А.МУСИХИН

ЭЛЕМЕНТЫ СТРАТЕГИИ ИГРЫ В ОБРАТНЫЕ РУССКИЕ ШАШКИ

BREIEHNE

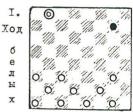
Автор не претендует на полное и окончательное з нание чего бы то ни было - он лишь излагает опред еленные идеи, которые, как ему кажется, уже можно сч итать подтвержденными пр актически. Речь пойдет о наиболее общих принципах игры.об основных фактора х борьбы и составлении у читывающего их плана. Ост авшаяся часть введения и первые два раздела посвя щены трем основным факто рам шашечной борьбы, кото рыми ягляются боевые сил ы пространство и время. Третий раздел, в котором обсуждаются вопросы, связ анные с выбором направле ния игры ориентирован гл авным образом на более о пытных игроков.

а/ Боевые силы

Ваши боевые силы — это совокупность Ваших шашек на доске. Они характеризу ются количеством боевых единиц /материальный фак тор/ и качеством этих ед

иниц в совокупности /фак тор конфигурации или фор мы/

Одна из самых распрост раненных ошибок начинающ их состоит в неправильной оценке материального фактора. Начинающие, как правило, считают, что при во зможности отдать одну ил и более шашек это нужно сделать. Часто они остают ся с одной шашкой против превосходящих сил противника. Это почти всегда на казывается и вообще материальный перевес обычно выгоден.



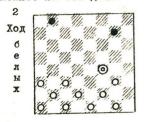
Эта повиция — "из жиз ни", она возникла после I.ed4 fe5 2.d:f6 g:e5 3. gh4 ef6 4.hg3 fg5 5.h:d4 de5 6.d:f6 de7 7.f:d8 hg 5 8.d:h4 fe7 9.h:d8 cd6 IO.d:a5 ab6 II.a:f4 bc7 I2.f:b8 hg7.

Разумеется, белые выигр ывают. Например следующи м образом.

I3.bd6 gf6 I4.de7 f:d8

15.cd4 de7 16.ab4 ed6 17.dc5 de5 18.cd6 e:c7 19.de3 cb6 20.ba5 bc5 2I.ab6 c:a7 22.ed4 ab6 23.dc5 b:d4 24.fe3 d:h4 25.bc3 hg3 26.gf2 gh2 27.ab2 hgI 28.cb4 X

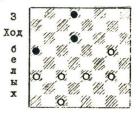
Если червые играют не II...bc7.что приводит к позиции I, a II... hg? меняет ли это дело?



Нет не меняет. Белые и грарт I2cd4. Теперь пос me I2...bc7 I3.f:b8 gf6 I4.bc5 fg5 I5.ef6 g:e7 16. ab4 игра сводится к уже рассмотренному рари анту. На 12... ba7 белые отвечают, например, 13 аb4 Если же I2...gf6 (или 12...gh6), to 13.fg5 oro нчательно разделяет шаш ки черных. Досчитайте эт и варианты по конца сам остоятельно

Вот еще пример из пра ктики автора /диаграмма 3/.

I.gf6! Этот ход препя тотвует налаживанию вза



имодействия черных шашек возникающему после І... dc7. Если I...dc7. то 2. fe7 d:f8 3.ab4x; после I. ..dc5 2.ed4 белые отлают все шашки: бевнадежно I...de7 2.f:d8 ab4 3.c:a 5.

I...de5 2.f:d4 dc7 3.a b4 и черные сдались - пр оверьте, что они проигрыв ают после любого ответа.

Случается и такое, что нехватка всего одной шаш ки чвляется причиной пор ажения жотя в обратных ш ашках преимущество в одн у машку не столь существ енно по сравнению с обыч ными русскими шашками.

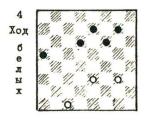
Итак повторяем:

КАК ПРАВИЛО, ВЫГОДНЕЕ ИГРАТЬ В БОЛЬШИНСТВВ

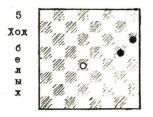
Разумеется, это - не пог ма. Вот несколько исключе ний /диаграмма 4/

Здесь белые в меньшинст

ве, но они побеждают:



I.cd2 gh6 2.gh4 и черные вынуждены играть 2...fg5, пропуская в дамки.



Белые выигрывают прак тически как угодно. Напр имер, I.de5 gh4 2.ef6 hg 5 3.fg7 и так далее.

В обеих приведенных повициях белые имели п овиционную компенсацию за материальную недоста чу. Этой компенсацией яв лялось скученное, неудач ное расположение черных шашек. На результат, таки м обравом, влияет не только количество, но и качество шашек, находящихся на доске. Есльтую роль и

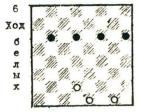
грает конфигурация наше к,или, как мы будем гово рить, форма. Слабости формы, такие, как запертые, отсталые, борторые, слабы е нашки /см. дальше І. Ø/, свяванные группы нашек, могут быть использованы противником для достиже ния победы, поэтому их следует избегать. В то же время надо стремиться совдавать эти слабости в расположении противника.

Борьба шашечных сил происходит на шашечной д оске. Таким образом, она разворачивается в пространстве и времени. К ра ссмотрению этих факторов в шашечной борьбы мы се йчас и перейдем.

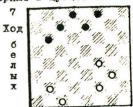
б/ Пространство

Шашки - это игра с одн нонаправленным движение м боевых единиц /если н а доске нет дамок/,что придает фактору простр анства особенное значен ие. Если вы удерживаете всю территорию, на котор ую может ступить против ник /удерживаете в том смысле, что любой ход пр отивника на эту террито рию позволяет вам отдат ь все шашки/ - вы побед или, ибо противник не мо жет не пойти в вашу зап алию - он обязан сделат ь кож вперед.В шахматах например, противник може

т сколь угодно долго ман еврировать в своем тылу, в шашках это невозможно. Указанное обстоятельство делает владение простран ством чрезвычайно важным Если даже вы удерживаете только часть территории, на которую противник дол жен выступить, то и этого может оказаться достаточ но так как оставшиеся хо ды противника могут прив ести к непоправимому уху дшению его формы, которое вы сможете использовать. Кроме того вы можете пос тепенно нарадивать ваше пространственное преимущ ество, создавая в итоге, рано или поздно ситуацию цугцванга для противника



ходом I.de3! белые зах ватывают огромную террит орию. Черные не могут ван ять поле "c5", так как бе яме после 2.ed4 отдают в се шашки — мы говорим, чт о белые имеют против пол я "c5" конструкцию. Точно так же белые имеют конст рукцию против полей "e5" и "g5". Поэтому черные в ынуждены отвечать I...ba 5-на это следует 2.gf2 а b4 3.fg3 ba3 4.ed2 - и черные в цугцванге



Преимущество белых определено мощной группой "f2-g3-f4", стесняющей левый фланг черных. Одна ко белые должны позаботи ться о контроле над пунктом "c5", чтобы черные не смогли построить группу "c7-b6-c5". Поэтому белы е играют 1.bc3. Теперь пункты "c5" и "a5" недоступны черным и те вынуждены ответить 1...fg7.

После этого белыемогут выиграть по крайней мере двумя способами. Первый таков: 2.cd2 bc5 3.cb4 c: а3 4.fg5 ef6 5.g:e7 d:f6 6.gf4 X; второй способ св яван с нападением на шаш ку "b6" / рав черные осв ободили дамочное поле "f8"!/ ходом 2cb4. Если 2...ef6, то 3.fe5 f:d4 4.fe3 d:h4 5.cd2 X. Черн

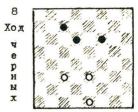
ме могут играть 2...gf6, но 3.fg5 f:h4 4.bc5 b:d4 5.cd2 dc3 6.d:b4 cb6 7.b a5! в пользу белых.

Рладение территорией п озволило белым вынудить черных сделать ослабляющий ход I...fg7. Этого ок азалось постаточно.

Далее /в разделе 2/ мы рассмотрим игру на завое вание пространства, или, иначе говоря, на стеснен ие протирника, весьма под робно, здесь же ограничим ся приведенными примерам и и в заключение сформул ируем следующее положение:

МАКСИМАЛЬНОЕ СТЕСНЕНИЕ ДЕЙСТВИЙ ПРОТИВНИКА ЯВЛЯ ЕТСЯ ОСНОВНЫМ ПРИНЦИПОМ ПОЗИЦИОННОЙ БОРЬБЫ

в/ Время В шахматной литературе часто цитируются слова С. Белавенца о том, что ша хматная партия - это "тр агедия одного темпа". Эти слова еще более справедл ивы для шашек но между ш ашечным и шахматным врем енем существует принципи альное различие. Шахматис т стремится выиграть вре мя, опредить противника, вахватить инициативу.В ш ашках же часто бывает вы годно отстать от противн ика в развитии. Р этом и со стоит специфика шашечного времени по сравнению с шах матным



Вот пример позиции, в ко торой нехватка резервных темпов приводит к гибели.

