое историческое писание в духе работ фон Юнтца.

Граф Грауберг, «Untersee Kulten». Возможно, ещё одна вариация "Сокровенных культов».

Конрад фон Tëрнер, «Fishbuch». Книга издана приблизительно в 1598 году.

Гентли, «Hydrophinnae».
Гастон ле Фе, «Обитатели глубин».
Стефан Барбериан, «Чёрное Зеркало».
Восхождение Ргхана. Трактат описывает путь шаманазаклинателя и магические средства на этом пути.

Гримуар королей. Теоретические дополнения к «Grimorium Imperium".

О Гоззаре, Великом Владыке Колодцев Мина и Тар. Год издания - 1637. Местонахождение одного из оригиналов - одна из библиотек Греции. Представляет собой небольшую брошюру с синей обложкой, потому иногда именуется Синей Книгой Гузейра. Текст написан чем-то вроде азбуки Нахар (Убраш?). В книге присутствует очень много иллюстраций, по которым возможно догадаться, что там описывается примерно то же самое, что фон Юнтц писал о племени гоззермет. В книге имеется несколько примечаний на старогреческом. На обложке приводится название книги: сверху - на греческом и коптском, а снизу - азбукой, напоминающей Нахар. Также на обложке находится гравюра в средневековом чёрнобелом стиле, окаймлённая широкой синей рамкой. Нарисован каменный колодец, из которого высунулась голова Змия (выполнено в этаком библейском стиле). Слева от колодца стоит то ли колдун, то ли прохожий, которой отступил от удивления, увидев Змия. В данное время этот труд уже переведён на русский и ходит по рукам закрытых сообществ.

Шринамму Акарен. Шумерские писания о Древних временах.
Галльский Свиток. Библия чернокнижников: описание истории Земли, начиная с её рождения и до падения Ассирии. Им владеет род венгерских князей Камеши.

Каинова Летопись. Текст о Древних Временах, о народах и Древних Богах, по преданию, надиктованный Аттиле самим Каином.
«Бестиолатрия». Сочинение аббата Бартоломью. Вольное, но точное воспроизведение «Каиновой Летописи».
"Сочинение о древних Богах или Старожилах». Сочинение аббата Бартоломью.

Филиппо Пигафетта, «Описание королевства Конго" («Regnum Congo»). Первое издание книги - 1591, на итальянском; переведена на английский в 1881 году. Пигафетта описывает путешествие моряка Лопеса по Конго. И вот, между прочим, Лопес встречал там существ, похожих на людей-лягушек. Они справляли какие-то чудовищные обряды, похищали людей, пожирали человеческое мясо. Пигафетта писал о том, что эта странная раса, непохожая ни на одну другую, может перемещаться в пространстве, что они «осёдлывают различных зверей или просто ходят по воздуху, куда попадают через отверстие, специально открытое для них, но закрытое для остальных людей... Через определённый срок каждый из них по наущению Дьявола должен убить ребёнка или совершить какое-либо другое ритуальное убийство». Пигафетта прямо говорит, что Дьявол выйдет на тропу войны через 399 лет. Некоторые из российских мистиков владеют переводом данного труда, но возможность узнать от них больше - ничтожно мала...

Сауфенером, или Софинером (Sauthenerom), Книга Закона Смерти. Тексту книги насчитывается около 4000 лет. Очевидно, здесь идёт описание древней закрытой истории и разных древних же мистерий.

Ибн Стаккабао (Ибн Шахаб), «Сочинение о проклятых городах и запретных таинствах».

Ибн Стаккабао (Ибн Шахаб), «Отражения». Текст зашифрован. Говорят, что следующая строчка из этого текста: «Нет предела злобности разума, если у существ нет головы!», - была приведена Альхазредом в «Некрономиконе». Предполагается, что книга «Отражения» якобы есть в Британском музее. Оригинал хранится под стеклом, но надежды сберечь его мало. И хотя музей предпринимает обычные меры предосторожности (химическую обработку страниц, фотокопии), почтенный том постепенно разрушается.

Абдулла Альхазред, «Китаб аль Азиф». Малоизвестный отрывок из данного сочинения:
«Истина подлинная и проверенная, что меж определёнными близкими человеками сучествуют связи более тесные, нежели прочные узы семьи и крови. Посему один из таковых способен узнать обо всех испытаниях и удовольствиях другого, дажсе об опыте боли иль страсти того, кто находится в далях дальних. Кроме того, есть те, чьи способности в деяниях подобных подкрепляются запретным зактинанием Й'иг-Голонака, позволяюции переходить из плоти в плоть благодаря тёмной ворожбе с духами и суияностями Запределия. Наконеу, искал я их, мужчин и жениин, $и$, находил всегда є них гадателей, звездочётов, ворожей, колдуний, чародеек иль заклинателей мёртвых. Все они творили чрез знание перехода чудеса свои с мертвецами и духами умериих, но боюсь я, что часто духи сии были злыми шайтанами, вестниками тьмы иль зла куда более древнего. Воистину, были средь них и таковые, велики были силы коих и могли каковые вселиться в тело другого по воле своей даже на больиом расстоянии и супротив желания, а зачастую и без ведома того, над кем свериалось сие.

И грезилось мне, что один из сего зла древнейшего есть Тот, о ком глаголил я и кто дремлет в глубинах безмолвных, почти бессмертный, ибо жизнь и смерть едины для Него. Сам порочный, не страиится [Ктулху] порочности смерти, но когда смерть будет воистину близка, подготовит Себя, скинув древнюю плоть Сбою, буде время означенное приидет, и расколет тогда дух плоть от плоти Его, и все грехи великого отиа сего падут на детей Его детей. Сие пригрезилось мне, и грёзы мои были Его грёзами, ибо Он суть величайиий из грезяцих».

Рандольфски, «Договор Древних Богов». Отрывок:
«Не шесть, не босемь и не тысяча направлений у пространства. Беспредельно оно не в границах своих и не числом направлений, составляюиих его; уровень проникновения разума 6 тайны вселенной определяется количеством направлений, кои постиг он. Овладение новьм направлением позволяет расиирить границы путей и чистого разума.

Человек обыкновенный существует в пространстве шести направлений и пребывает тан, не осознавая направлений иных: минувшего и грядуцего, памяти и грёз. Овладев сими четырьмя направлениями, сможет измениться он и приблизить Владык. Перемещаясь средь небытия, способны они повелевать чародеями, словно свет, правяций или прежде. Колдовство сие - иное, неже-

ли соединение нескольких направлений, соотносящихся с теми, в коих движутся суиества сии.

Нетрудно призвать человека, ворожа в грёзах. Явится призываемый на зов и воротится затем в свой мир шести направлений. Но кто знает, что может явиться, ежели неумело наложены чары иль ежели чародей не вполне владеет заклятиями! Не приидет ли владеюший ими?"

Чёрные таблицы P'льеха. Множество рукописей, скопированных из таблиц, доставленных из Р'льеха. Известный «Текст P'льеха» (2-я часть «Некрономикона Уилсона») содержит некоторые места из этих рукописей.

Книга Ночи, Noctuary of Vizooranos, Nigäl Ghorl. Автор этого сочинения - Визуранос - был либо последним из гнофексов, либо одним из первых людей. Книгой Ночи его сочинение именуется потому, что тайны, в ней содержащиеся, могли быть преданы бумаге лишь безлунной ночью в глубоком подземелье. Говорят, что Эйбон нашёл поддельную версию этой книги и затем уничтожил или потерял.

Папирус Атлач-Начи. Ритуальный текст, содержащий обряды, с помощью которых мёртвый может обрести «второе рождение» - родиться в мире духов или же войти в тело новорождённого человека. (Видимо, аналог «Египетской книги мёртвых» и «Тибетской книги мёртвых».)

Скрижали Куты, они же Скрижали Кальхи.
Записи сомалийской общины почитания Старцев. Подлинник написан алфавитом нахар, также имеются три версии с транслитом на английский, русский и нгво-аго. Перевод пока что неизвестен, равно как ввиду отсутствия перевода неизвестно и подлинное название книги. Известно лишь, что книга содержит обширное количество иллюстраций такого рода, как морские звёзды, пена, водоросли, ромбовидные символы, изображения странных существ и т.п. Также в книге приводятся описания различных обрядов и тексты призывов.

Манускрипт гнофексов. Так называют любые записанные кем-либо знания предыдущей гуманоидной расы Гноп-Kex. Предполагается, что в них больше всего внимания уделено Магии Земли и вообще Стихиям.

Grimorium О. Личный гримуар Тахао Тхуална. Почти наполовину составлен из откорректированных частей известных книг.

Книга Великого Изгнания. Записки некоего шаманствующего мага в духе Маниры, но написанные задолго до появления её трудов.

Скрижали Древних. Передаётся из рук в руки от Учителя Ученику.

Трон.
Рене Генон, «Тайны Атлантиды».
Отто Карольи, «Мифы о Сотворении».
Гордон Уолмсли из Гуля (в «Древней мифологии Хаоса» Гордон Волмсли), «Заметки по дешифровке кодов, криптограмм и древних надписей".

Эмери Уэнди Смит, «Древние Цивнлизации». Считается, что автор совершил экспедицию в Африку, целью которой было найти мёртвый Г'харн. К сожалению, его попытка отыскать в джунглях город, который даже самые маститые специалисты считали мифическим, окончилась неудачей.

Исследование Пнакотических Рукописей. Author: Gerhardt, Wilhelm Jatho. Title: Ubersetzung der Pnakotic Texten von Agypten. Herausgegeben von W. J. Gerhardt. Berlin, Wehlmann's Staatsdruckerei, 1968. Description: v, 156 p. 25 cm .

Бенджамино Евангелиста, «Древнейшая история мира, открытая оккультной наукой в Детройте, штат Мичиган». Утром 3 июля 1929 года человек, войдя в дом на Сент-Обин авеню в Детройте, наткнулся в кабинете на обезглавленное тело хозяина, Бенджамино Евангелисты. Полиция обнаружила, что жена и четыре дочери Евангелисты (в возрасте от полутора до восьми лет) также убиты, причём убийца пытался отсечь руку жене и одной из дочерей Евангелисты. Было установлено, что орудием убийства был мачете. Впоследствии обнаружилось, что Евангелиста стоял во главе религиозной секты и претендовал на то, что владеет сверхъестественными силами. Заявлял он и такое, что всякий раз между полуночью и тремя часами ночи на него нисходит неземное откровение, которое и подвигло его между 1906 и 1926 годами написать «Древнейшую историю мира» в трёх томах. Раскрыть убийство так и не удалось; последователи Евангелисты как сквозь землю провалились. Человек по имени Тэччо, которого заподозрила полиция, через 5 лет умер, когда против него скопились определённые свидетельства. Дело так и не было расследовано.

Книга начиналась следующим заявлением:
«По Желанию Бога, моему уваженио к этой Начии, я сделаю моё лучиее - рассказать вам о мире до Бога, когда он бьл создан, вплоть до этого последнего поколения» (автоматический перевод).

Книга изобиловала аллюзиями насчёт «пророка Меила» (вероятно, самого Евангелисты в каком-то предыдущем воплощении). Меил с двумя помощниками странствует по свету, помогая праведникам и верша суд над злыми. Книга полна насилия и фантастических событий. При первом знакомстве возникает впечатление, что перед вами образчик типичной графоманской писанины, сработанной безграмотно, с большим количеством опечаток. Однако на 11-й странице привлекает анимание следующий абзац:
«В "Некремиконе" сказано, как Тёмные приити к Земле со звёзд и создали людей быть им слугамия.

Интересно то обстоятельство, что эти строки были написаны примерно в 1906 году, задолго до рассказов Лавкрафта; даже в 1926 году, когда завершена была «Древнейшая история», Лавкрафт лишь приступал к пробе пера. Сомнения не было, что «Некремикон» это опечатка или «Некрономикон» в неверном написании, поскольку на 28 -й странице оно встречается снова как «Некронемикон». И снова, уже на странице 214 , приводится описание того, как пророк Меил приносит гибель Князю Трамполю, потому что тот - «безграмотный трактователь в магических тайнах "Некромикона").

Из средневековой рукописи XIII-XIV века:
...Ведом Он человекам как Обитающий во тьме, брат Древних, прозванный Ниогтою, Тот, кто не должсен быть.

Может быть призван Он на поверхность земли чрез некие потаённые пещеры и расселины, и лицезрели Его чародеи в Сирии и под чёрною баинею Ленга.

Из пещеры Тханг, что в Тартарии, явшлся Он, иссиня-чёрный, дабы нести ужас и погибель средь иатров Великого Хана.

В полночные пещеры бесчестия сокровенного, в коих обитает Он, вернуть Его могут лииь крест в круге, зелие Тиккуна и заклинание Вач-Вираджа:

Й' а на кадииту нилгх 'ри стелл 'бсна Ниогта,
К'йамак пхлегетор л'эбумна сиха'х н' 'хфт,
Й'а хаи кадииту эп р'лух-ээх Ниогта ээх,
С'ухн-нгх атхг ли'неэ орр'э сиха'х'..
Из неизвестных источников:

1. «Й'а, й'а, город Страданий пал! Мертвенно-бледная маска разбита! Регент изгнан за предель!! Отбросьте ваии серые и мрачные панцири и ецё раз устремитесь к свету. Возродим город Радости, празднуя зарю новой надежды. После зимы наступит лето, после лета придёт зима, и снова наступит черёд лета. Король в Жёлтом мёртв.
...Внемлите. Ключ и Ворота явились. Никто не может повелевать им, но медлит он, не спеша покорять. Он - Открываюиий Путь. Путь, по которому собратья его выйдут наружу, вглядываясь в сей мир. Горе тем, кто ответит на их взгляд.
...Беды обрушатся на города Боба, когда Второе Солице взойдёт над ним в сиянии своей славы. Дети его пожрут всё вокруг для победы его, пока не явится Повелитель Элементов, неся ночь на разгромленную землю».
2. «Настанет время, когда люди будут обладать силой богов. Но мудрость покинет $u x$. Они отправятся 6 залы мёртвых, где Великий чан жизни ждёт своего хозяина. Растерявии древние знания, они призовут разрушения вместо жизни. И возгорит великий погребальный костёр. Свет которого призовёт воспевающего звёзды в бесконечности пространства. И прейдёт время его рабоmbl.

И наступит день, когда великий ткач завериит своё творение и пересечёт бездну, заиицавиую мир от него. И бросит он взгляд на солнце. И прогремит вызов, пробуждая последователей его древнего врага. И выйдут они наружу. Низринутся горы и пропасти вздыбятся; покровы будут сорваны и знание сокрыто; и умериие воспрянут, а жсивуиие умрут.

Кровь вызовет кровь. Сила вызовет силу. Пять раз восстанут они из огромной пропасти, величаво иестьуя по земле пред лицом человечества. Сны обретут плоть, или плоть сделает сны реальностью. Наступит обновление древнего цикла. Как случалось это и прежде. И в конце уступят они безысходности, как случилось это с прииедиими до них. И станут они теми, с кем сражсались. И Голос Бесконечного хаоса будет смеяться вместе с ними над обломками их мечть!".

## ЄАОВДРЬ ЄНОВИДЧєеКИХ ПОНЯТИЙ в КүДЬТє дРЄВНих

Аиш (иарск.) - см. Шагт.
Аккарнаваэтшам (атл.), Хвин (бас.) - осознанный сон, дословно "срывающее покров".
Алар (атх. диал.) - способность отделять часть сознания или алаиту для управления и поддержания какого-то магического действа. Можно выделять несколько аларов, но следует учитывать, что главное в аларе - непрерывность. Если алар сильный, и ты держишь им мощное действо, то его резкий обрыв может нанести тебе повреждение.
Алашту (ар.) - «часть сушности». Именно это понятие подразумевается в шаманизме, когда говорят, что у человека много душ. На самом деле не душ много, а Алашту много. Переводить это понятие словом «душа» придумали христиане, которые просто никак иначе не могли понять этот термин. Алашту есть та часть сущности человека, которая может быть смещена с места, уничтожена или помещена в предмет.
Алгарт (лузгарск.) - так называют 1-й слой Астрала, когда имеют в виду, что он является проекцией материального мира, и потому все события, происходящие в Алгарте, обязательно происходят и на Земле.
Алийях (ар.), Альях (ар.), Алуях (ар. вульг.), Эйли (ар. диал.), Льёхх (ар. диал.), Альдьяхарх (варк.), Аэйтшэр (луггарск.), Мир Недостижимых Грёз, Царство Спящих - 3-й слой Астрала. По сути, это уже не Астрал, но, по традиции, его всё же приравнивают к Астралу. Попасть в этот мир можно в том случае, если при ОС или ВТО вознамериться туда попасть. Попадание же туда будет восприниматься не как прямое вхождение в тот мир, а как ментальная проекция, совершаемая из Астрала в более далёкий мир. Чтобы попасть туда так же, как попадают в Астрал, нужно измениться.
Алим (шарск.) - разрушительная сила астрала.
Алтав (шарск.) - пароль для прекращения работы с астральным планом в собственной Вселенной и возвращения сознающего Я в тело.
Алуях (ар. вульг.) - см. Алийях.

Алхим（шарск．）－созидательная сила астрала．
Альдьяхарх（варк．）－см．Алийях．
Алькина（атх．）－«посланник снов»，«живой камень»．Изначально под этим понятием подразумевался камень любой породы и формы，используемый для вызова сновидений．Позднее в разго－ ворном значении так стали называть снотворное и состояние дремоты．
Альях（ар．）－см．Алийях．
Амата（ал．）－состояние без мыслей．Это ключ ко всем изменённым состояниям сознания．
Анал（арахау）－лежать．
$\mathbf{a O}$（диал）－ночь，«Спокойной ночи！»．
Аоо（диал）－глубокая ночь，глубокий сон．
Арана（тооса）－аура，свечение тонких тел．
Ариса（тооса）－см．Орр＇е．
Appe（иин．）－развёртка снов в явь，т．е．воплощение наяву того，что видел во сне．Часто во сне можно увидеть что－нибудь такое，что захочется сделать наяву：какое－то событие，игру，рисунок，пред－ мет．．．Или это может быть такой случай，когда вещий сон сбыл－ ся．
Appy（apaxay）－см Иш．
Архы（тооса）－см．Зоа．
Астам（варк．）－см．Мё．
Астама（варк．）－см．Хохгт．
Аулер（луггарск．），Мир за Параллельными Линиями－так назы－ вают 2－й слой Астрала，когда имеют в виду，что это Мир Духов． Именно здесь живёт Ксаморг каждого человека．
Ауро－дэй（ал．）－см．Мё．
Ах Здрге（ $a p$. ）－дословно «Великий Ритуал»．Жрецы поют，и в че－ ловека входит лофу Древнего Племени Силариона，делая физи－ ческое тело астральным и сливая его с уже наработанным на－ стоящим астральным телом．
АіІ（шарск．）－см．Шугг．
Аынаоржа（тооса）－сила，которую генерирует душа．
Аэйтшэр（луггарск．）－см．Алийях．
Баворва（мацучен）－см．Бахл．
Байжи（рун．）－см．Орр＇е．
Бамбаш（атх．），Куа（иин．），Кигангосоз（мачучен）－галлюцинация．

К грёзам можно относиться просто как к видениям, предсонным образам, они не истинны и не лживы, тогда как галлюцинация всегда лжива, и являться она может не только в дрёмоподобных состояниях, но и наяву.
Бахл (ар, диал.), Фха'гн (югz.), Си (варк.), Баворва (мачучен), Нанар (арахау), Соитмун (нгвальсаи) - сон как противоположность бодрствованию, сон как забвение, состояние сна без сновидений. Обычно такие сны не осознаются, но продвинутые йогины могут запросто видеть осознанный сон безо всяких образов.

## Большой Сновидческий Край - см. К'раал-Гхо.

Вглеиилхайнна (шин.) - накапливаюшие опыт из наваждений во снах. Так могли называть толкователей снов или сновидцев.
Вта (иарск.), Шаурат (термин Duobi Orientis) - кокон. Обволакивает человека в виде сферы со всех сторон, отстоя на некотором расстоянии от плоти так, что никогда с нею не соприкасается. Некоторые считают, что кокон образован совокупностью всех тонкоматериальных тел человека.
Ганал (арахау) - кровать.
Гарф (рфтаг), Манха (варк.), Илуш-дэй (ал.) - ментальное тело. Именно в нём воображают, грезят, сканят, ясновидят, принимают Божественный Облик и пр. Когда человек совершает ментальный выход, его сознание делится на две части: большая часть остаётся в физическом теле, а меньшая входит в Гарф и странствует вместе с ним. При этом человек ощущает одновременно два тела - физическое и ментальное, и может вернуться из путешествия когда угодно, т.к., по сути, он никуда не уходил, а просто сидит и в некотором роде «воображает». Когда воображение достигает заданной цели, начинаются грёзы; воображение - это твои бредни, а грёзы есть то реальное, что ты можешь разглядеть за пеленой бреда. Работа с Гарф нужна для набирания силы из нужного пространства, для принесения знаний из других миров и для разведки тех мест, которые собираешься посетить телом Мё.
Гвиа (иин.) - постройка тела. Когда ученик занимается без Мастера, но занимается успешно, у него иногда происходит постройка астрального тела, но из-за любой оплошности она может прерваться или что-то может собраться неправильно, тогда как Мастер это предотвращает. Также постройкой тела может назы-

ваться явление, когда при переходе из одного мира в другой автоматически получаешь тело, соответствующее тому миру, созданное из материи того мира.
Гви-эрна (ал.) - см. Шрэма.
Годон (мацучен) - морок. Разновидность насланной галлюцинации, когда ввиду помутнения сознания человек видит одно, но рассудком воспринимает это как нечто другое.
Грэллис (мацучен) - см. Нефт.
Дах'зо0 (мацучеи) - см. Орр'е.
Джэфолидж (мачучен) - см. Хохгт.
Длинный сон - пророческий сон.
Долина Свободы - см. Тальфа.
Epa (apaxay) - см. Opp'e.
Запретное место воды и снов - см. Тальфа.
Зигоу (маиучен) - транс. Состояние медитации, в котором ты не чувствуешь физического тела и постепенно перестаёшь чувствовать и воспринимать окружающий мир.
Зоа (ар.), Синг (барк.), Модра (ал.), Рингма (мацучен), Архы (тоoca) - любая точка на теле, используемая для сосредоточения ради достижения транса или сохранения сознания по мере перехода в сон. Это же слово используется в значении «чакра».

## Илуш-дэй (ал.) - см. Гарф.

Ингозх'пха'ла (мацучен) - глубокий транс.
Искусство рассыпаться и собраться (бас.), следовать сквозь Измерение Китийа - телепортироваться. Человек делает шаг из яви в пространство между мирами (которое называют Китийа или Хитан), затем оттуда выбирает, в какое место яви шагнуть, и делает этот шаг. Со стороны всё выглядит так, будто физическое тело окутывает дымка, оно распадается на молекулы и вновь собирается уже в другом месте, где-бы это место ни находилось.
Итоли (amx.) - см. Opp'e.
Иш (маиучен), Арру (арахау), Мусэтаниэмму (нгвальсаи) - призрак, привидение, «тень». Это может быть как Хэкхуу, проявившийся наяву, так и Ксаморг, осуществивший Койо-го.
Йе'элла-я (зии.), Отослание души - выход тонкого тела, внетелесный опыт (BTO).
Как (термин Duobi Orientis) - см. Мё.
Карама (гиперборейск.) - стихии Огня и Воды в астральном теле.

Кион (сахрум) - чтение мыслей, сопряжённое с ясновидением.
Кигангосоз (мачучен) - см. Бамбаш.
Китийа - см. Искусство рассыпатьея и собраться.
Койо-го (бас.) - выход сновидческим телом из Астрала в мир яви.
К'раал-Гхо (ктувиань), Кораал'Гхо (ар.), Острова Беспамятства, Большой Сновидческий Край, 4-е Измерение - 2 -й слой Астрала. В этот мир можно пройти, лишь научившись ОС или ВТО, или же научившись помнить не только обычные, но и глубокие сны. Однако даже при развитии данных навыков посетить этот слой непросто, т.к. необходимо сначала попасть в Страну Грёз и пройти в одном из её направлений до упора, - лишь тогда ты сможешь попасть в Большой Сновидческий Край.
Ксаморг (мацучен), Тело Смерти, Тело Гнили, Тело Мерзости, Тело Ужаса - космический двойник, неорганическая дополняюшая каждого человека. Этим же словом называют полноценно развитое сновидческое тело, выглядящее как точное подобие физического тела.
Ксленолу (нгвальсаи) - см. Нег.
Ктафергат (рфтаг) - состояние, приближённое к подобию состояния Басура в миг Его взаимодействия с материальным миром. B этом состоянии сознание расслаивается на множество составных частей, причём каждая часть начинает вести себя как полностью самостоятельная. Египтяне тщательно изучали это состояние и пришли к выводу, что каждый человек имеет 8 отдельных личностей, соотносящихся с 8-ю чакрами. Они затрачивали по 12 лет на то, чтобы различными комбинациями этих 8 -ми довести количество личностей до 64 -х (что соответствует триплетам ДНК). Каждая из этих личностей должна была быть полностью осознанной, управляемой и духовно взрослой. В конце обучения проводилось заседание, на котором все эти личности общались между собой, передавая друг другу свою мудрость. Ктафергат хорош ещё тем, что, когда человек освоил это состояние, отпадает надобность в создании искусственных духов, ибо по любому заданию можно отправить любую из своих личностей. Можно неплохо приспособить это и для осознанных снов: выбери ту личность, в которой чаще всего гуляешь по Астралу, и перед сном дай ей задание осознать себя во сне. Если хочешь более острых ощущений и можешь с ними справиться, дай такое задание каждой своей личности.

Ктоа (иин.), Нэкозй (мачучен) - воображение. Грёзы приходят сами, а воображаемые образы выдумывает человек.
Куа (иин.) - см. Бамбаш.
Кэхакс (мачучен), Тумпэдоцрахар (мацучен) - физическое тело, Также употребляется в значении «туловище» и "ствол дерева».
Лашант (варк.) - рган (яту, использующий методики шаманов), который сновидит, а также работает с сущностями тонких миров при помощи снадобий.
Лв'нафх (югг.) - см. Ф(х)тагн.
Линия пересечения Матрицы, где изменения могут происходить в соответствии с Волей - см. Тальфа.
Личный Мир Сновидений - см. Шагг.
Лоо (иин.) - см. Нег.
Лофу (уранич.) - тетал, сигила.
Луггар (луггарск.) - см. Тальфа.
Льёхх (ар. диал.) - см. Алийях.
Манха (варк.) - см. Гарф.
Манхам, Мерность грёз (варк.) - см. Сью.
Мерность Снов - см. Хохгт.
Мё (рфтаг), Астам (варк.), Ауро-дэй (ал.), Как (термин Dиоbi Orientis) - сновидческое тело, астральное тело. Когда человек совершает астральный выход, его сознание полностью покидает физическое тело и целиком входит в Мё. Будучи в Мё, человек оказывается в Стране Грёз, откуда может попасть в Большой Сновидческий Край и в другие миры. При этом человек ощущает только одно тело - Мё, а физического тела совсем не чувствует и не видит, словно у него такового и не было никогда. Работа с Мё имеет множество целей, главной из которых является достижение бессмертия.
Милгард (луггарск.) - см. Сью.
Мир Бодрствования - см. Шугг.
Мир за Параллельными Линиями - см. Аулер.
Мир Недостижимых Грёз - см. Алийях.
Модра (ал.) - см. Зоа.
Мурвинт (термин Duobi Orientis) - переходное состояние человека, при котором он оказывается в силах изменять свою физическую оболочку, - помня всё, что с ним было до её видоизменения, - но не может перемещаться далее высоты птичьего полёта, находясь только на Земле и оказывая на неё различные влияния

посредством сил Соталь. Его ограниченность проявляется, кроме прочего, и в неспособности получать точные и чёткие данные, в которых речь заходит об иных мирах.
Мусэтаниэмму (нгвальсаи) - см Иш.
Нана (арахау) - спать.
Нанар (apaxay) - см. Бахл.
Нанал (арахау), Хустнуар (нгвальсаи), ооА (диаи) - бодрствовать, просыпаться, пробуждение.
Нег (атх.), Фуи (иин.), Лоо (иин.), Таджээд (мачучен), Эдр (арахау), Ксленолу (игвальсаи) - ночь.
Нефт (ар. диал.), Грэллис (мачучен) - грёзы, которые только смотрят, видения.
Нэггу (ap.) - Левая Сторона, в которую нужно наклонить кокон относительно сушумны, чтобы обычный человек стал близок всему духовному и Миру Сновидений в частности.
Нэкозй (мачучен) - см. Ктоа.
Онисвак (мацучен) - ужас, кошмарный сон.
оо (диал) - смерть, мёртвый сон, полная бесчувственность.
ооА (диал) - см. Нанал.
Орр'е (югz.), Итоли (атх.), Дах’зоо (маиучен), Ариса (тооса), Ера (арахау), Байжи (рун.) - Дух, душа человека.
Острова Беспамятства - см. К'раал-Гхо.
Отослание души - см. Йе'элла-я.
Пабджиу (мацучен) - наименование сновиденного пространства вне зависимости от того, какой именно это слой Астрала. Наяву мы находимся в пространстве, а в сновидениях мы находимся в пабджиу.
Преодолеть Врата Глубокого Сна - научиться осознанным снам.
Прострал (варк.) - внетелесное путешествие по космосу.
Пумхэкуа (мачучен) - см. Хэкхуу.
Радинон (мацучен) - дёгкий транс, расслабление + Aмата.
Раката (гиперборейск.) - уплотнение астрального света, т.е. результат Toa.
Распознавать значение (лем.), сны толмачить (бас.) - толковать сны. Этой науке Дагаон обучил лемурийцев.
Рингма (мацучен) - см. 30а.
Рй'гземгрхо рй'гзйн (югz.) - «древние сны». Сны и грёзы о прошлом, разновидность вещих снов.
Священное место воды и снов - см. Тальфа.

Сдорга (amx.), Эла (ииин.) - забвение, сон разума. Состояние, в которое при засыпании впадают обычные люди, и которое можно наслать как морок.
Серуш-дзй (ал.) - см. Счех.
Си (варк.) - см. Бахл.
Синг (варк.) - см. Зоа.
Сирзйма (атх.) - см. Шрэма.
Соитмун (нгвальсаи) - см. Бахл.
Страна Грёз - см. Шагг.
Счех (ар.), Серуш-дэй (ал.) - эфирное тело. Состоит из чувств, по макету которых создавалось физическое тело. Оно плотнее ментального, но ещё не настолько сгущено, как сновидческое тело, поэтому выход в этом теле может быть по ощущениям похож как на ментальный, так и на астральный, это нечто среднее между ними. Чтобы понять, что такое эфирное тело, сильно сожми руку в кулак, затем разожми, а потом воспроизведи ощущение её сжатия в памяти настолько ярко, будто снова сжимаешь её, вот это и есть одно из чувств эфирного тела.
Сью (ар.), Манхам (варк.), Милгард (луггарск.), Мерность грёз ментальный план.
Таджээд (мацучен) - см. Нег.
Тальфа (лем.), Луггар (луггарск.), Долина Свободы, Священное/запретное место воды и снов, Линия/точка пересечения Матрицы, где изменения могут происходить в соответствии с Волей - тонкая прослойка меж Алгартом и Аулером. Также можно сказать, что это промежуточное состояние, куда можно попасть как из дрёмы, так и из ОС/ВТО. Чтобы попасть туда из дрёмы, следует применять техники, аналогичные методам достижения Ясного Света в тибетском буддизме, а чтобы попасть туда из ОС/ВТО, следует сорвать всё видимое изображение как завесу и шагнуть в образовавшийся портал. Помимо того, слово «Тальфа» употребляется для обозначения Океана Сновидений слоя свободной энергии Земли, который образует Астрал; и это значение многими признаётся как основное.
Тарвта (шарск.), Урихад (шарск.) - внутренний мир человека, с проявлениями которого он имеет дело во сне. Это может выражаться в том, что к чему человеку склонен, такого рода сны он и видит: например, человеку, склонному к насилию, будут сниться кошмары.

Тело Смерти, Тело Гнили, Тело Мерзости, Тело Ужаса - см. Ксаморг.
Твлеш (рфтаг) - см. Тф(х)лешх
Тоа (иин.) - создание материи сна, т.е. с определённой целью мы в Шугге или в Хохгте создаём астральную материю.
Точка пересечения Матрицы, где изменения могут происходить в соответствии с Волей - см. Тальфа.
Тумпэдоцрахар (мачучен) - см. Кэхакс.
Тф(х)лешх (ктувиань), Твлеш (рфтаг) - сложное понятие, отражающее изменение ментального тела адепта после посвящения в Традицию и дальнейшие стадии трансформации Мё до видимого соответствия с этими изменениями. Этим же словом называют защитный шар, который маг может создать вокруг себя из потока Червя или любой другой энергии.
Уджай (мацучен) - см. Хохгт.
Урихад (иарск.) - см. Тарвта.
Фатагн (ар.), Фатагон (ар.), Фтагн (рлэйхиань) - см. Ф(х)тагн.
Фуи (иин.) - см. Нег.
Фха'гн (югг.) - см. Бахл.
Ф(х)тагн (рлэйхиань), Фатагн (ар.), Фатагон (ар.), Лв’нафх (юzz.) - грёзы, через которые воздействуют.

Фучь'млтанца (мачучен) - высшая степень транса, достижение универсального сознания.
Хвин (бас.) - см. Аккарнаваэтшам.
Хохгт (ар. диал.), Астама (варк.), Джэфолидж (мацучен), Уджай (мацучен), Мерность Снов - Мир Снов, он же Астрал. Рассматривается как состоящий из трёх слоёв.
Хоцид (мачучен) - полночь.
Хрён (неологизм Х.Л.Бохеса) - это когда человек увидел что-то во сне и поверил в то, что это случится или будет найдено наяву, и потом наяву всё случается именно так или примерно так, хотя сон не был вещим, а всё свершилось лишь благодаря вере и силе воли.
Хустнуар (нгвальсаи) - см. Нанал.
Хэкхуу (мачучен), Пумхэкуа (мацучен) - дух, любое неорганическое существо.
Царство Спящих - см. Алийях.
Цопози (мацучен) - сны, кемы. Видения, которые ты видишь во сне.

## Четвёртое Измерение - см. К'раал-Гхо.

Шагт (югz.), Аиш (шарск.), Страна Грёз, Личный Мир Сновидений - 1-й слой Астрала. Этот слой является ближайшим к Миру Бодрствования и создан мечтами и грёзами простых людей. Поэтому попасть в него можно как через астральную проекцию (средствами которой являются ОС и ВТО), так и через ментальную проекцию (средствами которой являются визуализация и начальные уровни ясновидения).
Шаурат (термин Duobi Orientis) - см. Bта.
Шрэма (ap.), Сирэйма (amx.), Гви-эрна (ал.) - Тропа Сновидений, все практики которой направлены на взаимодействие с самим Астралом, его энергиями и его обитателями.
Шугт (югг.), Аш (шарск.), Мир Бодрствования - Явь, физический мир.
Эдр (apaxay) - см. Нег.
Эйли (ар. диал.) - см. Алийях.
Эла (иин.) - см. Сдорга.
Эль-Ака Гриен'х (югг.) - Мир Кошмаров. Данное определение употребляется в двух значениях: 1) мир, где живут духи кошмарных снов; 2) «этот мир ужасен» в отношении любого мира.
Энглеа (иин.) - сновзятие болью, например: нападение духов во сне.
Яту (бас.) - Заклинатель.
Приведённые термины больией частью взяты из открытых писаний и стоят на разных языках - югготском, арийском, сиперборейском, атлантийском, лемурийском, атхарском, аламусском, ииниийском, шарском, басурлахском и варкуламском сленге и т.д., или же стоят в символическом описании писателей.

#  RTGELJCOR KHOTR RHIETTR PIBZETIT 



Hepesod: Frater Baltasar

## вВєдєниє

Согласно легенде，Адам получил от архангела Разиеля в Эдем－ ском Саду священную книгу，содержающую в себе свод всех та－ инств Воинства Небесного．Этот трактат состоял из 777 глав，с именами и печатями всех ангелов，служащих Богу．Обложку из зо－ лота украшали семь сапфиров，символизируя семь ангельских дворцов，наполненных божественной благодатью．Название этой книги содержало всю мудрость мира и поэтому не могло быть вос－ принято человеческим разумом，пусть даже таким совершенным， как у Адама．Это была самая первая из всех книг－Ангеликон（An－ gelicon）．Древнееврейские мудрецы знали о ней，как о＂Сефер Рази－ ель ха－Малах»（רо－«Книге ангела Разиеля»）．До нас дошли лишь некоторые главы этой книги，изложенные в иудейской магической традиции，посвященные ангельской иерархии，астроло－ гии，каббале и гематрии．

Разиель дал книгу с тайными знаниями Адаму и Еве после того， как они вкусили от запрещенного Древа познания Добра и Зла． Сделал он это для того，чтобы они смогли найти путь обратно．Од－ нако другие ангелы были не настолько лояльны к изгнанникам и были недовольны фактом разглашения своих секретов．Поэтому они выкрали книгу у Адама и бросили её в море．Бог приказал ан－ гелу Рехабу，«князю моря»，поднять книгу из морских глубин и вернуть её Адаму и Еве．Далее книга перешла по наследству Еноху， потом Ною，который почерпнул из неё инструкции по строительст－ ву ковчега．Много позднее，она попала в руки царя Соломона，сде－ лав его мудрым и красноречивым．

Сегодня многие исследователи приписывают создание «Разиель ха－Малах» Элеазару Вормскому．Известно，что Элиезар（бен Йеху－ да）парфюмер Вормский жил в 1160－1237 годы．Существуют упо－ минания о «Книге Разиеля» в некоторых научных текстах，относя－ щихся к тринадцатому веку，где косвенно подтверждается возмож－ ность его авторства．Так это или нет，никто доподлинно сказать не может．«Книга Разиеля» в любом виде является редкостью，и ее текст представляет большую ценность．Перевод，представленный здесь，был сделан на основе еврейского издания 1701 года，напеча－ танного в Амстердаме（см．стр．365）．Книга представляет собой со－ брание из пяти текстов，соединенных в один том，написанных на

библейском иврите, в котором не использовались гласные. Еврейские гласные обозначены маленькими точками и дефисами над и под согласными буквами. Полный текст на иврите составляет девяносто семь страниц. Каждая страница в среднем содержит сорок восемь строк, в каждой из которых в среднем по девяносто символов. Все пять манускриптов, вошедшие в издание 1701 года были написаны в разное время. В каждом манускрипте представлены разные формы и диалекты библейского иврита.

В разное время Ангеликон назывался, то «Книгой Разиеля», то «Книгой Еноха», то «Книгой Соломона», сохранившиеся главы переводилась на разные языки и служили источником вдохновения нескольких поколений средневековых магов.

Ангеликон - это книга рода Адама. В ней была записана вся мудрость и знания о божественном имени из семидесяти двух букв и о его шестисот семидесяти таинствах, понятных лишь посвященным. В ней также содержались тысяча пятьсот ключей, знание, понимание и применение которых еще не было открыто никому, даже ангелам, прежде чем попало в руки Адама. Когда он изучал ее страницы, ангельские создания собирались вокрут него, чтобы получить знание о Хокме или божественной мудрости, и в радости восклицали: «Да будет Господь вознесен на небеса, и да пребудет его слава над всей землей!» Святой ангел Хадраниель послал своих подчиненных Адаму, говоря ему: «Адам! Адам! Храни бережно и мудро великий и славный дар, доверенный тебе Господом. Никому из высоких ангелов не был открыт его секрет, кроме тебя. Поэтому будь осмотрителен, и не делись им с другими». Руководствуясь этим запретом, Адам ревностно и бережно охранял эту книгу до самого своего изгнания из рая, изучая ее и познавая ее чудесные таинства. Но когда он ослушался божьего наказа, книга внезапно исчезла, и Адам был убит горем и мучился сожалениями, поэтому он пошел и вошел по самый подбородок в реку Гихон. Когда тело Адама начало покрываться уродливыми ранами и язвами, угрожавшими разрушить его плоть, Господь повелел Рафаелю вернуть ему книгу. Получив все тайные знания, содержащиеся в ней, он передал ее перед смертью своему сыну Сету, который, в свою очередь, завещал ее своему потомку, и, в конце концов, она перешла во владение Авраама, который с помощью ее тайных учений смог постичь более высокого и просвещенного знания о божественном,

как было в случае с его предшественником Енохом, и смог, как указано в книге, беседовать с самим Элохимом.

Существует еще один манускрипт, авторство которого приписывается ангелу Разиелю - «Сефер ха-Разим» или «Книга таинств». Это также один из отрывков «Ангеликона».

На титульном листе «Сефер ха-Разим» содержится следующая надпись: «Это книга об истории человека (Сефер Эдем Кедем) которую дал ему ангел Разиель. Это врата Божьи. Праведный, приди. Поднимись по тропе. Поднимись к Дому Эля. Достигни славы Эля. Она хранится во всех домах Израиля. Поднимись и узри мудрейших и умнейших потомков. Процветай и будь блажен. Затуши огонь врагов, чтобы они не правили в доме. Не бойся злых духов и коварных врагов в обители. Слава и честь тому, кто владеет этой книгой. Спрячь ее и сокрой близ серебра и злата в сокровищнице».

В данном издании публикуются переводы 4 и 5 главы. Полный перевод «Книги Разиеля» планируется издать отдельной книгой, под названием «Ангеликон». В тексте встречаются латинские буквы в круглых скобках, например: (Иврит: IHOH), которые не подлежат переводу. Ниже приводится таблица соответствий.

| ИВРИТ | БУКВА | ЛАТЫНЬ | ИВРИТ | БУКВА | ЛАТЫНЬ |
| :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: |
| $N$ | Алеф | A | $\rangle$ | Ламед | L |
| 2 | Бет | B | $n$ | Мем | M |
| $\lambda$ | Гимл | G | 1 | Нун | N |
| T | Далет | D | 0 | Самех | S |
| ก | Xe | H | $\nu$ | Айн | Aa |
| 1 | Bay | O | 9 | Пе | Ph |
| $T$ | Зайн | Z | צ | Цаде | Tz |
| n | Хет | Ch | 7 | Коф | Q |
| 0 | Ter | T | 7 | Реш | R |
| 1 | Йод | I | ש | Шин | Sh |
| 3 | Каф | K | ת | Tay | Th |



## KY®IT TRUMCTB

## SEPTER TREREZJETT

Во нмя Бога Израная Элохи, породи Кннгу Таннств. Ной даровал еє своєму сыну, Ламех - своему сыну, Мафүсана - своему сыну, Єhoх - своему сыну, Махалалеель - своему сыну, Єнос - своему сыну, Єет - своему сыну ддаму.
Она появнаась из үст ангєла Разнєля. В күдүщєм запнсанныє слова прєдстали перед совраннем [Kenisethov]. Они выли написаны на сапфнре. Фигүры высечены. У ннх үзнай о чудесных деяннях $\boldsymbol{1}$ таинствах поннманием н разүмом смиренного.

Овращайся к помощн мыслей. Изучай, как градусы нева проходят через все в семи овнтелях, и все они совєршают оворот вокрут каждого знака зодиака. Наваюдай за всякнм проявлєннем жнзнн. Исследуй и пзүчай Лүнү. Открывай пүтн Большой Медведнцы, Орнона н созвездня Плєяд. Запоминай имена вещей на каждом невосводє, и то, какиє ангелы там овитают. И то, что пронсходнт от каждого саова. И то, какиє имена саүжат судьям [Meshethrethi Shoteriem].

Во всем смнрєннн и скромности, үслышь, как онн загадывают каждоє жєланнє. Все приванжается к невесам в чистоте. Открой творєння смерти н творєння жизнн. Понимай, что єсть зло, а что єсть довро. Исследуй сроки н мннүты, чтовы раскрыть срокн рождения н смертн, и страдання и нсцєлення. Толкуй сновндения и

налюзнн. Прнванжайся к внтвалй н несн мнр в войны. Властвуүй над АУХамн н направляй нХ.

Отправляйся в пүть, чтовы преклоняться. Помни о четыре $X$ аүХах зємли. Будв жнв мудростью. При звуках грома содрогайся. Из кннги, что пронсходнт от молннн. Замечай, что пронсходнт каждый месяц. जлужн деянням каждого года. И үрожаю, н засүхє, и мнру, и войне. Живи одннм нз самых славных. Поннманнем мудростн сокровнща в вериннах.

ИЗ мудростн этой кннгн Ной получна знанне о том, как постронть ковчег из смолнстой сосны [Gopher]. Защищай от наводнєннй со стороны моря н от потопа. Прнди, чтовы породнть с помощью Аву Х $^{\text {н }}$ семн.

Прннєсн в золотой ковчег запасы єды н мяса. Прнди в ковчег в начале. Открой периоды дня н ночи, какни из ннХ нүжно пользоваться. Неси освовождение и выступай нз ковчега. Появляйся там каждый дєнь жнзнн.
Когда настүпнт время смерти, несн єє Шему, н Шем - фврааму, н Дераам - Исааку, н Исаак - Иакову, н Иаков - Левн, н Девн Кохату, и Кохат - Хмраму, н Дмрам - Монсєьо, н Монсей - Иисусу, н Инсүс - старшнм, н старшне - пророкам, н пророкн - мудрецам. И так в каждом поколєннн, пока не получнт єє Царь Gоломон. Открой єму <Книгу Таннств». Открой таннственным словом. Поннманнєм властвуй над всемн дуХамн. Всемн желаннями стремнсь н странствуй по мнру.

Gвязывай н освовождай знак, чтовы правнть на невесах. Понимай н вкүшай мудрость книгн. Веанкне книги дарүются рүкон̆, ценныє н почнтаемые. Гиаз счастане вндеть, а уХо - саышать. Gердце - разум и пониманнє мүарости. Gемью невосводамн, все постнгаєтся от воннств.
МҮаростью в каждом словє, преүспевай во всеХ деяннях. Помнн о мудрости кннгн.

Имя первого невосвода провозглашєно раєм. Там овнтают воннства Малахнмов. Gемь престолов үтверждают нмя. На невесах расположєны семь владеннй. Онн окружены воннствами со всеХ сторон.

Вннмай людям в важныє часы．В дєлах всем помогают нмєна． Имена и летописн［Lehegkierem］знаками во времени．Преүспе－ вай в дєяннях всємн воннствамн Малахнмов．От семн правнте－ лєй владений，направляй каждым жєланнем．Желай н достнгай жєлаемого．

Эти семь имен правят на семн престолах．Первоє нмя－Хворфе－ ниель．Второє имя－Дйнгеда．Третье－Дохель．Четвертоє－ Фельмийя．Пятое－Дснемор．Шестое－Фескер．Федьмое－Фо－ валь．Твори нз огня н смотрн，как подннмается пламя нз огня．

Малахимы не станут слүжнть вез власти завладеть нмн．Про－ нзнося слово，труднсь，пока не выстүпншь，чтовы молвнть слово перєд семью правителями，восседающцнми на господствүющних невесных престолах．Под ними снаа в господствє，пүть к которо－ му прєдстоит．Каждый служит нх овщему царству н пастве．На－ правляй во влаге，во злє，в изовилин，в лишенин，в войнє，в мирє． Всє провозглашайте имя от вүдүщего дня．

Это семь пмен воннств，слүжащнх семи правнтелям ［Shoteriem］．На каждое воннство по правнтелю．Помни нмена малахнмов，слүжащнх прежде．

Пронзнесн это семь раз в молитве．Я Фелоний Бер Фелониет （Иврит：גNI PLONI BR PLONITh）．Совершай нсцелєние Фело－ ннем Бер Фелониетом．

Все имена для молитвы ов исцєленин，если записать нХ в молит－ вץ．
－чистись от всей сквєрны．Вчистн паоть от порока，и этнм пре－ успевай．
Это нмена Малахнмов，саүжащих под прєдводнтельством Двор－ феннеля：Хемори，Демна，Дфод，Длєфн，Дмок，Кетнекн，Фета－ фер，Гемети，Фаавод，Неротек，Рекехетов，Дводена，Мавот， Феросех，Дковня，Вохерековова，Берокн，Хеседора，Дтененн，Го－ лан，Хемех，Дденова，Двека，Нетенель，Дднель，Дноф，Хериавор， Даведнель，Тон，Длнен，Мол，Делеф，Вохесефет，Рехегель，Рома－ лов，Вокетов，Дденовель，Дшемн，Ивоаш，Кефнен，Кєрєвн，Гор－ шом，Фернац，Шешемаа，Фокиен，Кєрнель，Зебднель，Дгеделен，

Миегель, Гефнель, Кедненех, Коледех, Днегель, Длевовн, Тохеан, Gокелет, Дднель, Дль, Кеснель, Gокемех, ДшекєХ, НотенеХ, Хеанель, Дсетнеав, Тена, Мнемель, Нетеннель, đфонех, Телегнель, Гаанех, Двосетнель.

Это второє воннство Малахнмов, саужащих под прєдводиттеаьством Дйнгєды: Дкєсетер, Мекєрес, Керєвнев, Кємешен, Дйншетєе, Рєдетель, Дрнера, Гєеа, Днекнер, Кєвнер, Тнелех, Кєриєтєк, Хереком, Кенофиель, Ноднель, Херохон, ІІельхевнєн, ДшиекеХ, Мешетнек, ГеХа, Хата, Хегєда, Хегера, Дмнємнєль, Хетелет, Лега, Менотнель, Теннемнель, Двєртиета, Бернета, Рекнєль, Хешетек, Фетеш, Дсетнєроц, Дворєфеннєль, Дшенор, Мєлекиель, Дди, Шєр, Шенох, Хемнек, Теренєх, Земкнет, Хеценнефа,
Хеценнєфєлехов, Вошовова, Дшєфор, Дрєк, Кєномнель, Некнєаь, Гедиеаь, Ддек, Ремнємнеаь, Ферог, Рехонеаь, Зегднеаь, Двениенок, Дореннель, Делефет, Хекеаь, Хелнель, Длнель, Мот, Двокель, Феннеаь, Фотефера, Дефох, Дворнемок, Ддеанеаь, Дисеториен, Дзотн, Двосетор, Тиер, Двотот, Берегеми, Демов, Днегєра, Феротнель, Комня, Ренердена, Делетнель, Феротнель.

Это третьє воннство Малахнмов, служащеє под предваднтельством Дохєля: Дйнзерекеоов, Днєвошель, Беретовнеаь, Деловнель, Двохнель, Берекєтнен, Берека, Давоннем, Дмек, Двняр, Дтелега, фвотот, Дшетонель, Дшефек, Терегнель, Дмефнель, Дтерешов, Хворнель, фкемор, Дшон, Дкель, Хнавок, ДсевиереХ, Дефнель, Дль, Давошех, Хесеннель, Демнешота, Дот, Тнехес, Длефн, Дмок, Хрегела, Мегиель, Длнель.

Днгел разума повсюду н нигде. Это напнсано на драгоценной мантии [ Xvoqier Geliyiemov]. Bce написано н лишь написано. Наслаждайся процветаннем. Господь верет н дарует нз недр влага. Пронзноси саова в цент $\rho$.

Gаужн, чтовы соответствовать Gолнцу в вечерннй час. Пронзнесн клятву, я над Gолнцем, светниом всей вселенной во нмя Малахнма. Поннманнем мудрости муаростей сокрытого и тайного. Творн знанне. Творн для меня. Просн н открывай, что грядет в этом году. Gпрячь от меня саово.

Это четвертоє воннство Малахнмов, саужащєє под прєдводительством Фельмнйн [здесь үпомянүт как Бельмня]: đведнеХ, Деменнн̆я, Хменайн, Дмонехєр, Оваменок, Фетакиеза, Товиель, Гнелель, Дфнєри, Геметн, Двореннель, Фериєфохов, Двофнери, Дрек, Летемовєль, Двориєнн, Томнєнн, Двомернель, Мениеаь, Гєрємєтов, Gєрєтов, Цевєкетенн, Коретєявом, Gереснєт, Ферєсон, Хмаф, ФевеХнер, Хесетнер, Єетернель, Хлнесес, Хелесиель, Gетерєсети, Кєрєсетом, Мєлекиєль, Дрєрєк, Хесєдиель, Дхєсеф, Дмовель, Федетем, Гедель, Gеєекнель, Кокеє ХеногєХ, Шехнйя, Хфродитн, Вомелек, Хесєдиель.

Пятый невосвод стонт над драгоценным светом. Сотня мнриад покрывает сокровнще. Наполнн ангела гордостьь [Gavoh]. Но посредннє оставайся в страхє. Повеленнямн могүщественнейшнх сна, украшай, отсєкая от пмамєнн. Звүк двнжется впєрєд, как морская вүря. Когда выстүппают колеса, содрогайся.

Имена авенадцати славныХ князей, восседающнХ на славном престоле. Они напомннают престолы в вндении огня. В центре невосвода - анкн четыреХ ауХов всеаєннон̆. Gмотри, Как молння выХОднт подобно пдаменн нЗ огненныХ крыдьев. ОТ Елеска сняют анки на невосводе. Онн назначены над двенадцатью месяцами в roAy.

Утверждай, что должно вытть в каждом мєсяце. Онаружн не говорят о том, когда появнлась тьма. Бүдв готов саүжнть. Рассказыв ай о месяцах, наступающнх в теченне всего года.
Вот нмена двенадцати князей [Neshiyayiem]:
Первое нмя - Шаафиель, саужащнй в месяц Ннсан.
Второє - Дегхель, служащнй в Ияр.
Третье - Диєднавор, саужащий в Gнван.
Четвертоє - Таакенов, саүжащнй в Таммуз.
Пятое - Тохєрегєр, саужащий в Хв.
ШІестоє - Морель, служащинй в Элуа.
Өедьмоє - Хехедан, саужащнй в Тишрей.
Восьмое - Йнлеренег, служащнй в Мархєшван.
Девятоє - Хнетегєнод, слүжащннй в Кнслєв.
Десятоє - Мефеннель, служащини в Тевет.

Двєнадцатоє - Хвєрєкнєаь, саужащий в Ддар.
Это знакн зоднака н ангелы, правящне н служащне каждому:
В первый день - Солнце. Знак - Лев. Хнгел - Рафаель, саужащий в первую недєлю. Отннми 15 [T"'0] от (Иврит: GhNKL). (Иврнт: ShTzM) в цєнтре.

Во второй день - Дүна. Знак - Рак. Øнгел - Гаврнель, саүжащнй во вторую нєдєаю в прєдыдүщинй час.

В третнй день - Марс. Знаки - Овен н Єкорпнон. Хнгеа - Gамаeab.

В четвертый день - Меркурнй. Знакн - Блнзнецы и Дева. Хнгел - Мнхаель.

В пятый день - Юлнтер. Знаки - Gтрєлєц и Рывы. Хнгєл - Цекеднель.

В шєстой день - Венєра. Знаки - Козєрог и Водолєй. Днгел - Кєфєциєль.
В первую ночь - Меркурий. Знакн - Козерог и Телец. Хнгел Мнхаеав в первый час.
Во вторую ночь - Юпнтер. Знаки - Gтрелєц и Рыкы. Днгел - Цедекнель.

В третью ночь - Венєра. Знакн - Банзнєцы и Дева. Днгел - Даннель в первый час.
В четвертүю ночь - Сатурн. Знак - Козерог. Днгел - Кєфециель в первый час.
В пятую ночь - Меркурнй. Знак - Дев. Днгел - Рафаель в первый час.

В шестүю ночь - Дүна. Знак - Рак. Хнгел - Гавриель в первый час.

В сєдьмую ночь - Марс. Знаки - Овен н Өкорпнон. Хнгеа - Gамаeab.