Черные вынуждены играть I...cb6, на что следует 2.cb4 dc5 3.b:d6 с выигры шем белых.Например,3...fe 5 4.d:f4 bc5 5.ed4 c:g5 6.ef2 X.

Если бы черные имели вместо шашки "c7" шашку d8" они добились бы победы: 1...dc7 2.ef2 cb6 3.cb4 или 3.ef4 de5 4.f:d6 bc5 5.d:b4 fe5 X; или 3.fg3 f g5 с выигрышем — в этом читатель может легко убе диться/ dc5 4.b:d6 fe5 5.d:f4 bc5X.

Фактор времени - единст венное, что определяет исх од борьбы в симметричных позициях. Действительно, ес ли позиция симметрична, то и боевые силы и территори я, контролируемая сторовой совпадают сбоевыми силами

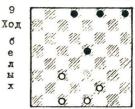
и территорией, контролиру емой противником, и лишь время может сказать свое решающее слово. В настоящ ее время считается,что с имметричные позиции выго дны, как правило, начинающ ей стороне. Об условиях. при которых симметричная позиция проигрывается на чинающим, мы будем говори ть в разделе 2.Пока же о граничимся тривиальным п римером: оппозиция принос ит победу второму игроку В некотором смысле этот пример лежит в основе бо лее сложных симметричных позиций проигранных начи нающим.

ЧАСТЬ I

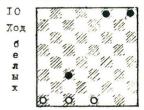
I. Форма

Грубо говоря, мы понимае м под формой взаимное ра сположение боевых сил. В этом разделе мы будем из учать позиции с конкретными слабостями формы и р ассмотрим методы реализа ции позиционного перевес а в таких позициях. Вопро сы создания слабостей формы противника мы пока з атрагивать не будем.

I. Ø Слабые шашки Слабой мы называем шаш ку,под которую можно под строиться, извлекая из эт ого выгоду,либо которую мо жно безнаказанно забрать.



Шашка "e5" черных - иде альный объект для атаки. Белые играют I.fg3,и пос ле I...ef4 /или I...ed4 2.c:e5/ 2.g:e5 у черных нет ходов.



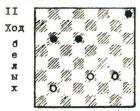
Белые могут безнаказан но выиграть шашку "c3": I.cd2 hg7 2.d:b4 с решаю щим материальным преимущ еством.

Часто у черных после в мхода из дебюта образует ся шашка "e5" /реже "g5"/слабость которой белые в дальнейшем пытаются дока

вывать. В разделе 3 мы пр иведем примеры таких пов иций.

І.І Отсталые машки

Отсталые шашки, плохо в ваимодействующие с основ ными силами, также являют ся слабостью позиции.

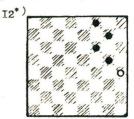


Шашка "h8" черных - от сталая, и белые могут вос польвоваться этим: I.gf4 dc5 /I...de5 2.f:d6 hg7 3ed4 с очевидным выигры шем белых/ 2.bc3 hg7 3.cb4 с:a3 4.fg5 gf6 5.g:e7 a b2 6.ef4 с выигрышем.

I.2 Связки

В обратных шашках равно образные связки встречаю тся не реже, чем в крепки х, как ни странно это выгл ядит. Чаще всего встречаю тся связки типа следующе м / диаграмма 12/:

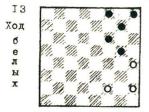
В чью пользу такая свя зка? То,что шашка "h4" о казывает сильное связыва ющее действие,говорит в

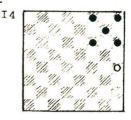


пользу белык. С другой ст ороны, эта шашка заперта. что является недостатком позиции белых. Если у чер ных отсутствует шашка "h8". то этот недостаток может оказаться решающим, поско льку черные могут совдат ь конструкцию против бел ой шашки "h4" /проще гов оря подготовить отдачу в сех шашек/. Если же черны е имеют шашку "h8" роение конструкции проти в "h4" затруднительно, та к что белые обычно извле кают выгоду из связки. Че рные могут освободиться от связки, отдав две шашк и.либо.если белые ваймут поле "g3", при помощи рв змена в центр.

Шашка "g5" /диаграмма I3/ может быть атакована

^{*)} Здесь и далее на ди аграммах, не снабженных у казанием на очередь ходе, может изображаться лишь часть позиции





с полей "g3" или "e3". Рас смотрим ход I.hg3. У черн ых "выбор" между I...gf4 2.g:e5 f:d4 3.hg5 dc3 /3...de3 4.f:d4 fe7 5.de5 X/4.fg3 gf6 5.g:e7 f:d6 6.gf4 с выигрышем белых и I...fe5 2.h:d/4 fe7, после чего белые побеждают, игр ая 3.fe3 gh6 /3...ed6 4.d c5 d:b4 5.gf4 X/4.dc5 ef 6 5.ed4 fg5 6.gh4.

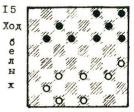
Атака I.fg3 неправильна так как после I...fe5 2. h:d4 gf6 белые остаются с

плохой формой.

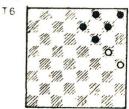
Рассмотрим ход Ife3. Че рные могут играть либо I. ..gf4 2.e:e7 f:d6,но 3hg5 немедленно выигрывает,либо I...fe5 2.h:d4 gh6 3.de 5 fg7,но и здесь белые вы игрывают путем 4.ef6 5.e d4 и 6.hg3.

Если белым удается вос препятствовать и ходу h6-g5 и размену в центре (f6-g5) /диаграмма I4/,они п олучают большое преимущес тво,так как одна их шашка а "h4" связывает целый фл

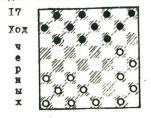
анг черных.Сейчас мы при ведем пример "из жизни"



К этой позиции пришла партия Шклудов-Мусихин /00-5/. Белые сыграли I.е f2 и на I...fe7 /практически единственный ход/ точно ответили 2ed4. Чер ным пришлось капитулиров ать.

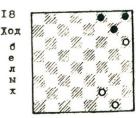


Такое расположение бел их шашек, как правило, вы годно черным, которые мог ут перевести белую шашку "g5" на "а7". Но иногда белым бывает не опасно за пиравие на "а7". Кроме то го, иногда черные просто не в состоянии его осуще стрить. В этих случаях связка фланга черных белым и шашками может быть выг одна белым.



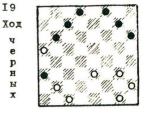
После начальных ходов I.gh4 hg5 2.fg3 черным не следует играть 2...gf 4,так как после 3.e:g5/см.дмагр.I7/ у белых премущество ввиду контроля над полями "c5" и "e5"/на 3...de5 следует 4.gf 4 e:g3 5.h:f2 f:h4 6.hg3/и наличия у черных шашки "d6".

Связывающее действие м ожет, в отдельных случаях ожазывать запертая шашка "h6" /"a3"/.В позиции на дмагр. 18 белые играют, на пример, 1.fe3. Теперь черные вынуждены ответить



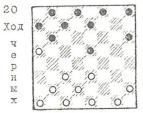
I...gf6.но тогда белые же ртвуют шашку, децентрализ уя черных, и быстро выигр ывают: 2-hg7 f:h6 3.gf2 hg7 4-fg3 X.

Этот пример, конечно, тря виален, однако вот вариаци я на ту же тему. Перед чит ателем позиция из партии Таранников-Мусихин /ОО-4/.



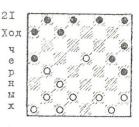
Несмотря на то,что у бе лых отсутствует шашка "а I",им никак не подстроит ься под черную шашку "аЗ", черные же используют свя зку белых на левом флан ге и скученность белых шашек на правом. Решающим фактором в этой повиции

является запирание белой шашки на "а5". Черные сыграли I...de7. На 2gf2 /м еняло характер борьбы, но не ее результат 2.ed4/о Ви ответили 2...hg5! Выя сняется, что белые в цугцанге! Далее в партии бы ло:3.bc3 cd6 4.a:e5 gf4 5.e:g5 gf6 X.



Эта позиция возникает п осле начальных холов І. а b4 de5 2.gf4 e:g3 3.f:h4 fg5 4.h:f6 g:e5 5.ba5.Eo ртовая шашка белых "а5" связывает черных. То, что она ваперта, не страшно, так как наличие у черных шашек "а7" и "b8" одновр еменно не позволяет им п одстроиться под шашку а5 Это определяет некоторое преимущество белых. Чтобы ликвидировать его черные должны провести освобожд ающий ход b6-c5 Белым ж е следует ему препятство Barb.

К такой позиции пришла партия Мусихин-Сузима (ОС-4) /см. диагр.21/. Че рные получили большое пр



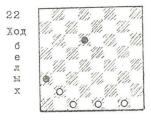
еимущество, сыграв I...gf4
2.е:g3 hg7. Теперь белые всюду связаны — на правом фланге их связывает шашка "h4", на левом — шашка "a5" / эта связка особенно опас на, так как открыто демочное поле "el"/.

I.3 Запирания

Запертая шашка обычно ягляется серьезной слабосты позиции.Запертую шашку практически невозможно отдатт в то время, как протиеник может под нее подстроиться либо освободить ее в выгодной для себя обстановке. По зиции с запертыми шашками встречаются чрезвычайно часто. Им и посвящен этот параграф.

а/ Запирание черной шашки на "аз"

Запирание черной шашки на "аЗ" особенно выгодно селым, если у них отсутствует шашка "а!". В повиции на диаграмме 22 белые играют I.gf2, и черные не могут воспрепятствовать отдаче бе



лых шашек. Если белые име ют шашку "а1", реализация запирания усложняется, та к как шашку "а1" надо вк лючить в общую конструкц ию. Вот две возможности:

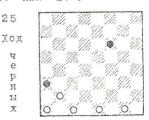
23

24



В первом случае белые отдают все шашчи путем I.cd2, 2.ed2 и 3.ab2 X, во втором случае они играю т I.cd2, 2.ab2 и 3.cb4 или I.cb4, 2ed4 и 3cd2.

Черные могут пытаться ос вободить пашку "аЗ", для че го они проводят шашку на "о4" или "d4".

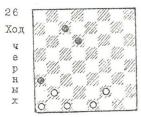


Здесь черные играют I... fe5 с намерением занять поле "d4". Например,2.gf2 ed4 X.Белые должны защити ться путем 2.ed2 ed4 3.dc3, по 3...de3 4.cd4 e:c 5 5.gf2 ed4 редет к выигрышу черных.Таким образом, позиция белых проиграна,

Чтобы сохранять контрольная пунктами "b4" и "d4", белым следует держать сторожевую шашку на "c3". Это тем более полезно, что щам ка "c3" легко включается в конструкцию против шашк и "a3", а иногда даже является необходимым элементом этой конструкции.

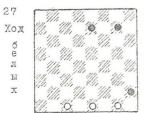
Если у белых достаточно много шалек, то червые мог ут защищаться еще одним с нособом:захватить контрол ь над полями, на которые белые шалки должны встать.

чтобы образовать констру кцию под "аЗ".Вот пример

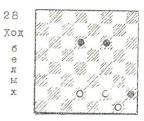


I...de5 завершает игру /на 2.ed2 последует 2... cd6 /. Еслым необходимо вы вести шашку "f2" на диаг ональ cI-h6, но они не м огут этого сделать.

б/ Запирание черной вашки на "h2" Мы начнем со следующег о тривиального примера.

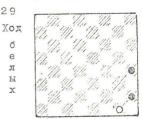


Выигрыш белых достигае тся ходами типа следующи х: I.cb2 gf6 2.gf2 fg5 3 ed2, после чего белые от отдают все машки.



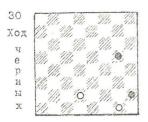
Здесь мы продемонстрируе м другой механизм отдачи п од шашку "h2": I.fg3 h:f4 2.de3 f:d2 3.gf2 X.

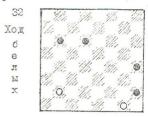
Чтобы воспрепятствовать построению конструкции белых против шашки "h2" черные должны стараться провести шашку на "h4" или "f4".



Белые проигрывают. Резуль тат не изменится, если шашк у "h4" переставить на "f4" не следует, однако, думать, ч то занятие пункта "h4" или "f4" решает все проблемы ч ерумх.

Ecnи вдесь /диагр.30/ че реме сыграют I...gh4, то б елые просто ответят 2.dc3,





и на 2...hg3 - 3.gf2 X. Этот способ игры выглядит очень естественно:раз уж черные занили поле"h4", следует играть выжидатель но,вынуждая их сделать хо д h4-g3. Фактически белые могут играть в крепкие ша вки,пока ход h4-g3 не буд ет спелан.

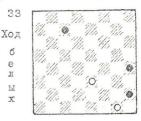
XOA KOA KANANINA KANA

рована черной шашкой "h4" а черные шашки "b6" и d6 легко справляются с белой шашкой "b2". Например I.b с3 ba5 2.cd+ dc5 3.d:b6 а:c7 X. Ничего удивительного в проигрыше белых нет белые не могут вынудить черных сделать ход h4-g3, а черные могут вынудить белых сделать ход gI-f2. Игр а в крепкие шашки проигра на белыми, находящимися в меньшинстве.

Белая шашка "gI" зафикси

В ряде случаев белым уда ется отбросит черную шашк у "h4", освобождая тем са мым шашку "gI". Рассмотрим простейший пример.

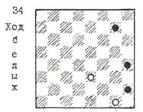
у белых две шапки /"b2" и "d2"/ против одной черн ой /"d6"/. Белые переходя т к игре в крепние шашки: I.bc3 dc5 /I...de5 2.cd4 K/ 2.cb4 с:аЗ 3.dc3 ab2 4.c:аІ — две шашки побед или одну,и теперь черные должны сыграть 4...hg3. Тогда 5.ab2 gf2 6.g:e3 h gI 7.bc3 X.



Попытка белых играть выжи дательно I.ed4? заканчивае тся неудачей, так как после 1...сd6 оппозиция в пользу черных. Белые могут, однако, избрать активное I.ef4 hg3/иначе белые отбросят шашк у "h4" и сыграют gI-f2 X/2.fe5 cb6 3.ed6 ba5 4.dc7 с выигрышем.

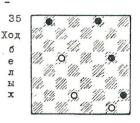
Расположение черной шашки на "e7" вместо "c7" не ме няет оценку позиции: I.ef4 hg3 /или I...ef6 2.fg5! hg3 3.g:e7 X/ 2.fg5 /но не 2.fe5? из-за 2...ef6 X/ e d6 3.gf6 dc5 4.fe7.

Но расположение черной шашки на "g7" /диагр. 34/

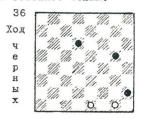


оказывается благоприятным для черных,поскольку на I.ef4 hg3 2.fg5 у черных находится 2...gh6! X.

При трех шашках у запира рщей стороны положение за пертой стороны значительн о осложняется, так как h4-g3 в ответ на e3-f4 белы х становится обычно невоз можным.

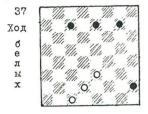


К такой кондовке пришла п артия Мусихин-Колесникови ч /00-4/. Белые выигрывают элементарно: I.de3 gh4 2. ef4 fg7 3.cd6 (3...hg3 4. gf2 X) 4.de7 bc7 5.ef8 X. Размещение черной шашки н а "f4" вместо "h4" сильне е стесняет белых.



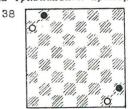
I...gh4 промгрывает: 2. ed2 de5 (2...dc5 3.dc3 X) 3.de3 X. Но после I...gf4 белым не суждено перейти к игре в крепкие шашки.Он и не могут напасть на шашку "f4", не сыграв gf2, а потому проигрывают.Побавление белым шашки "cI" ничего не меняет:I...gf4 2.c b2 de5 3.ba3 ed4 X.

Рассмотрим теперь другой класс позиций с черной ша шкой на "h2". Именно, пуст ь белые не имеют шашки "g I".В таких позициях белым с одной стороны, проще игр ать, так как черные заведо мо не имеют отдачи всех шашек.С другой стороны, белые должны постоянно забот иться о дамочном поле "gI". Если белые прочю контрол ируют поле "gI" то у них все шансы на успех.

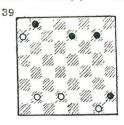


Посмотри, как протекает з лесь реализация преимущес тва. I.dc3:/это сильнее,ч ем I.cb2, поскольку воспр ещает ход І ... с вб, на кот орый теперь последует 2.с b4 ed6 3.cd2 с выигрышем/ gf6 /ответы I...ed6, I... I... gh6 читателю по ручается рассмотреть само стоятельно/. 2cd2 fg5 3.e d4 gh4 4.cb4 ef6 5.de3 fe 5 6.d:f6 hg3 7.ed4 gf2 8. fg7 X. Белые могут выигра ть и по другому: I.dc3 gf6 2.cd4 fg5 3.cd2 gf4 4.e:g 5 ed6 5.dc5 d:b4 6.de3 cd 6 7.gf6 dc5 8.ed4 c:e3 9. fg7 X.

Разнообразие способов вы игрыша показывает сколь в елико преимущество белых. Нередко встречаются позиции, в которых белая шашка заперта на "a7", а чернаяна "h2". Рассмотрим снача ла тривиальный пример.

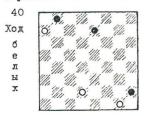


В этой позиции выигрыва ет начинающая сторона: I.g f2 hgI 2.fe3 и черные вы нуждены бить на "b6", пос сле чего оппозиция в поль зу белых. Если же черные о тветят I...bc7, то 2.ab8X

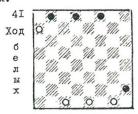


Начинающий выигрывает:I.g f2 bc7 2.ab8 hgI 3.b:h8 /н о не 3.b:h6?? из-за 3...g: а3 X/.Р чем причина выигры ша белых? Причина в том,чт о они первыми создают конс

струкцию под "h2" вынужд ая черных освободить поле "b8", после чего первыми ставят дамку. Существенно, что они смогут ее отдать После того, как черная дам ка закончит свой бой. Вот пример, когда это последне е условие не выполнено



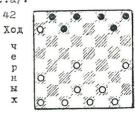
Здесь I.gf2 bc7 2.ab8 hgI 3.b:f8 g:cI в пользу черны х.