Это нмена малахнмов, служащих в шестом воннстве: Фесекер, Двонель, Древнель, Терифон, Фонекос, Фесетємер, Дониель, Ке-

доннель, Шокєрнен, Севнерен, Давознеаь, Феннеаь, Текемнель, Хємемнель, Цєрємиель, Ниемнєсем, Гєдоння, Барова, Зеновиєм, Хекемнель, Терєдиеаь, Феннель, Кєдемнель, Кєфєанйя, Ддемнель, Дарємон, Херемод, Давнесель, Га, Дакнесель, Эефериель, Кетениель, Шевєвнель, Дремненос, Тод, Фос, Фесецнель, Хетефнель, Ферєсемон, Нехелнель.

Это ангелы снаы. Єеязывай нх с сниой и мощью. Желай повсюау н летай во всеХ yraaд [Phenothem]. Появляйся со всеми. Bзлетая, человек прнходнт на землю.

Возьмн четыре медных подноса н напиши на каждом нмя (Иврнт: ДМО) н нмя (Иврнт: PSKR).

Во нмя саужащего Малахнма, говори, несн меня к севе. Хнгеа сниы с Фелони Бен Фелони, а не с дрүтни. Повсюду, оставайся здесь. Меняй свою сущность в городе н в дєрєвнє, днєм н ночью, на суше ив море, приннмая пнщу н питье.

Летай как птнца. Появляйся не по желанню. Не оставляй и не отсрочнвай, нн днем, нн ночью.

Помести четыре медных подноса в четыре утла в доме. Появись в городє нан деревнє человєка. Gаүжн, чтовы овернгться в вегство. Каждоє слово, чтовы овернүться в вегство.

Эти ангелы саужат на шестом своде: Дбнеход, Кенод, Делекиель, Gехєрнель, Ддєрек, Гехєанель, Хемекнеаь, जемекнех, Реваайель, Ивокємнель, Шемнеход, Мехєрнель, Домнєль, Бнереком, Возєканєн, Кеннель, Фесетелен, саужащнє под прєдводнтельством РиешиєХона, Келєхона, Хйнсетеронелнєна.

Они саужат над шестым градусом. Направляй в смнренни н наполняй славой. Овлачайся в полоттяныє одеяння. Человек опрєделяет самого славного, как чєловека, сндящего ІІнву [Yishiebeh]. Оставайся на славных престолах. Верүющнє выше правды н служат исцєлєнню.
 н создавай всє заповєдй для тебя, вєликий Господв.

## KH区Г 0 COTBOPEH甘甘 TTZPR ZET TTKTTSTET BERTSTITగ

В НДЧДДЄ，Бог Элохнм создал небеса н земаю．Бог Элохнм про－ возгласни начало как（Иврит：RRX ShITh）．Поэтому，корень не пишется как（Иврит：BRd ShITh）．

Что такоє начало，каковы ббквы начала？Gоздай с иХ помощьь невеса и земаю．Говори，Бог ЙеХу－вечная скала［Тzог］，нз деуб вүкв（Иврит：IH），н нз четыреХ（Иврнт：ІНОН），здесь шесть． Навлюдай，получай знанне нз этнх шести вукв．Элохим создал нми невеса н землю．

Говори о невесаХ н землє，созданныХ нз этнх шестн вукв．Говори， Бог ЙеХу－вечная скала．Постигай нз этнх шести вүкв．Gоздай второе вечное．（Иврнт：НДаНД ОНДаН．）Поэтому，говори о на－ чале，что есть начало？
$\vartheta_{\text {дной еүквой Элохны создал невеса н земаю нз огня．Что есть }}$ одна вуква？Gотворн єю нево н землю с помощью Хеха．Говорн о невесныХ н зємных поколєннях．От сотворення，Эаь провозгла－ шаєт сотворенне Хехом．
Буквами Элохнм создал невеса и земаю．（Иврнт：ОНДаНZ， ОНДаНВ．）Из жара геєнны огненной，наполовнну нз града н на－ половнну нз огня．Приговори грешннков к раскалєнному градя． Поглотн нх как огонь．Прнговорн к огню．Поглощай вүквы как град （другнмн словамн，прнговаривай к граду．Град пылает как огонь， н огонь пылает как град）．

Øнгел разрушения [Melak Chebeleh] сходит с невес. Храни Heшеметен в мєртвом телє. Говорн, что чєрви нє прнносят смерти.

Каждый день ангєл разрүшения сходнт на зємлю. Каждый день ангєл смерти [Melak Moth] сходнт с невес, направаяя тевя от града к огню н от огня к граду, как пастух ведет стадо от горы к горе. Говори, когда стадо направляется в ШУХал, место смерти.
Днгел разрүшення сходнт с невес, прнговарнвая тевя к гєенне на двенадцать дней.

Послє двенадцати дней, ты сойдешь к вратам тенн смерти [Sha'ari Tzelemoth]. Ты вудешь прнговорен к вратам тени смерти на двенадцать месяцев.

После двенадцати месяцев ты сойдешь к вратам смерти [Sha'ari Moth]. Ты вүдєшь приговорен к вратам смерти на двенадцать месяцев.

После двенадцатн месяцев ты сойдешь в волото нечнстот [Тіє† Ніүоп]. Ты вүдешь приговорен к волотам нечнстот на двенадцать месяцев.

После двєнадцати месяцев ты сойдешь в могиаьнүю яму [Baг Shecheth]. Ты күдешь прнговорен к могиаьной яме на двенадцать месяцев.

После двенадцатн месяцев ты сойдешь в ад [Дbaddon]. Ты вудешь прнговорен к аду на двенадцать месяцев.
После двенадцати месяцев ты сойдешь в ннзшнй ад [Shahul Thechethieth]. Ты күдешь приговорен к ннзшему аду на двенадцать месяцев, пока нє поймешь всю справєдлнвость.

Молвн перед тем, кто сострадает деянням правосудня. Молнсь н говори, они святы. Нефеш не вүдет доволен, пока не вүдет разрүшен дом. Поннмай гнев.
Говори, не оставайся в жаре гнева [Gheron Дрһ, нин пылающая ярость] сотворенного сейчас, только еслн он создан, чтовы подготовнть сераце.

После двенадцатн месяцев ты сойдешь на землю [Дгеqа], под огненной рекой [Neher Shel Ash] верущей начало от славного престола. Говорн, здесь гүря [Sa'areth] Господа.

Єолнце выходит и күря проноснтся над головами грєшннков. Падай и опускайся, возвращаясь на землю. Не говорн. (Ивритт:
 нүть с земан.
Пятый окєан [Thehom] над землєй [Дгеqа] - окєан над окєаном разорення [Thehom Thehor], нал хаосом [Thehov Behov], наа морем пүстоты [Behov Im], над морем [Miem]. Море находится над морем земан [Miem Thebel].
На земле [Thebel] єсть горы п холмы. Повсюду говори, и горы содрогнүться, н холмы растают.

ШЕестой окєан над землей [Thebel] - окєан над окєаном разорєння, над Хаосом, Над морем пүстоты, над морем морей [Міет Miem], и над всемнрным морем [Miem Cheled].

От всеХ людей и звєрей, овитателей полей, и птиц в неве, и рыв в море. G помощьь Торы твори довро п үваженне. Говори ово всеХ внемлющих, овнтающщнх в мнре [Cheled].

Gедьмой окєан - над миром [Gheled]. Gоверн инозємцев [d'arebieth], чтовы дать им приют. Gтүпай, нди вокрут нз месяца каждый день.

Твореннем начала, обретн прнют на невесах. Говори, простирайся, как стена рая. Провозгласн нмя [Shemem] рая. В гармонин с граннцей из огня н воды, Господь распространяет это с помощььо этого н создал невеса.

И говорн о сотворенни земан. Рай простнрается вправо. Эль провозглашаєт рай. Над райскнм морем - огонь н вода. Из зерна, молодого вина [Thierosh] и свежего масла [Yitzeher].

В это время, Господь желает влагословить землю. Роса и дожди сходят вовремя. Над морем воды [Hiem Miem] и над морем невосвода, протянүвшнсь от моря к невосводу.

Өлужн солнєчному и аунному круту и планетам, и знакам зоднака. Gолнцє освєщает всю вселенную п господствуетт в каждом окєане. Gвет проанвается на ннзиую земаю.

Говори, Элохим повелевает тевє завєршнться над морем воды. Вода в море чиста. Градом н громом, заполняй каплями. Узкие стены огня окружают. Говори о невесах н невесном нмени [Shemi].

Над вратами рая северного ауХа начєртаны нмена этнХ князей: Эль Эль Raeль (Иврнт: ДL ДL OdL), Бнем, Белаайєль, Белаайн, Вовєцеанель.
Над вратамн южного ауХа начертаны нмена этнХ князей: Дореннель, Дерекнеаь, Хемон, Дональ, Гехеннель.
Над вратами восточного дуХа начертаны нмена этих князей: Дореннель, Гаврнель, Гедернель, Дадєрнель, Моднель, РеХемнель, Вохеннель.
Над вратамн западного ауХа начєртань нмена этнх князєй: Эаь, Циен, Яокнєль, Зенеснєль, Вовєхиель, Вовекєтемель, Вотерефєниель.
Над невесным сводом закрепн Солнце, Луну н знаки зоднака. Вершнна свода напомннает күпол. Gолнцє, Дүна, пианеты н знаки зоднака находятся на краю свода, господствуя во всеХ океанах. Өвет сходит на ннзшүю землю. Говори, Элохим, ты даруешь райский невосвод.

Над вратами северного ауХа на невосводе начєртаны нмена этнХ князей: Тнель, Йндаєль, Йннель, Ненель, Вохелекнем, Вохени€Ab.

Над вратами южного ауХа на невосводє начєртаны нмена этнХ князєй: Кеаах, Бехєанель, Белехиеаь, Повеаь, Йнанеаь, Некернeab.

Над вратами восточного дуХа на невосводе начертаны нмена этнх князей: Меснем, Керемнель.
Заключн в кольцо [Vochethemeh Beteba'ath] (Иврнт: ДHIH ДShR ДHIH). Прєждє чем ты заключншь нХ в кольцо, онн не выан заключены в кольце. Нн однн человек [Berieh] не спосовен окращаться к вуквам перєд огненным пламєнем.

Все, кто подходнт к вратам, овращаются к күквам. Тотчас же выходит огонь, спрятанный в вуквах н запечатанный в кольце.

Поэтолуу, говорн о начале. Что есть начало? Gначала создай неееса н земаю. Насеаи нХ н сдвннь океаны, чтовы создать над ннмн семь зємель в гармонни с семью океанами внизу. Простирай сверХУ, в гармонни с основаннем землн [бдетеһ] сннзу. Gоздай нево [Shecheqiem] в согласин с пристаннщамн суши [Yibesheh] вннзу. Простнрай овнтель свєрХу в согласни с основаннєм земан [Дгеqа] сннзу. Простнрай овнтель сверху в согласнн с основаннем земан [Thebel] сннзу. Простирай пүстыни [Д'areboth] сверXV в согласнн с основаннем земан [Thebel] сннзу. Престол үтвержден на невесах. Gлава простнрается как творенне первого Аня.

Во второй раздеаи морє. Раздеаи єго на верхнєє н на ннжнєе. Говорн, Эдохим создал невосвод н разделиа моря.

В третий совери воду в одном месте. Увидь сушу и провозгласи землю. Gотворн деревья н травы. Всякне зерновыє, пмодовыє деревья, все растення с ветвямн н плодамн. Повели траве взойтн на земле. Трава всходит, есан посадить семена всех сортов.

В четеертый создай светнад. Раздеаи день и ночь. Надели Gолнце властью днем. Дүна н звезды пүсть господствуют ночью. Говорн, Элохнм создал два веанчан̆шнх светнад.
В пятый сотворн рыву и всех ползучнх тварей [Sheretzi] морскнХ, н птнц над зємной поверХностью. Повелн, чтовы вода нзовндовала ползучнми тварямн н жнвымн созданнямн, н птнцы летали над зємлен̆.

В шєстой создай звєрєй н тварей, н всєХ ползающнх гадов. Повєан жнвностн всякого внда заполоннть земаю. Затем, создай чеАовєка, чтовы он царствовал над ннмн. Повєлєвай каждым, служа веанкому ангелу.

Начнн н завершн окружающую нх грозу [Sopheh] н окружающую нХ вурю [Sa'агеһ]. Пронзноси священноє влагословеннє, н веанчне наполннт землю до ннзшего океана.

Над океаном разрухн, над Хаосом, над морем пүстоты, над морем морей, над морем сүши [Gherebeh], и над сүшєй - свет. Пройди над океаном. Молвн, пролей свет на сүшу.
Третий океан - над сүшей. Океан над океаном разрүхи, над хаосом, над морем пүстоты, над морем морей, над морем сүшн [Yibesheh], и над сүшей - моря н рекн, н все места, где течет вода. Повелєннем свонм создай моря и высүши часть, чтовы прндать нм форму.
Четвєртый океан - над сүшєй. Окєан над океаном разрухи, над Хаосом, над морем пүстоты, над морем морей, над морем земан [Miem Дreqa], и над землей [Дгеqа] - низший ад [Shuhal] п ад [dbaddon], и могнльная яма, и волото нечнстот, и врата смертн, и врата тенн смерти и геєнна. Днгел разрүшєния назначен дмя грешннка.

От высшего прнстаннща к ннзшему аду, пүть длнной в трнста лєт.
От второго пристаннща к Дваддону, пүть длиной в трнста лет.
От третьего пристанища до могнльной ямы, пүть длнной в трнста лет.
От четвертого прнстаннща до волота нечнстот, пүть длнной в тристалет.
От пятого пристаннща до врат смертн, пүть динной в трнста лєт.
От шестого прнстаннща до врат тенн смерти, пүть длнной в трнета лет.
От седьмого пристанища до гєенны, пүть длиной в триста лет.
От огня ннзшего ада, сима наполняется огнем Дваддона.
От огня Дбаддона, сниа наполняется огнем могнаьной ямы.
От огня могнаьной ямы, снаа наполняется огнем волота нечнстот.
От огня волота нечистот, сила наполняется огнем врат смерти. От огня врат смерти, снла наполняется огнем врат тени смєртн. От огня врат тенн смертн, снла наполняется огнем геєнны.
Кегевнель дает начало князьям в молнтвє и песни. В песне почувствуй, как смягчается горло. Протори дорожкн. G помощьью дорог сделай так, чтовы говорнан о деяннях.

У ангела Йиедода [люввн], үзнай вүквы вознесення [Solemoth], Gделай снаьным это для того. Gпүстнсь навекн. Молитвой, мир опүскается во всєленнүю. Длнна вселенной - пять тысяч лет.
Ширина - пять тысяч лєт. Восемнадцатьь оворотами [ $\alpha$ 'agol] велнкое море - как оворот [Ghozer] вокруг всей вселенной, как своєго рода күпол. Он саүжнт каждому.
Левнафан саужнт всей всєлєнной от края до края. Левнафан овнтает в ннзшем море как рыва в чнстой воде в центре моря. Ннзшєє море - на невесах. Эо дня сотворення, как малєнький нсточник на верету моря.

Gо дня сотворєння, саужн морю окєана как маленькнй нсточннк на верету моря. Окєан саужнт водам плача [Miem Hebokiem] как маленький нсточннк на верегү моря.

Провозглашай имя вод плача согласно часу. Gтүпай н раздєляй моря. Возьми с небес и отдай на землю. Море прннесено на землю, вудүчн в смятенин. От слез паача стенает холодноє море.

Говорн, чистые не паачүт. Подойдн, чтовы создать то, что дает үвежнще [На'аүізок] прежде. Раздєлн окєаны. Молн, чтовы подняансь вершины, пока не осудітт тевя Господв. Оуаг [Kebeshen] - под стопами твонх ног.
Говорн о том, что молвнт Господь, и үправаяй водной дорогой н морскимн снламн. На проторенной дорожке Господь молвит, чтовы положнть начало сотворєнню славой, а нє властью высшего моря.

Пой, пока не вудешь нзгнан нз владеннй. Говорн о звүках вєлнкого моря, о снньных и могүщественных волнах морскнх. Велнкая слава в вершинах Бога Эля. Провозглашай волны от звүка песнн. Говорн о море. Поднимись во владення высшего моря. Говори о велнкой славе в вершннах Господа.

Поэтому провозглашай воды плача. Воды паача остановлены и саүжат низшей земле [Дге†弓], низшая земля отдалена от моря. Хешемель саүжнт морю.
Фаүжи горам нз града. Горы града стоят над храннлнщем снегов.

Храннанще снегов саужит морю.
Море стонт над огнем н саүжнт океану.
Океан саужнт опустошєнню [Thehov].
Опустошениє саужнт пүстоте [Behov].
Пүстота саужнт возауХу [Ruoch], и возауХХ остаановлен во вратах [Sa'areh],
Земля [ddemeh] связана в күполе, н земля остановлєна во враTax.
Gүша [Cherebeh] связана в күполе н остановлена во вратах.
Gүша [Yibesheh] сеязана в күполе н остановлена во вратах.
Земля [Дгеqа] связана в күполє н остановлена во вратах.
Мир [Thebel] связан в куполе н остановлен во вратах.
Mир [Gheled] сеязан в күполе н остановлен во вратах.
Paй [Shemiem] связан в куполє н остановлен во вратах.
Невосвод связан е күполе н остановлен во вратах.
Нево [Shecheqiem] связано в куполе н остановлено во вратах.
Овнтеаь [Mekon] связана в күполе н остановлена во вратах.
Оghtenb дома [Mekon Ma'avon] сеязана в күполе и остановлена во вратах.
Прнстаннще [Zеbol] связано в күполе н остановлено во вратах. Пүстыни [Д'areboth] связаны в күполе н остановлены во враTax.
Gвязанный в сиаьной рүке [Zегоva'a đ'avozov] Божьей, говори, чтовы саүжить невесам. Өтань славым в изумленни от мүкн. Поэтому, говорн о велнких твореннях Господа, чтовы дополннть мудрость действнй [d'ashieth].

За ннзшей землей, вокруг огонь н вода.
За огнем н водой, вокрут гроза [Sopheh] н вуря [Sa'areh], За грозой н вурєй, вокруг гнєвноє слово [גmeri Hemoleh],
3а гневным словом, вокрут трепещущнє Херүвнмы [Merophephi].
За трепещущнми херүвнмами, вокрут овразы жнзнєй [Demoth Ghiyoth],
За овразамн жнзней, вокрут үстрємленнє и возвращєннє [Retzova Voshob].
За устремлєннем и возвращеннем, вокрут священныє слова н влагословенныє слова.

От ннзшей земан - жнзнн святых. От колес н садвного престода, от скамеєчки для ног Господа по всей земле. Говорн, невеса прєстол, а зємля - скамєєчка для ног. Говори н созєрцай жнзнн.
Здесь одно колесо. От земан, н, несмотря на то, что оентель [Shekinothov] на невесах, таким овразом, овнтель на земле. Говорн ов нменн. Провүждай днем. 18,000 земеаь [d'avolemoth] вокруг. Говорн, вүдв окружен 18,000 .
А $у \chi$ севера - 4,500.
AyX югга - 4,500.
AVX запада - 4,500.
ДуХ $^{\text {восттка - 4, }}$,
Бүдь окрүжен 18,000 зємаямн.
Мнр северного ауХа наполнен веанчнем н славой, сниой н могүществом, молитвой и песнью.

Мнр южного ауХа наполнен веанчнем и славой, снлой и могүществом, молитвой н песнью; н наполнен веанчнем н славой, вознесеннем и славой, честностью и величнем.

Мир восточного ауХа наполнен святостьюо н чнстотой, мощью н праведностью, поведой н сниой.

Мир западного ауха наполнен красотой и украшен венцом [d'atereh Kether] царствя [Malkuth].
В звукє момента тншнны, послє, вокруг огонь н вода.
За огнем н водой, Техернель, Норнель и Кегевнель.
За 18 странамн, вокрут огонь н вода.
За огнем н водой, вокруг гроза н вүря.
За грозой н вурей, вокруг содроганнє н сотрясанне.
За содроганнем н сотрясаннем, вокруг страх н үжас.
За страхом и үжасом, вокрут гром н молннн.
За громом н молннямн, вокруг крылья ветра.
За крыльямн ветра, вокрут огненная река.
3а огненной рекой, вокрут река воды.
За рекой воды, вокрут река моря.
За рекой моря кромешная тьма. Нет конца.
Нет чнсла. Нет меры. Нет количества.
Нет счета.

Говори о темноте. Бүдь тайным ввлнзн от храма Євятого Духа [Sekoth]. Рядом Нохериель н Нориель, нз врат [Phethech] ayха востока.

Над вратами [Sha'ari] ауха запада начертаны пмена этих князей: Коднель, Федель, Gекехнель, Данель, Даннель.
Над невесным сводом [Shecheqiem] - храннанще снегов, храннлнще града п храннанще росы.
ИЗ храннанща на невесах - живыє и мертвыє [Thechiyieth Hemethiem]. Говорн о веанчни нева.

Над вратами нева ауха севєра начертаны нмена этнх князей: Фенель, Феннель, Рафаель, Ремнель, Деремнель.

Над аухом юга начертаны имєна этнх князєй: Феровель, Цериєаь, Кеннель, Шесетеннель, Шемаайнель, Шемаахель.
Над вратаами дүха востока начертаны нмена этих князей: Цедекиель, Кедиеша, Тиеретель, Терєнийель, Тодет, Дамель.

Над вратами дгха запада начертаны имена этих князей: Торениель, Кєрениель, Рекиель, Мелетнель, Фелетнель.

Над нєвесной овнтелью [Kеоп] построй священный храми и алтарь для ладана, и алтарь для сжигания жєртв. Велнкий князь Мнхаєль саүжнт. Каднно на алтаре. Божженноє жєртвоприношенне на алтаре для сжнгання жертв.

Говори ов овители деянием Господа. Священный храм построен рүкой Господа.
Над вратамн овителн дуХа севєра начертаны имена этнх князей: Рехомнель, Хеноннель, Бехнель, Шерафнель, Меснель, Шерель.
Над вратами духа юга начертаны имена этнх князей: Техорнель, Мехеннель, Геднель, Хошнель, Воааненель, Вокешнель.

Над вратами духа востока начертаны нмена этнх князей: Терефнель, Бехелнель, Бегегель, Ремемель, Келевем, Дсерон.

Над вратами духа запада начертаны имена этнх князей: Длемхекенель, Дсетекенель, Довекнем, Эомекем, Йнхела.

Над местом овнтели [Mekon Ma'avon] армня Малахимов. Каждое воннство в раю говорнт ое овнттеан Бога Эаохн.

Над вратамн овнтелн дуХа севєра начертаны нмена этнх князєй: ДХнель, Дннеаь, Вохезекнєаь, Медегефнель, ІІетефнель, Вометененель.

Над вратамн дуХа юга начертаны нмєна этнХ князей: ТеХорнель, Мехєннель, Гєднель, Хошиєль, Воаанєнель, Вокешнель.

Над вратамн духа востока начертаны имена этнх князей: Терефнель, Бєхєинль, Денєцель, Хемємель, Келєвєм, Дтерон (нан Хнорон).
Над вратами дуХа запада начертаны нмена этнх князей: Øлохєкена, Дсетекена, Довекнєм, Томекем, Йнхелєль.

Над местом овнтеан армня Малахнмов. Каждоє воннство в раю говорит ов овитеаи Бога Эаохн.
Над вратамн овнтелн дуХа севера начертаны нмена этнХ князей: ДХнеаь, Дннель, Хезекнель, Мерегевиеаь, ШІетефнель, Вометеннель.

Над вратамн духа юга начертаны нмена этнх князей: Некєвєдиель, Нефелнель, Кєдешнєль, Ходєриель, Нехємнель, ВомелєкиEAb.

Над вратами дуХа востока начєртаны нмена этнХ князей: ІІемешнель, Вовєрєкиєль, Йнраашнель, Хєдєрнель, Вошєрєфнель, Войнхєнєк, Рева.

Над вратамн дуХа запада начертаны нмена этнх князей: ХнеХель, Фелелель, Вофєлелеаь, Цоротек, Шем Кєдои [Gвященноє Имя], Тиетепех, Фнелелель, Кель, Шем Хашем [Имя Именн].

Над овителью овнтеан [Ma'avon Zеbоl], говори н смотри с невес. Фмотри нз священной овнтеан. Красота на невесах. Из овнтеан в пустынях пой песню Элохнму. Пой песню нменн всадннку в пүстынях.
В пустынях - правєдность. Там праведность и правосудне. Gокровнще жнзни, сокровнще влагословення и сокровнщє мира. Нешеметен - самый праведный. Росой Господь сохраняет жнзнь, в

ней үмнрающєє тєло. Бүдь готов явиться. Говорн, роса үкрываєт землю от света.

Kүпол свода сгивается [Kiephi Qesheth Gebi] над пүстынямн. B вершннах, тысяча тысяч н мнрнада мнрнад делєннй соответствуют городам. Gвятость на неве от колес [Gelgeliem Дropheniem] над нзгнвом свода.

В вєршинах, тысяча тысяч н мнрнада мирнад деленнй соответствүют Єєрафиму, Двофєниему и Гедоднему на невесах. Жнзни даруются над колесамн колес.
В вершинах, тысяча тысяч н мнрнада мнрнад деленнй соответствүют князьям Гедолнема [Велнкнм].

От панцнря свода, дарүй начало жнзнн. Дүчн велнчня появляются на невосводе, напомнная лєд. Gаава простнрается над лүчами вєличня.

В вершинах, тысяча тысяч н мирнада анрнад делений соответствүют тысячам тысяч.
Над овнтелью вндение света разрүшает лед. Саава в вериннах это тысяча тысяч н мирнада мнрнад деленнй подходящнх, чтовы направить к Элохиму тысячу мирнад.
Над овнтелью самое славное вндениє даровано внденнем высшего света. Тысяча тысяч и мирнада мирнад делений соответствүют лүчам вєличня. Ведн славу на невесах от престола к сапфнровому трону. Посвятн севя самому славному видению.
В вєршннах, тысяча тысяч и мнрнада мнрнад делєннй соотвєтствүют снле н мощи [ $\mathrm{Q}^{\prime}$ агог Vоgевог]. Над славным престолом, отдай сапфнровый трон.
В вершннах, тысяча тысяч н мирнада мнриад делєннй Господом всей вселенной. Флава дается свыше. Говорн о виденин. Ты, Бог, прєвывай на престоле. Поднимись и говори, под ногами слүжн, чтовы үтверанть сапфнр.
Вся всєлєнная остановлєна сниой одной рүки, как амулєт. Говори - том, что под ногамн. Говорн, под рүками - вселенная вокрут. Укрой сняние сапфира и изүмруда от глаз. Говорн, не смотри в глаза. Именем Господа, провозглашаю - велик дар Элохинов.


## 

## ZET §ETTEPRTELET TZERJEK LOTTER BEK0VORET GEDOLET

Бдджен влддыкд неБєеный Элохино. ГоюПОдь [Glohi] отцов. ГОСПОДь Двраама, ГоСПОДь Исаака и ГояПОдь Иакова. Эль, великнй, могүщественный и влагородный. Эль, проливающций саезы [仓ineh] миносераия над невесали и землєй. Ты нєвесный Царь королєй Малахима [Melek Meleki Harnelechiem].
 ТВОЕ ИМЯ. ПРЄКРДСНО ТВОЕ ИМЯ. ПОБЄДОНОЯНО твоє имЯ. воехвдлеНО твоє имЯ. вЫЄоко твоє ИМЯ. ПОМНИ, веЄлЄННДЯ вЄЧНД. вОЦДРиСь НавЄКИ
 ตДДВНОМУ ПРGGTОДУ. ТЫ - ОГОНЬ оГНЕННФГО ПРG-
 КИ ІПдмени.

твоє плдмя поглощдєт пидмя. КНЯЗь НДд веєли КНязьЯМИ И КолєєНИЦдми и ОФдНИМдМИ. ПОШИИ
 на - твой пүть. от сыНовєй Поколєний [Men Bera Deremen], НдЗНдчєнНых Ндд саужитєлями гоепо-
 доФтиГНИ дНЄЙ. НЄ ОБМАНИ.

Блажєн ты, ГоलПодь имєни имен. в вєликих вы-
 хвдляй вєликоє имя и евящеННУю елавУ. ПОЙ
 еүЩєєтвүю.
Говори о равбн Ишмаэле. Говори со мной, Метатрон, великнй князь. Gтань сендетелем монх слов. (Иврит: IHOH), Господь Израная, Господь жнзнн и сүществования.
Прнкажи восстать 118 [Q"ІСһ] мнрнадам. Появнсь нзнүтри, чтовы провозгласнть Господа. Внизу 118 такнх жє мнрнад.
236 [RL"о] мнрнад вожьнх, тысячн полков от правой рүкн до левой.

77 [ $\$ а"' $Z$ ] мнрнад от правого ока до левого ока. 30 [L'] мирнад вожьнх цнклов.
В начале - трн, и трн в конце.
В начале 60 мирнад подовны 60 мирнадам тысяч Израная. Поэтому провозглашаю: «.Эль вєлик, снлой и славой».
Gовершенством аювнмых [Yidiedoth], Эль средн всего живого. Gпасн єго от порчн н разложення. Возьми, чтовы отсечь, чтовы прнкоснүться и тем самым отсечь ero.
Єкажи, открой всє тайны. Дай знание н поннмание о том, что грядєт в этом мнрє. Дай спасенне в стране Гнхєнам от всех видов кары [Phora'ani]. От всех вндов кары [Gezier] н тягот. От всєй сүеты, вошєдшей в мир. Gпасеннє от всякого колдовства [Keshephiem], принесн нам.
Извавь нас от жестокостн. Извавь меня, Левн вен Зосекиена (Иврит: LOI BN ZOSKIN). Извавь от Бүквы каждого злого слова. От всякой кары и таготы. Всякая кара - во нмя вєанкого нменн. Поэтому мы связаны молнтвенными песнямн. Над намн вааствүют молитва н восхваленне, молитва и прославление, влагословенне и прославлєние святости, єдинства и навожности.
Истинный Бог. Могүщественный Бог. Єдинственный Бог. Первый и послєдний Бог. Бог-Владыка. Храврый Бог. Благословєнный

Eor. Heпорочный Бor. Изеранный Бor. Бor-coздатель. Испытанный Бог. Веанкий Бог. Благородный Бог. Бог-спаснтеав. Веанчественный Бог. Бог-защнтннк. Бог на невесах. Бог подннмающнй знамя. Карающнй Бог. Защнтннк. Бог поколеннй. Бог мнрного слова. Бог еправєдлнвостн. Бог, овлаченный в прекрасныє одеяння. Бог прекращающий суету. Бог великолепня. Бог славы. Вечный Бог. Древннй Бor.

Бог говорящнй. Бог очищающий. Бог дающнй пнщу. Бог не покндающнй. Бог вызывающий смнрєннє. Бог мнлосєрдный. Могүщєственный Бог. Мниостнвый Бог. Gочүвствүющнй н сострадающнй Бог. Живой Бог. Бог вечной жизни. Бог поведы. Бог снлы. Бог мнностн к славым. Бог сокровенных и тайных порывов аүшн. Бог жнзнн всего сүщего.

Бог рассекающин̆ языкн пламенн. Хорошнй Бог. Честный Бог. Чистый Бог. Бог помогающнй. Бог влага н весчестня. Бor доврой надєжды. Єдннственный Бог. Gправєданвый Бог. Gаавный Бог. Бог может свндетельствовать. Бог прєвывает в тайне. Истннный Бог. Бог подннмаєтся к вериннам. जлавный Бог, могүчнй Бог. Бог основывает престол на еправєдлнвости.

Бог повєждает гнєв. Бог овлачен в правєдность н доспехн. Бог вечен. Бог овдачен в состраданиє. Бог прощення и отпүщення грехов. Бог жизнн н смертн. Бог искупиєння. Бог преодолєвает грехн. Бог прощает. Бог поклонення.

Бor сходит и восходит. Бог вєдных н вогатых. Бог опүщения и возвышєння. Бог, прєдоставляя, поддєржнваєт. Бог поддєрживает и помогаєт. Бог высот н возвышєння. Бог полон сострадання. Бor полон чнстоты. Бог влажєнства молнтвы. Бог царства повєды. Бог правит всемн королямн. Бог чуда из чудес.

Бог открываєт процветаннє н нзвавлєннє. Бог помощи и защиты. Бог ославляєт оковы. Бог снимает путы. Бог правителей королєвства. Бог Хвалы н веанчня. Бог чудесных деяннй. Бог почитаєм. Бог вєзупречен. Бог высок. Верный Бог. Gлавный Бог. Бог ҮАОвольствий н желання.

Gor порождает мндосєрдне. Гордый Бог. Бог прощает грехн. Мүарый Бог вовеки повєдоносен. Бог помогает падшнм. Бог не-

сєт ношу. Вечный Бог. Бог защнщаєт и скрыт в языках пламени, покрытт славой. Бог прощаєт веззаконне. Бог велнкой снаы н мощн. Могүщественный Бог. Өиаьный Бог. Высочайший н славный Eor.

Бor үкрепляєт овнтель. Бor прощает простүпкн. Бог творит чудеса. Бог, созданный в Начале. Древннй Бог. Gниьнынй н могүществєнный Бог. Бог нскүплєння н освовождення. Бог дарует спасенне. Бог протягнвает рүку каждому. Gправєдмивый Бог. Честный Бог велого [Тцесһ] п красного [ddorn].

Бог следнт за врєменем. Бог вечной крепости [Тzог Д'avolemiem]. Бог славы войска. Gвященный Бог. Gлавный Бог прнванжается, чтовы провозгааснть. Пылкнй Бог. Мстнтельный Бог создаєт неєєса н зємаю. Gвященный Бог над намн. Прєдшєствүющий Бог. Высокий н веанчєствєнный Бor. Бог подннмаєтся. Бог сочүвствня н сострадання. Бог высок и велнчєствєнєн над вериннамн.

Бог ведет сквозь пүстынн. Бог возносит к славному престолу, над Херүвнмдми н над крыльямн ветра. Бог желает возроднть. Бог невесного храма. Бог вннмает мольвам. Всемогүщий [Shaddai] Бог над намн. Gиаьныни Gor. Бог дорогн к совершенству. Бог всєленского войска. Бог Хвалєвных песен на невесах и на земле. Бог именн Царя невесного королей Малахнма. Бог правнт в состраданни, н Бог прощаєт простүпкн н лечит все волезни. Король, созданный влагнмн вүквами ради велнкого нменн. Говорн в прнсүтствнн Иакова.

ДАя тевя, Господин великих и снаьных, красоты, повєды н веанколепня. Все в неве н на земле для тевя, Ддонай, вдадыка королей [ $\$ doniem Hemelekeh]. Вознєсение всеХ начннающнд.

Кто провозглашает снау Господа? Усаышь все моаьвы к Царно невесному королей Малахнма. Кто прнзнает книгу, үслышав мольвы? Кто может провозгласнть снау н мощь дєяннй? Кто прнзнает книту велнкнх чудес? Кто остановнтся, чтовы созерцать кннгу?

Мниостью н счастьем Изранля нмя защнщает нас свыше. GлеАУя заповєдям, желай многого. Кто Аюент теЕя н сострадает

тевє жалостью отца к сыновьям? Ведн светом жнзнн. Үверегн от смертного пүтн.
Знаком путн саужит Давнд вен Зелатех. Дорогой жизнн защити нмена некесные.

Кто такой Ддононов? Кто такой Элєхненов? Кто такой Мелекенов? Кто такой Мошаянов?

Не Элнхеновым. Не Ддониеновым. Не Мелекеновым. Не Мошаяновым.
Воздай хвалы Элнхенову. Воздай хвалы Ддонненову. Воздай хвалы Мелекенову. Воздай хвалы Мошаяновү.
Благослови Ддононова. Благословн Элнхенова. Восхвалн Мелекенова. Восхвалн Мошаянова.

Ты - снаа. Ты - мощь. Тыв велнком царстве. Ты - велнчие. Ты - слава. Ты во славе царства. Ты - мощь. Ты - снла. Ты во славе н мощи. Ты веанк н творншь чүдеса.
Ты - Элохим. Ты влажен. Господь влагословляет. Ты создаєшь невеса н имя нмен. Все земныє создання возносят хвалы Богу Элю, первому и последнему. Ты - Тосподь. Начало всех начал и конец всех окончаннй. Ты - мощь вєликой снлы и извавление Господа невесных воннств. Счастанв тот, кто вєрит в тевя.
Равен Ишмаэль молвнт. Я внжу тевя на высоком н величественном престоле. Подннмнсь, и воннства вүаүт саүжнть теве с правой стороны и с левой стороны. Говори со мной. Днгел-госүдарь овращается к нменн Метатрон Рүах, Мнесєконнех, Фесекнен, Дтемон, Хиегерон, Gиегедон, जеретон, जеньегерон, Мнекон, Хесєкос, Эєтием, Хешєкем, Чекиериен, На, Докнєрнен, Знена, Рева, Ненетош, Зенетоф, Хекиєкєм.
Для Равен Ишмаэля, какова мера Господа? Юкройся от всех людей. Разделн ноги (нан стүпнн). Заполнн совой всю вселеннүю. Gчитай невеса престолом, а землю - скамеечкой для ног. Разрүви Уастн (нан высоту каждой стүпнн) на трн мнрнады тысяч частей.
Имя правой ступни - Ферєсьємийя Дтерекетет. Имя лєвой стүпнн - дгетемен.

От ступней до лодыжек 1000 мнрнад н 500 дєлєннй в высоту．То же с лєвой стороны лодыжек．

Имя правой стороны－ТецененетеньєХ Тешєшєкес．Имя лєвой стороны－Дсетемен．

От лодыжек до колєн 19,400 дєлєннй в высоту，н так жє с лєвой стороны．

Имя аєвой ногн－Кенегетн МєХєрьєХ Тесєсєкос．Имя правой но－ ги－Мемєна Возовнн⿱яя．

От колен до вєдєр 12,000 мнрнад частей н 1,004 делєннй в высо－ ту．Так нмя лєвой стороны－Менехевов Хернех．

Имя правого ведра－Шешефосет Фересек．Имя левого ведра－ Тефегет Хезнеза．

От еедер до шен（нан спнны） 24,000 мнрнад деленнй．ИХ нмя Мотенн Мотеннйов，и имя Мотеннехов ДтесегеХ Йиднедьех．

На сєрдцє начєртано 70 нмен ：
TzTz TzDQ TzChIdL TzOR TzRI TzDIQ SđaP SRdaP BOChN TzвdOTh ShDI dLHIM IH OHI Tz̧ヶ DGOL OdDOM SSS dada
 Ghi ROKB daRBOTh IH HH OH MMM NNN HOO IH GhPTz HTzTz dI Z』 Thđad dđad QQQ QShR RZ ZK GBOR Id Id IOD HДN オLP DIMN P PdP KOP RオO III IIオ KBB T＇TT BKK PLL SUM ДОThOTh BShB MLO

В шєє 13,000 мнрнад и 800 деленнй в высоту．Имя Gененьехов Вовехєтьекен．В голове $\mathbf{3 0 0}, 000$ мнриад，нз трех н одной третей делєний．Уста не могүт говорить н үши не могүт слышать．Имя －Дтер Ходернех ДтеснеХ đтетнеХ．

В подвородке однн мнрнад и 1500 делений．Имя－Хедєрек Gе－ мнйя．

Gмотри на анцо．Gмотри на үста как на овраз Рүаха．Укрепи Нэ－ шаму．Не каждое созданне спосовно запомннать тела как Тар－ шни．Өняющєє свєрканнє озаряєт из самой темноты．Фвлака и туман окрүжают взор．Из всех князей встречай Gерафнма．Gна－

чала говорн, не чнтай эти нмена, напнсанныє нам. Өвяжн нмя Пегєєєтийнйя и имя Лєєрегет ТетефнйнйєХ.
Языком, от одного конца всєленной до аругого. Говори перєд анцом Иакова. Всє, кто спнт, не разовлачены. Запечатай пнсаннє. Говори перед лнцом Иакова. Имя - Дсесєгийнйенов Воайнйя.

Имя чела - Месесєгин̆ннов Йинайнйя Негем. На челе написано (Иврнт: IIHO HH IOH ОIH HД HI HI HI HД HH OOH III HO ОIH○ HH IH גI HH IH IH Ia HO HO IIHII HIH IHO HS Ha HIH OIH).
Чернота (зрачок) в глазу это один мнрнад и 1500 деленинй, и так же с лєвой стороны. Имя лєвой стороны - ДзєрийнйєХ ДзєрнйнйеХ Дтетнєтос. Имя князя - РеХевиэль. На нменн начертано ІІеХоваль Метет Гєрофємєцня. Очнщеннєм нди вперєд от освєщєння всеХ тварей.

В веаке правого гдаза двадцать двє мирнады и два делення, и то же в левом глазу. Имя - Безекоха.

Ot правого плеча до левого плеча 16,000 мнрнад делений. Имя правого плеча Мететегерийаха Днеген. Иия левого плеча Тетемехиенєта. Єдиным нменєм (Иврнт: ShLMH INNIДL).
От правой рукн (нан прєдплечья) и до лєвой рукн 12,000 мнрнад деленнй. Рүк в два раза вольше. Имя правой рүкн - Геверехезезин̆я Хкєвови. Имя лєвой рүкн - МететегехєцєциєХов.

В пальцах на правой рукє 15,000 мнрнад делєннни в каждом пальце, н так жє на левой. Имя пальцев с правой стороны - Тетемецемец Гегемот Гегешємеш. Имя пальцев с лєвой стороны - Тец Меф Тетемет Дгегемец Дгегемет Вошошєннем. Так прикажи нм продолжаться н растн.

В ладони правой рукн 4,000 мнрнад делений, н то жє самоє с лєвой стороны. Имя правой дадони - Хезєзнйя ДтегернйнйєХ. Имя левой ладонн - Дшехознеч.
В пальцах правой ноги 10,000 мирнад деленнй, н то же самое с левой стороны. Имя пальцев с правой стороны - Дтєрємєц Ддєремет Берєменем Беретехємнем Овахоз. Имя пальцев с левой стороны - Зєкнйниєєн Кєзєєийнйин Хетемєт đхоз.

Возьми руки н отправлянися в пүть. Поэтому, я провозглашаю, Эль велнк, он снаа и саава. Говорн о Боге Элохнекеме. Он - Бог Бегов [Glohi Helohim] и Господь Владык [Дdonai Hadoniem]. Эль велнк, он - снла н слава.

Говори со мной о словє. Подсчнтай делення полностью. Gколько измерєний в каждом деленин? Деленне трех мнаь [Mielien]. В каждой мниє [Miel] десять тысяч локтей. В каждом локте две пяди [Zегеthoth]. Пядь заполняєт всю вселєннүю. Молвнте всє, кто меряет ей на землє и на неєесах. Закрепиттесь пядью.

Равен Натан - үчєник равен Ишмаэля. Он говорнт о носе на лице. Измерь Натана с правой и с левой стороны. Гүвы и челюсть Натана. Измерь чело Натана, каждый локоть, үкрашенный Господом.

ШІирнна ава как вровь дая шен. Как плечо н кончнк носа. Кончнк носа - кончнк мнзннца. Высота скуа - половнна окружностн головы. Таково нзмереннє каждого человека.

В гүбах 77 делєннй. Имя вєрхней гүбы - Тиняя. Имя ннжней гүбы - Хезерєннн̆я.

Гүвамн огонь поглощает огонь. Извавь Длеф от слова. Именем Øкєдєра, который желаєт прєдстать үкрашєннєм.

Венец [Kether] начннает 500,000 за 500,000 н нменєм (Иврнт: IISh).
Драгоценный камень межаУ аучамн. Имя (Иврит: IISh) с (Иврнт: ДLI). © (Иврнт: גLI) высеченным (Иврнт: ДaLIH DODI) на велом н красном знаменн.

Меркава начннаєтся в золоте. В легкнх золотых [Phez] локонах вьющихся волос.

Взор направлен на морской горнзонт, как влагоүХающая клумва. Двє тысячн мнриад дєлєннй всего, что не запечатлено в писаниях. Бүав как влагоүхающая клүмва, нздающая прекраснейшне ароматы. ГУбы, словно лнани. Источают мнрру, проходят сквозь рукн. Золотоє кольцо полно, как Таршнш в чревє, слоновая кость покрыта сапфнрамн.

Gтой н радуйся, как наказывалн теве. Ддонай превращаєт чнстоє золото в велое [Lebenon]. Юноша чувствүет саддость и жєлання этой люеви [DODI] и этНХ люьнмых [Rdal] сыновей Иерусалнма.

## đGTIH TGhON IGhON TOB THOR IOD IOD IOD IHIH GhSIN ehSIN.

Gвят, свят, свят. Господя воннств невесных наполняет зємлю crabori.
Бровь - мера правого гдаза. Єє нмя - Хедєр Воволєд. Имя лєвой кровн - Дфєдех ЦецнєХов.

Высота правого уХа подовна высоте чєла справа. Gго нмя - Дцетнйнйа. Имя аевого уха - Мегогехов Цецийя.

Прнменяй все нзмерення всєХ мнрнад. Мнрнады мнрнад тысячей деленнй в высоту н тысячн тысяч мнрнад деленнй в шнрнну.
Раевн Ишмаэль говоритт, как держнт саово перед равен Øкива. Говорн со мной ово всеХ, кто может нзмерять так точно. Возносн Хвалу Господу за то, что он защищает земных созданин̀. Знай о защнте и понимай, что грядет в этом мнре. В мнре Будет Хорошо. Знай, что в мнре грядет влаго, н знай теченнє дней в мнре.

Говорн со мной о раввн Инмаэлє перєд үченнком. Я н равгн Дкнва овъєєдиняєм слово это и то. Всє, кто знаєт точныє измєрєння, вознеснте хвалу Тоспоау. Защнтой поннмайте (Иврнт: НДаНВ). Вторыє вүквы меняются каждый день.

Утверждай, чтовы наполннть (Иврнт: KRSIV) огнем. (Иврит: DTh BG BG GB HOMG.) Имя локонов волос. Утверждай нмя (Иврнт: DRR BRIR DOKN). Это половнна. Назовн ияяя (Ивритт: GL ShRB).

Өднн гдаз смотрит нз одного конца вселенной в дрүгой. Gro нмя - $^{\text {в }}$ Дкесесєт. Нүжно пройтн от освєщення ко всєм созданням. Однн гАаз внднт после того, что сүществүет вечно.

Именем Дтенонесет, тело подовно своду. Свод подовен нменн Лєкесєшийя. Раздєли имя Мєн Кємєц. Имя херевов Мецємєциєт Мецнйя.

Kuhea aredlob
Имя славного престола Дорекез Фиерота. Имя овители Дорєфез Ферорефез. Так называй єє по нменн. Ноги славы жнзней [Ghiyoth].

Жнвыє служат ү подножия первого престола, который жнв. Имя Øгелийов ХецевийнйєХ. Ногой второго престола, он жнв. Имя Бекевев Фелевийнйєфети. Ногой третьего престола, он жнв. Имя - Кекевев Длегийи. Ногой четвєртого престола, он жив. Имя - Дцєкийннัя Бєзєкез. Имя - Длегийн.

Єрєди нзовражений анков, печать аьва, печать орла, нзовраженнє выка. За чєловєчєским лнцом сокрыты четырє анца. Одно из четыреХ Аиц и четыре лнца к каждому лнцу. ШІестьдесят четыре анца каждой жнзнн. Четыре анца н четырє үтаа в одном, и четыре угла в каждом үглу. Четыре үгла к лнцам, н лица к үтлам, и утол шестьдєссят четырє Анца каждой жнзнн.

Имена князя чєловєческого анка: ØлнеХ, Øмєцев, Хмец, фмет, Кемец.
Имена князя анка аьва: Ходов, ДнеХ, Хнедовах, Хль, Хворийя, Ход, Ховнйех, Темегемец.

Имена князя анка выка: Длнех, Цемецемемева, Месекнйя.
Имена князя лнка ораа: Хфефн, Хлнех, Мемециет, Цехорнернant.
Искүпнтельная жєртва Израная покрывает анк выка, н под ннм Херувнм.
Имена князя анка Херүвнма: Теметеменн, Хлнех, КєровнєХ, КеровєХ, Фесєфєсиех, Хєнєкєнекиноя.

Говорн о ннх, онн святы. Говорн, слова прнносят влагословенне. Объявн саова Иакову. Обо всех, кто не запечатлен в Книге Бытня, үправлять Началом. Процветай в красоте Бога. Красота наполняет всех людей.

Гром н грозы прнходят справа. Помогн грозє слєва. Прєдзнаменовання грозы прнходят ранєє. Посрєдн - знакн велнколєпня. Увязают во тьмє, түчах, түмане н грязн. Прєждє үкрєпн єє от звезды до звезды, нсточннка света. От молннн до молннн. От врат Хашмаля, невесныХ ауХов, н грома, грохота, молннй, н осто-

ва свода, и нспареннй, прннадлежащнх печатн. Взойдн н ннзойдн түад с помощью Господа. Благодать н мнлосердне, и слава, и состраданнє, н велнколєпне, н венец, и честь, н красота н велнчнє.

РУкой Бога н нменем Метатрона, говорн о снле и мощн. Говори о святости н влагодатн. Говорн, преждє нет сүеты. Gлужн, пока не вудешь нзгнан. Метатрон грядет.

Поставь перєд нменєм (Иврит: HQRH ХНН ). Молнтвамн н красотой, говори, влагословенна слава Господа именем (Иврит: IHО НО НО ЮНО ІНІІН). Благословенна слава Господа нменем. Говоря после, влагословенна слава Господа нменем (Иврит: OBShKMLO).

Gоверитесь перед славным престолом и под ним. Выходнте с правой стороны. Отделнте огонь и камнн от града н темной стены. От Рүаха, правая сторона үходнт в үтаы грозы и снау вүрн.

Gовєри Метатрона перед Господом, под славным престолом. Из велнкой снаы үглов, все ангелы саужат Господу. Говорн, Эаь веАнк, снла н слава. Во славу Божию, говорн трнжды каждый день в течєниє восьми десятКа дней.

G Метатроном дарует Господя велнчне н сааву. Метатрон правнт доврыми ангеламн. Напнсано, что велнкий князь правнт всемн князьямн н всємн доврымн ангеламн.

Gлужн перєд ннм и саужн над ннм. В вершннах, саужн هдаму. Өгонь поглощает огонь. Престолом, нменєм Монсєя князю Метатрону.
$จ_{\text {дной вуквой написано, создай невеса и землю. Запечатай в }}$ кольце (Иврит: ХНIH đShR オHIH). Это напнсано в семн вүквах. Өемью куквами 24 знаков и 70 нмен н семью пресвятыми. Дай сверХ шести от нмен. Вырежн на двенадцатн камнях.

Это начєртано в семн звуках высотой шесть свєрх шестн. Уступи сокровенную комнату [Ghederi Ghederiem], тайной тайн [Setheri Setheriem] и чудом нз чудес [Phelayi Phelayiem]; но аншь равен [Rebienov] Монсею.

Господь нє давал властн и не позволял использовать єє ни $\mathbb{Д}_{\text {да－}}$ му，нн Шему，сыну Ноеву，нн Дврааму，нн Исааку，нн Иакову，а аншь Монсєю．
Говори，вот я．Пошан ко мне ангеаа и сняннє Господа．Монсей тант его здєсь．Говори，Хранн его здесь н саүшай звүкн．Эль，как дым，подннмается отсюда．Не подннмай мятежа на невесах．

Монсєй прнелнжаєтся н молвнт перед анком господа．Не встре－ тнв его，Эаь продолжаєт подннматься．Малахим，появнсь н кру－ жн перєд славным престолом с одной стороны．Жнзнн на одной стороне．Шекина над Шекиной．Gлава в середине．
$О_{\text {дна жнзнь возноснтся над Gерафнмом н ннсходит с Шекины．}}^{\text {н }}$ ． Метатрон говорнт в велнком голосе и тончайшей тишине．Gлав－ ный престол затнхаєт е то же мгновєннє．Затнх Офаннм н так－ жє Малахим．В снльнейшнх городах пресвятая тишнна н ославла огнєнная река．

Жнзни прндай анк земан．Метатрон выходит，как огонь，в тн－ шнне．Устүон үши жнзней，чтовы не слышать звучание славы вожьєй．Твоєй，Шем Хамєфораш．（Иврит：HTTTTRON．）

Запомни знаком часа．Так овъъяви Господу нменем жнзнн чнстого и святого．Величнем и славой，и снлой，и мощью，и лювовью，и мо－ гүщєством и вєанколєпнем．

## ХDRIHO ХHRKI HGhII IHOH ХHIH $\triangle S h R ~ \triangle H I H ~ H G h I ~ I O M ~$ НКН НН ОН НОН ОНО НН HIД HOХ HH IHI HI HI IHIH IHOH．

Имя вечного Господа перєдаєтся нз поколєння в поколєниє，дє－ антся на частн ясным языком．

## IHO HHIO HIH HI IH IH HOHI HIH OIHIO IHO H＠ЫI OIHH IHI HI HHIO HII HO IHOH IHO HIHO HI IHOH．

Блажєнно нмя славы царства во веки веков．
Заповєдью Ддоннєнова，нстннного господнна ИЗраная，надейся и ждн справеданвостн，она с товой．Бүдь праведным н возвышайся в правєдности．Возвышайся в вознесєнии．Пүсть разразятся песней твон үста．Отвечай и говорн．Господв Ддонненов．Каково могүществєнноє имя на земле？Вознеси Хвалу величню на неве－ cax．

Ты свят н свято твоє нмя. Ты могүщественен и могүществєенно твоє имя. Ты сниен и снльно твоє имя. Ты истин и нстннно твоє нмя. Ты влажен и влаженно твоє нмя. Ты нзбран и извранно твоє имя. Ты веанк н веанко твоє нмя. Ты - сниа, и нмя твое снад. Ты высок н высоко твоє нмя. Ты восХвалєн и восдвалєно твоє имя. Ты чтнм и чтимо твое имя. Ты древннй н твое нмя дрєвнєе. Ты вечен н вечно твое ныя.
Ты чнст н чнсто твоє ния. Ты совєршенен н совєршєнно твоє нмя. Ты могүщесттвнен н могүщественно твоє нмя. Ты жнзнь, н нмя твоє - жнзнь. Ты чнст н чнсто твое нмя. Ты драгоцєнен н драгоценно твоє нмя. Ты честен н честно твоє нмя. Ты єдин и єднно твоє нмя.

Ты веанк н веанко твоє ныя. Ты - пиамя, и нмя твоє - пиамя. Ты высок н высоко твое нмя. Ты - наслажденне, и нмя твоє - наслаждєннє. Ты - слава, н нмя твоє - слава. Ты - желаннє, и ныя твоє - жєланнє. Ты почнтаєм и почтенно твоє имя. Ты - терпение, и ныя твое - терпеннє. Ты одогрєн н одоврєно твоє нмя. Ты - сниа, н нмя твоє - снад. Ты чудєсен и чудесно твоє нмя. Ты велнколепиє, н нмя твоє - велнколєпие. Ты правєдный н правєдно твоє нмя. Ты чнст и чисто твоє нмя. Ты свят н свято твоє нмя. Ты - состраданне, н нмя твое - состраданне. Ты - красота, н нмя твоє - красота. Ты - Всємогүщий, н нмя твоє - Bсемогущнй. Ты совершєнен и совєршенно твоє нмя. Ты влажен, веанкнй Бог Эль. Фмннь.
Возноси Хвалы на невєса. Почитай и восхваляй. Єдннством вечного овраза, Господь выше всєй вселєнной. Господь вышє всеХ созданнй и жизней всеХ жнвыХ Aуш [Nepheshoth Ohi Hechiçiyim], первый н послєдннй.

Песней Господа, велнчнем короля. Облачись в Божью одєжду. Затянн пүты. И сделай так, чтовы мнр [Thebel] не пошатнуася. Утверди вечный престол. Подннмн реки. Господь вызывает шүм рек. Велнкнє рекн вздымаются от звуков велнкого моря. Gамые мощные волны велнкого моря.