Поскольку эта позиция при водится к позиции 39, выигр анной бельми, то и эта пози ция — следует предположить — выиграна бельми. Ропрос в том, не могут ли черные изменить ход борьбы, чтобы избежать позиции 39. Окавывает

сн,что не могут: I.gf2 fg
7 2.cb2 de7 3.ed2 bc7 4.a
b8 2...bc7 3.ab8 hg1
4.b:h8 g:aI 5.ed2 (но не
5.ef2? из-за 5...ab2 6.h:
aI de7 X) ab2 6.h:аI de7
7.de3! (7af6? е:g5 в поль
ву черных) ef6 8.ab2 fg5
9.cb4,и белые выигрывают.
Эсно,что и I...bc7 невозм

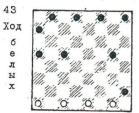
Мы рассмотрели ряд позиц ий с черной шашкой на "h2" Конечно, это были простые позиции, которые легко под даются оценке. Вообще же п роблема запирания на "h2" /"а7"/ является очень сер ьезной.Вот пример актуаль ного дебюта /предложенно го А. Сузимой/, в котором б елые соглашаются играть с вапертой шашкой "a7":I.gh 4 hg5 2.hg3 gf4 3.g:e5 d: f4 4.e:g5 ba5 5.cb4 a:c3 6.b:d4 ed6 7.g:c5 ab6 8. c:a7.



Беляя шашка заперта на "а7", зато белые имеют м атериальный перевес в 4 шашки при корошей позиции. Вопрос заключается в

том, достаточна ли здесь компенсация, которую имею т белые. Практика показыв ает, что ответ утвердительный. Впрочем, доказательством выигранности изображенной на диаграмме 42 позиции белыми мы не располагаем.

В дебюте I.ed4 ba5 2.a b4 cb6 3.bc5 d:b4 4.de5 f:d4 5.c:e5 черные обычн о играют 5...bc3, но они могут продолжать и 5...bc5!? /ход В.Гуревича/. Если белые теперь играют 6.bc3 hg5 7.ef6 g:e5 8.g f4 e:g3 9.f:f6 e:g5 IO.d e3 b:f4 II.hg3 f:h2, то возникает следующая позиция

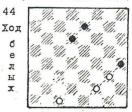


Несмотря на то,что на "h2" стоит черная шашка, повицию следует оценить в нользу черных. У черных 5 лишних шашек, и они кон тролируют все поля треть ей горизонтали. Белые не могут построить конструк цию против "h2" на двух горизонталях, а потому вы нуждены выйти на третью горизонталь, и их шашки

попадают на "а7". Например I2.ab2 hg7 I3.ed2 ab6 I4. de3 cd4 I5.e:a7. Черные со хранили материальный пере вес и все шансы на победу Хорошо для них и I5...gh 4.и I5...gf6. Белые могут играть иначе: I2.ab2 hg7 I3.ef2, чтобы "выскочить" на поле "с3", а не "е3" /без занятия поля "f2" бе лые не могут сыграть b2 сЗ, так как черные освобод ят шашку "h2"/. Однако и в этом случае хорошую игр у после I3...gh4 имеют че рные. Например, I4 bc3 ab4 I5.c:a5 gf6 I6.fe3 /единс твенный ход/ сф4 17.е:с5 ab6 I8.c:a7 /I8.a:c7 d:d 4 с выигрышем черных/ dc 7 - черные эдесь должны победить.

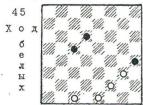
в/ Запирание черной пашки на "h4"

Этот род запираний вст речается особенно часто. Мы начнем с серии просты к позиций, чтобы описать основные конструкции бел ых против шашки "h4".

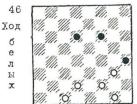


Белые играют I.cd2 /или

I.cb2/ и следующим ходом fe3 с отдачей всех шашек Результат не изменится, е сли добавить белым шашку "b2" или "d2".



После I.cb2 cb4 (I...c d4 2.bc3 d:b2 3.ed2) 2.b c3 b:d2 3.e:c3 у черных нет защиты от мата.



Белые выигрывают ходами I.cb2,2.fe3,3.bc3 и 4.gf2. Черные ничем не могут это му помещать.

Если белые имеют шешку "h2" /см.диагр. 47/,им сле дует строить такую конструкцию.Здесь они играют I. fe3. 2.de3 и 3.hg3 X.

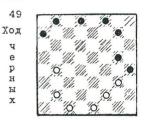
Чтобы воспрепятствовать построению указанных конс трукций белых, черным след ует атаковать шашку "g3"

белых с полей "е5" или "g5".

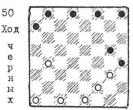
47
Ход
б
е
л
ы

48 Ход ч е р н ы х

Атака с поля "e5" здесь очень эффективна: I...fe5 2.gf4 e:g3 3.fe3 gf2 4.e: g3 h:d4 5.gf2 dc3 6.fe3 c d2 X.



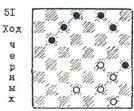
Черные могут провести "маленькую" комбинацию: I...gf4 2.g:e5 hg3 3.f: h4 gh6 4.hg5 h:d6.В рез ультате они остобождают шашку "h4", сохраняя ма териальный перевес.Эта комбинация встречается довольно часто, и читат ель следует ее запомни ть.



Кажется, что белые сто ят на выигрыш. Однако у ч ерных есть сильное продо лжение: I...gf4 2.g:e5 h g5 3.f:h4 аb6 4.bc5 b:f6 5.hg5 /не обязательный, но естественный ход/ f:h 4. Конечно, белые сыграют 6.ab2 и будут пытаться и спользовать неудачное по ложение черной шашки на "h4", но у черных на две шашки больше. Предстоит с ложная борьба.

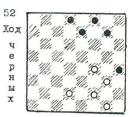
Белым следует иметь в виду подобные возможност и черных и стараться кон тролировать поля "е5" и "85". Иногда эта цель мо жет быть достигнута разм ещением белой шашки на "f4" или "е3". В то же время, наличие такой шашки

может быть источником опр еделенных трудностей белы х.Сейчас мы рассмотрим не сколько поясняющих пример ов.



Черные могут использовать шашку "f4" белых: I...gf6 2.fg5 (или 2.fe5 f:d4,и от сутствие у белых конструкц ии против "h4" дает черным победу) cd6 3.g:a7 fe7 4.g h2 ed6,и черные выигрывают.

Впрочем, нападение на шаш ку "f4" с "f6" не всегда с трашно для белых. В следующ ей позиции черным нечем во эразить на ход белых f4-g5



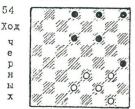
После I...gf6 2.fg5 че рные проигрывают, так как

на 2...fe5 следует 3.de3 h:f6 4.gf4 e:eI 5.gf2 e: h4 6.ed4 fg5 7 de5 X.

Пусть теперь у белых и меется "сторожевая" шашк а "еЗ".

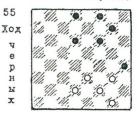
Поля "е5" и "g5" теперь контролируются белыми.Од нако, у белых нет констру кции против "h4", пока ш ашка "е3" не сможет сдел ать ход. Это обстоятельст во можетбыть использован о черными:они фиксируют шашку "е3" белых и выжи дают.

Вот пример



Емясняется, что у черных достаточно много выжидат ельных ходов: I...fe7 2.g h2 hg7 3.dc3 dc7 4.cb4 c

b6 5.ba5 (5.bc5 b:d4 X) dc 5 б.а:c7 ed6 7.c:e5 f:d4.Т еперь на 8.ef4 следует 8... gf6, а на 8.gf4 проще всег 0 8...hg3 9.f:h4 d:f2,и че рные должны выиграть.



Эта позиция отличается от предыдущей "только лишь" т ем,что у черных на один вы жидательный ход меньше.

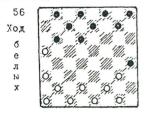
Рот что происходит: I...f e7 2.dc3 dc7 3.gh2 cb6 4.c b4 fg5! (механизм выигрыша как мы нидим, совоем другой Черные уже не могут добить ся победы, расставляя шашки "в своем доме", зато могут использовать ослабление по зиции белых, вызванное ходо м 3gh2) 5.ba5 (или 5.bc5 d:b4 6.ed4 bc3 7.d:b2 bc5 8.gf4 g:gI 9.hg3 h:f2 IO.b c3 cd4 X) ef6 6.a:e5 f:d4 7 e:c5 gf4 X.

Добавление

Существует большое число распространенных дебютных вариантов, приводящих к поз ициям с запертой черной ша шкой "h4" / белой шашкой "а5"/. Мы рассмотрим здесь некоторые из них, чтобы за

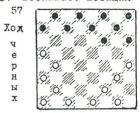
острить внимание читателя на некоторых проблемных п озициях.