На вершннах Господь вндит самую прєданную овнтель в самом сеятом Храме Господнем. Осветн днн. Пой о аюевн (нан пой песнь Давнда). Прнведн к Господу. Gоздай снау и принесн к нему
caaby и снау. Прннесн Господу славу имени. जклоннсь перед Господом в велнколепин.

Gвященныни глас Господа простнрается над морем. Gаавой, желаннямн Господа. Над веанким морем глас Божий. Gниoй гааса Божьєго слава голоса. Кєдровыми семенами үкрепляєт Господь еєлоє кедровоє дерево. Бейся как велый телец. В доспехах, подовных шкүрє антниопы [Ramiem]. Глас Божий рассекает огнєнноє пламя.

Глас Божий крєпнет от слова. Укрєпн Господа святым словом. Глас Божнй үкрепляєт деревья н рассекает древесину.

Bo дворцє все говорят о славе Господа. От потопа, чтовы остановнться. Остановнсь Господь, король вселєнной. Господь сниы народа. Доверь Господу ваагословить твой народ в мнре.

Пой о люввн к Боту на землє. Земному Богу. Напоани мнр н овнтай в нем. Над основанием морей и над реками үстанови того, кто восходнт на Божью гору. Кто подннмается в священноє место с чистыми сттүнями н ясным сердцем. Не причини неправды Нефешу. Не кляннсь, чтовы овманывать.

Восстань, н вүдешь влагословен Господом. Правєдному дарует Элоха спасеннє чєрез поколєння. Ищн в просьве. Иди к Иакову и подннмнсь к двум вратам. Gначала подннмись к вратам вселенной. Появнсь, слава царя. Кто он, кто есть царь? Gлавой Господа, могүщественного и снаьного. Господа снаы воннств. Gначала подннмнсь к двум вратам.

Вознеснсь к вратам всєлєнной. Появнсь, слава царя. Кто он, кто есть царь? Gаава Господа сниы воннств. Он - король. Gлава подннмается.

Господь елагословляєт тевя. Gоздай райскиє невеса. От невес и всеХ воннств на земле, всє восстаньте вовремя. Gрєди всего в ннх, ты - жнзнь н ты завершаєшь. Невеснымн воннствамн ты почнтаем.

Ты Бог Элохим, который прнказал Дврадмуу уйтн от сеєта роскошн. Вот имя Двраама. Открой своє сераце, верноє преждє.

Заветом Аюдей, завет дарует тевє землю. От каннаннтов [Gannanite], хнвитов (нмя народа, второго сына Каннана), аморнтов, периззнтов, нвоси (дрєвнеє названиє Иерусалнма), и герегешн (названнє народа Каннаннтов). Gей семена и докажн свонми словамн, что ты праведен.

Ты - Бог. Велнкнй, н снла, н красота, н трнумф, н велнколепне на невесах и на земле. Все подннмитесь, чтовы начать. Ты властвуєшь над всеми сниой и мощью, велнчнем н могүществом над всем. Ты Элохнно. Мы возносим теве хвалы во нмя твоей красоты. Благословенно саавноє нмя невєсныХ высот.

Из каждого влагословення велнколепне творнт мнлость. Тысяча, восстаньте в гредє и веззаконнн, нскүпаеннем н чнстотой. Господь воинств, всемогущий Элохим.

## IH ХНH I HØ IH đHIH đShR đHIH IHOH IHOH đL.

Мнаостью н состраданнем ты не склонен к гневу. Велнкой мнлостью и правдой восхвдлен. Молю сниу сострадання. Тоской н гневом н яростью, пройдн вдалн от него.

Помогн постичь нстнну. От Фелоннета, все мне. От каждого дома н от тевя. От городов н граннц, да превүдет здесь состраданне. Господь на невесах проявляет жалостт и мниосерден к нам.

Bce rоворнте о Боге Элохнме, и ваша молнтва прндет раньше. Преклоняйтесь перед ним, чтовы попасть на невеса. Овнтайте в высшем раю. Дерєфєд Фелони - проводннк в пүстынях. Превывайте в овнтеаи.

Превывайте в овнтелн. Превывайте на невесах н превывайте на мнаосердном престоле.

На седьмяо невосводе весь свет семнкратен. Gвет сняет во всех овнтеаях. Там саавный престол. Утвердись на четыреХ жнзняХ во садве. Там сокровищннца жнзней [Chiyiyim] и сокровнщница Aуш [Nepheshoth]. Оно неов'ъятно.

В мирє, в нєм веанкнй свет. От великого света освети землю. Малахнм прнзван саужнть свету, такому светү, как горящнй, а не потухшнй. Увндь это, как двнженнє коравля.

Молннямн помогай восходящему светү. Это чүдо нз чүдес. Прндн к овнтеан высокого н влагородного престола. Подннмнсь к нему, кто одннок. У него нет границ н нет конца.

Перєд огнєнными рєками повинуйся и взои̉ди, чтовы овнтать здесь. Воспари в тншнне, чтовы саужнть. От звука, народы содрогаются. Єнаы простираются, чтовы саужить прежде. Не смотри на овразы, что перєА товой. Gкрывайся от всего.

ИЗ-за знака, нє спосовєн вндеть. ИЗ-за єдннства, овразы спрятаны от всего. Все овразы не спрятаны в самой гаувокой кните. Раздеаяй темноту и ндн к свету. В тенях знай, что сокрыто во тьме. Gвет ндет от веанчня.
Завершеннем помогн свету. Превывай в свете прєстола. Gмотрн, вокруг свет жнзней. Офаннм, восстань.

В темноте шесть үглов. В углах закрой лнк. Ннже даруй анкн. Навстречу четырем анкам. Не подннмайся над анкамн нз страха ${ }^{1}$ үжаса.
Холмамн [Gebiєhem] пользуйся, пока не распадєшься на күскн. Погрузнсь в реку в чнстоте, овдаченный в веаые покровы. Оставайся зеуком снаы н мощн.

Өвят, свят, свят. Войска наполняют всю землю славон̆. Это мнр всеХ дєяний. Он предшєствует всей всєлєнной и прєдшествуєт саду Эдема. Д также до нева н земан. Он однн н у него нет границ и нет конца.

Өстановнсь снаой в овнтеан. Bо всех местах поклоняйся Рүаху. Уста прочны и прочна слава. Онн єднны. ИХ нє двоє. Онн нє равны. ИХ нельзя сравннвать. Нет ннчего кроме ннх. Нет ннчего вез ннХ.

В мнрє, жнзнь невесного Царя королей Малахима вечна. Бог царь каждого зємного царя. Подннмнсь над всемн ангеламн в раю. Ищн сєрдца, пока онн не овразуются. Знай мыслн, пока онн нє сүществуют.

Во нмя Господа, вУдь влажен честью н славой вселенной во веки веков. Вечная слава вовекн. Продолжайся вечно, ведв всєлєнная нє сүщєствүєт, есаи нє сүщєствүєт Элохим.

От звука, земая содрогаєтся. Горы продвнгаются н горы нсчєзают. От гнева, яростью снаы моря. Иди и саужн в мнре. Провозглашай, все подннмайтесь в сниє. Gкрытая от глаз, вся жнзнь овнтает на славном прєстоле вєлнкого священного царства.

Gтупиай н саужн в мнрє. Обон̆ди весь мнр. Бүдв невнднм. Знай всє самоє сокровенноє. Знай, что находится в темноте. Gмени тень рассвета. Осветн ночь так же ярко как день. Все самое сокровенное открывается солнцем. Дивись слову.

जвящєннын̆ царь перємєщаєтся на крыльях вєтра. Он властвуєт во всєХ мнрах. Нє отверннсь от него. Gолнцє, Пүна, н всє пианєты н знакн зоднака почнтают его. Это открытто в саду Эдема, посаАН Аерево жнзнн в садя.

Благословєнно нмя каждого поколєння. От влагословєння в овнте-
 слава этого места. От влдгословення, провозгдаси наполннть красоту. От поннмання знаннй о сотворєннн, нщн н открывай. Так почнтается нмя.

Благословенно нмя. Провозглашай в овителн. От елагословення, снаы н красоты.
Благословєнно нмя. Да появнтся снег от влагословення. Река, ов'ъятая пламєнєм.
Благословєнно нмя. Велнколепнє во тьме. От влагословєння, влеска н саавы в овитеаи.
Благословєнно нмя. Веди в пүстынях. От влагословення, тысячи тысяч.
Благословєнно нмя. Бүдь скован влагословєннем, огнєннымн пүтами [Mietheri Leheboth].
Благословенно нмя. Раскаты грома. От елагословення вылетаєт молння.
Благословенно имя. Bce на земле. От влагословення, земныє океаны.
Благословєнно нмя. Все в пустынях. От влагословєння, волны в море.
Благословенно нмя. Єднноє на престоле. От влагословення превывай в снне.

Благословєнна каждая нэшама. От влагословення, каждоє создание.
Благословєнно нмя во веки веков. От влагословеннй, во веки веков.
Благословен Господд вселенной, аминь, аминь, аллилуйя.
Учєнын̆ отвергает [Beni Therethi Tha'azob] заповєaн. Спрячь своє наказаннє. Бог Эль порнцаєт и Эль нєнавнднт в наказаннє [Moser]. Хранн заповєдн н законы как зєннцу ока. Нє раскрывай покрова [Керһег] Торы.
Возмезднєм и паачем днем н ночью, чтовы сохранить, создай все, что написано в ней. Так слєдуй своєму пүТи и так влагоденствуй. Не так ан үстроєно утвержденне снаы н властн? Эль үкрепаяет. Эаь под народамн.
Господом Элохнеком, всє отправлян̆тесь в пүть чєрєз день. Утверждайте мниость Господа. Ночью, возноснте молнтты Эаю. Благословенно вечноє имя в веанком щарстве.

##  НВН НН ОН HО НН HI HH IHI HI HI HI HOTh.

Перєдавайтє вечноє имя всєлєнной от поколення к поколенню.

## BShKMLO IHI HHIO HIH HI IH HH HO HI HOH OIHIO IHO ННI ОНI HН IH IHI HО ННIO HII НО IHOH IHO HHO HI HOH.

Благословенно саавноє имя, царство во векн веков. Именем, подовноє величнє. Величнем, подовная слава. Өлавой, подовная веанчественность. Велнчєствєнностью, подовная святость. Gвятостью, подовная красота. Красотой, свет, подовный нынєшнему. Нынешннм светом, подовным свету мннүвшєму. Мннувшим светом, подовная великая миность. Веанкой мниостью, подовная снла. Gниой, подовный восторг. Восторгом, подовноє величие. Beлнчнем, подовноє вєликоє состраданне. Вєлнкнм состраданнем, подовноє влаго. Благом, подовноє мниосердне ко всем деянням.

Теве, красота славного нменн, велнкая и снаьная. Царством н красотой и повєдой н влеском, все на невє н на зємле. Имя пронсХоднт от этого. Также славноє имя во всєлєнной. Gлавноє имя во векн веков.

Высшєє влагословєннє нменєм. От вєлнколєпного нменн, священного именн, восхвали нмя. Высшєє нмя над каждым клагословеннем. В молнтвах нмя таково. Имя, прєжде всего. Утверан нмя во веки вечныє.

Утвєраи нмя. От нмени содрогаются войска [Gedodi]. От славы нменн, разрувн пламя. Возносн хвалы нменн. Серафнм, восхвали нмя жнзнєй пресвятых. Имя Офаннм от именн чнстоты. Имя возноснт тевя над всеми созданнямн.

Именем, получай от нмени. Дальшє вздымается морє. Всє волны н течєння от веанкого нменн. Всє онн наверХу. Каждая овнтель н каждоє прнстаннще содрогается н сотрясается.

На невесах н на земле, превудв с Господом [Derieh] океана н пустыни [Tziєh], ада [abaddon] н тенен [Tzelemoth], человека и зверя, гор, долнн и Холмов, морей и рек. Пламени, града, снега н түмана велнкого рүаха. фнгела огня н ангела воды.

Gодрогайтесь от именн. Все нэшамы, руахн, хийнйємы. Утвєрднте славу нменн. Д, Давнд еен ЗелатеХ, саужу. Пыль и таен причнняют страдання смнренному, РүаХ назначєн. От червей, тенн проходят над полем.

Появнсь, чтовы пасть в мольеє. Молитвамн минүвшего, заслүжн мнлость в глазах. Мнлостью н мнлосерднем, н праведностью, н состраданнем перєд славным престолом в царстве. Прнванзься к каждому воз3ванню н к каждой заповєдн.

Все нщите славы в святостт. Наполннтесь состраданнем. Вы чнсты н честны. Мнлость н мнлосердне вам, кто чнст н влагостен. Восстаньте вы, кто чнст. Молнтесь н просите н взывайте перед славным престолом. Откроиттесь мнє. Давнд вен ЗелатеХ саужнт. Врата - молнтва. Врата - ответ. Врата - поннманне. Врата - мудрость. Врата - знанне. Врата - праведность. Врата состраданнє. Врата - почнтаннє невес. Врата - влагословеннє. Врата помогают н поддержнвают.

В кннге написано о жнвүщєм народє самых правєдных. Возносн влагодарности н вүдь велнк влагой жнзнью во имя славы велнкоГО нменн, снаы и садвы.

Деления вывают могүчнмн, н мощнымн, и снаьнымн, н чүдеснымн, и святыми, и тайными н славнымн. Gвят, свят, свят. Господь воннств наполняет всю землю славой.

Воннство ангелов отдает теве почестн н үкрепаяет тевя. Үкрашаєт тевя н защищает. Ты должен выть свят, н ты превозносншься. Ты радуешься п манншь песней. Ты возносншь хвалы вєлнколепню в песне. Пой влагословєння хвалы [Shebech] и восхваляй [Helel] и восхваляй [Qelos] величне в влагодарностях своводе и побєде.

Играй. В звүкє восторг. Радуйся в счастьє и весєлье. Пой н отканкайся ответом. От красоты н праведностн - нстнна. Бүдь честен и весеансь в великой сааве и могүчей снае. Преодолей чудом. Эпасєниє - в тнхом спокойном месте. Бүав спокоєн н смнрен, в мнре и вєзмятежностн, в защите и Благости, в люввн и желанин.

Искүпление - в мнлости, мимосердни н красоте. В свете дня, желай нскүплєння в славє. В чнстоте, свєрканни сняющего свєта. Укрась секя сняющнм светом, нсходящнм нарүжу. Как соль жжєт, свет освєщает. Владей и үправляй снаой и вєлнчнем, славой н мощью. Вознеснсь к вєршннам.

Єияннем, святостью и мнстотой. Чнстотой, велнкой силой н велнкой властью. Велнчнем царства, в влеске и славе. Венец - веанчне. Венец - самый славный. Там хорошо. Помнн, что там хорошо, и помнн о его веанчнн. О веанчнн его красоты.

Желай славы. Используй прежннє желання. В прнсутствнин невесного Царя правнттелей Малахнма, Бога Богов [Glohi Helohiem] н Господа Владык [Ødonai Hadonaiem] кроєтся чудесная снаа. Gтупай, связывая царство. Окрүжн его ветвями.

Перед сняющнм свєтом, покрой его веанчнєм. Покрой невеса веанчнем. Gнянне нсходнт от вершин. Из уст, жгн океаны. Опнши врызги в веанчни невес. Освовожденнем, всегда саедуй нз рассенвання. Gодрогайся и выврасывай пламя, чтовы раздеанть всє, что нмеєт форму.

Радуйся песне. Нужно радоваться. Gлова падают вннз на нево. Выходй н начннай пүть, как вүдто горншь в огненном паамени. БУдь счастанв в үтренней тншнне. Үтверждай аювовь царя.

Желаннем, чнстыє подняты над всеми. Поднимись высоко от невесного сняння. Поколеннє к поколєнню воспарн, постоянно, навеки в вершннах. Над величайшей молитвой короля в великолепнн.

Прнванзься к восторгу святого. Он прнсүщ каждому. Ожнданием, доврым нменем, каждой прямой дорогой во всєХ делах. Радость во всеХ одеяннях. Бүдь чист в желаннях.

Знаннєм вєков, поннманнєм дєяннй, дєлай выводы ово всєХ нєшамах до послєднего слова. Полагаясь на каждоє слово, снаа в мудростн всеХ загадок. Будь мастером е чнстоте н всей святостн.

Истинный Господв. Єднный Господь вєчной жизнн. Господь жизни и смертн. Господь - создатель всеХ напастей и создатель всеХ лекарств. Господь создал все влага. Укрепи всю довроту. Господь чнст во всеХ аєяння и помогает всем творенням. Господь высок Н Благороден. Всей ннзшей н всей могүщественной снаой, Господь высок, возвышен н совєршєнен. От чєстн н славы желай снлы н высшєй властн. От народов, чнстых н святыХ, правєдных н честных, верных и навожных, велнкнх н снаьных.

Так вечно превывай на влагородном престоле. Подннмнсь велнкой снлой, чєстью н славой. Онн подннмаются над всем. Привяжи величне н желанне к каждому монарХу. Бүдь восхвален в сняннн величня дворца. Прячь и скрывай, и сммотри в самую гаувнну.

Имя повсюду. Не превывай в арүтнх словах, не в дальнейшем с желаннем. Не желай нзовнаня н не вегн от него, и не прячь его. Правь вечно. Господствуй на престоле нз поколення в поколенне.

Господь мниостн н мнлосердня прощает. Танцуй в хороводе. Переходи к чести с каждой песней. Честь в каждом желаннн. Поднимнсь во дворцє вознесеннем. Несн все величиє, чтовы воспарить в деяннях. Превүдь над всемн созданнями. Бүдв почитаєм на славном престолє. Бүав чтим над всемн ценнымн вещамн.

Будв влажен во всеХ влагах. Бүав вознесен во всеХ молитвах [Hethoshebechoth]. Бүав вознесен [Thethehelel] во всех моartвaд [Qelos]. Будв восхвален [Thetheqelos] во всех велнкнх дєяннях. Бүав вєлнким во вєки. Бүав свят во векн веков.
(Иврит: TTRIM IHOH). Элохнм Изранлєв. Невесный царь над всемн. Вечный Бог всеХ деяннй мүдростн всемн тайнами. Властвуй всеми дуХамн. Элохим и князь. Вечный Бог всеХ дєяннй. Єдинственный король подннмается в вечной сааве.

Да превудет здесь имя от влагословення во веки вечные, навсегда. Царь невєсный повелєваєт (Иврнт: TTRSIO IHOH). Элохи Израндев. Бог Богов. Возносн хвалу славному престолу. Ты даруешь велнчне н снау. Ты превываєшь в снае н красоте. Ты снаен. Ты - мощь. Ты восстанаваиваешь. Ты радүешься [Yirenenov], ты почнтаєм [Yishemechor]. Ты влажен. Ты восхвален [Yishebechov]. Ты подннмаєшься. Ты прекрасен. Ты создаєшь. Ты вєанк. Ты чтим. Ты поєшь. Ты єдин. Ты вєзмятєжен. Ты почнтаем [Yiqelesov]. Ты наделен властью. Ты - поеєда. Ты почнтаем [Yiselselov]. Ты возвышен. Ты свят. Ты чтнм [Yihelelov]. Ты поешь. Ты-желанне.

Ты (Иврнт: TTRSII). Ты Господь Израиая Элохи. Чти Gерафнма. Ты провозгаашаешь веанчне. Ты (Иврнт: TTRSII $\mathrm{IHOH})$. Элохн, саүжащнй Изранаю. Ты коронуєшь венцамн [Ketheriem]. Gпой севє новую песнь и правь вовекн. Правь всемн царствамн. Этаршнє соєдинены во векн веков.
(Иврнт: TTRSI IHOH.) Элохн Израннєв. Из однннадцатн щарей над всеми таинствами. Господв всех скрыгтых вещєй.

Господь провозглашает, ты Наар (молодость). Так он провозглашаєт, ты скитаєшься и странствуєшь. Пронзнеси имя. РазрүБай от пламени огня в пустыне. Из поколєння в поколениє переходит имя Наар. Не увнвай внновного. Первый отправляется в пүть. Второй үходит, үвндев снау. Вннзу это похожє на то. Увнafe chay, ha нeвесах нет ничего похожего.

Имя Наар подовно именн Ревов. Говорн о том, кто проверяет там, нмя Бога нз 72 вүкв. От нмени Наар подннмаются 72 вүквы.

Двадцать шєсть вүков опускаются. Двадцать шесть вүков славы Элохнма - тайноє слово.
Чтовы не нзгнать нз всєлєнной, 72 вүквы молодого щаря [Meleka d'alema]. Отсюда н впрєдв ты не владєєшь словом.

Так напнсано в кннте. Отвернуться от этого невозможно. Ты нє пытаєшься үзнать. Укройся сверХу. Исслеауй то, что откроєт знанне. Не үвлєкайся тайнами.

Однн за аругнм развернн то, что меняется. Не пыттайся узнать. Открой через трн. Не в твореннн Начала чєрєз два. Не меркавой, Хотя она єдина, но лншь мүдростью. От поннмания знання үзнай его первоначальнүю прнроду.

Имя озаряет глаза. Понимай, о чем говорится в началє. Понимай, (Иврнт: HI) нсходнт нз (Иврнт: IOD ShBdLBM). Дойди до (Иернт: IOD ShBdLBM HI).

Отправляйся в пүть из семн. Из семи (Иврнт: ShBג@hS). Из (Иврнт: LMD ShBdLBM). Прндн к (Иврнт: IOD ShBdGhS). Это испытанне.

Отправляйся в путь из (Иврнт: IOD). Из (Иврнт: GH ShBdehS) н (Иврнт: LAMR ShBdLBM). Прнди к (Иврнт: IOD ShBdehS).

Вот IIIем Хамефораш. (Иврнт: BДI ДММН ДQBO) над словом священного имени.

Говорн, желай үтверждать, открывать, ннсходнть н восходнть. Я сыновьямн Израная посвятн мне трн влагословення шестью [B"D] сверху н шестью сннзу. Всє онн второстепенны для равоты Начала. Посвящай емү клагословенне каждый день. Gрєди Аней, шесть наверХУ н шесть вннзу.

В доме веселья [Beth Sheshoniem] вольше мириады влагословений. Также о том, что я аюблю тевя, спаснтель [Phodeh].

Все, кто желает мудростн каждый дєнь, получают кннгу. Gвндетеаьствуй в ней от начала до конца. Когда кннга окажется в доме, не вросай түда огонь. Не нсчезай. Не разрүшайся. Не отворачнвайся. Ты вндишь нмя саужащєго сверху.

Просн, чтовы желанне исполнниось. От опьтта отмой рүкн в чнстоте. Отведи рүкн ваєво к күвиннке [Mi Ghebetzeleth]. Так напнсано, Господь на невесах. Такова овнтеаь пресвятого Малахнма. Имена грядут.

Покажн мнє всє просьвы частямн. Говоря, умножай толкование мечты. В это время знай, когда отвечать. Проявн состраданнє и покажн мне правду.
 рону. Хорошо выть слева. Фмотри и уднвляйся.

Моли, чтовы желанне нсполнниось наяву. Постнсь три дня в чнстотє, смнренни н почтенин. Овлачнсь в льняныє одежды. Оунстнсь от всей скверны. Очнщай тело три дня. Gо второго, трєтьего н чєтвертого дня нє єшь, пока не настүпнт пятый день. На пятую ночь зажгн лампу в доме. Ляг на пол в центрє дома Анцом вннз. Пүсть горнт сеет лампы. Пронзнесн просьву и дай овет.

В каятве к ШЕем Хамефораш, превудв в темнотє высшего нева. Прндн ночью, с совершеннымн очамн, үстамн н серацем. Не появляйся, но только лишь в люввн. Назови мне свою просьву. Это то, чего я желаю. Раз'ъяснн мне просьву, как Гаврнель разъъяснна сон фараону. Слова правднвы. Так появнсь ночьюо в нстине.

Єпрячь меня в просьве. Просьве во нмя князя Метатрона Шемом Хамефорашем. Превүаь на колесе меркава во нмя жнзнн. Начнн превывать в пүстынях. Имя Йод Хех.

Радуйся преждє, во нмя великого Эла, снаы н славы. Он - лювовь, жєланнє н верность. Прннєсн клятву князю Метатрону с (Иврнт: ХНIH ДShR オHIH). Это открыто Монсею, сыну Хмрама, нз недр кустарннка [Heseneh]. Однннадцать үченнков [Lemedeni] назначєны нменем, раздєлєнным на 70 языков. Покровом [Hema'ayileh] в 70 языках.

Подннмнсь 70 нменамн, нз седьмой вүквы в нмени, чтовы содрогнуться. Ты во вселенной. От нмени, Гедоди содрогается, высший и ннзшнй. От ярости земля дрожит. Дюди не выносят яростт. Благословенна слава Господа.

Именем (Иерит: OBShKMLO), заканнай князя Метатрона по именн. Бога [Glohi] Изранля, Бога Двраама, Исаака и Иакова. Именем, Малахнм основывает, чтовы превосходнть. (Иврнт: वLHД RBД.)

Яемь малахнмов: Мнхаель, Гаврнєль, Рафаель, Дннель, Иетзорель, Түрнеаь н Хзнель. Онн выше нменн н выше правды нменн, в мниостн н мнлосеранн.

Именєм (Иврнт: BShKMLO), заканнай князя Метатрона. Именем, князья назначены правнть чєтырьмя временамн года.

В первом Норнєль и Тзєдекнель. Во втором Дзнель н Gамаель. В третьем Зевєдиель и Gеменнеаь. В четвертом Гавриєаь и Рафаєль. ХшєвнерєХ Хешерон правит в каждом времени года.

Заклннаннем, знак князя Метатрона в влаженном нменн. От влагосаовення нменн, в вершннах над каждым влагословеннєм.

Начнн с нменн. Потому что нмя - прєждє всего. Утвердй нмя во векн веков. Эаужн нменн. Gоздавай нмя, содрогннсь Гедодн, высшєє и ннзшєє. Gамым прєкрасным нмєнєм. Каждым Гєдодн свышє. Всєми прекраснейшнми именамн. Не счнтайся с нменєм. Все трепєщитте.

Морє течет вспять нз почтення к этому имени. Всє самыє сниьныє волны прннадлежат прекрасному нменн. Земля дрожнт от почтення к нєму. Gаужн Господу. Трепещн от страха перєд нменем. Над всеми нменами в мнре. (Иврнт: ODIIRI.) Мнр арожит от страха перєд именем. (Иврнт: ODIIRI.) Водная пучнна н нстревлєнне, и тень смертн льются из нмени. В садУ Эдема все навожныє крнчат на радость нменн. Все нешамы, рУахн н Хнн้нн̆нмы впередн.

Желаннем, язык прнноснт славу именн. Даруй славу нменн. Д как пыль н тлен нсторгнгт. Червн поражают сердце.

Смнренным руахом покрывай, пока, как полевой цветок, не захочешь вытть смнрєнным прежде. Проси сострадання перед славным престолом. Прнваизься к каждому воззванню н заповедн. Gтарайся прежде моинться в просьвах $\boldsymbol{н}$ желання. Торопн просьву в состраданнн. Осүществн желаниє, котороє возннкло послє.

Из всеХ желаннй, да вүаүт низине. Мнлосердием прощай грехн. Не оскверняй. Многоє возвращаєтся в гнєвє. Нє пронзносн все в гневе. Господь нисходит в овлаках, сотворенных е рүахе на невесах. Выдай семьдесят человек, старейшнх. Не говорн нн слова о руахє. Прєдсказывай и не терпи неүдачу.
Господв проходит над нами, над поверхностью земаи, и провозглашаєт трн [G'] формы мнлостн для тысяч. ИЗ треХ прощай грехн. Из трех прощенне народу. Из трех усаышнт Господв. Господь прощаєт. Господь вннмает. Из трех Иаков отправляется е пүть нз Бєєр ШІєа. Из треХ достнгни места и оставайся там. Послє, чтовы мечтать. Здесь стонт лестннца. ИЗ трех, здесь Господв. Gтой выше н стеансь как пыав по земае. Разразнсь. Из треХ здесь, мы народ. Прндєрживайся всего этого, чтовы отправнться в пүть. Говори, это полные писання. Посмотрн вннз, чтобы үвндеть желаннє.
Это ШЕм Хамефораш. Помнн о желанин в күсте. Все, кто помннт о знаке сквозь разрушєння [Heshed], огращаются в вегство. Это выше түшення огня н нсцєлення Хворей, н выше гор Таршнша.