После I.gh4 ba5 2.hg5 h :f4 (2...f:h4? 3. fg3 h:d4 4.c:e5 d:f4 5hg3) 3.e:g5 f:h4 4.hg3 ab4 5.с :a5 ab6 возникает следующ ая позиция.

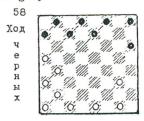


Существует мнение,что он а выиграна белыми, однако это не доказано. У белых е сть выбор между 6.аb4 6.bc3. Ход 6.ab4 выглядит нелогичным, поскольку белы е на 5-ом ходу уже решили сохранить на доске черную шашку "d6", но,видимо, он все же сильнее, чем 6. bc3. Рместо 4.hg3 белые могут продолжать 4.св4 а:с3 5. b:d4, не торопясь запира ть черную шашку "h4". ответ на это черные могу т сдать шашку "h4" или, что кажется сильнее разм еняться: 5...de5 6.d:f6 е: g5. Автор считает, что получагщаяся позиция выг одна черным.

После начальных ходов I.gh4 ba5 2.ed4 (или I.ed4 ba5 2.gh4) ab4 3. c:a5 de5 4.hg3 e:c3 5.d: b4 возникает позиция

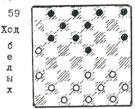


Плохо для черных отвеча ть 5...ab6 из-за 6.hg5 f :h4 7.bc5 b:d4 8.ab6 с:a5 9.bc3 d:b2 ІО.a:c3 ab4 ІІ. а:c5 с подавляющим премущ еством белых. Ход 5...hg5 также неудачен из-за,напр имер, 6.fe3! /этот ход на иден А.Лапиным/. Черным следует играть 5...fg5 6.h: f6 g:e5.



Эта позиция - результат варианта I.ed4 de5 2.gf4 e:g3 3.f:h4 ba5 4.hg3 ab4 5.c:a5 fg5 6.h:f6 g:c3 7.d:b4.Считается,что белые имеют в ней преимущество. Читателю рекомендуется ср

авнить ее с позицией, изо браженной на диаграмме 57.

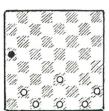


Вот еще одна проблемная позиция. Она получается по сле I.cd4 ba5 2.bc3 ab6 3, ab2 ab4 4.c:a5 fe5 (не ре комендуется 4...bc5) 5.d: f6 g:e5.В этом положении белые играют 6.dc3 или 6.bc3. В обоих случаях положение черных предпочтительнее.

I.4 Свободная бортовая шашка

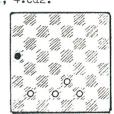
Гортовая шашка черных "h4" или /хотя и в меньш шей степени/ "a5", деже не будучи запертой, может быть для черных источником больших неприятностей. Расс мотрим сперва случай шашк и "a5"



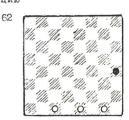


Такое расположение белых дае машек позволяет белым уде рживать черную шашку "а5" в течение трех ходов: I.h g3, 2.gf2, 3ed2 (или 3.cd2). Шашка "а5" не может продвинуться на "b4", так как белые перебросят ее на "h2". Не имея шашки "h2 белые держат конструкцию еще дольше: I.gf2, 2.fg3 3.ef2, 4.cd2.

6I



Здесь поле "b4" контр лируется белыми по-друго у: на I...ab4 белые отда т все шашки: I.dc3, 2.fe 3.bc3 х. Однако следующи своим ходом белые вынужены разрушить свою констукцию



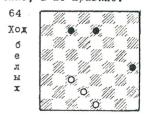
Здесь, чтобы воспрепят твовать ходу h4-g3, бел

е могут играть I.ed2, 2.dc3, 3.cd2 и так далее. Если переставить белую ш ашку "gI" на "aI", то кон струкция белых перемещае тся примерно так: I.ab2, 2.bc3, 3.cd4, 4.cd2 и так далее.

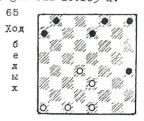
Следует различать два случая, в которых черные имеют свободную бортовую шашку "h4": I/у белых ес ть шашка "gI" - в этом случае шашка "h4" может оказывать связывающее де йстрие на белых; 2/ у бе лых нет шашки "gI". Ртор ая ситуация заметно выго днее белым, поскольку они могут избежать столкнове ния с черной шашкой "h4" и полжны лишь заботиться чтобы она не пришла в дв ижение, черные же не могу т обойтись без того,чтоб ы гключить шашку "h4" свою конструкцию, для чег о им обычно нало сыграть h4-g3. Впрочем, в некотор ых случаях черные могут обойтись без этого хода. Рот пример

63 Ход б е л м х Шашка "h4" черных включе на в конструкцию против п олей "b4", "d4" и "f2", а на I.de3 следует I...gf 4 2.e:g5 h:f6 3.ed2 fg5 4. de3 gf4 5.e:g5 bc5 X.

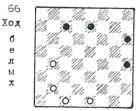
Следует подчеркнуть, что подобные позиции — исключение, а не правило.



Здесь белые выигрывают, например, так: I.cd4 ed6 (или I...cd6 2.de5 d:f4 3 ef2 hg3 4.f:h4 ed6 5.hg5 f:h6 6.de3 X). 2.de5 d:f4 3.ef2 hg3 4.f:h4 fe3 (4...cb6 5.hg5 f:h6 6.de3 ba5 7.ef4X) 5.dif4 cb6 6.hg5 bc5 7.gh6! cb4 8.hg7 bc3 9.gf8 cd2 IO.fc5 X.



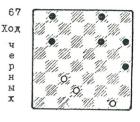
Выигрыш белых - дело не сложной техники: I.ab2 (бе лые берут под контроль по ля "b6" и "f6") bc7 2.cd2 cd6 3.bc3 hg7 4.cb4 gh6 5. bc5 d:b4 6.dc3 b:f4 7.de5 f:d6 8.ef2 X.

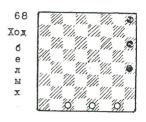


Эта позиция — финал парт ии Мусихин-Малашенко /ОО-5/. I.bc3 hg5 (сильнее, че м I...hg3) 2.cd4! Теперь на 2...hg3 последовало бы 3.ed2 ed6 4.bc5 d:b4 5.de 5 bc3 6.d:b4 cd6 7.e:c7 g f2 8.bc5 X. В партии было 2...ed6 3.de5 d:f4 4.cd2 с выигрышем белых.

При наличии у белых шаш ки "gI" борьба значительн о осложняется. Начинается соревнование, в котором ре шающую роль играет время. Белые стараются вынудить противника сыграть шашкой "h4", черные пытаются вын удить белых сыграть шашкой "gI".

Автор играл позицию, при веденную на диагр. 67, прот ив Корогодского в ОО-4.По ложение белых безнадежно. Следует I...bc7 (этот ход фиксирует шашку "gI") 2. de3 cd6 3.ed4 hg5 X.



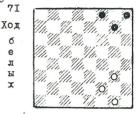


A SHECL EPEMH PAGOTAET HA GENEX: I.ed2 hg5 (I... hg7 2.de3 gf6 2...hg3 3.cd2 gf6 4.ef4 g:e5 5.gf2 W 6.fg3 X) 3.cd2 hg3 4.e f4 g:e5 5.gf2 v 6.fg3 X 2.de3 gf4 3.e:g5 h:f6 4.gf2 fe5 5.fe3 X.

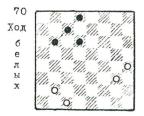
2. Пространство и время

2.Ø Торможение

Торможение, или блокада, является исключительно ва жным и распространенным м етодом позиционной борьбы бно может быть направлено против отдельной шашки пр отивника, группы шашек, фланга, либо всей группировки противника в целом.



Белые достигают победы, тормозя машку "g5": I.gh2 (годится и I.gf2). Теперь на I...gf4 белые выиграют путем 2.hg3 X, а на I... gh4 — путем 2.hg3 h:f2 3. е:g3 и 4.de3 X.Таким обра зом,черные выуждены игра ть шашкой "e7",и тогда 2.hg3 решает.Заметим,что не медленное нападение на ша шку "g5" I.de3? плохо,по скольку черные просто разменяются: I...gf4 2.e:g5 h:f4 с ныигрышем.



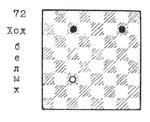
В этой позиции белым уд ается заблокировать силы черных в целом: I.bc3 de7 2.cd2, и у черных нет ни одного хода Занимая ключевой пункт "f4" ходом Igf4, белые б локируют противника полно стью. На I...fe7 следует 2. gh2 X, так что черные дол жны поспешить с выдазкой I...gf6. Однако белые лег ко возобновляют блокаду п утем косвенного размена: 2fg5 f:h4 3.gh2 hg3 4.h:f4 hg7 5.fe3 fe7 6.ed4 X.

Если передать очередь х ода черным, то уже белые о казываются блокированы: І...gf6 (теперь белые не могут занять ни "f4", ни "h4", ни "d4") 2.fe3 hg7 3.gf2 (или 3.gh2) fe7 X.

2. І Централизация

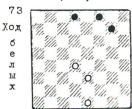
Мы уже отмечали, что осн овным принципом позиционно й борьбы является стеснени е противника. Облегчает вы полнение этой задачи влад ение центром. Поэтому следу ет стремиться к централиза ции своих сил.

На диагр.72 у белых одна шашка, у черных — две, но бе лые выигрывают, поскольку м огут централизоваться и ра



зъединить силы черных пол ностью:I.od4 gh5 2.de5 с b6 3.ef6 hg5 4.f:h4 bc5 5, hg5 и белые первыми прох одят на "h8".

Центральная шашка сильн ее бортовой, поскольку, вопервых, обстреливает больш е полей, а потому оказывае т большее давление на про тирника, во-вторых, посколь ку, как превило, лучше взаи модействует с остальными силами. Захрат центра явля ется действенным средство м ухудшения формы противника. Рот пример.

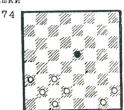


Ide5 — наиболее радикаль ное решение. Централизованн ое построение белых застав ляет теперь черных еще сил

ьнее прижаться к борту. I...gh6 2.ed6 fg7 3.de7 d:f6 4.ef2 X.

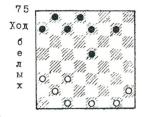
2.2 О полях "d4"

Хотя поля "d4" и "e5" оба являются центральны ми /а потому их занятие является выгодным с той точки зрения, что оно сп особствует захвату терр итории/, они не равноцен ны. Белым выгоднее зани мать "е5", а не "d4", так как их шашка "d4" легко может быть атакована че рными, чего нельзя сказа ть о шашке "е5".Соответ ственно черным следует предпочитать поле "d4" полю "е5". Если черная шашка "е5" не является перспективным объектом атаки, ее следует считат ь сильной. Но как правил о, это услогие не соблюд ается. Сейчас мы покажем одну часто применяемую конструкцию против этой MAMRA



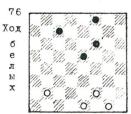
Белые угрожают отдать

все шашки и черным прихо дится расстаться с шашко Й "е5".



Эта позиция возникла в партии Рощин-Мусихин /00 -5/. Белые сыграли I.ed2, что значительно лучше, че м I.hg3, так кек в после днем случае после I...ef 4 2.g:e5 cd6 3.e:c7 b:d6 белые, несмотря на лишныю шашку, стоят неудовлетвор ительно из-за скученност и на левом фланге.Ход I.ed2 создает конструкцию под "e5" и способствует разгрузке левого фланга белых.

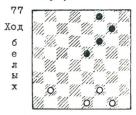
Вот еще пример атаки ч ерной шашки "е5".



I.bc3 ed4 (вынуждено) 2.c: g7 f:h6 3.fe3 X.

Если бы черные не имели шашки "f6", такая атака бы ла бы невозможна. Например, переставим эту шашку на е7 Теперь центр черных очень силен, и результат борьбы не вызывает сомнений.

Черные, имея шашку "е5", протир которой белые могут создать конструкцию, должны стремиться продвинуть ее на "d4" либо разменять, предварительно построив ударную колонну (обычно "g7" — "f6" — "e5").



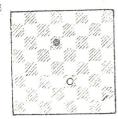
Здесь на I.bc3 черные от вечают разменом в дентре: I...ed4 2.c:e5 f:d4. Тепер b 3.fe3 d:f2 4.g:e3 gf6 приносит победу черным, а 3.ed2 gf6 4.dc3 d:b2 5.fe 3 baI 6.gf2. Также недоста точно следует 6... ad4 7.e:c5 fg7 8.cd6 gh6 9.de7 f:d8 IO.fe3 de7 II.ed4 hg5 X.

2.3 Фактор времени

а/ Оппозиция

Боевые силы - первый, а пространство - второй фак гор позиционной борьбы. Тр этым фактором является в семя. По глубокому убеждению ко автора, в основе роли фактора времени в обратных нашках лежит оппозиция /а от, например, в щахматах - инициатива/. Поэтому мы на чинаем с оппозиции.





При ходе белых выигрыва ют черные, при ходе черных — белые.

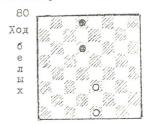
Обычно считают, что при симметричных позициях пр еимущество принадлежит н ачинающей стороне. Оппози ция двух шашек — простей ший пример случая, когда это не так. Все дело в то м, что противник имеет зд есь конструкцию, и поэто му начинающий в цугцван ге.

В позиции на диагр.79 черные имеют конструкцию, Ее имеют и белые, но ход принадлежит белым, и они



"проигрывают первыми". В э том смысле и здесь можно говорить об оппозиции.

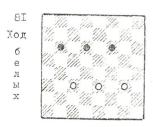
Иногда ситуации оплозиц ии еще нет,но она неизбеж но наступает.

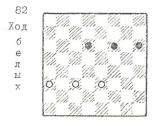


Белые не могут предотвра тить опнозиции: I.ed2(ef2 2.dc3(fg3) ef6 X.

б/ Другой класс симметричных позиций

В этой известной позиции /диагр.81/ белые выигрына рт ходом Т.сb4. У черных на этот раз нет конструкции против одного из полей на которые могут выступит в белые, именно, против "b4",

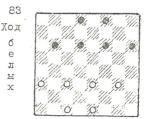




То,что у черных в преды дущем примере не было ко иструкции против поля вые доказывает еще их про игрыша, но лишь указывает на его возможность. В дан ной позиции у черных нет конструкции против поля "44", но,тем не менее, о ни выигрывают.

Часто бывает так, что обе стороны поначалу обл адают конструкциями прот ив всех критических поле й /то есть против всех т ех полей, на которые може т выступить противник/, но не могут их удержать нужное время. В этом слу

чае та сторона, которая пе рвой разрушает свою конст рукцию, обычно проигрывает.



Белые после I.ef2 dc7 должны разрушить конструк цию кодом 2.cb2 или 2.cd2 и черные выигрывают. Напри мер, 2.cb2 ba5 и так дале е – читателю будет полезн о проследить самостоятель но, как черные добиваются победы.

2.4 Блокада фланга

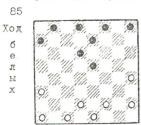
Другим типом позиций, гд е роль факторов пространс тва и времени проявляется наиболее отчетливо, являют ся позиции, в которых одна или обе стороны осуществляют блокаду одного из флангов противника. Такие позиции встречаются на практике очень часто.

Расположение белых шаше к на диагр. 84 позволяет б локировать левый фланг че рных. Черным недоступны по ля "d6", "f6" и "h6" из того, что занятие одног о из них ведет к запирани



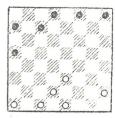


ю их шашки на "h4" или "h2". Белую шашку "f4" можно переставить на "h4" но тогда поле "d6" стане т доступно для черных

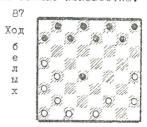


Эта мозиция возникла в п артии Болдин-Бронштейн / Л енинград-84/. Белые создал и блокирующее расположени и важно, однако, осуществи ть торможение в центре, чт обы вынудить черных сыгра ть на "f6". Белые сыграли I.dc3. Далее было I....bc7 2.ab2 hg7 3.ab4 ab6 4.cd2 и черным пришлось стать на поле "f6", после чего о ни проиграли.





Такая позиция возникае т в результате одного из вариантов в дебюте І.еd4 ba5 2.ab4 cb6. Обе сторо ны могут играть на блока ду фланга. Например: І.еf 4 ab6 2.ef2 и так далее. Оценка приведенной позиц им сейчас неизвестна.



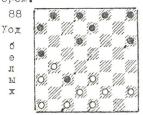
Связывающая конструкци я белых на правом фланг е уже готова. Чтобы нача ь игру на блокаду белые сначала жертвой шешки у страняют черную шешку "d4" и захватывают цент р: Т. bc5! d:b6 2.bc3. Теперь черные полностью связаны. Их попытка прор

ваться в центре терпит и оражение: 2...ed6 3.hg3 de5 4.ab2 cd6 5.a:c7 d: b6 6.ab4! — следователь но,черные вынуждены выст упить на "f6" или "h4", после чего белые добиваю тся запирания черной шаш ки на "h4" или "h2".

3. Направление игры в классических позициях

Мы познакомились с оснорными фактореми позиционной сорьбы, Теперь речь пойдет о выборе направления и составлении плана игры с учетом этих факторов.

Гыбор направления игры представляет собой, видимо, труднейшую задачу, стоящую перед игроком. Когда решен вопрос "что делать?", реш ение вопроса "как делать?" срагнительно просто для к валифицированного игрока, первое же вызывает наибол ьшие затруднения. Различие между указанными сторонам и игры есть различие межд у техникой и пониманием. Сильный игрок превосходит среднего прежде всего во PTOPOM.



Как здесь сыграет сре дний игрок, и как сыграет сильный?

Oба начнут одинаково: I.ab2 c:aI 2.dc3 a:d4 3. e:c5 a:c3 4.ab4 c:a5.

Здесь техника кончается и пора задаться вопросом "что делать?". Как использовать роздых?