Єсаи чєловек запоминаєт н пишет этот знак, его враг гивнет, и судья влагосклонен к нему. Запомнн, пронзносн этот знак только лншь, есан ты чнст от всєम̆ сквєрны.

Єреди всех, кто пронзноснт этот знак всаухх, нечистые үмрут вез сомнєння. Поэтому неовходнм обряд освящення.

Хеннєлем и Хесєднелєм и Цєдекнєлєм на невесах, нменєм открой мне. Так нмя нсходнт нз трех писаннй. Gтранствуй н прнди, чтовы полүчить наставленне. Поклянись народу. Начннай, н завершай, н начннай.

Вот имя чести н славы. Оно раздєлено на этн 72 имени:
OHO ILI SIT daLM MHSh LLH đКД KHTh HZI đLD LdO HHДa IZL MBH HRI HQM LdO KLI LOO PHL NLK III MLH GhHO NThH HØd IRTh ShdH RII dOM LKB OShR IHO LHGh KOQ, MND dNI GhdaM RHØa IIZ HHH MIK OOL ILH SdL daRI daShL MIH OHO DNI HChSh daMM NNd NITh MBH POI

## NMM IIL HRGb MT६R OMB IHH daNO MchI DMB MNQ dIda GhBO RオH IBM HII MOM



Рис.1. Верхний уровень баннеров переводится, справа натево, как "Первый / подъем, вверх / в сад / за дверью / первой / фиолетовой. Нижний ряд, справа налево: Король / связывает / в потолке / расположены / скрыть / изменения. Суиествуют различные возможные интерпретачии.
(Иврнт: BShKMLO.) Благословенно славноє нмя щарства во векн веков.
Когда просишь отвернуть сердцє женщины, чтовы не саышать; только Элнєк поннмает Авнжєння лнка. В новолунне возьми медный поднос и начерти на нем то, что үказано выше. (Иврнт: QSITRON) нмя судьн.

Именамн Малахнма, вросай в серєднну. Говори знаннем лнка. Клятвой, я Длнекем, ангел знання. Изменн свою аушу. Фелоннет нан Фелони вен Фелониет. Не твори саово, прнводя его в порядок. Освоводн сераце нан почнтай в сераце.

Возьмн флягу, н спрячь єе в месте перехода. Это начертано на пятый день в четыре часа дня, что нет пятн дней.

После появись, чтовы восстановить. Вот вестннки и сүдьн народа. Gуаья - Фелемня. Вот догрыє ангелы: Двериех, Дземерехн, Деменехи, Дменехи, Дфенок, Фетевиєза, Товнеав, Телнель, Двофори, Гемети, Дворениель, Меннель, Вокеметов, जеретєн, Цевєкетени, Бемєрєтняс, Вєрєфнет, Кєрєсовиен, Дмаф, ФекєХнер, Хесетнер, Сетериель, Длнесен, Хелеснель, Gоресефи, Керекотот, Мелекиель, Дчесеф, Дмнель, Феретєм, Гедиель, Сеєєкиель, Кокєє.

Это доврыє ангелы. Это ангелы, волнүющие твоє сєрдце. Короля и вєлнкого знання, и твоєго чєловеческого сєрдца.

Когда король жєлаєт появнться, нан когда ты просншь о внденнях оБразов любвн нан дрүжБы от этнх слов, чудес священной кннгн и славы, помнн указанныє имєна пресвятых ангелов и нмя судьн, н достнгай целн.
Это нмена ангелов, саужащих Делекнелю, помогающих в треХ овителях п властвүющнх огнєнным паамєнем: Норех, Двойель, Мелекиех, Хоанель, Хеднель, Шелечнель, Хевовель, Цорнель, Бемекнаель, Дкернель, Gесеннель, Бенекиель, Томенель, Дамелнель, Телеметеф, Вотехениель, Дрефнель, Дгєниель, Мешернель, Дмєнегенавот.

Говори так и так твори. Они творят н достнгают желаемого аншь в чистоте.

Єслн желаннем, дом наполнен дымом и огнем. Пламя ничего нє поглощает. Gокєрн плоды [Pheriyon] и положн на горящиє үтан. Дым подннмается в самом центре дома. Запомнн имя суаьн и нмена ангелов. Дым подннмается. Говорн так от клятвы. Я над Малахимом, ославляю пламя с теми, кто поннмает огонь. Превывая на огненном престоле и слүжа огненному пламенн, огненное воннство слүжнт огню велнким нменем.
Я пронзношу клятву. Ты вндишь, как поднимается величие. Не воится. Заверши слово. Смотри, как огонь заполняет дом.
Єсли жєланнем, огонь отступает. Говорн от клятвы. Я над самым могүщєственным ангелом. Ты гасншь велнкий огонь. Не служн нн одного часа в доме. В конце, огонь отстүпнт и погаснет

быстро черєз час, не оставнв ни пепла нн разрушєннн̆. Твори в чнстоте и достигнешь желдемого.

Это нмена доврых ангелов шестого воннства: Фезєкєр, Дзиель, Дрєвиєль, Тернєфон, Фнєкєвом, Фєсетемер, Денегиєль, Кєроннерен, Шогехен, जевнерен, Двознель, Феннеаь, Тереннель, Хемемнеаь, Цєхємнель, Бнємємом, Гєрєзєннйнйєт, Горенєтель, Барова, Даремор, Херемор, Зевєнос, Хемемель, Норєднеаь, Феннявон, Керемнель, Бєфелнйня, Дремнель, Дремон, Дфосель, Фефернель, Кетеннеаь, Шевєвнєаь, Дрємнйнйенос, Тофнемос, Фецециеаь, Хетефнеаь, Фересомон, Нехеанеаь.

Это ангелы, самыє снавные [Hegeboriem] н могүщественные [Havozeriem]. Ө сниой и властью, перемещайтесь от места к месту. Прнднте к человеку на землю, далекую от храма Эля. Детнте, как птнцы, чтовы прнйти н саүжнть ему.


Рис. 11. На талисмане натисано, справа налево: "Маленький человек (говорится о маленьком рисунке человека, как отражение в зрачке глаза) Свет Господа". Рисунки в центре, скорее всего, оиибка, и должны были быть Тау Bay, что переводится как "знак". Талисман справа обозначает слово "могуиественный" с правого края, и имена Господа с левого.

Возьми четыре мєдных подноса н начертт на каждом нз ннх. На одном из ниХ нмя, и нмя это Дмов, и нмя Фесекер, и нмя доврых ангелов прежде. Говорн точно так, я вааствую над ангелом снаы. Ты Фелони еен Фелониет. Ты слєдуешь повсюду. Оно осталось

Там. Встреться со свони серацем, когда вудешь в городє, в дєрєвнє, в морє, на сүше, вкүшая пнщу нан напнтки. Ты летаєшь как птнца. Я нау к теве с желаннем. Молюсь Эаю. Не медан ни днем, нн ночью. Поместн подносы в четыре үгла дома.
В началє скажн нмя чєсти и славы. Клятвуу, Дсмодея на невесах, короля демонов. ИЗ каждого множества, стүпай, чтовы соврать множества волєзнєй. ИЗ каждого множества, стүпай. Не еросайся н не войся. Не страшись. Ты Фелони вен Фелоннет, помощь и поддержка от всєХ невзгод н страданнй.

Gоверн нх всех, кто перєнєс нєвзгоды н волєзнн. От Берємєха Дйвєриема, четырьмя нменамн врат [Mephethechien]. От Дновєхєна, Фетехнена, Иднехона Єегєрона. Благосаовн Господа и освети анк Божнй на невесах. Будь предан Фесефеснему. Превозносн анк Божнй на невесах. Верни севе мир.

КАятвами свышє, король свят. Чнстотой, разрүшь и раздеан каждого чєловєка в теплє $и$ Холодє. Защити от всякого дьявола [Shed] и демона [Meziєq], от всякого злого ауха [Aүізог] н нечнстоты [Qeshiet], от всякого заканнання [Ghereshien] н всякого чародейства [Kieshophien].

Имя Фелони вен Фелониета, с нменами Диєхон, Днявон, Шехов, ІІемот, Мєфєрєша, Кєшємн, нмєнем ІІєл, начєртн на венце. (Иврнт: वдव SSS.)

Для всякого, кто желает начертнть амулет [Qemiya'а], нүжно прєждє написать нмя Малахнма, үправаяющего этим времєнем, как напрнмер:

Bо время Ннсана, нмена Gемаель, н Хноваель н Генешериеш. Имя князя - Фвор Фениек.
Во время Таммуза, нмена Кєденнель, н Тезекиєль н Дкеннєль. Имя князя đвель Øвехем.
Во время Тишрєя, имена Бедекиєль, и đйнсємериель н Гаврнель. Имя князя Длевернявор.
Во время Тевета, нмена Гаврнель, н Дворнель н Берекнель. Имя князя Ревиель.

Что касается промежүтков врємени послє, Ннсан - Дворнель. Ияр - Дмернель. Gиван - Цаднель. Таммуз - Тернеаь. Дв - Берекнель. Элуа - Феннель. Тншрей - Цорнель. Мархешван - Кееернель. Кнслев - Дденнель. Тевет - Цефнель. Шват - Йнрнель. ддар - Сомнель. В ддаре Сандалфон.
Первый дєнь - Дрнйель. Второй день - Дсефєннель. Третнй день - Дрннєєль. Четвертый день - Хекєвнєаь. Пятый день - Йнховадель. Шестой день - Хедериель. Gедьмой день - Израель.

Во врємя Тншрєя Геанєцор н Хєдєрєннель. Во время Тевета Берєзнель н Gемемнель. Во врємя Ннсана Gемнель н Дннель. Во время Таммуза Немецнєль н Церекнель.

# K\%uTR RHTRG KHUTR 3HTKOD 30D甘గKT [SEPTER TETTRZELOTT] 

В МЕЯДЦЄ НИЮДНЄ знак зоднака Овен и его ангел Оваворнeab.

В Иярє знак зоднака Телец и Пехетнеаь ангеа.
В Gнване знак зоднака Блнзнецы н Феннель ангел.
В Таммузе знак зоднака Рак и Зорнель ангел.
В Две знак зоднака Лев н Берекнель ангел.
В Эаүле знак зоднака Дева н Хеннель ангел.
В Тишреє знак зодиака Весы и Цориєль ангеа.
В Мархешване знак зоднака Фкорпион и Гаврнель ангел.
В Кнслеве знак зоднака Gтрелец н Медоннель ангел.
В Тевете знак зоднака Козерог и ШЕеннель ангеа.
В ІІвате знак зоднака Водолей н Гаврнель ангел.
В Ддаре знак зоднака Рывы и Ромнель ангел.
В первый день планета - Солнце, н ангел - Øворнель.
Во второй день планета - Лүна, н ангел - Gемаель.
В трєтий день планєта - Марс, н ангел - Вониероваєль.
В четвєртый день планета - Меркурнй, н ангел - Лехевнель.
В пятый день планета - Юпнтер, и ангел - Зиероваель.
В шестой день планета - Венера, н ангел - Дшєднель.
В седьмой день пианета - Сатурн, и ангел - Хшернель (нан Изранав).
В первом времени года, начнная с Нисана, ангел Gемаель.
Во втором врєменн года, начнная с Тамлчүза, ангєлы Немецаєль н Цедекнєль.

В третьєм врємєнн года, начнная с Тншрея, ангелы Йкемнель н Йнремот.
В четвертом времени года, начнная с Тевета, ангелы Берєкнель н Gememhent.
(Ивритт: ТДQ) создаєт мужчнн нз огня, и они служат на востоке. (Иврит: ShKG) создаєт женщин нз зємли, н онн служат на юге. (Иврнт: ТНМD) создает мужчнн нз воздуХа, и они саужат на западе.
(Иврит: SДaD) создает женщнн нз воды, и они служат на севєpe.
Днем Gолнце правнт Кьвом.
Днем Венера правнт Тельцом, а ночьь Весамн.
Днєм Меркурнй правнт Близнєцами, а ночью Девой.
Днем н ночью Луна правнт Раком.
Днем Сатурн правнт Козерогом, а ночью Водолєєм.
Днєм Юпитер правит Gтрєльцом, а ночью Рывамн.
Днем Марс правнт рогом Овна, а ночью жалом Єкорпнона.
Gредн двенадцатн знаков зоднака (Иврнт: ТДQ) н (Иврнт:
ThМD) мүжскне, н (Иврнт: ShKG) н (Иврнт: SДaD) женские.
Єсан мужчнна рождаєтся в женском знакє, он не выжнвет.
Єсан женщнна рождаєтся в мүжском знакє, она также не выжнBet.
Єсть часы в дняХ неделн, когда влагопрнятнеє всего нзготаванвать амулеты [Qemiya'ayien].
В седьмой час первого дня.
В пятын̆ час второго дня.
В первый час третьего дня.
Во второй час четвертого дня.
В четвертый час пятого дня.
В пятый час седьмого дня.
Знаком [Siemen] нз двенадцати часов (Иврит: ДВ"D H"I).
Вот днн месяца, когда аучше всего приступать к созданню амулетов.
В лювой уас первого дня.
Утром второго дня.
Нн в коем саучае не на третнй день.
В лювоє время на четвєртый день.

Үтром пятого дня.
Ння коем саучае не на шестой день.
Үтром седьмого дня.
Үтром восьммого дня.
Ни в коєм саучае не на девятый день.
Нив коєм случае не на десятый день.
Үтром одиннадцатого дня.
В аювоє время двенадцатого дня.
Ни в коєм саучае нє на тринадцатый день.
Утром четырнадцатого дня.
Ни в коєм саучає нє на пятнадцатый день.
Утром шестнадцатого дня.
Үтром семнадцатого дня.
Ни в коєм саучає не на восемнадцатый день.
Ни в коем случає нє на девятнадцатый день.
Ни в коем саучае не на двадцатый день.
Утром двадцать первого дня.
В аювоє время на двадцать второй день.
Ни в коем саучае не на двадцать третнй день.
Үтром двадцать четвєртого дня.
В аювоє врємя на двадцать пятый день.
Ни в коєм саучае не на двадцать шестой день.
Үтром двадцать седьмого дня.
В лювоє время на двадцать восьмой день.
Ни в коем саучае не на двадцать девятый день.
Утром трндцатого дня.
Так делан̆ амүлет н говорн, нменем (Иврнт: DI) создавай невеса н земаю (ШІемня Овара, нан нево н земая).

Напнсано, что это амулет Фелони вен Фелоннета, н нменем ангела, назначенного в этот час дня, Фелони.
Открой своє сераце, чтовы возжелать Иешүа (Бога в своєм спасєннн). Начертн знак на цнтрүсовых анстьях [Terephi đtherog].
Погрүзи знак в выдержанноє внно н выпей в чнстоте.
Вот вүквы, которыє нүжно начертнть:
DR TBd IOD TIHO BOTd đda NS.

Затем, в чистоте Ннсана пронзнесн над стаканом выдєржанного вина семь раз. Вот этн нмена: Фетечнель, Рефаель, Днаель, Ихов, Тедефнель, Иховаеаь. Посае этого выпей.
Затем пронзнесн: 《ГГопподь [Glohim Xhabath] лювнм》 40 раз.
Затем нзоврази знак на пиоде цнтрүса нан на явлоке. Когда вудешь чертнть крут вокрут знака, пронзнесн: <Даайнла» трн раза. Затем с'ьешь его. Знак н напнсанное слово.
После заканнання говори, я над Геанецором. В кните [Hemegeleh], Тора прєдписывает заклннання, я над ИфнефнеХом. Князь направляет мольву. Зегенез Гал - князь Торы. Открой сераце Фелони нвн Фелоннета Торой. МУаростьюю н поннманнем. Именем (Иврнт: IH IH IH) воннств. (Иврит: ддд NS).
Возьмн цєлоє яйщо н сварн так, чтовы затвєрдела скораупа. На скораупе напншн эти вүквы:
PI PI OOTh PI PI IOTh GhIL PI PI IOTh dKOTh GhIL TzOR ITO
TATITh QDOSh QDOSh đda NS.


Рис. 2. Имена в переводе с иєрита, слева паправо, сверху вниз: Аримс, Абримс, Армимс, Асиель, Ансиель, Ансипиель, Оптихиель, Оптихия.
Затем, нменем (Иярнт: OMSPR MSPRД ДKD PSPSL), велнкоro үчнтеая [Дmeser Gedol]. Открой сераце. Давнд вен Зелатех постнгаєтся в Торє. Всє учнтесь не отрекаться отныне н вовєки (Иврит: ДДД NS).
Затем, корєнь дєянин̆ - чнстота в Янване вечером субьоты; не смотря на это, не ешь до завтра. Что касается всеХ дел там, чнстота не являєтся основой.

Нужно дєржать тело и душу в чнстоте. Утверждай рай н тем самым справедлнвость. Возьмн мукн н ячмєня. Илн вместо ячменя возьми пшеннцу; но лүчше ячмень. जмешай нХ в чнстоте. Пронзносн нмя Фелонн. Я делаю это так. Пүсть вудет желанне перєд Элохнно в раю. Достнгай желаємого, открывая сердце. Я Гтверждаю нмя Фелонн нвн Фелониета. Бүав каючом к Талмүау и Торе. Каждым словом, нє оставлян̆. Учн всех, н всє познаєтся по решенню в городах. Gреди догм [Phethegerna], говори самые священныє и всє это именєм (Иврит: IH), Господа воннств. Өмешнвай, чтовы очнстнть мүкү. Очнщай славный овєд. От славного овєда слепи пнроги крутаые, как ладонь руки. Возьми черннда н начертн четырє рисунка на четырех пнрогах.
Пншн в середнне пирога. Напнии на четвертом эти трн нменн. Пнши, это всє проверено н доказано. Не пншн в однн нин два, а лншь в три ряда.

G овратной стороны пнрога начертн соотвєтствүющнй четвертый знак. Он үже четыреХсторонннй. Затем, нарнсуй черннламн шесть нзовражений. Напиши сверху пять нмен. Каждоє нмя снлы перєд написаннем должно выть проверено. Затем, напншн всє вторыє нмена на сторонах пнрога. Испекн пнрог в печн. Растопн печь веткамн днкого винограда. После того, как испечешь его, возьми стакан красного вина н восемь анстьев мнрта. Надпиии восемь нмен на четвєртом. Напншн все нмена на нем. Один отставь отдельно н смочи красным внном. Также положн его сверхХ в стакан с вином. Не пей, пока нє пронзнєсєшь это семь раз:
<<да Бєр Фєфа Рєфєрєм Бєр Фєфа Рєми Бєр Фефа Йнкнєш Бер Фефа Gоречев Бер Фефа Деров Бер Фефа Чема Бер Фефа фчн Бер Фефа Нечемен Бер Фефа Мери Бер Фефа. Блажен ты, Божє, үченнем закона [Berok Xtheh H' Lemedeni Choeqiek]>.

Нефешєм жнви и восхваляй. Gүдом поддержи севя во влаге. Блажен ты, Божє. Доврота н довродетель.
Заканнаннє свышє - каюч. От прннца шекины, гаүпцы отворачнвают от меня сеои сераца. Уйдн, чтовы жнть на горе (Торня иан замок). Восстань нменем. (Иврнт: ShMRThd eDIShThd dLIN ДRIMS ABRIMS ДRMIMS ДSIDL ANSIAL ANSIPIDL OPThChILL OPThChd.)

Ной полүчает влагосклонность в гаазах Господа. Говорн, свндетельствуя шесть раз. После этого, съєшь пнрог.
Этот амулет хорош н его действиє провєрєно. Оврати в вегство аурной глаз аухом знання. Мнлостьь держн меч. Открой сераце н исследуй Тору. В ней влагословення над всеми печалями и волью. Саучается так, что сокровнща үтекают. Именем (Иврит: ShDI DI), создай невеса и земаю. Именем (Иврит: ShDI DI), ангел Рафаель назначен над месяцем.
Семемаель, Хенегаель, Вонегешореш, Кєнедорес, Недемех, Кемиель, Gарнель, Двернед, Норнед. Назначены на время Тамму3а. Князь - Двораннєд. Днгєл часа п знака зоднака. Во нмя Бога Изранля, Элохи, прєвудет Херувнм. Эль велнк, снаьный и славный.
(Иврнт: IHOH ) имя воннств. Именем Элохн, состраданне. Именем Хдиернерон Элохн Рофа, достойным всех, кто вннзу. На невесах - сокровєнная часть [Bierek]. Именем (Иврит: IHOH), довейся үспеха в пнсанни.
На амулете напишн нмя Фелони вен Фелониета. Храни в нем все 248 могүщественных [Дүі还这]. Возьмн лезвне меча. Да помогут теве в этом, н процветай. Извавлением н спасеннем грєшннков, от языка порочных, и от господина справєдлнвости [Ba'al Dien].
Фложно понять завет. Пойми, что нет завета для всех, утвержденного свыше. Нечнстые поннмают єго деяннямн Господа. Понимают языком н советом. Поннмают мыслямн. Превзойди смнренного [Hekeniya'am Heshephielem]. Gвергнн и үтомнсь. Бүдь покорным [Hekena'a] и смиренным [ Na 'ana'a] и стражаущим [Sheber]. Утомнсь, не подннмаясь в сние.
Все от мольвы греховности. Заверши каждоє порочное желание. Извавь н спасн от всего. От того, чтовы выть покрытым сннякамн. От всей волн и страданнй. От злых людей, от второй смерти [Memietheh Meshoneh], от всяких злыХ мыслей, от всеХ страданнй и тяжелых волезней.
Даруй мнлость, мниосєрдне н состраданне перєа троном Господним и перєд всєми созданиями. Ты навлюдаєшь видєння, когда оказываєшься над созданнями, как Бүдто атакүет лев.

Клянусь, я, Фелонн вєн Фєлони, во нмя Хворнєдона н Ддєрнерона.

Вот друтой амүлет: Дрегнель, Gерегнель, Недетнель, Дченаель, Цеметненнєль, Дметеннель, Шемєнаель, Йнвочек, Йнвовек, Йнвобев, Дз, Бов, Гех, Деєрнель, Берекиель, Гелалек, Делекиель, Хорернель, Оварнель, Зерекнель, Хеннель, Техорнель, Йнховаель, Керовнель, Мехеменнель, Дехетнель, Норнель, Gориель, Дзернель, Феннель, Цефехаель, Кетениель, Рашнель, Шефериель, Йитокиель, Двориель, Рефаель, Миефаєль, Дтенаель, जенесенех, Кєнєкенета, Мовакєч, Мекєшефиель, Восенєдернєаь, Вокєфєцнєль, Двег, Йнтєц, Теха, Нод, Хенев, Гемаель, Торнель, Йифнефнех, Гелнецор, Цоретек.
Радуйся н кудд счастаив в Торе, именем (Иврит: ОPTh ZaI BThd RKB ŢRD IIH aThM ehza BIZ RThIK IGhD TheO IOH Id Id dapR QdN othd BBD ORK dir). Открой сераце Лнева вен IIереха (Иврнт: LIR BN ShRH). Пүсть тева познают в To$\rho \in$.
Gредн пророчеств, это написано в Талмуде Иерүсалнма. Из полного Талмуда п Мндраша, и дополнений, и книг н свнтков, заповедн Торы и гаүвокие секреты Торы жнвүт в сердце как вураящне нсточникн.
(Иврит: НОН.) Знанием и мүдростью, н всеми заветамн мүаростн и каждым словом Торы. Gлєдүй заповєдям. Извавь н үпасн, и огрождай от всякого волшевства. От связей и от всякой невзгоды, и от всякой кары. От лезвия меча и от людской злобы. От злого языка п от справєданвости Господа. जложно понять завет. Понымн, что нет завета для всех, данного свыше.
Порочность поннмай в деяннях. Поннмай мысаямн покорных и смнренных, павшнх " нзмождєнных, свєргнүтых, потрясенных " сломлєнных. Не восставай в сние. Все от просьвы порочностн. Завершн порочное жєланне. Извавленнем н спасеннем от всякого несчастья н невзгод. От Аюдской злобы н от второй смертн, от всякой злой природы и от тяжєлой волєзни. Довроє сєрдце повеждает злое сераце.

Навлнддай, когда парншь над сүществамн, как когда лев атакүет. Именєм (Иврнт: IHOH IHHO IOHH HIOH HOIH OIHH OHHI HHIO HOHI), н нмєнєм (Иврнт: वBGIThTz QRda ShTN NGD IKSh BTR TzTHG GhQ\& TNda IGL PZQ ShQO T弓ITh) и нменєм (Иврнт: OHO ILI SIT đаLM OKӨ') н нменем (Иврит: đNQThM PSThM PSPSIM ODIONSIM) влагословн и сохранн.
Господь освєщает. Овращайся к невесам н получай влагосклонность. Господь восстает. Овратнсь к невесам н превудд в мирє.
Gлушай н оставайся в Израние. Втайне, велнчайшнй Бог аювнт тевя. Овретн защиту у Бога Всемогүщего. Оставайся єдин н в аюввн, ты говорншь о Боге. Укрой меня, Элохиек, и үкрепи все. Элохима спрячь в сераце. Все в нем - нефеш. Всє отдают много. ВдыХай слова. Gовери нХ 13 дыХання слов.
Я, сниой, повелеваю установнтть день для вас сеєрХу н сннзу. Почитай в сердце н повторяй. Найди үвєжнщє от Холода.

Gаовамн несн правау в овнтеав. Не войся в доме. Gтүпай весстрашно по тропе к овнтелн ночью.
Основывай, чтовы покрыть темнотой. Євяжи днєм. Бүква слова свышє, в сторонє тьмы. Gтүпай и поспеши. Нечнстыє опустошаются. Опусти галаза.
Так напнсано, үкрепн на 1,000 двєрных столвах [Медоzотһ] мнрнады домов справа, открой в сердще овнтелн. Изгонн демонов [Мегієqien] из места. (Иврит: IНОН) оверегает от демонов [Mеziєqien] и дьявола [Shiedien]. Провєди ночь и дыши ровно во снє. Защитнсь от всєХ страхов нмєнєм (Иврнт: IНОН), Бога Богов н Господа Владык.
(Иврнт: ОДLHД RBД ØaGLD). В назначенноє время подойдн. (Иврит: Дdd aZ BO GH ThThd MGINO.)
Блажен ты, Бог щита Давнда [Megen Dod]. (Иврнт: MTъMTъITh NДaRORON MTTRON.)
Вот еще однн амулет. Он прннадлежнт руаху чєловека. Восстань и одєржн веанкую повєду. (Иврнт: ВДаН) напнсано на раковнне, которая подвєшєна слєва. Так напнсано, н вудв защнщен в дороге. Пүсть вєдет тевя слово нстины. Правєдным народам Тора открываєт знаниє правой стороны.

SNMKR TNP BKR ZG MNB ODD TZHSN TThX ChD SBR ニSBOSD ДRAHB.
Да превудет здесь жєлание господа Израная Элохи. Повелевай ангеламн. Прнди в храм Фелони вен Фелониета. Gтүпай н заверин аюбоє начатое дело. Уаача прндет к теве летко, днем н ночью, в доме н внє дома, в городе и вне города. Именем н священной печатью, горднсь свонм твореннем. В своем доме, слеајй за Фелонием бен Фелониетом, аминь селех.


Рис. 3. Фигуры в правом верхнем углу переводятся как "успех" или "процветание". В верхнем левом углу: "от чистоть" иии "от чистых". В других углах те эее буквы переставлены. Под треугольникои в середине каждой звезды Давида - Шаддай, "Всемогучий", второе имя Бога.
Этот талисман проверен, н он надежно охраняєт женщнну. Poжай младенцев. Хранн нх от колдовства н аурного глаза. В часы рождення используй. Прн родах он отвернет от невзгод н неприятностени.