Средний игрок, не мудрс твуя лукаво, сделает хоро ший ход 5.fe3 и затем х ороший ход 6.hg3. Шашки черных расположены очень неудачно, и кажется, что, несмотря на материальный перевес, черные обречены. Пусть читатель сам посмо трит, добьется ли своего средний игрок после ответя 6...ed6.

Сильный игрок, конечно, увидит, что было бы доста точно избавиться от двух шашек на правом фланге, так как тогда ходами eld2 и cI-b2 белые создали бы неотразимую угрозу. На вопрос "что делать?" он ответит: сбросить шашки "f2" и "h2". Поэтому он сыграет 5fg3! Далее буд ет 5...d:b4 6.gh4 hg5 (и ли 6...ef6 7.hg5 f:h4 8. ed2 hg3 9.h:f4 hg5 IO.f: h6 и от cI-b2 нет защиты) 7.h:f6 e:g5 8.hg3 gf4 9. g:e5 ab6 TO.ed2 ba7 II. cb2 X.

To, что надо сыграть им енно 5fg3, а не 5hg3 — уже технический момент: п осле 5hg3 d:b4 6.gh4 че рные могут освободиться,

Mrpas 6...ef6 7.hg5 f:h4 8.ed2 hg3 9.f:h4 hg5 I0. h:f6 de7 II.f:d8 bc7 I2. d:b5 a:c7. Здесь у них HUUBE.

Нечего и думать о том. чтобы учить выбору прави льного направления игры в общем случае. Релкий ав тор, который объявит чита телю, что научит его пони мать игру,поступит нечес тно, ибо не сможет сдержа ть свое обещание. Есть, од нако, большой класс позиц ий,которые можно научить ся понимать. "Это так наз ываемые классические поз иции. Мы называем классич ескими позиции, удовлетво ряющие трем требованиям:

I/ шашки белых и черны х расположены в пределах горизонталей первой-трет ьей и шестой-восьмой соот третстренно:

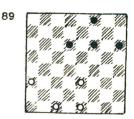
2/ примерное материаль

ное равенство:

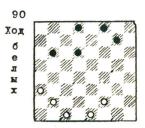
3/ ни одна из сторон не е может сделать флангоры й обход.

Например см. диагр. 89

Классические позиции в стречаются очень часто. поэтому проблема правиль ной оценки и розыгрыша т аких позиций является ол



ной из важнейших в теори и обратных шашек.



Рот классическая пози ция. Автор играл ее белым и против Сузимы А. в К-І.

Первое, что должны сдел ать белме - захватить ко нтроль над полем "е5". Эт о можно сделать как ходо м I.fe3, так и ходом I. fg3. Какой ход избрать?

Чтобы ответить на этот вопрос, необходимо заглян уть "чуть дальше", то ест ь углубиться в сферу тех ники. Читатель, желающий с делать это, может занятьс я сравнением вариантов. возникающих после I.fe3.

Это высказывание вовсе не влечет того,что некл ассические позиции явля ются чисто счетными.

с теми, которые могли воз никнуть в партии. Техника объяснит этому читателю "как делать". Мы же всле д за автором сыграем І. fg3. Кстати, автор, когда играл эту партию, не очен ь долго думал, выбирая І. fg3 — этот ход и без ана лиза выглядит более гибк им.

черные отретили I...de 7. Что делать теперь? Ко нтроль над "е5" и "с5" н ужно удержиреть, и этой задаче отречает ход 2.ef 2. Заметим, что белые кон трлируют теперь и поле "а5" , так как на 2...ba5 последует 3.gf4! с немел ленным выигрышем. Таким о бразом, черные должны игр ать 2...gf6 или 2...ef6. В партии было 2... gf6. и ходом 3. bc3 белые пролол жили блокаду. На 3... ba5 выигрывает 4.аb4, на зан ятие поля "e5" - 4.fe3. Палее последорало 3...fg 7 4.fe3 ba5 (Ha 4...gh6 ғыигрывало 5.ab4) 5.cb4 a:c3 6.ab4 c:a5 7.cd2 n черные сдались.

Посмотрим, что произопл о бы после 2...еf6. Белы е сыграли бы 3.bc3, и че рным все рагно нельзя иг рать 3...de5 из-за 4.gf4 e:b4 5.a:a7 X.

В игре белых не было ничего сложного. Они толь ко аккуратно блокировали ходы черных на 5-ю гориз онталь. Черные погибли са ми.

Еыжидание — естественн ей способ игры в подобны к позициях. Когда одна из сторон имеет подвижную к онструкцию, и эта констру кция "доживает" до момен та цугцванга, ей надо лиш ь подождать пока этот мо мент наступит. Не правда ли, это очень просто?

В действительности мо гут случиться разнообраз

ные неприятности.

I/ Конструкции может не быть. Еще куже, если при этом у протигника она на мечается или уже есть, пр ичем "доживает" до Вашег о цуцванга. Тогда Рам сле дует играть активно, разр ушая конструкцию противн ика, пока это возможно.

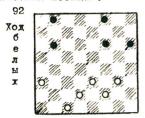
2/ Конструкция может не быть универсальной. Ес ли видно, что некая вылаз ка противника принесет е му успех, нет смысла ждать пока это случится.

Рот пример

9I Xox e p h M Если здесь черные пром едлят (I...fe7), то белы е сыграют 2.gh4 и,как ле гко убедиться,выиграют. Поэтому черные первыми д олжны проявить актигност ь: I...hg5. Теперь побед а за ними.

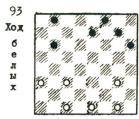
3/ Конструкция может не "дожить" до критическ ого момента, когда против ник должен будет сделать вылазку или ухудшить сво р форму решающим образом И р этом случае предписы вается активная тактика.

Эти нехитрые соображен ия вместе с соображениям и формы и конечно, некото рой техникой — все, что н ужно для розыгрыша класс ических позиций.



Что должны делать белы е? Могут ли они играть в ыжидательно? Видно, что нет: у них только два вн утренних хода (d2-c3 и cI-b2 (или cI-d2)), на к оторые черные отреагирую т продвижением b8-c7-d6 и выиграют, тек как белые

окажутся в цуцванге. Знач ит, необходимо сделать вы лазку причем сразу (по т ого, как черные сыграют b8-c7). Белым это удаетс · #: I.ef4 hg5 2.f:h6 bc7 3.hg7 f:h6 (после 3...f: h8 белые окончательно за хватывают поле "f4" и ле гко побеждают) 4.dc3 получилась новая классич еская позиция в которой недостаток резервных тем пов ощущают уже черные;х эта позиция, конечно, в п ользу белых (4...сd6 5. fe3 ba5 6.cb4 a:c3 7.ab4 c:a5 8.cd2 X).

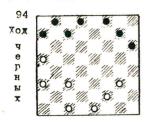


К этой позиции пришла партия Назаров-Иванов /Д-I/.

У черных на ½ темпа бо льше, и их конфигурация "b6-c7-d6-f6-f8-h6" буде т универсальной конструк цией, откуда видно, что пр и спокойной игре белые п роигрывают. Поэтому белые должны сделать вылазку. Так как немедленная выла зка на 4-ю горизонталь

невозможна, белые играют I.gf2. подготавливая g3 -h4. Черные противодейст вуют ходу g3-h4 путем I...gf6, но тогда белые занимают "f4": 2.gf4. Пальше было 2...hg5 3.f :h6 bc7 4.fe3. В случае 4...cd6 (или 4...ed6) б елые сбрасывают шашку "h6" (черные должны быт ь на "h8", чтобы сохрани ть удовлетрорительную ф орму), и продвижение еЗ -f4 окончательно утверж лает их преимущество. Ес ли же черные ответят 4...fe5, не позволяя бе лым захватить "f4", дело решает комбинация: 5.cd4 e:c3 6.ed2 c:eI 7.ab4 e:a5 8.ef4 fg7 (6 ольше делать нечего) 9.h:b8 bc5 IO.cd2 a:eI II.fg5 X.

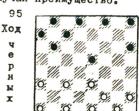
Классические позиции часто возникают в вариа нтах, и их при приходитс я оценивать при выборе продолжения



Полжны ли черные играть I...ab6 или I...cb6 2.a :c7 b:d6? Иванов, игравши й эту позицию черными пр отив Болдина в ПР-2 избр ал верное решение - он разменялся. В результате размена получилась класс ическая позиция, в которо й у черных на 1½ темпа б ольше, и их конфигурация "b6-d6-d8-**f8-f6-**h6" ет универсальной констру кцией. Белые срочно должн ы выступить на "h4", что они и сделали: 3.gh4. По следовало 3...gf6 4.hg5 h:f4! 5.fg3 (эндшпиль "3 против 3" в пользу черны x) f:h2 6.ab4 dc5 7.b:d6 Здесь черные ошиблись: 7...fe5? 8.d:f4 hgI 9.cb 4 gd4 IO.cb2 d:aI II.ed2 х.

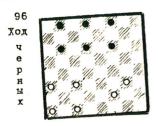
Правильно было сразу 7...hgI. Читатель может проверить, что теперь у белых нет выигрыша.