От песни стүпеней [Shier Hema'aloth], нмена выстүпают. От песни ступеней, онн подннмают глаза. (Иврит: ДL R"Th Да"В.) От имени (Иврнт: НОІН), пронзносн Хвальеы.
Так (Иернт: S"Th). Око вндит оттүүда. (Иврит: Q"L.) Господв направляет нас сеерху. (Иврнт: Да"В Q"L) и также (Иврнт: S'Th). Gмотри, откуда ндет (Иврит: वDNI HOIH). Объєдинн-

тесь, чтовы помочь народу. Господь создает. (Иврит: S'Th dDNI). Невеса н земля. (Иврит: S'Th Q"L.)
Не үвегай оттүда. (Иврнт: R"Th HOIH.) Говорн ов алефах [Дlephien], велнчайший человек - правая рүка. От дня трн Йода [Yodien]. От нмени из 72, заверии мнлосердие. Провүди сострадание в высшем человеке. (Иврнт: НОІН). Говорн ов алєфах. От нмен, не плачь. (Иврит: R"ТЬ НОІН). Говорн ов алефах. Такжє о каждой вукве послє нмени (Иврит: HOIH NOTRIQON đаShTzII). Имя прекрасно. Также верегнсь кажаую послеаующую ночь. Это нужно каждому чєловеку. Песнью стүпеней уттверан нмя.
Ты проходишь. Пройдя (Иврнт: IB"Q). Пройди (Ивритт: Да"В RI"O). От 72 нмен нз 216 гүкв (Иврнт: IB"Q ${ }^{\text {п }}$ ДDNI HOIH ДНІН), соєднненных вместе.
От имени нз 72 , как написано на страннце 24 (еврейского текста), используй два пнсання. Бүдь влагословен нменамн, написанными на странице 42 (єврейского текста). Используй ова.
Используй колесо [На'аүіgоl]. Овразом в круте еправа, слүшай, как совнраются аюдн. Да превүдет радость на странице ***7. С второй стороны, ответь Господу. Свяжн днем.
Отправляйся нз песни четыре раза. (Иврнт: IB"Q) в день. Несчастьем, вознесн святость н снаү. Үверегн н үпадн. Мы үстанаванваем ответ чєрез день. Провозгласи (Иврит: IB"Q) треХ нмен (Иврнт: वDNI HOIH ХHIH), соеднненных вмєсте. Четырьмя драгоценнымн снаамн нзвавь от всякого несчастья, осокєнно прн рожденнн рєвєнка. Здесь направаяєт Господь.
Имєна, исходящне нз пнсання, прекрасны. Онн овєрегают от колдовства. Гематрней, заверши имя нз 72. Тогда колдовство не сможет сравотать. (Иврнт: Да"I) завєршает 72. Имєнем нз 72,
 Фпасєниє всеми тремя вүквами нмени перєд снмой. Благословєнно славное имя.
(Иврнт: 0"К) из треХ гүкв нменн в прнсүтствни снаы [Bepheni Д'atzemor]. Иоснф, сын Єфранма, подннмает взор к молодым сыновьям. Возведй стену во нмя (Иврнт: I0"D H"H O"O H"H

MI＇K OSh＂R NI＂Th đaSh＂L N／M＂M RH＂da）．Этн нмена пре－ красно подходят для защиты от сглаза．Исходя нз пнсаннй．－ сыном Єфраима，созєрцай Господа［Rаүієһ］．Gлово（Иврнт： ØaShL），поннмай как сглаз．Также（Иврнт：NMM RHДa）－это гематрня слова 《сглаз»》．
70 нменамн Малахнма，онн прекрасны．Храни все так，как выло открыто．Затем，эти имена п образы үвндены и запечатаены Ддамом，первым человеком．Твонм овразом хорошо защищаться от зла во врємя рождєния рєвенка．Далєє описан дрүгой извєст－ ный амулет．


Рис．4．Этот талисман оберегает жениину при тяжельх родах． Текст на еврейском，за кругом－имена четырех рек Эдема（с верхнего левого угла по направленио часовой стрелки）：Гихон，Фисон，Прат （Еєфрат）и Хиддекель（Тигр）．Внутри круга имена ангелов，Адама и Евы．



 CNE NNS

$\qquad$
${ }^{00}$

Имена над днаграммой (рнсүнок 5) слєдующне:
MIKdL GBRIAL RPAL NORIdL QDOMIAL MLKIdL TzDQIdL PDIdL ThOMIДL chSDIdL TzORIdL RMAL IOPIdL STORI GZRIdL ODRIdL LHRIDL GhZQIdL RHMId QDSHIXL ShBNIAL BROIGL XHIdL GhNIdL LAHZL MLKIdL ShBNIJL RHSIDL ROMIAL QDMIAL QDAL ChKMIAL RMAL QDSHAL daNIdL dazRIdL GhKMdL MHNIDL QNIdL GDIdL Tz̧RTQ daOPPIDL RGhMIDL SNSNIH ODRGZIH RSSIDL DOMIAL SNIdL THRIdL IdaZQIdL NRIH SMKIdL daINdL ThSIRIH RNaL TzORIH PSISIH daoDIdL MMKId MGhNIH QNONIH IROAL TTDOSIH GhONIDL ZKRIDL OdaDIAL DNIAL GDIAL BRIDL AHNIDL.
В надпнси под днаграммой говорнтся: <<Именем (Иврнтт: ХНІН ОНД ННД ДД ВВ ДО МДК ДДД), вознесн мольвы на невеса. Будь первым, сотворившим нменем. Трєтьнм пменєм, пошан вестннков. Gотвори дорогу. Øнгеламн морского еєрега, принеси нМ каятву на месте. Поймн, что нмена не пронсходят от одной сниы, и не от воннств н служнтелей, н не от всєХ, кто овнтаєт. От имен, следовательно именами и печатямн, напнсаннымн здесь, я приношу клятву. Твонм воннствам и саужнтелям. Ты дарүєшь жизнь. Фелониет вен Фелоннет. Посає рождення, ни АНем, нн ночью, не потревляя пнщу нан пнтье, нн головой, нн сердцем, и не 248 веаикимн, и не 365 рангамн. Gнлой имен и вожественных пеуатей, нин я прнношу клятву твонм воннствам н служнтелям.
Вот єщє однн амүлєт. Он үстанаванвает лювовь между мүжем и женой нан межаУ мүжчиной н его аювовннцей. От аюввн ты, Бог Элохнєк, во всєХ сєрдцах н во всєХ нєфешах. Да превүдєт жєланне перєд Элохи, Господом отцов.
Пошан пресвятого [Heqedoshiem] ангела Фелоння нвн Фелоннета. (Иврит: К"Р) устанавлнвает аювовь. Это нмена пресвятого ангела, үправляющего лювовью. (Иврнт: PTh TそIMд Thд HOHI KI HLД ShLK KShShL PShLK IThQL.) Tы - ангел лювен. Несн лювовь. Об'ьявн, чтовы понять. (Иврнт: РВ"Р). В ннх нет ненавнсти, и нет гнева, н нет ссор, н нет злых слов н недоврых сераец; но аншь мнр в сераце. Єераце прекрасно. Хювовьь провозгласи отныне и во векн веков, амннь. Да превүдет овраз.

Вот єщє однн аювовнын̆ амуаєт (рнсунок 6). Он начєртан водянымн ананямн н шафраном, медной палочкой, на подготовлєнном панцнре чєрепахн.
Во нмя Фелония вен Фелоннета, да превудет связь с сердцем. От Фелония вен Фелоннета к аювви. От Фелония вен Фелониета, творєння жєланий. Проси от снлы песни и снлы камен. Ты влагословен нефешем Бога Элохн. В велнком влеске н славе, одєяння покрывают светом. Мир простнрается к неву. Завєса охлажддет высшєє море. В темном месте всадннк седлаєт крыАья ветра.
Поместн ангела над АуХамн, саүжащнмн огненному пиаменн. Основаниє прннадлєжнт земле. На невесах обнтель Божья. Она не падет во веки вечныє. Рвүщейся синой праматерин, одеяння покрывают горы. Море спасается от прокаятня. Беги от звүков грома. Быстро взойдн на гору и спүстнсь в долнны.
Основаннем нзмеряй граннцы. Не переступай через ннх. Не населяй землю. В месте, отпүсти от рек, текүщиХ межаУ горамн. Gкнтайся н пей. Не оставайся в овитеан. Утоан жажау в сухой пустыне. Пролетай над раем, чтовы поселнться в нем. Восстановнсь от высокнх гор в пустыне.


Рис. 6. Буквы на этом рисунке образуют "Имена Бога". Эта диаграмма также представлена в книге Гольдитейна "Сказания и легенды евреев», с. 30.

Земая овогащается ростом растений, поддєржнвающнх жнвотных. Трава саүжнт человєку. Отправляйся в пүть с теплотой земли. Вино радуєт серацє человєка. Повєрхность земан становнтся плодородной. Gогрей сердце чєловека. Помоги дерєву Господнему. Белым кєдром үтверди имя. Возвратнсь в гнездо аиста на еловом дерєвє. В высоком доме [Bitheh Heriem] горныє козлы [Lira'a'iem] прячутся в үкрытин скал.
Сотвори Дүну точным временем Gолнца. Знай, что грядет. Повеждай темноту. Да прєвүдет там ночь. Вся жизнь двнжется, пока львы рычат н ревүт, разднрая н разрывая на частн.
Просн пнщн у Эля. Gолнце восходит. Gовєритесь в овнтели, чтовы отдохнүть. Человек отправляется в пүть, чтовы равотать и равотаєт до вечера. Єколько творєний вожьнх совершены муаростью, созданной, чтовы наполнять зємаю вогатством.
Море велнко н шнроко. В нем овитают ползающци тварн вез чнсла, от самого малого до самого велнкого. В нем лодкн, чтовы переправлять Лєвнафана. Из түч, которые в нем.
Завершай, даруя зерна. Ты даєшь пнщу в час. Давай, чтовы соврать, и наполняй протянүтүю рүку. Хорошо прятать лнцо, когда ветер үсилнвается. От тяжкого труда пыль возвращается. Вышан $\rho ү а \chi а$, чтовы овогатить н восстановить повєрхность земан. Да прєбудет слава Господа вовєкн. Радуйся творенням Господа. Земля дрожнт н горы содрогаются.


Рис. 7. Ангельские надписи. Эти знаки приведены также в "Сказаниях и легендах еєреев», с. 30. Гольдитейн отметил: «Это так называемая «азбука ангелов» из книги Разиеля, Аистердам, 1701. Она использовалась б магических целях, и о ее происхождении известно немного. Форма букв напоминает буквы еврейского и самаритянского алфавитов». См. Дэвидсон, «Словарь ангелов», с. 335.

Господь поддерживаєт жизнь. Пой Элохи, пока темнота над намн. Да возрадүемся. Господь нстревляет зло н грех на земле. Аүша восстает. Возносн двалы Господу.
Вот еще один амулет (рнсунок 7) мнлостн н мнаосєрдня, начертанный на подготовленном панцнре черепахи.
Во нмя мндости и мнлосєрдня (Иврнт: IHOH), да превүдет состраданне в мнре. (Иврнт: ІНОН ДаL РB.)

Преумножай правєдность народа. Говорн о Боге, чтовы үвєличить мнлость н послать єє на невеса. Дарүю тевє мнлость в глазах всех внденнй. Именем МнХаеля, Гавриеля, Рафаеля, Двориеля, Кєвєшнеля.

## IH IH IH IH IH IH IH IH वHIH बHH बHH גHH đHH IHO IHO IHO IHO IHO IHO IHO IHO IH.

Вот єщє один амулет (рнсүнок 8). Не властвүй над людьмн оружиєм [Keli Zien]. Это нужно начертить на подготовленном панцирє чєрепахи и повєснть на шєю с этимн прєсвятымн нмєнамн:
áthrial o rial horrial hmrrial shorrial shorral daorrial shorial mikal grrial hgrial hede al ShOBRIAL T弓BGhR dThNIQ TzORTQ $\quad$ NNQThM PSThM PSPSIM DIONSIM LISh OdaTh KQO IThI IHOH đBG IThTz, QRda ShTN NGD IKSh BTR ŢThG GhQB TNda IGL PZQ ShQOTzITh QBTzQdL AHMNONIAL OMSThIH HIRShTHAL dadNH PIH đLdaH dBG IThIN dLdaH đaH đaH dazOR LPLONI BN PLONITh


Рис. 8. Ангельские надписи. Эти знаки также воспроизведены в книге Трахтенберга «Еврейская магия и суеверия», странича 141, а также в других текстах.


Рис 9. Ангельские надписи. Эти знаки такжее воспроизведены в книге Трахтенберга «Еврейская магия и суеверия», страница 141.

Это говорнтся о мүаростн, семнкратной жнзнн. Выпнвай стакан рома [Kоsiүа Remiүа] каждый день в теченне 40 дней. Понимай вожествєнноє слово, дарованное Монсєю нз кусттарннка.

Поннманнє мудрости ндет нз недр знання. Разум - нз недр мыслен̆. Разум нсходнт нз недр всей довроты н нскренностн, нз недр самого нскүсного. Gовєршенствованне нсходнт из сердца самого чнстого. Пресвятое - нз сераца скромностн. Фостраданне - нз сердца мнра. Удовлетворениє - из сердца воздєржання. Почтенне е чнстоте - нз недр тайн святого AуXа.

Через Сефєфнеля, князя разүма. Черєз Дфєфнеля, князя знання. Через Кететнеля, князя поннмання. Через Дрємиеля, князя Хнтростн. Через Йиховеля, князя заповєдей. Чєрєз Нехенаєля, князя извавлєння Господа. Через Рехаеля, князя тайны шекины. Через дшємоли, князя Торы. Имя ІІехешеров ІІекнна над Монсеем.

Рүах муарости н поннмання. Рүах знання п разүма. Рүах хнтростн н наүкн. Рүах тайны нзвавлєння вожьего. Рүах от тевя, Элохнм. Так превүав в шекннє мүдрости и поннмання. Рүах совета, снаы н мыслей. Рүах знання и муаростн. РҮахом Элохима - тайной разума Давнда вен Зелатеха, нменем Шекрехозн.
Велнкнй князь (Иврит: ZН PTR II'). Велнкнй князь (Иврнт: GDL ZH RIRIAL II'). Веанкий князь (Иврит: ДGOQThIaL II'). Велнкий князь назначєн над драгоценной мүдростьь Торы и над всем ключамн к мүдростн.

Наүчи Торе Моисєя. Мүарости и знанням. Я Давнд вен Зелатех. Идүщнй вратамн муарости н вратами поннмання, нменем (Иврит: גHO dGhOSh IGhOSh IHOH IHO IH HH HOH HH HOH IHOI


Не оставляй мечту. Не оставляй үченне. Говори о предшествүющнх пнсаннях. Послє потрєвляй и смєшнвай стакан внна с напитком [Mesheqеһ]. Говори, это письмена на рүахє мүжчнн и жєнщнн. О Всевышннм человек поннмает, как привестн в порядок сераце.
Господь отвечает на языке. Элонм изгони прошлое. Я дарүю святой аух Эля. Господь повєлевает вырезать амуает нз золота. Прннесн его к чнстому серацу. Создай для меня Элохим н рүах восстановнтся в нем.
Элохнм дарует мне язык, чтовы я поннмал знанне. Ты даешь слово, чтовы прокүждаться каждоє үтро. Мое чХо внемлет үченню. Бог Элохнм открывает мон үшн. Я покорен. После, не үвнрай руах. Gлово Господа во мне. Повеждай язык и товори так.
Да превудет желаннє от Бога Элохн, Бога Двраамаа, Исаака н Израная. Открой сердце законамн. Осветн глаза и серацє именем Фетехнеаь Рефаеаь Хофнель. Открой свое сераце. Никогда не оставляй всего, что постнг.
Что прнказано үинть? Флүжа, үчнсь всю жнзнь. Не оставляй слово Торы вовекн, амннь.

Постнсь вечером. (Иврнт: R"Сh) в Спване. Начерти священныє пнсьмєна на яйце. Смешай желток с хорошнм медом. Gшь слово нз всякой плоти. Ты вкүшаешь пищу.
> (Иврит: DIO NSIM.). Это (Иврнт: D"IO NS"IM).
> Из двух знамен [B' NSIM] создай Гаврнеля, как (Иврнт: DIO). Вндом [Pheretzophien] и толкованнем знамен создай Гавриеля мнлостью Мншаеля [Иврнт: MIShdL].

От помощн, холод перєд намн. Бүаь теплым нзнүтрн. Єсть толкование священного. Оно влаженно.
(Иврит: $\mathbf{X}^{\prime \prime} \mathbf{Z}$ В"О G"H.) От пяти вожествєнных печатей отдели күквы. Отделн простоє значение [Peshet Pieseth]. Gоздай два знаменн.
 рHT: $\AA N Q T h M$ PSThM PSPSIM DIONSIM BGIM' ADIRIRON IHOH ДLHI.) Воинствамн остается Херүвим. Здесь завєршается нмя нз 22 күкв.
Измєнн, чтовы начєртнть нмя нз 42, (Иврнт: ДBGIThK) разделено. (Иврнт: ДВGД) сломлено. (Иврнт: ДВGД) на невесах н обращено к пелєне.
Получай (Иврнт: HStTN). Предсказывай разлом н разрывай (Иврит: QRd'a) Серафнма. Прєдсказывай грядүщєє (Иврит: HShTN). Предсказывай Изранаю. Поаучн кннгү меркавы.
(Иврнт: גBGIThK QRX'a ShTN.) в Gефєр Xeкелот (Кннга дворцов), дажє как вүато разрывая кннгу. Внновным прєдсказывай, пока не останешься вез єды. Принесн клятву. Учнсь от пользы [Zekoth] п ошнвок [Meleqien] перед лнцом Господа.

Красота поклона Господа - в тайных частях нового грядүщего языка [Yikesh Henah Daqoshi Lieh Be- mebosha Leched Beter Leshon Bova]. Первая часть новая. (Иврит: Т६тһ"G.) Языком үтверан жнлнще Ауха Святого [НеqеЬ], провозгласи распространєнне языка. (Иврнт: TN"Да.) Это ключи к снне. (Иврит: IG"L). Это кннга снкы. үчнсь у снега. (Иврнт: PZMQ"I ShQ"O.)
(Иврит: ДBGIThK) тайна в трүде, переданном үченым. От мольвы үйди на три мнан. Не говори перєд, но после, не возвращайся в Иерусалнм. Ровно на одну мнаю вєрнись, пройдя меньшє мнан.

Tаков закон [Helekeh]. Теперь сыновья поннмают грехн тысяч народов. От всех үвиниств [Rotzech] нєовходимо уйтн. Беги и овретн үвєжнще в городе. Нет зла вне паствнща.

Ов үкрыттни городов написано, 48 соседннх городов. Твон паствнща и поля в странах. Ты спрятан в странах. Завладей городами, үказаннымн прєждє. Послє, сократн окрүженнє до одной мнли и не вүдв үбит.
(Иврнт: ShdRZL.) Меньшє чем черєз три мнан всходит Gолнце. Так от үвнйства отсчнтай трн мнян. Говорн, ветн на восток от места үвнйства. Так в нүжноє время молнсь до часа. Так повернүтся вспять үбийцы. Морє окрүжнт үвнйц н закаючнт нх. Єкажн, вы заккючєнны. Властью Бога, заклннаю.
(Иврит: MGB"Д GB"Д.) Из вүкв Хлеф, Бет и Гнмель сложено нмя. Из кннгн велнкой мүдростн, тысячн народов вожьнх. Бүдв влагословен, чтовы рассчнтать соедннение. Море меньше через одну мнаю. Говорн о расстояннн до землн. Измеряй шнроту до моря. Gолнце возвращаєтся наверх. Погрузнсь в море. Затем, үменьшн от одной мнан. Не возвращайся до трех мнаь.

Поэтому (Иврит: גB"G BI"Th GIM"L NOTRIQON). Молитвой, граннца в одну мнлю. От треХ мнаь так саучается. Море закреплено по частям в земной почве. Копай вгаүвь на однү мнаю. В месте, где земля - нетронүтая почва. Пронзнесн клятву. Я на невесах Нехелнель, Дремогнель, Тетофнех, Дцотнех, Нерайаель. Имєнем, правда прорываєтся как вүрлящнй фонтан.
(Иврит: QRđa ShTN.) Бүквы (Иврнт: ShđaR) малы наверхY. Там соверитесь, чтовы предвестнть прнход Шайтана в Израниь. В то жє врємя созерцай предшествүющие жизнн. Подготовь концы. Ты - врата. Ты не спосовен выйти перєд шекиной. ПрєАсказывай Изранлю. Помнн о чнстоте Иакова. Провозглашай от малого. Говорн о теХ, кто восстает. Ое Иакове, это малое.
(Иврнт: Oda'О NवM' T¿DQ" OMShPT" MKON" КSДK.) Мнлость и правда прежде. (Иврнт: OS'Th) мало. Все сотворено этнм нменем.
(Иврит: QRđ'б ShTN.) Это Хорошо. Грєшннков разрывают на кускн на невесах злыє АүХН, нан острые зубы демона.
[Мегієq], (Иврнт: КОСһBIN.) Это имя повесь на шею и нсцеансь.
(Иврит: IKSh.) Они подннмаются наверх. Внизу Тет и сверху Gамек. В согдаснн с этнм, говори о мнлостн всеХ деяннй Эля трн раза.

0 сниьном человеке, как эти 13 (Иврнт: I"G) вннзу. Так везнаказанно. Ты возвышаєшься трнжды. Трннадцать подннмаются. Но үтверди Тета на невесах, нет наказання, пока не вудет так 23 раза 20. Онн єсть (Иврит: S' NG"D). Хорошо нє завывать о поддержкє, о пнще н пнтаннн.
(Иврнт: BTR TзThG.) Ложноє отвергнуто [Sheqorien Pheter], Языком отвергни первоє морє на неgесах [Pheter Miem Rashieth Merom], Там оно невєрно. Разорви Шайтана. Как ты поклялся. Так запечатлєй совытне. Разорвн Шайтана.
(Иврнт: PTR TzThG.) Послє отвечай на клятву. Исход с Шнн н Бет.
(Иврнт: BTR BNI/ИT' ДLIH.) Заполнн вүквы Øлеф, Ламед, Йод, Хех.
(Иврнт: T弓ThG.) Тематрией, как сниой [GhLNOTh], моли Всевышнего в молнтвах. Вот что нүжно говорить. Отведи взгаяд от окна, от Тнец (рнсунок) н от решеток.
(Иврнт: MShNIH NOTARIQON MTTRON.) Веанкий князь. Открой окно. 13 [ОІ'G] окон у славного престтола. Открой нх, чтовы провраться к фнлактериям [Thephielethen] Израная. Bce coздано в этом нмени.
(Иврит: BTR TzThG BגTh BSh ShGN HДR.) Познай, что первый свет выл создан Господом. Раздели правєдных и подготовь нХ. Господв скрываєт это в раюо.

Говори и провозглашай, Элохнм освєщаєт. (Иврнт: ДOR.) Гематрня сада Эдема. Поймн это нмя.
(Иврит: GhQD TNДa.) в гематрнн. (Иврнт: RДM.) в связн с этнм говорн о сняння [Qeren].
(Иврит: RДМ.) Кучн народа Эноха.
(Иврнт: RДМ.) Рафаель, фворнель, Мнхаель - воннства шекины. Бүдь готов прнйтн на помощь Мессни. Это то, что говорнтся - лучах незамедаттельно.

От нменн (Иврит: ChBION đаZО), вүквамн н нменем, это Дворнель.
(Иврнт: D"L.) Глядя на Хворнеля. (Иврнт: L"Д RД"О). Ты внАншь прошлоє н грядүщєє (Иврнт: L"đ IRД"О).
(Иврит: ChQD TNДa) в гематрни - ahrea Незераель. Принесн клятву ангелу Незераелю, чтовы прекратить порождение зла.

Разлнчай по именн. Нүжно вытть совєршєнно нєвинным н крєщеным [Tebieleh].
(Иврит: IGL PZQ) в гематрин - Херүвнм. Имя, котороє нүжно начєртнть на Херувнме - на невесах. Каждый день Бог үправляет намн с невес. Говорн и веди Херүвнма. Я вету н лечу на крыльях вєтра. Вгляднсь в 18,000 стран на востоке, н 18,000 на западє, и 18,000 на севєрє. Эти 72 страны үстанавливают миносераие. Говори о мнлосєрдин во вселенной. Поннмай мнаосердие. В раю помести правовєрного. Үстанови мниосердне в тысячах мнрнад.

- (Иврнт: ОДаZ), говорн около 18,000. День от нмени Господа.

Разделяй по крүту на всє четыре стороны. Из 18,000, нет места. От народа ангелов, ангел - князь. Днкн правят народом. Покройся славой. Говорн ов овращеннн к вуквам (Иврнтт: НNOK).
$\bigcirc^{-}$дной вүквой впдение славы придет во весь мир. B высшем мире песней каждого сонма на небєсах. Запомнн нмя.
(Иврит: IGL PZQ МТы.) Во время, Господь восходит на славный престол. Грешники тут же вудут суднмы. От каждого сонма на невесах смотри прямо, как Бог восходнт.
(Иврнт: KThRIHON.) Начнная сверХу, опустись с невес на лошадєй. От справєданвости, ищи сострадання к Израннк. Незамединтельно взойди на трон милосераия. Поэтомү шекнна стонт $\curlyvee$ трона мниосераня.
(Иврит: IGL PZ®.) На невесах - славнын̀ престол. Пойми, всє хорошо.
(Иврит: ShСО.) В гематрии и над покровом постигай то, что над покровом, запечатлей пмя и овраз ндола [Besh Тзег] гряаущего зла. Произнеси предсказание Израниюо сразу. Запомнн имя (Иврит: OMIDNBO). Опасайся недоврого овраза. Нє дозволено совираться прежде.
(Иврнт: ShQO BNI' OdaL IŢRR D"L.) На невесах - недоврый овраз.
(Иврнт: Sh@O BNI' OdaL HDRNAL MLMD ShHDRNAL.) Єтранствуй повсюау. Покров раскинүт на троне. Погрузнсь в огненнүю реку. Разделяй на славном престоле. Түт жє совери всех над Дүной, онн тоже погрүжены в огнєннүю реку.
(Иврнт: ShS"H.) Бүдь защнщен над рекой.
(Иврнтт: đaLI NHR BNI' ShSH.) Taк получи власть от Иакова. Мнрныє отцы на невесах. Пой песню, не үпоминай Иакова. От звүков Гнхенама вүквы Иакова. Түт жє, онн властвүют нмєнем. В связн с этнм, начертн на сердцах.
(Иврит: SҺQO TцITh.) Для человека хорошо овлачаться в одеяния нз мешковнны и нметь седину в волосах. Запомнн нмя. Моансь, н молитвы түт же вүдүт үслышаны, и полүчншь ответ на ннх. Говори, ннкому нє дозволєно носнть одежды из мєшковины. Дншь полүчай ответ от короля. (Иврнт: KIORM BN дСhДВ.)

Такжє, в Мидрашє говорнтся, сколькиє үкрашєны власяннцей. Господь заметит тевя сразу, вєдь ты поннмаєшь тайну власяннцы. Все онн прекрасны. Постнгай внєшнєє.

Єрєди внешннх вукв найди этн (Иврит: BMRDKI). Носи власяницу н вүдь сєдым. Отправлянися в путь (Иврнт: LRBIM) и так (Иврнт: GBI đNShI NINOCh). Носн власяннцу н постнгай великоє таннство.