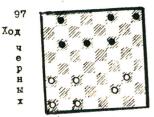
Запирание I...аb6 ощиб очно. Белые играрт 2.cb4 bc5 3.b:d6 c:e5 4.fe3, по лучая преимущество.



Автор играл здесь черн ыми против Кузнецова. Был сделан ход I...ba5! Белы е ответили 2.ef4 e:g3 3.f:h4, и после 3...ab4 4.c:a5 hg5 5.h:f6 ab6 6.fe 7 d:f6 вскоре проиграли.

Интересной возможность обелых было 2.cb4 acc3 3.ef4 e:g3 4.f:h4 hg5 5.h:f6. Черные ответили бы вынуждая тем самым белых отдать шашку "f6". В зависимости от выбор белых возникает одна из дву х следующих классических позиций.





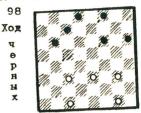
Первая из них - результ ат ходов 6.fg7 h:f6 7.hg3

аb6 8.gf2 cd2 9.e:c3.Вид но,что у белых нет и не будет конструкции против поля "e5".Это и губит их черные играют 9...fg7 и 10...de5 (если белые поз волят), после чего при необходимости разменивают ся в центр и выигрывают. Единственная возможность белых помешать этому пла ну заключается в вылазке на "f4" или "h4", но чер ные опровертают ее,играя gh6.

Вторая из изображенных позиций получается после 6.fe7 d:f6 7.hg3 ab6 8. gf2 cd2 9.e:c3. Здесь бе лые также проигрывают (например,по уже изложеным причинам;впрочем годится и 9...bc7, что сразу отнимает у белых поле"h4, а с ним и всякую возможность контригры).

Правильной реакцией бе

лых было 2.cb4 a:c3 3.ed 4 с неясной игрой;только эдесь у них есть шансы.



Ридно, что при спокойн ой игре черные проигрыв ают, поэтому они должны

выступить на 5-ю горизон таль. Правильно I...bc5. Теперь у белых три возмо жности. Ро-первых, они мог ут сыграть 2.gf2 cb4 3.c : а5, но 3...сd6, как мож но показать, ведет к выиг рышу черных. Ро-вторых, во зможно 2.cb4 c:a3 3.cd2, но и злесь белые проигры вают. Наконец, интересно 2.ed4 c:e3 3.gf4 e:g5 4. gf2. В этом случае победа также за черными, но дост игается она не совсем тр ивиальным ходом 4...gf4. Итак, І... вс5 выигрывает

Рылазка далеко не всег да приводит к успеху, даж е если она необходима. Оч евидно, в этом случае поз иция проиграна.

99 Ход ч е р н од

Если в позиции, изображ енной на диаграмме 90, бе лые сыграют I.fg3, получ ится позиция, изображенна я здесь. Черным, конечно, не следует отвечать I.... de7. Они должны сделать вылезку на "a5" сейчас и ли через ход, и I...de7 п е способствует ее осущес тялению.

Прежде всего рассмотрим немедленное I...ba5. Этот ход коварнее, чем кажется на первый взгляд.Ясно,что белые должны провести шаш ку "еІ" на "еЗ", а машку "b2" на "c3". Делать это нужно в определенном поря дке.Правильно 2.bc3. На 2...de7, 2...fe7 и 2...dc 7 у белых есть теперь отв ет 3ab4! с быстрым выигр ьшем. Не представляет инте реса и 2...gf6, поскольку белые просто сыграют elf2-e3 и выиграют. Лучший o твет черных - 2...ab4 3. a:e7 f:d6. Теперь белые располагаю

т большими возможностями совершить ошибку. Кажется естественным ход 4.сb2. сохраняющий за шашкой "el" возможность пойти как на "f2", так и на "d2". Одна ко, 4... de7 выигрывает:5. ef2 ef6 6.fe3 fg5 или 5. ed2 ef6 6.cb4 gh6. Если белые сыграют 4.сф 2, они уберегутся от 4... de7 (ибо 5.ef2 ef6 6.cb4 выигрывает), но черные от ветят 4...gf6. Единственн ое разумное продолжение з а белых - 5.gh4 fe5 6.ef2. но 6... dc7 (теперь шашка "d8" движется уже в другу в сторону!) приводит к по

беде черных.

Белые должны играть 4.

gh4! Этот ход вынуждает черных определиться на ран ней стадии — только 4...

dc7 не проигрывает сразу.

T е

p

H

ы

x

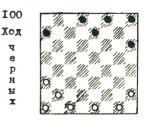
После 5.ef2 de5 (или 5... cb6 6.fg3 X). 6.fg3 ed4 7.c:e5 gf6 8.e:g7 cd6 9. hg5 de5 IO.gf4 e:g3 II. gh8 gf2 I2.hd4. Сопротивл ение черных заканчивает ся. Подготовить ход b6-a5 черным также не удается. Например: I...dc7 2.ef2 ba5 (2...gf6 3.bc3 fg7 (3...fe7 4.fe3 ba5 5.ab4 X, или 3...fe5 4.ab4 X или 3...ba5 4.ab4 X) 4. fe3 ba5 5.cb4 a:c3 6.ab4 c:a5 7.cd2 X) 3.fe3 ab4 4.a:e7 f:d6 5.ef4! dc5 6.bc3 с выигрышем белых или 2...fe7 3.gf4! также с выигрышем белых.

Можно сделать вывод,чт о позиция изображенная н а диаграмме 90 действите льно выиграна белыми пут em I.fg3.

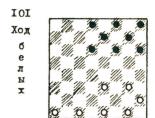
Добавление

Существует множество дебютных вариантов, приво дящих к проблемным класс ическим позициям. Конечно в большинстве случаев да ть скончательную оценку этим позициям практическ и невозможно из-за больш ой разветвленности дерев а вариантов. Тем не менее предварительное суждение высказать всегда можно.

Позиция, изображенная н а диаграмме 100, - резул ьтат начальных ходов І. ed4 ba5 2.ab4 cb6 3.dc5 b:d4 4.c:c7 a:c3 5.d:b4 b:d6 6.gh4 fg5 7.h:f6

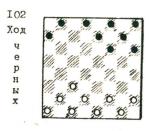


g:e5 8.bc5 d:b4 9.fe3 ed 4 10.е:а3.У белых лишняя шашка, но в классических позициях это не столь ва жно.Предварительная оцен ка позиции - выигрыш бел ых, но доказательством ее автор не располагает.

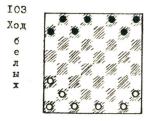


Эта позиция возникает после І.еф4 bc5 2.ф:b6 3. cb4 a:c3 4.b:d4 ab6 5.fe3 ba5 6.ab4 a:e5 7.dc3 ed4 8.c:c7 b:d6.У черных лишн яя шашка: все же. как жется автору, преимущество на стороне белых. Это мнен ие подтверждается данными официальной статистики

После I.ab4 de5 2.gf4 e :g3 3.f:h4 bc5 4.b:d6 c:e 5 5.ef4 e:g3 6.h:f2 полу



чается позиция, наображенн ая на диаграмме IO2. Оцени ть ее очень сложно. Ясно л ишь, что черные должны игр ать активно, поскольку сильно опережают белых в развитии (у них на Т½ темпа меньше).



В результате начальных ходов I.gh/4 hg5 2.ef4 g: e3 3.d:f4 fg5 4.h:f6 e:e3 5.f:d4 bc5 6.d:b6 c:a5 7.cd4 dc5 8.d:b6 a:c7 вовни кает эта позиция. Автору к ажется, что она в пользу ч ерпых, но в настоящее врем я он не располагает доказ ательством.

В заключение этого разд ела автору хочется отмети

ть, что начальная позиция также является классичес кой. Оценка ее - увы - не известна.

Заключение

К сожалению, теория обр атных русских шашек нахо дится сейчас все еще в н еудовлетворительном сост оянии. Мы знаем, что матер иальный перевес обычно в ыгоден, что слабостей фор мы надо избегать, что над о захватывать важные пун кты и создавать конструк ции.и так далее.Мы более -менее представляем, как надо подходить к розыгры шу классической позиции. Но мы не можем предложит ь сколько-нибудь удовлет ворительную оценочную фу нкцию для всех позиций, особенно в случае малого числа шашек. Все наши общ ие утверждения оказывают ся верны лишь в большинс тве случаев, причем при п ереходе к эндшпилю число исключений угрожающе нар астает.

Автору кажется, что при чиной трудностей являетс я исключительно сильное переплетение в игре стра тегического и тактическо го. Может быть это отчаст и связано с малыми разме рами доски. Есть мнение, что 100-клеточные обратные шашки являются более

позиционной игрой с меньш им числом исключений из о бщих правил.

При большом числе шашек у обеих сторон общие сооб ражения вроде бы работают лучше и определение прием ущества одной из сторон о казывается проще. Это наво дит на мысль, что дальнейш ий прогресс в теории обра тных русских шашек будет происходить главным образ ом за счет изучения дебют ов,а не за счет обновлени я и уточнения стратегичес ких концепций, Что, впроч ем, не умаляет значения последних.