Здєсь завєршаєтся делєннє нмен нз 42 вүкв. Кннга завєршєна. Источннк мудрости [Ma'ауіүіеп Hechekmeh] в тайнах велнкого Разнеля. Из всех кннг, которыє ангел Разнель даровал фдаму, первому чєловеку, поаучи знання. Из всеХ нсточннков муарости вожьєй, во нмя мнлосердия. Пользуйся влагамн радостти поведы. Желай достигнуть целн на дороге мудростн. Да помогүт тевє мнрнады мнрнад воннств. От огненных воніск, река весконечного огня [Methleqecheth Neher dsh]. Задєржись, преждє чем взойдешь, чтовы восснять в снде. От звүков народы содрогаются. Ведн в снде н ведн к высшему. Благословен Господb вселенной, амннь.

В дєяннях просн помощн священного посланннка. Правовєрныє господствүют.

DOD BN LØオ KHRR IShShKR DOR ZŢL MPOLIN QTN MQQ ZALQOOI HBIRH HSMOK LQQ LBOB.


# רקדמה דבעל דמגדהד <br>  <br> : пnvon - <br>  1 <br>  

 בוֹ


 2x 2 ח"ח

 טותביל Fio weo ronk צטe




 סבון







 มm aca לax 'טx路





 пммпר


 по топ! ทัา voom אถทห ,
 wntm

## 2

דגדעה דבעל השניזה











 : לк
ראוא





 : עלאח






























## ספר ראאל המלאך

 הנחק ת
## ספר המלבוש































לסר סטיף :







7ากา


 ם ולו : vnی pp חנב rima-n









ועמה


















 ואלה


 שב I 1 ※

## טסר רחאל דגמלאך











 לתב





 : וทางย ภা|enp













 :





 כיכל







 וחצליחנבל עוברן ：
 ביח יחיהוּצליח בבל עצרוחד ：





 ארום תדחין


 אוב סוחז＂

















## 



 ロN


חגני＇אל בגב＇זר א＇םטן












 ロボ














 DN








 1

7














 רבשקוקן







 ： ：
 －
 ：リ＂
 ：רק








$$
\begin{aligned}
& \text { שכרז • צדק • מאדים • חתה • נוגה • כבב • לבנה : }
\end{aligned}
$$

סמר רחאל המלאך

 : בטוּ

- घ'ו
 ודביעית בצרו




 : וראשן



 :






 '









בתקופח בתמחק בטען במעח 1502 כ בטמען ואלד בתקופחה בתקופ בתקופT בתקופה ואלדה ואלרה
 חואר ואלדה ואלדה



 :



 ก

## 1

ספר דמאל ומבלאד





 בתקופה

ה סטס :
  לצוצנר - בתילה ת'








וארד



















התקחה











ואו 520

## סטר רואל דמלאך

















ו


 אלד
 : кาחלקו



 Esu


 שטקן
 데

 CN1 :

 :



 ทหมม



08 : דnל mernp pip
2. "לו wh minuan apen rara


 00 的
 : ס'טב


## זהו כפר רזיאל הגרול



 'ת








 רורע




























## 17

## סטר רואל התגול






















 שו














 בו בהולהק


 อกาว

## 22 コ コ

## טמּר רחאל דגדול













 חאחת אלהים הרי＂ן






 ：














§ \％צgy

תעלח



シา צ ジา ジา שורדש צוריש
 MI

## 0

סטוּ רואל הגרול
:
















 פן ל'









 הן הן













שקטנחן.

## טמר רואאל תגדול


 ת"ת




 טלן



Dוד




 בן
 ביחוק
 : ברא ตמה וא'









 בסלטתו ברוך ההא: ולבן
 עр




 ンコ

1
ספּ" רדואל דגרול





 Fרצ'






 טרוֹ





















 :



 חנבּ

## 





 אבלון וֹרוח

 :- .














 :



 בגצח אָ '






 ת



 1300

N
ספר רואל דגרול





 ; 7 א ח




 ות










 пחתח וֹת

 חנביז' לעק


:

## ענין רוח וכרע


m :





 nin


## ספר רואאל דגדול



 "





































 f"w21
$\pm$
ספטר רזצאל הגדול
וגשׂן













 רהצנו אוֹ











## בראשית





## ( C 2 n )


 רסו כחק


 צww toym וּ
 תוסטיס לכן
 ברו


 רוארח



 TKV

$$
\begin{array}{lll}
3 & 2 & 2
\end{array}
$$

## סטר רוץאל דגדול




 ואח אח











 חת חת









 תוצרו


 קр











סטם רציאל דגדול









 לכל ומו סמזרב


 ולמח הקנב



















 טוכן
 קגל שרו




 ก"

## ספּר רואל הגדול



 грב

סרו
 גם אלו






甲曾
 בסטב＇ב＇




 בתוקוֹי
 וnixeon ות ולו ףทחרכ


 Toobinלociz

 חולוֹת םav＇ט＇



 y．＇． ף站路

דג אור






 תחתロאב т คו
 ן זา ואומרח

 עט טחוך


捡






 בנב




 ת"
 התחתלח
 wצ' וֹ


## ספר רואל 'דגול








 :



























 וטרוחקליני x


 על חבל חבז' ข0x
 ראשו טארי הוגו































 חטוֹ






 $\kappa \pi$ 4 1 ぶ 7

## ספר ראאל דגרול


 והמל עטר לנכורו :














 "







 אולוי"ן






 Tהא P ' P '





 27010













 האחק












 בסקין







 טות


 מבו בלילה

## ספר רחאל דגרול










 ，

 הוארץ


路

 ותות



 ＂





 ＂フニกั．

 אา⿰幺幺








 הארץ וחום רוס ביץן ובتפר יצ＂רח

 הפלאב：ם

## סטי רוּאל דגהול























 ו＇שצ＇ם וכ＇ק＇


 ר品

ולבזח ולבהל על כל הצמשר על＇הם ：












 $0 \% 0$

## כפר רחאל וגדול





























 :




 wo
\% \% \%

## $\pi$

טםר רואאל דגרול














 ער שוּ











 ריז רעים שהם לטיצח ולרעחז :











 הצנגל:

## ספר רואאל דגודל




























 :
 צשנים עים











 : ועגלח בצפחן ן


## ספר רזאל תגדול

שy ה ה ח ח ח



 זר
 וֹא חרו

 ן


 ץחל

 א טם טגב













 ואן





 ליעאםל

## ספר רוזאל דעדול

לאשאוֹו כנגבן


















 בירו דו לוה הולכב'ן





















$$
\begin{array}{lllll} 
& 5 & 2 & \square
\end{array}
$$

בתקחתח

## סטר רוצאל וגדול

: וֹמח



 חר וֹת

 כוצנצן לעל לגו לכן






 בוקיק

















 סאור"ם טל"ח וער בקרב






 ถาามкวา

世8\%

## 7

## ספר רואאל דגרול










 FThח ות ועו




 הו הק



 חעל



















 21

## ספר רחאל דגדול



























סרור הליך הטולוח חaשסטים בחחלה












## ספר חאאל דגרול












































[^32]
## סטר הואל תגדול






 תחת"














 וברקיע





 103


 קורות שחן נולען


















 תרץ
















 :


## ספד רחאהל הגדול


מ'ם








































 <






 קוטק
 : עה ער


 -




























$$
\begin{array}{llll} 
& 6 & 2 & \beth
\end{array}
$$

## ספר חאאל דצדול



 'גוּ

















 אוֹים שיכאלבן







 או ו ו

על עלהס שתבל



1) ולול צ




 קליחן

7
ספר חואאל הגדול
עלזיחן















 ס
 דוקיע







 אк",

 :

 : טספ"






 אלר, :

## ספר רזראל דגרול

אבנ יתץ קרע שטן נר יכש בטר צתג חקב טנע יגל פוק שקוצית חוב

 כלי לו פהל נלך "״ טלה חתח נתה האא ירת שאח רח אום לכב ושר ידו להח

 יבם הי מום

 כוחן




























 ольрпи

72
טפר רואאל דגדול
ות ות וֹת
 ותמלאן














עשוּדוח ללק"

 -- ז"ק
 "rne "עו


 תוּ צוּ



 -ע ע
 שלוט שוּ א שלוש וגםבצודה בי בן שָ בת

 пוצ


 בּm בחצ
 ธงกมาม


 \% - תבּ נופורמו למ'

 " ' סמצות






位






אנמת
 07\%

## ספר חזאּ הארול




 רוב



 :



 : пиג טורהב






 : '



 =

 ור וטגד


 : א' לא'
 פקרה הּק"רב

 מחק תגמחח

15

## טמש רוזאל הגדול










> ומבורים עםרח חשארת וחכסה חסוריס בנל חבני"ץ :


 ות בורת








 נחתn



















 $\mathrm{n}^{1 / 2}$

$$
7 \times \mathfrak{i}
$$

## ספר רדאל תגדול




; לוֹ





 " ה" ה"
 \& п ח
 הפקצ


צלכטאין
















בושן



 2 I

מורחד
 ：
 כער קוֹע＂

：放
מח טוֹ


 ח כ

 K





＊ק＂ג ק



标 לכב

 \％של



 מ＂זココ มมา

$$
70 \times 2
$$

7 2 3

## 







 בלוס בודבלו




 זח
 משנב








דגที่า



放

踣 סרספ

If' 'T. .






 בטו rowa

## T

## ספדר רואאל דעדול


 על היסודבנין חבג"ן





和

 Tม בע בדו
 צורל'שוֹען





־












 :








 :

ITI

## סטש רואאל הגדול






：

 ת הצ

：ות חו
 ：ก＂ד＂ח ：
：
 ：




 ：מוֹח
：\％שו קו


## Kith

## ก7

שאחה
＂7 טעו ：



 סן



 ：

 ＝－
和 ＂ะด

38 חע

3 377
${ }^{1 /}$
जात

12
ספד רואאל תגרול
 : קר
ערי
 תקוח בנז


וצוֹ
Tiv

 in בצמס"









> :



 תבר"P
 : צ לו " טר טרו
פעי
 - . :
 חוֹה




# טמר רואאל הגרול 






 :
 : עם ב'
 :


 : y y y
 тะ שוּת"n'נ








:








 בוֹרו



 Cוצרו TRO
$b$
ספר רואאל דערול







 .














## n

















 574 ולע לעו : wop'

$$
8: \Leftrightarrow \pi
$$

444
\%月2\%

## ספר רואל דגדול

רซит













: Now




 בח ש



## דגעולה זראששנה















 וֹים סבע"ן

ทา

## לא

## ספר הואאל הגדול

















 7 אום
 าะา ולשנן שוס סט :
 ה










 :




 : 모 $\quad 8 \quad 2 \quad \beth \Pi$

Evy



 דוחוּ
NKN אח





 הן




















 אถ่ п





 פופות

2
ספר רואאל הגרול



















 "רא אלוה וסבץן ביהם חיץ באורן יםץ :



 צורתהב'














口o

448

## ספח רוֹאל הגדול




 קן








 ： กัר

 חข חו




ןחר


[^33]d
סבשר רואהל תגדול


 לנבדוובטגם בחּים :





 : 解

















 : שואלו




和





## ספר רחאל הגרול








רברנ של עלם


 וֹאו
 '

וז וד השם דמיורד דגכבד ודגורא















סליקא

 קלאבן



 חלוסו ורו














## שם הרקיע הראשן

 :



ומחת


 מיום שנוצרו :


 :
ואלוֹ

 Dוחל לע"ך

 : ל/arnown


## 5אדר 790

ב＂ח Tתקח
 ע＂א שוּ
 ：
 ＇тв





 אגלוֹ ＂＇ブרא תוּ


 ＂ תעש＂＂积


## ： <br> 




שם הראישון חת חר＂












 кגม

ספר רוּאל











 ：חּר

## ภ・セง゙าコ















 ＊＊









 ก7


## סטר רוּאל







 קרוּ

 ת המו 2 : **


 בראשׂא בצבּ


 ם וכר

 :



ובשני
בשׁלישי
ברביעי
 ביש゙ז שוד ${ }^{1}$ 1 פם פטו בוּ


 :



 וּ וגנ

ספר רוֹאל








 ובקסן









 תלוי＂סבטרה＇＇


 ：













 ואו

 4n

## Kin

乌＂א
 ：

 ל＂א＂א


和 กาะ ทาा




的






 הוֹה






 וה דאנצ＇＇צרד לומר בכונה גדולה
路






now
i)




 תקאף דקאףז הקטם קטף בעבור משתש בשכמלו
 אמבו
























 סגני רכרולימקב . ק






 กส*

## ספר רדאל

放

：






 חקו

 ：וח וnoty＇














放



ח







ספר רוּראל














 ובי＇
 ：

 ：












 של ואך









## ספר ראואל
















 ברך שם כבד טלכוֹה לערלם ועד ;

 - .
 : P1F - '



 :
 :
 מוארו
 : פאר לבזתך



 1)

 וצרק กท
 והגבו ה הצכאות האו סלן התבור סלדח ：



 בל בשטםםוכארץ לן ה＇







放








 קnor

















 ברוך שם ככדד מלכותו לעלם וער :
 - מן wip
 לך ליגן סם בניון
 ס180\% בטת







 :



 פלאותוּ



 הפוֹר







 มม


 กเบวาต





 לן לן דוּ לן לן





 פסו של הק














ข שאלת


: marmanym







 לשטן


 7

## ספר








## א'שבעת

## השבעי











路 חנו


 :








א

 באוחו הורשואלו המלאביט בושו位






 ：


## ואם תרצדר，








 ：







กะาว

| Mys | 7 | Yorl | T17\％ | T | MO |
| :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: |
| TTH＊ | $\Pi$ | \％＇0T | MYT | T | ron |
| 7173 | T | \＃以T | Tink | $T$ | YOT |
| T17\％ | T | J＇Dn | TTAN | $7{ }^{+}$ | 9 |
|  |  | W＊ | 107 |  |  | R Pod

## ספר רואל


ברשות


路

 מד מ
 －
 －ל＂ארא


 ：ケ＂крия ות ספר דבולות
 טרוטן





逢 －הס


 ：
 ואלד －• ו וטיםן － Th＊ ו＂， בקר＂



ה הלאךך


פרזואל רפגל ענאל ירֶ ידו

## ספר רוֹאל






## ภาากำ

 אחר HTM IT





57nc ำ אחרדת




| א ארטם |
| :---: |
| אבריטם | ＇$n$ ה הכ







＂пוֹרו


和



 ן


 ＂

 מעלה בירך Fะ上卜



 15180

## ספר חאל

ח









 צחן












 קטוֹ
 חow 720 טנן Topaons 7 D IT Nrv极

 זרוֹת
 נביח בין בוּן לגביח בץן בעי בין

 וגוּ T) Ron :

22
סמר רזאל

 בדוק ופעוסה




 צ'צ'צ צ וֹ








 : ר ר ר





 NTN A CNE Raceran
 diw, ucc.m, cew, diank,突童




 кй

## Tצוּ



 2nap








的 -这

 משען ולחם לגב









:


ספר רוזאל



 40\%スMo
 עתריאל וראל הורראל, דברריאל שובריאל שובראל עוריאל שוראאל





TV

## ספר רוּ

אצ
לחת






 ' אیוח
祘
: Ahonex kex


 ןוא'ל





 D'D 17


 בוֹ

 Tทוּ




 הלקרח ן אלמים באט放




 70א'Y

## M M M


 םр קרע שטן
 криרטו
媵

言 בטר 278



 בטר צתף




## חקד טנע

：
 צריךגק













 ： הו הו位









ונו רזיאל המלאן<br>תוֹמม תาบา<br><br><br>. 22 . 22 דיט,<br>4042 טש; 573 ก

רציאל המלאך, מערכוח צבא השמים, רשמוח
המלאכים עם תפלות: 1 אמ"ד חס"א (46 רף).
121.


 וכוחוק ושדיס וקאים מס' הקוםח או שיעור
 250






















Издательство "Золотое сечение"
приглашает к сотрудничеству авторов литературы по эзотерике, психологии, нетрадиционной медицине и т.п.

Свои предложения присылайте:
440018 , г. Пенза, а/я 2413
E-mail: penza@gold-s-book.ru
тел.: (8412) 42-25-66, 99-35-16
www.gold-s-book.ru

Frater Baltasar, Soror Makira, Abd el-Hazred

##  moll vl

Krliza arrietoof

## Издательство "Золотое сечение"

 www. gold-s-book.ru E-mail: penza@gold-s-book.ruОтпечатано в типографии
г. Пенза, ул. Каракозова, 35

Подписано в 13.10.2014 г. Формат 60x90/16 Бумага офсетная. Усл. печ л. 16 Тираж 1000. Заказ 10007


[^0]:    ${ }^{1}$ Текст написан автором в 1997-98 годах; издавался в $1997-$ м, 1998-м и 2004-м под одной обложкой с его же творением под названием «Инфернальный текст NOX». Перевод на русский осуществил Wiz под редакцией Шахрияра Гиляни в августе 2013-го года. За предоставленный скан книги благодарим адепта Knowledgekeeper.

[^1]:    ${ }^{2}$ В том смысле, что «я» - это квант. - Прим. пер.
    ${ }^{3}$ Т.е. - не может быть чем-то определённым. - Прим. ред

[^2]:    ${ }^{4}$ Имеется в виду, что ум, размышляя, лишь фантазирует, - вместо ощущения подлинной Реальности, ум своей интерпретацией фантазирует сё замену. - Прим. ред. и пер.

[^3]:    ${ }^{5}$ Или «превосходящие переживания». - Прим. пер.
    ${ }^{6}$ Или «удерживать реальность», - Прим. пер.

[^4]:    ${ }^{7}$ Т.e. - психологические установки человека вносят искажения в понимание чего бы то ни было. - Прим. пер.

[^5]:    ${ }^{8}$ К моему использованию слова «парадигма» относительно весьма древних сил, замаскированных Лавкрафтом и друтими концептуализаторами Великих Древних, было некоторое возражение, высказанное Майклом Стэли, стимулирующим рецензентом первого выпуска «Книги Котх» (см. Starfire №2). В контексте Введения в целом, я не думаю, что это должно показать, как предполагает г-н Стэли, что в этом у меня нет никаких предпосылок рассматривать Великих Древних, «фильтруемых» через ограниченную «линзу" антропоцентрических перцепционных образцов в любом случае, и что это не доказывает, будто Они «происходят из отдалённых глубин сознания» (Starfire №2, р. 189.) Фактически, это лишь то, что я всегда сообщаю во Введениях. Возможно, путаница исходит из неверного истолкования слова «парадигма», которую O.E.D. определяет как «пример» или, в нашем контексте, скорее «образец". Согласно моей интерпретации, у таких древних сил, конечно, действительно нет «лиц» или «форм», которые мы приписываем им, но эти упрощения - лишь психологические символы, и такие «парадигмы» действуют только как средство помочь временному познанию, давая нам, по крайней мере, некоторые идеи для создания образа того, с чем мы имеем дело. Однако я действительно думаю, что трудно сродниться с концепциями Лавкрафта, порождающими осуществимую магическую систему, которая не зависит от существующих, традиционных систем (таких как Каббала), где они формируют пункт для сравнительного иселедования и практики. Кеннет Грант в «Источнике Гекаты» (1992) иллюстрирует этот подход, особенно в главе, озаглавленной "Al in the Light of the Necronomicon Gnosis»,
    Наконец, моя стартовая позиция - что все проявления суть продукты языка майя, и что есть не "Самость», а лишь маски "Самости». Все лишь фантом, временная конструкция или, если хотите, парадигма, - и именно поэтому Магия работает! - Прим. авт.

[^6]:    ${ }^{9}$ Или же «думающий о них». - Прим. пер.

[^7]:    ${ }^{10}$ Имеется в виду, что таковой храм нужно создать ментально, используя методику создания личного «астрального храма», которая хорошо известна в Магии Хаоса. См., напр., "Сжатый Хаос» Фила Хайна. Прим. ред.

[^8]:    ${ }^{13}$ Это - числовые формулы, которые использовались духом, чтобы идентифицировать себя мне, и на которые я мог рассчитывать как на предоставляющие нормальную информацию. Имя духа - Zomoz, и он «давался» мне как слута в форме драконоподобного ворона, ангела или Самаэля. (У меня есть долгая история контактов и общения с так называемыми «Падшими ангелами».) Zomoz представил мне серию символов, впоследствии послуживших основным материалом, на котором базируется «Книга Котх» - см. обложку NOX №2 (август 1986), где они впервые появились в печати.
    Как ни странно, многое из последующих материалов относительно Чёрного Орла и «Камней Пустоты" - которые появились независимо от любой мирской коммуникации, - также появляются в подобной форме во Внешних Вратах Кеннета Гранта, таким образом подчӗркивая «объективные» качества их происхождения. В последние годы я нашёл подобную связь между некоторыми из моих «духовных источников» [имеется в виду получение информачии от духов; прим. ред. и

[^9]:    nep. $]$ и обсуждёнными в таких работах как шедевр Эндрю Д. Чембли «Азоэтия», хотя я должен подчеркнуть, что по этому вопросу мы с господином Чембли находимся в дружественном, но полном противоречии. - Прим. авт.
    ${ }^{14}$ Возможно, «ЗАПОЛНЕННЫЕ СУЩНОСТЬЮ». - Прим. пер.
    ${ }^{15}$ Чёрные Камни Пустоты - это как фрагменты какого-то иного мира, внедрённые в нашу вселенную; бесконечные сами в себе, но небольшие для нашего мира. Это как если бы пустота вдруг стала твёрдой. Причём пустота эта - мыслящая, осознающая себя. Но нельзя сказать, что эти камни находятся в каком-то определённом месте. Они есть - и это всё, что можно сказать. Их форма, как мне видится, близка морским раковинам. - Прим. пер.

[^10]:    ${ }^{16}$ Есть такие лей-линии, в реальности они могут определяться обычным дозиметром. Это энергоканалы связи. Они есть и в сейдовых комплексах, и просто в мире, и часто идут от кладбищ. «Кладбищенские» лей-линии при прохождении через жилище могут привести к проблемам со здоровьем и с психикой. - Прим. пер.

[^11]:    ${ }^{17}$ Имеется в виду－«на границе Вселенной»，－Прим．пер．
    ${ }^{18}$ Это－Лама Ленга，известный как Лам－дух，маска Великих Древних， тот，кто облегчает парадоксальную функцию обеспечения связи между Человечеством и невыразимо чужеродными сферами за пределами Юггота．－Прим．авт．

[^12]:    ${ }^{19}$ Так в подлиннике：Da＇athian Gateway．

[^13]:    ${ }^{20}$ Не самооценка, а скорее самоосознание, только не как «я», а как некое отдельное от этого мира существо. - Прим. пер.
    ${ }^{21}$ Т.е. - вы стараетесь сформироваться как отдельное существо в этом хаотическом движении темноты. - Прим. пер.

[^14]:    ${ }^{22}$ Также Zazaz，который относится к Хоронзону и 10 －му этиру енохи－ анской системы．См．также более раннее примечание про Zomoz．－ Прим．авт．

[^15]:    ${ }^{23}$ Или: «пробуждая собственную реальность». - Прим. пер.

[^16]:    ${ }^{24}$ В данном случае слово образовано от имени бога Пана. - Прим. ред.
    ${ }^{25}$ Имеется в виду ребёнок со специально вселённой душой духа. См. А. Кроули «Эпистола о гомункуле». - Прим. ред.

[^17]:    26 Это, кажется, ссылка на весьма сильные эволюционные скачки, происходящие только через мутацию. Цатогтуа представляет собой мгновенный скачок сознания, типичного для внезапного притока энергий «Ночной Стороны», которые вызывают мутационные изменения продвижения "тысячи лет в секунду", таким образом объясняя Тайны Aeonic вне взвешенного, последовательного времени. Клипотическая энергосфера Чёрной Дыры в космическом сознании! - Прим. авт.
    ${ }^{27}$ Число Проявления, Mani-камень $(4+1+8=13)$; также «achad» $=$ единство и т.д. Это указывает на следующий цикл, потому что ШубНиггурат связана с проявлением/растворением. - Прим. авт.
    ${ }^{28}$ Речь о каком-то цикле или же о Колесе Котх. - Прим. пер.

[^18]:    ${ }^{29}$ Почему сновидцы，когда находят Башню Котх，видят именно символ Котх на ней？Скорее всего，это значит，что как минимум 1 оборот Ко－ леса сновидцы уже прошли．Или почти прошли－Котх остался．А не－ которые добиваются ОСов по 10 лет－ 1 оборот Колеса за 10 лет？？？．－ Прим．пер．

[^19]:    ${ }^{30}$ Термин предложил Катар (Magistr), Круги Альяха - для простоты понимания.

[^20]:    Хищный Разрывающий Хаос, одетый в Мантию Смерти, Завывающий в Недрах Змеезубый Древний Владыка! Й'а Хастур! Й'а Хастур! Й'а Хастур!
    Нет тебе равных на небе, нет на тебя Закона выше Воли Альяха!
    Свободно Границу пересекающий, из Кура Подымающийся!
    Нет у тебя Лика, нет у тебя Имени - Неназываемый!
    Услышав Призыв твой - глашу Зов свой чрез Мрак Ночи
    у Берегов Хаоса в Пустыне Кхаммона в обители твои!
    Зову я Глад Змеи, Ненасытность Крокодила, Ярость Льва, Яд Паука,
    Плетущего Паутину смерти, Сокрушающего и Поглощающеro!
    Й'а! Й’а! Й’а! Хастур! Хастур! Хастур!
    Я открываю Бездны Времени, Перекрёстки Пространства, Тропы Пустот,
    Усилием Воли, Силой Печатей, Словами Власти!
    Сферы Погасших Звёзд соединяются, подымается туман от пыли разрушенных миров дабы дать Форму облечься тебе, Владыка Хастур!
    Тайное имя твоё - не имеющий Образа - Экваббу!
    Змеезубый Завывающий Запредельный Ветер!
    Услышь мой Зов, ступи, облекись в мою Плоть, Заполни мою Душу!
    Я твоя Сила и Воля!
    Я воплощённая печать Твоей Власти!
    Сольёмся воедино, сосуд плоти и Экваббу Неназываемый,
    Хастур Змеезубый!
    Да падёт на меня твой взор!
    Каждое деяние - твоя жертва, каждое слово - твоя Воля!
    Глас твой пребудет со мной!
    Силы твои, наполнив меня, выйдут в мир на Охоту, неся Твою Волю, утверждая твою Власть!
    Й'а Хастур! Й'а Хастур! Й'а Хастур!
    Й'а Экваббу! Й'а Экваббу! Й'а Экваббу!

[^21]:    ${ }^{31}$ Список, конечно, неполон. Например, мы находим имя, похожее на Зозазот, в гностических гимнах. Но и перечисленного выше достаточно, чтобы сделать понятными всё остальное.

[^22]:    ${ }^{32}$ Можно видеть связь, преимущественно, с этими одиннадцатым космократором в текстах Лавкрафта. Он (или оно) было обитающем в воде, что скрыто означает крещенскую фигуру, которую гностики называли Иоанном Крестителем, а древние народы называли Оаннес или Дагон. (Оаннес - греческое название вавилонского бога Эа - получе-ловека-полурыбы. - Прим. пер.)

[^23]:    ${ }^{33}$ Ван де Виле / Де Блекере.

[^24]:    ${ }^{34}$ Мой перевод с немецкого оригинала. - Прим авт.
    В русской редакции шитаты из Ницше приведены по переводу Ю. М. Антоновского под редакцией К. А. Свасьяна. - Іррим. ред.
    ${ }^{33}$ Сафранский 1998: 216.

[^25]:    ${ }^{36}$ Александр Ирвин 2002: 23.

[^26]:    ${ }^{37}$ Amy Hollywood: Bataille's Atheological Summa in Mystics.

[^27]:    ${ }^{38}$ B переводе DKM

[^28]:    ${ }^{39}$ Обский Круг Хаоса, 19 ноября 2012.
    Редактура и оформление - Шахрияр Гиляни.

[^29]:    ${ }^{40}$ Обский Круг Хаоса, 20-23 ноября 2012.
    Редактура и оформление - Шахрияр Гиляни и Асав.

[^30]:    ${ }^{42}$ Так (отдельно от Йтакуа) в оригинале. Прим. ред.

[^31]:    ${ }^{43}$ Перевод в электронный формат и редактура - Телуг, оформление Шахрияр Гиляни.

[^32]:    עיק

[^33]:     1נ

